

Funktionale Programmierung

LVA 185.A03, VU 2.0, ECTS 3.0

WS 2012/2013

– Vorbesprechung –

Jens Knoop



Technische Universität Wien
Institut für Computersprachen



Themen der Lehrveranstaltung

- ▶ **Funktionaler Programmierstil**, in dem Programme Systeme (wechselweise) rekursiver Rechenvorschriften sind.
- ▶ **Lambda-Kalkül** als Grundlage der semantischen Fundierung funktionaler Programmiersprachen.
- ▶ **Auswertungsstrategien für Ausdrücke und Programme**, insbesondere die Auswertungsstrategien *lazy* und *eager*.
- ▶ **Rekursion, Rekursionstypen**
- ▶ **Funktionen höherer Ordnung**, Programmieren mit Funktionen als Argument und Resultat.
- ▶ **Polymorphie** in den Varianten parametrisch und überladen.
- ▶ **Ströme, Stromverarbeitung**, Programmieren mit unendlichen Listen.
- ▶ ...

...und die **Umsetzung&Anwendung** dieser Konzepte in **Haskell**.

Gliederung der Lehrveranstaltung

- ▶ Teil I: Einführung
- ▶ Teil II: Applikative Programmierung
- ▶ Teil III: Funktionale Programmierung
- ▶ Teil IV: Fundierung funktionaler Programmierung
- ▶ Teil V: Ergänzungen und weiterführende Konzepte
- ▶ Teil VI: Resümee und Perspektiven

Gliederung im Detail (1)

Teil I: Einführung

▶ Kap. 1: Motivation

- 1.1 Ein Beispiel sagt (oft) mehr als 1000 Worte
- 1.2 Funktionale Programmierung: Warum? Warum mit Haskell?
- 1.3 Nützliche Werkzeuge: Hugs, GHC, Hoople und Hayoo

▶ Kap. 2: Grundlagen

- 2.1 Elementare Datentypen
- 2.2 Tupel und Listen
- 2.3 Funktionen
- 2.4 Funktionssignaturen, -terme und -stelligkeiten
- 2.5 Curry
- 2.6 Programmlayout und Abseitsregel

Gliederung im Detail (2)

- ▶ Kap. 3: Rekursion
 - 3.1 Rekursionstypen
 - 3.2 Komplexitätsklassen
 - 3.3 Aufrufgraphen

Teil II: Applikative Programmierung

- ▶ Kap. 4: Auswertung von Ausdrücken
- ▶ Kap. 5: Programmentwicklung, Programmverstehen
 - 5.1 Programmentwicklung
 - 5.2 Programmverstehen
- ▶ Kap. 6: Datentypdeklarationen
 - 6.1 Typsynonyme
 - 6.2 Neue Typen (eingeschränkter Art)
 - 6.3 Algebraische Datentypen

Gliederung im Detail (3)

Teil III: Funktionale Programmierung

- ▶ Kap. 7: Funktionen höherer Ordnung
- ▶ Kap. 8: Polymorphie
 - 8.1 Polymorphie auf Funktionen
 - 8.1.1 Parametrische Polymorphie
 - 8.1.2 Ad-hoc Polymorphie
 - 8.2 Polymorphie auf Datentypen
 - 8.3 Resümee

Teil IV: Fundierung funktionaler Programmierung

- ▶ Kap. 9: Auswertungsstrategien
- ▶ Kap. 10: λ -Kalkül

Gliederung im Detail (4)

Teil V: Ergänzungen und weiterführende Konzepte

- ▶ Kap. 11: Muster und mehr
- ▶ Kap. 12: Module
- ▶ Kap. 13: Typüberprüfung, Typinferenz
- ▶ Kap. 14: Programmierprinzipien
 - 14.1 Reflektives Programmieren
 - 14.2 Teile und Herrsche
 - 14.3 Stromprogrammierung
- ▶ Kap. 15: Ein- und Ausgabe
- ▶ Kap. 16: Fehlerbehandlung

Gliederung im Detail (5)

Teil VI: Resümee und Perspektiven

- ▶ Kap. 17: Abschluss und Ausblick

 - 17.1 Abschluss

 - 17.2 Ausblick

- ▶ Literatur

- ▶ Anhang

 - ▶ A Formale Rechenmodelle

 - A.1 Turing-Maschinen

 - A.2 Markov-Algorithmen

 - A.3 Primitiv-rekursive Funktionen

 - A.4 μ -rekursive Funktionen

 - ▶ B Auswertungsordnungen

 - B.1 Applikative vs. normale Auswertungsordnung

 - ▶ C Hinweise zur schriftlichen Prüfung

Funktionale Programmierung: Warum?

