

Tagesprogramm

Interface

Klassenableitung

Definition eines Interfaces

```
// a container holding values of type int
public interface IntContainer {

    // add elem to the container
    void add(int elem);

    // is elem in the container?
    boolean element(int elem);

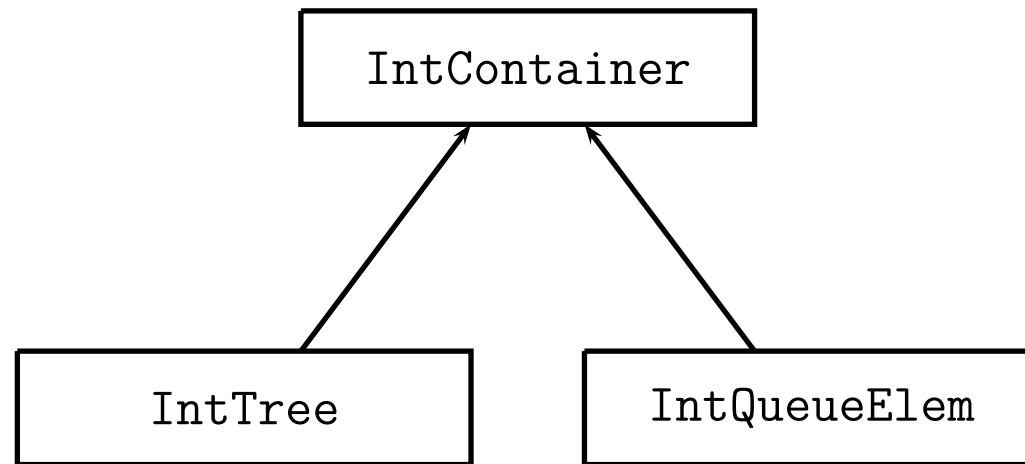
    // is the container empty?
    boolean empty();
}
```

Klassen implementieren Interfaces

```
// a tree holding values of type int
public class IntTree implements IntContainer {
    public void add(int elem) {...}
    public boolean element(int elem) {...}
    public boolean empty() {...}
}

// a queue with search holding values of type int
public class IntQueueElem implements IntContainer {
    public void add(int elem) {...}
    public boolean element(int elem) {...}
    public boolean empty() {...}
}
```

Typhierarchie



Verwendung von Interfaces

```
public class IntContainerTest {  
    public static void test(IntContainer container) {  
        ... container.add(...) ...  
        ... container.empty() ...  
        ... container.element(...) ...  
    }  
}
```

```
IntContainer cont = new IntTree();  
IntContainerTest.test(cont);  
cont = new IntQueueElem();  
IntContainerTest.test(cont);
```

Aufgabe: Warum Interfaces?

Erfahrene Programmierer(innen) verwenden häufig Interfaces und nicht direkt die Klassen, welche die Interfaces implementieren.

Welche dieser Aussagen können als Begründung dafür dienen?

- A Interfaces erhöhen den Abstraktionsgrad.
- B Dieselbe Variable kann Objekte unterschiedlicher Klassen enthalten.
- C Eine Methode kann mit Objekten unterschiedlicher Typen umgehen.
- D Interfaces erleichtern den Austausch von Implementierungen.

Mehrere Interfaces

```
public interface Removing {  
    int remove();  
}
```

```
public interface Adding {  
    void add(int elem);  
}
```

```
public interface HasElem {  
    boolean element(int elem);  
}
```

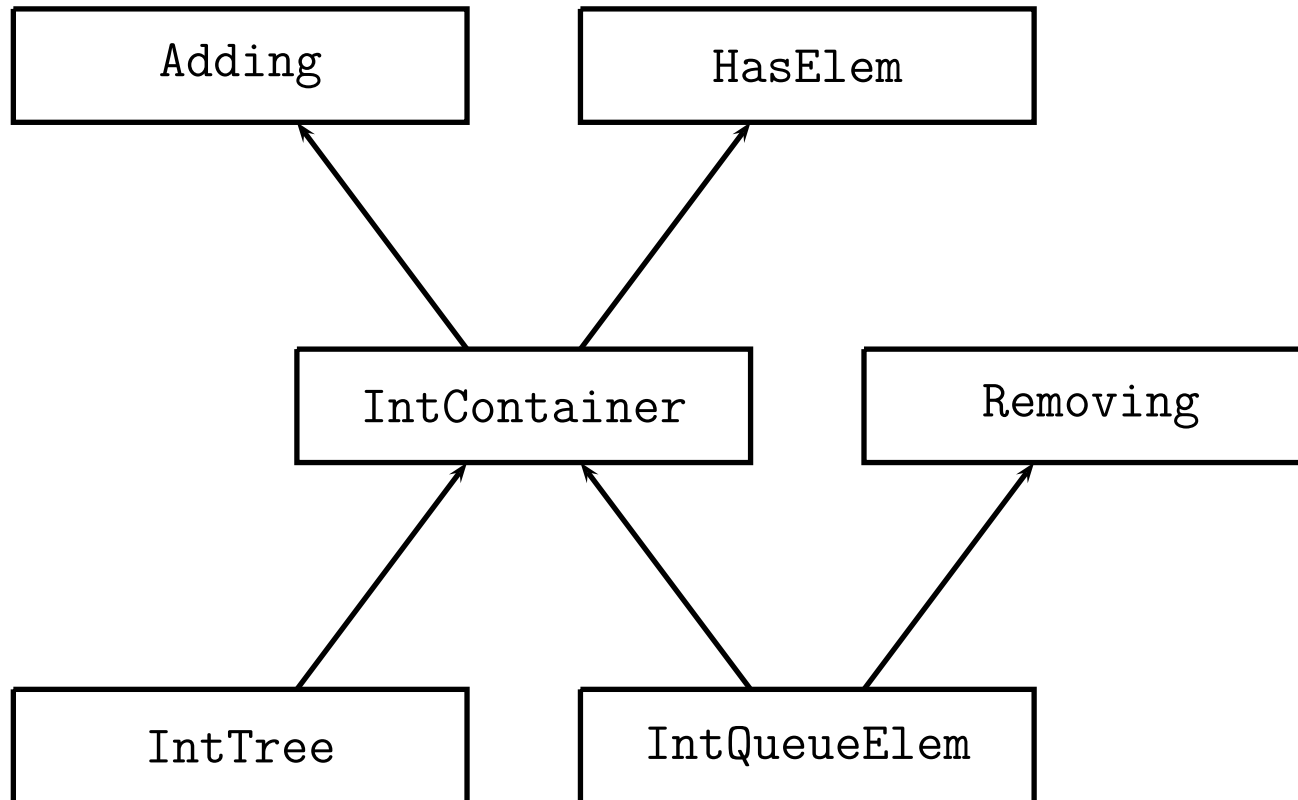
```
public class IntQueueElem  
    implements IntContainer, Removing, Adding, HasElem {...}
```

