

# Analyse und Verifikation

LVA 185.276, VU 2.0, ECTS 3.0

SS 2021

(Stand: 09.06.2021)

Jens Knoop



Technische Universität Wien  
Information Systems Engineering  
Compilers and Languages



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Inhaltsverzeichnis

## Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

# Inhaltsverzeichnis (1)

## Teil I: Motivation

### ► Kap. 1: Einführung

- 1.1 Syntax, Semantik
- 1.2 Modellsprache **WHILE**
- 1.3 Semantik von Numeralen
- 1.4 Semantik arithmetischer Ausdrücke
- 1.5 Semantik Boolescher Ausdrücke
- 1.6 Eigenschaften von  $\llbracket \cdot \rrbracket_N$ ,  $\llbracket \cdot \rrbracket_A$ ,  $\llbracket \cdot \rrbracket_B$
- 1.7 Syntaktische und semantische Substitution
- 1.8 Induktive Beweisprinzipien
  - 1.8.1 Vollständige Induktion
  - 1.8.2 Verallgemeinerte Induktion
  - 1.8.3 Strukturelle Induktion
  - 1.8.4 Gleichwertigkeit
- 1.9 Ausblick
- 1.10 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Inhaltsverzeichnis (2)

## Teil II: Semantik

- ▶ Kap. 2: Operationelle Semantik von **WHILE**
  - 2.1 Strukturell operationelle Semantik (SOS)
  - 2.2 Natürliche Semantik (NS)
  - 2.3 Äquivalenz von SO- und N-Semantik
  - 2.4 Vergleich von SO- und N-Semantik
  - 2.5 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ Kap. 3: Denotationelle Semantik von **WHILE**
  - 3.1 Denotationelle Semantik (DS)
  - 3.2 Wohldefiniertheit des Fixpunktfunktional
  - 3.3 Äquivalenz denotationeller und operationeller Semantik
  - 3.4 Eindeutigkeit der Semantik von **WHILE**
  - 3.5 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Inhaltsverzeichnis (3)

## Teil III: Verifikation

- ▶ Kap. 4: Axiomatische Semantik von **WHILE**
  - 4.1 Korrektheitsbegriffe, Programmverifikation
  - 4.2 Direkte Programmverifikation
  - 4.3 Axiomatische Programmverifikation
    - 4.3.1 Partielle und totale Korrektheit
    - 4.3.2 Stärkste Nachbedingungen, schwächste und schwächste liberale Vorbedingungen
    - 4.3.3 Korrektheit, Vollständigkeit von Ableitungskalkülen
  - 4.4 Ableitungskalkül  $HK_{pk}$  für partielle Korrektheit
  - 4.5 Korrektheit und Vollständigkeit von  $HK_{pk}$
  - 4.6 Partielle Korrektheitsbeweise
    - 4.6.1 Fakultät, ganzzahlige Division mit Rest
    - 4.6.2 Ableitungsbäume
    - 4.6.3 Lineare Beweisskizzen
  - 4.7 Ableitungskalküle  $HK'_{TK}$ ,  $HK_{TK}$  für totale Korrektheit
  - 4.8 Korrektheit und Vollständigkeit von  $HK'_{TK}$ ,  $HK_{TK}$

# Inhaltsverzeichnis (4)

## ▶ Kap. 4: Axiomatische Semantik, Verifikation (fgs.)

### 4.9 Totale Korrektheitsbeweise

4.9.1 Fakultät, ganzzahlige Division mit Rest

4.9.2 Ableitungsbäume

4.9.3 Lineare Beweisskizzen

4.10 Ansätze, Werkzeuge für (semi-) automatische axiomatische Programmverifikation

4.11 Historische Meilensteine der Programmverifikation

4.12 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

## ▶ Kap. 5: Axiomatische Zeitaufwandsanalyse

5.1 Motivation

5.2 Zeitaufwandsbewusste Ausdruckssemantik

5.3 Zeitaufwandsbewusste natürliche Semantik

5.4 Zeitaufwandsbewusste axiomatische Semantik

5.5 Zeitaufwandsbewusste totale Korrektheitsbeweise

5.6 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

**Teil III**

Teil IV

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

6/1805

# Inhaltsverzeichnis (5)

## Teil IV: Analyse

- ▶ Kap. 6: Programmanalyse
  - 6.1 Motivation, Problem
  - 6.2 Ausblick, Lichtblick
  - 6.3 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ Kap. 7: Abstrakte Semantiken, Analysesemantiken
  - 7.1 Abstrakte Informationsmodellierung: Verbände
  - 7.2 Abstrakte Programmmodellierung: Flussgraphen
  - 7.3 Lokale abstrakte Semantiken
  - 7.4 Operationelle globale abstrakte Semantiken
    - 7.4.1 Pfadausdehnung lokaler abstrakter Semantiken
    - 7.4.2 Aufsammelsemantik
    - 7.4.3 Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik
    - 7.4.4 Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik
  - 7.5 Zusammenfassung
  - 7.6 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

**Teil IV**

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

7/1805

# Inhaltsverzeichnis (6)

## ► Kap. 8: Datenflussanalyse

- 8.1 DFA-Spezifikationen, DFA-Probleme
- 8.2 *SUP*- und *VUP*-Semantik als zueinander duale spezifizierende DFA-Problemlösungen
- 8.3 Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit von DFA-Algorithmen
- 8.4 Unentscheidbarkeit der *SUP*- und *VUP*-Semantik
- 8.5 Mathematische Erweiterungen
- 8.6 Monotone, distributive, additive DFA-Probleme
- 8.7 Denotationelle globale DFA-Semantiken: Fixpunktsemantiken
  - 8.7.1 Maximale Fixpunktsemantik (*MaxFP*-Semantik)
  - 8.7.2 Minimale Fixpunktsemantik (*MinFP*-Semantik)
- 8.8 Entscheidbarkeit der *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik
  - 8.8.1 Generischer Fixpunktalgorithmus
  - 8.8.2 Effektivität, Terminierung
- 8.9 *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik als zueinander duale berechenbare DFA-Problemlösungen

# Inhaltsverzeichnis (7)

- ▶ **Kap. 8: Datenflussanalyse (fgs.)**
  - 8.10 Korrektheit, Vollständigkeit: Sicherheit, Koinzidenz
  - 8.11 Analyseszenario, Gesamtbild: Korrektheit, Vollständigkeit für  $\phi$
  - 8.12 Datenflussanalyse in Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht
  - 8.13 Anwendungen: Zwei kanonische Beispiele distributiver und monotoner DFA-Probleme
    - 8.13.1 Verfügbare Ausdrücke, ein distributives DFA-Problem
    - 8.13.2 Einfache Konstanten, ein monotones DFA-Problem
  - 8.14 Zusammenfassung, Ausblick
  - 8.15 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ **Kap. 9: Reverse abstrakte Semantiken, reverse Analysesemantiken**
  - 9.1 Analyse vs. reverse Analyse
  - 9.2 Fehlschlagserweiterung von Verbänden
  - 9.3 Induzierte reverse lokale abstrakte Semantiken

# Inhaltsverzeichnis (8)

- ▶ Kap. 9: Reverse abstrakte Semantiken, reverse Analysesemantiken (fgs.)
  - 9.4 Reverse operationelle globale abstrakte Semantiken
    - 9.4.1 Pfadausdehnung reverser lokaler abstrakter Semantiken
    - 9.4.2 Reverse Aufsammlungsemantik
    - 9.4.3 Reverse Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik
    - 9.4.4 Reverse Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik
  - 9.5 Zusammenfassung
  - 9.6 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ Kap. 10: Reverse Datenflussanalyse
  - 10.1 Reverse DFA-Spezifikationen
  - 10.2 *RVUP*- und *RSUP*-Semantik als zueinander duale spezifizierende RDFA-Problemlösungen
  - 10.3 Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit von RDFA-Algorithmen

# Inhaltsverzeichnis (9)

- ▶ Kap. 10: Reverse Datenflussanalyse (fgs.)
  - 10.4 Reverse denotationelle globale DFA-Semantiken: Fixpunktsemantiken
    - 10.4.1 Reverse minimale Fixpunktsemantik (*RMinFP*-Semantik)
    - 10.4.2 Reverse maximale Fixpunktsemantik (*RMaxFP*-Semant.)
  - 10.5 Entscheidbarkeit der *RMinFP*- und *RMaxFP*-Semantik
    - 10.5.1 Reverser generischer Fixpunktalgorithmus
    - 10.5.2 Effektivität, Terminierung
  - 10.6 *RMinFP*- und *RMaxFP*-Semantik als zueinander duale berechenbare RDFA-Problemlösungen
  - 10.7 Korrektheit, Vollständigkeit: Reverse Sicherheit, reverse Koinzidenz
  - 10.8 Anwendungen: Zwei kanonische Beispiele distributiver und additiver RDFA-Probleme
    - 10.8.1 Total verfügbare Ausdrücke, ein additives RDFA-Problem
    - 10.8.2 Partiiell verfügbare Ausdrücke, ein distributives RDFA-Problem

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

**Teil IV**

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

11/1805

# Inhaltsverzeichnis (10)

- ▶ **Kap. 10: Reverse Datenflussanalyse (fgs.)**
  - 10.9 Zusammenhang von DFA und RDFA, darauf aufbauende Anwendungen
    - 10.9.1 DFA/RDFA-Zusammenhang: Verbindungstheoreme
    - 10.9.2 Korrektheit, Vollständigkeit reverser DFA bzgl. induzierender DFA
    - 10.9.3 Anforderungsgetriebene Datenflussanalyse
    - 10.9.4 'Hot Spot'-Analysatoren, -optimierer
    - 10.9.5 Fehlersucher
  - 10.10 Zusammenfassung, Ausblick
  - 10.11 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ **Kap. 11: Abstrakte parallele Semantiken, parallele Analysesemantiken**
  - 11.1 Die Sprache PARWHILE

# Inhaltsverzeichnis (11)

- ▶ Kap. 11: Abstrakte parallele Semantiken, parallele Analysesemantiken (fgs.)
  - 11.2 Abstrakte Programmmodellierung: Parallele Flussgraphen
    - 11.2.1 Vereinbarungen, Bezeichnungen
    - 11.2.2 Rang paralleler Graphen
    - 11.2.3 Formal sequentialisierte Graphen
    - 11.2.4 Parallele Geschwister
    - 11.2.5 Statische und verschränkte Vorgänger
  - 11.3 Parallele Pfade
  - 11.4 Parallele lokale abstrakte Semantiken
  - 11.5 Parallele operationelle globale abstrakte Semantiken
    - 11.5.1 Pfadausdehnung paralleler lokaler abstrakter Semantiken
    - 11.5.2 Parallele Aufsammlungsemantik
    - 11.5.3 Schnitt-über-alle-parallele-Pfade-Semantik
    - 11.5.4 Vereinigung-über-alle-parallele-Pfade-Semantik
  - 11.6 Zusammenfassung, Fazit
  - 11.7 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

**Teil IV**

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

# Inhaltsverzeichnis (12)

- ▶ Kap. 12: Parallele Datenflussanalyse
  - 12.1 Parallele DFA-Spezifikationen
  - 12.2 *SUPP*- und *VUPP*-Semantik als zueinander duale spezifizierende Lösungen paralleler DFA-Probleme
  - 12.3 Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit von DFA-Algorithmen für parallele DFA-Probleme
  - 12.4 Unentscheidbarkeit der *SUPP*- und *VUPP*-Semantik
  - 12.5 Zustandsexplosion: Herausforderung effizienter und skalierbarer Analyse paralleler Programme
  - 12.6 Unidirektionale Bitvektorprobleme
  - 12.7 Parallele denotationelle globale DFA-Semantiken für unidirektionale Bitvektorprobleme: Fixpunktsemantiken
    - 12.7.1 Vorbereitung: Der funktionale denotationelle Semantikansatz
    - 12.7.2 Interferenz und Synchronisation
    - 12.7.3 Parallele maximale Fixpunktsemantik ( $PM_{\max}FP_{UBV}$ )
    - 12.7.4 Parallele minimale Fixpunktsemantik ( $PM_{\min}FP_{UBV}$ )

# Inhaltsverzeichnis (13)

## ► Kap. 12: Parallele Datenflussanalyse (fgs.)

- 12.8 Entscheidbarkeit der  $PM_{\max}FP_{UBV}$ - und  $PM_{\min}FP_{UBV}$ -Semantik
- 12.9  $PM_{\max}FP_{UBV}$ - und  $PM_{\min}FP_{UBV}$ -Semantik als zueinander duale berechenbare Lösungen paralleler unidirektionaler Bitvektorprobleme
- 12.10 Korrektheit, Vollständigkeit: Koinzidenz für parallele unidirektionale Bitvektorprobleme
- 12.11 Parallele Datenflussanalyse in Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht
- 12.12 Anwendungen
- 12.13 Zusammenfassung
- 12.14 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Inhaltsverzeichnis (14)

- ▶ Kap. 13: Datenflussanalyse und axiomatische Verifikation: Gegenüberstellung, Vergleich

13.1 Konzeptuell nach Formalismen und Problemsichten

13.2 Pragmatisch nach abgeleiteten und adressierten Problemstellungen

13.3 Pragmatisch nach adressierten Eigenschaften: Funktional vs. nichtfunktional

13.4 Zusammenfassung, Fazit

## Teil V: Fixpunkte, Transformationen, Optimalität

- ▶ Kap. 14: Chaotische Fixpunktiteration

14.1 Motivation

14.2 Chaotisches Fixpunktiterationstheorem

14.3 Anwendungen

14.3.1 Vektor-Iterationen

14.3.2 Datenflussanalyse

14.4 Zusammenfassung, Fazit

14.5 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

**Teil V**

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

16/1805

# Inhaltsverzeichnis (15)

## ► Kap. 15: Unnötige Anweisungen

### 15.1 Motivation

### 15.2 Unerreichbare Anweisungen

#### 15.2.1 Statisch unerreichbare Anweisungen

#### 15.2.2 Dynamisch unerreichbare Anweisungen

#### 15.2.3 Senken, Sackgassen und schwarze Löcher

### 15.3 Partiiell tote und geisterhafte Anweisungen

#### 15.3.1 Motivation

#### 15.3.2 Beispiele

#### 15.3.3 Elementartransformationen

#### 15.3.4 Effekte zweiter Ordnung

#### 15.3.5 EPTA/EPGA: Transformationen

#### 15.3.6 EPTA/EPGA: Besser, best, optimal

#### 15.3.7 EPTA/EPGA: Optimalität

#### 15.3.8 EPTA/EPGA: Implementierung

# Inhaltsverzeichnis (16)

## ► Kap. 15: Unnötige Anweisungen (fgs.)

### 15.4 Partiiell redundante Anweisungen

15.4.1 Motivation

15.4.2 Elementartransformationen

15.4.3 Effekte zweiter Ordnung

15.4.4 EPRA: Transformation

15.4.5 EPRA: Besser, best, optimal

15.4.6 EPRA: Optimalität

15.4.7 EPRA: Implementierung

### 15.5 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

## ► Kap. 16: Transformationskombinationen

### 16.1 EPTRA: EPTA/EPRA-Kombination

16.1.1 EPTA, EPRA: Grundtransformationen

16.1.2 EPTRA: Transformation

16.1.3 EPTRA: Besser, best, optimal

16.1.4 EPTRA: Optimalität

16.1.5 EPTRA: Purismus vs. Pragmatismus

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

**Teil V**

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

# Inhaltsverzeichnis (17)

## ► Kap. 16: Transformationskombinationen (figs.)

### 16.2 EPRAA: EPRA/EPRA<sub>d</sub>-Kombination

16.2.1 EPRA, EPRA<sub>d</sub>: Grundtransformationen

16.2.2 EPRAA: Transformation

16.2.3 EPRAA: Beispiel

16.2.4 EPRAA: Optimalität

### 16.3 Ohne Beschränkung der Allgemeinheit

16.3.1 Motivation

16.3.2 Drei-Adress-Code vs. allgemeiner Code

16.3.3 Basisblock- vs. Instruktionsgraphen, knoten- vs. kantenbenannte Graphen

### 16.4 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

**Teil V**

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

# Inhaltsverzeichnis (18)

## ► Kap. 17: Konstantenanalyse auf nichtklassischen Programm- und Datenstrukturen

### 17.1 Motivation

### 17.2 Konstantenanalyse auf dem Wertegraphen

#### 17.2.1 VG-Basiskonstantenanalyse

#### 17.2.2 Volle VG-Konstantenanalyse

### 17.3 Konstantenanalyse auf dem dem prädikatierten Wertegraph

#### 17.3.1 Hyperblöcke, Hypergraphen

#### 17.3.2 Lokale Hyperblock-Konstantenanalyse

#### 17.3.3 PVG-Basiskonstantenanalyse

#### 17.3.4 Volle PVG-Konstantenanalyse

#### 17.3.5 Variationen zur Performanzverbesserung

### 17.4 Zusammenfassung

### 17.5 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

**Teil V**

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

20/1805

# Inhaltsverzeichnis (19)

## Teil VI: Abstrakte Interpretation und Modellprüfung

### ► Kap. 18: Abstrakte Interpretation und Datenflussanalyse

18.1 Motivation

18.2 Theorie abstrakter Interpretation

18.2.1 Galois-Verbindungen

18.2.2 Galois-Passungen

18.3 Systematische Konstruktion von Galois-Verbindungen

18.3.1 Erschaffende Methoden

18.3.2 Kombinerende Methoden

18.4 Galois-Systeme

18.5 Systeme abstrakter Interpretationen

18.6 Korrektheit und Vollständigkeit abstrakter  
Interpretationen

18.7 Optimalität abstrakter Interpretationen

18.8 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

Teil V

**Teil VI**

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

21/1805

# Inhaltsverzeichnis (20)

- ▶ Kap. 19: Modellprüfung und Datenflussanalyse
  - 19.1 Motivation
  - 19.2 Modellprüfer, Modellprüfung
  - 19.3 Modell- und Formelsprachen
  - 19.4 Modellprüfung und DFA: Eine Analogie
  - 19.5 Zusammenfassung, Hinweise
  - 19.6 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ Kap. 20: Modellprüfung, Datenflussanalyse und abstrakte Interpretation
  - 20.1 Eine Symbiose
  - 20.2 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

## Teil VII: Abschluss und Ausblick

- ▶ Kap. 21: Resümee, Perspektiven
  - 21.1 Rückblick, Ausblick
  - 21.2 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen
- ▶ Literaturverzeichnis

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

# Inhaltsverzeichnis (21)

## Anhänge

### ► A Mathematische Grundlagen

#### A.1 Relationen

#### A.2 Geordnete Mengen, Ordnungen

##### A.2.1 Halbordnungen, partielle Ordnungen

##### A.2.2 Hasse-Diagramme

##### A.2.3 Schranken und extreme Elemente

##### A.2.4 Noethersche und Artinsche Ordnungen

##### A.2.5 Ketten

##### A.2.6 Gerichtete Mengen

##### A.2.7 Abbildungen auf partiellen Ordnungen

##### A.2.8 Ordnungshomomorphismen und -isomorphismen

#### A.3 Vollständige partielle Ordnungen

##### A.3.1 Kettenvollständige, gerichtete vollständige partielle Ordnungen

##### A.3.2 Abbildungen auf vollständigen partiellen Ordnungen

##### A.3.3 Konstruktionsmechanismen für vollständige partielle Ordnungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

23/1805

# Inhaltsverzeichnis (22)

## ► A Mathematische Grundlagen (fgs.)

### A.4 Verbände

A.4.1 Verbände, vollständige Verbände

A.4.2 Distributive, additive Abbildungen auf Verbänden

A.4.3 Verbandshomomorphismen und -isomorphismen

A.4.4 Modulare, distributive und Boolesche Verbände

A.4.5 Konstruktionsmechanismen für Verbände

A.4.6 Ordnungstheoretische und algebraische Verbandssicht

### A.5 Fixpunkttheoreme

A.5.1 Fixpunkte, Türme

A.5.2 Fixpunkttheoreme für vollständige partielle Ordnungen

A.5.3 Fixpunkttheoreme für Verbände

### A.6 Fixpunktinduktion

### A.7 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

24/1805

# Inhaltsverzeichnis (23)

- ▶ B Pragmatik: Flussgraphvarianten
  - B.1 Motivation
    - B.1.1 Flussgraphvarianten
    - B.1.2 Flussgraphvarianten: Welche sollten wir wählen?
  - B.2 *SUP*- und *MaxFP*-Ansatz
    - B.2.1 Kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen
    - B.2.2 Knotenbenannte Basisblockgraphen
  - B.3 Verfügbare Ausdrücke
    - B.3.1 Knotenbenannte Basisblockgraphen
    - B.3.2 Knotenbenannte Einzelanweisungsgraphen
    - B.3.3 Kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen
    - B.3.4 Zwischenfazit
  - B.4 Konstantenanalyse
    - B.4.1 Kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen
    - B.4.2 Knotenbenannte Basisblockgraphen
  - B.5 Geistervariablenanalyse
  - B.6 Zusammenfassung, Schlussfolgerungen
  - B.7 Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

Inhalt

Teil I

Teil II

Teil III

Teil IV

Teil V

Teil VI

Teil VII

Anhänge

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

This software comes “without warranty of any kind, expressed or implied, including but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose.”

# Teil I

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 1

## Einführung

Inhalt

Teil I

**Kap. 1**

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Kapitel 1.1

## Syntax, Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

**1.1**

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Syntax und Semantik

...legen **Form** und **Bedeutung** von **Programmiersprachen** fest.

- ▶ **Syntax**: Regelwerk zur **präzisen** Beschreibung wohlgeformter Programme.
- ▶ **Semantik**: Regelwerk zur **präzisen** Beschreibung der Bedeutung oder des Verhaltens wohlgeformter Programme oder Programmteile (aber auch von Hardware).

Vorteilhaft: **Syntax** und **Semantik** durch

- ▶ **formale** Regelwerke

festzulegen.

# Vorteil

...formaler Regelwerke: **Rigorosität!**

Die (**mathematische**) **Rigorosität** formaler Regelwerke für **Syntax** und **Semantik** von Programmiersprachen

- ▶ erlaubt Mehrdeutigkeiten, Über- und Unterspezifikationen natürlichsprachlicher Beschreibungen in **Syntax** und **Semantik** aufzudecken und aufzulösen.
- ▶ schafft die Grundlage für vertrauenswürdige Implementierungen der Programmiersprache, für die **Analyse**, **Verifikation** und **Transformation** von Programmen.

Als Programmiersprache werden wir anfänglich die **Modellsprache WHILE** betrachten, anhand derer wir die Festlegung von **Syntax** und **Semantik** mit formalen Regelwerken beispielhaft illustrieren und demonstrieren.

# Kapitel 1.2

## Modellsprache WHILE

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

**1.2**

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# WHILE

...der sog. 'while'-Kern imperativer Programmiersprachen, besitzt:

- Zuweisungen (einschließlich der leeren Anweisung)
- Fallunterscheidungen
- while-Schleifen (namensgebend für die Sprache)
- Sequentielle Komposition

Beachte: WHILE ist 'schlank', doch Turing-mächtig!

# Syntax von WHILE

...festgelegt durch folgende Backus-Naur-Regel (BNF), die die Menge wohlgeformter WHILE -Programme beschreibt:

$\pi ::= x := a$	(Zuweisung)
<i>skip</i>	(Leere Anweisung)
if <i>b</i> then $\pi_1$ else $\pi_2$ fi	(Fallunterscheidung)
while <i>b</i> do $\pi_1$ od	(while-Schleife)
$\pi_1; \pi_2$	(Sequentielle Komposition)
( $\pi_1$ )	(Klammerung)

wobei

- *a* für arithmetische Ausdrücke über Numeralen, Variablen und arithmetischen Operatoren
- *b* für Wahrheitswertausdrücke über Booleschen Konstantensymbolen, arithmetischen Relatoren und logischen Operatoren

stehen.

# Syntax von Numeralen und Ausdrücken

...beschrieben durch folgende BNF-Regeln.

## Numerale (Zahlwörter)

$$\begin{aligned} z &::= 0 \mid 1 \mid 2 \mid \dots \mid 9 && \text{(Ziffer)} \\ n &::= z \mid nz && \text{(Numeral)} \end{aligned}$$

## Arithmetische Ausdrücke

$$\begin{aligned} a &::= n && \text{(Numeral)} \\ & \mid x && \text{(Variable)} \\ & \mid a_1 + a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 / a_2 \mid \dots \end{aligned}$$

## Wahrheitswertausdrücke (Boolesche Ausdrücke)

$$\begin{aligned} b &::= true && \text{(Konstantensymbol)} \\ & \mid false && \text{(Konstantensymbol)} \\ & \mid a_1 = a_2 \mid a_1 \neq a_2 \\ & \mid a_1 < a_2 \mid a_1 \leq a_2 \mid \dots \\ & \mid b_1 \wedge b_2 \mid b_1 \vee b_2 \mid \neg b_1 \end{aligned}$$

# Bezeichnungen

- **Var**, Menge der Variablen,  $x \in \mathbf{Var}$
- **Num**, Menge der Zahlwörter,  $n \in \mathbf{Num}$
- **Aexpr**, Menge arithmetischer Ausdrücke,  $a \in \mathbf{Aexpr}$
- **Bexpr**, Menge Boolescher Ausdrücke,  $b \in \mathbf{Bexpr}$
- **Prg**, Menge aller WHILE-Programme,  $\pi \in \mathbf{Prg}$

# Die Semantikfestlegung für WHILE

...stützt sich auf die **Bedeutung** (oder: **Semantik**) von

- Zahlwörtern
- arithmetische Ausdrücken
- Wahrheitswertausdrücken

und den Begriff von

- Speicherzuständen

Wir legen deshalb zunächst diese Begriffe fest.

# Kapitel 1.3

## Semantik von Numeralen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

**1.3**

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Semantik von Numeralen (oder Zahlwörtern)

...gegeben durch eine induktiv definierte **totale Abbildung**

$$\llbracket \cdot \rrbracket_N : \mathbf{Num} \rightarrow \mathbb{Z}$$

definiert durch:

$$\llbracket 0 \rrbracket_N =_{df} \mathbf{0}$$

...

$$\llbracket 9 \rrbracket_N =_{df} \mathbf{9}$$

$$\llbracket ni \rrbracket_N =_{df} (\llbracket n \rrbracket_N \mathbf{mal} \mathbf{10}) \mathbf{plus} \llbracket i \rrbracket_N, i \in \{0, \dots, 9\}$$

$$\llbracket -n \rrbracket_N =_{df} \mathbf{0} \mathbf{minus} \llbracket n \rrbracket_N$$

wobei

**plus** :  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  (Addition auf  $\mathbb{Z}$ )

**mal** :  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  (Multiplikation auf  $\mathbb{Z}$ )

**minus** :  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  (Subtraktion auf  $\mathbb{Z}$ )

- Bemerkung:**
- Zeichen  $=_{df}$  steht für 'definitionsgemäß gleich'.
  - Operationen **plus**, **mal**, ... werden infix-verwendet.

# Bemerkung: Syntakt. vs. Semant. Entitäten

## Syntaktische Entitäten

- 0, 1, 2, ... bezeichnen **syntaktische** Entitäten, Darstellungen von Zahlen.
- — bezeichnet eine **syntaktische** Entität, die Darstellung eines (syntaktischen) **Operators** (dem als Semantik der 'Vorzeichenwechsel' zugeordnet wird).

## Semantische Entitäten

- **0, 1, 2, ...** bezeichnen **semantische** Entitäten, hier ganze Zahlen:  $\mathbb{Z} =_{df} \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$ .
- **plus, mal, minus** :  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ , bezeichnen (semantische) **Operationen**, hier die übliche Addition, Multiplikation und Subtraktion auf  $\mathbb{Z}$ .

**Beachte:** Die Semantik von Numeralen ist **zustandsunabhängig**.

# Kapitel 1.4

## Semantik arithmetischer Ausdrücke

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

**1.4**

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Semantik arithmetischer Ausdrücke (1)

...gegeben durch eine induktiv definierte **totale** Abbildung

$$\llbracket \cdot \rrbracket_A : \mathbf{Aexpr} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \mathbb{Z})$$

mit

- $\mathbb{Z} =_{df} \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$  Menge **ganzer Zahlen**
- $\Sigma =_{df} \{\sigma \mid \sigma : \mathbf{Var} \rightarrow \mathbb{Z}\}$  Menge der **Zustände** (oder: **Speicherzustände**) über  $\mathbb{Z}$

**Notationelle Konvention:** Der gerade Pfeil  $\rightarrow$  bezeichnet **totale** Funktionen, der Hakenpfeil  $\hookrightarrow$  **partielle** Funktionen.

# Semantik arithmetischer Ausdrücke (2)

...wobei  $\llbracket \cdot \rrbracket_A : \mathbf{Aexpr} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \mathbb{Z})$  definiert ist durch:

$$\begin{aligned}\llbracket n \rrbracket_A &=_{df} \lambda\sigma. \llbracket n \rrbracket_N \quad (\text{Wert von } n \text{ zustandsunabhängig!}) \\ \llbracket x \rrbracket_A &=_{df} \lambda\sigma. \sigma(x) \quad (\text{Wert von } x \text{ zustandsabhängig!}) \\ \llbracket a_1 + a_2 \rrbracket_A &=_{df} \lambda\sigma. \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) \text{ plus } \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma) \\ \llbracket a_1 * a_2 \rrbracket_A &=_{df} \lambda\sigma. \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) \text{ mal } \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma) \\ \llbracket a_1 - a_2 \rrbracket_A &=_{df} \lambda\sigma. \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) \text{ minus } \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma)\end{aligned}$$

...weitere arithmetische Operatoren ( $/$ ,  $mod$ ,  $\wedge$ , ...) analog.

Beachte auch hier wieder den Unterschied zwischen syntaktischen und semantischen Entitäten:

- $+$ ,  $*$ ,  $-$  bezeichnen syntaktische Entitäten: Operatoren.
- **plus**, **mal**, **minus** bezeichnen semantische Entitäten: Operationen (hier auf  $\mathbb{Z}$ ).

# Kapitel 1.5

## Semantik Boolescher Ausdrücke

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

**1.5**

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Semantik Boolescher Ausdrücke (1)

...gegeben durch eine induktiv definierte **totale Abbildung**

$$\llbracket \cdot \rrbracket_B : \mathbf{Bexpr} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \mathbb{B})$$

mit

- $\mathbb{B} =_{df} \{\mathbf{wahr}, \mathbf{falsch}\}$  Menge der **Wahrheitswerte**
- $\mathbb{Z} =_{df} \{\dots, -\mathbf{2}, -\mathbf{1}, \mathbf{0}, \mathbf{1}, \mathbf{2}, \dots\}$  Menge **ganzer Zahlen**
- $\Sigma =_{df} \{\sigma \mid \sigma : \mathbf{Var} \rightarrow \mathbb{Z}\}$  Menge der **Zustände** (oder **Speicherzustände**) über  $\mathbb{Z}$

# Semantik Boolescher Ausdrücke (2)

...wobei  $\llbracket \cdot \rrbracket_B : \mathbf{Bexpr} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \mathbb{B})$  definiert ist durch:

$$\llbracket \text{wahr} \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \mathbf{wahr}$$

$$\llbracket \text{falsch} \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \mathbf{falsch}$$

$$\llbracket a_1 = a_2 \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \begin{cases} \mathbf{wahr} & \text{falls } \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma) \\ \mathbf{falsch} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\llbracket a_1 \neq a_2 \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \begin{cases} \mathbf{wahr} & \text{falls } \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) \neq \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma) \\ \mathbf{falsch} & \text{sonst} \end{cases}$$

...weitere **arithmetische Relatoren** ( $>$ ,  $\geq$ ,  $<$ ,  $\leq$ , ...) analog.

$$\llbracket b_1 \wedge b_2 \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \llbracket b_1 \rrbracket_B(\sigma) \mathbf{und} \llbracket b_2 \rrbracket_B(\sigma)$$

$$\llbracket b_1 \vee b_2 \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \llbracket b_1 \rrbracket_B(\sigma) \mathbf{oder} \llbracket b_2 \rrbracket_B(\sigma)$$

$$\llbracket \neg b \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \mathbf{nicht} (\llbracket b \rrbracket_B(\sigma))$$

$$\llbracket b_1 = b_2 \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \begin{cases} \mathbf{wahr} & \text{falls } \llbracket b_1 \rrbracket_B(\sigma) = \llbracket b_2 \rrbracket_B(\sigma) \\ \mathbf{falsch} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\llbracket b_1 \neq b_2 \rrbracket_B =_{df} \lambda\sigma. \mathbf{nicht} (\llbracket b_1 = b_2 \rrbracket_B(\sigma))$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Semantik Boolescher Ausdrücke (3)

Dabei bezeichnen:

<b>und</b>	: $\text{IB} \times \text{IB} \rightarrow \text{IB}$	(Logische Konjunktion)
<b>oder</b>	: $\text{IB} \times \text{IB} \rightarrow \text{IB}$	(Logische Disjunktion)
<b>nicht</b>	: $\text{IB} \rightarrow \text{IB}$	(Logische Negation)
<b>=</b>	: $\text{ID} \times \text{ID} \rightarrow \text{IB}, \text{ID} \in \{\mathbb{Z}, \text{IB}\}$	(Gleichheitsrelation auf $\mathbb{Z}, \text{IB}$ )

Bemerkung:

- Beachte die Überladung der
  - **Relatorsymbole** = und  $\neq$ .
  - **Relationssymbole** = und  $\neq$ .
- Statt =,  $\neq$  werden wir später oft einfacher =,  $\neq$  schreiben; der Kontext macht jeweils deutlich, ob z.B. = als
  - **Relatorsymbol** wie in  $\llbracket a_1 = a_2 \rrbracket_B(\sigma)$
  - **Relationssymbol** wie in  $\llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma)$verwendet wird.
- Operationen **und**, **oder** und Relationen =,  $\neq$ , ... werden infix-verwendet.

# Semantik Boolescher Ausdrücke (4)

Beachte wieder den Unterschied zwischen **syntaktischen** und **semantischen** Entitäten:

## Syntaktische Entitäten:

- *wahr*, *falsch* bezeichnen **syntaktische** Entitäten: **Konstantensymbole**.
- $=$ ,  $\neq$ ,  $>$ , etc. bezeichnen **syntaktische** Entitäten: **Relationen**.
- $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\neg$  bezeichnen **syntaktische** Entitäten: **Operatoren**.

## Semantische Entitäten:

- **wahr**, **falsch** bezeichnen **semantische** Entitäten: **Wahrheitswerte** (aus IB).
- $=$ ,  $\neq$ , etc. bezeichnen **semantische** Entitäten: **Relationen** (auf  $\mathbb{Z}$  bzw. IB).
- **und**, **oder**, **nicht** bezeichnen **semantische** Entitäten: **Operationen** (auf IB).

# Kapitel 1.6

Eigenschaften von  $\mathbb{I}_N$ ,  $\mathbb{I}_A$ ,  $\mathbb{I}_B$

# Freie Variablen

...arithmetischer Ausdrücke:

$$FV(n) = \emptyset$$

$$FV(x) = \{x\}$$

$$FV(a_1 + a_2) = FV(a_1) \cup FV(a_2)$$

...

...Boolescher Ausdrücke:

$$FV(\text{true}) = \emptyset$$

$$FV(\text{false}) = \emptyset$$

$$FV(a_1 = a_2) = FV(a_1) \cup FV(a_2)$$

...

$$FV(b_1 \wedge b_2) = FV(b_1) \cup FV(b_2)$$

$$FV(b_1 \vee b_2) = FV(b_1) \cup FV(b_2)$$

$$FV(\neg b_1) = FV(b_1)$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Eigenschaften von $\llbracket \cdot \rrbracket_N$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_A$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_B$

## Lemma 1.6.1

Sei  $n \in \mathbf{Num}$  und  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$ . Dann gilt:

$$\llbracket n \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket n \rrbracket_A(\sigma') = \llbracket n \rrbracket_N.$$

## Lemma 1.6.2

Sei  $a \in \mathbf{Aexpr}$  und  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  mit  $\sigma(x) = \sigma'(x)$  für alle  $x \in FV(a)$ . Dann gilt:  $\llbracket a \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a \rrbracket_A(\sigma')$ .

## Lemma 1.6.3

Sei  $b \in \mathbf{Bexpr}$  und  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  mit  $\sigma(x) = \sigma'(x)$  für alle  $x \in FV(b)$ . Dann gilt:  $\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \llbracket b \rrbracket_B(\sigma')$ .

**Beachte:** Die Gleichheitsrelation  $=$  auf  $\mathbb{Z}$  und  $\mathbb{B}$  wird hier bereits einfacher mit dem überladenen Symbol  $=$  bezeichnet.

# Übungsaufgabe 1.6.4

Was besagen

1. Lemma 1.6.1
2. Lemma 1.6.2
3. Lemma 1.6.3

anschaulich?

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

**1.6**

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Kapitel 1.7

## Syntaktische und semantische Substitution

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

**1.7**

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Substitution

...ein Begriff von **zentraler Bedeutung** in zwei Varianten:

- ▶ **Syntaktische** Substitution
- ▶ **Semantische** Substitution

Das

- ▶ **Substitutionslemma 1.7.3**

beschreibt den Zusammenhang zwischen **syntaktischer** und **semantischer Substitution**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Syntaktische Substitution

...für arithmetische Ausdrücke.

## Definition 1.7.1 (Syntaktische Substitution)

Die **syntaktische Substitution** für arithmetische Ausdrücke ist eine dreistellige Abbildung

$$\cdot[\cdot/\cdot] : \mathbf{Aexpr} \times \mathbf{Aexpr} \times \mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Aexpr}$$

die induktiv definiert ist durch:

$$\forall a, a' \in \mathbf{Aexpr}. \forall x \in \mathbf{Var}.$$

$$n[a'/x] =_{df} n \quad \text{falls } a = n \in \mathbf{Num}$$

$$y[a'/x] =_{df} \begin{cases} a' & \text{falls } y = x \\ y & \text{sonst} \end{cases} \quad \text{falls } a = y \in \mathbf{Var}$$

$$(a_1 \text{ op } a_2)[a'/x] =_{df} (a_1[a'/x] \text{ op } a_2[a'/x]) \quad \text{falls } a = (a_1 \text{ op } a_2), \\ \text{op} \in \{+, *, -, \dots\}$$

# Semantische Substitution

...für arithmetische Ausdrücke.

## Definition 1.7.2 (Semantische Substitution)

Die **semantische Substitution** für arithmetische Ausdrücke ist eine dreistellige Abbildung

$$\cdot[\cdot/\cdot] : \Sigma \times \mathbb{Z} \times \mathbf{Var} \rightarrow \Sigma$$

die definiert ist durch:

$$\forall \sigma \in \Sigma. \forall \mathbf{z} \in \mathbb{Z}. \forall x \in \mathbf{Var}. \sigma[\mathbf{z}/x](y) =_{df} \begin{cases} \mathbf{z} & \text{falls } y = x \\ \sigma(y) & \text{sonst} \end{cases}$$

# Substitutionslemma für arithmet. Ausdrücke

...Zusammenhang syntaktischer und semantischer Substitution für arithmetische Ausdrücke:

## Lemma 1.7.3 (Substitutionslemma für $\llbracket \cdot \rrbracket_A$ )

$$\forall a, a' \in \mathbf{Aexpr}. \forall \sigma \in \Sigma. \underbrace{\llbracket a[a'/x] \rrbracket_A(\sigma)}_{\text{Substituierter Ausdruck}} = \llbracket a \rrbracket_A(\underbrace{\sigma[\llbracket a' \rrbracket_A(\sigma)/x]}_{\text{Substituierter Zustand}})$$

wobei

- $[a'/x]$  die syntaktische Substitution
- $[\llbracket a' \rrbracket_A(\sigma)/x]$  die semantische Substitution

bezeichnen.

# Substitutionslemma für Boolesche Ausdrücke

...die Begriffe **syntaktischer** und **semantischer Substitution** lassen sich analog für **Boolesche Ausdrücke** definieren.

...für den Zusammenhang **syntaktischer** und **semantischer Substitution** für **Boolesche Ausdrücke** erhalten wir:

## Lemma 1.7.4 (Substitutionslemma für $\llbracket \cdot \rrbracket_B$ )

$\forall b \in \mathbf{Bexpr}. \forall a' \in \mathbf{Aexpr}. \forall \sigma \in \Sigma.$

$$\underbrace{\llbracket b[a'/x] \rrbracket_B(\sigma)}_{\text{Substituierter Ausdruck}} = \llbracket b \rrbracket_B(\underbrace{\sigma[\llbracket a' \rrbracket_A(\sigma)/x]}_{\text{Substituierter Zustand}})$$

# Kapitel 1.8

## Induktive Beweisprinzipien

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

**1.8**

1.8.1

1.8.2

1.8.3

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

# Grundlegende induktive Beweisprinzipien

...für den Beweis von Eigenschaften und Aussagen wie in Kapitel 1.6 und 1.7:

- ▶ Vollständige Induktion
- ▶ Verallgemeinerte Induktion
- ▶ Strukturelle Induktion

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

**1.8**

1.8.1

1.8.2

1.8.3

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

59/1805

# Chapter 1.8.1

## Vollständige Induktion

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

**1.8.1**

1.8.2

1.8.3

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

60/1805

# Das Prinzip vollständiger Induktion

Sei  $\mathbb{IN}$  die Menge natürlicher Zahlen und  $E$  eine Eigenschaft natürlicher Zahlen.

Das Prinzip vollständiger Induktion:

$$\underbrace{E(1)}_{\text{Induktionsanfang}} \wedge \overbrace{[\forall n \in \mathbb{IN}. \underbrace{E(n)}_{\text{Induktionshypothese}} \Rightarrow \underbrace{E(n+1)}_{\text{Induktionsschritt}}]}_{\text{Induktiver Fall}} \Rightarrow \underbrace{\forall n \in \mathbb{IN}. E(n)}_{\text{Folgerung}}$$

# Beispiel: Illustration vollständiger Induktion

## Lemma 1.8.1.1

$$\forall n \in \mathbb{N}. \sum_{k=1}^n (2k - 1) = n^2$$

Beweis durch vollständige Induktion.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

**1.8.1**

1.8.2

1.8.3

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

62/1805

# Beweis von Lemma 1.8.1.1 (1)

Induktionsanfang: Sei  $n = 1$ . In diesem Fall erhalten wir die Gleichheit von linker und rechter Seite der Aussage des Lemmas wie folgt:

$$\begin{aligned}\sum_{k=1}^n (2k - 1) &= \sum_{k=1}^1 (2k - 1) \\ &= 2 * 1 - 1 \\ &= 2 - 1 \\ &= 1 \\ &= 1^2 \\ &= n^2\end{aligned}$$

## Beweis von Lemma 1.8.1.1 (2)

Induktionsschritt: Sei  $n \in \mathbb{N}$ . Aufgrund der **Induktionshypothese (IH)** können wir die Gleichheit  $\sum_{k=1}^n (2k - 1) = n^2$  annehmen. Damit können wir den Beweis wie folgt vervollständigen:

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^{n+1} (2k - 1) &= 2(n + 1) - 1 + \sum_{k=1}^n (2k - 1) \\ \text{(IH)} &= 2(n + 1) - 1 + n^2 \\ &= 2n + 2 - 1 + n^2 \\ &= 2n + 1 + n^2 \\ &= n^2 + 2n + 1 \\ &= n^2 + n + n + 1 \\ &= (n + 1)(n + 1) \\ &= (n + 1)^2 \end{aligned}$$



# Übungsaufgabe 1.8.1.2

Beweise durch vollständige Induktion:

## Lemma 1.8.1.3

1.

$$\forall n \in \mathbb{N}. \sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$$

2.

$$\forall n \in \mathbb{N}. \sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

3.

$$\forall n \in \mathbb{N}. \sum_{k=1}^n k^3 = \left( \frac{n(n+1)}{2} \right)^2$$

# Chapter 1.8.2

## Verallgemeinerte Induktion

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.8.1

**1.8.2**

1.8.3

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

# Das Prinzip verallgemeinerter Induktion

Sei  $\mathbb{IN}$  die Menge natürlicher Zahlen und  $E$  eine Eigenschaft natürlicher Zahlen.

Das Prinzip verallgemeinerter Induktion:

$$\begin{array}{c} \text{(Induktiver) Fall} \\ \forall n \in \mathbb{IN}. \left[ \underbrace{(\forall m < n. E(m))}_{\text{Induktions-}} \underbrace{\Rightarrow E(n)}_{\text{Induktions-}} \right] \Rightarrow \underbrace{\forall n \in \mathbb{IN}. E(n)}_{\text{Folgerung}} \end{array}$$

Induktions- Induktions-  
hypothese schritt Folgerung

**Beachte:** Für die kleinste natürliche Zahl  $\hat{n}$  ( $\mathbb{IN}_0$  vs.  $\mathbb{IN}_1$ ) reduziert sich die Induktionshypothese auf 'wahr', d.h.  $E(\hat{n})$  muss ohne Rückgriff auf besondere Voraussetzungen bewiesen werden.

# Bsp: Illustration verallgemeinerter Induktion

Die Fibonacci-Funktion  $fib : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  ist definiert durch:

$$\forall n \in \mathbb{N}_0. fib(n) =_{df} \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 0 \\ 1 & \text{falls } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{falls } n \geq 2 \end{cases}$$

## Lemma 1.8.2.1

$$\forall n \in \mathbb{N}_0. fib(n) = \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n}{\sqrt{5}}$$

Beweis durch verallgemeinerte Induktion.

# Schlüssel z. Beweis v. Lemma 1.8.2.1 f. $n \geq 2$

...ist es, gemäß der **Induktionshypothese (IH)** für  $m = n - 1$  und  $m = n - 2$  die Gleichheit

$$fib(m) = \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^m - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^m}{\sqrt{5}}$$

auszunutzen.

(**Beachte:** Für  $n \geq 2$  könnten wir diese Gleichheit aufgrund der Induktionshypothese sogar für alle  $m < n$  ausnutzen (statt nur für  $m = n - 1$  und  $m = n - 2$ ), was aber nicht erforderlich ist, um den Beweis erfolgreich abzuschließen.)

# Beweis von Lemma 1.8.2.1 (1)

Fall 1: Sei  $n = 0$ . Wir erhalten wie gewünscht:

$$fib(0) = 0 = \frac{0}{\sqrt{5}} = \frac{1 - 1}{\sqrt{5}} = \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^0 - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^0}{\sqrt{5}}$$

(Beachte: Für den Beweis von Fall 1 liefert uns die Induktionshypothese nichts über die Gültigkeit der Aussage des Lemmas; glücklicherweise wird auch nichts benötigt.)

Fall 2: Sei  $n = 1$ . Wir erhalten auch hier wie gewünscht:

$$fib(1) = 1 = \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{5}} = \frac{\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2} - \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{2}\right)}{\sqrt{5}} = \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^1 - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^1}{\sqrt{5}}$$

(Beachte: Für den Beweis von Fall 2 hätten wir aufgrund der Induktionshypothese die Aussage des Lemmas für  $n = 0$  ausnutzen können; das ist aber nicht erforderlich.)

# Beweis von Lemma 1.8.2.1 (2)

Fall 3: Sei  $n \geq 2$ . Mithilfe der **Ind.-Hypothese** f.  $n-2$ ,  $n-1$  erhalten wir:

$$\begin{aligned} fib(n) &= fib(n-2) + fib(n-1) \\ (2x IH) &= \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2}}{\sqrt{5}} + \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{n-1} - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^{n-1}}{\sqrt{5}} \\ &= \frac{\left[\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} + \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{n-1}\right] - \left[\left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} + \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^{n-1}\right]}{\sqrt{5}} \\ &= \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} \left[1 + \frac{1+\sqrt{5}}{2}\right] - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} \left[1 + \frac{1-\sqrt{5}}{2}\right]}{\sqrt{5}} \\ (*) &= \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^2 - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^{n-2} \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^2}{\sqrt{5}} \\ &= \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n}{\sqrt{5}} \end{aligned}$$

□

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.8.1

1.8.2

1.8.3

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

71/1805

# Beweis von (\*)

Gleichheit (\*) gilt aufgrund der Gleichheiten (1) and (2):

$$\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}\right)^2 = 1 + \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \quad (1)$$

$$\left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2}\right)^2 = 1 + \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \quad (2)$$

die sich mithilfe der **Binomialformeln (BF)** zeigen lassen.

$$\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}\right)^2 \stackrel{(BF)}{=} \frac{1 + 2\sqrt{5} + 5}{4} = \frac{6 + 2\sqrt{5}}{4} = \frac{3 + \sqrt{5}}{2} = 1 + \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

$$\left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2}\right)^2 \stackrel{(BF)}{=} \frac{1 - 2\sqrt{5} + 5}{4} = \frac{6 - 2\sqrt{5}}{4} = \frac{3 - \sqrt{5}}{2} = 1 + \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$$

# Übungsaufgabe 1.8.2.2

Sei Funktion  $f : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  definiert durch:

$$\forall n \in \mathbb{N}_0. f(n) =_{df} \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 0 \\ 1 & \text{falls } n = 1 \\ \sum_{k=0}^{n-1} f(k) & \text{falls } n \geq 2 \end{cases}$$

Beweise durch **vollständige Induktion**:

## Lemma 1.8.2.3

$$(\forall n \in \mathbb{N}. n \geq 3). \sum_{k=0}^{n-3} 2^k = 2^{n-2} - 1$$

Beweise mit **verallgemeinerter Induktion** (und **Lemma 1.8.2.3**):

## Lemma 1.8.2.4

$$(\forall n \in \mathbb{N}. n \geq 2). f(n) = 2^{n-2}$$

# Kapitel 1.8.3

## Strukturelle Induktion

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.8.1

1.8.2

**1.8.3**

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

# Das Prinzip struktureller Induktion

Seien  $A$  und  $O$  eine Menge von Atomen und Operatoren; sei  $M$  die Menge der aus Elementen von  $A$  und  $O$  induktiv konstruierbaren Elemente. Bezeichne  $sub(m) \subseteq M$ ,  $m \in M$ , die Menge der Elemente, aus denen  $m$  konstruiert ist, und sei  $E$  eine Eigenschaft der Elemente von  $M$ .

Das Prinzip struktureller Induktion:

$$\forall m \in M. \left[ \underbrace{(\forall m' \in sub(m). E(m'))}_{\text{Induktionshypothese}} \Rightarrow \underbrace{E(m)}_{\text{Induktionsschritt}} \right] \Rightarrow \underbrace{\forall m \in M. E(m)}_{\text{Folgerung}}$$

(Induktiver) Fall

Beachte: Für die Atome  $\hat{m}$  aus  $M$ , die 'einfachsten' Elemente von  $M$ , gilt  $sub(\hat{m}) = \emptyset$ . Für diese Elemente reduziert sich die Induktionshypothese auf 'wahr', d.h.  $E(\hat{m})$  muss ohne besondere Voraussetzungen bewiesen werden.

## Beispiel: Lemma 1.6.2

...zur Bequemlichkeit hier wiederholt:

### Lemma 1.6.2

Sei  $a \in \mathbf{Aexpr}$  und  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  mit  $\sigma(x) = \sigma'(x)$  für alle  $x \in FV(a)$ . Dann gilt:

$$\llbracket a \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a \rrbracket_A(\sigma')$$

Beweis durch strukturelle Induktion (über den induktiven Aufbau arithmetischer Ausdrücke).

# Beweis von Lemma 1.6.2 (1)

Sei  $a \in \mathbf{Aexpr}$  und seien  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  mit  $\sigma(x) = \sigma'(x)$  für alle  $x \in FV(a)$ .