*“Can programming be liberated
from the von Neumann style?”*

John W. Backus, 1978

Funktionale Programmierung: Warum?

“Can programming be liberated from the von Neumann style?”

John W. Backus, 1978

Dieser Frage wollen wir in der LVA nachgehen!

Ausgangspunkt und Grundlage:

- ▶ John W. Backus. *Can Programming be Liberated from the von Neumann Style? A Functional Style and its Algebra of Programs*. Communications of the ACM 21(8):613-641, 1978. (Turing Award Speech)

Ziele der Lehrveranstaltung

Theoretische und praktische Einsicht in und Verständnis für

- ▶ die grundlegenden Konzepte und Prinzipien funktionaler Programmierung und ihrer theoretischen Fundierung.
- ▶ die Umsetzung dieser Konzepte in einer [state-of-the-art](#) Programmiersprache, hier [Haskell](#).
- ▶ den sinnvollen und angemessenen Einsatz funktionaler Programmierung und ihrer Konzepte für die Lösung programmiertechnischer Aufgaben, darunter auch [Tipps](#), [Tricks](#) und [mehr!](#)

Protagonisten und Anhänger meinen:

Functional Programming is Fun!

Ziele der Lehrveranstaltung

Theoretische und praktische Einsicht in und Verständnis für

- ▶ die grundlegenden Konzepte und Prinzipien funktionaler Programmierung und ihrer theoretischen Fundierung.
- ▶ die Umsetzung dieser Konzepte in einer *state-of-the-art* Programmiersprache, hier *Haskell*.
- ▶ den sinnvollen und angemessenen Einsatz funktionaler Programmierung und ihrer Konzepte für die Lösung programmiertechnischer Aufgaben, darunter auch *Tipps, Tricks und mehr!*

Protagonisten und Anhänger meinen:

Functional Programming is Fun!

...dem werden wir nachgehen!

Wenn ja, warum?

Eine Antwort:

*...weil funktionale Programmierung
etwas von der Eleganz der Mathematik
in die Programmierung bringt!*



Peter Pepper. *Funktionale
Programmierung in OPAL,
ML, Haskell und Gofer.*
Springer-V., 2003.

Ein “Klassiker” in diesem Zusammenhang:

- ▶ John Hughes. [Why Functional Programming Matters](#).
Computer Journal 32(2):98-107, 1989.


Für Einstieg & Motivation bes. empfohlen (1)

Was Sie erwarten können:

-  Konrad Hinsen. *The Promises of Functional Programming*. Computing in Science and Engineering 11(4):86-90, 2009.
...adopting a functional programming style could make your programs more robust, more compact, and more easily parallelizable.
-  Konstantin Läufer, Geoge K. Thiruvathukal. *The Promises of Typed, Pure, and Lazy Functional Programming: Part II*. Computing in Science and Engineering 11(5):68-75, 2009.
...this second installment picks up where Konrad Hinsen's article "The Promises of Functional Programming" [...] left off, covering static type inference and lazy evaluation in functional programming languages.

Für Einstieg & Motivation bes. empfohlen (2)

Warum es sich für Sie lohnt:


 Yaron Minsky. *OCaml for the Masses*. Communications of the ACM 54(11):53-58, 2011.

...why the next language you learn should be functional.

Für Einstieg & Motivation bes. empfohlen (3)


Wo Sie es anwenden können:

Von Wissenschaft...





 Jerzy Karczmarczuk. *Scientific Computation and Functional Programming*. Computing in Science and Engineering 1(3):64-72, 1999.

