

Aufgabenblatt #4

Dieses Mal drehen wir den Spieß um! Schreiben Sie selbst in ihrer Kleingruppe eine Aufgabenstellung. Jemand der Ihre Aufgabe löst, soll dadurch die einfachen Konzepte der objektorientierten Programmierung üben. Die Aufgabe soll in *45 Minuten* von *ProgrammieranfängerInnen* lösbar sein. Führen Sie deshalb eine *Aufwandsschätzung*, wie lange das Lösen Ihrer Angabe dauert, durch.

In TUWEL finden Sie unter „OOP Aufgaben“ den Punkt „Abgaben“. Dort erstellen Sie für Ihre Gruppe einen Eintrag. Laden Sie Ihre Aufgabenstellung (im PDF-Format) hoch. Der Sinn vom Hochladen ist, dass StudentInnen auch Aufgaben anderer Gruppen betrachten können. Seien Sie kreativ und versuchen Sie etwas komplett Neues. Verwenden Sie andere Aufgabenstellungen nur als Denkanstöße.

Achten Sie darauf, dass Ihre Aufgabe sowohl in elektronischer Form (als PDF in TUWEL) sowie in Papierform vorliegt. Vergessen Sie nicht Ihre Aufgabe in zweifacher Ausfertigung auf Papier zur Übung mitzunehmen.

Das ist die letzte, aktive Sektion auf TUWEL.

Wenn Sie auf „Datei hinzufügen“ klicken, bekommen Sie auch eine Möglichkeit die Datei auszuwählen falls Sie Drag&Drop nicht verwenden wollen oder können.

Sie können die Aufgabe auch handschriftlich formulieren und einscannen.