

# Aufgabe: Interfaces

Wozu verwendet man in Java Interfaces?

- A: Zur Erleichterung der Wartung von Programmen.
- B: Für die klarere Trennung der Innen- von der Außenansicht.
- C: Für mehrere Implementierungen mit einheitlicher Schnittstelle.
- D: Zur Steigerung der Effizienz.

## Aufgabe: Mehrere Interfaces

Warum kann eine Klasse **mehrere** Interfaces implementieren?

- A: Unterschiedliche Verwendungen brauchen unterschiedliche Schnittstellen.
- B: Für mehrere Implementierungen unterschiedlicher Schnittstellen.
- C: Weil es mehrere verschiedene Außenansichten gibt.
- D: Zur Verwirrung fremder Personen, die den Code nicht kennen.

## Aufgabe: Konstanten

Wozu verwendet man benannte Konstanten statt einfacher Werte?

- A: Damit der Compiler den Wert nur einmal speichern muss.
- B: Zum Schutz vor unbeabsichtigten Änderungen.
- C: Damit man den Wert wenn nötig an nur einer Stelle ändern kann.
- D: Zur leichteren Lesbarkeit.