...modern functional programming languages and lazy functional techniques are useful for describing and implementing abstract mathematical objects in quantum mechanics.




...bis Wirtschaft:

 Curt J. Simpson. *Experience Report: Haskell in the "Real World": Writing a Commercial Application in a Lazy Functional Language*. In Proceedings of the 14th ACM SIGPLAN International Conference on Functional Programming (ICFP 2009), 185-190, 2009.

Weitere sehr lesenswerte Artikel (1)

-  Philip Wadler. *The Essence of Functional Programming*. In Conference Record of the 19th Annual Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'92), 1-14, 1992.
-  John Hughes. *Why Functional Programming Matters*. Computer Journal 32(2):98-107, 1989.
-  Paul Hudak. *Conception, Evolution and Applications of Functional Programming Languages*. Communications of the ACM 21(3):359-411, 1989.
-  Mark P. Jones. *Functional Thinking*. Advanced Functional Programming Summer School, Boxmeer, The Netherlands, 2008.

Weitere sehr lesenswerte Artikel (2)

-  Philip Wadler. *An Angry Half-dozen*. ACM SIGPLAN Notices 33(2):25-30, 1998.
-  Philip Wadler. *Why no one uses Functional Languages*. ACM SIGPLAN Notices 33(8):23-27, 1998.
-  Paul Hudak, Mark P. Jones. *Haskell vs. Ada vs. C++ vs... An Experiment in Software Prototyping Productivity*. Research Report YALEU/DCS/RR-1049, Yale University, 1994. www.cs.yale.edu/publications/techreports.html#1994

Funktionale Programmierung

...komplementiert und rundet die grundlegenden Lehrveranstaltungen zu wichtigen Programmierstilen ab.

- ▶ **Objektorientierte Programmierung**

*LVA 185.A01 Objektorientierte Programmieretechniken
VU 2.0 ECTS 3.0 WS 2012/13*

- ▶ **Logikorientierte Programmierung**

*LVA 185.A12 Logikprogrammierung und Constraints
VU 4.0 ECTS 6.0 WS 2012/13*

- ▶ **Funktionale Programmierung**

*LVA 185.A03 Funktionale Programmierung
VU 2.0 ECTS 3.0 WS 2012/13*

...die in entsprechenden **fortgeschrittenen Lehrveranstaltungen** fortgeführt und vertieft werden.

Aufbau und Ablauf der Lehrveranstaltung (1)

- ▶ **Vorlesung** (regelmäßig dienstags von 8-10 Uhr)
- ▶ **Plenumsübung "Haskell Live"** (regelmäßig freitags von 14-15 Uhr)
- ▶ **Übung** mit Einzelabgaben (im Regelfall wöchentliche Abgaben)

Aufbau und Ablauf der Lehrveranstaltung (2)

- ▶ **Schriftliche 90-min. Prüfung** (sog. Klausur) über Vorlesungs- und Übungsstoff und einen wissenschaftlichen Artikel, den Sie sich selbstständig im Lauf der Vorlesungszeit erschließen, und zwar:

John W. Backus. *Can Programming be Liberated from the von Neumann Style? A Functional Style and its Algebra of Programs*. Communications of the ACM 21(8):613-641, 1978. (**Turing Award Speech**)

(Zugänglich aus TUW-Netz in ACM Digital Library:
<http://dl.acm.org/citation.cfm?id=359579>)

Eine Anmeldung zur Klausur ist zwingend **erforderlich** und erfolgt über TISS.

Ausgewählte Lehrbücher

- ▶ Simon Thompson. *Haskell: The Craft of Functional Programming*. Addison-Wesley (Pearson), 3rd edition, 2011.
- ▶ Richard Bird. *Introduction to Functional Programming using Haskell*. Prentice-Hall, 2nd edition, 1998.
- ▶ Graham Hutton. *Programming in Haskell*. Cambridge University Press, 2007.
- ▶ Peter Pepper. *Funktionale Programmierung in OPAL, ML, Haskell und Gofer*. Springer-Verlag, 2. Auflage, 2003.
- ▶ Manuel Chakravarty, Gabriele Keller. *Einführung in die Programmierung mit Haskell*. Pearson Studium, 2004.
- ▶ Fethi Rabhi, Guy Lapalme. *Algorithms: A Functional Approach*. Addison-Wesley, 1999.
- ▶ Paul Hudak. *The Haskell School of Expression: Learning Functional Programming through Multimedia*. Cambridge University Press, 2004.
- ▶ ...