**Fall 1:** Sei  $a = n$ ,  $n \in \mathbf{Num}$ . Mithilfe der Definitionen von  $\llbracket \cdot \rrbracket_A$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_N$  erhalten wir unmittelbar die Gleichheit der rechten und linken Seite der Aussage des Lemmas:

$$\llbracket a \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket n \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket n \rrbracket_N = \llbracket n \rrbracket_A(\sigma') = \llbracket a \rrbracket_A(\sigma')$$

**Fall 2:** Sei  $a = x$ ,  $x \in \mathbf{Var}$ . Wie in Fall 1) erhalten wir auch hier mithilfe der Definition von  $\llbracket \cdot \rrbracket_A$  die geforderte Gleichheit von rechter und linker Seite der Aussage des Lemmas:

$$\llbracket a \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket x \rrbracket_A(\sigma) = \sigma(x) = \sigma'(x) = \llbracket x \rrbracket_A(\sigma') = \llbracket a \rrbracket_A(\sigma')$$

## Beweis von Lemma 1.6.2 (2)

Fall 3: Sei  $a = a_1 + a_2$ ,  $a_1, a_2 \in \mathbf{Aexpr}$ . Aufgrund der **Induktionshypothese (IH)** dürfen wir die Gleichheiten  $\llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma')$  und  $\llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma')$  annehmen. Das erlaubt uns, den Beweis wie folgt abzuschließen:

$$\begin{aligned} & \llbracket a \rrbracket_A(\sigma) \\ \text{(Wahl von } a) &= \llbracket a_1 + a_2 \rrbracket_A(\sigma) \\ \text{(Def. von } \llbracket \cdot \rrbracket_A) &= \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma) \text{ plus } \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma) \\ \text{(IH für } a_1, a_2) &= \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma') \text{ plus } \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma') \\ \text{(Def. von } \llbracket \cdot \rrbracket_A) &= \llbracket a_1 + a_2 \rrbracket_A(\sigma') \\ \text{(Wahl von } a) &= \llbracket a \rrbracket_A(\sigma') \end{aligned}$$

Fälle für weitere arithmetische Operatoren: Analog. □

# Übungsaufgabe 1.8.3.1

Beweise durch **strukturelle Induktion** (über den **induktiven Aufbau Boolescher Ausdrücke**):

## Lemma 1.6.3

Sei  $b \in \mathbf{Bexpr}$  und  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  mit  $\sigma(x) = \sigma'(x)$  für alle  $x \in FV(b)$ . Dann gilt:

$$\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \llbracket b \rrbracket_B(\sigma')$$

# Übungsaufgabe 1.8.3.2

Beweise durch **strukturelle Induktion** über den **induktiven Aufbau arithmetischer Ausdrücke**):

**Lemma 1.7.3 (Substitutionslemma für  $\llbracket \cdot \rrbracket_A$ )**

$$\forall a, a' \in \mathbf{Aexpr}. \forall \sigma \in \Sigma. \llbracket a[a'/x] \rrbracket_A(\sigma) = \llbracket a \rrbracket_A(\sigma[\llbracket a' \rrbracket_A(\sigma)/x])$$

Beweise durch **strukturelle Induktion** über den **induktiven Aufbau Boolescher Ausdrücke**):

**Lemma 1.7.4 (Substitutionslemma für  $\llbracket \cdot \rrbracket_B$ )**

$$\forall b \in \mathbf{Bexpr}. \forall a' \in \mathbf{Aexpr}. \forall \sigma \in \Sigma.$$

$$\llbracket b[a'/x] \rrbracket_B(\sigma) = \llbracket b \rrbracket_B(\sigma[\llbracket a' \rrbracket_A(\sigma)/x])$$

# Übungsaufgabe 1.8.3.3

Was besagen

1. Substitutionslemma 1.7.3
2. Substitutionslemma 1.7.4

anschaulich?

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.8.1

1.8.2

**1.8.3**

1.8.4

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

# Kapitel 1.8.4

## Gleichwertigkeit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.8.1

1.8.2

1.8.3

**1.8.4**

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

# Die Prinzipien

...vollständiger Induktion:

$$E(1) \wedge [\forall n \in \mathbb{N}. E(n) \Rightarrow E(n+1)] \Rightarrow \forall n \in \mathbb{N}. E(n)$$

...verallgemeinerter Induktion:

$$\forall n \in \mathbb{N}. [(\forall m < n. E(m)) \Rightarrow E(n)] \Rightarrow \forall n \in \mathbb{N}. E(n)$$

...struktureller Induktion:

$$\forall m \in M. [(\forall m' \in \text{sub}(m). E(m')) \Rightarrow E(m)] \Rightarrow \forall m \in M. E(m)$$

sind gleich mächtig, gleich ausdruckskräftig.

# Abhängig

...vom Anwendungsfall ist meist **eines**

- ▶ der **Induktionsprinzipien** unmittelbarer, einfacher und deshalb **zweckmäßiger** anwendbar.

Zum Beweis von Aussagen oder Eigenschaften

- ▶ über induktiv definierten Datenstrukturen ist i.a. das Prinzip **struktureller Induktion**

am zweckmäßigsten.

# Kapitel 1.9

## Ausblick

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

**1.9**

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Die Semantik von WHILE

...als Bedeutung von WHILE werden wir ein Semantikfunktional

$$\llbracket \ ] : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

festlegen, das jedem WHILE -Programm  $\pi$  eine (partielle) Zustandstransformation

$$\llbracket \pi \rrbracket : \Sigma \hookrightarrow \Sigma$$

auf der Menge der Zustände über der Variablenmenge **Var** und einem geeigneten Datenbereich ID

$$\Sigma =_{df} \{ \sigma \mid \sigma : \mathbf{Var} \rightarrow \text{ID} \}$$

als Bedeutung zuordnet; für ID werden wir meist die Menge ganzer Zahlen  $\mathbb{Z}$  betrachten.

# Semantikdefinitionsstile (1)

...die **Semantik** einer Programmiersprache lässt sich wie deren **Syntax** auf verschiedene Weise festlegen. Man spricht von unterschiedlichen **Definitionsstilen**, die eine unterschiedliche Sicht auf die Bedeutung der Sprache gewähren und sich implizit an unterschiedliche **Adressaten** richten.

Von besonderer Wichtigkeit sind hier der

- ▶ operationelle (s. Kap. 2)
- ▶ denotationelle (s. Kap. 3)

und mit abweichendem Fokus

- ▶ axiomatische (s. Kap. 4)

Semantikdefinitionsstil.

# Semantikdefinitionsstile (2)

## ▶ Operationelle Semantik

Die Bedeutung eines (programmiersprachlichen) Konstrukts ist durch die Berechnung beschrieben, die es bei seiner Ausführung auf der Maschine induziert. Wichtig ist insbesondere, **wie** der Effekt der Berechnung erzeugt wird.

## ▶ Denotationelle Semantik

Die Bedeutung eines Konstrukts wird durch mathematische Objekte modelliert, die den Effekt der Ausführung der Konstrukte repräsentieren. Wichtig ist **einzig** der Effekt, nicht wie er bewirkt wird.

## ▶ Axiomatische Semantik

Bestimmte Eigenschaften des Effekts der Ausführung eines Konstrukts werden in Form von **Zusicherungen** ausgedrückt. Nicht relevante andere Aspekte der Ausführung werden dabei i.a. ignoriert.

# Semantikdefinitionsstile (3)

...und ihre Adressaten bzw. besondere Eignung für:

Sprachimplementiersicht/Sprachimplementierung:

- ▶ Operationelle Semantik
  - Natürliche Semantik (Großschrittsemantik)
  - Strukturell operationelle Semantik (Kleinschrittsemantik)

Sprachentwicklersicht/Sprachdesign:

- ▶ Denotationelle Semantik

Verifiziersicht/Anwendungsprogrammierung

- ▶ Axiomatische Semantik
  - Beweiskalküle für partielle und totale Korrektheit
  - Korrektheit, Vollständigkeit

# Zurück zur Semantik von WHILE (1)

...wir werden ein Semantikfunktional für **WHILE** in jedem dieser Stile einführen:

## 1. Operationelle Semantik (Kap. 2)

### 1.1 Natürliche Semantik (Kap. 2.1)

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ns} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$$

### 1.2 Strukturell operationelle Semantik (Kap. 2.2)

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{sos} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$$

## 2. Denotationelle Semantik (Kap. 3)

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$$

Als **Hauptergebnis** wird sich herausstellen, dass die eingeführten Semantiken allesamt gleich sind, d.h.:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ns} = \llbracket \cdot \rrbracket_{sos} = \llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$$

## Zurück zur Semantik von WHILE (2)

Die Gleichheit von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$ ,  $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$  erlaubt es, von **der** Semantik von **WHILE** zu sprechen und den Index an den Funktionalen fallen zu lassen:

$$\llbracket \cdot \rrbracket : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$$

Bei Bedarf können wir stets die für eine Anwendung jeweils zweckmäßigste Variante wählen.

Im Anschluss an die Semantikdefinition von **WHILE** werden wir die

### 3. Axiomatische Semantik (Kap. 4)

betrachten, die einen abweichenden Fokus auf **Programmverifikation** legt.

# Literaturhinweise für Kapitel 1 bis 5

## ...als Textbücher verwendbar:

- Hanne R. Nielson, Flemming Nielson. [Semantics with Applications: An Appetizer](#). Springer-V., 2007.
- Hanne R. Nielson, Flemming Nielson. [Semantics with Applications: A Formal Introduction](#). Wiley Professional Computing, Wiley, 1992.

Bem.: Eine (überarbeitete) Version ist frei erhältlich auf:  
[www.daimi.au.dk/~bra8130/Wiley\\_book/wiley.html](http://www.daimi.au.dk/~bra8130/Wiley_book/wiley.html)

## Verwandt, aber nicht austauschbar:

- Flemming Nielson, Hanne R. Nielson. [Formal Methods: An Appetizer](#). Springer-V., 2019.

# Literaturhinweise besonders für Kapitel 4 (1)

...ein Lehrbuchklassiker:

- Jacques Loeckx, Kurt Sieber. *The Foundations of Program Verification*. Wiley, 1984.

...zwei Überblicksklassiker:

- Krzysztof R. Apt. *Ten Years of Hoare's Logic: A Survey – Part 1*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems* 3(4):431-483, 1981.
- Krzysztof R. Apt. *Ten Years of Hoare's Logic: A Survey – Part II: Nondeterminism*. *Theoretical Computer Science* 28(1-2):83-109, 1984.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Literaturhinweise besonders für Kapitel 4 (2)

...ergänzend, weiterführend, vertiefend:

- Krzysztof R. Apt, Frank S. de Boer, Ernst-Rüdiger Olderog. [Verification of Sequential and Concurrent Programs](#). 3. Auflage, Springer-V., 2009.
- Krzysztof R. Apt, Ernst-Rüdiger Olderog. [Programmverifikation – Sequentielle, parallele und verteilte Programme](#). Springer-V., 1994.
- Ernst-Rüdiger Olderog, Bernhard Steffen. [Formale Semantik und Programmverifikation](#). In Informatik-Handbuch, Peter Rechenberg, Gustav Pomberger (Hrsg.), Carl Hanser Verlag, 4. Auflage, 145-166, 2006.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Kapitel 1.10

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 1 (1)

-  Mordechai Ben-Ari. *Mathematical Logic for Computer Science*. 2. Auflage, Springer-V., 2001. (Chapter 9.2, Semantics of Programming Languages)
-  Julien Bertrane, Patrick Cousot, Radhia Cousot, Jèrôme Feret, Laurent Mauborgne, Antoine Minè, Xavier Rival. *Static Analysis and Verification of Aerospace Software by Abstract Interpretation*. In Proceedings AIAA Infotech@Aerospace (AIAA I@A 2010), AIAA-2010-3385, American Institute of Aeronautics and Astronautics, 1-38, April 2010.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 1 (2)

 Julien Bertrane, Patrick Cousot, Radhia Cousot, Jèrôme Feret, Laurent Mauborgne, Antoine Minè, Xavier Rival. *Static Analysis by Abstract Interpretation of Embedded Critical Software*. ACM Software Engineering Notes 36(1):1-8, 2011.

 Al Bessey, Ken Block, Ben Chelf, Andy Chou, Bryan Fulton, Seth Hallem, Charles Henri-Gros, Asya Kamsky, Scott McPeak, Dawson Engler. *A Few Billion Lines of Code Later: Using Static Analysis to Find Bugs in the Real World*. Communications of the ACM 53(2):66-75, 2010.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

1.7

1.8

1.9

1.10

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 1 (3)

-  Gilles Dowek. *Principles of Programming Languages*. Springer-V, 2009. (Chapter 1, Imperative Core; Chapter 1.1, Five Constructs)
-  Gerhard Goos, Wolf Zimmermann. *Programmiersprachen*. In Informatik-Handbuch, Peter Rechenberg, Gustav Pomberger (Hrsg.), Carl Hanser Verlag, 4. Auflage, 515-562, 2006. (Kapitel 2.2, Elemente von Programmiersprachen: Syntax, Semantik und Pragmatik, Syntaktische Eigenschaften, Semantische Eigenschaften)
-  Carl A. Gunter. *Semantics of Programming Languages: Structures and Techniques*. MIT Press, 1992.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 1 (4)

-  Steve P. Miller, Michael W. Whalen, Darren D. Cofer. *Software Model Checking Takes Off*. Communications of the ACM 53(2):58-64, 2010.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 1, Introduction)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 1, Introduction)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 1 (5)

-  Caitlin Sadowski, Edward Aftandilian, Alex Eagle, Liam Miller-Cushon, Ciera Jaspán. *Lessons from Building Static Analysis Tools at Google*. Communications of the ACM 61(4):58-66, 2018.
-  Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993. (Chapter 3, Some principles of induction; Chapter 4, Inductive definitions)

# Teil II

## Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

**Teil II**

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 2

## Operationelle Semantik von WHILE

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

**Kap. 2**

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Operationelle Semantik von WHILE

*...die **Bedeutung** eines **programmiersprachlichen Konstrukts** ist durch die **Berechnung** beschrieben, die es bei seiner Ausführung auf der Maschine induziert. Wichtig ist, **wie** der Effekt der Berechnung erzeugt wird.*

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Kapitel 2.1

## Strukturell operationelle Semantik (SOS)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

**2.1**

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Strukturell operationelle Semantik

*...beschreibt den Ablauf jedes einzelnen **Berechnungsschritts**, der stattfindet; daher auch die Bezeichnung **Kleinschritt-Semantik**.*

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# WHILE : Strukturell operationelle Semantik

...das Funktional der **strukturell operationellen Semantik** (kurz: **SO-Semantik**) von **WHILE** :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{SOS}} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

ordnet jedem Programm  $\pi$  als Bedeutung eine partiell definierte **Zustandstransformation** zu:

$$\llbracket \pi \rrbracket_{\text{SOS}} : \Sigma \hookrightarrow \Sigma$$

die wir in der Folge definieren.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Die SO-Semantik von WHILE

...beschreibt den Berechnungsvorgang von WHILE -Programmen als Folge elementarer

- Speicherzustandsübergänge

in Form von

- Konfigurationen, Paaren von (Rest-) Programm und (Zwischen-) Zustand bzw. Endzuständen.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Konfigurationen

## Definition 2.1.1 (Konfigurationen)

- Paare  $\langle \pi, \sigma \rangle$  oder Zustände  $\sigma$  mit  $\pi \in \mathbf{Prg}$  WHILE -Programm und  $\sigma \in \Sigma$  Zustand, heißen **Konfiguration**.
- $\Gamma =_{df} (\mathbf{Prg} \times \Sigma) \cup \Sigma$  bezeichnet die Menge aller Konfigurationen,  $\gamma$  eine einzelne Konfiguration.

## Definition 2.1.2 (Nichtterminale, terminale Konfig.)

- Konfigurationen der Form  $\langle \pi, \sigma \rangle$  heißen **nichtterminal** (oder: **Zwischenkonfiguration**):  
...das (Rest-) Programm  $\pi$  ist auf den (Zwischen-) Zustand  $\sigma$  anzuwenden.
- Konfigurationen der Form  $\sigma$  heißen **terminal** (oder: **final**):  
...Zustand  $\sigma$  ist der nach Ende einer (regulär terminierenden) Programmausführung erreichte Zustand.

# Das SOS-Regelwerk für WHILE : Axiome (1)

$$[\text{skip}_{\text{SOS}}] \frac{\text{---}}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \Rightarrow \sigma}$$

$$[\text{ass}_{\text{SOS}}] \frac{\text{---}}{\langle x := t, \sigma \rangle \Rightarrow \sigma[\llbracket t \rrbracket_A(\sigma) / x]}$$

$$[\text{if}_{\text{SOS}}^{\text{tt}}] \frac{\text{---}}{\langle \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \Rightarrow \langle \pi_1, \sigma \rangle}$$

$$\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{wahr}$$

$$[\text{if}_{\text{SOS}}^{\text{ff}}] \frac{\text{---}}{\langle \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \Rightarrow \langle \pi_2, \sigma \rangle}$$

$$\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{falsch}$$

$$[\text{while}_{\text{SOS}}] \frac{\text{---}}{\langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma \rangle \Rightarrow \langle \text{if } b \text{ then } \pi; \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od else skip fi}, \sigma \rangle}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Das SOS-Regelwerk für WHILE : Regeln (2)

$$[\text{comp}_{\text{sos}}^1] \quad \frac{\langle \pi_1, \sigma \rangle \Rightarrow \Rightarrow \langle \pi'_1, \sigma' \rangle}{\langle \pi_1; \pi_2, \sigma \rangle \Rightarrow \Rightarrow \langle \pi'_1; \pi_2, \sigma' \rangle}$$

$$[\text{comp}_{\text{sos}}^2] \quad \frac{\langle \pi_1, \sigma \rangle \Rightarrow \Rightarrow \sigma'}{\langle \pi_1; \pi_2, \sigma \rangle \Rightarrow \Rightarrow \langle \pi_2, \sigma' \rangle}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Regelwerke: Axiome und Regeln

...wir unterscheiden:

- Prämissenlose Regeln, sog. **Axiome**, der Form:

$$[\textit{Axiomsname}] \quad \frac{\quad}{\textit{Konklusion}} \quad [\textit{Randbedingung(en)}]$$

- Prämissenbehaftete Regeln, sog. (**echte**) **Regeln**, der Form:

$$[\textit{Regelname}] \quad \frac{\textit{Prämisse(n)}}{\textit{Konklusion}} \quad [\textit{Randbedingung(en)}]$$

jeweils mit optionalen **Randbedingungen** (oder: **Seitenbedingungen**) wie z.B. im Axiom  $[\textit{iff}_{\textit{SOS}}^{\textit{ff}}]$  in Form von

$$\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{falsch}$$

# Das SOS-Regelwerk von WHILE

...besteht aus:

- 5 Axiomen

...eins für die leere Anweisung, eins für die Zuweisung, zwei für die Fallunterscheidung, eins für die while-Schleife.

- 2 Regeln

...für die sequentielle Komposition.

**Beachte:** Mit Ausnahme der Axiome  $[\text{skip}_{\text{SOS}}]$  und  $[\text{ass}_{\text{SOS}}]$  sind alle Axiome und Regeln von der Form

$$\frac{\dots}{\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \langle \pi' \sigma' \rangle}$$

wobei die Konklusion einen SOS-Transitionsübergang in eine **Zwischenkonfiguration** zeigt, in der ein Restprogramm  $\pi'$  auf einen Zwischenzustand  $\sigma'$  anzuwenden bleibt, deshalb **Kleinschrittsemantik**.

# Berechnungsschritt, Berechnungsfolge

## Definition 2.1.3 (Berechnungsschritt)

Ein (SOS-) **Berechnungsschritt** ist von der Form

$$- \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \gamma \quad \text{mit} \quad \gamma \in \Gamma =_{df} (\mathbf{Prg} \times \Sigma) \cup \Sigma$$

Mit  $\Rightarrow^*$  bezeichnen wir die reflexiv-transitive Hülle von  $\Rightarrow$ .

## Definition 2.1.4 (Berechnungsfolge)

Eine (SOS-) **Berechnungsfolge** eines Programms  $\pi \in \mathbf{Prg}$  angesetzt auf einen (Anfangs-) Zustand  $\sigma \in \Sigma$  ist eine

- **endliche Folge**  $\gamma_0, \dots, \gamma_k$  von **Konfigurationen** mit:  
 $\gamma_0 = \langle \pi, \sigma \rangle$  und  $\gamma_i \Rightarrow \gamma_{i+1}$  für alle  $i \in \{0, \dots, k-1\}$

oder eine

- **unendliche Folge**  $\gamma_0, \gamma_1, \gamma_2, \dots$  von **Konfigurationen** mit:  
 $\gamma_0 = \langle \pi, \sigma \rangle$  und  $\gamma_i \Rightarrow \gamma_{i+1}$  für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ .

# Terminierung und Divergenz

## Definition 2.1.5 (Terminierung und Divergenz)

Eine **maximale** (d.h. nicht mehr verlängerbare) **Berechnungsfolge** heißt

- **regulär terminierend**, wenn sie endlich ist und die letzte Konfiguration aus  $\Sigma$  ist.
- **divergierend**, wenn sie unendlich ist.
- **irregulär terminierend** sonst.

(z.B. wegen Nichtauswertbarkeit der Bedingung einer Fallunterscheidung aufgrund einer Division durch  $0$ :

$\langle \text{if } a/0 = 42 \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi, } \sigma \rangle$  hat keine Folgekonfiguration: Weder  $[if_{SOS}^{tt}]$  noch  $[if_{SOS}^{ff}]$  ist anwendbar, da für beide Axiome die Auswertung der Randbedingung scheitert.)

# Beispiel: Illustration der SO-Semantik (1)

Gegeben:

- Programm  $\pi \in \mathbf{Prg}$ :  
 $\pi \equiv y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
(Bemerkung:  $\equiv$  steht für 'syntaktisch ident')
- Anfangszustand  $\sigma \in \Sigma$ :

$$\sigma(z) = \begin{cases} \mathbf{3} & \text{falls } z = x \\ \mathbf{z} & z \in \mathbb{Z} \text{ beliebig, falls } z \neq x \end{cases}$$

Gesucht: Die von der Anfangskonfiguration  $\langle \pi, \sigma \rangle$  (lies: ' $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$ ')

$\langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle$   
ausgehende Berechnungsfolge.

Behauptung:

$\langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle \Rightarrow^* \sigma[\mathbf{6}/y][\mathbf{3}/x]$

## Beispiel: Illustration der SO-Semantik (2)

...die die Behauptung beweisende **Berechnungsfolge** gemäß des SOS-Regelwerks:

$$\begin{aligned} & \langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle \\ \Rightarrow \Rightarrow & \langle \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[\mathbf{1}/y] \rangle \\ \Rightarrow \Rightarrow & \langle \text{if } x \neq 1 \\ & \quad \text{then } y := y * x; x := x - 1; \\ & \quad \quad \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od} \\ & \quad \text{else skip fi}, \sigma[\mathbf{1}/y] \rangle \\ \Rightarrow \Rightarrow & \langle y := y * x; x := x - 1; \\ & \quad \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[\mathbf{1}/y] \rangle \\ \Rightarrow \Rightarrow & \langle x := x - 1; \\ & \quad \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, (\sigma[\mathbf{1}/y])[\mathbf{3}/y] \rangle \\ (\hat{=} & \langle x := x - 1; \\ & \quad \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[\mathbf{3}/y] \rangle ) \end{aligned}$$

## Beispiel: Illustration der SO-Semantik (3)

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, (\sigma[3/y])[2/x] \rangle$

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle \text{if } x \neq 1$

    then  $y := y * x; x := x - 1;$

        while  $x \neq 1$  do  $y := y * x; x := x - 1$  od

    else *skip* fi,  $(\sigma[3/y])[2/x] \rangle$

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle y := y * x; x := x - 1;$

while  $x \neq 1$  do  $y := y * x; x := x - 1$  od,  $(\sigma[3/y])[2/x] \rangle$

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle x := x - 1;$

while  $x \neq 1$  do  $y := y * x; x := x - 1$  od,  $(\sigma[6/y])[2/x] \rangle$

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, (\sigma[6/y])[1/x] \rangle$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Beispiel: Illustration der SO-Semantik (4)

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle \text{if } x \neq 1$   
    then  $y := y * x; x := x - 1;$   
        while  $x \neq 1$  do  $y := y * x; x := x - 1$  od  
    else *skip* fi,  $(\sigma[\mathbf{6}/y])[\mathbf{1}/x] \rangle$

$\Rightarrow\Rightarrow$   $\langle \text{skip}, (\sigma[\mathbf{6}/y])[\mathbf{1}/x] \rangle$

$\Rightarrow\Rightarrow$   $(\sigma[\mathbf{6}/y])[\mathbf{1}/x]$   
    =  $\sigma[\mathbf{6}/y][\mathbf{1}/x]$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Korrektheitsargument voll aufgebrochen (1)

Der Berechnungsschritt:

$\langle \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[1/y] \rangle$

$[\text{while}_{\text{sos}}] \implies \langle \text{if } x \neq 1$   
    then  $y := y * x; x := x - 1;$   
        while  $x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
    else *skip fi*,  $\sigma[1/y] \rangle$

... mit angegebener angewandeter Regel steht abkürzend und vereinfachend für den **Ableitungbaum**:

$[\text{while}_{\text{sos}}] \frac{\quad}{\langle \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[1/y] \rangle \implies \langle \text{if } x \neq 1 \text{ then } y := y * x; x := x - 1;$   
    while  $x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
    else *skip fi*,  $\sigma[1/y] \rangle}$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11  
119/180

# Korrektheitsargument voll aufgebrochen (2)

Der **Berechnungsschritt**:

$\langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle$

$[ass_{sos}]$ ,

$[comp_{sos}^2] \implies \langle \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[1/y] \rangle$

...mit angegebenen angewendeten Regeln steht abkürzend und vereinfachend für den **Ableitungbaum**:

$$[comp_{sos}^2] \frac{[ass_{sos}] \frac{\text{---}}{\langle y := 1, \sigma \rangle \implies \sigma[1/y]}}{\langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle \implies \langle \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[1/y] \rangle}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Korrektheitsargument voll aufgebrochen (3)

Der Berechnungsschritt:

$$\langle (y := y * x; x := x - 1); \\ \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[1/y] \rangle$$
$$\begin{array}{l} [\text{ass}_{\text{SOS}}], \\ [\text{comp}_{\text{SOS}}^2], \\ [\text{comp}_{\text{SOS}}^1] \end{array} \Rightarrow \langle x := x - 1; \\ \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \\ (\sigma[1/y])[3/y] \rangle$$

...mit angegebenen angewendeten Regeln steht abkürzend und vereinfachend für den **Ableitungbaum**:

$$\begin{array}{c} \frac{[\text{ass}_{\text{SOS}}] \frac{\text{---}}{\langle y := y * x, \sigma[1/y] \rangle \Rightarrow (\sigma[1/y])[3/y]} }{[\text{comp}_{\text{SOS}}^2] \frac{\langle y := y * x; x := x - 1, \sigma[1/y] \rangle \Rightarrow \langle x := x - 1, (\sigma[1/y])[3/y] \rangle}}{[\text{comp}_{\text{SOS}}^1] \frac{\langle (y := y * x; x := x - 1); \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma[1/y] \rangle \Rightarrow \langle x := x - 1; \text{while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, (\sigma[1/y])[3/y] \rangle}} \end{array}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11  
121/180

# SOS-Regeln: Determiniertheit, Determinismus

## Lemma 2.1.6

$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma \in \Sigma. \forall \gamma, \gamma' \in \Gamma.$

$$\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \gamma \wedge \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \gamma' \Rightarrow \gamma = \gamma'$$

## Korollar 2.1.7

Die vom **SOS-Regelwerk** für eine Konfiguration induzierte Berechnungsfolge ist eindeutig bestimmt, d.h. **determiniert**.

**Salopper:** Die **SO-Semantik** von **WHILE** ist **deterministisch**!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Das Semantikfunktional $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{SOS}}$

...dank [Korollar 2.1.7](#) ist folgende Festlegung sinnvoll:

## Definition 2.1.8 (SO-Semantik von WHILE)

Die [strukturell operationelle Semantik](#) (oder: [SO-Semantik](#)) von [WHILE](#) ist durch das in folgender Weise definierte Funktional:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{SOS}} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

gegeben:

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{\text{SOS}} =_{df} \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma' & \text{falls } \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^* \sigma' \\ \text{undef} & \text{sonst} \end{cases}$$

(Anm.:  $\Rightarrow^*$  bezeichnet die [reflexiv-transitive Hülle](#) von  $\Rightarrow$ )

# Induktion über Längen von Berechnungsfolgen

...als Variante induktiver Beweisführung.

Induktion über die Länge von Berechnungsfolgen:

## ▶ Induktionsanfang

- Beweise, dass Eigenschaft  $E$  für Berechnungsfolgen der Länge  $0$  gilt.

## ▶ Induktionsschritt

- Beweise unter der Annahme, dass  $E$  für Berechnungsfolgen der Länge kleiner  $k$  gilt (**Induktionshypothese!**), dass  $E$  auch für Berechnungsfolgen der Länge  $k$  gilt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Induktive Beweisführung

...über die Länge von Berechnungsfolgen ist typisch für den Nachweis von Aussagen oder Eigenschaften im Zusammenhang mit strukturell operationeller Semantik.

Ein typisches Beispiel ist der Beweis von:

## Lemma 2.1.9

$$\begin{aligned} \forall \pi, \pi' \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma, \sigma'' \in \Sigma. \forall k \in \mathbb{N}. (\langle \pi_1; \pi_2, \sigma \rangle \Rightarrow^k \sigma'') \Rightarrow \\ \exists \sigma' \in \Sigma. \exists k_1, k_2 \in \mathbb{N}. (k_1 + k_2 = k \wedge \\ \langle \pi_1, \sigma \rangle \Rightarrow^{k_1} \sigma' \wedge \\ \langle \pi_2, \sigma' \rangle \Rightarrow^{k_2} \sigma'') \end{aligned}$$

# Übungsaufgabe 2.1.10

Beweise mithilfe einer Induktion über die Länge von Berechnungsfolgen die Aussage von [Lemma 2.1.9](#).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

**2.1**

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Kapitel 2.2

## Natürliche Semantik (NS)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

**2.2**

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Natürliche Semantik

*...beschreibt, wie sich das Gesamtergebnis der Programmausführung ergibt; daher auch die Bezeichnung **Großschritt-Semantik**.*

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# WHILE : Natürliche Semantik

...das Funktional der **natürlichen Semantik** (kurz: **N-Semantik**) von **WHILE** :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ns} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

ordnet jedem Programm  $\pi$  als Bedeutung eine partiell definierte **Zustandstransformation** zu:

$$\llbracket \pi \rrbracket_{ns} : \Sigma \hookrightarrow \Sigma$$

die wir in der Folge definieren.

# Die N-Semantik von WHILE

...beschreibt den Berechnungsvorgang von **WHILE -Programmen** unmittelbar durch den Zusammenhang zwischen

- **initialem** (oder: **Anfangszustand**)
- **finalem** (oder: **Endzustand**)

**Speicherzustand** der Berechnung eines Programms.

Auch hier ist der bereits von der **SO-Semantik** bekannte Begriff der

- **Konfigurationen** (s. **Definition 2.1.1**)

zentral.

# Das NS-Regelwerk für WHILE : Axiome (1)

$$[\text{skip}_{ns}] \frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma}$$

$$[\text{ass}_{ns}] \frac{}{\langle x := t, \sigma \rangle \rightarrow \sigma[\llbracket t \rrbracket_A(\sigma) / x]}$$

$$[\text{while}_{ns}^{ff}] \frac{}{\langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{falsch}}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Das NS-Regelwerk für WHILE : Regeln (2)

$$[\text{while}_{ns}^{tt}] \quad \frac{\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma', \langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma' \rangle \rightarrow \sigma''}{\langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{wahr}$$

$$[\text{if}_{ns}^{tt}] \quad \frac{\langle \pi_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{wahr}$$

$$[\text{if}_{ns}^{ff}] \quad \frac{\langle \pi_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{falsch}$$

$$[\text{comp}_{ns}] \quad \frac{\langle \pi_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma', \langle \pi_2, \sigma' \rangle \rightarrow \sigma''}{\langle \pi_1; \pi_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.4

2.5

Kap. 3

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Das NS-Regelwerk von WHILE

...besteht aus:

- 3 Axiomen

...eins für die leere Anweisung, eins für die Zuweisung, eins für die while-Schleife.

- 4 Regeln

...eins für die while Schleife, zwei für die Fallunterscheidung, eins für die sequentielle Komposition.

**Beachte:** Alle Axiome und Regeln sind von der Form

$$\frac{\dots}{\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

wobei die Konklusion einen NS-Transitionsübergang in einem Schritt in eine finale Konfiguration  $\sigma'$  zeigt, deshalb Großschrittsemantik.

# Beispiel: Illustration der N-Semantik (1)

Gegeben:

- Programm  $\pi \in \mathbf{Prg}$ :  
 $\pi \equiv y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
(Bemerkung:  $\equiv$  steht für 'syntaktisch ident')
- Anfangszustand  $\sigma \in \Sigma$ :

$$\sigma(z) = \begin{cases} \mathbf{3} & \text{falls } z = x \\ \mathbf{z} & \mathbf{z} \in \mathbb{Z} \text{ beliebig, falls } y \neq x \end{cases}$$

Gesucht: Der von der Anfangskonfiguration  $\langle \pi, \sigma \rangle$  (lies: ' $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$ ')

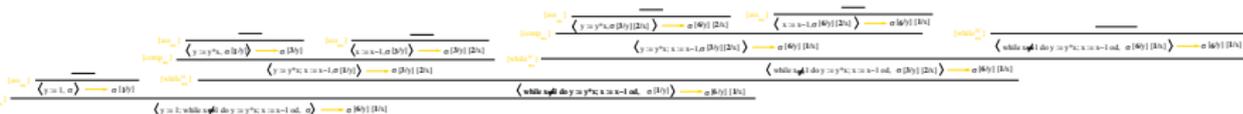
$\langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle$   
ausgehend erreichte finale Zustand.

Behauptung:

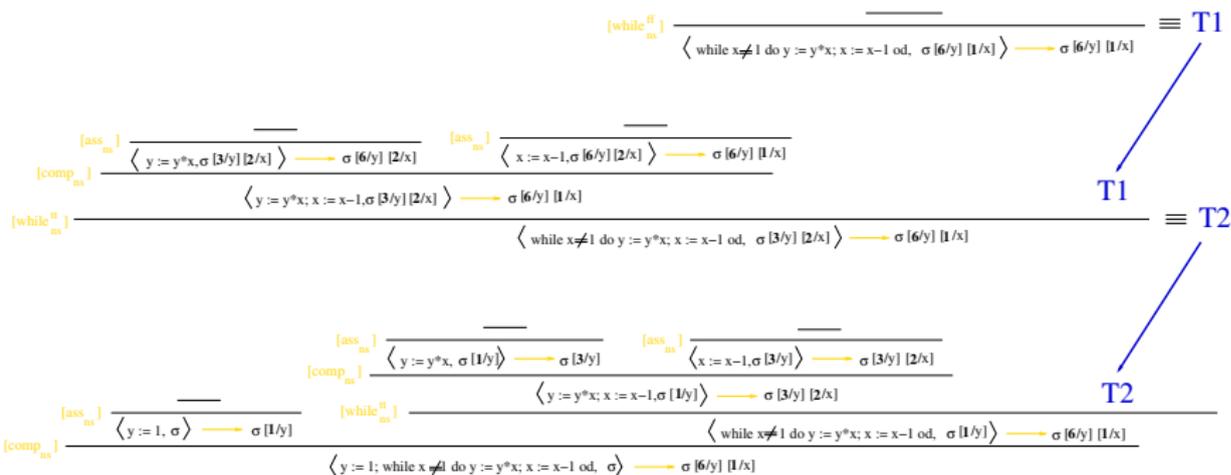
$\langle y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}, \sigma \rangle \longrightarrow \sigma[\mathbf{6}/y][\mathbf{3}/x]$

# Beispiel: Illustration der N-Semantik (2)

...der die Behauptung beweisende **Ableitungsbaum** gemäß des NS-Regelwerks:



...der gleiche **Ableitungsbaum** in geringfügig lesefreundlicherer Form durch Herausziehen der **benannten Teilbäume T1, T2**:



# NS-Regeln: Determiniertheit, Determinismus

## Lemma 2.2.1

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma \in \Sigma. \forall \gamma, \gamma' \in \Gamma. \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \gamma \wedge \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \gamma' \Rightarrow \gamma = \gamma'$$

## Korollar 2.2.2

Die vom **NS-Regelwerk** für eine Konfiguration induzierte finale Konfiguration ist (sofern definiert) eindeutig bestimmt, d.h. determiniert.

Salopper: Die N-Semantik von **WHILE** ist deterministisch!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Das Semantikfunktional $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$

...dank [Korollar 2.2.2](#) ist folgende Festlegung sinnvoll:

## Definition 2.2.3 (N-Semantik von WHILE)

Die [natürliche Semantik](#) (oder: [N-Semantik](#)) von `WHILE` ist durch das in folgender Weise definierte Funktional:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ns} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$$

gegeben:

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{ns} =_{df} \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma' & \text{falls } \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma' \\ undef & \text{sonst} \end{cases}$$

# Induktion über Ableitungsbäume

....als Variante induktiver Beweisführung.

Induktion über den Aufbau von Ableitungsbäumen:

## ▶ Induktionsanfang

- Beweise, dass Eigenschaft  $E$  für die Axiome des Regelwerks gilt (und somit für alle nichtzusammengesetzten Ableitungsbäume).

## ▶ Induktionsschritt

- Beweise für jede echte Regel des Regelwerks unter der Annahme, dass  $E$  für jede Prämisse dieser Regel gilt (**Induktionshypothese!**), dass  $E$  auch für die Konklusion dieser Regel gilt, sofern die (optional vorhandenen) Randbedingungen der Regel erfüllt sind.

# Induktive Beweisführung

...über den **Aufbau von Ableitungsbäumen** ist typisch für den Nachweis von **Aussagen** oder **Eigenschaften** im Zusammenhang mit **natürlicher Semantik**.

Ein typisches Beispiel ist der Beweis von **Lemma 2.2.1**, das wir nachstehend wiederholen:

## Lemma 2.2.1

$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma \in \Sigma. \forall \gamma, \gamma' \in \Gamma. \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \gamma \wedge \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \gamma' \Rightarrow \gamma = \gamma'$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Übungsaufgabe 2.2.4

Beweise induktiv über den Aufbau von Ableitungsbäumen die Aussage von [Lemma 2.2.1](#).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

**2.2**

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Kapitel 2.3

## Äquivalenz von SO- und N-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

**2.3**

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Zusammenhang von $\llbracket \cdot \rrbracket_{SOS}$ und $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$

## Lemma 2.3.1

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma' \Rightarrow \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^* \sigma'$$

**Beweis** durch strukturelle Induktion über den Aufbau des Ableitungsbaums für  $\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$ .

## Lemma 2.3.2

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. \forall k \in \mathbb{N}. \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^k \sigma' \Rightarrow \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$$

**Beweis** durch Induktion über die Länge der Berechnungsfolge  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^k \sigma'$ , d.h. durch vollständige Induktion über  $k$ .

# Äquivalenz von SO- und N-Semantik

...aus Lemma 2.3.1 und Lemma 2.3.2 folgt sofort:

Theorem 2.3.3 (Gleichheit von  $\llbracket \pi \rrbracket_{sos}$  und  $\llbracket \pi \rrbracket_{ns}$ )

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{sos} = \llbracket \pi \rrbracket_{ns}$$

...und somit Gleichheit der SO- und N-Semantikfunktionale:

Theorem 2.3.4 (Gleichheit von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$ )

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{sos} = \llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$$

# Kapitel 2.4

## Vergleich von SO- und N-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

**2.4**

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Der Fokus strukturell operationeller Semantik

...liegt auf den

- individuellen Schritten einer Berechnungsfolge (der Ausführung von Zuweisungen und Tests) beschrieben durch Transitionen.

Intuitiv beschreibt eine Transition  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \gamma$

- den ersten Schritt der von  $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  ausgehenden Berechnungsfolge.

$\gamma$  kann dabei von einer von zwei Formen sein:

- $\langle \pi', \sigma' \rangle$ : Die Abarbeitung von  $\pi$  ist nicht vollständig; das Restprogramm  $\pi'$  ist auf  $\sigma'$  anzusetzen. Ist von  $\langle \pi', \sigma' \rangle$  kein Transitionsübergang möglich (z.B. Division durch **0**), so terminiert die Abarbeitung von  $\pi$  in  $\langle \pi', \sigma' \rangle$  **irregulär**.
- $\sigma'$ : Die Abarbeitung von  $\pi$  ist vollständig;  $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  terminiert in einem Schritt in  $\sigma'$  **regulär**.

# Der Fokus natürlicher Semantik

...liegt auf dem

- Zusammenhang von **initialem** und **finalelem** Zustand einer Berechnungsfolge.

Intuitiv hat eine **Transition**  $\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  folgende Bedeutung:

- $\pi$  angesetzt auf den **initialen Zustand**  $\sigma$  terminiert im **finalen Zustand**  $\sigma'$ .
- Existiert ein solches  $\sigma'$  nicht, so ist die **N-Semantik** für den **initialen Zustand**  $\sigma$  **undefiniert**.

Nichtdefiniertsein der **N-Semantik** für eine Anfangskonfiguration  $\langle \pi, \sigma \rangle$  entspricht Nichtterminierung oder irregulärer Terminierung der **SO-Semantik** für  $\langle \pi, \sigma \rangle$  und umgekehrt.

# Grundlegende Arbeiten

...zur **strukturell operationellen Semantik**:

- Gordon D. Plotkin. **A Structural Approach to Operational Semantics**. Lecture notes, DAIMI FN-19, Aarhus University, Dänemark, 1981 (auch als Nachdruck von 1991). (Die 'Ursprungsreferenz' für strukturell operationelle Semantik)
- Gordon D. Plotkin. **An Operational Semantics for CSP**. In Proceedings of the TC-2 Working Conference on Formal Description of Programming Concepts II, Dines Bjørner (Hrsg.), North-Holland, Amsterdam, 199-226, 1982.

In **konsolidierter** Form:

- Gordon D. Plotkin. **The Origins of Structural Operational Semantics**. Journal of Logic and Algebraic Programming 60-61:3-15, 2004.
- Gordon D. Plotkin. **A Structural Approach to Operational Semantics**. Journal of Logic and Algebraic Programming 60-61:17-139, 2004. (i.w. Überarbeitung von DAIMI FN-19)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Grundlegende Arbeiten

...zur [natürlichen Semantik](#):

- Dominique Clément, Joëlle Despeyroux, Thierry Despeyroux, Gilles Kahn. [A Simple Applicative Language: Mini-ML](#). In Proceedings of the Int. ACM Conference on Lisp and Functional Programming (LFP'86), 13-27, 1986.

This paper presents a formal description of the central part of the ML language in Natural Semantics...

[Konsolidierter](#):

- Gilles Kahn. [Natural Semantics](#). In Proceedings of the 4th Annual Symposium on Theoretical Aspects of Computer Science (STACS'87), Springer-V., LNCS 247, 22-39, 1987.

...many researchers have begun to present semantic specifications in a style [...] advocated by [Plotkin](#). The purpose of this paper is to introduce in an intuitive manner the essential ideas of the method that we call now [Natural Semantics](#)...

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Kapitel 2.5

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 2 (1)

-  Dominique Clément, Joëlle Despeyroux, Thierry Despeyroux, L. Hascoet, Gilles Kahn. *Natural Semantics on the Computer*. INRIA Research Report RR 416, INRIA, Sophia-Antipolis, June 1985.
-  Dominique Clément, Joëlle Despeyroux, Thierry Despeyroux, Gilles Kahn. *A Simple Applicative Language: Mini-ML*. In Proceedings of the International ACM Conference on Lisp and Functional Programming (LFP'86), 13-27, 1986.
-  Joëlle Despeyroux. *Proof of Translation in Natural Semantics*. In Proceedings of the 2nd International IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LICS'86), 193-205, 1986.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 2 (2)

-  Matthew Hennessey. *The Semantics of Programming Languages: An Elementary Introduction using Structural Operational Semantics*. Wiley, 1991.
-  Gilles Kahn. *Natural Semantics*. In Proceedings of the 4th Annual Symposium on Theoretical Aspects of Computer Science (STACS'87), Springer-V., LNCS 247, 22-39, 1987.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 2, Operational Semantics)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 2, Operational Semantics)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 2 (3)

-  Gordon D. Plotkin. *A Structural Approach to Operational Semantics*. Lecture notes, DAIMI FN-19, Aarhus University, Dänemark, 1981, (als Nachdruck von 1991).
-  Gordon D. Plotkin. *An Operational Semantics for CSP*. In Proceedings of the TC-2 Working Conference on Formal Description of Programming Concepts II, Dines Bjørner (Hrsg.), North-Holland, Amsterdam, 199-226, 1982.
-  Gordon D. Plotkin. *The Origins of Structural Operational Semantics*. *Journal of Logic and Algebraic Programming* 60-61:3-15, 2004.
-  Gordon D. Plotkin. *A Structural Approach to Operational Semantics*. *Journal of Logic and Algebraic Programming* 60-61:17-139, 2004.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11  
152/180

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 2 (4)

-  Thierry Despeyroux. *Typol: A Formalism to Implement Natural Semantics*. INRIA Research Report 94, Rocquencourt, France, 1988.
-  Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993. (Chapter 2, Introduction to operational semantics)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Kapitel 3

## Denotationelle Semantik von WHILE

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

**Kap. 3**

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Denotationelle Semantik

*...die **Bedeutung** eines **programmiersprachlichen Konstrukts** wird durch **mathematische Objekte**, **Abbildungen**, modelliert, die den **Effekt der Ausführung der Konstrukte** beschreiben. Wichtig ist **einzig** der **Effekt**, nicht wie er bewirkt wird.*

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

**Kap. 3**

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Vergleich operationelle, denotationelle Semantik

...der Fokus (strukturell) operationeller Semantik liegt darauf,

- wie ein Programm angesetzt auf einen (einzelnen) Zustand ausgeführt wird.
- Der Gesamteffekt des Programms, seine Bedeutung als Zustandstransformation (im Sinn einer Abbildung) bleibt im Dunkeln.

...der Fokus denotationeller Semantik liegt auf dem

- Gesamteffekt eines Programms, seiner Bedeutung als Zustandstransformation (im Sinn einer Abbildung).
- Wie das Programm angesetzt auf einen Zustand diese Abbildung erreicht, bleibt im Dunkeln.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Beispiel

...ist  $\pi$  ein Programm zur Berechnung der **Fakultätsfunktion**, so macht es eine

- ▶ (strukturell) operationelle Semantik für  $\pi$ 
  - **einfach** zu erkennen, wie das Programm angesetzt auf einen Zustand das Resultat berechnet.
  - **schwierig** zu erkennen, welche Bedeutung einzelne Programmteile haben und dass insgesamt die Fakultätsfunktion berechnet wird.
- ▶ denotationelle Semantik für  $\pi$ 
  - **einfach** zu erkennen, welche Bedeutung einzelne Programmteile haben und dass insgesamt die Fakultätsfunktion berechnet wird.
  - **schwierig** zu erkennen, wie dies für einen Zustand tatsächlich erreicht wird.

# Der denotationelle Semantikdefinitionsstil

...erreicht das, indem für jedes **syntaktische** Konstrukt eine **semantische** Funktion festgelegt wird, die dem syntaktischen Konstrukt ein **mathematisches Objekt**, eine **Abbildung** als Bedeutung zuweist; eine Abbildung, die den Effekt der Ausführung des Konstrukts beschreibt (nicht jedoch, wie dieser Effekt erreicht wird oder erreicht werden kann).

**Zusammengefasst:** Für jedes

- **elementare syntaktische Konstrukt** gibt es eine semantische Funktion, eine **Zustandstransformation**, die seinen Effekt, seine Bedeutung beschreibt.
- **zusammengesetzte syntaktische Konstrukt** gibt es eine semantische Funktion, die **kompositionell** über die semantischen Funktionen seiner Komponenten definiert ist, und seinen Effekt, seine Bedeutung beschreibt.
- **Zentral: Kompositionalität** der semantischen Funktionen.

# Kapitel 3.1

## Denotationelle Semantik (DS)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

**3.1**

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# WHILE : Denotationelle Semantik

...das Funktional der **denotationellen Semantik** (kurz: **D-Semantik**) von **WHILE** :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

ordnet jedem Programm  $\pi$  als Bedeutung eine partiell definierte **Zustandstransformation** zu:

$$\llbracket \pi \rrbracket_{ds} : \Sigma \hookrightarrow \Sigma$$

die wir in der Folge definieren.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Die D-Semantik von WHILE

...beschreibt die Bedeutung von WHILE -Programmen unmittelbar in Form einer ZustandsTransformation(sfunktion), die sich

- **kompositionell (!)** aus den Bedeutungsfunktionen (d.h. den ZustandsTransformationsfunktionen) der Programmteile ergibt.

Konfigurationen wie bei der SO- und N-Semantik spielen keine Rolle, ebensowenig der konkrete Ausführungsprozess.

# Das D-Regelwerk v. WHILE: Defin. Gleichungen

$$\llbracket \text{skip} \rrbracket_{ds} = id \quad (\text{Identitat})$$

$$\llbracket x := t \rrbracket_{ds} = \lambda\sigma. \sigma[\llbracket t \rrbracket_A(\sigma)/x] \quad (\text{Zustandssubstitution})$$

$$\llbracket \pi_1; \pi_2 \rrbracket_{ds} = \llbracket \pi_2 \rrbracket_{ds} \circ \llbracket \pi_1 \rrbracket_{ds} \quad (\text{Kompositionalitat!})$$

$$\llbracket \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi} \rrbracket_{ds} = \text{cond}(\llbracket b \rrbracket_B, \llbracket \pi_1 \rrbracket_{ds}, \llbracket \pi_2 \rrbracket_{ds})$$

$$\llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} = \text{FIX } F$$

$$\text{mit } F g = \text{cond}(\llbracket b \rrbracket_B, g \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds}, id)$$

mit:

- $id = \lambda\sigma. \sigma$ : Identische Zustandstransformation.
- $\text{cond}$ : Fallunterscheidungsfunktional.
- $F$ : Zustandstransformationsfunktional.
- $\text{FIX}$ : Fixpunktzustandstransformationsfunktional  
(kurz: Fixpunktfunktional)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11  
162/180

# Die Funktionale *cond*, *F* und *FIX* im Detail

►  $cond : (\Sigma \hookrightarrow \mathbb{B}) \times (\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \times (\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$

...Fallunterscheidungsfunktional definiert durch:

$$cond(p, g_1, g_2) =_{df} \lambda \sigma. \begin{cases} g_1(\sigma) & \text{falls } p(\sigma) = \mathbf{wahr} \\ g_2(\sigma) & \text{falls } p(\sigma) = \mathbf{falsch} \\ undef & \text{sonst} \end{cases}$$

►  $F : (\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$

...Zustandstransformationsfunktional; einige Zustands-  
transf. werden von *F* ident abgebildet, sog. **Fixpunkte**.

►  $FIX : ((\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)) \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$

...Fixpunktzustandstransformationsfunktional, das den  
kleinsten Fixpunkt des Argumentfunktionals liefert.

Intuitiv: Sind  $f : (\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$  und  $g : (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$   
zwei Funktionen, so gilt:

$$FIX f = g \iff \underbrace{f g = g}_{g \text{ Fixpunkt von } f} \quad \wedge \quad \underbrace{\forall g'. f g' = g' \Rightarrow g \sqsubseteq g'}_{g \text{ kleinster Fixpunkt von } f}$$

# Die D-Semantik der Fallunterscheidung

...ist im D-Regelwerk festgelegt durch:

$$\llbracket \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi} \rrbracket_{ds} = \text{cond} (\llbracket b \rrbracket_B, \llbracket \pi_1 \rrbracket_{ds}, \llbracket \pi_2 \rrbracket_{ds})$$

Expandieren wir *cond* in dieser Gleichung erhalten wir:

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi} \rrbracket_{ds} \\ &= \lambda \sigma. \begin{cases} \llbracket \pi_1 \rrbracket_{ds}(\sigma) & \text{falls } (\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{wahr}) \\ \llbracket \pi_2 \rrbracket_{ds}(\sigma) & \text{falls } (\llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{falsch}) \\ \text{undef} & \text{falls } \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{undef} \end{cases} \end{aligned}$$

was unserer Erwartung an die Bedeutung der **Fallunterscheidung** entspricht.

