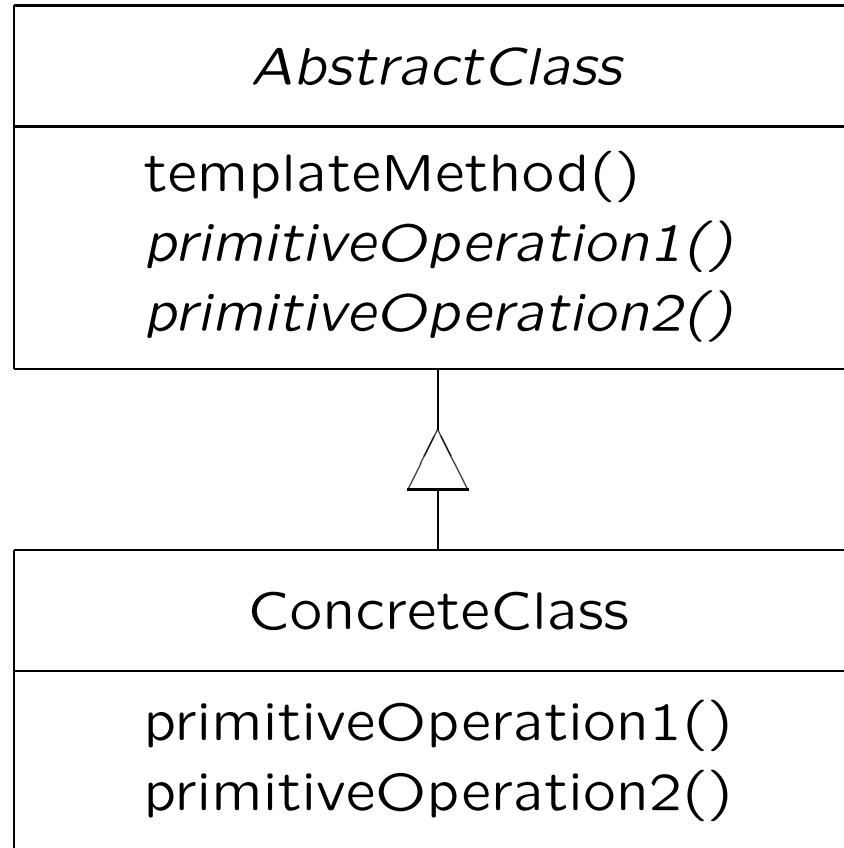

Template Method

Zweck: definiert Grundgerüst eines Algorithmus,
Implementierung einzelner Schritte in Unterklasse

Anwendungsgebiete:

- unveränderlicher Teil eines Algorithmus einmal implementiert, veränderliche Teile in Unterklassen
- gemeinsames Verhalten mehrerer Unterklassen lokal zusammengefasst (Refaktorisierung)
- mögliche Erweiterungen durch *hooks* kontrollieren
hooks in Unterklassen überschreibbar

Template Method: Struktur



Template Method: Eigenschaften

- fundamentale Technik zur direkten Codewiederverwendung
- Oberklasse ruft Methoden der Unterklasse auf (umgekehrte Kontrollstruktur)
- neben konkreten Operationen in „AbstractClass“ meist nur eine von mehreren Arten von Operationen aufgerufen:
 - abstrakte primitive Operationen
 - hooks
 - Factory Methods

Template Method: Implementierung

- möglichst wenige primitive Operationen
- primitive Operationen sind `protected`
- primitive Operationen sind `abstract`, wenn sie überschrieben werden müssen
- Template Method selbst kann `final` sein

Danke für Ihre Mitarbeit

Viel Erfolg

bei Abgabegespräch, Prüfung und
Anwendung des Erlernten in der Praxis