Ausgewählte Informationsquellen im Web

- ▶ Haskell-Homepage: `www.haskell.org/`
- ▶ Haskell-Tutorial: `www.haskell.org/tutorial/`
- ▶ Hugs-Interpreter: `www.haskell.org/hugs`
- ▶ ...

Ausgewählte Informationsquellen im Web

- ▶ Haskell-Homepage: www.haskell.org/
- ▶ Haskell-Tutorial: www.haskell.org/tutorial/
- ▶ Hugs-Interpreter: www.haskell.org/hugs
- ▶ ...

Viele weitere Hinweise zu Lehrbüchern, zu grundlegenden, weiterführenden und vertiefenden Originalarbeiten sind zu jedem Kapitel [in den Vorlesungsunterlagen](#) angegeben.

Wichtige wiss. Zeitschriften und Konferenzen

...zur Publikation von Forschungsergebnissen im Umfeld funktionaler Programmierung sind besonders:

- ▶ **Zeitschrift:**

- ▶ **The Journal of Functional Programming.** Paul Hudak, Greg Morrisett (Hrsg.), Cambridge, UK.
www.cambridge.org/uk/journals/JFP/

- ▶ **Konferenzserie:**

- ▶ **ACM SIGPLAN International Conference Series on Functional Programming (ICFP)**
www.acm.org/sigs/sigplan/icfp.htm

Viele weitere Hinweise auf einschlägige Zeitschriften, Workshop- und Konferenzserien mit besonderem Bezug zu funktionaler und logischer Programmierung finden sich auf:

- ▶ www.cs.luc.edu/icfp

Anmeldung zur LVA

Die Anmeldung

- ▶ erfolgt über TISS bis spätestens Dienstag, 09.10.2012, 12:00 Uhr.

Voraussetzung einer validen Anmeldung:

- ▶ Erfolgreich abgeschlossene STEOP.

Studierende mit valider Anmeldung erhalten

- ▶ ein Benutzerkonto auf der Maschine
g0.complang.tuwien.ac.at
- ▶ Benutzerkennung und erstes Lösungswort per elektronischer Nachricht an ihre Standardadresse
e<Matr.Nr>@student.tuwien.ac.at

zur Bearbeitung und Abgabe von Übungsaufgaben.

Vorlesung und Übungsaufgaben

- ▶ **Vorlesung** dienstags von 08:15 Uhr - ca. 09:45 Uhr im Informatikhörsaal, Treitlstr. (Ziel: Vorlesungsteil bis Ende Dezember abschließen!)
- ▶ Beginnend (vorauss.) mit Mittwoch, dem 10.10.2012, **im Regelfall jeden Mittwoch ein neues Aufgabenblatt** (abrufbar auf der Webseite der LVA).
- ▶ **Abgabe von Lösungen:** Eine Woche nach Ausgabe bis 15:00 Uhr, die automatisch aus Home-Verzeichnis (top-level! Nicht in Unterverzeichnissen!) abgesammelt werden.
- ▶ **Nachträgliche Abgabe von Lösungen bzw. verbesserten Lösungen:** Eine Woche nach Erstabgabe bis 15:00 Uhr, die ebenfalls automatisch abgesammelt werden.
- ▶ Insgesamt **ca. 10 Aufgabenblätter**.
- ▶ **Gesamtpunktzahl pro Aufgabenblatt** gemäß der Formel:
(Punkte Erstabgabe + Punkte Zweitabgabe) / 2

Benützung von eigenen und TUW-Rechnern

- ▶ Server für die praktischen Programmierübungen:
`g0.complang.tuwien.ac.at`
- ▶ Terminals für TUW-Rechner sind im Labor Argentinierstraße 8, Erdgeschoss im Innenhof verfügbar.
- ▶ Arbeiten auf anderen, eigenen Rechnern z.B. zu Hause ist möglich.
- ▶ Abgaben allerdings ausschließlich auf
`g0.complang.tuwien.ac.at`
- ▶ Nötige Software: Hugs (frei verfügbar).