**Erinnerung:**  $\llbracket \cdot \rrbracket_B$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_A$  sind partiell definiert (z.B. Division durch **0**, vgl. **Kapitel 1.4** und **1.5**).

# Die D-Semantik der while-Schleife

...ist im D-Regelwerk festgelegt durch:

$$\llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} = \text{FIX } F$$

wobei das Argumentfunktional:

$$F : (\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

des Fixpunktfunktionals definiert ist durch:

$$\begin{aligned} F g &= \text{cond} (\llbracket b \rrbracket_B, g \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds}, id) \\ &= \lambda \sigma. \begin{cases} (g \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds})(\sigma) & \text{falls } \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{wahr} \\ \sigma & \text{falls } \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{falsch} \\ \text{undef} & \text{falls } \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{undef} \end{cases} \end{aligned}$$

was auch unserer Erwartung an die Bedeutung der while-Schleife entspricht.

# Veranschaulichung (1)

...wir zeigen, dass bei 'vernünftiger' Festlegung der **D-Semantik** die Bedeutung der **while-Schleife** ein Fixpunkt des Funktionals  $F$  sein muss.

Wir haben die Erwartung, dass bei 'vernünftiger' Festlegung der **D-Semantik** von **Fallunterscheidung** und **while-Schleife** gilt:

Die **D-Semantiken** der Anweisungen **while  $b$  do  $\pi$  od** und **if  $b$  then ( $\pi$ ; while  $b$  do  $\pi$  od) else skip fi** stimmen überein:

$$\text{A) } \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} = \llbracket \text{if } b \text{ then } (\pi; \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}) \text{ else skip fi} \rrbracket_{ds}$$

Gleichheit **A)** liefert zusammen mit den **D-Semantiken** von **Fallunterscheidung**, **sequentieller Komposition** und **skip-Anweisung** Gleichheit **B)**:

$$\text{B) } \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} = \text{cond} (\llbracket b \rrbracket_B, \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds}, id)$$

## Veranschaulichung (2)

Die Definition v. Funktional  $F$  liefert zusätzlich Gleichheit C):

$$\text{C) } F \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} =_{df} \text{cond} (\llbracket b \rrbracket_B, \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds}, id)$$

Aus B) und C) folgt Gleichheit D):

$$\text{D) } \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} = F \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds}$$

...was wie angekündigt bedeutet: Die D-Semantik der while-Schleife ist Fixpunkt, ein Fixpunkt des Funktionals  $F$  (i.a. gibt es mehr als einen Fixpunkt).

Das D-Regelwerk legt die D-Semantik der while-Schleife genauer als den eindeutig bestimmten kleinsten Fixpunkt von  $F$  fest (s. Kapitel 3.2):

$$\text{E) } \llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} =_{df} \text{FIX } F$$

# D-Regeln: Determiniertheit, Determinismus

...unter Vorwegnahme der Ergebnisse aus [Kapitel 3.2](#) zur Wohldefiniertheit von [FIX](#)  $F$  gilt, dass die Festlegungen des [D-Regelwerks](#) 'vernünftig' sind:

## Theorem 3.1.1 (Determiniertheit, Determinismus)

Das [D-Regelwerk](#) von [WHILE](#) legt für jedes [WHILE](#) -Programm  $\pi \in \mathbf{Prg}$  in eindeutiger Weise eine [partielle Zustands-](#)transformation

$$z_{\pi} : \Sigma \hookrightarrow \Sigma$$

(als Bedeutung) fest.

# Das Semantikfunktional $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$

...dank [Theorem 3.1.1](#) ist folgende Festlegung sinnvoll:

## Definition 3.1.2 (D-Semantik von WHILE)

Die **denotationelle Semantik** (oder: **D-Semantik**) von **WHILE** ist gegeben durch das Funktional

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$$

wobei für alle  $\pi \in \mathbf{Prg}$

$$\llbracket \pi \rrbracket_{ds} : \Sigma \hookrightarrow \Sigma$$

die gemäß [Theorem 3.1.1](#) gegebene eindeutig bestimmte partielle Zustandstransformation  $z_\pi$  ist:

$$\llbracket \pi \rrbracket_{ds} = z_\pi$$

# Kapitel 3.2

## Wohldefiniertheit des Fixpunktfunktional

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

**3.2**

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Vorgehens- und Beweisskizze

Wir zeigen:

1. Die Menge  $\mathcal{Z}$  der partiellen Zustandstransformationen

$$\mathcal{Z} =_{df} [\Sigma \hookrightarrow \Sigma]$$

ist durch die Ordnung  $\sqsubseteq_{\mathcal{Z}}$  auf  $\mathcal{Z}$  vollständig partiell geordnet, d.h.  $\sqsubseteq_{\mathcal{Z}} \subseteq \mathcal{Z} \times \mathcal{Z}$ ,  $(\mathcal{Z}, \sqsubseteq_{\mathcal{Z}})$  ist vollständige partielle Ordnung (VPO) (Definition 3.2.3, Lemma 3.2.13).

2. Das Funktional  $F : \mathcal{Z} \rightarrow \mathcal{Z}$  auf  $\mathcal{Z}$  mit  $F g = \text{cond}(\llbracket b \rrbracket_B, g \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds}, id)$  ist stetig (Lemma 3.2.14, Lemma 3.2.15).
3. Stetige Funktionen auf VPOs besitzen nach Fixpunktsatz 3.2.12 von Knaster, Tarski und Kleene einen eindeutig bestimmten kleinsten Fixpunkt als kleinste obere Schranke der von  $\perp$  ausgehenden Kleene-Kette.

Aus 1.), 2.) und 3.) folgt die Wohldefiniiertheit von  $FIX F$  im Anwendungsfall; damit Theorem 3.1.1 u. die Wohldefiniiertheit des denot. Semantikfunktionals:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \hookrightarrow \Sigma)$ .

# Der Graph von Funktionen

..bezeichne  $\mathcal{F}$  die Menge aller (partiellen und totalen) Funktionen von  $M$  nach  $N$ .

## Definition 3.2.1 (Graph einer Funktion)

Der **Graph** einer

1. **totalen** Funktion  $f \in \mathcal{F}$  ist die Relation *graph* auf  $M \times N$  definiert durch:

$$\text{graph}(f) =_{df} \{ \langle m, n \rangle \mid f(m) = n \} \subseteq M \times N$$

2. **partiellen** Funktion  $f \in \mathcal{F}$  mit Definitionsbereich  $M_f \subseteq M$  ist die Relation *graph* auf  $M_f \times N$  definiert durch:

$$\text{graph}(f) =_{df} \{ \langle m, n \rangle \mid m \in M_f \wedge f(m) = n \} \subseteq M_f \times N$$

**Vereinbarung:** Für  $f \in \mathcal{F}$ ,  $M_f \subseteq M$ , schreiben wir:

$$f(m) = \begin{cases} n & \text{falls } \langle m, n \rangle \in \text{graph}(f) \\ \text{undef} & \text{falls } m \notin M_f \end{cases}$$

# Eigenschaften des Graphen einer Funktion

## Lemma 3.2.2 (Funktionsgrapheigenschaften)

Der Graph einer

1. totalen Funktion  $f \in \mathcal{F}$  ist:

1.1 rechtseindeutig, d.h.  $\forall m \in M. \forall n, n' \in N. \langle m, n \rangle \in \text{graph}(f) \wedge \langle m, n' \rangle \in \text{graph}(f) \Rightarrow n = n'$ .

1.2 linkstotal, d.h.  $\forall m \in M. \exists n \in N. \langle m, n \rangle \in \text{graph}(f)$ .

2. (echt) partiellen Funktion  $f : M \hookrightarrow N$  mit  $M_f \subset M$  ist rechtseindeutig, aber nicht linkstotal.

Bemerkung: Funktionen  $f \in \mathcal{F}$  können mit ihrem Graphen  $\text{graph}(f)$  identifiziert werden und umgekehrt.

# Partielle Ordnung auf $\mathcal{F}$

## Definition 3.2.3 (Ordnung auf $\mathcal{F}$ )

$$\forall f, g \in \mathcal{F}. f \sqsubseteq_{\mathcal{F}} g \iff_{df} \text{graph}(f) \subseteq \text{graph}(g)$$

## Lemma 3.2.4

$$\forall f, g \in \mathcal{F}. f \sqsubseteq_{\mathcal{F}} g \iff$$

$$\forall m \in M. f(m) \text{ definiert} = n \Rightarrow g(m) \text{ definiert} = n$$

## Lemma 3.2.5 (Part. Ordnung m. kleinstem Element)

Das Paar  $(\mathcal{F}, \sqsubseteq_{\mathcal{F}})$  ist eine partielle Ordnung mit kleinstem Element  $\perp_{\mathcal{F}} \in \mathcal{F}$ ,  $\perp_{\mathcal{F}} =_{df} \lambda m. \text{undef}$ , der total undefinierten Funktion.

# Ketten und Schranken in $\mathcal{F}$

## Definition 3.2.6 (Kette in $\mathcal{F}$ )

Sei  $F =_{df} \{f_1, f_2, f_3, \dots\} \subseteq \mathcal{F}$ .  $\mathcal{F}$  heißt **Kette** (in  $\mathcal{F}$ ), wenn  $F$  bezüglich  $\sqsubseteq_{\mathcal{F}}$  total geordnet ist, d.h. die Elemente von  $F$  sich anordnen lassen in der Form:

$$f_1 \sqsubseteq_{\mathcal{F}} f_2 \sqsubseteq_{\mathcal{F}} f_3 \sqsubseteq_{\mathcal{F}} \dots$$

## Definition 3.2.7 ((Kleinste) obere Schranke in $\mathcal{F}$ )

Sei  $F \subseteq \mathcal{F}$ ,  $g \in \mathcal{F}$ .  $g$  heißt

1. **obere Schranke** von  $F$ , wenn gilt:  $\forall f \in F. f \sqsubseteq_{\mathcal{F}} g$ .
2. **kleinste obere Schranke** von  $F$ , wenn gilt:
  - 2.1  $g$  ist obere Schranke von  $F$ .
  - 2.2  $\forall f \in \mathcal{F}. f$  obere Schranke von  $F \Rightarrow g \sqsubseteq_{\mathcal{F}} f$ .

# Schranken von Ketten (partieller) Funktionen

## Lemma 3.2.8

Sei  $F \subseteq \mathcal{F}$  eine Kette (partieller oder totaler) Funktionen. Dann gilt: Die **kleinste obere Schranke** von  $F$ , in Zeichen:  $\sqcup F$ , existiert und ist gegeben durch:

$$\mathit{graph}(\sqcup F) \text{ existiert} = \bigcup \{\mathit{graph}(f) \mid f \in F\}$$

Identifizieren wir  $\mathit{graph}(\sqcup F)$  mit der Funktion  $\sqcup F$  selbst, erhalten wir:

$$\forall m \in M. (\sqcup F)(m) = n \iff \exists f \in F. f(m) = n$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Vollständige partielle Ordnungen

## Definition 3.2.9 (Vollständige partielle Ordnung)

Eine partielle Ordnung  $(P, \sqsubseteq)$  heißt **vollständige partielle Ordnung (VPO)**, falls jede (aufsteigende) Kette  $K \subseteq P$  eine kleinste obere Schranke  $\bigsqcup K$  in  $P$  besitzt, d.h.  $\bigsqcup K$  *existiert*  $\in P$ .

## Lemma 3.2.10 (VPO $(\mathcal{F}, \sqsubseteq_{\mathcal{F}})$ )

$(\mathcal{F}, \sqsubseteq_{\mathcal{F}})$  ist eine **vollständige partielle Ordnung (VPO)** (mit kleinstem Element  $\perp_{\mathcal{F}}$ ).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Monotonie und Stetigkeit

...von Funktionen auf vollständigen partiellen Ordnungen.

## Definition 3.2.11 (Monotonie, Stetigkeit)

Seien  $(C, \sqsubseteq_C)$  und  $(D, \sqsubseteq_D)$  zwei VPOs und  $f$  eine Funktion von  $C$  nach  $D$ . Dann heißt  $f$

1. **monoton** gdw.  $\forall c, c' \in C. c \sqsubseteq_C c' \Rightarrow f(c) \sqsubseteq_D f(c')$   
(Erhalt der Ordnung der Elemente)
2. **stetig** gdw. (i)  $f$  monoton  
(ii)  $\forall C' \subseteq C. f(\bigsqcup_C C') =_D \bigsqcup_D f(C')$   
(Erhalt der kleinsten oberen Schranken)

# Existenz kleinster Fixpunkte stetiger Funktionen

## Fixpunkttheorem 3.2.12 (Knaster, Tarski, Kleene)

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine VPO und  $f \in [C \xrightarrow{\text{stet}} C]$  eine stetige Funktion auf  $C$ . Dann gilt:

$f$  hat einen eindeutig bestimmten **kleinsten Fixpunkt**  $\mu f \in C$ , der durch das **Supremum** der (sog.) **Kleene-Kette**  $\{\perp, f(\perp), f^2(\perp), f^3(\perp), \dots\}$  gegeben ist, d.h.:

$$\mu f = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) = \bigsqcup \{\perp, f(\perp), f^2(\perp), \dots\}$$

**Erinnerung:**  $f^0 =_{df} Id_C$ ;  $f^i =_{df} f \circ f^{i-1}$ ,  $i > 0$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Zustandstransformationen als VPO

...bezeichne  $\mathcal{Z} =_{df} [\Sigma \hookrightarrow \Sigma]$  die Menge partieller Zustands-  
transformationen.

Die Ordnung  $\sqsubseteq_{\mathcal{F}}$  auf  $\mathcal{F}$  überträgt sich für  $M = N$  und  $\Sigma = M$   
unmittelbar auf  $\mathcal{Z}$ :

$$\forall z_1, z_2 \in \mathcal{Z}. z_1 \sqsubseteq_{\mathcal{Z}} z_2 \iff_{df} z_1 \sqsubseteq_{\mathcal{F}} z_2 \iff$$

$$\forall \sigma \in \Sigma. z_1(\sigma) \text{ definiert} = \sigma' \Rightarrow z_2(\sigma) \text{ definiert} = \sigma'$$

## Lemma 3.2.13 (VPO $(\mathcal{Z}, \sqsubseteq_{\mathcal{Z}})$ )

$(\mathcal{Z}, \sqsubseteq_{\mathcal{Z}})$  ist eine vollständige partielle Ordnung (VPO) (mit  
kleinstem Element  $\perp_{\mathcal{Z}} \in \mathcal{Z}$ ,  $\perp_{\mathcal{Z}} =_{df} \lambda \sigma. \text{undef}$ , der total  
undefinierten Zustandstransformation).

# Stetigkeitsresultate für Zustandstransformat.

## Lemma 3.2.14

Sei  $p \in [\Sigma \leftrightarrow \mathbb{B}]$ ,  $g, g_0 \in [\Sigma \leftrightarrow \Sigma]$  und  $F$  definiert durch:

$$F g = \text{cond}(p, g, g_0)$$

Dann gilt:  $F$  ist stetig.

## Lemma 3.2.15

Sei  $g, g_0 \in [\Sigma \leftrightarrow \Sigma]$  und  $F$  definiert durch:

$$F g = g \circ g_0$$

Dann gilt:  $F$  ist stetig.

# Zusammen

...mit:

## Lemma 3.2.16

Das D-Regelwerk von **WHILE** definiert eine totale Funktion:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} \in [\mathbf{Prg} \rightarrow \mathcal{Z}]$$

...sind wir durch. Wir erhalten:

## Theorem 3.2.17 (Wohldefiniiertheit von $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$ )

$\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$  ist wohldefiniert.

# Grundlegende Darstellung

...der Theorie **denotationeller Semantik**:

- Joseph E. Stoy. **Denotational Semantics: The Scott-Strachey Approach to Programming Language Theory**. MIT Press, 1981.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Kapitel 3.3

## Äquivalenz denotationeller und operationeller Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

**3.3**

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Äquivalenz von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$ ,  $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$ : (i)  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds} \subseteq \llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$

### Lemma 3.3.1

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{ds} \subseteq \llbracket \pi \rrbracket_{sos}$$

**Beweis** durch strukturelle Induktion über den induktiven Aufbau von  $\pi$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

**3.3**

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Äquivalenz von $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$ : (ii) $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos} \subseteq \llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$

## Lemma 3.3.2

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{sos} \subseteq \llbracket \pi \rrbracket_{ds}$$

Beweis von

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^* \sigma' \Rightarrow \llbracket \pi \rrbracket_{ds}(\sigma) = \sigma'$$

durch Induktion über die Länge  $k$  der Berechnungsfolge  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^k \langle \pi', \sigma' \rangle$  unter Benutzung von 1.) und 2.), dass:

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma.$$

1.  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \sigma' \Rightarrow \llbracket \pi \rrbracket_{ds}(\sigma) = \sigma'$

2.  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \langle \pi', \sigma' \rangle \Rightarrow \llbracket \pi \rrbracket_{ds}(\sigma) = \llbracket \pi' \rrbracket_{ds}(\sigma')$

...die durch Induktion über den Aufbau des Ableitungsbaums für  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \sigma'$  bzw.  $\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow \langle \pi', \sigma' \rangle$  gezeigt werden.

# Äquivalenz von $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$

Lemma 3.3.1 und Lemma 3.3.2 liefern:

Theorem 3.3.3 (Äquivalenz von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$ )

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{ds} = \llbracket \pi \rrbracket_{sos}$$

Aus Theorem 3.3.3 und Theorem 2.3.3 folgt weitergehend:

Theorem 3.3.4 (Äquivalenz von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$ ,  $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$ ,  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$ )

$$\forall \pi \in \mathbf{Prg}. \llbracket \pi \rrbracket_{ds} = \llbracket \pi \rrbracket_{sos} = \llbracket \pi \rrbracket_{ns}$$

# Kapitel 3.4

## Eindeutigkeit der Semantik von WHILE

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

**3.4**

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Eindeutigkeit der Semantik von WHILE

...die Äquivalenz der strukturell operationellen, natürlichen und denotationellen Semantik von WHILE erlaubt, den semantik-angebenden Index in der Folge fortzulassen und vereinfachend von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}}$  als **der Semantik** von WHILE zu sprechen:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}} : \mathbf{Prg} \rightarrow (\Sigma \leftrightarrow \Sigma)$$

definiert (z.B.) für den

- Sprachentwickler in Form von:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}} =_{df} \llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$
- Sprachimplementierer in Form von:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}} =_{df} \llbracket \cdot \rrbracket_{sos}$

Da wir keine andere Sprache als WHILE betrachten, können wir statt  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}}$  noch einfacher  $\llbracket \cdot \rrbracket$  schreiben.

# Kapitel 3.5

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 3 (1)

-  Michael J.C. Gordon. *The Denotational Description of Programming Languages*. Springer-V., 1979.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 4, Denotational Semantics)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 5, Denotational Semantics; Chapter 6, More on Denotational Semantics)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

3.1

3.2

3.3

3.4

3.5

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 3 (2)

-  David A. Schmidt. *Denotational Semantics: A Methodology for Language Development*. Allyn & Bacon, 1986.
-  Joseph E. Stoy. *Denotational Semantics: The Scott-Strachey Approach to Programming Language Theory*. MIT Press, 1981.
-  Robert D. Tennent. *Semantics of Programming Languages*. Prentice Hall, 1991.
-  Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993. (Chapter 5, The denotational semantics of IMP; Chapter 8, Introduction to domain theory)

# Teil III

## Verifikation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

**Teil III**

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

193/180

# Kapitel 4

## Axiomatische Semantik von WHILE

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

**Kap. 4**

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
194/180

# Axiomatische Semantik von WHILE

*...bestimmte Eigenschaften des Effekts der Ausführung eines Konstrukts werden als **Zusicherungen** ausgedrückt; nicht dafür relevante andere Aspekte der Ausführung werden ignoriert. Die **Korrektheit** oder **Gültigkeit** der Zusicherungen wird bewiesen; man spricht von **Programmverifikation**.*

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Kapitel 4.1

## Korrektheitsbegriffe, Programmverifikation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

**4.1**

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
196/180

# Programmverifikation

...beschäftigt sich damit zu beweisen, dass ein Programm bestimmte

- Eigenschaften

erfüllt (oder besitzt oder für diese Eigenschaften korrekt ist).

Dabei lässt sich zwischen

- partiellen
- totalen

Korrektheitseigenschaften unterscheiden.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
197/180

# Partielle, totale Korrektheitseigenschaften

...für ein Programm  $\pi$ .

Partielle Korrektheitseigenschaften von  $\pi$  garantieren:

- Wird  $\pi$  angesetzt auf einen Zustand  $\sigma$  und terminiert  $\pi$  regulär in einem Zustand  $\sigma'$ , dann stehen die Werte der Variablen von  $\sigma$  und  $\sigma'$  in einer bestimmten Beziehung  $E$  zueinander;  $\pi$  heißt dann **partiell korrekt** für  $E$ .

Totale Korrektheitseigenschaften von  $\pi$  garantieren:

- Wird  $\pi$  angesetzt auf einen Zustand  $\sigma$ , dann terminiert  $\pi$  regulär in einem Zustand  $\sigma'$  und die Werte der Variablen von  $\sigma$  und  $\sigma'$  stehen in einer bestimmten Beziehung  $E$  zueinander.  $\pi$  heißt dann **total korrekt** für  $E$ .

Informell: Totale Korrektheit “gleich”

Partielle Korrektheit “plus” Reguläre Termination

# Beispiel: Programm und Programmeigenschaft

Sei  $\pi$  das (kanonische) Fakultätsprogramm:

$\pi \equiv x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

Betrachte Eigenschaft  $E$ :

$$E : \Sigma \times \Sigma \rightarrow \text{IB}$$

$$\forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. E(\sigma, \sigma') \iff_{df} \sigma'(y) = \sigma(a)!$$

wobei  $! : \mathbb{IN}_0 \rightarrow \mathbb{IN}_1$  die Fakultätsfunktion bezeichnet:

$$\forall n \in \mathbb{IN}_0. n! =_{df} \begin{cases} 1 & \text{falls } n = 0 \\ n * (n - 1)! & \text{sonst} \end{cases}$$

# Partielle, totale Korrektheit von $\pi$ bzgl. $E$

## Lemma 4.1.1 (Partielle Korrektheit von $\pi$ bzgl. $E$ )

$\pi$  ist **partiell korrekt** für  $E$ , d.h. **wird**  $\pi$  angesetzt auf einen Zustand  $\sigma \in \Sigma$  **und** terminiert  $\pi$  regulär in einem Zustand  $\sigma' \in \Sigma$ , **dann** gilt  $E(\sigma, \sigma')$ , d.h.:  $\sigma'(y) = \sigma(a)$ !

## Lemma 4.1.2 (Totale Korrektheit von $\pi$ bzgl. $E$ )

$\pi$  ist **total korrekt** für  $E$  für jeden Anfangszustand  $\sigma$  mit  $\sigma(a) \geq 0$ , d.h. **wird**  $\pi$  angesetzt auf einen Zustand  $\sigma \in \Sigma$  mit  $\sigma(a) \geq 0$ , **dann** terminiert  $\pi$  regulär in einem Zustand  $\sigma' \in \Sigma$  **und** es gilt  $E(\sigma, \sigma')$ , d.h.:  $\sigma'(y) = \sigma(a)$ !

# Aufgabe der Programmverifikation

...ist es nun, die Gültigkeit von [Lemma 4.1.1](#) und [Lemma 4.1.2](#) zu beweisen.

Das ist auf verschiedene Weise möglich, z.B. durch:

- ▶ direkte Programmverifikation.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Kapitel 4.2

## Direkte Programmverifikation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

**4.2**

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Direkte Verifikation

...wegen  $\llbracket \cdot \rrbracket_{sos} = \llbracket \cdot \rrbracket_{ns} = \llbracket \cdot \rrbracket_{ds}$  (s. Äquivalenztheorem 3.3.4)  
haben wir Wahlfreiheit, die Gültigkeit von [Lemma 4.1.1](#) und  
[Lemma 4.1.2](#) zu zeigen bzgl. der

- strukturell operationellen
- natürlichen
- denotationellen

Semantik von  $\pi$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

**4.2**

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Beweisskizzen für Lemma 4.1.1 (1)

...bei Wahl der

- strukturell operationellen Semantik ist zu zeigen:

$$\forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. \langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^* \sigma' \Rightarrow \sigma'(y) = \sigma(a)! \wedge \sigma(a) \geq \mathbf{0} \quad (*)$$

wobei (\*) durch vollständige Induktion über die Länge der Ableitungsfolge von

$$\langle \pi, \sigma \rangle \Rightarrow^* \sigma'$$

bewiesen wird.

- natürlichen Semantik ist zu zeigen:

$$\forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. \langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma' \Rightarrow \sigma'(y) = \sigma(a)! \wedge \sigma(a) \geq \mathbf{0} \quad (**)$$

wobei (\*\*) durch strukturelle Induktion über den Aufbau des Ableitungsbaums von

$$\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$$

bewiesen wird.

# Beweisskizzen für Lemma 4.1.1 (2)

...bei Wahl der

- denotationellen Semantik ist zu zeigen:

$$\psi(\llbracket \pi \rrbracket_{ds}) = \mathbf{wahr} \quad (***)$$

wobei  $\psi : [(\Sigma \hookrightarrow \Sigma) \rightarrow \mathbb{B}]$  ein Prädikat auf der Menge der Zustandstransformationen ist, das definiert ist durch:

$$\forall g \in [\Sigma \hookrightarrow \Sigma]. \psi(g) = \mathbf{wahr} \iff_{df}$$

$$\forall \sigma, \sigma' \in \Sigma. g(\sigma) = \sigma' \Rightarrow \sigma'(y) = \sigma(a)! \wedge \sigma(a) \geq \mathbf{0}$$

Nach Beweis der Zulässigkeit von  $\psi$  (s. Definition A.6.1) wird (\*\*\*) mittels **Fixpunktinduktion** (s. Anhang A.6) bewiesen.

# Übungsaufgabe 4.2.1

1. Vervollständige die Beweisskizzen für [Lemma 4.1.1](#) mit Wahl der
  - strukturell operationellen
  - natürlichen
  - denotationellen

Semantik für  $\pi$ .

2. Beweise in gleicher Weise die Gültigkeit von [Lemma 4.1.2](#).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

**4.2**

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Bobachtung

...anhand der (hier nicht) im Detail ausgeführten Beweise von [Lemma 4.1.1](#) und [Lemma 4.1.2](#):

Unabhängig von der Wahl

- strukturell operationeller
- natürlicher
- denotationeller

[Semantik](#) für die Beweisausführung, erscheinen die Beweise durch die enge Kopplung an die volle Semantik von [WHILE](#) detaillierter und kleinteiliger als es für den Beweis von 'lediglich' Eigenschaft  $E$  nötig erscheint.

Erleichterung schafft deshalb der Übergang von [direkter](#) zu [axiomatischer Programmverifikation](#), die von 'unwesentlichen' Details der Programmiersprachensemantik abstrahiert und deshalb 'einfachere' Beweise sog. [Zusicherungen](#) erlaubt.

# Kapitel 4.3

## Axiomatische Programmverifikation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

**4.3**

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Axiomatische Programmverifikation

...beschäftigt sich mit dem Beweis **partieller** und **totaler Korrektheitseigenschaften** von Programmen in Form sog. **Zusicherungen**, deren (**semantischer**) **Gültigkeit** und (**syntaktischer**) **Ableitbarkeit** mithilfe von **Kalkülen**.

**Grundlegende Begriffe:**

- ▶ **Hoare-Tripel** (**syntaktische Sicht**) bzw. **Korrektheitsformeln** (**semantische Sicht**) der Form

$$\{p\} \pi \{q\} \quad \text{bzw.} \quad [p] \pi [q]$$

- ▶ **Gültigkeit** von Korrektheitsformeln im Sinn
  - **partieller** ( $\{p\} \pi \{q\}$ )
  - **totaler Korrektheit** ( $[p] \pi [q]$ ).
- ▶ **Ableitungskalküle** (oder: **Beweiskalküle**) für partielle, totale Korrektheit
  - (Kalkül-) **Korrektheit**
  - (Kalkül-) **Vollständigkeit**

# Zentral für uns

...die Einführung von **Begriff** und **Bedeutung** von

- ▶ (Kalkül-) **Korrektheit**
- ▶ (Kalkül-) **Vollständigkeit**

am Beispiel von **Ableitungskalkülen** für

- ▶ **partielle, totale Korrektheit**

von **Zusicherungen**.

# Aufbau von Zusicherungen

Zusicherungen sind von einer der Formen:

$$\{p\} \pi \{q\} \quad \text{oder} \quad [p] \pi [q]$$

mit

- $\pi$  Programm
- $p$  Prädikat oder logische Formel, sog. Vorbedingung
- $q$  Prädikat oder logische Formel, sog. Nachbedingung
- Vor- und Nachbedingung
  - geschweift geklammert: partielle Korrektheitszusicherung
  - eckig geklammert: totale Korrektheitszusicherung

Je nach Wahl der Grundmenge für Vor- und Nachbedingungen führt dies auf **extensionale** und **intensionale** Ansätze **axiomatischer Programmverifikation**.

# Extensionale vs. intensionale Ansätze

...axiomatischer Programmverifikation.

Extensionale Ansätze: Prädikate als Grundmenge

- $p, q$  Prädikate auf Zuständen, d.h.  $p, q \in [\Sigma \leftrightarrow \mathbb{B}]$ .

Intensionale Ansätze: Logische Formeln als Grundmenge

- $p, q$  Formeln einer Logik  $\mathcal{L}$ , einer sog. **Zusicherungssprache**:
  - Aussagenlogik
  - Prädikatenlogik (1. Stufe)
  - Prädikatenlogik 2. Stufe
  - ...

deren **Semantik** gegeben ist durch ein Funktional:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{\mathcal{L}} : \mathcal{L} \rightarrow \Sigma \leftrightarrow \mathbb{B}$$

d.h.  $\llbracket p \rrbracket_{\mathcal{L}}, \llbracket q \rrbracket_{\mathcal{L}} \in [\Sigma \rightarrow \mathbb{B}]$ .

Beispiel:  $\mathcal{L} =_{df} \mathbf{Bexpr}$  mit  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\mathcal{L}} =_{df} \llbracket \cdot \rrbracket_B$ .

# Zur 'Erfüllt in'-Sprechweise

...für **Prädikate** und **logische Formeln** relativ zu einem Zustand.

Sei  $\sigma \in \Sigma$  ein Zustand.

- **Extensional**: Sei  $p : \Sigma \rightarrow \mathbb{B}$  ein **Prädikat**.

$p$  heißt **erfüllt in**  $\sigma \iff_{df} p(\sigma) = \mathbf{wahr} \ (\iff p(\sigma))$

- **Intensional**: Sei  $p \in \mathcal{L}$  eine **logische Formel**.

$p$  heißt **erfüllt in**  $\sigma \iff_{df} \llbracket p \rrbracket_{\mathcal{L}}(\sigma) = \mathbf{wahr} \ (\iff \llbracket p \rrbracket_{\mathcal{L}}(\sigma))$

# Zwei wegbereitende klassische Arbeiten

...zu Programmverifikation im Stil axiomatischer Semantik:

- Robert W. Floyd. *Assigning Meaning to Programs*. Proceedings of Symposium on Applied Mathematics, Mathematical Aspects of Computer Science, American Mathematical Society, New York, Vol. 19, 19-32, 1967.
- Charles A.R. Hoare. *An Axiomatic Basis for Computer Programming*. Communications of the ACM 12:576-580, 583, 1969.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

214/180

# Kapitel 4.3.1

## Partielle und totale Korrektheit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

**4.3.1**

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Partielle Korrektheit

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p$ ,  $q$  zwei logische Formeln oder Prädikate:

## Definition 4.3.1.1 (Partielle Korrektheit)

Eine Hoaresche Zusicherung (oder: Korrektheitsformel)

$$\{p\} \pi \{q\}$$

heißt **gültig im Sinn partieller Korrektheit** (oder: **partiell korrekt**) (in Zeichen:  $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ) gdw für jeden Zustand  $\sigma \in \Sigma$  gilt:

Ist die **Vorbedingung**  $p$  in  $\sigma$  erfüllt **und** terminiert die Berechnung von  $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  **regulär** im Endzustand  $\sigma'$ , **dann** ist die **Nachbedingung**  $q$  in  $\sigma'$  erfüllt.

# Totale Korrektheit

Sei  $\pi$  ein `WHILE`-Programm,  $p$ ,  $q$  zwei logische Formeln oder Prädikate:

## Definition 4.3.1.2 (Totale Korrektheit)

Eine Hoaresche Zusicherung (oder: Korrektheitsformel)

$$[p] \pi [q]$$

heißt **gültig** im Sinn totaler Korrektheit (oder: **total korrekt**)  
(in Zeichen:  $\models_{tk} [p] \pi [q]$ ) gdw für jeden Zustand  $\sigma \in \Sigma$  gilt:

Ist die **Vorbedingung**  $p$  in  $\sigma$  erfüllt, **dann** terminiert die Berechnung von  $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  **regulär** im Endzustand  $\sigma'$  **und** die **Nachbedingung**  $q$  ist in  $\sigma'$  erfüllt.

# Erinnerung: Terminierung, Divergenz

Ein **WHILE**-Programm  $\pi$  angesetzt auf einen Zustand  $\sigma \in \Sigma$  terminiert

- **regulär** gdw  $\pi$  endet nach endlich vielen Schritten in einer finalen Konfiguration, d.h. in einem Zustand  $\sigma' \in \Sigma$ .
- **irregulär** gdw  $\pi$  endet nach endlich vielen Schritten in einer Zwischenkonfiguration  $\langle \pi', \sigma' \rangle$ , die keine Folgekonfiguration besitzt (die Berechnung bleibt in  $\langle \pi', \sigma' \rangle$  stecken).

Ein **WHILE**-Programm  $\pi$  angesetzt auf einen Zustand  $\sigma \in \Sigma$

- **divergiert** gdw  $\pi$  terminiert nicht (weder regulär noch irregulär).

Ein **WHILE**-Programm  $\pi$  heißt

- **divergent** gdw  $\pi$  divergiert für jeden Zustand  $\sigma \in \Sigma$ .

**Wichtig:** **WHILE**-Programme sind deterministisch!

# Zusammenhang

...von partieller und totaler Korrektheit:

## Lemma 4.3.1.3

Für **WHILE** -Programme  $\pi$  gilt:

$$\models_{tk} [p] \pi [q] \implies \models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$$

...d.h. totale Korrektheit eines **WHILE** -Programms bzgl. eines Paares aus Vor- und Nachbedingung impliziert auch partielle Korrektheit bzgl. dieses Vor- und Nachbedingungs-paares.

Informell

Totale Korrektheit “gleich”

Partielle Korrektheit “plus” Reguläre Termination

# Charakterisierung logischer Formeln, Prädikate

...durch erfüllende Zustandsmengen.

## Definition 4.3.1.4 (Charakterisierung)

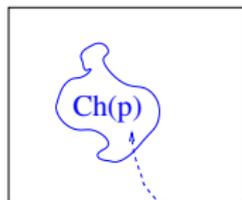
Die Zustandsmenge

1.  $Ch(p) =_{df} \{\sigma \in \Sigma \mid \llbracket p \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{wahr}\}$ ,  $p$  logische Formel
2.  $Ch(p) =_{df} \{\sigma \in \Sigma \mid p(\sigma) = \mathbf{wahr}\}$ ,  $p$  Prädikat

heißt **Charakterisierung** von  $p$ .

Veranschaulichung:

Menge aller Zustände  $\Sigma$



Charakterisierung von  $p$ :  $Ch(p) \subseteq \Sigma$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

220/180

# Partielle und totale Korrektheit

...ausgedrückt mithilfe der Charakterisierung von Vor- und Nachbedingungen von Korrektheitsformeln.

## Lemma 4.3.1.5 (Charakterisierungslemma)

Eine Korrektheitsformel  $\{p\} \pi \{q\}$  ist

1. partiell korrekt ( $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ), falls gilt:

$$\llbracket \pi \rrbracket(Ch(p)) \subseteq Ch(q)$$

mit  $\llbracket \pi \rrbracket(Ch(p)) =_{df} \{\llbracket \pi \rrbracket(\sigma) \mid \sigma \in Ch(p)\}$ .

2. total korrekt ( $\models_{tk} [p] \pi [q]$ ), falls gilt:

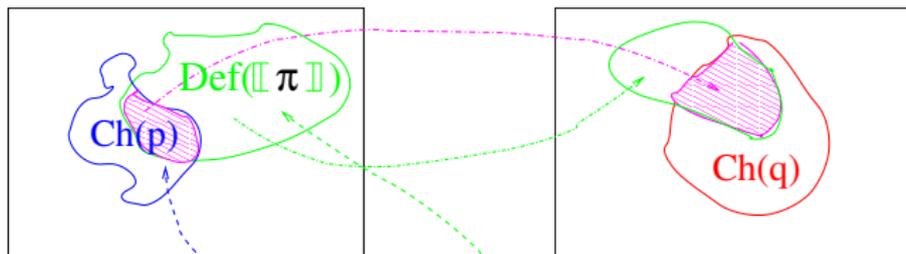
$$\{p\} \pi \{q\} \text{ partiell korrekt} \wedge Ch(p) \subseteq Def(\llbracket \pi \rrbracket)$$

mit  $Def(\llbracket \pi \rrbracket) =_{df} \{\sigma \mid \pi \text{ angesetzt auf } \sigma, \sigma \in \Sigma, \text{ terminiert regulär}\}$  Definitionsbereich v.  $\pi$ .

# Veranschaulichung von Lemma 4.3.1.5(1)

...Gültigkeit von  $\{p\} \pi \{q\}$  im Sinn partieller Korrektheit:

Menge aller Zustände  $\Sigma$



Charakterisierung von  $p$ :  $Ch(p) \subseteq \Sigma$

Definitionsbereich von  $\pi$ :  $Def(\llbracket \pi \rrbracket) \subseteq \Sigma$



Bild von  $\llbracket \pi \rrbracket$  für  $Def(\llbracket \pi \rrbracket)$

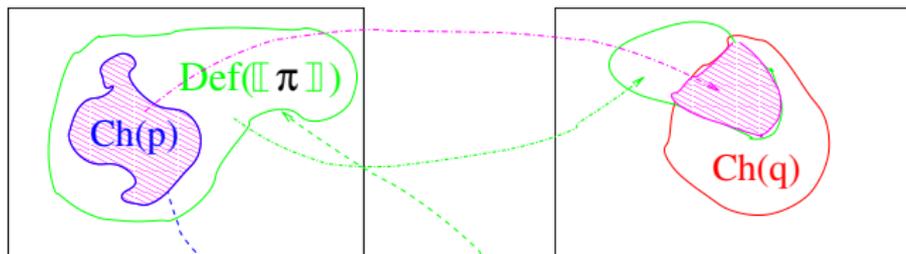


Bild von  $\llbracket \pi \rrbracket$  für  $Def(\llbracket \pi \rrbracket) \cap Ch(p)$

# Veranschaulichung von Lemma 4.3.1.5(2)

...Gültigkeit von  $[p] \pi [q]$  im Sinn totaler Korrektheit:

Menge aller Zustände  $\Sigma$



Charakterisierung von  $p$ :  $\text{Ch}(p) \subseteq \Sigma$

Definitionsbereich von  $\pi$ :  $\text{Def}([\pi]) \subseteq \Sigma$



Bild von  $[\pi]$  für  $\text{Def}([\pi])$



Bild von  $[\pi]$  für  $\text{Def}([\pi]) \cap \text{Ch}(p)$

# Beispiele: Hoaresche Zusicherungen

...für das **WHILE** -Programm zur Berechnung der Fakultätsfunktion.

- ▶ Partielle Korrektheit:

$$\begin{array}{c} \{true\} \\ x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od} \\ \{y = a!\} \end{array}$$

- ▶ Totale Korrektheit:

$$\begin{array}{c} [a \geq 0] \\ x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od} \\ [y = a!] \end{array}$$

# Intensionales, extensionales Verständnis

...von Vor- und Nachbedingungen.

$$\{true\} / [a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 1 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$\{y = a!\} / [y = a!]$$

Wenn nicht ausdrücklich festgelegt, können die Vorbedingungen (im Bsp.  $true$ ,  $a \geq 0$ ) und die Nachbedingung (im Bsp.  $y = a!$ ) verstanden werden als:

– Logische Ausdrücke, hier Boolesche Ausdr. (intensional):  
 $true, (a \geq 0), (y = a!) \in \mathbf{Bexpr}$

– Prädikate (extensional):

$true, (a \geq 0), (y = a!) \in [\Sigma \rightarrow \mathbf{IB}]$  definiert durch

–  $\forall \sigma \in \Sigma. (true)(\sigma) =_{df} \mathbf{wahr}$

–  $\forall \sigma \in \Sigma. (a \geq 0)(\sigma) =_{df} \sigma(a) \geq 0$

–  $\forall \sigma \in \Sigma. (y = a!)(\sigma) =_{df} \sigma(y) = (\sigma(a))!$

# Für die Lesart von Vor- und Nachbedingungen

...als **Prädikate** werden diese als **Prädikatkurzschreibweisen** gemäß folgender Vereinbarungen angesehen:

$p_1 \wedge p_2$	kurz für	$p$	def. durch	$p(\sigma) =_{df} p_1(\sigma)$ <b>und</b> $p_2(\sigma)$
$p_1 \vee p_2$	kurz für	$p$	def. durch	$p(\sigma) =_{df} p_1(\sigma)$ <b>oder</b> $p_2(\sigma)$
$\neg p$	kurz für	$p'$	def. durch	$p'(\sigma) =_{df}$ <b>nicht</b> $p(\sigma)$
$p[a/x]$	kurz für	$p'$	def. durch	$p'(\sigma) =_{df} p(\sigma \llbracket a \rrbracket_A(\sigma)/x)$
$p_1 \Rightarrow p_2$	kurz für	$p$	def. durch	$p(\sigma) =_{df} p_1(\sigma)$ <b>impl</b> $p_2(\sigma)$
$a_1 = a_2$	kurz für	$p$	def. durch	$p(\sigma) =_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma)$ $= \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma)$
$a_1 \neq a_2$	kurz für	$p$	def. durch	$p(\sigma) =_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_A(\sigma)$ $\neq \llbracket a_2 \rrbracket_A(\sigma)$
...	...	...	...	...

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

226/180

# Programmvariablen vs. logische Variablen

...in **Zusicherungen**  $\{p\} \pi \{q\}$ ,  $[p] \pi [q]$  wird unterschieden zwischen:

- **Programmvariablen**

...Variablen, die in  $\pi$  vorkommen (und deren Wert möglicherweise durch  $\pi$  verändert wird).

- **logischen Variablen**

...Variablen, auf die von  $\pi$  nicht (oder höchstens lesend) zugegriffen wird (und deren Wert deshalb von  $\pi$  nicht verändert werden kann).

**Logische Variablen** erlauben es

- sich Werte von **Programmvariablen** von vor Ausführung eines Programm(stücks) zu 'merken' und sich in Nachbedingungen darauf zu beziehen.

# Veranschaulichung anhand zweier Beispiele

$$[x = n \wedge n \geq 0]$$

$y := 1$ ; while  $x \neq 0$  do  $y := y * x$ ;  $x := x - 1$  od  
 $[y = n!]$

...ist **gültiges** Hoare-Tripel: Die **Nachbedingung** trifft eine Aussage über den Zusammenhang des Werts der **logischen Variable**  $n$  (vor und nach Ausführung des Programms) und des Werts von **Programmvariable**  $y$  nach Ausführung des Programms.

$$[x = n \wedge n \geq 0]$$

$y := 1$ ; while  $x \neq 0$  do  $y := y * x$ ;  $x := x - 1$  od  
 $[y = x!]$

...ist **weder gültiges noch sinnvolles** Hoare-Tripel: Die **Nachbedingung** trifft eine (i.a. falsche) Aussage über den Zusammenhang der Werte der **Programmvariablen**  $x$  und  $y$  nach Ausführung des Programms; ein Zusammenhang zum Wert v.  $n$  fehlt.

# Zusammenfassung

Hoaresche Zusicherungen (oder: Korrektheitsformeln) sind Tripel der Form

- $\{p\} \pi \{q\}$  (für partielle Korrektheit)
- $[p] \pi [q]$  (für totale Korrektheit)

Die Sprechweisen

- Hoaresches Tripel (oder: Hoare-Tripel)
- Hoaresche Zusicherung (oder: Korrektheitsformel)

betonen jeweils die

- syntaktische ( $\vdash_{pk} \{p\} \pi \{q\}, \vdash_{tk} [p] \pi [q]$ )
- semantische ( $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}, \models_{tk} [p] \pi [q]$ )

Sicht auf die Tripel  $\{p\} \pi \{q\}$  bzw.  $[p] \pi [q]$ .

## Kapitel 4.3.2

### Stärkste Nachbedingungen, schwächste und schwächste liberale Vorbedingungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

**4.3.2**

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Formeln, Prädikate stärker/schwächer als

## Definition 4.3.2.1 (stärker als, schwächer als)

1. Seien  $p, q$  logische Formeln.

1.1  $p$  heißt **stärker** als  $q$  gdw  $p \Rightarrow q$ .

1.2  $p$  heißt **schwächer** als  $q$  gdw  $q \Rightarrow p$ .

2. Seien  $p, q$  Prädikate.

2.1  $p$  heißt **stärker** als  $q$  gdw  $\forall \sigma \in \Sigma. p(\sigma) \Rightarrow q(\sigma)$ .

2.2  $p$  heißt **schwächer** als  $q$  gdw  $\forall \sigma \in \Sigma. q(\sigma) \Rightarrow p(\sigma)$ .

Seien  $p, q$  logische Formeln oder Prädikate.

## Lemma 4.3.2.2

$$p \text{ stärker als } q \iff Ch(p) \subseteq Ch(q)$$

$$\iff Ch(q) \supseteq Ch(p)$$

$$\iff q \text{ schwächer als } p$$

# Schwächste Vorbedingungen

## Definition 4.3.2.3 (Schwächste Vorbedingung)

Sei  $\pi$  ein Programm,  $q$  eine Formel oder Prädikat. Dann heißt  $wp(\pi, q)$  **schwächste Vorbedingung** von  $\pi$  bezüglich Nachbedingung  $q$ , wenn gilt:

1. Die Zusicherung  $[wp(\pi, q)] \pi [q]$  ist total korrekt.
2. Für alle  $p$  mit  $p$  Formel bzw. Prädikat und  $[p] \pi [q]$  total korrekt, gilt:  $wp(\pi, q)$  ist schwächer als  $p$ , d.h.:

$$p \Rightarrow wp(\pi, q) \wedge Ch(wp(\pi, q)) \supseteq Ch(p)$$

# Schwächste liberale Vorbedingungen

## Definition 4.3.2.4 (Schwächste liberale Vorbedingung)

Sei  $\pi$  ein Programm,  $q$  eine Formel oder Prädikat. Dann heißt  $wlp(\pi, q)$  **schwächste liberale Vorbedingung** von  $\pi$  bezüglich Nachbedingung  $q$ , wenn gilt:

1. Die Zusicherung  $\{wlp(\pi, q)\} \pi \{q\}$  ist partiell korrekt.
2. Für alle  $p$  mit  $p$  Formel bzw. Prädikat und  $\{p\} \pi \{q\}$  partiell korrekt, gilt:  $wlp(\pi, q)$  ist schwächer als  $p$ , d.h.:

$$p \Rightarrow wlp(\pi, q) \wedge Ch(wlp(\pi, q)) \supseteq Ch(p)$$

# Stärkste Nachbedingungen

## Definition 4.3.2.5 (Stärkste Nachbedingung)

Sei  $\pi$  ein Programm,  $p$  eine Formel oder Prädikat. Dann heißt  $sp(p, \pi)$  **stärkste Nachbedingung** von  $\pi$  bezüglich Vorbedingung  $p$ , wenn gilt:

1. Die Zusicherung  $\{p\} \pi \{sp(p, \pi)\}$  ist partiell korrekt.
2. Für alle  $q$  mit  $q$  Formel bzw. Prädikat und  $\{p\} \pi \{q\}$  partiell korrekt, gilt:  $sp(p, \pi)$  ist stärker als  $q$ , d.h.:

$$sp(p, \pi) \Rightarrow q \wedge Ch(sp(p, \pi)) \subseteq Ch(q)$$

# Stärkste Nach-, schwächste Vorbedingungen

...als Charakterisierung(smeng)en von Formeln, Prädikaten.

Mit den Bezeichnungen  $\llbracket \pi \rrbracket^{-1}$  und  $\mathcal{C}$ :

- $\forall \Sigma' \subseteq \Sigma. \llbracket \pi \rrbracket^{-1}(\Sigma') =_{df} \{\sigma \in \Sigma \mid \llbracket \pi \rrbracket(\sigma) \text{ def. } \in \Sigma'\}$
- $\mathcal{C}$  Mengenkomplementoperator (zur Grundmenge  $\Sigma$ ), d.h.:  
 $\forall \Sigma' \subseteq \Sigma. \mathcal{C}(\Sigma') =_{df} \Sigma \setminus \Sigma'$

gilt:

## Lemma 4.3.2.6 (Charakterisierungsmengen)

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p, q$  zwei logische Formeln oder Prädikate. Dann gilt:

1.  $Ch(wp(\pi, q)) = \llbracket \pi \rrbracket^{-1}(Ch(q))$
2.  $Ch(wlp(\pi, q)) = \llbracket \pi \rrbracket^{-1}(Ch(q)) \cup \mathcal{C}(Def(\llbracket \pi \rrbracket))$
3.  $Ch(sp(p, \pi)) = \llbracket \pi \rrbracket(Ch(p))$

# Zusammenhang

...der Charakterisierungen von Vor- und Nachbedingungen:

## Lemma 4.3.2.7

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p$ ,  $q$  zwei logische Formeln oder Prädikate. Dann gilt:

$$\llbracket \pi \rrbracket(Ch(p)) \subseteq Ch(q) \iff \llbracket \pi \rrbracket^{-1}(Ch(q)) \supseteq Ch(p)$$

**Beweis:** Übungsaufgabe 4.3.2.8.

# Bemerkung

Die Definitionen

- schwächster/schwächster liberaler Vorbedingungen
- stärkster Nachbedingungen

sind für **Prädikate** und **Formeln** in gleicher Weise getroffen.

Allerdings ist nicht gesichert, dass jede Charakterisierungsmenge schwächster Vor-/stärkster Nachbedingungen (i.S.v. **Lemma 4.3.2.6**) stets durch eine passende Formel der Zusage-  
sprache beschrieben werden kann, d.h. deren Charakterisierung mit der Charakterisierungsmenge der entsprechenden schwächsten Vor-/stärksten Nachbedingung übereinstimmt.