Erweiterung von Interfaces

```
public interface IntContainer extends Adding, HasElem {  
    boolean empty();  
    boolean element(int elem);  
}
```

```
public class IntQueueElem  
    implements IntContainer, Removing {...}
```

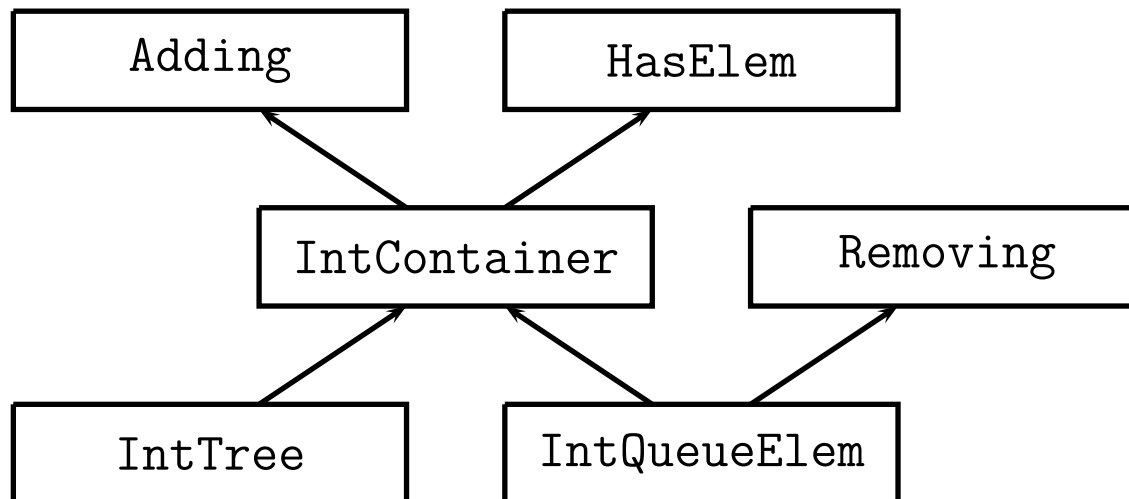

Erweiterte Typhierarchie



Aufgabe: Verwendbarkeit

Welche der folgenden Aussagen sind korrekt?

- A Objekte von Removing sind auch Objekte von IntContainer
- B Objekte von IntContainer sind auch Objekte von Adding
- C statt IntQueueElem kann man IntTree verwenden
- D statt HasElem kann man IntTree verwenden



Unterklassen

Klasse von genau einer anderen Klasse **abgeleitet**
(ohne extends-Klausel von Object abgeleitet)

```
public class IntTree extends Object
                implements IntContainer { ... }
```

IntTree ist **Unterklasse** von Object,
Object ist **Oberklasse** von IntTree

IntTree ist **Untertyp** von Object und IntContainer,
Object und IntContainer sind **Obertypen** von IntTree

Vererbung

Unterklasse **erbt** nicht-statische Methoden und Variablen von Oberklasse

ererbte Methoden können **überschrieben** (neu implementiert) werden

historisch gesehen war Vererbung sehr wichtig,
hat heute stark an Bedeutung verloren,
oft nur mehr als Alternative zu Interfaces gesehen

Aufgabe: Untertypen versus Unterklassen

Welche der folgenden Aussagen sind korrekt?

- A ist U Untertyp von T, dann ist U auch Unterklasse von T
- B ist U Unterklasse von T, dann ist U auch Untertyp von T
- C extends erzeugt Unterklassen, implements Untertypen
- D extends verwendet man für Klassen, implements für Interfaces

Object

`java.lang.Object` ist die oberste Oberklasse aller Klassen

Methoden von `Object` sind in jeder Klasse vorhanden:

```
public String toString() {...}
```

```
public boolean equals(Object other) {...}
```

```
public int hashCode() {...}
```

```
...
```

Aufgabe: Untertypen und Unterklassen

Suchen Sie in Gruppen zu 2 bis 3 Personen Antworten auf folgende Fragen:

Aus welchen Gründen verwendet man Untertypen und Unterklassen?

Kann man auf Unterklassen verzichten, wenn man Untertypen hat?

Kann man auf Untertypen verzichten, wenn man Unterklassen hat?