Beurteilung

- ▶ Je zur Hälfte gewichtet die Beurteilung der praktischen Übungen und das Ergebnis der schriftlichen Prüfung.

Hauptklausurtermin: vorauss. Do, 17.01.2013 (Anmeldung erforderlich!); danach **3 Nachtragsklausurtermine** zu Beginn (vorauss. 01.03.2013), in der Mitte (vorauss. 26.04.2013) und zu Ende der Vorlesungszeit im SS 2013 (vorauss. 21.06.2013) (Anmeldung jeweils erforderlich!).

Nach Ablauf der Vorlesungszeit im SS 2013 **keine** weiteren Nachtragstermine. Ausstellung ggf. dann noch offener Zeugnisse im Juli/August 2013).

Merken Sie sich diese Termine bitte vor und planen Sie entsprechend!

Beurteilung (fgs.)

- ▶ **Positive Note** nur, wenn beide Teile positiv bestanden.
- ▶ **Punkte für Übungsaufgaben:** max. 100/Abgabe, ca. 10 Abgaben.
- ▶ Mindestens 50% der Punkte für positive Übungsbeurteilung.
- ▶ Halbe Punkteanzahl für nachträgliche Abgaben.
- ▶ Nachträgliche Abgaben können die Punkteanzahl positiv und negativ (bei Verschlechterung der Lösung) beeinflussen.
- ▶ **Achtung:** Auch wenn Sie schon beim ersten Mal 100 Punkte hatten, müssen Sie für die Nachabgabe eine Lösung zum Absammeln vorhalten (z.B. die Lösung der Erstabgabe!)
- ▶ **Schriftliche Prüfung:** Keine Hilfsmittel, Anmeldung über TISS erforderlich!

Tutoren, (Studien-) Assistent, Mitveranstalter

▶ Tutoren:

[1] Johannes Birgmeier

[2] Jürgen Cito

[3] Sebastian Rumpl

[4] Gerald Schermann

[5] Michael Schröder

▶ (Studien-) Assistent:

[6] David Flamme

▶ Mitveranstalter:

[7] Ass.Prof. Dipl.-Ing. Dr. techn. Ulrich Neumerkel

[8] Dipl.-Ing. Jakob Zwirchmayr

Bei Fragen und Problemen

Insbesondere:

- ▶ [Webseite der LVA:](http://www.complang.tuwien.ac.at/knoop/fp185A03.html)
`www.complang.tuwien.ac.at/knoop/fp185A03.html`
- ▶ Plenumsübung “[Haskell Live](#)”.
- ▶ [Tutorenbetreuung im Labor](#) (Informationen zu den genauen Zeiten in Kürze auf der Webseite der Vorlesung).

Nächste Vorlesungs- und Übungstermine

Vorlesung und Haskell Live:

- ▶ **Vorlesung:** Di, 02.&09.10.2012, 08:15 Uhr bis 09:45 Uhr im Informatikhörsaal, Treitlstr.
- ▶ **Haskell Live:** Fr, 12.&19.10.2012, 14:15 Uhr bis 15:00 Uhr im Informatikhörsaal, Treitlstr.
- ▶ **Weitere Termine:** Siehe Webseite der Lehrveranstaltung.

Übung:

- ▶ **Erstes Aufgabenblatt:** vorauss. Mi, 10.10.2012.
- ▶ **Erste Abgabe:** vorauss. Mi, 17.10.2012, 15:00 Uhr.

Wir, die FP-Teammitglieder, wünschen Ihnen

...viel Erfolg für diese Lehrveranstaltung und dass Sie auch langfristig davon profitieren!

Zu guter Letzt:

Die Vorlesung lebt mit Ihnen! Ihre Rückmeldungen, Anregungen, Verbesserungsvorschläge sind willkommen! Natürlich auch, wenn Ihnen etwas gut gefallen hat!