Die Darstellbarkeit einer Zustandsmenge als Formel ist an die **Ausdruckskraft** der Formelsprache, d.h. der gewählten Logik, gebunden (s. dazu auch Kap. 4.5 zur Vollständigkeit intensio-  
naler Ableitungskalküle).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

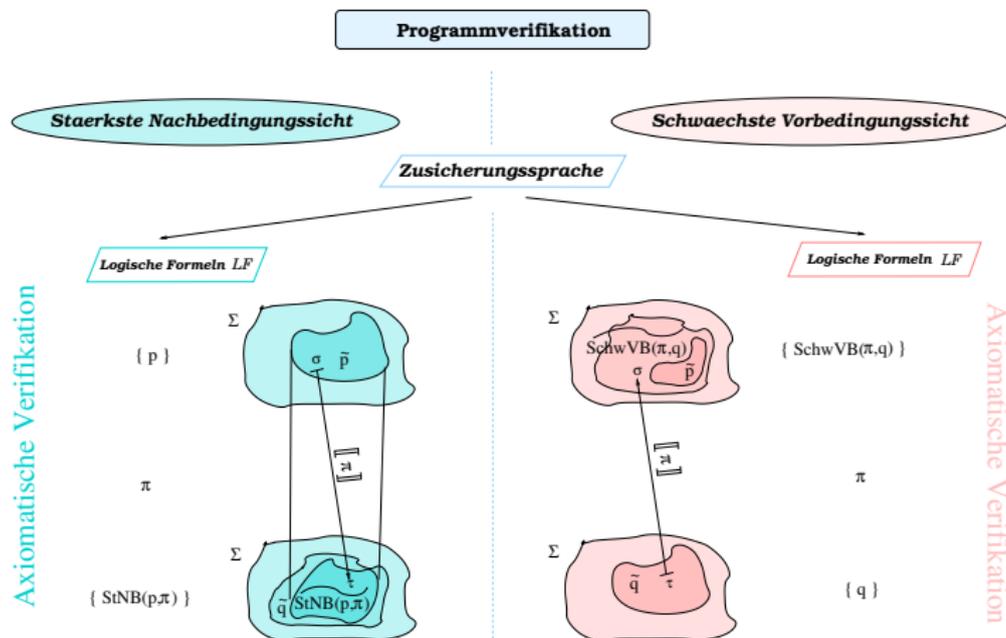
4.12

Kap. 5

Teil IV

237/180

# Stärkste Nachbed.-, schwächste Vorbed.-Sicht



$\text{StNB}(p, \pi) \in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{pv} \{ p \} \pi \{ \text{StNB}(p, \pi) \}$
- (2)  $\forall q \in LF. \models_{pv} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $\text{StNB}(p, \pi) \Rightarrow q$

$\text{SchwVB}(\pi, q) \in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{pv} \{ \text{SchwVB}(\pi, q) \} \pi \{ q \}$
- (2)  $\forall p \in LF. \models_{pv} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $p \Rightarrow \text{SchwVB}(\pi, q)$

# Übungsaufgabe 4.3.2.8

Beweise [Lemma 4.3.2.7](#).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

**4.3.2**

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Kapitel 4.3.3

## Korrektheit, Vollständigkeit von Ableitungskalkülen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

**4.3.3**

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Korrektheits-, Vollständigkeitsfrage

...für **Ableitungs-** (oder (**Beweis-**) **Kalküle** oder **Regelwerke**)  $K$   
für **partielle** oder **totale** **Korrektheit**.

**Korrektheitsfrage:**

- ▶ Ist jede mithilfe von  $K$  **ableitbare** (oder: **syntaktisch beweisbare**) (in Zeichen:  $\vdash_K$ ) **Korrektheitsformel** **partiell/total** **korrekt**?

**Vollständigkeitsfrage:**

- ▶ Ist jede **partiell/total** **korrekte** **Korrektheitsformel** (in Zeichen:  $\models_{pk/tk}$ ) mithilfe von  $K$  **ableitbar** (oder: **syntaktisch beweisbar**)?

# Korrektheit und Vollständigkeit eines Kalküls

...für partielle Korrektheit.

## Definition 4.3.3.1 (Korrektheit und Vollständigkeit)

Ein Beweiskalkül  $K_{pk}$  für partielle Korrektheit heißt

1. **korrekt** (engl. **sound**), falls gilt: Ist eine Korrektheitsformel mit  $K_{pk}$  **ableitbar** ( $\vdash_{K_{pk}} \{p\} \pi \{q\}$ ), dann ist sie **semantisch gültig** im Sinn partieller Korrektheit ( $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ), d.h.:

$$\vdash_{K_{pk}} \{p\} \pi \{q\} \implies \models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$$

2. **vollständig** (engl. **complete**), falls gilt: Ist eine Korrektheitsformel **semantisch gültig** im Sinn partieller Korrektheit ( $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ), dann ist sie mit  $K_{pk}$  **ableitbar** ( $\vdash_{K_{pk}} \{p\} \pi \{q\}$ ), d.h.:

$$\models_{pk} \{p\} \pi \{q\} \implies \vdash_{K_{pk}} \{p\} \pi \{q\}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

242/180

# Korrektheit und Vollständigkeit eines Kalküls

...für totale Korrektheit.

## Definition 4.3.3.2 (Korrektheit und Vollständigkeit)

Ein Beweiskalkül  $K_{tk}$  für totale Korrektheit heißt

1. **korrekt** (engl. **sound**), falls gilt: Ist eine Korrektheitsformel mit  $K_{tk}$  **ableitbar** ( $\vdash_{K_{tk}} [p] \pi [q]$ ), dann ist sie auch **semantisch gültig** im Sinn totaler Korrektheit ( $\models_{tk} [p] \pi [q]$ ), d.h.:

$$\vdash_{K_{tk}} [p] \pi [q] \implies \models_{tk} [p] \pi [q]$$

2. **vollständig** (engl. **complete**), falls gilt: Ist eine Korrektheitsformel **semantisch gültig** im Sinn totaler Korrektheit ( $\models_{tk} [p] \pi [q]$ ), dann ist sie auch mit  $K_{tk}$  **ableitbar** ( $\vdash_{K_{tk}} [p] \pi [q]$ ), d.h.:

$$\models_{tk} [p] \pi [q] \implies \vdash_{K_{tk}} [p] \pi [q]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.3.1

4.3.2

4.3.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

243/180

# Kapitel 4.4

## Ableitungskalkül $HK_{pk}$ für partielle Korrektheit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

**4.4**

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Hoare-Kalkül $HK_{pk}$ für partielle Korrektheit

Seien  $p, q$  zwei logische Formeln oder Prädikate.

Axiome:

$$[\text{skip}] \frac{\text{---}}{\{p\} \text{ skip } \{p\}}$$

$$[\text{ass}] \frac{\text{---}}{\{p[t/x]\} x:=t \{p\}}$$

(Rückwärtssubstitution,  
Rückwärtsregel)

Regeln:

$$[\text{comp}] \frac{\{p\} \pi_1 \{r\}, \{r\} \pi_2 \{q\}}{\{p\} \pi_1; \pi_2 \{q\}}$$

$$[\text{ite}] \frac{\{p \wedge b\} \pi_1 \{q\}, \{p \wedge \neg b\} \pi_2 \{q\}}{\{p\} \text{ if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi } \{q\}}$$

$$[\text{while}_{pk}] \frac{\{I \wedge b\} \pi \{I\}}{\{I\} \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } \{I \wedge \neg b\}}$$

( $I$  Invariante)

$$[\text{cons}] \frac{p \Rightarrow p_1, \{p_1\} \pi \{q_1\}, q_1 \Rightarrow q}{\{p\} \pi \{q\}}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Anmerkungen zur while-Regel $[\text{while}_{pk}]$

$$[\text{while}_{pk}] \quad \frac{\{I \wedge b\} \pi \{I\}}{\{I\} \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } \{I \wedge \neg b\}} \quad (I \text{ Invariante})$$

Informell:

Die Prämisse der while-Regel  $[\text{while}_{pk}]$  besagt:

- Gelten vor Ausführung des Schleifenrumpfs die Abbruchbedingung  $b$  der Schleife und die Formel bzw. das Prädikat  $I$ , so gilt  $I$  auch nach Ausführung des Schleifenrumpfs.

$I$  wird deshalb als **Schleifeninvariante** (oder **Invariante**) der while-Schleife bezeichnet.

Die Konklusion der while-Regel  $[\text{while}_{pk}]$  besagt:

- Die **Schleifeninvariante** gilt vor Eintritt in und nach Austritt aus der Schleife; zusätzlich gilt nach Austritt aus der Schleife die Negation der Abbruchbedingung  $b$  der Schleife, d.h. das Prädikat  $\neg b$ .

# Anmerkungen zur Konsequenzregel (1)

$$[\text{cons}] \quad \frac{p \Rightarrow p_1, \{p_1\} \pi \{q_1\}, q_1 \Rightarrow q}{\{p\} \pi \{q\}}$$

Informell: Die Konsequenzregel ist die

- Schnittstelle zwischen den programmbezogenen Axiomen und Regeln des Beweiskalküls und den logischen Formeln der Zusicherungssprache.

Sie erlaubt

- Vorbedingungen zu verstärken

...Übergang von  $p_1$  zu  $p$ : Möglich, falls

$$p \Rightarrow p_1 \quad ( \Leftrightarrow \text{Ch}(p) \subseteq \text{Ch}(p_1) )$$

- Nachbedingungen abzuschwächen

...Übergang von  $q_1$  zu  $q$ : Möglich, falls

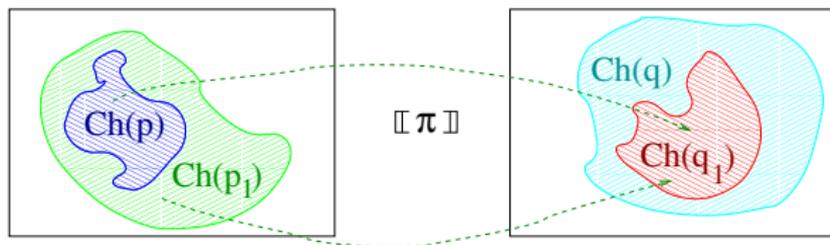
$$q_1 \Rightarrow q \quad ( \Leftrightarrow \text{Ch}(q_1) \subseteq \text{Ch}(q) )$$

um so die Anwendung anderer Beweisregeln zu ermöglichen.

# Anmerkungen zur Konsequenzregel (2)

...Veranschaulichung von **Verstärkung** und **Abschwächung**:

Menge aller Zustände  $\Sigma$



$$p \implies p_1 \quad \{p_1\} \pi \{q_1\} \quad q_1 \implies q$$

$$\text{z.B.: } x > 5 \implies x > 0 \quad \{x > 0\} \pi \{y > 5\} \quad y > 5 \implies y > 0$$

# Anmerkungen zur Konsequenzregel (3)

Pragmatisch ist es vorteilhaft, zusätzlich zur Konsequenzregel

$$[\text{cons}] \quad \frac{p \Rightarrow p_1, \{p_1\} \pi \{q_1\}, q_1 \Rightarrow q}{\{p\} \pi \{q\}}$$

auch folgende Spezialisierungen der Konsequenzregel zum Beweiskalkül hinzuzunehmen:

$$[\text{cons}'] \quad \frac{p \Rightarrow p_1, \{p_1\} \pi \{q\}}{\{p\} \pi \{q\}}$$

$$[\text{cons}'' ] \quad \frac{\{p\} \pi \{q_1\}, q_1 \Rightarrow q}{\{p\} \pi \{q\}}$$

um das Mitschleppen der trivialen Implikationen  $p \Rightarrow p$  bzw.  $q \Rightarrow q$  zu vermeiden

In der Folge gehen wir davon aus, dass  $HK_{pk}$  (und später auch  $HK'_{tk}, HK_{tk}$ ) die Konsequenzregeln  $[\text{cons}]$ ,  $[\text{cons}' ]$  und  $[\text{cons}'' ]$  enthält.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
249/1800

# Diskussion von Vorwärtszuweisungsregeln

Die (korrekte) Vorwärtsregel für die Zuweisung

$$[\text{ass}_{vw}] \quad \frac{\overline{\quad}}{\{p\} \ x:=t \ \{\exists z. p[z/x] \wedge x=t[z/x]\}} \quad (\text{'Vorwärtssubstitution'})$$

...mag natürlich erscheinen, ist aber beweistechnisch lästig durch das notwendige Mitschleppen quantifizierter Formeln.

Die möglicherweise naheliegend scheinende quantorfremere Variante der Vorwärtszuweisungsregel:

$$[\text{ass}_{vw-naiv}] \quad \frac{\overline{\quad}}{\{p\} \ x:=t \ \{p[t/x]\}}$$

...ist nicht korrekt (Beweis: Übungsaufgabe).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
250/180

# Kapitel 4.5

## Korrektheit und Vollständigkeit von $HK_{pk}$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

**4.5**

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Korrektheit von $HK_{pk}$

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p, q$  zwei logische Formeln oder Prädikate:

## Theorem 4.5.1 (Korrektheit von $HK_{pk}$ )

Der Ableitungskalkül  $HK_{pk}$  ist korrekt, d.h. jedes mit den Axiomen und Regeln von  $HK_{pk}$  ableitbare Hoaresche Tripel (in Zeichen:  $\vdash_{HK_{pk}} \{p\} \pi \{q\}$ ) ist gültig im Sinn partieller Korrektheit (in Zeichen:  $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ), d.h.:

$$\vdash_{HK_{pk}} \{p\} \pi \{q\} \implies \models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$$

**Beweis** durch strukturelle Induktion über den Aufbau des Ableitungsbaums der Korrektheitsformel  $\{p\} \pi \{q\}$ .

# Vollständigkeit von $HK_{pk}$

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p, q$  zwei Prädikate (extensionaler Ansatz):

## Theorem 4.5.2 (Vollständigkeit von $HK_{pk}$ )

Der Ableitungskalkül  $HK_{pk}$  ist **vollständig**, d.h. jede im Sinn partieller Korrektheit gültige Korrektheitsformel (in Zeichen:  $\models_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ) ist mit den Axiomen und Regeln von  $HK_{pk}$  ableitbar (in Zeichen:  $\vdash_{pk} \{p\} \pi \{q\}$ ), d.h.:

$$\models_{pk} \{p\} \pi \{q\} \implies \vdash_{pk} \{p\} \pi \{q\}$$

**Beweis** durch strukturelle Induktion über den Aufbau von  $\pi$ .

# Für den intensionalen Ansatz

...mit Wahl von **Bexpr** als Logik bzw. Zusicherungssprache und  $\llbracket \cdot \rrbracket_B$  als Semantik gilt **Vollständigkeitstheorem 4.5.2** nicht.

Wichtig ist folgende Beobachtung:

## Lemma 4.5.3

1.  $\forall \Sigma' \subseteq \Sigma. \exists p \in [\Sigma \rightarrow \text{IB}]. Ch(p) = \Sigma'$
2.  $\exists \Sigma' \subseteq \Sigma. \forall p \in \mathbf{Bexpr}. Ch(p) \neq \Sigma'$

Beweis von

1. Sei  $\Sigma' \subseteq \Sigma$  beliebig. Definiere  $p : \Sigma \rightarrow \text{IB}$  durch:

$$\forall \sigma \in \Sigma. p(\sigma) = \mathbf{wahr} \iff_{df} \sigma \in \Sigma'$$

Wie man leicht sieht, gilt:  $Ch(p) = \Sigma'$ .

2. Beweis durch Reduktion auf das Halteproblem. □

# Die Aussage von Lemma 4.5.3(2)

...informell gedeutet:

- Anders als Prädikate ist **Bexpr** nicht ausdruckskräftig genug, jede Teilmenge  $\Sigma'$  von  $\Sigma$  durch eine Formel  $p$  zu beschreiben, d.h. durch eine Formel, deren Charakterisierung  $Ch(p)$  gerade  $\Sigma'$  ist.
- Anders als durch Prädikate sind daher insbesondere schwächste oder schwächste liberale Vorbedingungen für Paare aus Programm und Nachbedingung i.a. nicht durch Formeln aus **Bexpr** ausdrückbar.
- Daran scheitern Beweisversuche von [Vollständigkeitstheorem 4.5.2](#) für den intensionalen Ansatz mit **Bexpr** als Zusage- und Nachbedingungssprache und  $\llbracket \cdot \rrbracket_B$  als Semantik.

## Zu Lem. 4.5.3(2): Halteproblemreduktion (1)

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm mit unentscheidbarem Halteproblem,  $\mathcal{L} =_{df}$  **Bexpr** die Zusicherungssprache mit Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\mathcal{L}} =_{df} \llbracket \cdot \rrbracket_B$ .

Gemäß [Definition 4.3.2.4](#) und [4.3.1.1](#) gilt:

Die Korrektheitsformel

$$\{wlp(\pi, false)\} \pi \{false\} \quad (a)$$

ist **partiell korrekt** gdw  $\pi$  terminiert nicht regulär angesetzt auf einen Zustand aus  $Ch(wlp(\pi, false))$ .

## Zu Lem. 4.5.3(2): Halteproblemreduktion (2)

Angenommen, es gibt  $f_\pi \in \mathcal{L}$  mit:

$$\forall \sigma \in \Sigma. \llbracket f_\pi \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{wahr} \iff \pi \text{ terminiert nicht regulär angesetzt auf } \sigma \quad (b)$$

Mit  $f_\pi \in \mathcal{L}$  ist auch  $\neg f_\pi \in \mathcal{L}$  mit:

$$\forall \sigma \in \Sigma. \llbracket \neg f_\pi \rrbracket_B(\sigma) = \mathbf{wahr} \iff \pi \text{ terminiert regulär angesetzt auf } \sigma \quad (c)$$

Aus (b), (c) folgt zusammen mit (a) und Definition 4.3.2.4:

$$Ch(f_\pi) = Ch(wlp(\pi, false))$$

$$Ch(\neg f_\pi) (= \mathcal{C}(Ch(wlp(\pi, false)))) = \Sigma \setminus Ch(wlp(\pi, false))$$

Da  $\llbracket f_\pi \rrbracket_B(\sigma)$ ,  $\llbracket \neg f_\pi \rrbracket_B(\sigma)$  für alle  $\sigma \in \Sigma$  berechenbar sind (s. Kap. 1.5) und somit  $Ch(f_\pi)$ ,  $Ch(\neg f_\pi)$  entscheidbar sind, ergibt sich ein Widerspruch zur Unentscheidbarkeit des Halteproblems für  $\pi$ . Folglich kann die Annahme  $f_\pi \in \mathcal{L}$  nicht richtig sein.

# Vollständigkeit intensionaler Ansätze

...erfordert den Übergang von **Bexpr** zu

– ausdruckskräftigeren

mächtigeren Logiken als Zusicherungssprachen.

Vollständigkeit intensionaler Ansätze ist deshalb i.a. nur relativ zur Ausdruckskraft der Zusicherungssprache und der Entscheidbarkeit (oder schwächer Aufzählbarkeit) der zugrundeliegenden Theorien (bei uns die Theorie Boolescher Ausdrücke über arithmetischen Ausdrücken und ganzen Zahlen) erreichbar.

Das ermöglicht Beweise

– relativer Vollständigkeit (im Sinn von Cook)

passender Hoarescher Ableitungs- (oder Beweis-) Kalküle.

Die Details relativer Vollständigkeits sind für uns in der Folge nicht relevant und werden daher nicht näher betrachtet.

# Übungsaufgabe 4.5.4

Warum führt der **prädikatenbasierte extensionale** Ansatz anders als der **formelbasierte intensionale** Ansatz nicht zum Widerspruch zur Unentscheidbarkeit des Halteproblems nach dem Muster der Überlegungen zu **Lemma 4.5.3(2)**?

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

**4.5**

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
259/180

# Kapitel 4.6

## Partielle Korrektheitsbeweise

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

**4.6**

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Kapitel 4.6.1

## Fakultät, ganzzahlige Division mit Rest

# Die Programme

## 1) Fakultät

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

## 2) Ganzzahlige Division mit Rest

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

262/180

# Die Zusicherungen partieller Korrektheit

## Lemma 4.6.1.1 (Fakultät)

Die Hoaresche Zusicherung

$$\{true\}$$
$$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$$
$$\{y = a!\}$$

ist gültig im Sinn partieller Korrektheit.

## Lemma 4.6.1.2 (Ganzzahlige Division mit Rest)

Die Hoaresche Zusicherung

$$\{x \geq 0 \wedge y > 0\}$$
$$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$$
$$\{x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y\}$$

ist gültig im Sinn partieller Korrektheit.

# Beweisdarstellungen: Baum und lineare Skizze

**Aufgabe:** Beweis von [Lemma 4.6.1.1](#) und [4.6.1.2](#).

...d.h., zeigen, dass die [Hoareschen Tripel](#) für die Berechnung der [Fakultätsfunktion](#) und der [ganzahligen Division mit Rest](#) gültig sind im Sinn [partieller Korrektheit](#).

Wir zeigen die Beweise in zwei notationellen Varianten. Als:

1. [Ableitungsbaum](#) (kanonische Variante) ([Kap. 4.6.2](#)).
2. [lineare Beweisskizze](#) (pragmatische Variante) ([Kap. 4.6.3](#)).

# Kapitel 4.6.2

## Ableitungsbäume

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

**4.6.2**

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Fakultätsprogramm: Kanonischer Beweis (1)

...Beweis von Lemma 4.6.1.1.

Vorbereitung:

Schritt 1: Wahl einer ausreichend starken **Invariante**

“Träumen” einer (geeigneten) **Invariante**, hier:

$$- I \equiv (y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0$$

um die Regel  $[\text{while}_{pk}]$  anwenden und den Beweis erfolgreich abschließen zu können.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

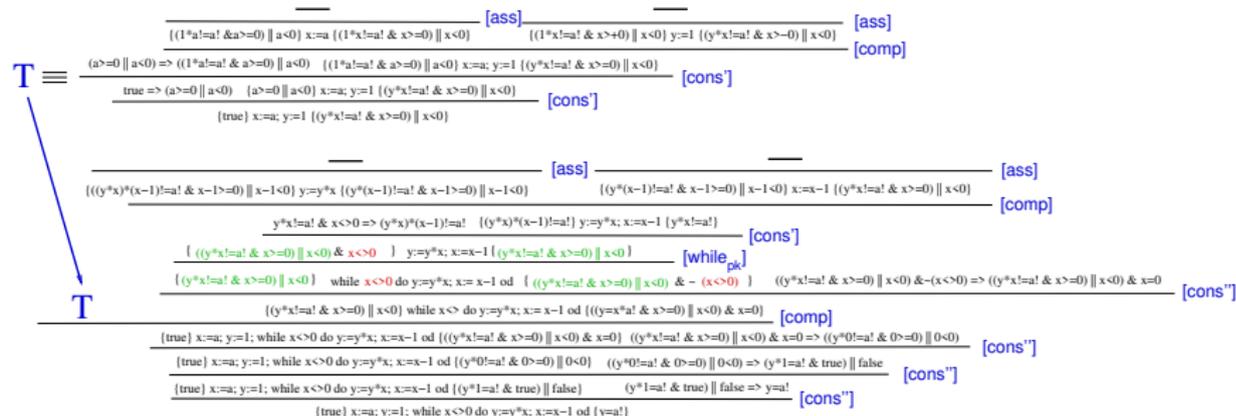
Teil IV

266/180

# Fakultätsprogramm: Kanonischer Beweis (2)

Beweis im engeren Sinn:

## Schritt 2: Konstruktion des Ableitungsbaums



& : Logisches und

|| : Logisches oder

~ : Logisches nicht

<> : ungleich-Relator

>=: größergleich-Relator

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Fakultätsprogramm: Kanonischer Beweis (3)

Zusammenfassung:

Durch Konstruktion des **Ableitungsbaums** haben wir gezeigt:

Die **Hoaresche Zusicherung**

$$\{true\}$$
$$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$$
$$\{y = a!\}$$

ist mit den Axiomen und Regeln von  $HK_{pk}$  ableitbar. Gemäß **Korrektheitstheorem 4.5.1** ist die Zusicherung damit **gültig** im Sinn **partieller Korrektheit** und der Beweis von **Lemma 4.6.1.1** somit erbracht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

268/180

# Divisionsprogramm: Kanonischer Beweis (1)

...Beweis von Lemma 4.6.1.2.

Vorbereitung:

Schritt 1: Wahl einer ausreichend starken **Invariante**

“Träumen” einer (geeigneten) **Invariante**, hier:

$$- I \equiv x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y$$

um die Regel  $[\text{while}_{pk}]$  anwenden und den Beweis erfolgreich abschließen zu können.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

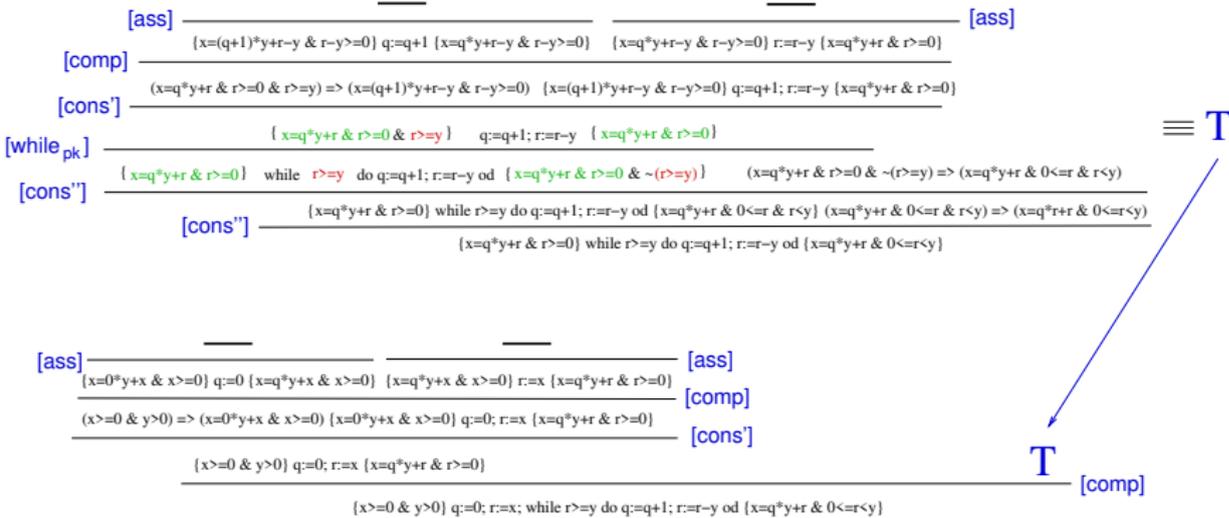
Teil IV

269/180

# Divisionsprogramm: Kanonischer Beweis (2)

Beweis im engeren Sinn:

## Schritt 2: Konstruktion des Ableitungsbaums



& : Logisches und

~ : Logisches nicht

>= : größergleich-Relator

<= : kleinergleich-Relator

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

270/180

# Divisionsprogramm: Kanonischer Beweis (3)

## Zusammenfassung:

Durch Konstruktion des **Ableitungsbaums** haben wir gezeigt:

Die **Hoaresche Zusicherung**

$$\{x \geq 0 \wedge y > 0\}$$

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

$$\{x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y\}$$

ist mit den Axiomen und Regeln von  $HK_{pk}$  ableitbar. Gemäß **Korrektheitstheorem 4.5.1** ist die Zusicherung damit **gültig** im Sinn **partieller Korrektheit** und der Beweis von **Lemma 4.6.1.2** somit erbracht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

271/180

# Lineare Beweise als Ableitungsbaumalternative

Die von den Kalkülregeln induzierte **kanonische Darstellung Hoarescher Korrektheitsbeweise** in Form von

- **Ableitungsbäumen**

ist i.a. schwerfällig und unhandlich.

Als Ergänzung hat sich deshalb eine **pragmatische notationelle Variante** eingebürgert, bei der

- **Zusicherungen** in Form von **Annotationen**

in den Programmtext eingestreut werden.

Man spricht von sog.

- **linearen Beweisen** oder **linearen Beweisskizzen**

aus denen sich der Ableitungsbaum jederzeit rekonstruieren lässt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

**4.6.2**

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

272/180

# Vorteil

...des **linearen** gegenüber des **baumartigen** Notationsstils:

- **Keine Redundanz**: Kompaktere, knappere Beweise.
- **Kein Informationsverlust**: Ableitungsbaum jederzeit aus der Beweisskizze herstellbar.

In der Folge demonstrieren wir den Notationsstil

- **linearer Beweisskizzen**

am Beispiel des Beweises von **Lemma 4.6.1.1**.

# Kapitel 4.6.3

## Lineare Beweisskizzen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

**4.6.3**

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

274/180

# Fakultätsprogramm: Arbeitsplan

...Beweis von Lemma 4.6.1.1:

Wir zeigen durch Angabe einer linearen Beweisskizze, dass das Hoaresche Tripel

$$\{true\}$$
$$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$$
$$\{y = a!\}$$

gültig ist im Sinn partieller Korrektheit.

...die lineare Beweisskizze dafür entwickeln wir Schritt für Schritt!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

275/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (1)

Schritt 1: Wahl einer ausreichend starken **Invariante**.

“Träumen” einer (geeigneten) **Invariante**, hier:

$$- I \equiv x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y$$

um die Regel `[whilepk]` anwenden und den Beweis erfolgreich abschließen zu können.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

**4.6.3**

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

276/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (2)

## Schritt 2: Behandlung des Rumpfs der while-Schleife.

Die Herleitung von

$$\begin{aligned} & \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\} \\ & \quad y := y * x; \\ & \quad x := x - 1; \\ & \{ (y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0 \} \end{aligned}$$

erlaubt mithilfe der  $[\text{while}_{pk}]$ -Regel den Übergang zu:

$$\begin{aligned} & \{ (y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0 \} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \{ ((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0 \} \\ & \quad \quad y := y * x; \\ & \quad \quad x := x - 1; \\ & \quad \{ (y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0 \} \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{pk}] \\ & \{ ((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge \neg(x \neq 0) \} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

277/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (3)

Behandlung des Rumpfs der while-Schleife im Detail:

$$\{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\}$$

$y := y * x;$

$x := x - 1;$

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

**4.6.3**

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

278/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (4)

Wegen Rückwärtszuweisungsregel wird der Rumpf der while-Schleife von hinten nach vorne bearbeitet:

$$\{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\}$$

$y := y * x;$

$$\{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$x := x - 1; \text{ [ass]}$

$$\{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0)\}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

279/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (5)

Nochmalige Anwendung der [ass]-Regel liefert:

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x \neq 0$$

$$\{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$$y := y * x; \text{ [ass]}$$

$$\{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$$x := x - 1; \text{ [ass]}$$

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\}$$

...wobei noch eine Beweislücke verbleibt!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

280/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (6)

Schließen der Beweislücke in der zugrundeliegenden Theorie algebraischer und Boolescher Ausdrücke:

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x \neq 0$$

$\Downarrow$  [cons']

$$\{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$y := y * x;$  [ass]

$$\{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$x := x - 1;$  [ass]

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

281/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (7)

Anwendung der  $[\text{while}_{pk}]$ -Regel liefert nun wie gewünscht:

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\}$$

while  $x \neq 0$  do

$$\{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\}$$

$\Downarrow$  [cons']

$$\{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$y := y * x$ ; [ass]

$$\{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\}$$

$x := x - 1$ ; [ass]

$$\{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\}$$

od  $[\text{while}_{pk}]$

$$\{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge \neg(x \neq 0)\}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

282/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (8)

Schritt 3: Zur gewünschten Nachbedingung verbleibt ebenfalls eine Beweislücke:

$$\begin{aligned} & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & \quad \{ (y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0 \} \\ & \quad \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & \quad \quad \{ (y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0 \} \\ & \quad \quad \text{od } [\text{while}_{pk}] \\ & \{ ((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge \neg(x \neq 0) \} \\ & \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

283/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (9)

Schließen der Beweislücke in der zugrundeliegenden Theorie arithmetischer und Boolescher Ausdrücke:

$$\begin{aligned} & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \{(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0\} \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & \{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \quad \quad \text{od } [\text{while}_{pk}] \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge \neg(x \neq 0)\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x = 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x = 0) \vee (x < 0 \wedge x = 0)\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & \quad \{(y * 0! = a! \wedge x = 0) \vee \text{false}\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & \quad \{y * 1 = a! \wedge x = 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & \quad \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

284/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (10)

Aus Platzgründen etwas verkürzt dargestellt:

$$\begin{aligned} & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & \quad \{ (y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0 \} \\ & \quad \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & \quad \quad \{ (y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0 \} \\ & \quad \quad \text{od } [\text{while}_{pk}] \\ & \quad \{ ((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge \neg(x \neq 0) \} \\ & \quad \quad \Downarrow 5x [\text{cons}''] \\ & \quad \quad \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

285/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (11)

Schritt 4: Es verbleibt, die Beweislücke zur gewünschten Vorbedingung zu schließen:

$$\begin{aligned} & \{true\} \\ & x := a; \\ & y := 1; \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & \{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \text{od } [\text{while}_{pk}] \\ & \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge \neg(x \neq 0)\} \\ & \quad \Downarrow 5x [\text{cons}''] \\ & \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

286/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (12)

Einmalige Anwendung der [ass]-Regel liefert:

$$\begin{aligned} & \{true\} \\ & \quad x := a; \\ & \quad \{(1 * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \quad y := 1; [ass] \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \quad \quad \Downarrow [cons'] \\ & \quad \quad \{(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0\} \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad \quad y := y * x; [ass] \\ & \quad \quad \{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad \quad x := x - 1; [ass] \\ & \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \quad \text{od } [while_{pk}] \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge \neg(x \neq 0)\} \\ & \quad \quad \Downarrow 5x [cons''] \\ & \quad \quad \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

287/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (13)

Nochmalige Anwendung der [ass]-Regel liefert:

$$\begin{aligned} & \{true\} \\ & \{(1 * a! = a! \wedge a \geq 0) \vee a < 0\} \\ & \quad x := a; [ass] \\ & \{(1 * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad y := 1; [ass] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [cons'] \\ & \{(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0\} \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad y := y * x; [ass] \\ & \{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad x := x - 1; [ass] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{od } [while_{pk}] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge \neg(x \neq 0)\} \\ & \quad \Downarrow 5x [cons''] \\ & \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

288/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (14)

Schließen der letzten Beweislücke in der zugrundeliegenden Theorie arithmetischer und Boolescher Ausdrücke:

$$\begin{aligned} & \{true\} \\ & \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \{a \geq 0 \vee a < 0\} \\ & \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \{(1 * a! = a! \wedge a \geq 0) \vee a < 0\} \\ & \quad x := a; [\text{ass}] \\ & \{(1 * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad y := 1; [\text{ass}] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x \neq 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & \quad \quad \{(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0\} \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & \quad \quad \{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \quad \text{od } [\text{while}_{pk}] \\ & \quad \quad \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge \neg(x \neq 0)\} \\ & \quad \quad \Downarrow 5x [\text{cons}'''] \\ & \quad \quad \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

289/180

# Gesamtskizze

$$\begin{aligned} & \{true\} \\ & \Downarrow [cons'] \\ & \{a \geq 0 \vee a < 0\} \\ & \Downarrow [cons'] \\ & \{(1 * a! = a! \wedge a \geq 0) \vee a < 0\} \\ & \quad x := a; [ass] \\ & \{(1 * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad y := 1; [ass] \\ & \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge x \neq 0 \\ & \quad \quad \Downarrow [cons'] \\ & \quad \quad \{((y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad \quad y := y * x; [ass] \\ & \quad \quad \{(y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0) \vee x - 1 < 0\} \\ & \quad \quad \quad x := x - 1; [ass] \\ & \quad \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \\ & \quad \quad \text{od } [while_{pk}] \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0\} \wedge \neg(x \neq 0) \\ & \quad \quad \Downarrow [cons''] \\ & \quad \quad \{((y * x! = a! \wedge x \geq 0) \vee x < 0) \wedge x = 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [cons''] \\ & \quad \{(y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x = 0) \vee (x < 0 \wedge x = 0)\} \\ & \quad \quad \Downarrow [cons''] \\ & \quad \{(y * 0! = a! \wedge x = 0) \vee false\} \\ & \quad \quad \Downarrow [cons''] \\ & \quad \{y * 1 = a! \wedge x = 0\} \\ & \quad \quad \Downarrow [cons''] \\ & \quad \{y = a!\} \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

290/180

# Zusammenfassung

Durch Konstruktion der **linearen Beweisskizze** haben wir gezeigt:

Die **Hoaresche Zusicherung**

$$\{true\}$$
$$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$$
$$\{y = a!\}$$

ist mit den Axiomen und Regeln von  $HK_{pk}$  ableitbar. Gemäß **Korrektheitstheorem 4.5.1** ist die Zusicherung damit **gültig** im Sinn **partieller Korrektheit** und der Beweis von **Lemma 4.6.1.1** somit erbracht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

291/180

# Übungsaufgabe 4.6.3.1: Fakultätsprogramm

Zeige durch Konstruktion von

1. Ableitungsbaums
2. linearer Beweisskizze

dass (auch) die Hoaresche Zusicherung

$$\{a \geq 0\}$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
 $\{y = a!\}$

gültig ist im Sinn partieller Korrektheit, d.h.:

$$\models_{pk} \{a \geq 0\} \pi \{y = a!\}$$

3. Lässt sich die Invariante  $I$  aus dem Beweis partieller Korrektheit zur Vorbedingung  $true$  für den zur Vorbedingung  $a \geq 0$  zu einer Invariante  $I'$  abschwächen? Begründe die Antwort.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

292/180

# Übungsaufgabe 4.6.3.2: Divisionsprogramm

Beweise Lemma 4.6.1.2: Zeige durch Konstruktion einer linearen Beweisskizze, dass die Hoaresche Zusicherung

$$\{x \geq 0 \wedge y > 0\}$$

$$\pi \equiv q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$$
$$\{x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y\}$$

gültig ist im Sinn partieller Korrektheit, d.h.:

$$\models_{pk} \{x \geq 0 \wedge y > 0\} \pi \{x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y\}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

293/180

# Übungsaufgabe 4.6.3.3: Divisionsprogramm (1)

Ist  $x \geq 0 \wedge y > 0$  die schwächste liberale Vorbedingung für das Programm

$\pi \equiv q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

zur ganzzahligen Division mit Rest und Nachbedingung

$$x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y \quad ?$$

Falls nein, bestimme eine Vorbedingung  $wlp$  und beweise, dass  $wlp$  tatsächlich die gesuchte schwächste liberale Vorbedingung beschreibt, d.h. beweise:

$$wlp \iff wlp(\pi, x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y) \quad (*)$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.6.1

4.6.2

4.6.3

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

294/180

# Übungsaufgabe 4.6.3.3: Divisionsprogramm (2)

Zeige zum Beweis von (\*) insbesondere die partielle Korrektheit der Hoareschen Zusicherung

$$\{wlp\} \pi \{x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y\}$$

d.h.:

$$\models_{pk} \{wlp\} \pi \{x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y\}$$

durch Konstruktion von

1. Ableitungsbaum
2. linearer Beweisskizze

Welche Eigenschaften sind darüberhinaus zu zeigen, um (\*) und damit die Äquivalenz von *wlp* zur schwächsten liberalen Vorbedingung  $wlp(\pi, x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y)$  zu zeigen?

3. Beweise die zusätzlichen Eigenschaften.

# Kapitel 4.7

Ableitungskalküle  $HK'_{tk}$ ,  $HK_{tk}$  für totale  
Korrektheit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

**4.7**

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Die Hoare-Kalküle

...für partielle und totale Korrektheit für **WHILE** sind

- nahezu **ident.**

**Einziger** Unterschied: Die Regel zur Behandlung der **while**-Schleife

- $[while_{pk}]$

die beim Übergang von  $HK_{pk}$  zu  $HK_{tk}$  ersetzt werden muss durch eine **terminierungssensitive** Regel

- $[while_{tk}]$ .

Hierfür gibt es verschiedene Möglichkeiten, die eine Abwägung treffen zwischen Einfachheit von

- **Regel** (Variante **V1**).
- **Regelanwendung** (Variante **V2**).

# V1: Hoare-Kalkül $HK_{tk}$ für totale Korrektheit

## Variante 1: Regeleinfachheit vor Regelanwendungseinfachheit

$$[\text{while}'_{tk}] \quad \frac{I \Rightarrow t \geq 0, [I \wedge b \wedge t = w] \pi [I \wedge t < w]}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

- mit
- $t$  arithmetischer Ausdruck über ganzen Zahlen, sog. **Terminierungsterm**.
  - $w$  ganzzahlige ‘frische’ logische Variable, d.h.  $w$  kommt in  $I$ ,  $b$ ,  $\pi$  und  $t$  nicht frei vor.

**Terminationsordnung** ist:  $(\mathbb{N}, \text{kleiner})$  (bzw.  $(\mathbb{N}, <)$  bei überladener Verwendung des Symbols  $<$ )

# Anmerkungen zur while-Regel [ $\text{while}'_{tk}$ ] (1)

$$[\text{while}'_{tk}] \quad \frac{I \Rightarrow t \geq 0, [I \wedge b \wedge t = w] \pi [I \wedge t < w]}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

Informell:

Die linke Prämisse  $I \Rightarrow t \geq 0$  von [ $\text{while}'_{tk}$ ] besagt:

- Vor Ausführung des Schleifenrumpfs ( $I$  ist wahr!), gilt:

$$t \in \mathbb{N}_0, \quad t \geq 0$$

Das bedeutet, der Wert des Terminierungsterms  $t$  ist vor (und nach) jeder Ausführung des Schleifenrumpfs  $\pi$  Element der durch die Relation **kleiner** (bzw. überladen:  $<$ ) **Noethersch geordneten Menge**  $\mathbb{N}_0$ .

## Anmerkungen zur while-Regel [ $\text{while}'_{tk}$ ] (2)

Die rechte Prämisse [ $l \wedge b \wedge t = w$ ]  $\pi$  [ $l \wedge t < w$ ] von [ $\text{while}'_{tk}$ ] besagt:

- Wenn  $t$  vor Ausführung des Schleifenrumpfs den Wert  $w$  hat, so hat  $t$  nach Ausführung des Schleifenrumpfs einen echt kleineren Wert, da  $w$  als 'frische' logische Variable in  $\pi$  nicht vorkommt und deshalb vor und nach Ausführung von  $\pi$  denselben Wert hat.

Zusammen mit der linken Prämisse folgt daraus, dass der Wert des Terminierungsterms  $t$  mit jeder Ausführung des Schleifenrumpfs  $\pi$  echt kleiner wird, d.h. bzgl. der Noetherschen Ordnung **kleiner** (bzw. überladen:  $<$ ) von  $\mathbb{N}_0$  echt abnimmt.

Da es in  $\mathbb{N}_0$  keine unendlich absteigenden Ketten gibt, kann die linke Prämisse also nur endlich oft wahr sein, was nichts anderes als Terminierung der while-Schleife bedeutet.

## V2: Hoare-Kalkül $HK_{tk}$ für totale Korrektheit

Variante 2: Regelanwendungseinfachheit vor Regeleinfachheit

$$[\text{while}_{tk}] \quad \frac{I \wedge b \Rightarrow u[t/v], [I \wedge b \wedge t=w] \pi [I \wedge t < w]}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

mit

- $u$  Boolescher Ausdruck über der Variablen  $v$ .
- $t$  arithmetischer Ausdruck über ganzen Zahlen, sog. **Terminierungsterm**.
- $w$  ganzzahlige 'frische' logische Variable, d.h.  $w$  kommt in  $I$ ,  $b$ ,  $\pi$  und  $t$  nicht frei vor.
- $M =_{df} \{\sigma(v) \mid \sigma \in Ch(u)\}$  bzgl.  $\sqsubset$  **Noethersch geordnete Menge** (oder: **Noethersche (Halb-) Ordnung**).

**Terminationsordnung** ist:  $(M, \sqsubset)$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
301/180

# Anmerkungen zur while-Regel $[\text{while}_{tk}]$ (1)

$$[\text{while}_{tk}] \quad \frac{I \wedge b \Rightarrow u[t/v], [I \wedge b \wedge t=w] \pi \quad [I \wedge t < w]}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

Informell:

Die linke Prämisse  $I \wedge b \Rightarrow u[t/v]$  von  $[\text{while}_{tk}]$  besagt:

- Vor jeder Ausführung des Schleifenrumpfs ( $I \wedge b$  wahr!), gilt:

$$u[t/v] \iff \text{wahr}$$

Zusammen mit der Definition von  $M$  folgt daraus, dass der Wert des Terminierungsterms  $t$  vor jeder Ausführung des Schleifenrumpfs  $\pi$  Element einer Noethersch geordneten Menge ist.

## Anmerkungen zur while-Regel $[\text{while}_{tk}]$ (2)

Die rechte Prämisse  $[l \wedge b \wedge t = w] \pi [l \wedge t < w]$  von  $[\text{while}_{tk}]$  besagt:

- Wenn  $t$  vor Ausführung des Schleifenrumpfs den Wert  $w$  hat, so hat  $t$  nach Ausführung des Schleifenrumpfs einen echt kleineren Wert, da  $w$  als logische Variable in  $\pi$  nicht vorkommt und deshalb vor und nach Ausführung von  $\pi$  denselben Wert hat.

Zusammen mit der linken Prämisse folgt daraus, dass der Wert des Terminierungsterms  $t$  mit jeder Ausführung des Schleifenrumpfs echt kleiner wird, d.h. bzgl. der Noetherschen Ordnung von  $M$  echt abnimmt.

Da es in  $M$  keine unendlich absteigenden Ketten gibt, kann die linke Prämisse also nur endlich oft wahr sein, woraus die Terminierung der while-Schleife folgt.

# V1: Hoare-Kalkül $HK'_{tk}$ für totale Korrektheit

Seien  $p, q$  zwei logische Formeln oder Prädikate.

Axiome:

$$[\text{skip}] \frac{\text{---}}{[p] \text{ skip } [p]}$$

$$[\text{ass}] \frac{\text{---}}{[p[t/x]] \ x:=t \ [p]}$$

(Rückwärtssubstitution,  
Rückwärtsregel)

Regeln:

$$[\text{comp}] \frac{[p] \ \pi_1 \ [r], [r] \ \pi_2 \ [q]}{[p] \ \pi_1; \pi_2 \ [q]}$$

$$[\text{ite}] \frac{[p \wedge b] \ \pi_1 \ [q], [p \wedge \neg b] \ \pi_2 \ [q]}{[p] \ \text{if } b \ \text{then } \pi_1 \ \text{else } \pi_2 \ \text{fi } [q]}$$

$$[\text{while}'_{tk}] \frac{I \Rightarrow t \geq 0, [I \wedge b \wedge t = w] \ \pi \ [I \wedge t < w]}{[I] \ \text{while } b \ \text{do } \pi \ \text{od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

$$[\text{cons}] \frac{p \Rightarrow p_1, [p_1] \ \pi \ [q_1], q_1 \Rightarrow q}{[p] \ \pi \ [q]}$$

Beachte die überladene Verwendung der eckigen Klammern in  $[\text{ass}]$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
304/180

## V2: Hoare-Kalkül $HK_{tk}$ für totale Korrektheit

Seien  $p, q$  zwei logische Formeln oder Prädikate.

Axiome:

$$[\text{skip}] \frac{\text{---}}{[p] \text{ skip } [p]}$$

$$[\text{ass}] \frac{\text{---}}{[p[t/x]] \ x:=t \ [p]}$$

(Rückwärtssubstitution,  
Rückwärtsregel)

Regeln:

$$[\text{comp}] \frac{[p] \ \pi_1 \ [r], \ [r] \ \pi_2 \ [q]}{[p] \ \pi_1; \pi_2 \ [q]}$$

$$[\text{ite}] \frac{[p \wedge b] \ \pi_1 \ [q], \ [p \wedge \neg b] \ \pi_2 \ [q]}{[p] \ \text{if } b \ \text{then } \pi_1 \ \text{else } \pi_2 \ \text{fi } [q]}$$

$$[\text{while}_{tk}] \frac{I \wedge b \Rightarrow u[t/v], \ [I \wedge b \wedge t=w] \ \pi \ [I \wedge t < w]}{[I] \ \text{while } b \ \text{do } \pi \ \text{od } [I \wedge \neg b]}$$

( $I$  Invariante)

$$[\text{cons}] \frac{p \Rightarrow p_1, \ [p_1] \ \pi \ [q_1], \ q_1 \Rightarrow q}{[p] \ \pi \ [q]}$$

Beachte die überl. Verw. der eckigen Klammern in  $[\text{ass}]$ ,  $[\text{while}_{tk}]$ .

# Vergleich von $[\text{while}_{tk}]$ und $[\text{while}'_{tk}]$

...zentraler Unterschied:

- $[\text{while}_{tk}]$ : Beliebige Noethersche Ordnung als Terminationsordnung zulässig:  $(M, \sqsubset)$ .
- $[\text{while}'_{tk}]$ : Festlegung auf eine spezielle Noethersche Ordnung als Terminationsordnung, nämlich:  $(\mathbb{N}_0, <)$ .

**Beachte:** Oft erfordert die Rückspiegelung einer sich 'natürlich' anbietenden Noetherschen Terminationsordnung auf die spezielle Noethersche Ordnung  $(\mathbb{N}_0, <)$  zusätzlichen Modellierungsaufwand.

In diesen Fällen ist  $[\text{while}_{tk}]$  pragmatisch vorteilhaft im Vergleich zu  $[\text{while}'_{tk}]$ .

# Hintergrund: Irreflexive partielle Ordnungen

## Definition 4.7.1 (Irreflexive partielle Ordnung)

Sei  $P$  eine Menge und  $\sqsubset$  eine irreflexive und transitive Relation auf  $P$ . Dann heißt das Paar  $(P, \sqsubset)$  eine **irreflexive partielle Ordnung**. Gilt  $p \sqsubset p'$ ,  $p, p' \in P$ , so heißt  $p$  **kleiner als**  $p'$  und  $p'$  **größer als**  $p$ .

**Beispiele:**  $(\mathbb{Z}, <)$ ,  $(\mathbb{Z}, >)$ ,  $(\mathbb{IN}, <)$ ,  $(\mathbb{IN}, >)$  sind irreflexive partielle Ordnungen (überladene Verwendung der Symbole  $<$ ,  $>$ ).

# Hintergrund: Wohlfundierte Ordnungen

## Definition 4.7.2 (Wohlfundierte Ordnung)

Sei  $(P, \sqsubset)$  eine irreflexive partielle Ordnung und  $W \subseteq P$  eine Teilmenge von  $P$ .

1.  $\sqsubset$  heißt **wohlfundiert** auf  $W$ , wenn es keine unendlich absteigende Kette

$$\dots \sqsubset w_2 \sqsubset w_1 \sqsubset w_0$$

von Elementen  $w_i \in W$  gibt.

2. Ist  $\sqsubset$  wohlfundiert auf  $W$ , heißt das Paar  $(W, \sqsubset)$  eine **wohlfundierte Struktur** (oder **Noethersch geordnete Menge** oder **wohlfundierte** oder **Noethersche Ordnung**).

**Beispiele:**  $(\mathbb{N}, <)$  ist eine Noethersche Ordnung, nicht aber  $(\mathbb{Z}, <)$ ,  $(\mathbb{Z}, >)$  und  $(\mathbb{N}, >)$ .

# Hintergrund: Konstruktion wohlfundierter Ord.

...aus gegebenen wohlfundierten Ordnungen:

## Lemma 4.7.3

Seien  $(W_1, \sqsubset_1)$  und  $(W_2, \sqsubset_2)$  zwei wohlfundierte Ordnungen.  
Dann sind auch

1.  $(W_1 \times W_2, \sqsubset_{com})$  mit **komponentenweiser** Ordnung definiert durch

$$(m_1, m_2) \sqsubset_{com} (n_1, n_2) \iff_{df} m_1 \sqsubset_1 n_1 \wedge m_2 \sqsubset_2 n_2$$

2.  $(W_1 \times W_2, \sqsubset_{lex})$  mit **lexikographischer** Ordnung definiert durch

$$(m_1, m_2) \sqsubset_{lex} (n_1, n_2) \iff_{df} (m_1 \sqsubset_1 n_1) \vee (m_1 = n_1 \wedge m_2 \sqsubset_2 n_2)$$

wohlfundierte Ordnungen.

# Vergleich von $HK'_{tk}$ , $HK_{tk}$ und $HK_{pk}$

... $HK'_{tk}$ ,  $HK_{tk}$  und  $HK_{pk}$  sind bis auf die Prämissen der Schleifenregeln ident:

- Totale Korrektheit:  $[while'_{tk}]$ ,  $[while_{tk}]$

$$[while'_{tk}] \quad \frac{I \Rightarrow t \geq 0, [I \wedge b \wedge t = w] \pi [I \wedge t < w]}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

$$[while_{tk}] \quad \frac{I \wedge b \Rightarrow u[t/v], \{I \wedge b \wedge t = w\} \pi \{I \wedge t < w\}}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

- Partielle Korrektheit:  $[while_{pk}]$

$$[while_{pk}] \quad \frac{\{I \wedge b\} \pi \{I\}}{\{I\} \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } \{I \wedge \neg b\}} \quad (I \text{ Invariante})$$

# Abschließende beweistechnische Anmerkung

...‘zerlegt’ man die Prämissen von  $[while'_{tk}]$  wie folgt:

$$[while''_{tk}] \quad \frac{\{I \wedge b\} \pi \{I\}, I \Rightarrow t \geq 0, [I \wedge b \wedge t = w] \pi [t < w]}{[I] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [I \wedge \neg b]} \quad (I \text{ Invariante})$$

wird deutlich: Der Beweis **totaler Korrektheit** einer Hoareschen Zusicherung besteht aus dem Beweis:

- partieller Korrektheit
- regulärer Terminierung des Programms.

Salopp: **Totale Korrektheit** “gleich”

Partielle Korrektheit “plus” Reguläre Terminierung

Diese Trennung kann im Beweis explizit vollzogen werden. Der Gesamtbeweis wird dadurch modular; der Terminationsbeweis ist zudem oft einfach.

**Bemerkung:** Die obige Zerlegung kann in gleicher Weise für die Schleifenregel  $[while_{tk}]$  erfolgen.

# Kapitel 4.8

Korrektheit und Vollständigkeit von

$$HK'_{tk}, HK_{tk}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

**4.8**

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Korrektheit von $HK'_{tk}$ und $HK_{tk}$

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p, q$  zwei logische Formeln oder Prädikate:

## Theorem 4.8.1 (Korrektheit von $HK'_{tk}$ und $HK_{tk}$ )

Die Ableitungskalküle  $HK'_{tk}$  und  $HK_{tk}$  sind korrekt, d.h. jede mit den Axiomen und Regeln von  $HK'_{tk}$  und  $HK_{tk}$  ableitbare Korrektheitsformel (in Zeichen:  $\vdash_{HK'_{tk}/HK_{tk}} [p] \pi [q]$ ) ist gültig im Sinne totaler Korrektheit (in Zeichen:  $\models_{tk} [p] \pi [q]$ ), d.h.:

$$\vdash_{HK'_{tk}/HK_{tk}} [p] \pi [q] \Rightarrow \models_{tk} [p] \pi [q]$$

**Beweis** durch strukturelle Induktion über den Aufbau des Ableitungsbaums der Korrektheitsformel  $[p] \pi [q]$ .

# Vollständigkeit von $HK'_{tk}$ und $HK_{tk}$

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p, q$  zwei Prädikate (extensionaler Ansatz):

## Theorem 4.8.2 (Vollständigkeit von $HK'_{tk}$ und $HK_{tk}$ )

Die Ableitungskalküle  $HK'_{tk}$  und  $HK_{tk}$  sind **vollständig**, d.h. jede im Sinn totaler Korrektheit gültige Korrektheitsformel (in Zeichen:  $\models_{tk} [p] \pi [q]$ ) ist mit den Axiomen und Regeln von  $HK'_{tk}$  und  $HK_{tk}$  ableitbar (in Zeichen:  $\vdash_{HK'_{tk}/HK_{tk}} [p] \pi [q]$ ), d.h.:

$$\models_{tk} [p] \pi [q] \Rightarrow \vdash_{HK'_{tk}/HK_{tk}} [p] \pi [q]$$

**Beweis** durch strukturelle Induktion über den Aufbau von  $\pi$ .

# Kapitel 4.9

## Totale Korrektheitsbeweise

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

**4.9**

4.9.1

4.9.2

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Kapitel 4.9.1

## Fakultät, ganzzahlige Division mit Rest

# Die Programme

## 1) Fakultät

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

## 2) Ganzzahlige Division mit Rest

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Die Zusicherungen totaler Korrektheit

## Lemma 4.9.1.1 (Fakultät)

Die Hoaresche Zusicherung

$$[a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
 $[y = a!]$

ist gültig im Sinn totaler Korrektheit.

## Lemma 4.9.1.2 (Ganzzahlige Division mit Rest)

Die Hoaresche Zusicherung

$$[x \geq 0 \wedge y > 0]$$

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$   
 $[x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y]$

ist gültig im Sinn totaler Korrektheit.

# Beweisdarstellungen: Baum und lineare Skizze

**Aufgabe:** Beweis von [Lemma 4.9.1.1](#) und [4.9.1.2](#).

...d.h., zeigen, dass die [Hoareschen Tripel](#) für die Berechnung der [Fakultätsfunktion](#) und der [ganzzahligen Division mit Rest](#) gültig sind im Sinn [totaler Korrektheit](#).

Wir zeigen die Beweise in zwei notationellen Varianten. Als:

1. [Ableitungsbaum](#) (kanonische Variante) ([Kap. 4.9.2](#)).
2. [lineare Beweisskizze](#) (pragmatische Variante) ([Kap. 4.9.3](#)).

# Kapitel 4.9.2

## Ableitungsbäume

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

**4.9.2**

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Übungsaufgabe 4.9.2.1: Fakultäts-, Div.-prog.

Beweise die Gültigkeit der Hoareschen Zusicherungen aus

- Lemma 4.9.1.1 (Fakultät)
- Lemma 4.9.1.2 (Ganzzahlige Division mit Rest)

mithilfe der **Axiome** und **Regeln** von

1.  $HK'_{tk}$
2.  $HK_{tk}$

durch Konstruktion entsprechender **Ableitungsbäume**.

# Kapitel 4.9.3

## Lineare Beweisskizzen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Fakultätsprogramm: Arbeitsplan

...Beweis von [Lemma 4.9.1.1](#):

Wir [zeigen](#) durch Angabe einer [linearen Beweisskizze](#), dass das Hoaresche Tripel

$$[a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
 $[y = a!]$

[gültig](#) ist im Sinn [totaler Korrektheit](#).

...die [lineare Beweisskizze](#) dafür entwickeln wir Schritt für Schritt!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

323/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (1)

**Schritt 1:** Wahl einer ausreichend starken **Invariante** und eines geeigneten **Terminierungsterms**.

“Träumen” (geeigneter) **Invariante** und **Terminierungsterms**,  
hier:

- $I \equiv y * x! = a! \wedge x \geq 0$  als **Invariante**
- $t \equiv x$  als **Terminierungsterm**
- $u \equiv v > 0$  als **Boolescher Ausdruck** über  $v$

um die Regel `[whiletk]` anwenden und den Beweis erfolgreich abschließen zu können.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

324/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (2)

...mit Wahl von  $u \equiv v > 0$  und  $t \equiv x$  gilt für:

-  $u[t/v]$ :  $u[t/v] = (v > 0)[x/v] = x > 0$

-  $M$ :  $M$

$$=_{df} \{ \sigma(v) \mid \sigma \in Ch(u) \}$$

$$= \{ \sigma(v) \mid \sigma \in Ch(v > 0) \}$$

$$= \{ \sigma(v) \mid \sigma \in \Sigma \wedge \llbracket v \rrbracket_A(\sigma) \text{ größer } \llbracket 0 \rrbracket_A(\sigma) \}$$

$$= \{ \sigma(v) \mid \sigma \in \Sigma \wedge \sigma(v) \text{ größer } \mathbf{0} \}$$

$$= \mathbb{IN}_1$$

Damit gilt:  $M$  ist bzgl. der Relation **kleiner** (bzw. überladen:  $<$ ) auf  $\mathbb{IN}_1$  **Noethersch geordnet**, d.h.:

$$(M, \underline{\subseteq}) = (\mathbb{IN}_1, \text{kleiner}) \text{ (bzw. überladen: } (\mathbb{IN}_1, <))$$

ist **Noethersche Ordnung**.

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (3)

...mit Wahl von  $l \equiv y * x! = a! \wedge x \geq 0$  und der Schleifenbedingung  $b \equiv x \neq 0$  aus  $\pi$  gilt:

Für alle Zustände  $\sigma \in \Sigma$ , in denen

- $l$  erfüllt ist, gilt:  $\mathbf{0} \leq \sigma(x) \in \mathbb{IN}_0$
- $l$  und  $b$  erfüllt sind, gilt:  $\mathbf{1} \leq \sigma(x) \in M (= \mathbb{IN}_1)$

Anders ausgedrückt:

- $\forall \sigma \in Ch(l). \sigma(x) \geq \mathbf{0}$   
d.h.:  $\{\sigma(x) \mid \sigma \in Ch(l)\} = \mathbb{IN}_0$
- $\forall \sigma \in Ch(l \wedge b). \sigma(x) \geq \mathbf{1}$   
d.h.:  $\{\sigma(x) \mid \sigma \in Ch(l \wedge b)\} = \mathbb{IN}_1$

Insbesondere:

- $\{\sigma(x) \mid \sigma \in Ch(l)\}, \{\sigma(x) \mid \sigma \in Ch(l \wedge b)\}$  Noethersch geordnet.
- $\forall \sigma \in Ch(l) \cup Ch(l \wedge b). \sigma(x)$  Element Noethersch geordneter Menge.

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (4)

## Schritt 2: Behandlung des Rumpfs der while-Schleife.

Die Herleitung von

$$\begin{aligned} & y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad y := y * x; \\ & \quad x := x - 1; \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \end{aligned}$$

erlaubt mithilfe der  $[\text{while}_{tk}]$ -Regel den Übergang zu:

$$\begin{aligned} & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad y := y * x; \\ & \quad \quad x := x - 1; \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

327/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (5)

Behandlung des Rumpfs der while-Schleife im Detail:

$$y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0$$
$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w]$$

$y := y * x;$

$x := x - 1;$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

328/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (6)

Wegen Rückwärtszuweisungsregel wird der Rumpf der while-Schleife von hinten nach vorne bearbeitet:

$$y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0$$
$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w]$$

$y := y * x;$

$$[y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$x := x - 1; [ass]$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (7)

Nochmalige Anwendung der [ass]-Regel liefert:

$$y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0$$
$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w]$$

$$[(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$$y := y * x; \text{ [ass]}$$

$$[y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$$x := x - 1; \text{ [ass]}$$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w]$$

...wobei noch eine Beweislücke verbleibt!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

330/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (8)

Schließen der Beweislücke in der zugrundeliegenden Theorie arithmetischer und Boolescher Ausdrücke:

$$y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0$$
$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w]$$

↓ [cons']

$$[(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$$y := y * x; [\text{ass}]$$

$$[y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$$x := x - 1; [\text{ass}]$$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

331/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (9)

Anwendung der  $[\text{while}_{tk}]$ -Regel liefert nun wie gewünscht:

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0]$$

while  $x \neq 0$  do

$$y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0$$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w]$$

$\Downarrow$   $[\text{cons}']$

$$[(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$y := y * x$ ;  $[\text{ass}]$

$$[y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$x := x - 1$ ;  $[\text{ass}]$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w]$$

od  $[\text{while}_{tk}]$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

332/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (10)

Schritt 3: Zur gewünschten Nachbedingung verbleibt ebenfalls eine Beweislücke:

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0]$$

while  $x \neq 0$  do

$$y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0$$

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w]$$

$\Downarrow$  [cons']

$$[(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$y := y * x$ ; [ass]

$$[y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w]$$

$x := x - 1$ ; [ass]

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w]$$

od [while<sub>tk</sub>]

$$[y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)]$$

$$[y = a!]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

333/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (11)

Schließen der Beweislücke in der zugrundeliegenden Theorie arithmetischer und Boolescher Ausdrücke:

$$\begin{aligned} & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad \downarrow [\text{cons}'] \\ & [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \downarrow [\text{cons}''] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x = 0] \\ & \quad \downarrow [\text{cons}''] \\ & [y * 0! = a!] \\ & \quad \downarrow [\text{cons}''] \\ & [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

334/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (12)

Aus Platzgründen etwas verkürzt dargestellt:

$$\begin{aligned} & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \quad \text{od } [\text{while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \quad \Downarrow \exists x [\text{cons}''] \\ & [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

335/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (13)

Schritt 4: Es verbleibt, die Beweislücke zur gewünschten Vorbedingung zu schließen:

$$\begin{aligned} & [a \geq 0] \\ & x := a; \\ & y := 1; \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \Downarrow 3x [\text{cons}'''] \\ & [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

336/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (14)

Einmalige Anwendung der [ass]-Regel liefert:

$$\begin{aligned} & [a \geq 0] \\ & \quad x := a; \\ & \quad [1 * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \quad y := 1; \text{ [ass]} \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad \downarrow [\text{cons}'] \\ & \quad [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad \quad y := y * x; \text{ [ass]} \\ & \quad [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad \quad x := x - 1; \text{ [ass]} \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{\text{rk}}] \\ & \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \quad \downarrow 3x [\text{cons}'''] \\ & \quad [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

337/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (15)

Nochmalige Anwendung der [ass]-Regel liefert:

$$\begin{aligned} & [a \geq 0] \\ & [1 * a! = a! \wedge a \geq 0] \\ & \quad x := a; \text{ [ass]} \\ & [1 * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad y := 1; \text{ [ass]} \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad \downarrow \text{ [cons']} \\ & [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad y := y * x; \text{ [ass]} \\ & [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad x := x - 1; \text{ [ass]} \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } \text{[while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \downarrow 3x \text{ [cons'']} \\ & [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

338/180

# Fakultätsprogramm: Lineare Beweisskizze (16)

Schließen der letzten Beweislücke in der zugrundeliegenden Theorie arithmetischer und Boolescher Ausdrücke:

$$\begin{aligned} & [a \geq 0] \\ & \Downarrow [\text{cons}'] \\ & [1 * a! = a! \wedge a \geq 0] \\ & \quad x := a; [\text{ass}] \\ & [1 * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad y := 1; [\text{ass}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \Downarrow 3x [\text{cons}'''] \\ & [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

339/180

# Gesamtskizze

$$\begin{aligned} & [a \geq 0] \\ & \Downarrow [\text{cons}'] \\ & [1 * a! = a! \wedge a \geq 0] \\ & \quad x := a; [\text{ass}] \\ & [1 * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad y := 1; [\text{ass}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0] \\ & \quad \text{while } x \neq 0 \text{ do} \\ & \quad \quad y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \Rightarrow x > 0 \\ & \quad \quad [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x \neq 0 \wedge x = w] \\ & \quad \quad \Downarrow [\text{cons}'] \\ & [(y * x) * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad y := y * x; [\text{ass}] \\ & [y * (x - 1)! = a! \wedge x - 1 \geq 0 \wedge x - 1 < w] \\ & \quad x := x - 1; [\text{ass}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x < w] \\ & \quad \text{od } [\text{while}_{tk}] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge \neg(x \neq 0)] \\ & \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & [y * x! = a! \wedge x \geq 0 \wedge x = 0] \\ & \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & [y * 0! = a!] \\ & \quad \Downarrow [\text{cons}'''] \\ & [y = a!] \end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

340/180

# Zusammenfassung

Durch Konstruktion der **linearen Beweisskizze** haben wir gezeigt:

Die **Hoaresche Zusicherung**

$$[a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$   
 $[y = a!]$

ist mit den Axiomen und Regeln von  $HK_{tk}$  ableitbar. Gemäß **Korrektheitstheorem 4.8.1** ist die Zusicherung damit **gültig** im Sinn **totaler Korrektheit** und der Beweis von **Lemma 4.9.1.1** somit erbracht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

4.9.3

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

# Übungsaufgabe 4.9.3.1: Divisionsprogramm

Beweise [Lemma 4.9.1.2](#): Zeige durch Konstruktion einer [linearen Beweisskizze](#), dass die [Hoaresche Zusicherung](#)

$$[x \geq 0 \wedge y > 0]$$

$$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$$
$$[x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y]$$

[gültig](#) ist im Sinn [totaler Korrektheit](#), d.h.:

$$\models_{tk} [x \geq 0 \wedge y > 0] \pi [x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y]$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.9.1

4.9.2

**4.9.3**

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

342/180

# Kapitel 4.10

Ansätze, Werkzeuge für (semi-) automatische axiomatische Programmverifikation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

**4.10**

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Ansätze, Werkzeuge

...zur (semi-) automatischen Programmverifikation im Hoare-schen Stil.

Unter anderem:

- [Theorema](#), RISC, JKU Linz.
- [KeY-Hoare](#), KIT Karlsruhe, Chalmers University of Technology, TU Darmstadt.
- ...

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
344/180

# Theorema-Projekt (1)

...[www.theorema.org](http://www.theorema.org):

“The Theorema project aims at extending current computer algebra systems by facilities for supporting mathematical proving. The present early-prototype version of the Theorema software system is implemented in Mathematica. The system consists of a general higher-order predicate logic prover and a collection of special provers that call each other depending on the particular proof situations. The individual provers imitate the proof style of human mathematicians and produce human-readable proofs in natural language presented in nested cells. The special provers are intimately connected with the functors that build up the various mathematical domains.”

(Exzerpt von <http://www.theorema.org>)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Theorema-Projekt (2)

“The long-term goal of the project is to produce a complete system which supports the mathematician in creating interactive text- books, i.e. books containing, besides the ordinary passive text, active text representing algorithms in executable format, as well as proofs which can be studied at various levels of detail, and whose routine parts can be automatically generated. This system will provide a uniform (logic and software) framework in which a working mathematician, without leaving the system, can get computer-support while looping through all phases of the mathematical problem solving cycle. [...]”

(Exzerpt von <http://www.theorema.org>)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# KeY-Projekt (1)

...[www.key-project.org](http://www.key-project.org):

## Integrated Deductive Software Design

“The KeY System is a formal software development tool that aims to integrate design, implementation, formal specification, and formal verification of object-oriented software as seamlessly as possible. At the core of the system is a novel theorem prover for the first-order Dynamic Logic for Java with a user-friendly graphical interface.

The project was started in November 1998 at the University of Karlsruhe. It is now a joint project of Karlsruhe Institute of Technology and Chalmers University of Technology, Gothenburg, and TU Darmstadt.

The KeY tool is available for down-load. [...]”

(Exzerpt von <http://www.key-project.org>)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
347/180

# KeY-Projekt (2)

KeY-Hoare ([www.key-project.org/download/hoare](http://www.key-project.org/download/hoare)) unterstützt

- partielle Korrektheitsbeweise
- totale Korrektheitsbeweise und Ausführungszeitkorrektheitsbeweise (Versionen ab 0.1.6)
- ganzzahlige und Boolesche Felder (Versionen ab 0.1.7)

## Nützliche Anleitung:

- Reiner Hähnle, Richard Bubel. *A Hoare-Style Calculus with Explicit State Updates*. Handout in a course on Program Verification at the Department of Computer Science at the Chalmers University of Technology on the Hoare Calculus and the usage of the tool KeY-Hoare, 19 pages. <http://i12www.iti.uni-karlsruhe.de/~key/download/hoare/students.pdf>

# Kapitel 4.11

## Historische Meilensteine der Programmverifikation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

**4.11**

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Meilensteine der Programmverifikation (1)

## Frühe Anfänge

- 1949 **Turings Vision: Korrekte Programme**  
Beispiel Fakultätsfunktion: Zusicherungen und Terminierungsfunktion

## Axiomatische Methode

- 1967 **Floyd: Flussdiagramme**  
**Hoare: while-Programme**

## Erweiterung der axiomatischen Methode

- 1971 **Hoare: Rekursive Prozeduren**
- 1976/77 **Owicki & Gries, Lamport: Parallele Programme**
- 1980/81 **Apt, Francez & de Roever, Levin & Gries: Verteilte Programme**
- 1991 **de Boer: Parallele, objektorientierte Programme**
- 1977 **Pnueli: Temporale Logik für Programme**
- 1979 **Clarke: Grenzen der axiomatischen Methode**

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
350/180

# Meilensteine der Programmverifikation (2)

## Automatisierung der Verifikation

- 1981/82 Emerson & Clarke, Quielle & Sifakis: Modellprüfung
- 1977 Cousot & Cousot: Abstrakte Interpretation
- 1979 Deduktion: Interaktive Theorembeweiser
- 1967 Automatische Terminierungsbeweise

## Entwicklung korrekter Programme

- 1976 Dijkstra: Kalkül der schwächsten Vorbedingung
- 1997 Meyer: Design-by-Contract
- 1969 Büchi & Landweber: Automatenbasierte Systeme

Quelle: Ernst-Rüdiger Olderog, Reinhard Wilhelm. [Turing und die Verifikation](#). Informatik Spektrum 35(4):271-279, 2012.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
351/180

# Kapitel 4.12

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (1)

-  Krzysztof R. Apt. *Ten Years of Hoare's Logic: A Survey – Part 1*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 3:431-483, 1981.
-  Krzysztof R. Apt. *Ten Years of Hoare's Logic: A Survey – Part II: Nondeterminism*. Theoretical Computer Science 28(1-2):83-109, 1984.
-  Krzysztof R. Apt, Ernst-Rüdiger Olderog. *Programmverifikation – Sequentielle, parallele und verteilte Programme*. Springer-V., 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (2)

-  Krzysztof R. Apt, Frank S. de Boer, Ernst-Rüdiger Olderog. *Verification of Sequential and Concurrent Programs*. Springer-V., 3. Auflage, 2009. (Chapter 3, While Programs; Chapter 3.3, Verification; Chapter 3.4, Proof Outlines – Partial Correctness, Total Correctness; Chapter 3.5, Completeness)
-  Bernhard Beckert, Reiner Hähnle, Peter H. Schmitt (Hrsg.). *Verification of Object-Oriented Software: The KeYApproach*. LNCS 4334, Springer-V., 2007.
-  Mordechai Ben-Ari. *Mathematical Logic for Computer Science*. 2. Auflage, Springer-V., 2001. (Chapter 9, Programs: Semantics and Verification)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (3)

-  Ernie Cohen, Dexter Kozen. *A Note on the Complexity of Propositional Hoare Logic*. ACM Transactions on Computational Logic 1(1):171-174, 2000.
-  Stephen A. Cook. *Soundness and Completeness of an Axiom System for Program Verification*. SIAM Journal on Computing 7(1):70-90, 1978.
-  Jaco W. De Backer. *Mathematical Theory of Program Correctness*. Prentice-Hall, 1980.
-  Edmund M. Clarke. *Programming Language Constructs for which it is Impossible to Obtain Good Hoare Axiom Systems*. Journal of the ACM 26(1):129-147, 1979.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (4)

-  Edmund M. Clarke, Stephen M. German, Joseph Y. Halpern. *Effective Axiomatizations of Hoare Logics*. Journal of the ACM 30(1):612-636, 1983.
-  Martin Davis. *Computability and Unsolvability*. Dover Publications, 1982.
-  Robert W. Floyd. *Assigning Meaning to Programs*. In Proceedings of Symposium on Applied Mathematics, Mathematical Aspects of Computer Science, American Mathematical Society, New York, 19:19-32, 1967.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
356/180

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (5)

-  Emily P. Friedman. *Relationships between Monadic Recursion Schemes and Deterministic Context-free Languages*. In IEEE Conference Record of the 15th Annual Symposium on Switching and Automata Theory (SWAT'74), 43-51, 1974.
-  Emily P. Friedman. *Equivalence Problems for Deterministic Context-free Languages and Monadic Recursion Schemes*. Journal of Computer and System Sciences 14(3):344-359, 1977.
-  Stephen J. Garland, David C. Luckham. *Program Schemes, Recursion Schemes, and Formal Languages*. Journal of Computer and System Sciences 7(2):119-160, 1973.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (6)

 Seymour Ginsburg, Sheila Greibach. *Deterministic Context Free Languages*. Information and Control 9(6):620-648, 1966.

 Reiner Hähnle, Richard Bubel. *A Hoare-Style Calculus with Explicit State Updates*. Handout in the course Program Verification at the Department of Computer Science at the Chalmers University of Technology, 19 Seiten.  
<http://i12www.iti.uni-karlsruhe.de/~key/download/hoare/students.pdf>

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
358/180

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (7)

-  Charles A.R. Hoare. *An Axiomatic Basis for Computer Programming*. Communications of the ACM 12(10):576-580, 583, 1969.
-  Charles A.R. Hoare. *The Emperor's Old Clothes*. Communications of the ACM 24(2):75-83, 1981.  
DOI: 10.1145/358549.358561
-  Charles A.R. Hoare. *The Ideal of Program Correctness*. The Computer Journal 50(3):254-260, 2007.
-  Charles A.R. Hoare. *Retrospective: An Axiomatic Basis for Computer Programming*. Communications of the ACM 52(10):30-32, 2009. DOI: 10.1145/1562764.1562779

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
359/180

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (8)

-  Tudor Jebelean, Laura Kovács, Nikolaj Popov. *Experimental Program Verification in the Theorema System*. In Proceedings of the 1st International Symposium on Leveraging Applications of Formal Methods (ISoLA 2004), 92-99, 2004. [www.risc.jku.at/publications/download/risc\\_2243/KoPoJeb.pdf](http://www.risc.jku.at/publications/download/risc_2243/KoPoJeb.pdf)
-  Laura Kovács, Tudor Jebelean. *Practical Aspects of Imperative Program Verification using Theorema*. In Proceedings of the 5th International Workshop on Symbolic and Numeric Algorithms for Scientific Computing (SYNASC 2003), 317-320, 2003. [www.risc.jku.at/publications/download/risc\\_464/synasc03.pdf](http://www.risc.jku.at/publications/download/risc_464/synasc03.pdf)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (9)

-  Laura Kovács, Tudor Jebelean. *Generation of Invariants in Theorema*. In Proceedings of the 10th International Symposium of Mathematics and its Applications, 407-415, 2003. [www.risc.jku.at/publications/download/risc\\_2053/2003-11-06-A.pdf](http://www.risc.jku.at/publications/download/risc_2053/2003-11-06-A.pdf)
-  Dexter Kozen, Jerzy Tiuryn. *On the Completeness of Propositional Hoare Logic*. Information Sciences 139(3-4):187-195, 2001.
-  Janusz Laski, William Stanley. *Software Verification and Analysis*. Springer-V., 2009. (Chapter 1, Introduction: What do we want to know about the Program?, Chapter 2, How to prove a Program Correct: Programs without Loops; Chapter 3, How to prove a Program Correct: Iterative Programs)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (10)

-  Jacques Loeckx, Kurt Sieber. *The Foundations of Program Verification*. Wiley, 1984.
-  Konstantinos Mamouras. *On the Hoare Theory of Monadic Recursion Schemes*. In Proceedings of the Joint Meeting of the 23rd EACSL Annual Conference on Computer Science Logic (CSL) and the 29th Annual ACM/IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LICS) (CSL-LICS'14), Article 69, 69.1-69.10, 2014.
-  Konstantinos Mamouras. *The Hoare Logic of Deterministic and Nondeterministic Monadic Recursion Schemes*. ACM Transactions on Computational Logic 17(2):13.1-13.30, 2016.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (11)

-  Robert Lover. *Elementary Logic for Software Development*. Springer-V., 2008. (Chapter 19, Program Correctness Proofs; Chapter 19.3, Proofs using Floyd's Method of Invariant Assertions; Chapter 20.2.1, Floyd-Hoare Logic)
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 3, Program Verification)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 6, Axiomatic Program Verification)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
363/180

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (12)

-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 9, Axiomatic Program Verification; Chapter 10, More on Axiomatic Program Verification)
-  David von Oheimb. *Hoare Logic for Java in Isabelle/HOL*. *Concurrency and Computation: Practice and Experience* 13(13):1173-1214, 2001.
-  Ernst-Rüdiger Olderog. *Correctness of Programs with Pascal-like Procedures without Global Variables*. *Theoretical Computer Science* 30(1):49-90, 1984.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7  
364/180

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (13)

-  Ernst-Rüdiger Olderog, Bernhard Steffen. *Formale Semantik und Programmverifikation*. In Informatik-Handbuch, Peter Rechenberg, Gustav Pomberger (Hrsg.), Carl Hanser Verlag, 4. Auflage, 145-166, 2006.
-  Ernst-Rüdiger Olderog, Reinhard Wilhelm. *Turing und die Verifikation*. Informatik Spektrum 35(4):271-279, 2012.
-  Vaughan R. Pratt. *Semantical Considerations of Floyd-Hoare Logic*. In Proceedings of the 17th IEEE Annual Symposium on Foundations of Computer Science (FOCS'76), 109-121, 1976.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 4 (14)



Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993. (Chapter 6, The axiomatic semantics of IMP; Chapter 7, Completeness of the Hoare rules)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

4.6

4.7

4.8

4.9

4.10

4.11

4.12

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

# Kapitel 5

## Axiomatische Zeitaufwandsanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

**Kap. 5**

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Kapitel 5.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

**5.1**

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Übergang

...von axiomatischer Programmverifikation zu axiomatischer Programmanalyse.

...am Beispiel

- axiomatischer asymptotischer Zeitaufwandsanalyse

nach:

- Kapitel 6.5, [Assertions for Execution Time](#).  
Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. [Semantics with Applications – A Formal Introduction](#). Wiley, 1992.
- Kapitel 10.2, [Assertions for Execution Time](#).  
Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. [Semantics with Applications – An Appetizer](#). Springer-V., 2007.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Ausführungsaufwandsanalyse

**Hintergrund:** In vielen Anwendungsbereichen sind

- (zumindest) **weiche** Aussagen über den Ausführungszeitaufwand von Programmen erforderlich, z.B. Antwortzeiten von Buchungsportalen.
- (sogar) **harte** Aussagen über die Ausführungs- bzw. Antwortzeiten von Programmen unverzichtbar, in jedem Fall für **sicherheitskritische (Echtzeit-) Anwendungen** (sog. **Schlechtester-Fall-Ausführungszeitanalyse** (engl. **worst-case execution time (WCET) analysis**)).

Der Nachweis **totaler Korrektheit** mittels **axiomatischer Programmverifikation** garantiert zwar

- Terminierung eines Programms

sagt jedoch **nichts** über den tatsächlichen **Ressourcen-**, insbesondere **Laufzeitbedarf** aus.

# In diesem Kapitel

...Erweiterung und Adaptierung des **Hoare-Kalküls für totale Korrektheit**, um beweisbare Aussagen über den

- asymptotischen Zeitaufwand

zu ermöglichen.

**Grundlage:** Einführung einer **ausführungszeitbewussten**

- (Nichtstandard-) Semantik für **WHILE**

aufbauend auf einer **ausführungszeitbewussten**

- (Nichtstandard-) Semantik für
  - Konstantensymbole (Numerale, Wahrheitswertkonst.)
  - Variablen (-zugriffe)
  - Ausdrücke.

# Grundidee: Aufwandszuordnung zu Ausdrücken

- Numerale, Wahrheitswertkonstanten  
...konstanter Auswertungsaufwand/-zeit, d.h. von Größenordnung  $\mathcal{O}(1)$ .
- Variablen (-zugriffe)  
...konstanter Zugriffsaufwand/-zeit (lesen, schreiben), d.h. von Größenordnung  $\mathcal{O}(1)$ .
- Nichtelementare Ausdrücke  
...linearer Auswertungsaufwand/-zeit in der Zahl  $n$  der Operatoren und Relatoren von Ausdrücken, d.h. von Größenordnung  $\mathcal{O}(n)$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

372/180

# Grundidee: Aufwandszuord. zu Anweisungen (1)

- Leere Anweisung

...konstanter Ausführungsaufwand/-zeit, d.h. von Größenordnung  $\mathcal{O}(1)$ .

- Zuweisung

...Ausführungsaufwand/-zeit als Auswertungsaufwand/-zeit des rechtsseitigen Zuweisungsausdrucks.

- (Sequentielle) Komposition

...Ausführungsaufwand/-zeit als Summe der Ausführungsaufwände/-zeiten der Komponenten.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

373/180

# Grundidee: Aufwandszuord. zu Anweisungen (2)

## – Fallunterscheidung

...Ausführungsaufwand/-zeit als Summe des Auswertungsaufwands/-zeit von Bedingung und Maximum der Ausführungsaufwände/-zeiten der beiden Fallunterscheidungszweige.

## – while-Schleife

...Ausführungsaufwand/-zeit als Summe der wiederholten Auswertungsaufwände/-zeiten von Abbruchbedingung und Ausführungsaufwänden/-zeiten des Schleifenrumpfs.

...Verfeinerungen und präzisere Zuordnungen sind möglich.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

374/180

# Formalisierung und Umsetzung

...der Grundidee in drei Schritten:

1. **Ausführungszeitbewusste (abstrakte) Ausdruckssemantik:**  
...Einführung einer abstrakten Semantik, die die Auswertungszeit arithmetischer und Boolescher Ausdrücke beschreibt ([Kap. 5.2](#)).
2. **Ausführungszeitbewusste (abstrakte) Programmsemantik:**  
...Erweiterung und Adaption der natürlichen Semantik von **WHILE** zu einer ausführungszeitbewussten abstrakten Programmsemantik ([Kap. 5.3](#)).
3. **Ableitungskalkül für totale Korrektheit mit asymptotischen Ausführungsaufwandsaussagen:**  
Erweiterung und Adaption des Ableitungskalküls für totale Korrektheit zur Ableitung von Aussagen zum asymptotischen Ausführungsaufwand von Programmen ([Kap. 5.4](#)).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

375/180

# Kapitel 5.2

## Zeitaufwandsbewusste Ausdruckssemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

**5.2**

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Zeitaufwandsbewusste Ausdrucksemantik

...Einführung und Definition **zeitaufwandsbewusster** (abstrakter) **Semantiken** für **arithmetische** und **Boolesche Ausdrücke**:

- $\llbracket \cdot \rrbracket_{ZA} : \mathbf{Aexpr} \rightarrow \mathbb{IN}$
- $\llbracket \cdot \rrbracket_{ZB} : \mathbf{Bexpr} \rightarrow \mathbb{IN}$

die arithmetischen und Booleschen Ausdrücken als **Bedeutung** ihren Auswertungszeitaufwand zuordnen (in Zeiteinheiten einer hier nicht näher spezifizierten **abstrakten Maschine AM**).

**Intuitiv:**  $\llbracket a \rrbracket_{ZA}$ ,  $a \in \mathbf{Aexpr}$ , und  $\llbracket b \rrbracket_{ZB}$ ,  $b \in \mathbf{Bexpr}$ , liefern die Anzahl der Zeiteinheiten, die **AM** zur Auswertung von  $a$  bzw.  $b$  benötigt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

377/180

# Aufwandsbewusste Semantik arith. Ausdrücke

$\llbracket \cdot \rrbracket_{ZA} : \mathbf{Aexpr} \rightarrow \mathbb{N}$  induktiv definiert durch:

$$\llbracket n \rrbracket_{ZA} =_{df} \mathbf{1}$$

$$\llbracket x \rrbracket_{ZA} =_{df} \mathbf{1}$$

$$\llbracket a_1 + a_2 \rrbracket_{ZA} =_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_{ZA} + \llbracket a_2 \rrbracket_{ZA} + \mathbf{1}$$

$$\llbracket a_1 * a_2 \rrbracket_{ZA} =_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_{ZA} + \llbracket a_2 \rrbracket_{ZA} + \mathbf{1}$$

$$\llbracket a_1 - a_2 \rrbracket_{ZA} =_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_{ZA} + \llbracket a_2 \rrbracket_{ZA} + \mathbf{1}$$

$$\llbracket a_1 / a_2 \rrbracket_{ZA} =_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_{ZA} + \llbracket a_2 \rrbracket_{ZA} + \mathbf{1}$$

...andere Operatoren analog, ggf. mit operationsspezifischen Auswertungszeiten.

Beachte:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ZA}$  ist **zustandsunabhängig**.

# Aufwandsbewusste Semantik Bool. Ausdrücke

$\llbracket \cdot \rrbracket_{ZB} : \mathbf{Bexpr} \rightarrow \mathbb{N}$  induktiv definiert durch:

$$\begin{aligned}\llbracket true \rrbracket_{ZB} &=_{df} \mathbf{1} \\ \llbracket false \rrbracket_{ZB} &=_{df} \mathbf{1} \\ \llbracket a_1 = a_2 \rrbracket_{ZB} &=_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_{ZA} + \llbracket a_2 \rrbracket_{ZA} + \mathbf{1} \\ \llbracket a_1 < a_2 \rrbracket_{ZB} &=_{df} \llbracket a_1 \rrbracket_{ZA} + \llbracket a_2 \rrbracket_{ZA} + \mathbf{1} \\ &\dots \quad \dots \quad \dots \\ \llbracket \neg b \rrbracket_{ZB} &=_{df} \llbracket b \rrbracket_{ZB} + \mathbf{1} \\ \llbracket b_1 \wedge b_2 \rrbracket_{ZB} &=_{df} \llbracket b_1 \rrbracket_{ZB} + \llbracket b_2 \rrbracket_{ZB} + \mathbf{1} \\ \llbracket b_1 \vee b_2 \rrbracket_{ZB} &=_{df} \llbracket b_1 \rrbracket_{ZB} + \llbracket b_2 \rrbracket_{ZB} + \mathbf{1}\end{aligned}$$

...andere Relatoren (z.B.  $\leq$ , ...) analog, ggf. mit operationspezifischen Auswertungszeiten.

Beachte:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ZB}$  ist **zustandsunabhängig**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

379/180

# Kapitel 5.3

## Zeitaufwandsbewusste natürliche Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

**5.3**

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Erweiterung und Anpassung

...der

- natürlichen Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{ns}$

von **WHILE** zur Bestimmung des

- Ausführungszeitaufwands von **WHILE**-Programmen

zusätzlich zu ihrer üblichen Bedeutung.

**Methode:** Ersetzen der Transitionen der Form

$$\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$$

der **N-Semantik** von **WHILE** durch Transitionen der **NZ-Semantik** der Form

$$\langle \pi, \sigma \rangle \xrightarrow{t} \sigma'$$

mit der Bedeutung, dass ein Programm  $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  nach  $t$  **Zeiteinheiten** in  $\sigma'$  terminiert.

# NZS-Regelwerk von WHILE

Axiome:

$$[\text{skip}_{nzs}] \frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow^1 \sigma}$$

$$[\text{ass}_{nzs}] \frac{}{\langle x := t, \sigma \rangle \rightarrow^{[t]_{ZA+1}} \sigma[\llbracket t \rrbracket_A(\sigma) / x]}$$

$$[\text{while}_{nzs}^{ff}] \frac{}{\langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow^{[b]_{ZB+3}} \sigma} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{falsch}$$

Regeln:

$$[\text{while}_{nzs}^{tt}] \frac{\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow^t \sigma', \langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma' \rangle \rightarrow^{t'} \sigma''}{\langle \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow^{[b]_{ZB+t+t'+2}} \sigma''} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{wahr}$$

$$[\text{if}_{nzs}^{tt}] \frac{\langle \pi_1, \sigma \rangle \rightarrow^t \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow^{[b]_{ZB+t+1}} \sigma'} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{wahr}$$

$$[\text{if}_{nzs}^{ff}] \frac{\langle \pi_2, \sigma \rangle \rightarrow^t \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow^{[b]_{ZB+t+1}} \sigma'} \quad \llbracket b \rrbracket_B(\sigma) = \text{falsch}$$

$$[\text{comp}_{nzs}] \frac{\langle \pi_1, \sigma \rangle \rightarrow^{t_1} \sigma', \langle \pi_2, \sigma' \rangle \rightarrow^{t_2} \sigma''}{\langle \pi_1; \pi_2, \sigma \rangle \rightarrow^{t_1+t_2} \sigma''}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

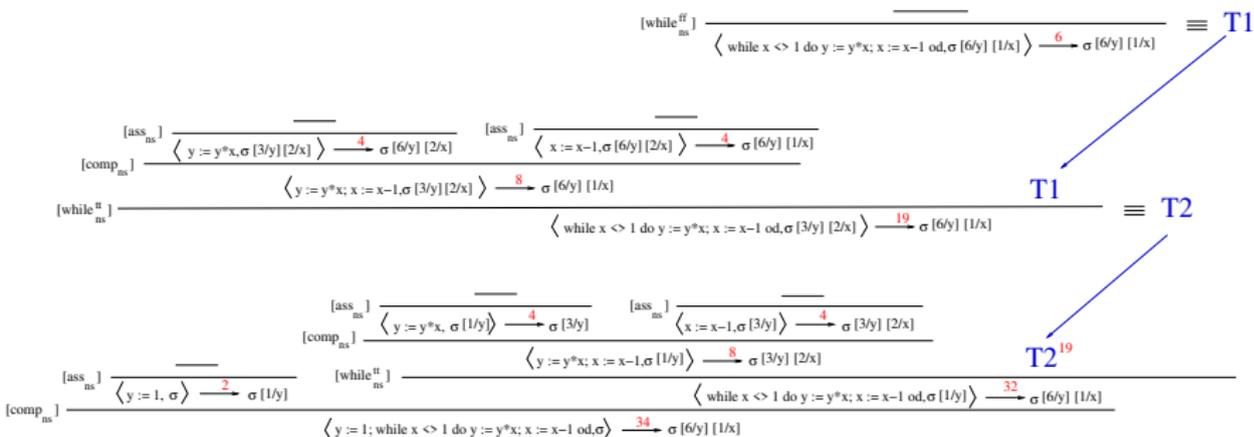
Kap. 10

382/180



# Beispiel: Illustration der NZ-Semantik (2)

...der gleiche **Ableitungsbaum** in 'etwas' größerer Darstellung durch Einführung der benannten **Teilbäume T1, T2**:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Kapitel 5.4

## Zeitaufwandsbewusste axiomatische Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

**5.4**

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Erweiterung und Anpassung

...des

- Ableitungskalküls  $HK_{tk}$

für totale Korrektheit von Programmen um den Aspekt ihres asymptotischen Ausführungzeitaufwands.

Methode: Übergang von zeitunbewussten Korrektheitsstripeln der Form:

$$[p] \pi [q]$$

zu zeitbewussten Korrektheitsstripeln der Form:

$$[p] \pi [e \Downarrow q]$$

mit:

- $\pi$  WHILE -Programm.
- $p, q$  logische Formeln oder Prädikate als Vor- und Nachbedingung (wie bisher!).
- $e \in \mathbf{Aexp}$  arithmetischer Ausdruck als Aufwandsabschätzung, d.h. Aufwand von  $\pi$  ist von Größenordnung  $\mathcal{O}(e)$ .

# Semantik aufwandsbewusster Korrektheitstriplel

Sei  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $p, q$  zwei **logische Formeln** oder **Prädikate**,  $e$  ein arithmetischer Ausdruck.

## Definition 5.1.1 (Gültigkeit aufw.b. Korrektheitstr.)

Das **zeitaufwandsbewusste Korrektheitstriplel**

$$[p] \pi [e \Downarrow q]$$

ist **gültig** im Sinn **zeitaufwandsbewusster totaler Korrektheit** (in Zeichen:  $\models_{ztk} [p] \pi [e \Downarrow q]$ ) gdw. für jeden Zustand  $\sigma \in \Sigma$  gilt:

Ist die **Vorbedingung**  $p$  in  $\sigma$  erfüllt, **dann** terminiert die zugehörige Berechnung von  $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  regulär in einem Endzustand  $\sigma'$  **und** die **Nachbedingung**  $q$  ist in  $\sigma'$  erfüllt **und** der benötigte **Ausführungszeitaufwand** von  $\pi$  ist durch  $e$  beschränkt, d.h. von Größenordnung  $\mathcal{O}(e)$ .

# Charakterisierung aufw.b. totaler Korrektheit

## Lemma 5.1.2 (Charakterisierung)

Das **zeitaufwandsbewusste Korrektheitsstripel**

$$[p] \pi [e \Downarrow q]$$

ist **gültig** (in Zeichen:  $\models_{ztk} [p] \pi [e \Downarrow q]$ ) **gdw** es existiert ein  $\mathbf{k} \in \mathbb{N}$ , so dass für alle Zustände  $\sigma \in \Sigma$  gilt:

Ist die Vorbedingung  $p$  in  $\sigma$  erfüllt, **dann** gibt es einen Zustand  $\sigma' \in \Sigma$  und eine natürliche Zahl  $t$ , so dass gilt:

- $\pi$  angesetzt auf  $\sigma$  terminiert in  $t$  Zeiteinheiten regulär in  $\sigma'$ , d.h.  $\langle \pi, \sigma \rangle \rightarrow^t \sigma'$ .
- Nachbedingung  $q$  ist erfüllt in  $\sigma'$ .
- $t$  ist von Größenordnung  $\mathcal{O}(e)$ , d.h.  $t \leq \mathbf{k} * \llbracket e \rrbracket_A(\sigma)$   
(In anderen Worten:  $t$  und  $\llbracket e \rrbracket_A(\sigma)$  unterscheiden sich nur durch einen konstanten Faktor  $\mathbf{k}$ ).

# Beachte

...dass der Ausdruck  $e$  zur Größenordnungszeitaufwandsabschätzung im **Anfangszustand**  $\sigma$  ausgewertet wird, nicht im Endzustand  $\sigma'$ :

$$- t \leq k * \llbracket e \rrbracket_A(\sigma)$$

Diesem **sinnvollen** Umstand (**Übungsaufgabe: Warum?**) ist geschuldet, dass die Regeln

$$- [while_e] \text{ und } [comp_e]$$

des Hoare-artigen **Zeitaufwandsabschätzungskalküls**  $AK_{ztk}$  komplizierter ausfallen als möglicherweise zunächst vermutet.

# Aufwandsabschätzungskalkül $AK_{ztk}$ f. WHILE

Axiome:

$$[\text{skip}_e] \frac{\text{---}}{\{p\} \text{ skip } \{1 \Downarrow p\}}$$

$$[\text{ass}_e] \frac{\text{---}}{\{p[t \setminus x]\} x := t \{1 \Downarrow p\}}$$

Regeln:

$$[\text{comp}_e] \frac{[p \wedge e'_2 = u] \pi_1 [e_1 \Downarrow r \wedge e_2 \leq u], [r] \pi_2 [e_2 \Downarrow q]}{[p] \pi_1; \pi_2 [e_1 + e'_2 \Downarrow q]}$$

wobei  $u$  frische logische Variable.

$$[\text{ite}_e] \frac{[p \wedge b] \pi_1 [e \Downarrow q], [p \wedge \neg b] \pi_2 [e \Downarrow q]}{[p] \text{ if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi } [e \Downarrow q]}$$

$$[\text{while}_e] \frac{[p(z+1) \wedge e' = u] \pi [e_1 \Downarrow p(z) \wedge e \leq u]}{[\exists z. p(z)] \text{ while } b \text{ do } \pi \text{ od } [e \Downarrow p(0)]}$$

wobei:  $p(z+1) \Rightarrow (b \wedge e \geq e_1 + e')$ ,

$$p(0) \Rightarrow (\neg b \wedge 1 \leq e),$$

$z \in \mathbb{IN}_0$ ,  $u$  frische logische Variable.

$$[\text{cons}_e] \frac{p \Rightarrow p_1 \quad [p_1] \pi [e' \Downarrow q_1] \quad q_1 \Rightarrow q}{[p] \pi [e \Downarrow q]} \quad \exists k \in \mathbb{IN}. e' \leq k * e$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

390/180

# Anmerkungen zur $AK_{ztk}$ -Regel [ $comp_e$ ]

Die Anwendung der [ $comp_e$ ]-Regel verlangt, dass es

- Ableitungen dafür gibt, dass  $e_1$ ,  $e_2$  die Größenordnung der Zahl der Ausführungsschritte von  $\pi_1$ ,  $\pi_2$  beschreiben.
- $e_1$  macht dies für  $\pi_1$  relativ zum Anfangszustand von  $\pi_1$  aus;  $e_2$  für  $\pi_2$  relativ zum Anfangszustand von  $\pi_2$ .
- Die Größenordnung der Zahl der Ausführungsschritte der sequentiellen Komposition  $\pi_1; \pi_2$  ist deshalb nicht einfach summativ durch  $e_1 + e_2$  beschrieben.
- Vielmehr muss für  $e_2$  ein Ausdruck  $e_2'$  gefunden werden, so dass  $e_2$  ausgewertet im Anfangszustand von  $\pi_2$  durch die Größenordnung von  $e_2'$  ausgewertet im Anfangszustand von  $\pi_1$  beschränkt ist.
- Dies wird durch die Erweiterung der Vor- und Nachbedingung von  $\pi_1$  unter Verwendung der frischen logischen Variable  $u$  erreicht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

391/180

# Anmerkungen zur $AK_{ztk}$ -Regel [ $while_e$ ]

Die Anwendung der [ $while_e$ ]-Regel verlangt, dass es

- eine Ableitung bzw. Nachweis dafür gibt, dass  $e_1$  die Größenordnung der Zahl der Ausführungsschritte des Schleifenrumpfs,  $e$  die der gesamten Schleife beschreiben.
- Ähnlich der [ $comp_e$ ]-Regel ist die Größenordnung der Zahl der Ausführungsschritte der gesamten Schleife nicht direkt durch den summativen Ausdruck  $e_1 + e$  beschrieben, da  $e_1$  auf den Zustand vor Ausführung des Schleifenrumpfs Bezug nimmt,  $e$  hingegen auf den Zustand nach seiner einmaligen Ausführung.
- Deshalb muss ein Ausdruck  $e'$  gefunden werden, der ausgewertet vor Ausführung des Schleifenrumpfs Ausdruck  $e$  ausgewertet nach seiner Ausführung beschränkt.
- Das erfordert, dass  $e$  die Ungleichung  $e \geq e_1 + e'$  erfüllt, da  $e$  die Ausführungszeit der while-Schleife unabhängig von der Anzahl ihrer Wiederholungen beschränken muss.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

392/180

# Anmerkungen zur $AK_{ztk}$ -Regel $[\text{cons}_e]$

Pragmatisch ist es vorteilhaft, zusätzlich zur Konsequenzregel

$$[\text{cons}_e] \quad \frac{p \Rightarrow p_1 \quad \frac{[p_1] \quad \pi \quad [e' \Downarrow q_1]}{[p] \quad \pi \quad [e \Downarrow q]} \quad q_1 \Rightarrow q}{[p] \quad \pi \quad [e \Downarrow q]} \quad \exists k \in \mathbb{N}. e' \leq k * e$$

auch folgende Spezialisierungen der Konsequenzregel zum Beweiskalkül hinzuzunehmen:

$$[\text{cons}'_e] \quad \frac{p \Rightarrow p_1 \quad \frac{[p_1] \quad \pi \quad [e' \Downarrow q]}{[p] \quad \pi \quad [e \Downarrow q]} \quad q_1 \Rightarrow q}{[p] \quad \pi \quad [e \Downarrow q]} \quad \exists k \in \mathbb{N}. e' \leq k * e$$

$$[\text{cons}''_e] \quad \frac{[p] \quad \pi \quad [e' \Downarrow q_1] \quad q_1 \Rightarrow q}{[p] \quad \pi \quad [e \Downarrow q]} \quad \exists k \in \mathbb{N}. e' \leq k * e$$

In der Folge gehen wir davon aus, dass  $AK_{ztk}$  neben  $[\text{cons}_e]$  auch die Konsequenzregeln  $[\text{cons}'_e]$  und  $[\text{cons}''_e]$  enthält.

## Beispiel 5.1.3: Fakultätsprogramm

Das zeitaufwandsbewusste Korrektheitsstripel

$$[a = 3]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$[1 \Downarrow \text{true}]$$

ist **gültig** im Sinn zeitaufwandsbewusster totaler Korrektheit und beschreibt, dass die Zahl der Ausführungsschritte des Fakultätsprogramms angesetzt auf einen Zustand  $\sigma$  mit  $\sigma(a) = \mathbf{3}$  von der Größenordnung  $\mathcal{O}(\mathbf{1})$  ist, also durch eine Konstante beschränkt ist.

## Beispiel 5.1.4: Fakultätsprogramm

Das zeitaufwandsbewusste Korrektheitsstripel

$$[a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$[a \Downarrow \text{true}]$$

ist **gültig** im Sinn zeitaufwandsbewusster totaler Korrektheit und beschreibt, dass die Zahl der Ausführungsschritte des Fakultätsprogramms angesetzt auf einen Zustand  $\sigma$  mit  $\sigma(a) > \mathbf{0}$  von der Größenordnung  $\mathcal{O}(a)$  ist, also linear in der Größe von  $a$  und damit des Anfangswerts von  $x$  ist.

# Kapitel 5.5

## Zeitaufwandsbewusste totale Korrektheitsbeweise

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

**5.5**

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Das Fakultätsprogramm in variiertes Form

...Beweis von Terminierung und Zeitaufwandsabschätzung:

## Lemma 5.5.1 (Fakultät)

1. **Terminierung**: Das aufwandsbewusste Korrektheits-tripel

$$[x = 3]$$

$y := 1$ ; while  $x \neq 1$  do  $y := y * x$ ;  $x := x - 1$  od

$$[1 \Downarrow \text{true}]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

2. **Aufwandsabschätzung**: Das aufwandsbewusste Korrektheits-tripel

$$[x > 0]$$

$y := 1$ ; while  $x \neq 1$  do  $y := y * x$ ;  $x := x - 1$  od

$$[x \Downarrow \text{true}]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

# Lemma 5.5.1(2):

## Lineare Be-

## weisskiz-

## ze (1)

$$\begin{array}{l}
 [x > 0] \\
 \dots \\
 y := 1; \\
 \dots \\
 [\exists z \in \mathbb{N}_0. (x > 0 \wedge x = z + 1)] \quad (\equiv [\exists z \in \mathbb{N}_0. INV(z)]) \\
 \text{while } x \neq 1 \text{ do} \\
 [(x > 0 \wedge x = z + 1) \wedge x - 1 = u_1] \quad (\equiv [INV(z + 1) \wedge x - 1 = u_1]) \\
 \quad [(x > 0 \wedge x = (z + 1) + 1) \wedge x - 1 = u_1] \\
 \quad [((x > 0 \wedge x = (z + 1) + 1) \wedge x - 1 = u_1) \wedge 1 = u_2] \\
 \quad \downarrow [\text{cons}'_e] \\
 [((x - 1 > 0 \wedge x - 1 = z + 1) \wedge x - 1 \leq u_1) \wedge 1 \leq u_2] \\
 \quad y := y * x; [\text{ass}_e], [\text{comp}_e] \\
 [1 \downarrow ((x - 1 > 0 \wedge x - 1 = z + 1) \wedge x - 1 \leq u_1) \wedge 1 \leq u_2] \\
 \quad [(x - 1 > 0 \wedge x - 1 = z + 1) \wedge x - 1 \leq u_1] \\
 \quad \quad x := x - 1; [\text{ass}_e] \\
 \quad \quad [1 \downarrow (x > 0 \wedge x = z + 1) \wedge x \leq u_1] \\
 \quad \quad [1 + 1 \downarrow (x > 0 \wedge x = z + 1) \wedge x \leq u_1] \\
 \quad \quad \downarrow [\text{cons}''_e] \\
 [1 \downarrow (x > 0 \wedge x = z + 1) \wedge x \leq u_1] \quad (\equiv [1 \downarrow INV(z) \wedge x \leq u_1]) \\
 (x > 0 \wedge x = (z + 1) + 1) \Rightarrow \neg(x = 1) \wedge x \geq 1 + (x - 1) \quad (\equiv INV(z + 1) \Rightarrow \neg(x = 1) \wedge x \geq 1 + (x - 1)) \\
 (x > 0 \wedge x = 0 + 1) \Rightarrow \neg(\neg(x = 1)) \wedge 1 \leq x \quad (\equiv INV(0) \Rightarrow \neg(\neg(x = 1)) \wedge 1 \leq x) \\
 \quad \text{od } [\text{while}_e] \\
 [x \downarrow (x > 0 \wedge x = 0 + 1)] \quad (\equiv [x \downarrow INV(0)]) \\
 \dots \\
 [x \downarrow \text{true}]
 \end{array}$$

$$INV(z) = x > 0 \wedge x = z + 1, \quad z \in \mathbb{N}_0 \quad (\text{d.h. } \forall \sigma \in \Sigma. INV(z)(\sigma) = \sigma(x) > 0 \wedge \sigma(x) = z + 1)$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

398/1000

# Lemma 5.5.1(2):

## Lineare Beweis-skizze (2)

$$\begin{aligned} & [x > 0] \\ & [x > 0 \wedge 1 = u_3] \\ & \Downarrow [\text{cons}'_e] \\ & [\exists z \in \mathbb{N}_0. (x > 0 \wedge x = z + 1) \wedge 1 \leq u_3] \\ & \quad y := 1; [\text{ass}_e], [\text{comp}_e] \\ & [1 \Downarrow \exists z \in \mathbb{N}_0. (x > 0 \wedge x = z + 1) \wedge 1 \leq u_3] \\ & [\exists z \in \mathbb{N}_0. (x > 0 \wedge x = z + 1)] \quad (\equiv [\exists z \in \mathbb{N}_0. INV(z)]) \\ & \quad \text{while } x \neq 1 \text{ do} \\ & \quad \quad y := y * x; \\ & \quad \quad x := x - 1; \\ & \quad \text{od } [\text{while}_e] \\ & [x \Downarrow (x > 0 \wedge x = 0 + 1)] \quad (\equiv [x \Downarrow INV(0)]) \\ & \quad [1 + x \Downarrow x > 0 \wedge x = z + 1] \\ & \Downarrow [\text{cons}''_e] \quad (\text{da } (x > 0 \Rightarrow 1 + x \leq 2 * x) \wedge ((x > 0 \wedge x = z + 1) \Rightarrow \text{true})) \\ & \quad [x \Downarrow \text{true}] \end{aligned}$$

$$INV(z) = x > 0 \wedge x = z + 1, z \in \mathbb{N}_0 \quad (\text{d.h. } \forall \sigma \in \Sigma. INV(z)(\sigma) = \sigma(x) > 0 \wedge \sigma(x) = z + 1)$$

# Übungsaufgabe 5.5.2: Fakultätsprogramm

Beweise Lemma 5.5.3 (Terminierung, Aufwandsabschätzung):

## Lemma 5.5.3 (Fakultät)

1. **Terminierung:** Das aufwandsbewusste Korrektheitstriple

$$[a = 3]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$[1 \Downarrow \text{true}]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

2. **Aufwandsabschätzung:** Das aufwandsbewusste Korrektheitstriple

$$[a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$[a \Downarrow \text{true}]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

400/180

# Übungsaufgabe 5.5.4: Fakultätsprogramm

Beweise Lemma 5.5.5 (Terminierung/Aufwandsabschätzung plus funktionale Korrektheit):

## Lemma 5.5.5 (Fakultät)

1. **Terminierung** + **funktionale Korrektheit**: Das aufwandsbewusste Korrektheitsstripel

$$[a = 3]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$[1 \Downarrow y = 6 = a!]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

2. **Aufwandsabschätzung** + **funktionale Korrektheit**: Das aufwandsbewusste Korrektheitsstripel

$$[a \geq 0]$$

$x := a; y := 1; \text{ while } x \neq 0 \text{ do } y := y * x; x := x - 1 \text{ od}$

$$[a \Downarrow y = a!]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

# Übungsaufgabe 5.5.6: Divisionsprogramm

Beweise Lemma 5.5.7 (Terminierung, Aufwandsabschätzung):

## Lemma 5.5.7 (Ganzzahlige Division mit Rest)

1. **Terminierung:** Das aufwandsbewusste Korrektheitstriple

$$[x = 17 \wedge y = 4]$$

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

$$[1 \Downarrow \text{true}]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

2. **Aufwandsabschätzung:** Das aufwandsbewusste Korrektheitstriple

$$[x \geq 0 \wedge y > 0]$$

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

$$[x - y \Downarrow \text{true}]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

402/180

# Übungsaufgabe 5.5.8: Divisionsprogramm

Beweise Lemma 5.5.9 (Terminierung/Aufwandsabschätzung plus funktionale Korrektheit):

## Lemma 5.5.9 (Ganzzahlige Division mit Rest)

1. **Terminierung** + **funktionale Korrektheit**: Das aufwandsbewusste Korrektheitstriple

$$[x = 17 \wedge y = 4]$$

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

$$[1 \Downarrow x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y \wedge q = 4 \wedge r = 1]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

2. **Aufwandsabschätzung** + **funktionale Korrektheit**: Das aufwandsbewusste Korrektheitstriple

$$[x \geq 0 \wedge y > 0]$$

$q := 0; r := x; \text{ while } r \geq y \text{ do } q := q + 1; r := r - y \text{ od}$

$$[x - y \Downarrow x = q * y + r \wedge 0 \leq r < y]$$

ist gültig im Sinn aufwandsbewusster totaler Korrektheit.

# Kapitel 5.6

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (1)

## Axiomatische asymptotische Aufwandsabschätzungsanalyse

-  Hanne Riis Nielson. *Hoare Logic's for Run-time Analysis of Programs*. PhD thesis, Edinburgh University, UK, 1984.
-  Hanne Riis Nielson. *A Hoare-like Proof System for Run-Time Analysis of Programs*. *Science of Computer Programming* 9(2):107-136, 1987.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 6.5, Assertions for Execution Time)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 10.2, Assertions for Execution Time)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (2)

## Schlechtester-Fall-Ausführungszeitanalyse: Überblicksarbeiten

 Reinhard Wilhelm, Jakob Engblom, Andreas Ermedahl, Niklas Holsti, Stephan Thesing, David Whalley, Guillem Bernat, Christian Ferdinand, Reinhold Heckmann, Tulika Mitra, Frank Mueller, Isabelle Puaut, Peter Puschner, Jan Staschulat, Per Stenström. *The Worst-case Execution Time Problem – Overview of Methods and Survey of Tools*. ACM Transactions on Embedded Computing Systems 7(3):36.1-53, 2008.

 Reinhard Wilhelm. *Real Time spent on Real Time*. Communications of the ACM 63(10):54-60, 2020.  
...the story of the development of a sound, static method for worst-case execution-time analysis.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (3)

## Schlechtester-Fall-Ausführungszeitanalyse: Ausgewählte Arbeiten und Werkzeuge

 *aiT Worst-Case Execution Time Analyzers*. Website: <http://www.absint.com/ait>, 2016. [Online; accessed 1-August-2016]

 Philip Axer, Rolf Ernst, Heiko Falk, Alain Girault, Daniel Grund, Nan Guan, Bengt Jonsson, Peter Marwedel, Jan Reineke, Christine Rochange, Maurice Sebastian, Reinhard von Hanxleden, Reinhard Wilhelm, Wang Yi. *Building Timing Predictable Embedded Systems*. ACM Transactions on Embedded Computing Systems 13(4):82, 2014.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (4)

-  Clément Ballabriga, Hugues Cassé, Christine Rochange, Pascal Sainrat. *OTAWA: An Open Toolbox for Adaptive WCET Analysis*. In Proceedings SEUS 2010, Springer-V., 35-46, 2010.
-  Raimund Kirner, Jens Knoop, Adrian Prantl, Markus Schordan, Albrecht Kadlec. *Beyond Loop Bounds: Comparing Annotation Languages for Worst-Case Execution Time Analysis*. Journal of Software and Systems Modeling 10(3):411-437, Springer-V., 2011.
-  Armelle Bonenfant, Hugues Cassé, Marianne De Michiel, Jens Knoop, Laura Kovács, Jakob Zwirchmayr. *FFX: A Portable WCET Annotation Language*. In Proceedings of the 20th International Conference on Real-Time and Network Systems (RTNS 2012), ACM, 91-100, 2012.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (5)

-  Marvin Damschen, Lars Bauer, Jörg Henkel. *Timing Analysis of Tasks on Runtime Reconfigurable Processors*. In IEEE Transactions on Very Large Scale Integration Systems 25(1):294-307 2017.
-  Stephen A. Edwards, Edward A. Lee. *The Case for the Precision-timed (PRET) Machine*. In Proceedings of the 44th ACM/IEEE Design Automation Conference (DAC'07), 264-265, 2007.
-  Jan Gustafsson. *Usability Aspects of WCET Analysis*. In Proceedings of the 11th IEEE International Symposium on Object and Component-Oriented Real-Time Distributed Computing (ISORC 2008), 346-352, 2008.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (6)

-  Jan Gustafsson, Adam Betts, Andreas Ermedahl, Björn Lisper. *The Mälardalen WCET Benchmarks: Past, Present, and Future*. In Proceedings of the 10th International Workshop on Worst-Case Execution Time Analysis (WCET 2010), 136-146, 2010.
-  Thomas Leveque, Etienne Borde, Amine Marref, Jan Carlsson. *Hierarchical Composition of Parametric WCET in a Component Based Approach*. In Proceedings of the 14th IEEE International Symposium on Object/Component/Service-Oriented Real-Time Distributed Computing (ISORC 2011), 261-268, 2011.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (7)

-  Yau-Tsun Steven Li, Sharad Malik. *Performance Analysis of Embedded Software using Implicit Path Enumeration*. ACM SIGPLAN Notices 30(11):88-98, 1995.
-  Björn Lisper, Andreas Ermedahl, Dietmar Schreiner, Jens Knoop, Peter Gliwa. *Practical Experiences of Applying Source-level WCET Flow Analysis to Industrial Code*. Journal of Software Tools for Technology Transfer (STTT) 15(1):53-63, Springer-V., 2013.
-  Greger Ottosson, Mikael Sjödin. *Worst-Case Execution Time Analysis for Modern Hardware Architectures*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN Workshop on Languages, Compilers, and Tools for Real-Time Systems (LCT-RTS'97), 1997.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (8)

-  Peter Puschner, Raimund Kirner, Robert G. Pettit. *Towards Composable Timing for Real-Time Programs*. Software Technologies for Future Dependable Distributed Systems, 1-5, 2009.
-  Peter Puschner, Daniel Prokesch, Benedikt Huber, Jens Knoop, Stefan Hepp, Gernot Gebhard. *The T-CREST Approach of Compiler and WCET-Analysis Integration*. In Proceedings of the 9th International Workshop on Software Technologies for Future Embedded and Ubiquitous Systems (SEUS 2013), 33-40, 2013.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

5.1

5.2

5.3

5.4

5.5

5.6

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 5 (9)

-  Jan Reineke, Björn Wachter, Stephan Thesing, Reinhard Wilhelm, Ilia Polian, Jochen Eisinger, Bernd Becker. *A Definition and Classification of Timing Anomalies*. In Proceedings of the 6th International Workshop on Worst-Case Execution Time Analysis (WCET 2006), 2006.
-  Henrik Theiling. *ILP-based Interprocedural Path Analysis*. In Proceedings of the International Workshop on Embedded Software (EMSOFT 2002), Springer-V., LNCS 2491, 349-363, 2002.
-  Lothar Thiele, Reinhard Wilhelm. *Design for Timing Predictability*. Real-Time Systems 28(2-3):157-177, 2004.

# Teil IV

## Analyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

**Teil IV**

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

414/180

# Kapitel 6

## Programmanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

**Kap. 6**

6.1

6.2

6.3

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

# Kapitel 6.1

## Motivation, Problem

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

**6.1**

6.2

6.3

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

# Motivation, Problem

...in [Kapitel 2](#) und [3](#) haben wir uns mit verschiedenen Methoden zur Festlegung einer

- konkreten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}}$  für die Sprache **WHILE**

und darauf aufbauend in [Kapitel 4](#) und [5](#) mit

- axiomatischer Verifikation

zum Beweis von [Eigenschaften](#) von **WHILE**-Programmen relativ zur konkreten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}}$  beschäftigt.

# In den folgenden Kapiteln

...werden wir uns mit Methoden zur Festlegung verschiedener

- abstrakter Semantiken  $\llbracket \cdot \rrbracket_{absSem}$  für **W**HILE

beschäftigen und darauf aufbauend mit

- Analyseverfahren

zum Beweis von **Eigenschaften** eines Programms relativ zu einer abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{absSem}$ , deren Ergebnisse bzgl. der konkreten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{W\text{HILE}}$  von **W**HILE korrekt sein müssen.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

6.1

6.2

6.3

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

# Dabei gilt:

'Interessante' Eigenschaften von Programmen sind fast immer

- unentscheidbar

bzgl. der konkreten wie (auch vieler) abstrakter Programmsemantiken.

Glücklicherweise: Einige interessante Eigenschaften sind

- entscheidbar
  - nützlich auch bei unvollständiger Berechenbarkeit
  - ermöglichen
    - manuelle/semiautomatische Programmverifikations-
    - semiautomatische/vollautomatische Programmanalyse-
- Verfahren.

# Kapitel 6.2

## Ausblick

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

6.1

**6.2**

6.3

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

# Ausblick mit Lichtblick(en)

...die Entwicklung von **Analyse-** und **Verifikationsverfahren** relativ zu einer **abstrakten Programmsemantik** kann sich zunutze machen, die fast immer **konfliktären Ziele** von

- **Performanz/Effizienz/Skalierbarkeit**
- **Akkuratheit/Vollständigkeit**

gegeneinander **abzuwiegen** und **abzutauschen**, unter Umständen sogar gegen

- **Korrektheit**

solange die erzielten Resultate noch **nützlich** sind.

Mit der Aufgabe, Verfahren und Methoden zu entwickeln, die im Spannungsdreieck von

- **Vollständigkeit, Nützlichkeit, Performanz/Skalierbarkeit**

eine **gute Balance** bewahren, beginnt **Informatik**.

# Ein weiterer Lichtblick

...‘interessante’ Eigenschaften mögen zwar

- nicht generell
- nicht generell effizient
- nicht generell auch praktisch effizient

entscheidbar sein, aber all dies mag gelten für **eingeschränkte Programmklassen**, die ihrerseits noch hinreichend (praxis-) relevant und deshalb interessant sind; oft z.B.:

- schleifen**freie** oder/und rekursions**freie** Programme
- parallelitäts**freie** Programme
- prozedur-, methoden**freie** Programme
- Formale prozedur-, methodenaufruf**freie** Programme
- ...

Auch das **Erkennen** und **Ausnutzen** solcher **Spezialfälle** ist **Informatik**.

# Analyse- und Verifikationsverfahren

...zur **Programmanalyse** gibt es (deshalb) in verschiedensten Zugängen und Ausprägungen:

- Datenflussanalyse (Kap. 8)
- Reverse Datenflussanalyse (Kap. 10)
- Parallele Datenflussanalyse (Kap. 12)
- Abstrakte Interpretation (Kap. 18)
- Modellprüfung (Kap. 19)
- Symbolische Analyse
- Konkrolische Analyse
- ...

von denen wir beginnend mit der **Theorie der Datenflussanalyse** die farblich hervorgehobenen in den folgenden Kapiteln genauer untersuchen und...

# Anwendungen, Wechselbeziehungen, Nützlichk.

...hinsichtlich ihrer **Nützlichkeit** exemplarisch auch am Beispiel von **Anwendungen** wie:

- Elimination unnötiger Anweisungen in Programmen (**Kap. 15, Kap. 16**)
- Ersetzung von Ausdrücken durch ihre Werte (**Kap. 17**)

und im Hinblick auf **Gemeinsamkeiten, Unterschiede, Verbindungen** und **Wechselbeziehungen** zu- und miteinander verglichen werden:

- Abstrakte Interpretation und Datenflussanalyse (**Kap. 18**)
- Modellprüfung und Datenflussanalyse (**Kap. 19**)
- Modellprüfung und Abstrakte Interpretation (**Kap. 20**)

# Kapitel 6.3

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (1)

## Lehrbuchdarstellungen

-  Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, & Tools*. Addison-Wesley, 2. Auflage, 2007. (Kapitel 1.2, The Structure of a Compiler; Kapitel 1.4, The Science of Building a Compiler; Kapitel 1.4.2, The Science of Code Optimization; Kapitel 9.1, The Principal Sources of Program Optimization)
-  Keith D. Cooper, Linda Torczon. *Engineering a Compiler*. Morgan Kaufman Publishers, 2004. (Anhang B.3.1, Graphical Intermediate Representations)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (2)

-  Matthew S. Hecht. *Flow Analysis of Computer Programs*. Elsevier, North-Holland, 1977.
-  Uday P. Khedker, Amitabha Sanyal, Bageshri Karkare. *Data Flow Analysis: Theory and Practice*. CRC Press, 2009. (Kapitel 3, Theoretical Abstractions in Data Flow Analysis; Kapitel 4, General Data Flow Frameworks; Kapitel 5, Complexity of Iterative Data Flow Analysis)
-  Janusz Laski, William Stanley. *Software Verification and Analysis*. Springer-V., 2009. (Kapitel 7, What can one tell about a Program without its Execution: Static Analysis)
-  Robert Morgan. *Building an Optimizing Compiler*. Digital Press, 1998. (Kapitel 2.3, Building the Flow Graph; Kapitel 4.7, Structure of Program Flow Graph)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (3)

-  Stephen S. Muchnick. *Advanced Compiler Design Implementation*. Morgan Kaufman Publishers, 1997. (Kapitel 7, Control-Flow Analysis)
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 4, Program Analysis)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Kapitel 5, Static Program Analysis)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Kapitel 7, Program Analysis; Kapitel 8, More on Program Analysis; Anhang B, Implementation of Program Analysis)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (4)

## Grundlegende, wegweisende Arbeiten

-  Frances E. Allen, John A. Cocke. *A Program Data Flow Analysis Procedure*. Communications of the ACM 19(3):137-147, 1976.
-  Dhananjay M. Dhamdhere, Barry K. Rosen, F. Kenneth Zadeck. *How to Analyze Large Programs Efficiently and Informatively*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'92 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'92), ACM SIGPLAN Notices 27(7):212-223, 1992.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (5)

-  Susan Horwitz, Alan J. Demers, Tim Teitelbaum. *An Efficient General Iterative Algorithm for Dataflow Analysis*. Acta Informatica 24(6):679-694, 1987.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Global Data Flow Analysis and Iterative Algorithms*. Journal of the ACM 23:158-171, 1976.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Monotone Data Flow Analysis Frameworks*. Acta Informatica 7:305-317, 1977.
-  Gary A. Kildall. *A Unified Approach to Global Program Optimization*. In Conference Record of the 1st Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'73), 194-206, 1973.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (6)

## Rahmenwerke, Werkzeugkisten

 Marion Klein, Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *DFA&OPT-METAFrame: A Toolkit for Program Analysis and Optimization*. In Proceedings of the 2nd International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'96), Springer-V., LNCS 1055, 422-426, 1996.

 Jens Knoop. *From DFA-Frameworks to DFA-Generators: A Unifying Multiparadigm Approach*. In Proceedings of the 5th International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'99), Springer-V., LNCS 1579, 360-374, 1999.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

6.1

6.2

6.3

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (7)

-  Thomas J. Marlowe, Barbara G. Ryder. *Properties of Data Flow Frameworks*. Acta Informatica 28(2):121-163, 1990.
-  Florian Martin. *PAG - An Efficient Program Analyzer Generator*. Journal of Software Tools for Technology Transfer 2(1):46-67, 1998.
-  Stephen P. Masticola, Thomas J. Marlowe, Barbara G. Ryder. *Lattice Frameworks for Multisource and Bidirectional Data Flow Problems*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS) 17(5):777-803, 1995.
-  Flemming Nielson. *Semantics-directed Program Analysis: A Tool-maker's Perspective*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 2-21, 1996.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (8)



Christian Fecht, Helmut Seidl. *Propagating Differences: An Efficient New Fixpoint Algorithm for Distributive Constraint Systems*. In Proceedings of the 7th European Symposium on Programming (ESOP'98), Springer-V., LNCS 1381, 90-104, 1998.



Christian Fecht, Helmut Seidl. *A Faster Solver for General Systems of Equations*. Science of Computer Programming 35(2):137-161, 1999.



Bernhard Steffen, Andreas Claßen, Marion Klein, Jens Knoop, Tiziana Margaria. *The Fixpoint Analysis Machine*. In Proceedings of the 6th International Conference on Concurrency Theory (CONCUR'95), Springer-V., LNCS 962, 72-87, 1995.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

6.1

6.2

6.3

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (9)

## Flussgraph-Pragmatik

-  Larry Carter, Jeanne Ferrante, Clark Thomborson. *Folklore Confirmed: Reducible Flow Graphs are Exponentially Larger*. In Conference Record of the 30th Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2003), 106-114, 2003.
-  Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *Basic-block Graphs: Living Dinosaurs?* In Proceedings of the 7th International Conference on Compiler Construction (CC'98), Springer-V., LNCS 1383, 65-79, 1998.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 6 (10)

## Verschiedenes



Stephen M. Blackburn, Amer Diwan, Matthias Hauswirth, Peter F. Sweeny, José Nelson Amaral, Tim Brecht, Lubomír Bulej, Cliff Click, Lieven Eeckhout, Sebastian Fischmeister, Daniel Frampton, Laurie J. Hendren, Michael Hind, Antony L. Hosking, Richard E. Jones, Tomas Kalibera, Nathan Keynes, Nathaniel Nystrom, Andreas Zeller. *The Truth, The Whole Truth, and Nothing But the Truth: A Pragmatic Guide to Assessing Empirical Evaluations*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 38(4), Article 15:1-20, 2016.

# Kapitel 7

## Abstrakte Semantiken, Analysesemantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

**Kap. 7**

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

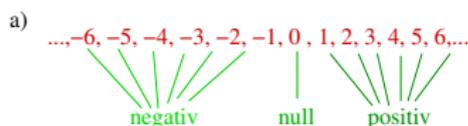
Kap. 10

# Abstraktion: Grundlage für Programmanalyse

## Abstraktion

...die Zusammenfassung oder Identifikation auf 'konkreter' Ebene unterschiedener Dinge, Objekte, etc. auf 'abstrakter' Ebene, um **Entscheidbarkeit**, **Skalierbarkeit**, etc. zu erreichen.

Konkrete Ebene



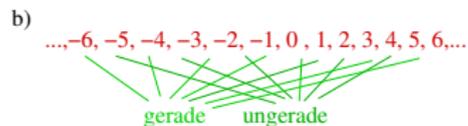
Abstrakte Ebene

Konkrete Ebene



Abstrakte Ebene 1

Abstrakte Ebene 2



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Wichtige Abstraktionsfragen

...für **Programmanalyse**.

Wie, wodurch sollen

1. **Analyseinformationen**
2. **Programme**

abstrahiert (modelliert, dargestellt) sein?

Viele Antworten sind möglich (und werden in der Praxis gegeben). Unsere Antwort für dieses und die unmittelbar folgenden Kapitel: Durch

1. **Elemente vollständiger Verbände (Kap. 7.1)**
2. **kantenbenannte nichtdet. Flussgraphen (Kap. 7.2)**

# Kapitel 7.1

## Abstrakte Informationsmodellierung: Verbände

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Von part. Ordnungen zu vollst. Verbänden

## Definition 7.1.1 (Partielle Ordnung)

Ein Paar  $(M, R)$  mit  $M$  Menge und  $R \subseteq M \times M$  Relation auf  $M$  ist eine **partielle Ordnung (partiell geordnete Menge)** (engl. **partial order (partially ordered set)**) gdw  $R$  ist reflexiv, transitiv und anti-symmetrisch.

## Definition 7.1.2 (Verband, Vollständiger Verband)

Eine partielle Ordnung  $(P, \sqsubseteq)$  ist ein

1. **Verband** (engl. **lattice**), wenn jede nichtleere endliche Teilmenge  $P'$  von  $P$  eine kleinste obere und eine größte untere Schranke in  $P$  besitzt.
2. **vollständiger Verband** (engl. **complete lattice**), wenn jede Teilmenge  $P'$  von  $P$  eine kleinste obere und eine größte untere Schranke in  $P$  besitzt.

# Beispiele partieller Ordnungen und Verbände

a)

$\vdots$   
|  
3  
|  
2  
|  
1  
|  
0  
|  
-1  
|  
-2  
|  
-3  
|  
 $\vdots$

b)

$\top$   
 $\vdots$   
 $\vdots$   
|  
3  
|  
2  
|  
1  
|  
0  
|  
-1  
|  
-2  
|  
-3  
|  
 $\vdots$   
 $\perp$

c)

$\top$   
 $\vdots$   
 $\vdots$   
|  
3  
|  
2  
|  
1  
|  
0

d)

$\vdots$   
|  
3  
|  
2  
|  
1  
|  
0

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

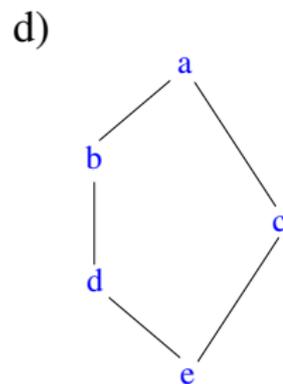
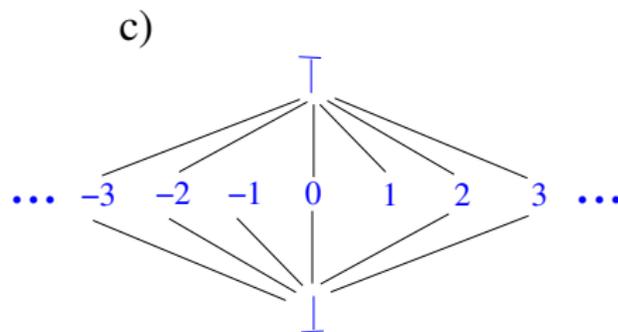
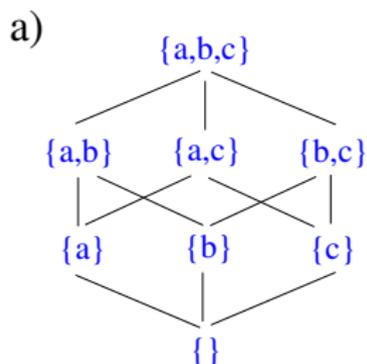
7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Beispiele vollständiger Verbände



# Eigenschaften vollständiger Verbände

## Lemma 7.1.3

Für  $(\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  vollständiger Verband gilt:

1. Jede Teilmenge  $C \subseteq \mathcal{C}$  von  $\mathcal{C}$  besitzt eine
  - 1.1 größte untere Schranke (Infimum)
  - 1.2 kleinste obere Schranke (Supremum)in  $\mathcal{C}$ .
2.  $\mathcal{C}$  besitzt ein
  - 2.1 kleinstes
  - 2.2 größtesElement.

Infimum und Supremum von  $C$  werden mit  $\bigsqcap C$  und  $\bigsqcup C$  bezeichnet, kleinstes und größtes Element von  $\mathcal{C}$  mit  $\perp$  und  $\top$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Charakterisierungen 'extremer' Elemente

## Lemma 7.1.4

Für  $(\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  vollständiger Verband gilt:

1. Für jede Teilmenge  $C \subseteq \mathcal{C}$  gilt:

$$1.1 \quad \bigsqcap C = \bigsqcup \{c \in \mathcal{C} \mid c \sqsubseteq C\}$$

$$1.2 \quad \bigsqcup C = \bigsqcap \{c \in \mathcal{C} \mid C \sqsubseteq c\}$$

2. Für die kleinsten und größten Elemente  $\perp$  und  $\top$  gilt:

$$2.1 \quad \perp = \bigsqcap \mathcal{C} = \bigsqcup \emptyset$$

$$2.2 \quad \top = \bigsqcup \mathcal{C} = \bigsqcap \emptyset$$

# Ordnungstheoretische und algebraische Sicht

In Verbänden lassen sich Ordnungsrelation und Schnitt- und Vereinigungsoperation wechselseitig aufeinander zurückführen:

- $c_1 \sqcap c_2 = c_1$  und  $c_1 \sqcup c_2 = c_2$  gdw  $c_1 \sqsubseteq c_2$ .
- $c_1 \sqsubseteq c_2$  gdw  $c_1 \sqcap c_2 = c_1$  und  $c_1 \sqcup c_2 = c_2$ .

Zur Betonung spricht man deshalb auch von Verbänden in den zueinander gleichwertigen Sichten als **ordnungstheoretische** und **algebraische Verbände**  $(\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  und  $(\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup)$  (s.a. [Anhang A.4.6](#)).

# Schreib- und Sprechweisen für Verbände

**Verbände**, in denen kleinste und größte Elemente nicht notwendig existieren, werden deshalb oft als Paar, Tripel oder Quadrupel angegeben:

$$- \hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq) \text{ oder } \hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup) \text{ oder } \hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup)$$

**vollständige Verbände** entsprechend als Sechstupel:

$$- \hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$$

Die Symbole  $\sqcap$ ,  $\sqcup$ ,  $\perp$  und  $\top$  werden dabei als **Schnitt**, **Vereinigung**, 'bottom' und 'top' gelesen.

# Schnitt-, Vereinigungsvollständigkeit

...wird Vollständigkeit eines Verbands nur für Schnitt oder Vereinigung benötigt bzw. ausgenutzt, wird das durch die Sprechweisen **Schnitt-** bzw. **Vereinigungsvollständigkeit** ( $\sqcap$ -vollständig,  $\sqcup$ -vollständig) und **schnitt-** bzw. **vereinigungsvollständige Verbände** ausgedrückt.

Es gilt allerdings:

## Lemma 7.1.5

Für Verbände  $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  mit kleinstem und größtem Element sind äquivalent:

1.  $\hat{\mathcal{C}}$  ist schnittvollständig.
2.  $\hat{\mathcal{C}}$  ist vereinigungsvollständig.

# Kapitel 7.2

## Abstrakte Programmmodellierung: Flussgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

**7.2**

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Flussgraphen

...als **Abstraktion** von als Text (Zeichenreihen) oder konkreter oder abstrakter Syntaxbaum dargestellter **WHILE**-Programme:

## Definition 7.2.1 (Flussgraph)

Ein **Flussgraph** zu einem **WHILE**- Programm  $\pi$  ist ein **Quadrupel**  $G = (N, E, s, e)$  mit:

- $N$  Menge von **Knoten**
- $E \subseteq N \times N$  Menge von **Kanten**
- $s$  ausgezeichneter **Startknoten** ohne Vorgänger
- $e$  ausgezeichneter **Endknoten** ohne Nachfolger

dessen Knoten oder Kanten mit den Anweisungen (Zuweisungen, Tests,...) benannt sind.

ObdA nehmen wir an, dass jeder Knoten auf einem Pfad von  $s$  nach  $e$  liegt.

# Deutung von Flussgraphen/-bestandteilen

Für den Flussgraphen  $G = (N, E, s, e)$  eines `WHILE`-Programms  $\pi$  gilt:

- Knoten von  $G$  repräsentieren die Programmpunkte
- Kanten von  $G$  repräsentieren die Verzweigungsstruktur

von  $\pi$ .

Sind die Anweisungen (d.h. Zuweisungen, Tests) von  $\pi$  im Stil

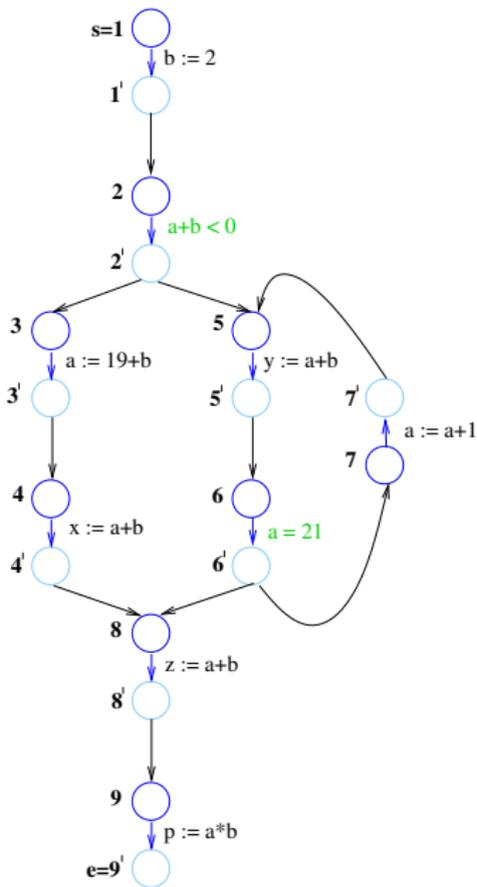
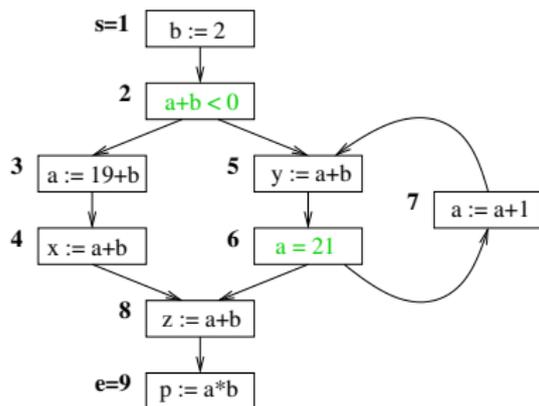
- einer Kripke-Struktur den Knoten
- eines Transitionssystems den Kanten

von  $G$  zugeordnet, sprechen wir von

- knotenbenannten
- kantenbenannten

Flussgraphen.

# Bsp.: Knoten- u. kantenbenannte Flussgraphen



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

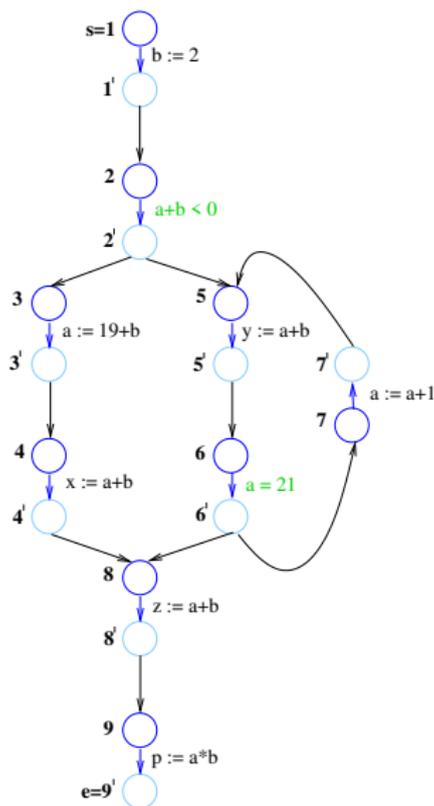
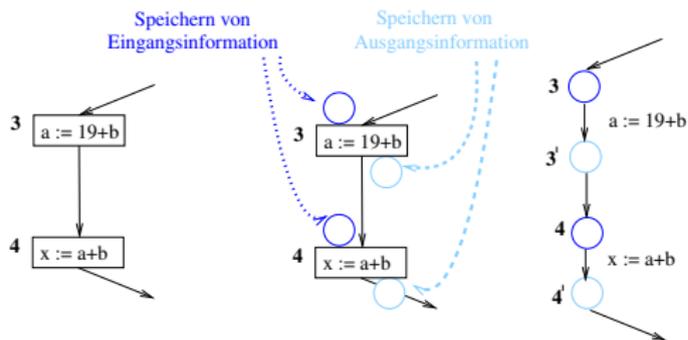
Kap. 9

Kap. 10

451/180

# Schematische Überführung

...eines **knoten-** in einen **kantenbenannten Flussgraphen**:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

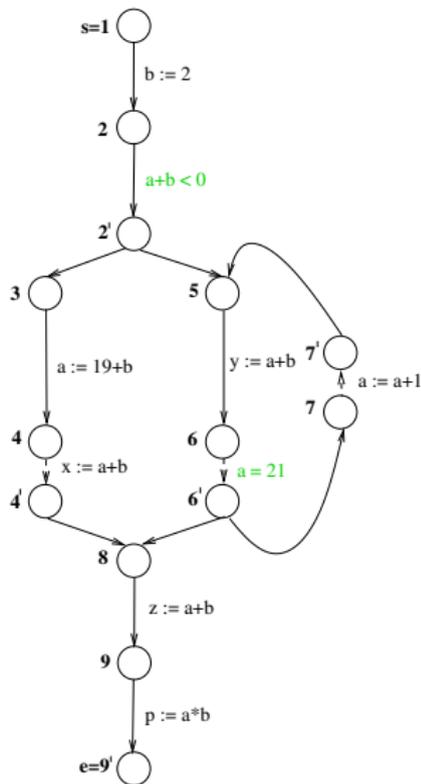
Kap. 9

Kap. 10

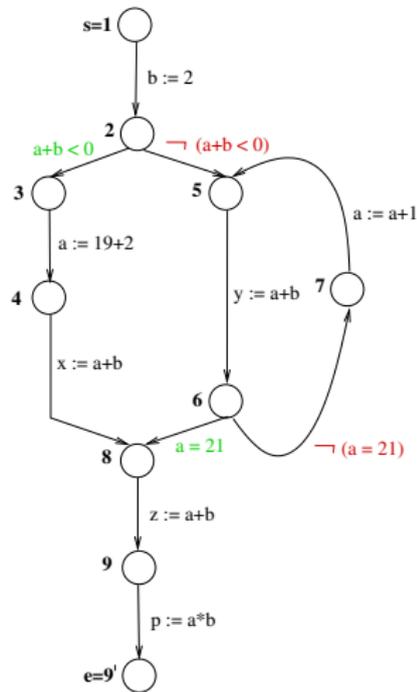
# Der schematisch überführte Flussgraph nach

...a) 'Aufräumen' und b) aufgelöster Verzweigungsbehandlung:

a)



b)



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

453/180

# Bezeichnungen

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Flussgraph,  $m, n$  zwei Knoten aus  $N$ .

## Definition 7.2.2 (Vorgänger-, Nachfolgerknoten)

- $pred(n) =_{df} \{ m \mid (m, n) \in E \}$  bezeichnet die Menge der **Vorgängerknoten** von  $n$ .
- $succ(n) =_{df} \{ m \mid (n, m) \in E \}$  bezeichnet die Menge der **Nachfolgerknoten** von  $n$ .

## Definition 7.2.3 (Pfade)

- Eine Folge von Kanten  $\langle (n_1, m_1), (n_2, m_2), \dots, (n_k, m_k) \rangle$ , wobei  $m_i = n_{i+1}$ ,  $1 \leq i < k$ , heißt **Pfad von  $n_1$  nach  $m_k$** .
- $\mathbf{P}[m, n]$  bezeichnet die Menge **aller Pfade** von  $m$  nach  $n$ .

Ist der Flussgraph  $G$  aus d. Kontext nicht eindeutig bestimmt, schreiben wir statt  $pred$ ,  $succ$ ,  $\mathbf{P}$  genauer  $pred_G$ ,  $succ_G$ ,  $\mathbf{P}_G$ .

# In der Folge

1. wählen wir (meist)
  - **kantenbenannte** Flussgraphen  
als Programmabstraktion, da sie notationell zu weniger Aufwand führen und aus pragmatischer Sicht deshalb günstiger sind.
2. werten wir **Verzweigungsbedingungen** in Flussgraphen nicht aus, um (einige) Unentscheidbarkeiten von vornherein zu vermeiden, und sprechen deshalb von
  - **nichtdeterministischen (kantenbenannten)** Flussgraphen.

**Anmerkung:** Pragmatische Vor- und Nachteile unterschiedlicher Flussgraphvarianten für Programmanalyse werden in **Anhang B 'Flussgraphvarianten'** untersucht und diskutiert.

# Kapitel 7.3

## Lokale abstrakte Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

**7.3**

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Lokale abstrakte Semantiken, Instruktionssem.

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein kantenbenannter Flussgraph und  $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  ein Verband.

## Definition 7.3.1 (Lokale abstrakte Semantik)

Eine lokale abstrakte (Kanten-) Semantik von  $G$  ist eine Funktion:

$$\llbracket \cdot \rrbracket : E \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$$

die jeder Kante von  $G$  eine Funktion auf der Elementmenge  $\mathcal{C}$  von  $\hat{\mathcal{C}}$  als Bedeutung zuordnet.

In Anwendungen kommt lokalen abstrakten Semantiken die Rolle der auf das Niveau des Verbands abstrahierten **Instruktionsemantik** zu, da die Kanten kantenbenannter Flussgraphen mit den Anweisungen bzw. Instruktionen des zugrundeliegenden Programms benannt sind (s. [Kapitel 8](#)).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Kapitel 7.4

## Operationelle globale abstrakte Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

**7.4**

7.4.1

7.4.2

7.4.3

7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Überblick

...lokale abstrakte Semantiken können **kompositionell** von **Kanten** auf **Pfade** und **vollständige Flussgraphen** ausgedehnt werden. In einem ersten Schritt führt uns das zu einer **operationalen globalen abstrakten Semantik** für Flussgraphen, der **nichtdeterministischen**

## 1. Aufsammlungsemantik (AS) (engl. collecting semantics (CS))

Von **AS** leiten wir anschließend zwei **deterministische** Varianten ab: Die

2. **Schnitt-über-alle-Pfade (SUP) Semantik** (engl. meet over all paths (MOP) semantics)
3. **Vereinigung-über-alle-Pfade (VUP) Semantik** (engl. join over all paths (JOP) semantics)

Die **SUP**- und **VUP**-Semantiken werden sich in **Kapitel 8** als für **Programmanalyse intuitiv gewünscht**, aber **unentscheidbar** herausstellen.

# Ausblick

In **Kapitel 8** werden wir deshalb zusätzlich zwei (berechenbare) **denotationelle** Gegenstücke zur **SUP**- und **VUP**-Semantik einführen: Dual zur **VUP-Semantik** die

1. **maximale Fixpunktsemantik** (**MaxFP**) (engl. **maximum fixed point** (**MaxFP**) semantics)

und dual zur **VUP**-Semantik die

2. **minimale Fixpunktsemantik** (**MinFP**) (engl. **minimum fixed point** (**MinFP**) semantics)

Die **MaxFP**- und **MinFP**-Semantiken induzieren anders als ihre **operationellen** Gegenstücke **iterative Berechnungsverfahren**, mit denen sich die **SUP**- und **VUP**-Semantiken unter gewissen Voraussetzungen **approximativ** und unter in der Praxis oft erfüllten zusätzlichen Voraussetzungen sogar **exakt** berechnen lassen.

# Kapitel 7.4.1

## Pfadausdehnung lokaler abstrakter Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

**7.4.1**

7.4.2

7.4.3

7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Pfadausdehnung lokaler Semantiken

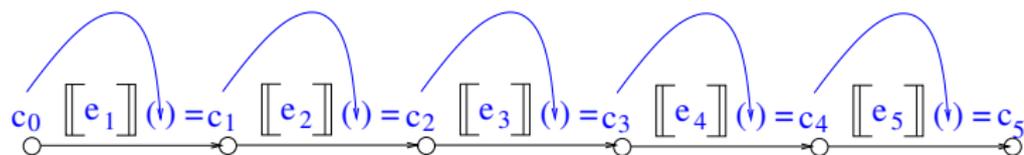
## Definition 7.4.1.1 (Pfadausdehnung von $\llbracket \cdot \rrbracket$ )

Die Pfadausdehnung  $\llbracket p \rrbracket$  einer lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  auf einen Pfad  $p = \langle e_1, e_2, \dots, e_q \rangle$  ist kompositionell definiert durch:

$$\llbracket p \rrbracket =_{df} \begin{cases} Id_{\mathcal{C}} & \text{falls } \lambda_p < 1 \\ \llbracket \langle e_2, \dots, e_q \rangle \rrbracket \circ \llbracket e_1 \rrbracket & \text{sonst} \end{cases}$$

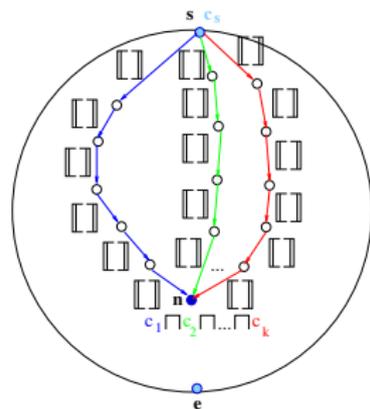
wobei  $Id_{\mathcal{C}} = \lambda c \in \mathcal{C}. c$  die Identität auf  $\mathcal{C}$  bezeichnet.

Veranschaulichung der Pfadausdehnung von  $\llbracket \cdot \rrbracket$ :

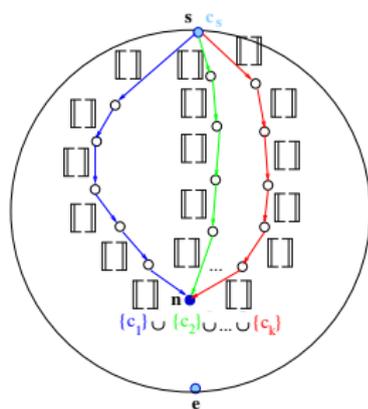


# Ausgehend von der Pfadausdehnung

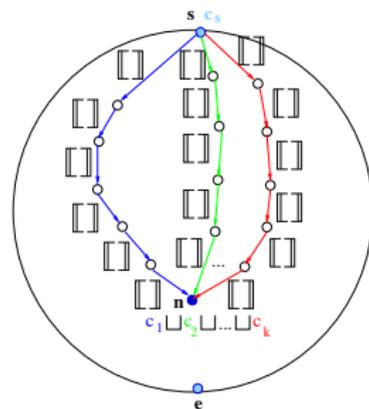
...lokaler abstrakter Semantiken  $\llbracket \cdot \rrbracket$  betrachten wir jetzt drei Globalisierungsstrategien zur Ausdehnung von Pfadsemantiken auf Semantiken vollständiger Flussgraphen:



Schnitt-ueber-alle-Pfade-Semantik



Aufsammelsemantik



Vereinigung-ueber-alle-Pfade-Semantik

# Sei in der Folge

...von Kapitel 7.4:

- $G = (N, E, \mathbf{s}, \mathbf{e})$  ein kantenbenannter Flussgraph
- $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  bzw.  $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  ein Verband  
bzw. vollständiger Verband
- $\llbracket \cdot \rrbracket : E \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  eine lokale abstrakte Semantik für  $G$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

**7.4.1**

7.4.2

7.4.3

7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Kapitel 7.4.2

## Aufsammlensemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.4.1

**7.4.2**

7.4.3

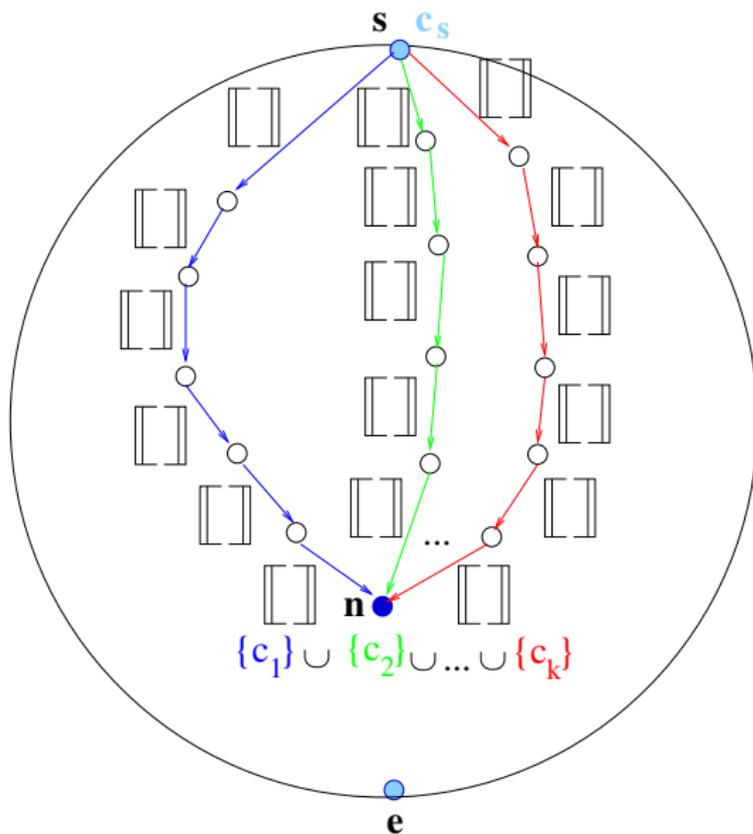
7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Veranschaulichung der Aufsammelemantik



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.4.1

7.4.2

7.4.3

7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Aufsammlersemantik

## Definition 7.4.2.1 (Aufsammlersemantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induzierte **Aufsammlersemantik** (oder: nichtdeterministische globale abstrakte Semantik) (engl. *collecting semantics*) von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{AS} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{P}(\mathcal{C})$$

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{AS} =_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{P}[s, n] \}$$

wobei  $\mathcal{P}$  den Potenzmengenoperator bezeichnet.

Ohne besondere Anforderungen an  $\hat{C}$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket$  gilt:

## Lemma 7.4.2.2 (AS-Wohldefiniiertheit)

Die A-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{AS}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Zusammenhang von $\llbracket \pi \rrbracket_{\text{WHILE}}$ und $\llbracket e \rrbracket_{AS}$

...ist  $\pi$  ein **WHILE**-Programm,  $G$  seine Flussgraphdarstellung und  $\llbracket \cdot \rrbracket$  eine lokale abstrakte Semantik für  $G$ , dann ist die **Aufsammlungsemantik** am Endknoten  $e$  von  $G$ :

$$\llbracket e \rrbracket_{AS}(\mathcal{C}) =_{df} \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{P}[s, e], c \in \mathcal{C} \}$$

das abstrakte nichtdeterministische Gegenstück zur deterministischen **WHILE**-Semantik von  $\pi$  für  $\Sigma$ :

$$\llbracket \pi \rrbracket_{\text{WHILE}}(\Sigma) =_{df} \{ \llbracket \pi \rrbracket_{\text{WHILE}}(\sigma) \mid \sigma \in \Sigma \}$$

Informell:

$$\llbracket \pi \rrbracket_{\text{WHILE}}(\Sigma) \hat{=} \llbracket e \rrbracket_{AS}(\mathcal{C})$$

# Kapitel 7.4.3

## Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.4.1

7.4.2

**7.4.3**

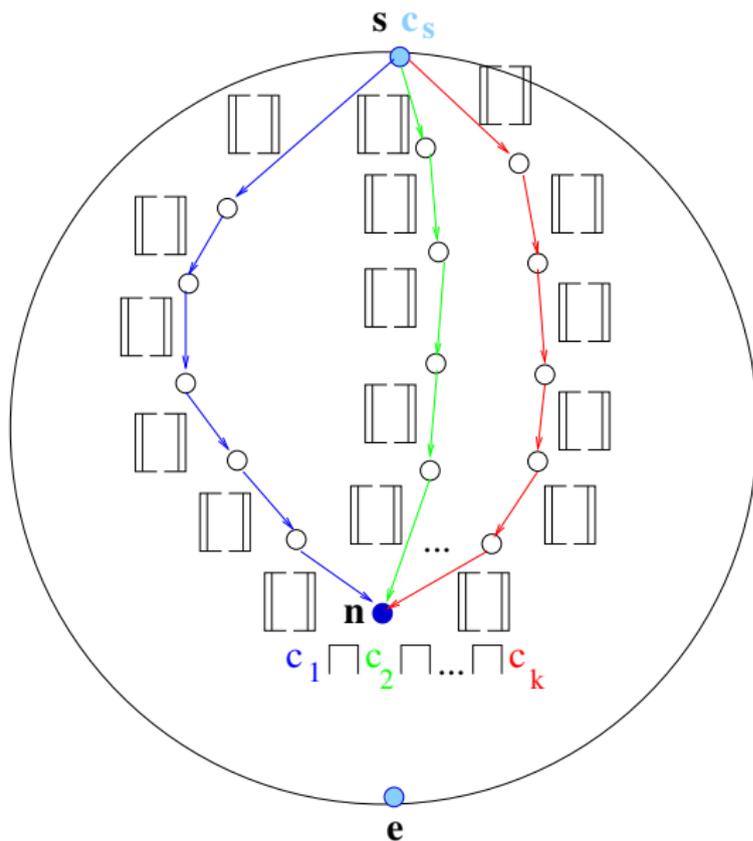
7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Veranschaulichung der SUP-Semantik



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.4.1

7.4.2

**7.4.3**

7.4.4

7.5

7.6

Kap. 8

# Schnitt-über-alle-Pfade (*SUP*) Semantik

## Definition 7.4.3.1 (*SUP*-Semantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induzierte *SUP*-Semantik (oder: deterministische globale Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik) von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{SUP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}$$

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{SUP} &=_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcap \llbracket n \rrbracket_{AS}(c) \\ &= \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcap \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{P}[s, n] \} \end{aligned}$$

Es gilt:

## Lemma 7.4.3.2 (*SUP*-Wohldefiniiertheit)

Die *SUP*-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$  von  $G$  ist wohldefiniert, wenn  $\hat{\mathcal{C}}$   $\bigsqcap$ -vollständig ist.

# Kapitel 7.4.4

## Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.4.1

7.4.2

7.4.3

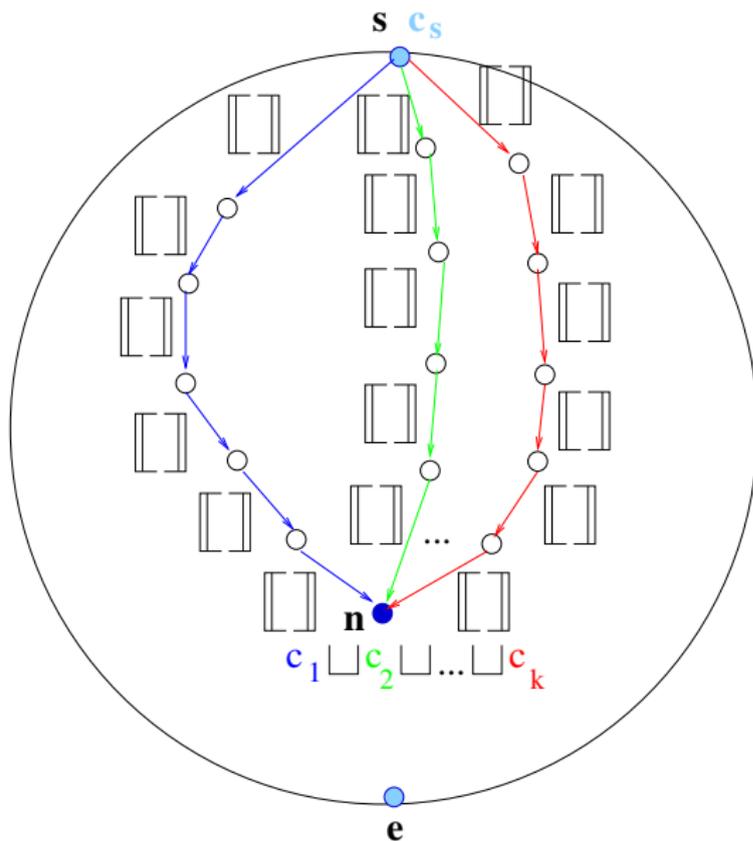
**7.4.4**

7.5

7.6

Kap. 8

# Veranschaulichung der *VUP*-Semantik



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.4.1

7.4.2

7.4.3

**7.4.4**

7.5

7.6

Kap. 8

# Vereinigung-über-alle-Pfade (VUP) Semantik

## Definition 7.4.4.1 (VUP-Semantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induzierte **VUP-Semantik** (oder: **deterministische globale Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik**) von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{VUP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}$$

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{VUP} &=_{df} \quad \forall c \in \mathcal{C}. \forall n \in N. \sqcup \llbracket n \rrbracket_{AS}(c) \\ &= \quad \forall c \in \mathcal{C}. \forall n \in N. \sqcup \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{P}[s, n] \} \end{aligned}$$

Es gilt:

## Lemma 7.4.4.2 (VUP-Wohldefiniiertheit)

Die VUP-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$  von  $G$  ist **wohldefiniert**, wenn  $\hat{\mathcal{C}}$   $\sqcup$ -vollständig ist.

# Kapitel 7.5

## Zusammenfassung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

**7.5**

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

# Zur Definiiertheit von $\llbracket \cdot \rrbracket_{AS}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$

Die **Aufsammelsemantik** ist

- stets definiert.

Weder **Verband** noch **lokale abstrakte Semantik** müssen dafür besonderen Anforderungen genügen.

Die **Schnitt-** und **Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantiken** sind

- definiert, wenn der **Verband** ( $\sqcap/\sqcup$ -) **vollständig** ist.

Die **lokale abstrakte Semantik** muss dafür keinen besonderen Anforderungen genügen.

# Von ihrem Wesen

...sind

- Aufsammlungsemantik
- Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik
- Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik

operationell (orientiert an **Programmpfaden**).

...ist die

- Aufsammlungsemantik

nichtdeterministisch (i.S.v.: liefert die **Menge möglicher Werte** für jeden Programmpunkt).

...sind

- Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik
- Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik

deterministisch (i.S.v.: liefern **genau einen Wert** für jeden Programmpunkt).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

7.1

7.2

7.3

7.4

7.5

7.6

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

477/180

# Kapitel 7.6

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 7 (1)

-  Keith D. Cooper, Linda Torczon. *Engineering a Compiler*. Morgan Kaufman Publishers, 2004. (Appendix B.3.1, Graphical Intermediate Representations)
-  Matthew S. Hecht. *Flow Analysis of Computer Programs*. Elsevier, North-Holland, 1977.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Global Data Flow Analysis and Iterative Algorithms*. Journal of the ACM 23:158-171, 1976.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Monotone Data Flow Analysis Frameworks*. Acta Informatica 7:305-317, 1977.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 7 (2)

-  Uday P. Khedker, Amitabha Sanyal, Bageshri Karkare. *Data Flow Analysis: Theory and Practice*. CRC Press, 2009. (Chapter 3, Theoretical Abstractions in Data Flow Analysis)
-  Robert Morgan. *Building an Optimizing Compiler*. Digital Press, 1998. (Chapter 2.3, Building the Flow Graph; Chapter 4.7, Structure of Program Flow Graph)
-  Stephen S. Muchnick. *Advanced Compiler Design Implementation*. Morgan Kaufman Publishers, 1997. (Chapter 7, Control-Flow Analysis)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 7 (3)

-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 1, Program Graphs)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 5, Static Program Analysis)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 7, Program Analysis; Chapter 8, More on Program Analysis; Appendix B, Implementation of Program Analysis)

# Kapitel 8

## Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

**Kap. 8**

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

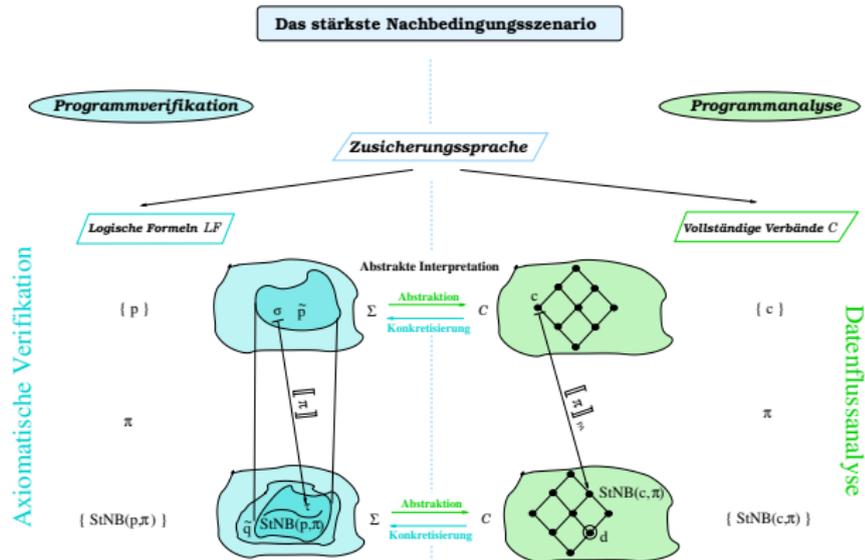
8.8

8.9

8.10

# Datenflussanalyse: Berechnung stärkster

...Nachbedingungen: Das Analogon zu axiomatischer stärkster Nachbedingungsverifikation (s. Kapitel 4).



$StNB(p, \pi) \in LF$  muss erfüllen:

- $\models_{PV} \{ p \} \pi \{ StNB(p, \pi) \}$
- $\forall q \in LF. \models_{PV} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $StNB(p, \pi) \Rightarrow q$

$StNB(c, \pi) \in C$  muss erfüllen:

- $\models_{PA} \{ c \} \pi \{ StNB(c, \pi) \}$
- $\forall d \in C. \models_{PA} \{ c \} \pi \{ d \}$  impliziert  $StNB(c, \pi) \sqsupseteq d$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

**Kap. 8**

- 8.1
- 8.2
- 8.3
- 8.4
- 8.5
- 8.6
- 8.7
- 8.8
- 8.9

# Datenflussanalyse, Datenflussanalyseprobleme

...vollständig beschrieben als Paar aus

- vollständigem Verband
- lokaler abstrakter Semantik

die die (DFA-) Semantik der Datenflussanalyse festlegen.

Eine zusätzliche

- Anfangsinformation für den Startknoten

legt dann ein konkretes DFA-Problem, eine Problem Instanz der (DFA-) Analyse fest.

Sei in der Folge von Kapitel 8

- $G = (N, E, \mathbf{s}, \mathbf{e})$  der kanntenbenannte Flussgraph

eines WHILE-Programms  $\pi$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

**Kap. 8**

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
484/180

# Kapitel 8.1

## DFA-Spezifikationen, DFA-Probleme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

**8.1**

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10

## Definition 8.1.1 (DFA-Semantik, Datenflussanalyse)

Ein Paar  $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  mit:

- $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  vollständiger Verband
- $\llbracket \cdot \rrbracket : E \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  lokale abstrakte Semantik für  $G$

definiert die (lokale) (DFA-) Semantik einer Datenflussanalyse für  $G$ .

## Definition 8.1.2 (DFA-Spezifikation, DFA-Problem)

Ein Tripel  $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  mit:

- $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  (lokale) DFA-Semantik für  $G$
- $c_s \in \mathcal{C}$  initiale Information (oder Anfangszusicherung)

spezifiziert ein konkretes DFA-Problem, die Probleminstance  $\mathcal{S}_G = (\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$ .

# Für

...eine DFA-Spezifikation  $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  gilt:

- Die Elemente von  $\hat{\mathcal{C}}$  repräsentieren die interessierende(n) Datenflussinformation(en).
- Die Funktionen  $\llbracket e \rrbracket, e \in E$ , repräsentieren die Instruktionsemantik auf dem durch  $\hat{\mathcal{C}}$  gegebenen abstrakten (Analyse-) Niveau.
- $c_s \in \mathcal{C}$  ist die Datenflussinformation, die die Analyse am Startknoten  $s$  von  $G$  als gültig annehmen soll.

Das legt als Sprechweisen nahe:

- $\hat{\mathcal{C}}$  einen DFA-Verband
- $\llbracket \cdot \rrbracket$  eine lokale (abstrakte) DFA-Semantik
- $\llbracket e \rrbracket, e \in E$ , eine lokale (abstrakte) DFA-Semantikfunktion (oder kürzer: DFA-Funktion)
- $c_s \in \mathcal{C}$  eine DFA-Anfangszusicherung

zu nennen.

# Historisch getroffene Generalvereinbarung

...für Datenflussanalyse und DFA-Verbände:

- Verbandsmäßig größer

heißt

- bessere, genauere Information!

Beachte:

- In der Theorie abstrakter Interpretationen ist diese Vereinbarung genau andersherum getroffen (s. Kapitel 16.2).
- Beide Festlegungen sind grundsätzlich gleichwertig, müssen nur durchgehalten werden.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10

# Beispiel: Verfügbarkeit eines Terms $t$ (1)

... $t$  heißt **verfügbar** an Programmpunkt  $n$ , wenn  $t$  auf jedem Pfad  $p$  von  $s$  nach  $n$  berechnet wird, ohne dass ein Operand von  $t$  nach der letzten Berechnung von  $t$  auf  $p$  modifiziert wird.

## DFA-Spezifikation für die Verfügbarkeit von Term $t$ :

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df} (\mathbb{B}, \wedge, \vee, \leq, \text{falsch}, \text{wahr}) = \widehat{\mathbb{B}}$$

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t : E \rightarrow (\mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}) \text{ where}$$

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_{av}^t =_{df} \lambda b. (b \vee \text{Comp}_e^t) \wedge \text{Transp}_e^t$$

- DFA-Anfangszusicherung:  $b_s \in \mathbb{B}$

## Insgesamt:

- Verfügbarkeitspezifikation:  $\mathcal{S}_G^{av,t} = (\widehat{\mathbb{B}}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t, b_s)$

## Beispiel: Verfügbarkeit eines Terms $t$ (2)

Dabei bezeichnet  $\widehat{IB}$  den **DFA-Verband** der Wahrheitswerte:

–  $\widehat{IB} =_{df} (IB, \wedge, \vee, \leq, \mathbf{falsch}, \mathbf{wahr})$

...Verband der **Wahrheitswerte**: kleinstes Element **falsch**, größtes Element **wahr**,  $\mathbf{falsch} \leq \mathbf{wahr}$ , logisches  $\wedge$  und logisches  $\vee$  als Schnitt- und Vereinigungsoperation.

...und  $Comp_e^t$  und  $Transp_e^t$  zwei mit Kanten und ihren Instruktionen assoziierte **lokale Prädikate**:

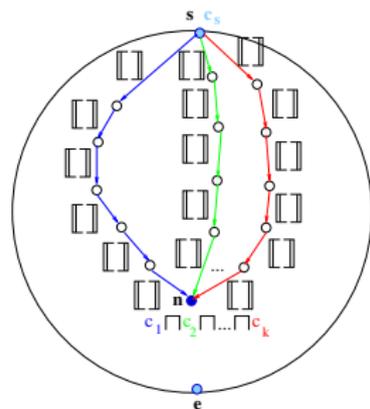
–  $Comp_e^t$  ...**wahr**, wenn  $t$  bei Ausführung der Instruktion an Kante  $e$  **berechnet** wird, **falsch** sonst.

–  $Transp_e^t$  ...**wahr**, wenn  $e$  **transparent** für  $t$  ist (d.h., keinem Operanden von  $t$  wird bei Ausführung der Instruktion an Kante  $e$  ein Wert zugewiesen), **falsch** sonst.

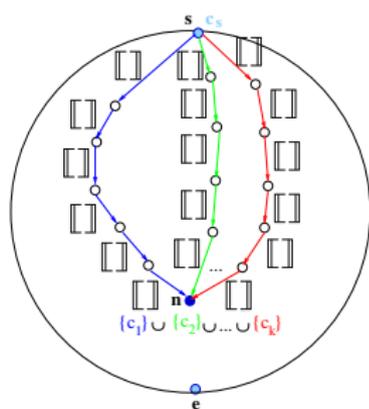
## Kapitel 8.2

*SUP*- und *VUP*-Semantik als zueinander  
duale spezifizierende DFA-Problemlösungen

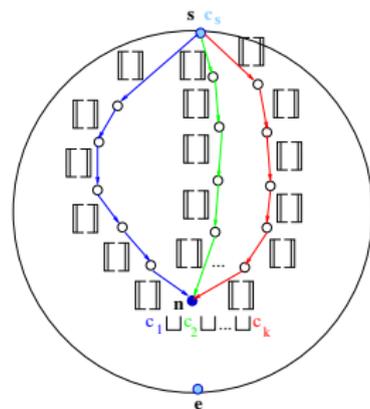
# Wie in Abbildung



Schnitt-ueber-alle-Pfade-Semantik



Aufsummierungsemantik



Vereinigung-ueber-alle-Pfade-Semantik

...aus Kapitel 7.4 illustriert, grenzen die *SUP*- und *VUP*-Semantik die am Programmpunkt  $n$  bzgl.  $\mathcal{S}_G$  mögliche DFA-Information in auf folgender Seite gegebenem Sinn ein:

# Eingrenzung

...für jeden Pfad  $p \in \mathbf{P}[s, n]$  ist die von  $p$  an  $n$  garantierte DFA-Information  $\llbracket p \rrbracket(c)$

- mindestens so groß wie die *SUP*-Semantik an  $n$  (es kann für keinen Pfad schlechter, höchstens gleich gut oder besser sein):

$$\llbracket p \rrbracket(c) \supseteq \llbracket n \rrbracket_{SUP}(c)$$

- höchstens so groß wie die *VUP*-Semantik an  $n$  (es kann für keinen Pfad besser, höchstens gleich gut oder schlechter sein):

$$\llbracket p \rrbracket(c) \sqsubseteq \llbracket n \rrbracket_{VUP}(c)$$

Zusammen gilt:

$$\forall p \in \mathbf{P}[s, n] \forall c \in \mathcal{C}. \llbracket n \rrbracket_{SUP}(c) \sqsubseteq \llbracket p \rrbracket(c_s) \sqsubseteq \llbracket n \rrbracket_{VUP}(c)$$

# SUP- und VUP-Semantik: Intuitiv gewünscht

...SUP- und VUP-Semantik beschreiben damit für jeden Programmpunkt  $n$  die im folgenden Sinn an  $n$  bzgl.  $\mathcal{S}_G$  bestmöglichen DFA-Informationen und sind damit die zueinander dualen intuitiv gewünschten DFA-Semantiken für  $G$ :

- $\llbracket n \rrbracket_{SUP}(c_s)$  ist die an  $n$  mindestens gültige Information (es kann für keinen Pfad schlechter sein, höchstens gleich oder besser):  $\forall p \in \mathbf{P}[s, n]. \llbracket n \rrbracket_{SUP}(c_s) \sqsubseteq \llbracket p \rrbracket(c_s)$ .
- $\llbracket n \rrbracket_{VUP}(c_s)$  ist die an  $n$  höchstens gültige Information (es kann für keinen Pfad besser sein, höchstens gleich oder schlechter):  $\forall p \in \mathbf{P}[s, n]. \llbracket n \rrbracket_{VUP}(c_s) \sqsupseteq \llbracket p \rrbracket(c_s)$ .

SUP- und VUP-Semantik garantieren damit die Abwesenheit von 'Überraschungen' zur Laufzeit:

$$\forall p \in \mathbf{P}[s, n] \forall c_s \in \mathcal{C}. \llbracket n \rrbracket_{SUP}(c_s) \sqsubseteq \llbracket p \rrbracket(c_s) \sqsubseteq \llbracket n \rrbracket_{VUP}(c_s)$$

# Spezifizierende DFA-Problemlösungen

Das legt folgende Festlegung nahe:

## Definition 8.2.1 (Spezifizierende DFA-Problemlsg.)

Die *SUP*- und *VUP*-Semantik eines Flussgraphen definieren zwei zueinander duale **spezifizierende Lösungen** eines DFA-Problems, seine sog.:

1. *SUP*-Lösung
2. *VUP*-Lösung

Nach dieser Festlegung können wir jetzt definieren, wann ein **DFA-Algorithmus** zur Lösung von **DFA-Problemen**

- **korrekt** ( $\Leftrightarrow$  unterapproximierend)
- **vollständig** ( $\Leftrightarrow$  überapproximierend)
- **akkurat** (oder: **optimal**) ( $\Leftrightarrow$  korrekt und vollständig)

heißen soll.

# Kapitel 8.3

## Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit von DFA-Algorithmen

# Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit

...von DFA-Algorithmen.

## Definition 8.3.1 (Korrekt, vollständig, akkurat)

Ein DFA-Algorithmus  $A$  heißt

1. *SUP*-korrekt (*VUP*-korrekt), wenn  $A$  für alle DFA-Probleme  $\mathcal{S}_G$  mit einer unteren (oberen) Approximation der *SUP*- (*VUP*-) Semantik von  $G$  terminiert.
2. *SUP*-vollständig (*VUP*-vollständig), wenn  $A$  für alle DFA-Probleme  $\mathcal{S}_G$  mit einer oberen (unteren) Approximation der *SUP*- (*VUP*-) Semantik von  $G$  terminiert.
3. *SUP*-akkurat (*VUP*-akkurat), wenn  $A$  für alle DFA-Probleme  $\mathcal{S}_G$  exakt mit der *SUP*- (*VUP*-) Semantik von  $G$  terminiert.

# Es gilt

## Lemma 8.3.2 (Akkuratheit)

Ein DFA-Algorithmus  $A$  ist

1.  $SUP$ -akkurat gdw  $A$  ist  $SUP$ -korrekt und  $SUP$ -vollständig.
2.  $VUP$ -akkurat gdw  $A$  ist  $VUP$ -korrekt und  $VUP$ -vollständig.

Statt von **akkurat** sprechen wir auch von **optimal**.

## Definition 8.3.3 (Optimalität)

Ein DFA-Algorithmus  $A$  heißt  $SUP$ -optimal ( $VUP$ -optimal) gdw  $A$  ist  $SUP$ -akkurat ( $VUP$ -akkurat).

**Beachte:** Ausgesprochen kommt es bei  $SUP$ -optimal auf das **harte p** an!

# Zur Existenz

...korrekter, vollständiger, optimaler DFA-Algorithmen.

## Lemma 8.3.4 (Existenz)

Ein DFA-Algorithmus  $A$ , der für den Startknoten  $s$  stets die Anfangszusicherung  $c_s$  und für alle anderen Programmpunkte stets die Information

1.  $\perp$  ( $\top$ ) liefert, ist *SUP*-korrekt (*SUP*-vollständig).
2.  $\top$  ( $\perp$ ) liefert, ist *VUP*-korrekt (*VUP*-vollständig).

Offenbar sind die DFA-Algorithmen aus Lemma 8.3.4 nutzlos.

*Aufgabe der Informatik* ist es, nützlich DFA-Algorithmen zu finden. Als erstes stellt sich damit die Frage:

- Gibt es *optimale* DFA-Algorithmen?

# Diese Frage ist nicht trivial!

...die Definitionen der *SUP*- und *VUP*-Semantik induzieren selbst

- keine effektiven Verfahren

zu ihrer Berechnung (Schleifen in einem nichtdeterministisch interpretierten Flussgraphen führen dazu, dass die Zahl der Pfade zu darin bzw. dahinter liegenden Programmpunkten unendlich ist).

Noch schlechter: *SUP*- und *VUP*-Semantik sind

- unentscheidbar!

Damit besteht keine Hoffnung, DFA-Algorithmen zu finden, die für alle DFA-Probleme korrekt und vollständig sind; Hoffnung besteht allenfalls für *DFA-Probleme* mit gewissen zusätzlichen Eigenschaften.

# Kapitel 8.4

## Unentscheidbarkeit der *SUP*- und *VUP*-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

**8.4**

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Unentscheidbarkeit der *SUP*-Semantik

## Theorem 8.4.1 (Unentscheidbarkeit d. *SUP*-Sem.)

Es gibt keinen Algorithmus  $A$  mit der Eigenschaft:

- Eingabe für  $A$  ist
  - eine DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$ .
  - Algorithmen zur Berechnung von Schnitt, Test auf Gleichheit und Anwendung monotoner Funktionen auf  $\hat{C}$ .
- Ausgabe von  $A$  ist die *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G$ .

(John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Monotone Data Flow Analysis Frameworks*. Acta Informatica 7:305-317, 1977)

*Beweisidee*. Reduktion auf das *Modifizierte Postsche Korrespondenzproblem (MPKP)*.

(Für *MPKP* s. z.B.: John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman. *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*. Addison-Wesley, 1979.)

# Unentscheidbarkeit der *VUP*-Semantik

## Korollar 8.4.2 (Unentscheidbarkeit d. *VUP*-Sem.)

Es gibt keinen Algorithmus *A* mit der Eigenschaft:

- Eingabe von *A* ist
  - eine DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G = (\hat{c}, [ \ ] , c_s)$ .
  - Algorithmen zur Berechnung von Vereinigung, Test auf Gleichheit und Anwendung monotoner Funktionen auf  $\hat{c}$ .
- Ausgabe von *A* ist die *VUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G$ .

**Anm.:** Das *MPK*-Problem ist folgendes: Seien *A*, *B* Listen mit je *k* nichtleeren Zeichenreihen  $s_i, t_i, 0 \leq i \leq k - 1$  über dem Alphabet  $\{0, 1\}$ :  $A = \langle s_0, s_1, s_2, \dots, s_{k-1} \rangle, B = \langle t_0, t_1, t_2, \dots, t_{k-1} \rangle$ .

Gibt es eine Indexfolge  $i_1, i_2, \dots, i_r$ , so dass die Konkatinationen von  $s_0, s_{i_1}, s_{i_2}, \dots, s_{i_r}$  und  $t_0, t_{i_1}, t_{i_2}, \dots, t_{i_r}$  übereinstimmen, d.h.:  $s_0 s_{i_1} s_{i_2} \dots s_{i_r} = t_0 t_{i_1} t_{i_2} \dots t_{i_r}$ ?

Für *r* unbeschränkt, ist *MPKP* unentscheidbar.

# Ausblick

...um **entscheidbare** DFA-Semantiken zu erhalten, schränken wir die Mengen zulässiger

- lokaler (abstrakter) DFA-Semantiken
- DFA-Verbände

ein: **Einschränkung** auf

- **monotone** lokale (abstrakte) DFA-Semantiken garantiert **Wohldefiniiertheit**
- vollständige Verbände mit **absteigender (aufsteigender) Kettenbedingung** garantiert **effektive Berechenbarkeit** und damit **Entscheidbarkeit**

der zu den operationellen *SUP*- und *VUP*-Semantiken dualen Fixpunktsemantiken, der sog.

- maximalen Fixpunktsemantik (*MaxFP*)
- minimalen Fixpunktsemantik (*MinFP*)

# Ausblick (fgs.)

Durch ihre Berechenbarkeit induzieren *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik zwei zueinander duale berechenbare DFA-Problemlösungen, die sog.

- maximale Fixpunktlösung (*MaxFP*)
- minimale Fixpunktlösung (*MinFP*)

von DFA-Problemen.

Dazu sind folgende mathematische Erweiterungen nötig...

# Kapitel 8.5

## Mathematische Erweiterungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

**8.5**

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10

# Absteigende, aufsteigende Kettenbedingung

## Definition 8.5.1 (Kettenbedingung)

Ein Verband  $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  erfüllt die

1. **absteigende Kettenbedingung** (engl. **descending chain condition**), wenn jede absteigende Kette schließlich stationär wird, d.h., für jede Kette  $c_1 \supseteq c_2 \supseteq \dots \supseteq c_n \supseteq \dots$  gibt es einen Index  $m \geq 1$  mit  $c_m = c_{m+j}$  für alle  $j \in \mathbb{N}$ .
2. **aufsteigende Kettenbedingung** (engl. **ascending chain condition**), wenn jede aufsteigende Kette schließlich stationär wird, d.h., für jede Kette  $c_1 \sqsubseteq c_2 \sqsubseteq \dots \sqsubseteq c_n \sqsubseteq \dots$  gibt es einen Index  $m \geq 1$  mit  $c_m = c_{m+j}$  für alle  $j \in \mathbb{N}$ .

# Monotonie, Distributivität und Additivität

...wichtige Eigenschaften von Funktionen auf Verbänden.

## Definition 8.5.2 (Monotonie)

Eine Funktion  $f : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  auf einem vollständigen Verband  $\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  heißt:

- **monoton** gdw  $\forall c, c' \in \mathcal{C}. c \sqsubseteq c' \Rightarrow f(c) \sqsubseteq f(c')$   
(Erhalt der Ordnung von Elementen)

## Definition 8.5.3 (Distributivität, Additivität)

Eine Funktion  $f : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  auf einem vollständigen Verband  $\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  heißt:

- **distributiv** gdw  $\forall \emptyset \neq C' \subseteq \mathcal{C}. f(\sqcap C') = \sqcap \{f(c) \mid c \in C'\}$   
(Erhalt größter unterer Schranken)
- **additiv** gdw  $\forall \emptyset \neq C' \subseteq \mathcal{C}. f(\sqcup C') = \sqcup \{f(c) \mid c \in C'\}$   
(Erhalt kleinster oberer Schranken)

# Teilweise Ordnungserhaltung bei Monotonie

Monotonie kann äquivalent über den Erhalt größter unterer und kleinster oberer Schranken charakterisiert werden:

## Lemma 8.5.4

Für eine Funktion  $f : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  auf einem vollständigen Verband  $\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  sind äquivalent:

1.  $f$  ist monoton.
2.  $\forall \emptyset \neq C' \subseteq \mathcal{C}. f(\sqcap C') \sqsubseteq \sqcap \{f(c) \mid c \in C'\}$
3.  $\forall \emptyset \neq C' \subseteq \mathcal{C}. f(\sqcup C') \sqsupseteq \sqcup \{f(c) \mid c \in C'\}$

## Lemma 8.5.5

Für eine Funktion  $f : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  auf einem vollständigen Verband  $\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  gilt:

1.  $f$  distributiv oder additiv  $\implies f$  monoton
2. Distributivität und Additivität sind unabhängig voneinander; keine Eigenschaft impliziert die andere.

# Kapitel 8.6

## Monotone, distributive, additive DFA-Probleme

# DFA-Probleme

...mit:

- monotonen
- distributiven (additiven)

DFA-Semantiken über DFA-Verbänden mit:

- absteigender (aufsteigender) Kettenbedingung

besitzen entscheidbare Fixpunktsemantiken und sind deshalb lösbar (s. [Kap. 8.8](#), [8.9](#)) und von praktischem Interesse (s. [Kap. 8.13](#)).

Wir legen deshalb fest...

# DFA-Semantiken u. -Probleme: Eigenschaften

## Definition 8.6.1 (DFA-Semantikeigenschaften)

Eine lokale DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket : E \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  ist **monoton/distributiv/additiv** gdw alle DFA-Funktionen  $\llbracket e \rrbracket$ ,  $e \in E$ , **monoton/distributiv/additiv** sind.

## Definition 8.6.2 (DFA-Problemeigenschaften)

Ein DFA-Problem  $\mathcal{S}_G = (\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$

- ist **monoton/distributiv/additiv** gdw die lokale DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  von  $\mathcal{S}_G$  **monoton/distributiv/additiv** ist.
- erfüllt die **absteigende/aufsteigende Kettenbedingung** gdw der DFA-Verband  $\hat{\mathcal{C}}$  von  $\mathcal{S}_G$  die **absteigende/aufsteigende Kettenbedingung** erfüllt.

# Beispiel: Verfügbarkeit eines Terms $t$ (1)

## Lemma 8.6.3 (DFA-Funktionen)

$$\llbracket \rrbracket_{av}^t = \lambda e. \begin{cases} Cst_{\text{wahr}} & \text{falls } Comp_e^t \wedge Transp_e^t \\ Id_{\text{IB}} & \text{falls } \neg Comp_e^t \wedge Transp_e^t \\ Cst_{\text{falsch}} & \text{sonst} \end{cases}$$

mit

- $Cst_{\text{wahr}}, Cst_{\text{falsch}} : \text{IB} \rightarrow \text{IB}$  (konstante Funktionen auf IB)

$$Cst_{\text{wahr}} =_{df} \lambda b. \text{wahr}$$

$$Cst_{\text{falsch}} =_{df} \lambda b. \text{falsch}$$

- $Id_{\text{IB}} : \text{IB} \rightarrow \text{IB}$  (Identität auf IB)

$$Id_{\text{IB}} =_{df} \lambda b. b$$

## Beispiel: Verfügbarkeit eines Terms $t$ (2)

### Lemma 8.6.4 (Kettenbedingung)

$\widehat{\mathbb{B}}$  erfüllt die absteigende (und aufsteigende) Kettenbedingung.

### Lemma 8.6.5 (Distributivität, Additivität)

$\llbracket e \rrbracket_{av}^t$ ,  $e \in E$ , ist distributiv (und additiv) (und deshalb auch monoton).

**Beweis.** Unmittelbar mit Lemma 8.6.3.

### Korollar 8.6.6 (Verfügbarkeit eines Terms $t$ )

Das durch  $\mathcal{S}_G^{av,t} = (\widehat{\mathbb{B}}, \llbracket \rrbracket_{av}^t, b_s)$  gegebene DFA-Problem ist distributiv (und additiv) und erfüllt die absteigende (und aufsteigende) Kettenbedingung.

# Kapitel 8.7

## Denotationelle globale DFA-Semantiken: Fixpunktsemantiken

# Kapitel 8.7.1

## Maximale Fixpunktsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

**8.7.1**

8.7.2

8.8

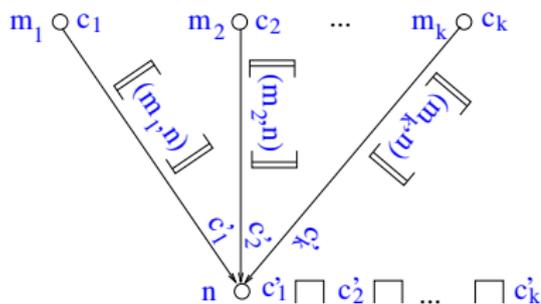
# Die maximale Fixpunktsemantik ( $MaxFP$ )

Sei  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  eine DFA-Spezifikation.

Gleichungssystem 8.7.1.1 ( $MaxFP$ -Gleichungssystem.)

$$inf(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = s \\ \bigsqcap \{ \llbracket (m, n) \rrbracket (inf(m)) \mid m \in pred(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Veranschaulichung des  $MaxFP$ -Ansatzes (für  $n \neq s$ ):



# Die *MaxFP*-Semantik

## Lemma 8.7.1.2 (Fixpunktexistenz)

Ist  $\llbracket \cdot \rrbracket$  monoton, so hat Gleichungssystem 8.7.1.1 eine eindeutig bestimmte größte Lösung, die wir mit

$$\nu\text{-inf}_{\mathcal{C}_s} : N \rightarrow \mathcal{C}$$

bezeichnen.

## Definition 8.7.1.3 (*MaxFP*-Semantik)

Die von einer monotonen lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induzierte (deterministische) *MaxFP*-Semantik von  $G$  ist definiert durch:

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{\text{MaxFP}} &: \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C} \\ \llbracket \cdot \rrbracket_{\text{MaxFP}} &=_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \nu\text{-inf}_c(n) \end{aligned}$$

## Lemma 8.7.1.4 (*MaxFP*-Wohldefiniiertheit)

Die *MaxFP*-Semantik monotoner lokaler abstrakter Semantiken für  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 8.7.2

## Minimale Fixpunktsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.7.1

**8.7.2**

8.8

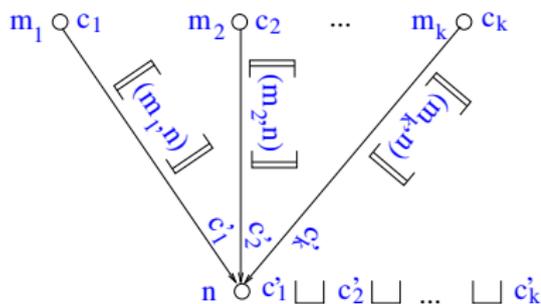
# Die minimale Fixpunktsemantik (*MinFP*)

Sei  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  eine DFA-Spezifikation.

Gleichungssystem 8.7.2.1 (*MinFP-Gleichungssystem*.)

$$\text{inf}(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = s \\ \bigsqcup \{ \llbracket (m, n) \rrbracket (\text{inf}(m)) \mid m \in \text{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Veranschaulichung des *MinFP*-Ansatzes (für  $n \neq s$ ):



# Die *MinFP*-Semantik

## Lemma 8.7.2.2 (Fixpunktexistenz)

Ist  $\llbracket \cdot \rrbracket$  monoton, so hat Gleichungssystem 8.7.2.1 eine eindeutig bestimmte kleinste Lösung, die wir mit

$$\mu\text{-inf}_{c_s}(n), \quad n \in N$$

bezeichnen.

## Definition 8.7.2.3 (*MinFP*-Semantik)

Die von einer monotonen lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induzierte (deterministische) *MinFP*-Semantik von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{MinFP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}$$

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{MinFP} =_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \mu\text{-inf}_c(n)$$

## Lemma 8.7.2.4 (*MinFP*-Wohldefiniertheit)

Die *MinFP*-Semantik monotoner lokaler abstrakter Semantiken für  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 8.8

## Entscheidbarkeit der *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik

# Die *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik

...eines Flussgraphen sind aufgrund von *MaxFP*-Gleichungssystem 8.7.1.1 und *MinFP*-Gleichungssystem 8.7.2.1 praktisch relevant, da sie in generischer Weise ein

- iteratives Berechnungsverfahren (Algorithmus 8.8.1.1)

induzieren, das ihre größte und kleinste Lösung *approximativ* und unter gewissen zusätzlichen Voraussetzungen *exakt* zu berechnen erlaubt, mithin die *MaxFP*- und *MinFP*-Semantiken selbst.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.8.1

# Kapitel 8.8.1

## Generischer Fixpunktalgorithmus

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

**8.8.1**

# Der generische Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 (1)

**Eingabe:** Eine DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \ \rrbracket, c_s)$ .

**Ausgabe:** Nach Terminierung des Algorithmus (s. [Terminationstheorem 8.8.2.1](#)), enthält Variable  $inf[n]$  die *MaxFP-Lösung* von  $\mathcal{S}_G$  am Knoten  $n$ .

Zusätzlich gilt (s. [Sicherheitstheorem 8.9.1](#) und [Koinzidenztheorem 8.9.2](#)): Ist  $\llbracket \ \rrbracket$

- **distributiv:**  $inf[n]$  enthält die
- **monoton:**  $inf[n]$  enthält eine untere Approximation der *SUP-Lösung* von  $\mathcal{S}_G$  am Knoten  $n$ .

**Anmerkung:** Die Variable *workset* dient zur Steuerung des iterativen Berechnungsvorgangs. Sie enthält diejenigen Knoten von  $G$ , deren Benennung kürzlich aktualisiert worden (d.h. kleiner geworden) ist, was sich entsprechend auf die ihrer direkten (und indirekten) Nachfolgerknoten auswirken kann.

# Der generische Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 (2)

( Prolog: Initialisierung von *inf* und *workset* )

FORALL  $n \in N \setminus \{s\}$  DO  $inf[n] := \top$  OD;

$inf[s] := c_s$ ;

$workset := N$ ;

( Hauptschleife: Die iterative Fixpunktberechnung )

WHILE  $workset \neq \emptyset$  DO

    CHOOSE  $m \in workset$ ;

$workset := workset \setminus \{m\}$ ;

    ( Aktualisierung der Benennungen der Nachfolger von  $m$  )

    FORALL  $n \in succ(m)$  DO

$meet := \llbracket (m, n) \rrbracket (inf[m]) \sqcap inf[n]$ ;

        IF  $inf[n] \sqsupset meet$

            THEN

$inf[n] := meet$ ;

$workset := workset \cup \{n\}$

        FI

    OD ES00HC OD.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.8.1

# Kapitel 8.8.2

## Effektivität, Terminierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.8.1

8.8.2

# Effektivität, Terminierung

## Theorem 8.8.2.1 (Effektivität, Terminierung)

Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 terminiert mit der

1. *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G$ , wenn gilt:
  - 1.1  $\llbracket \cdot \rrbracket$  ist monoton.
  - 1.2  $\widehat{\mathcal{C}}$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.
2. *MinFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G$ , wenn gilt:
  - 2.1  $\llbracket \cdot \rrbracket$  ist monoton.
  - 2.2  $\widehat{\mathcal{C}}^{gst}$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung, wobei

$$\widehat{\mathcal{C}}^{gst} =_{df} (\mathcal{C}, \exists, \sqcup, \sqcap, \top, \perp)$$

den auf den 'Kopf gestellten' (oder: 'gestürzten') Verband  $\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  bezeichnet.

## Kapitel 8.9

*MaxFP*- und *MinFP*-Semantik als zueinander  
duale berechenbare DFA-Problemlösungen

# Berechenbare DFA-Problemlösungen

...Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 und Terminierungstheorem  
8.8.2.1 legen folgende Festlegung nahe:

## Definition 8.9.1 (Berechenbare Lsg. eines DFA-P.)

Die *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik eines Flussgraphen definieren zwei zueinander duale **berechenbare Lösungen** eines DFA-Problems, seine sog.:

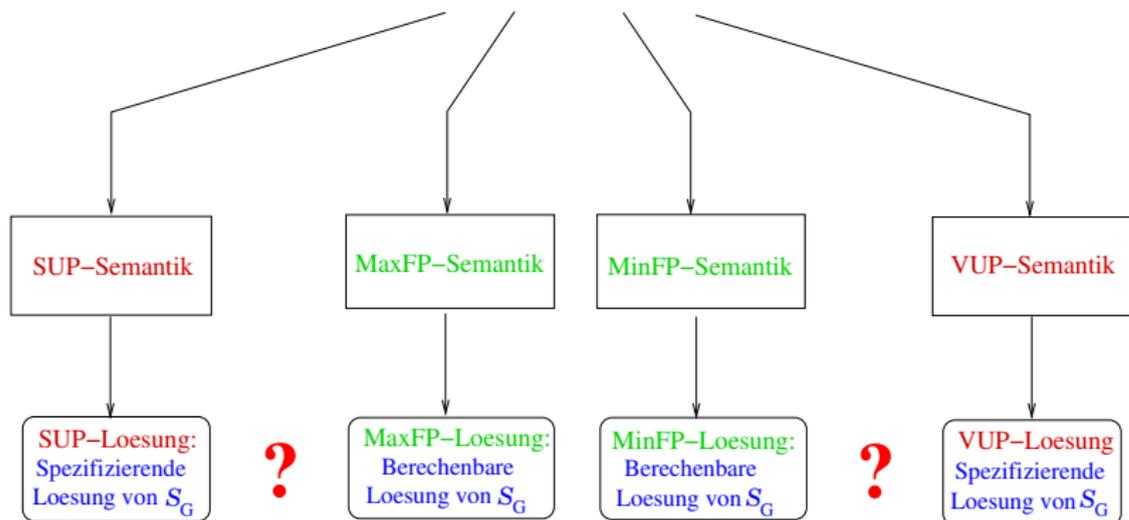
1. *MaxFP*-Lösung
2. *MinFP*-Lösung

Damit stellt sich die Frage nach dem Verhältnis, in dem die **spezifizierenden** und **berechenbaren** Lösungen eines **DFA-Problems** zueinander stehen...

# SUP/MaxFP- und VUP/MinFP-Semantik

...die Frage nach ihrer Beziehung:

$$S_G =_{df} (\hat{C}, [\ ] , c_s)$$



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Kapitel 8.10

## Sicherheit, Koinzidenz

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
534/180

# Sicherheit: Korrekth. v. $MaxFP$ -, $MinFP$ -Sem.

Sei  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  eine DFA-Spezifikation.

## Theorem 8.10.1 (Sicherheit: Korrektheit)

1. Die  $MaxFP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G$  ist eine sichere (d.h. untere) Approximation der  $SUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G$ :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{MaxFP} \sqsubseteq \llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$$

2. Die  $MinFP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G$  ist eine sichere (d.h. obere) Approximation der  $VUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G$ :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{MinFP} \sqsupseteq \llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$$

wenn die lokale DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  monoton ist.

# Koinzidenz: Akkurath. v. $MaxFP$ -, $MinFP$ -Sem.

Sei  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  eine DFA-Spezifikation.

## Theorem 8.10.2 (Koinzidenz: Akkuratheit)

1.  $MaxFP$ - und  $SUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G$  stimmen überein (sind koinzident):

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{MaxFP} = \llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$$

2.  $MinFP$ - und die  $VUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G$  stimmen überein (sind koinzident):

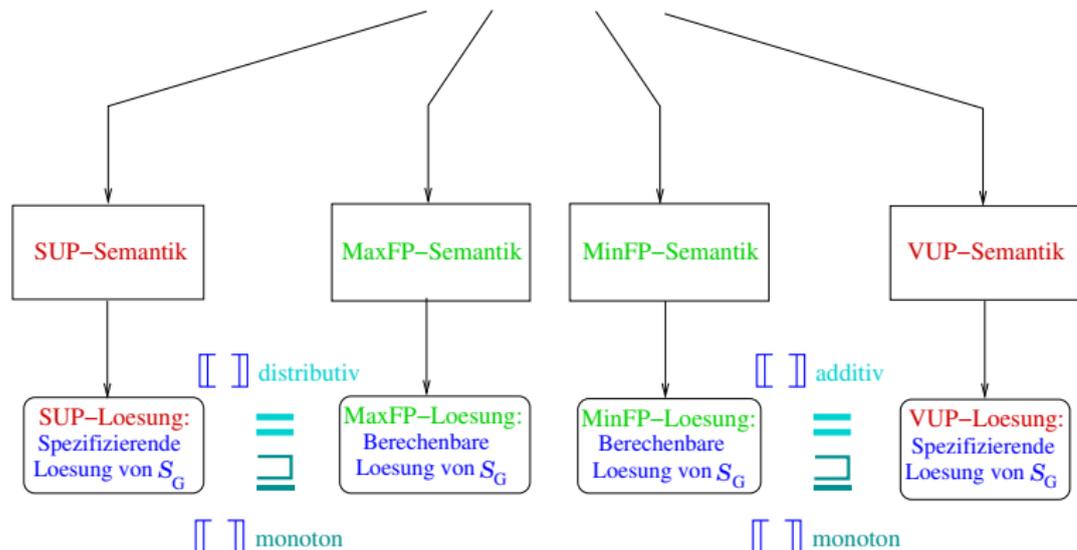
$$\llbracket \cdot \rrbracket_{MinFP} = \llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$$

wenn die lokale DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  distributiv bzw. additiv ist.

# SUP/MaxFP- und VUP/MinFP-Semantik

...und die Antwort auf die Frage nach ihrer Beziehung:

$$S_G =_{df} (\hat{C}, [\ ] , c_s)$$



# Korrektheit von Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1

## Korollar 8.10.3 (*SUP*- (*VUP*-) Korrektheit)

Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 ist

– *SUP*- (*VUP*-) korrekt

für  $\mathcal{S}_G$ , d.h. er terminiert mit einer **unteren** (**oberen**) Approximation der *SUP*- (*VUP*-) Semantik von  $\mathcal{S}_G$ , wenn gilt:

1.  $\llbracket \cdot \rrbracket$  ist **monoton**.
2.  $\hat{C}$  erfüllt die **absteigende** (**aufsteigende**) Kettenbedingung.

# Akkuratheit von Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1

## Korollar 8.10.4 (*SUP*- (*VUP*-) Akkuratheit)

Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 ist

– *SUP*- (*VUP*-) akkurat

für  $\mathcal{S}_G$ , d.h. er terminiert mit der *SUP*- (*VUP*-) Semantik von  $\mathcal{S}_G$ , wenn gilt:

1.  $\llbracket \cdot \rrbracket$  ist distributiv (additiv).
2.  $\hat{C}$  erfüllt die absteigende (aufsteigende) Kettenbedingung.

# Kapitel 8.11

Analyseszenario, Gesamtbild:  
Korrektheit, Vollständigkeit für  $\phi$

# Gesamtbild: Korrektheit, Vollständigkeit für $\phi$

## Analyseszenario:

- Sei  $\phi$  eine interessierende Programmeigenschaft (z.B. die Verfügbarkeit eines Terms, die Lebendigkeit einer Variable, etc.).
- Sei  $\mathcal{S}_G^\phi$  eine für  $\phi$  entwickelte DFA-Spezifikation.

## Definition 8.11.1 (Korrektheit von $\mathcal{S}_G^\phi$ für $\phi$ )

$\mathcal{S}_G^\phi$  ist *SUP-korrekt* (*VUP-korrekt*) für  $\phi$ , wenn gilt: Zeigt die *SUP-Semantik* (*VUP-Semantik*) von  $\mathcal{S}_G^\phi$  die Gültigkeit von  $\phi$  an, so ist  $\phi$  tatsächlich gültig.

## Definition 8.11.2 (Vollständigkeit von $\mathcal{S}_G^\phi$ für $\phi$ )

$\mathcal{S}_G^\phi$  ist *SUP-vollständig* (*VUP-vollständig*) für  $\phi$ , wenn gilt: Ist  $\phi$  gültig, so zeigt die *SUP-Semantik* (*VUP-Semantik*) von  $\mathcal{S}_G^\phi$  die Gültigkeit von  $\phi$  auch an.

# Informelle Interpretation

...von **Korrektheit**, **Vollständigkeit** einer DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G^\phi$  für eine Eigenschaft  $\phi$ :

- **SUP-Korrektheit** von  $\mathcal{S}_G^\phi$  bedeutet:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$  'impliziert'  $\phi$ .
- **SUP-Vollständigkeit** v.  $\mathcal{S}_G^\phi$  bedeutet:  $\phi$  'impliziert'  $\llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$ .

und

- **VUP-Korrektheit** von  $\mathcal{S}_G^\phi$  bedeutet:  $\phi$  'impliziert'  $\llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$ .
- **VUP-Vollständigkeit** v.  $\mathcal{S}_G^\phi$  bedeutet:  $\llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$  'impliziert'  $\phi$ .

# Korrektheit und Vollständigkeit für $\phi$

...implizieren informell:

Ist  $\mathcal{S}_G^\phi$  SUP- (VUP-) korrekt **und** vollständig für  $\phi$ , bedeutet das:

Wir berechnen mit der MaxFP- (MinFP-) Semantik von  $\mathcal{S}_G^\phi$

- die interessierende Eigenschaft,
- die ganze interessierende Eigenschaft,
- und nur die interessierende Eigenschaft.

Mit anderen Worten, wir berechnen

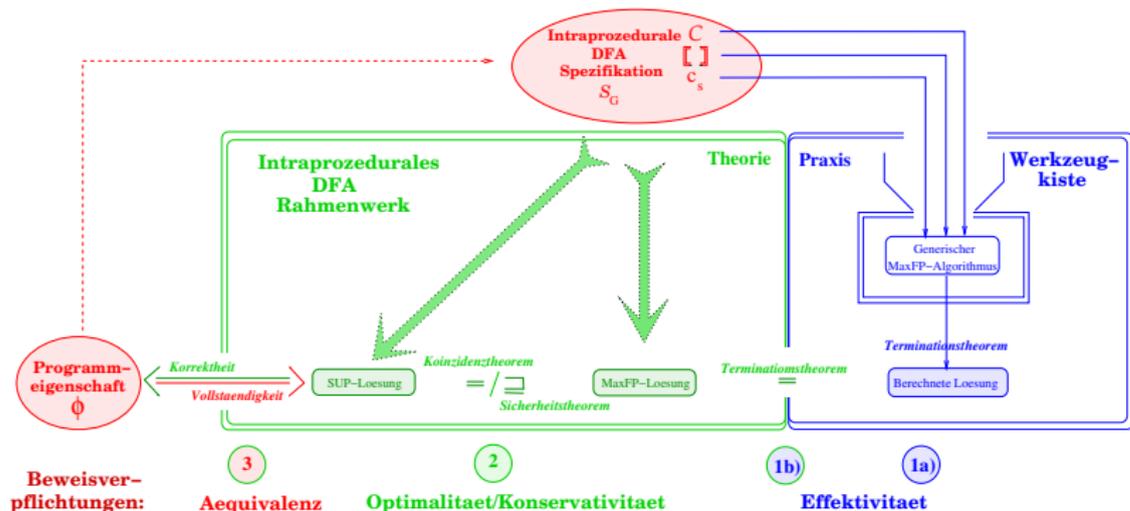
- die interessierende Eigenschaft  $\phi$  präzise!

# Kapitel 8.12

## Datenflussanalyse in Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht

# SUP / MaxFP-Datenflussanalyse

...in ganzheitlicher Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht:



(analog für VUP / MinFP-Datenflussanalyse)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# In der Praxis

...ist die Arbeit mit **Rahmenwerk** und **Werkzeugkiste** ein **drei-stufiger Prozess**:

## 1. Wahl der interessierenden Programmeigenschaft

Wähle die interessierende Programmeigenschaft  $\phi$  (z.B. die **Verfügbarkeit eines Terms**, die **Lebendigkeit einer Variable**, etc.) und **definiere  $\phi$  formal**.

## 2. Entwicklung einer DFA-Spezifikation

Entwickle eine DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G^\phi = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  für  $\phi$ .

## 3. Erbringung v. Beweisverpflichtungen, Erhalt v. Garantien

Erbringe eine feststehende Reihe von Beweisverpflichtungen über die Komponenten von  $\mathcal{S}_G^\phi$  und die Beziehung der *SUP*- (*VUP*-) Lösung und  $\phi$  und erhalte Garantien, dass die *MaxFP*- (*MinFP*-) Lösung **korrekt** (d.h. **approximierend**) oder sogar **korrekt und vollständig** (d.h. **akkurat**) für  $\phi$  ist.

# Beweisverpflichtungen, implizierte Garantien (1)

## Beweisverpflichtungen und Garantien im Detail:

- ▶ **Beweisverpflichtungen 1a), 1b):** Absteigende (aufsteigende) Kettenbedingung für  $\hat{C}$ , Monotonie für  $\llbracket \ ]$

### Garantien:

- **Effektivität:** Terminierung von Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP-* (*MinFP-*) Semantik von  $S_G^\phi$ .
- **Korrektheit:** Die *MaxFP-* (*MinFP-*) Lösung von  $S_G^\phi$  ist *SUP-* (*VUP-*) korrekt.

- ▶ **Beweisverpflichtung 2):** Distributivität (Additivität) für  $\llbracket \ ]$

### Garantie:

- **Akkuratheit:** Die *MaxFP-* (*MinFP-*) Semantik von  $S_G^\phi$  ist *SUP-* (*VUP-*) akkurat.

# Beweisverpflichtungen, implizierte Garantien (2)

- ▶ Beweisverpflichtung 3): Äquivalenz von  $SUP_{S_G^\phi}$  ( $VUP_{S_G^\phi}$ ) und  $\phi$

## Garantien:

- Wann immer die  $SUP$ -Lösung von  $S_G^\phi$  die Gültigkeit von  $\phi$  anzeigt, dann ist  $\phi$  gültig: **Korrektheit von  $S_G^\phi$  für  $\phi$** .  
↪ Wir berechnen die interessierende Programmeigenschaft und nur die interessierende Programmeigenschaft.
- Wann immer  $\phi$  gültig ist, dann zeigt die  $SUP$ -Lösung von  $S_G^\phi$  dies an: **Vollständigkeit von  $S_G^\phi$  für  $\phi$** .  
↪ Wir berechnen die ganze interessierende Programmeigenschaft.
- Analog und entsprechend für die  $VUP$ -Lösung von  $S_G^\phi$ .

## Garantie von Korrektheit und Vollständigkeit für $\phi$ :

- Wir berechnen  $\phi$  präzise!

# Kapitel 8.13

Anwendungen: Zwei kanonische Beispiele  
distributiver und monotoner DFA-Probleme

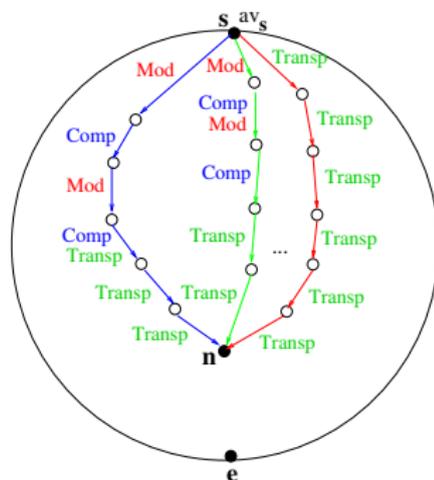
# Kapitel 8.13.1

## Verfügbare Ausdrücke, ein distributives DFA-Problem

# Ein Term $t$

...heißt **verfügbar am Knoten  $n$** , wenn  $t$  auf jedem Pfad vom Programmanfang  $s$  zu  $n$  berechnet wird und anschließend bis zum Erreichen von  $n$  keine seiner Operandenvariablen einen Wert zugewiesen erhält.

**Veranschaulichung:**



...kanonisches Beispiel eines **distributiven DFA-Problems**.

# Arbeitsplan

...in der Folge spezifizieren wir **fünf Varianten** des **Verfügbarkeitsproblems** (engl. **availability**) von Termen für

- **Einzelterme** mittels
  1. Boolescher Verband ([Kap. 8.13.1.1](#))
- **Termmengen** mittels
  2. Potenzmengenverband ([Kap. 8.13.1.2](#))
  3. Kreuzproduktverband ([Kap. 8.13.1.3](#))
  4. Bitvektorverband ([Kap. 8.13.1.4](#))
  5. Gen/Kill-Formulierung ([Kap. 8.13.1.5](#))

Im Vorbeigehen illustrieren wir so:

- die **Klasse** sog. **Bitvektor-** (oder: **Gen/Kill-**) **DFA-Probleme** mit **Verfügbarkeit** als typischem Vertreter.
- die Verwendung verschiedener **DFA-Verbände**.

# Vorbereitungen

Sei  $\iota_e \equiv x := \text{exp}$  (bzw.  $\iota_e \equiv \text{exp}$ ) die **Instruktion** (bzw. **Bedingung**) an Kante  $e$ ,  $t$  ein Term.

## Lokale Prädikate (für Kanten)

–  $\text{Comp}_e^t$

...ist **wahr**, wenn  $t$  an Kante  $\iota_e$  **berechnet** wird (d.h.  $t$  ist ein Teilterm des rechtsseitigen Ausdrucks  $\text{exp}$  von  $\iota_e$ ), **falsch** sonst.

–  $\text{Mod}_e^t$

...ist **wahr**, wenn  $t$  an Kante  $\iota_e$  **modifiziert** wird (d.h.  $\iota_e$  weist einem Operanden von  $t$  einen (neuen) Wert zu), **falsch** sonst.

–  $\text{Transp}_e^t =_{df} \neg \text{Mod}_e^t$

...ist **wahr**, wenn  $e$  **transparent** für  $t$  ist (d.h.  $\iota_e$  weist keinem Operanden von  $t$  einen Wert zu), **falsch** sonst.

# Kapitel 8.13.1.1

## Verfügbarkeit für Einzelterme: Boolesche Verbandsformulierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
554/180

# V1: Verfügbarkeit für einen einzelnen Term $t$

## Boolescher Verband

- $\widehat{\text{IB}} =_{df} (\text{IB}, \wedge, \vee, \leq, \mathbf{falsch}, \mathbf{wahr})$

Boolescher Verband der Wahrheitswerte: Kleinstes Element **falsch**; größtes Element **wahr**; **falsch**  $\leq$  **wahr** als Ordnungsrelation; logisches  $\wedge$ , logisches  $\vee$  als Schnitt- bzw. Vereinigungsoperation.

## Hilfsfunktionen

- $Cst_{\mathbf{wahr}}, Cst_{\mathbf{falsch}} : \text{IB} \rightarrow \text{IB}$  konstante Funktionen auf IB

$$Cst_{\mathbf{wahr}} =_{df} \lambda b. \mathbf{wahr}$$

$$Cst_{\mathbf{falsch}} =_{df} \lambda b. \mathbf{falsch}$$

- $Id_{\text{IB}} : \text{IB} \rightarrow \text{IB}$  Identität auf IB

$$Id_{\text{IB}} =_{df} \lambda b. b$$

# V1: Spezifizieren der DFA

## DFA-Spezifikation

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df} (\mathbb{B}, \wedge, \vee, \leq, \mathbf{falsch}, \mathbf{wahr}) = \widehat{\mathbb{B}}$$

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t : E \rightarrow (\mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B})$$

$$\forall e \in E \llbracket e \rrbracket_{av}^t =_{df} \lambda b. (b \vee \mathit{Comp}_e^t) \wedge \mathit{Transp}_e^t$$

- Anfangszusicherung

$$b_s \in \mathbb{B}$$

## Verfügbarkeitsspezifikation für $t$

- Spezifikation:  $\mathcal{S}_G^{av,t} = (\widehat{\mathbb{B}}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t, b_s)$

# V1: Erbringen der Beweisverpflichtungen

## Lemma 8.13.1.1.1 (Charakterisierung)

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_{av}^t = \begin{cases} Cst_{\text{wahr}} & \text{falls } Comp_e^t \wedge Transp_e^t \\ Id_{\mathbb{B}} & \text{falls } \neg Comp_e^t \wedge Transp_e^t \\ Cst_{\text{falsch}} & \text{sonst} \end{cases}$$

## Lemma 8.13.1.1.2 (Absteigende Kettenbedingung)

$\widehat{\mathbb{B}}$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.

## Lemma 8.13.1.1.3 (Distributivität)

$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t$  ist distributiv.

## Korollar 8.13.1.1.4 (Monotonie)

$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t$  ist monoton.

# V1: Einsammeln der *SUP*-Semantikgarantien

...für Terminierung, Akkuratheit.

## Theorem 8.13.1.1.5 (*MaxFP*-Terminierung)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,t} = (\widehat{\mathbb{B}}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t, b_s)$  terminiert Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,t}$ .

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.1.2, Korollar 8.13.1.1.4 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

## Theorem 8.13.1.1.6 (*SUP*-Akkuratheit)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,t} = (\widehat{\mathbb{B}}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t, b_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *SUP*-akkurat für  $\mathcal{S}_G^{av,t}$  (d.h. terminiert mit der *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,t}$ ).

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.1.3, Koinzidenztheorem 8.10.2 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
558/180

# V1: Analog für *VUP*-Semantikgarantien

Analog zu Lemma 8.13.1.1.2, 8.13.1.1.3 gilt offenbar auch:

1.  $\widehat{\mathbb{B}}$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
2.  $\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t$  ist additiv.

Damit gilt analog zu Theorem 8.13.1.1.6 auch für die *VUP*-Semantik das entsprechende Terminierungs- und Akkuratheitsresultat:

## Theorem 8.13.1.1.7 (*VUP*-Terminier., -Akkuratheit)

Angewendet auf das duale DFA-Problem von  $\mathcal{S}_G^{av,t}$  mit gestürztem Verband  $\widehat{\mathbb{B}}$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *VUP*-akkurat (d.h. terminiert mit der *VUP*-Semantik des dualen Problems).

## Kapitel 8.13.1.2

### Verfügbarkeit für endliche Termfolgen: Potenzmengenverbandformulierung

## V2: Verfügbarkeit für endliche Termmenge $T$

### Potenzmengenverband

$$- \widehat{\mathcal{P}(T)} =_{df} (\mathcal{P}(T), \cap, \cup, \subseteq, \emptyset, T)$$

Potenzmengenverband von  $T$ : Kleinstes Element  $\emptyset$ ;  
größtes Element  $T$ ; Teilmengenrelation  $\subseteq$  als Ordnungs-  
relation; Mengendurchschnitt  $\cap$ , Mengenvereinigung  $\cup$  als  
Schnitt- bzw. Vereinigungsoperation.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# V2: Spezifizieren der DFA

## DFA-Spezifikation

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \cap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df} (\mathcal{P}(T), \cap, \cup, \subseteq, \emptyset, T) = \widehat{\mathcal{P}(T)}$$

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^T : E \rightarrow (\mathcal{P}(T) \rightarrow \mathcal{P}(T))$$

$$\forall e \in E \llbracket e \rrbracket_{av}^T =_{df}$$

$$\lambda T'. \{t \in T \mid (t \in T' \vee \text{Comp}_e^t) \wedge \text{Transp}_e^t\}$$

- Anfangszusicherung

$$T_s \in \mathcal{P}(T)$$

## Verfügbarkeitsspezifikation für $T$

- Spezifikation:  $\mathcal{S}_G^{av, T} = (\widehat{\mathcal{P}(T)}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av}^T, T_s)$

## V2: Erbringen der Beweisverpflichtungen

### Lemma 8.13.1.2.1 (Absteigende Kettenbedingung)

$\widehat{\mathcal{P}(T)}$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.

### Lemma 8.13.1.2.2 (Distributivität)

$\llbracket \rrbracket_{av}^T$  ist distributiv.

### Korollar 8.13.1.2.3 (Monotonie)

$\llbracket \rrbracket_{av}^T$  ist monoton.

## V2: Einsammeln der *SUP*-Semantikgarantien

...für Terminierung, Akkuratheit.

### Theorem 8.13.1.2.4 (*MaxFP*-Terminierung)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T} = (\widehat{\mathcal{P}(T)}, \llbracket \rrbracket_{av}^T, T_s)$  terminiert Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T}$ .

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.2.1, Korollar 8.13.1.2.3 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

### Theorem 8.13.1.2.5 (*SUP*-Akkuratheit)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T} = (\widehat{\mathcal{P}(T)}, \llbracket \rrbracket_{av}^T, T_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *SUP*-akkurat für  $\mathcal{S}_G^{av,T}$  (d.h. terminiert mit der *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T}$ ).

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.2.2, Koinzidenztheorem 8.10.2 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
564/180

## V2: Analog für VUP-Semantikgarantien

Analog zu Lemma 8.13.1.2.1, 8.13.1.2.2 gilt auch:

1.  $\widehat{\mathcal{P}(T)}$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
2.  $\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^T$  ist additiv.

Damit gilt analog zu Theorem 8.13.1.2.5 auch für die VUP-Semantik das entsprechende Terminierungs- und Akkuratheitsresultat:

### Theorem 8.13.1.2.6 (VUP-Terminier., -Akkuratheit)

Angewendet auf das duale DFA-Problem von  $\mathcal{S}_G^{av, T}$  mit gestürztem Verband  $\widehat{\mathcal{P}(T)}$  ist Algorithmus 8.8.1.1 VUP-akkurat (d.h. terminiert mit der VUP-Semantik des dualen Problems).

# Kapitel 8.13.1.3

## Verfügbarkeit für endliche Termmengen: Kreuzproduktverbandformulierung

# V3: Verfügbarkeit für endliche Termmenge $T$

## Boolescher Kreuzproduktverband

$$- \widehat{\mathbb{B}}^n =_{df} (\mathbb{B}^n, \wedge_{pw}, \vee_{pw}, <_{pw}, \overline{\mathbf{falsch}}, \overline{\mathbf{wahr}})$$

$n$ -stelliger Kreuzproduktverband über  $\mathbb{B}$ : Kleinstes Element  $\overline{\mathbf{falsch}} =_{df} (\mathbf{falsch}, \dots, \mathbf{falsch}) \in \mathbb{B}^n$ ; größtes Element  $\overline{\mathbf{wahr}} =_{df} (\mathbf{wahr}, \dots, \mathbf{wahr}) \in \mathbb{B}^n$ ;  $<_{pw}$  punktweise Ausdehnung von  $<$  von  $\widehat{\mathbb{B}}$  auf  $\widehat{\mathbb{B}}^n$  als Ordnungsrelation;  $\wedge_{pw}, \vee_{pw}$  punktweise Ausdehnung von logischem  $\wedge$  bzw. logischem  $\vee$  von  $\widehat{\mathbb{B}}$  auf  $\widehat{\mathbb{B}}^n$  als Schnitt- bzw. Vereinigungsoperation.

# V3: Einführung von Hilfsfunktionen

## Hilfsfunktionen

$$- ix : T \rightarrow \{1, \dots, n\}, ix^{-1} : \{1, \dots, n\} \rightarrow T$$

Bijektive **Indexabbildungen**, die jedem Term  $t \in T$  eindeutig eine Zahl in  $\{1, \dots, n\}$  zuordnen und umgekehrt.

Das  $ix(t)$ -te Element eines Tupels

$$\bar{b} = (b_1, \dots, b_{ix(t)}, \dots, b_n) \in \mathbb{B}^n$$

ist die für  $t$  in  $\bar{b}$  abgelegte **Verfügbarkeitsinformation**.

$$- \cdot \downarrow_i : \mathbb{B}^n \rightarrow \{1, \dots, n\} \rightarrow \mathbb{B}$$

**Projektionsfunktion**, die das  $i$ -te Element eines Tupels  $\bar{b} \in \mathbb{B}^n$  liefert:

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}. \bar{b} \downarrow_i =_{df} b_i$$

# V3: Spezifizieren der DFA

## DFA-Spezifikation (Kreuzproduktverband (kpv))

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df}$$

$$(\mathbb{B}^n, \wedge_{pw}, \vee_{pw}, <_{pw}, \overline{\text{falsch}}, \overline{\text{wahr}}) = \widehat{\mathbb{B}}^n$$

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av, kpv}^T : E \rightarrow (\mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}^n)$$

$$\forall e \in E \llbracket e \rrbracket_{av, kpv}^T(\bar{b}) =_{df} \lambda \bar{b}. \bar{b}'$$

$$\text{mit } \forall i \in \{1, \dots, n\}. \bar{b}' \downarrow_i =_{df}$$

$$(\bar{b} \downarrow_i \vee \text{Comp}_e^{ix^{-1}(i)}) \wedge \text{Transp}_e^{ix^{-1}(i)}$$

- Anfangszusicherung

$$\bar{b}_s \in \mathbb{B}^n$$

## Verfügbarkeitsspezifikation für $T$

- Spezifikation:  $\mathcal{S}_G^{av, T, kpv} = (\widehat{\mathbb{B}}^n, \llbracket \cdot \rrbracket_{av, kpv}^T, \bar{b}_s)$

# V3: Erbringen der Beweisverpflichtungen

## Lemma 8.13.1.3.1 (Absteigende Kettenbedingung)

$\widehat{\mathbb{B}}^n$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.

## Lemma 8.13.1.3.2 (Distributivität)

$\llbracket \mathbb{I}_{av, kpv}^T \rrbracket$  ist distributiv.

## Korollar 8.13.1.3.3 (Monotonie)

$\llbracket \mathbb{I}_{av, kpv}^T \rrbracket$  ist monoton.

# V3: Einsammeln der SUP-Semantikgarantien

...für Terminierung, Akkuratheit.

## Theorem 8.13.1.3.4 (*MaxFP-Terminierung*)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T,kpv} = (\widehat{\mathbb{B}}^n, \llbracket \cdot \rrbracket_{av,kpv}^T, \bar{b}_s)$  terminiert Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T,kpv}$ .

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.3.1, Korollar 8.13.1.3.3 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

## Theorem 8.13.1.3.5 (*SUP-Akkuratheit*)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T,kpv} = (\widehat{\mathbb{B}}^n, \llbracket \cdot \rrbracket_{av,kpv}^T, \bar{b}_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *SUP*-akkurat für  $\mathcal{S}_G^{av,T,kpv}$  (d.h. terminiert mit der *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T,kpv}$ ).

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.3.2, Koinzidenztheorem 8.10.2 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10

571/180

## V3: Analog für *VUP*-Semantikgarantien

Analog zu Lemma 8.13.1.3.1, 8.13.1.3.2 gilt auch:

1.  $\widehat{\mathbb{B}}^n$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
2.  $\llbracket \cdot \rrbracket_{av, kpv}^T$  ist additiv.

Damit gilt analog zu Theorem 8.13.1.3.5 auch für die *VUP*-Semantik das entsprechende Terminierungs- und Akkuratheitsresultat:

### Theorem 8.13.1.3.6 (*VUP*-Termin., -Akkuratheit)

Angewendet auf das duale DFA-Problem von  $\mathcal{S}_G^{av, T, kpv}$  mit gestürztem Verband  $\widehat{\mathbb{B}}^n$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *VUP*-akkurat (d.h. terminiert mit der *VUP*-Semantik des dualen Problems).

# Kapitel 8.13.1.4

## Verfügbarkeit für endliche Termengen: Bitvektorverbandformulierung

## V4: Von Kreuzprodukt- zu Bitvektorsicht

Der Kreuzproduktverband  $\widehat{\mathbb{B}}^n$  kann effizient als **Bitvektorverband** implementiert werden, indem Elemente von  $\widehat{\mathbb{B}}^n$  als

- Bitvektoren der Länge  $n$  dargestellt werden:

$$\vec{bv} = [d_1, \dots, d_n], \quad d_i \in \{0, 1\}, \quad 1 \leq i \leq n$$

Umsetzung:

- Bezeichne  $\mathcal{BV}^n$  die Menge aller Bitvektoren der Länge  $n$ .
- Sei  $\vec{bv}[i] = d_i$  für alle  $\vec{bv} = [d_1, \dots, d_n] \in \mathcal{BV}^n$ ,  $1 \leq i \leq n$ .
- Sei  $\vec{0} =_{df} [0, \dots, 0] \in \mathcal{BV}^n$  und  $\vec{1} =_{df} [1, \dots, 1] \in \mathcal{BV}^n$ .
- Bezeichnen  $\min_{\mathcal{BV}}$  und  $\max_{\mathcal{BV}}$  die **bitweisen Minimums-** ('logisches  $\wedge$ ') und **Maximumsfunktionen** ('logisches  $\vee$ ') auf Bitvektoren, d.h.:  $\forall \vec{bv}_1, \vec{bv}_2 \in \mathcal{BV}^n \forall i \in \{1, \dots, n\}$ .
  - $(\vec{bv}_1 \min_{\mathcal{BV}} \vec{bv}_2)[i] =_{df} \min(\vec{bv}_1[i], \vec{bv}_2[i])$
  - $(\vec{bv}_1 \max_{\mathcal{BV}} \vec{bv}_2)[i] =_{df} \max(\vec{bv}_1[i], \vec{bv}_2[i])$

# V4: Einführung von Hilfsfunktionen

## Hilfsfunktionen:

$$- ix : T \rightarrow \{1, \dots, n\}, \quad ix^{-1} : \{1, \dots, n\} \rightarrow T$$

Bijektive **Indexabbildungen**, die jedem Term  $t \in T$  eine eindeutig bestimmte Zahl in  $\{1, \dots, n\}$  zuordnen und umgekehrt.

Das  $ix(t)$ -te Element eines Bitvektors

$$\vec{bv} = [d_1, \dots, d_{ix(t)}, \dots, d_n] \in \mathcal{BV}^n$$

ist die für  $t$  in  $\vec{bv}$  abgelegte **Verfügbarkeitsinformation**.

## V4: Ausdehnung und Anpassung

...der lokalen Prädikate auf Bitvektoren:

$$- \overset{\rightarrow}{Comp}_e^T \in \mathcal{BV}^n$$

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}. \overset{\rightarrow}{Comp}_e^T [i] =_{df} \begin{cases} 1 & \text{falls } Comp_e^{ix^{-1}(i)} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$- \overset{\rightarrow}{Transp}_e^T \in \mathcal{BV}^n$$

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}. \overset{\rightarrow}{Transp}_e^T [i] =_{df} \begin{cases} 1 & \text{falls } Transp_e^{ix^{-1}(i)} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

# V4: Spezifizieren der DFA

## DFA-Spezifikation (Bitvektorverband (bvv))

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df}$$

$$(\mathcal{BV}^n, \min_{\mathcal{BV}}, \max_{\mathcal{BV}}, <_{\mathcal{BV}}, \vec{0}, \vec{1}) = \widehat{\mathcal{BV}^n}$$

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av, bvv}^T : E \rightarrow (\mathcal{BV}^n \rightarrow \mathcal{BV}^n)$$

$$\forall e \in E \llbracket e \rrbracket_{av, bvs}^T =_{df}$$

$$\lambda \vec{bv}. (\vec{bv} \max_{\mathcal{BV}} \xrightarrow{\text{Comp}_e^T} \min_{\mathcal{BV}} \xrightarrow{\text{Transp}_e^T})$$

- Anfangszusicherung

$$\vec{bv}_s \in \mathcal{BV}^n$$

## Verfügbarkeitsspezifikation für $T$

- Spezifikation:  $\mathcal{S}_G^{av, T, bvv} = (\widehat{\mathcal{BV}^n}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av, bvv}^T, \vec{bv}_s)$

# V4: Erbringen der Beweisverpflichtungen

## Lemma 8.13.1.4.1 (Absteigende Kettenbedingung)

$\widehat{\mathcal{BV}}^n$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.

## Lemma 8.13.1.4.2 (Distributivität)

$\llbracket \rrbracket_{av,bvv}^T$  ist distributiv.

## Korollar 8.13.1.4.3 (Monotonie)

$\llbracket \rrbracket_{av,bvv}^T$  ist monoton.

## V4: Einsammeln der *SUP*-Semantikgarantien

...für Terminierung, Akkuratheit.

### Theorem 8.13.1.4.4 (*MaxFP*-Terminierung)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T,bvv} = (\widehat{\mathcal{BV}}^n, \llbracket \rrbracket_{av,bvv}^T, \vec{bv}_s)$  terminiert Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T,bvv}$ .

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.4.1, Korollar 8.13.1.4.3 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

### Theorem 8.13.1.4.5 (*SUP*-Akkuratheit)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T,bvv} = (\widehat{\mathcal{BV}}^n, \llbracket \rrbracket_{av,bvv}^T, \vec{bv}_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *SUP*-akkurat für  $\mathcal{S}_G^{av,T,bvv}$  (d.h. terminiert mit der *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T,bvs}$ ).

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.4.2, Koinzidenztheorem 8.10.2 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
579/1800

## V4: Analog für *VUP*-Semantikgarantien

Analog zu Lemma 8.13.1.4.1, 8.13.1.4.2 gilt auch:

1.  $\widehat{\mathcal{BV}}^n$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
2.  $\llbracket \cdot \rrbracket_{av, bv}^T$  ist additiv.

Damit gilt analog zu Theorem 8.13.1.4.5 auch für die *VUP*-Semantik das entsprechende Terminierungs- und Akkuratheitsresultat:

### Theorem 8.13.1.4.6 (*VUP*-Terminier., -Akkuratheit)

Angewendet auf das duale DFA-Problem von  $\mathcal{S}_G^{av, T, bv}$  mit gestürztem Verband  $\widehat{\mathcal{BV}}^n$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *VUP*-akkurat (d.h. terminiert mit der *VUP*-Semantik des dualen Problems).

# Performanzanmerkung: $\mathcal{S}_G^{kpV}$ vs. $\mathcal{S}_G^{bvV}$

Anders als für  $\mathcal{S}_G^{av,T,kpV}$  (Kap. 8.13.1.3) kann der Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1 für

- $\mathcal{S}_G^{av,T,bvV}$

die Vorteile der auf Prozessoren vorhandenen hochperformanten Operationen auf **Bitvektoren** ausnutzen und davon profitieren.

**Verfügbarkeit** wird deshalb auch als

- **Bitvektorproblem**

bezeichnet.

# Kapitel 8.13.1.5

## Verfügbarkeit für endliche Termmengen: Gen/Kill-Formulierung

# V5: Verfügbarkeit für endliche Termmenge $T$

Einführung sog. Gen/Kill-Mengen für anw.-benannte Kanten

$$\begin{aligned} - \text{Gen}_e^T &=_{df} \{t \in T \mid \text{Comp}_e^t \wedge \neg \text{Mod}_e^t\} \\ &= \{t \in T \mid \text{Comp}_e^t \wedge \text{Transp}_e^t\} \end{aligned}$$

...‘generating’ the property of interest.

$$\begin{aligned} - \text{Kill}_e^T &=_{df} \{t \in T \mid \text{Mod}_e^t\} \\ &= \{t \in T \mid \neg \text{Transp}_e^t\} \end{aligned}$$

...‘killing’ the property of interest.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# V5: Spezifizieren der DFA

## DFA-Spezifikation (gen/kill (gk))

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \cap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df} (\mathcal{P}(T), \cap, \cup, \subseteq, \emptyset, T) = \widehat{\mathcal{P}(T)}$$

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av,gk}^T : E \rightarrow (\mathcal{P}(T) \rightarrow \mathcal{P}(T))$$

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_{av,gk}^T =_{df} \lambda T'. (T' \setminus Kill_e^T) \cup Gen_e^T$$

- Anfangszusicherung

$$T_s \in \mathcal{P}(T)$$

## Verfügbarkeitsspezifikation für $T$

- Spezifikation:  $\mathcal{S}_G^{av,T,gk} = (\widehat{\mathcal{P}(T)}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av,gk}^T, T_s)$

# V5: Erbringen der Beweisverpflichtungen

Aus dem Vergleich von:

- $\llbracket \cdot \rrbracket_{av, gks}^T : E \rightarrow (\mathcal{P}(T) \rightarrow \mathcal{P}(T))$   
 $\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_{av, gk}^T =_{df} \lambda T'. (T' \setminus Kill_e^T) \cup Gen_e^T$

mit:

- $\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^T : E \rightarrow (\mathcal{P}(T) \rightarrow \mathcal{P}(T))$   
 $\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_{av}^T =_{df}$   
 $\lambda T'. \{t \in T \mid (t \in T' \vee Comp_e^t) \wedge Transp_e^t\}$

erhalten wir:

## Lemma 8.13.1.5.1 (Gleichheit)

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^T = \llbracket \cdot \rrbracket_{av, gk}^T$$

...woraus **Distributivität** (und **Monotonie**) der **Gen/Kill-Semantikfunktionen** folgt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8-10  
585/180

# V5: Einsammeln der *SUP*-Semantikgarantien

...für Terminierung, Akkuratheit.

## Theorem 8.13.1.5.4 (*MaxFP*-Terminierung)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T,gk} = (\widehat{\mathcal{P}(T)}, \llbracket \rrbracket_{av,gk}^T, T_s)$  terminiert Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T,gk}$ .

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.2.1, Lemma 8.13.1.2.2, Korollar 8.13.1.2.3, Terminierungstheorem 8.8.2.1.

## Theorem 8.13.1.5.5 (*SUP*-Akkuratheit)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{av,T,gk} = (\widehat{\mathcal{P}(T)}, \llbracket \rrbracket_{av,gk}^T, T_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *SUP*-akkurat für  $\mathcal{S}_G^{av,T,gk}$  (d.h. terminiert mit der *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{av,T,gk}$ ).

**Beweis.** Folgt unmittelbar mit Lemma 8.13.1.2.1, Lemma 8.13.1.2.2, Koinzidenztheorem 8.10.2, Terminierungstheorem 8.8.2.1.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
586/180

## V5: Analog für *VUP*-Semantikgarantien

Analog zu absteigender Kettenbedingung und Distributivität gilt auch:

1.  $\widehat{\mathcal{P}(T)}$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
2.  $\llbracket \cdot \rrbracket_{av, gk}^T$  ist additiv.

Damit gilt analog zu [Theorem 8.13.1.5.5](#) auch für die *VUP*-Semantik das entsprechende Terminierungs- und Akkuratheitsresultat:

### Theorem 8.13.1.5.6 (*VUP*-Terminier., -Akkuratheit)

Angewendet auf das duale DFA-Problem von  $\mathcal{S}_G^{av, T, gk}$  mit gestürzttem Verband  $\widehat{\mathcal{P}(T)}$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *VUP*-akkurat (d.h. terminiert mit der *VUP*-Semantik des dualen Problems).

# Verdeutlichung: Verfüg. als Gen/Kill-Prob. (1)

Die Spezialisierung des *MaxFP*-Gleichungssystems 8.7.1.1:

Gleichungssystem 8.7.1.1 (*MaxFP*-Gleichungssyst.)

$$\mathit{inf}(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = s \\ \bigcap \{ \llbracket (m, n) \rrbracket (\mathit{inf}(m)) \mid m \in \mathit{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

...für *Verfügbarkeit* liefert:

Gleichungssystem 8.13.1.5.7 (*Verfügbarkeit*)

*Available*(*n*) =

$$\begin{cases} T_s & \text{falls } n = s \\ \bigcap \{ \llbracket (m, n) \rrbracket_{av,gk}^T (\mathit{Available}(m)) \mid m \in \mathit{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10

# Verdeutlichung: Verfüg. als Gen/Kill-Prob. (2)

...durch zusätzliches Expandieren von  $\llbracket \cdot \rrbracket_{av,gk}^T$  erhalten wir:

## Gleichungssystem 8.13.1.5.7' (Verfügbarkeit)

$Available(n) =$

$$\begin{cases} T_s & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \bigcap \{ (Available(m) \setminus Kill_{(m,n)}^T) \cup Gen_{(m,n)}^T \mid m \in pred(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Aufgrund der Abstützung von Gleichungssystem 8.13.1.5.7' und der Semantikfunktionen:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av,gk}^T : E \rightarrow (\mathcal{P}(T) \rightarrow \mathcal{P}(T))$$

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_{av,gks}^T =_{df} \lambda T'. (T' \setminus Kill_e^T) \cup Gen_e^T$$

auf Gen/Kill-Mengen, wird Verfügbarkeit auch als

- Gen/Kill-Problem

bezeichnet.

# Gen/Kill- (oder Bitvektor-) Probleme

...umfassen neben **Verfügbarkeit** viele weitere Probleme wie

- **beschäftigte Terme, lebendige Variablen, erreichende Definitionen**, etc.

Trotz ihrer konzeptuellen Einfachheit bilden sie eine sehr wichtige **Klasse** von **DFA-Problemen** mit zahlreichen Anwendungen in der **Programmoptimierung**, darunter:

- **Elimination partiell redundanter Ausdrücke**
- **Reduktion der Operatorstärke**
- **Elimination partiell toter Anweisungen**
- **Elimination partiell redundanter Anweisungen**
- **Anweisungsschieben**
- ...

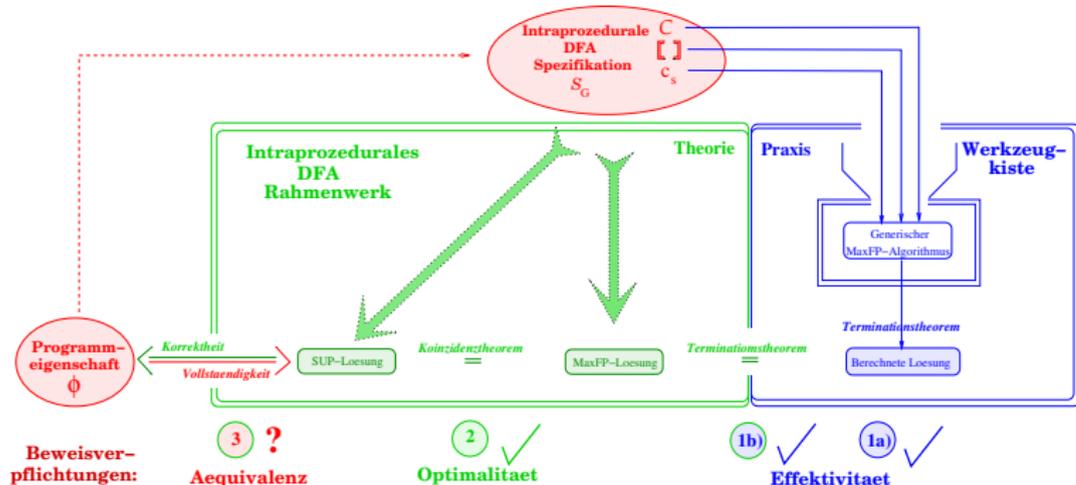
...siehe **LVA 185.A04 Optimierende Übersetzer** für mehr Details.

# Kapitel 8.13.1.6

Schließen der äußeren Äquivalenzbeweislücke  
am Beispiel von Verfügbarkeitsvariante 1

# V1: Schließen d. äußeren Äquivalenzbeweislücke

...am Beispiel des Korrektheits- und Vollständigkeitsbeweises für die SUP-Sicht des Verfügbarkeitsproblems  $S_G^{av,t}$ :



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Zur Erinnerung

...ein Term  $t$  heißt **verfügbar** an einem Knoten, wenn  $t$  auf jedem Pfad vom Programmanfang zu diesem Knoten berechnet wird und anschließend bis zum Erreichen dieses Knotens keine seiner Operandenvariablen einen Wert zugewiesen erhält.

## Beachte

- Wird **Programmanfang** durch **Prozeduranfang** ersetzt, trifft die obige umgangssprachliche Definition von Verfügbarkeit keine Vorsorge für den Fall, dass ein Ausdruck am Prozeduranfang selbst verfügbar ist.
- Fälle, in denen die Verfügbarkeit am Prozeduranfang durch die Aufrufkontexte der Prozedur sichergestellt werden, sind deshalb nicht erfasst und können nicht behandelt werden.

# Einführung nützlicher Schreibweise

...als Vorbereitung für eine **formale Verfügbarkeitsdefinition**.

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Flussgraph, *predicate* ein für Kanten  $e \in E$  definiertes Prädikat und  $p = \langle e_1, \dots, e_q \rangle \in \mathbf{P}[m, n]$  ein Pfad, sowie:

- $p_i, 1 \leq i \leq q$ :  $i$ -te Kante  $e_i$  von  $p$ .
- $p_{[k,l]}$ : Teilpfad  $\langle e_k, \dots, e_l \rangle$  von  $p$ .
- $\lambda_p = q$ : Länge von  $p$ , d.h. Zahl der Kanten von  $p$ .

Für **Prädikatquantifizierungen auf Pfaden** definieren wir:

- $predicate_p^{\forall} \iff_{df} \forall 1 \leq i \leq \lambda_p. predicate_{p_i}$
- $predicate_p^{\exists} \iff_{df} \exists 1 \leq i \leq \lambda_p. predicate_{p_i}$

# Verfügbarkeit

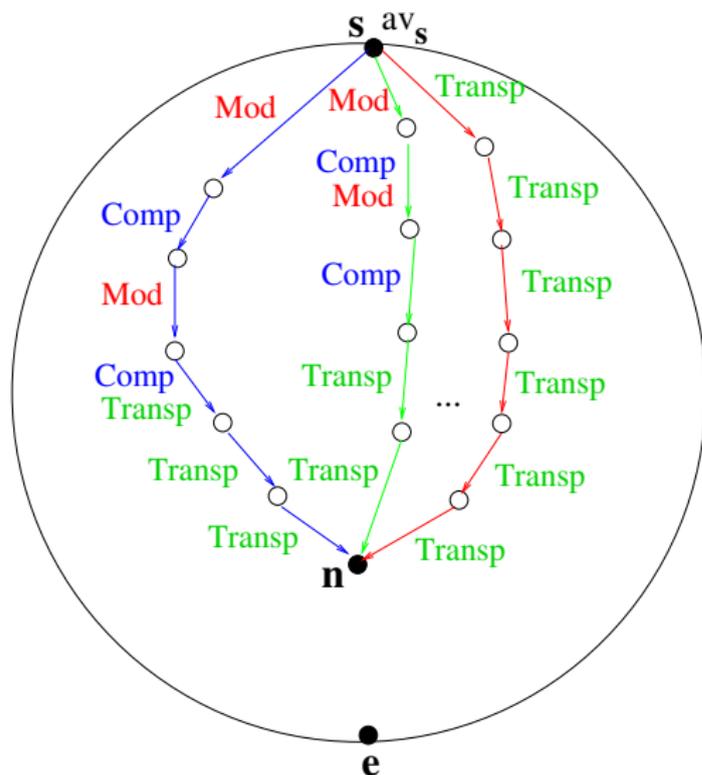
...formal definiert:

## Definition 8.13.1.6.1 (Verfügbarkeit)

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Flussgraph,  $t$  ein Term und  $av_s \in \mathbb{B}$  die durch den Aufrufkontext von  $G$  für  $t$  an  $s$  zugesicherte Anfangsinformation. Dann definieren wir:

$$Available^t(n) \iff_{df} \begin{cases} av_s & \text{falls } n = s \\ \forall p \in \mathbf{P}[s, n]. (av_s^t \wedge Transp_{p}^{t\forall}) \vee \\ \quad \exists i \leq \lambda_p. Comp_{p_i}^t \wedge Transp_{p[i, \lambda_p]}^{t\forall} & \text{sonst} \end{cases}$$

# Veranschaulichung von Definition 8.13.1.6.1



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

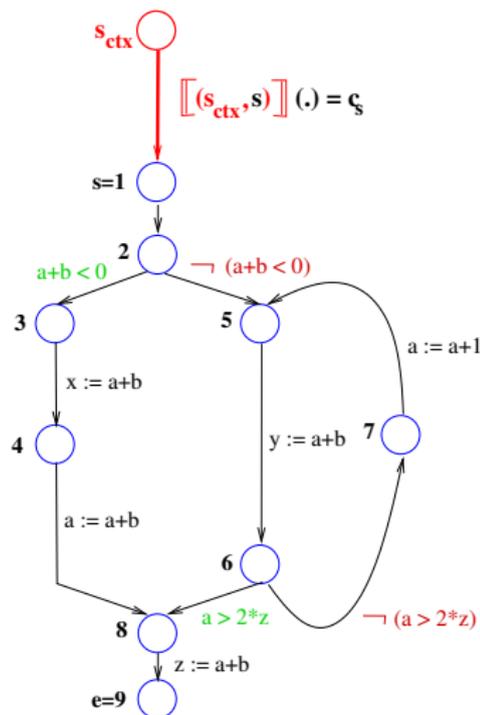
8.7

8.8

8.9

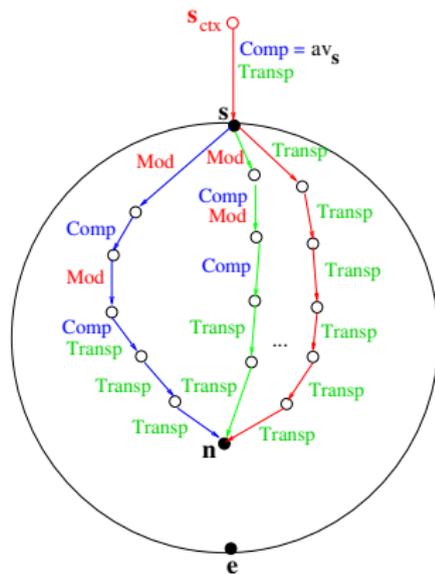
# Kontextkanten

...erlauben eine einfachere, fallunterscheidungsfreie Definition von **Verfügbarkeit**:



# Ausnutzung der Kontextkante

...um **Verfügbarkeit** fallunterscheidungsfrei zu definieren:



## Definition 8.13.1.6.1' (Verfügbarkeit)

$$\forall n \in N \setminus \{s_{ctx}\}. \text{Available}^t(n) \iff_{df} \forall p \in \mathbf{P}[s_{ctx}, n]. \exists i \leq \lambda_p. \text{Comp}_{p_i}^t \wedge \text{Transp}_{p[i, \lambda_p]}^{t \forall}$$

# Schließen der äußeren Äquivalenzbeweislücke

## Theorem 8.13.1.6.2 (Korrektheit/Vollständigkeit)

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Flussgraph,  $t$  ein Ausdruck,  $av_s \in \mathbb{B}$  die durch die Aufrufkontexte von  $G$  zugesicherte Verfügbarkeitsinformation für  $t$  am Startknoten  $s$  und sei  $\llbracket \cdot \rrbracket_{S_G^{av,t}}^{SUP}$  die *SUP*-Semantik von  $G$  für die DFA-Spezifikation

$$S_G^{av,t} = (\hat{\mathbb{B}}, \llbracket \cdot \rrbracket_{av}^t, av_s)$$

Dann gilt:

$$\forall n \in N. \text{Available}^t(n) \iff \llbracket n \rrbracket_{S_G^{av,t}}^{SUP}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

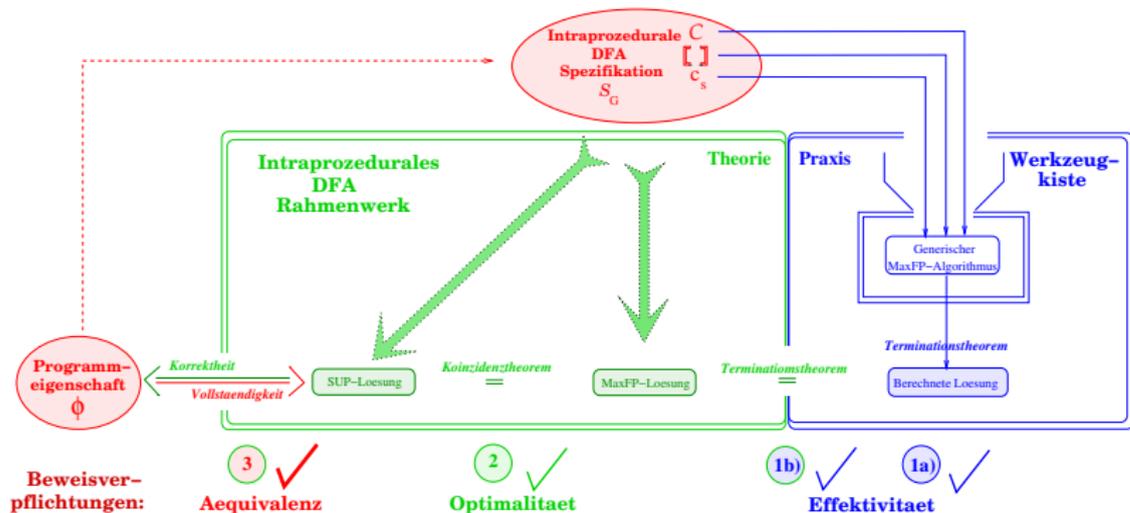
8.7

8.8

8.9

# Lücke geschlossen: Korrektheit/Vollständigkeit

...für die *SUP*-Sicht von  $S_G^{av,t}$  für Termverfügbarkeit bewiesen:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Übungsaufgabe 8.13.1.6.3

1. Was bedeuten **Korrektheit**, **Vollständigkeit** für die **VUP**-Sicht von  $\mathcal{S}_G^{av,t}$ -Termverfügbarkeit?
2. Wie lassen sie sich beweisen?

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8-10  
601/180

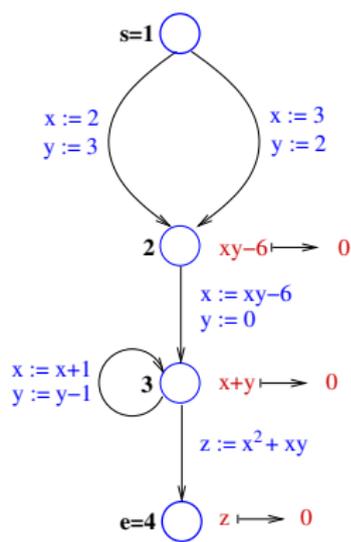
# Kapitel 8.13.2

## Einfache Konstanten, ein monotones DFA-Problem

# Ein Term $t$

...ist die **Konstante**  $c$  am Knoten  $n$ , wenn die Auswertung von  $t$  an  $n$  stets den Wert  $c$  liefert, unabhängig vom Programmpfad, auf dem  $n$  von  $s$  aus erreicht worden ist.

Veranschaulichung:



Quelle Beispiel: Markus Müller-Olm, Helmut Seidl (SAS 2002)

# Konstantenausbreitung und -faltung

...Terme von **konstantem Wert** können zur Übersetzungszeit durch diesen Wert ersetzt werden.

Dadurch wird Berechnungsaufwand von der Laufzeit eines Programms in seine Übersetzungszeit verlagert und die Laufzeitperformance verbessert, eine als

– **Konstantenausbreitung und -faltung**

bezeichnete **Programmoptimierung**.

Leider ist die **Existenz** eines **stets erfolgreichen Algorithmus**, ob ein Term an einer Programmstelle eine Konstante ist oder nicht, **ausgeschlossen**.

# Kapitel 8.13.2.1

## Unentscheidbarkeit des Konstantenerkennungsproblems

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
605/180

# Unentscheidbarkeit von Konstantenerkennung

## Theorem 8.13.2.1.1 (Unentscheidb., Reif&Lewis 1977)

Das Problem, alle arithmetischen Ausdrücke eines Programms zu bestimmen, die mit einer Konstanten wertgleich sind, ist unentscheidbar.

John H. Reif, Harry R. Lewis. [Symbolic Evaluation and the Global Value Graph](#). In Conference Record of the 4th Annual SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'77), 104-118, 1977.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8-10  
606/180

# Beweisskizze für Theorem 8.13.2.1.1 (1)

Reif und Lewis reduzieren den Beweis von Theorem 8.13.2.1.1 auf Hilberts 10-tes Problem, ob ein Polynom eine Wurzel in den natürlichen Zahlen hat:

## Theorem 8.13.2.1.2 (Unentscheidbarkeit von Hilberts 10-tem Problem, Matijasevič 1970)

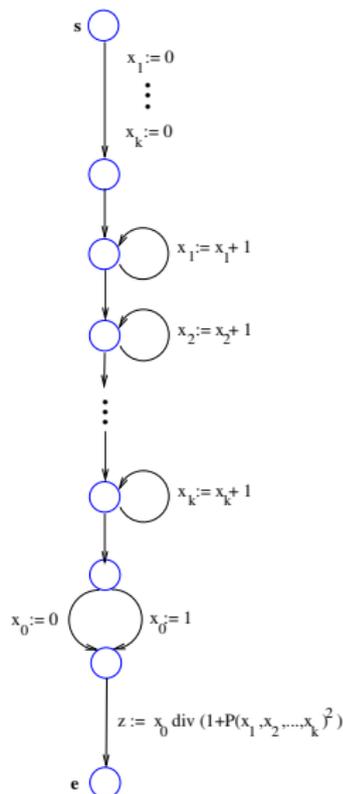
Sei  $\{x_1, \dots, x_k\}$ ,  $k > 5$ , eine Menge von Variablen und sei  $P(x_1, \dots, x_k)$  ein (multivariates) Polynom über  $x_1, \dots, x_k$ .

Es ist nicht entscheidbar, ob  $P(x_1, \dots, x_k)$  eine Wurzel in den natürlichen Zahlen hat, d.h. es ist nicht entscheidbar, ob es natürlichzahlige Werte  $n_1, \dots, n_k$  gibt, so dass gilt:

$$P(x_1, \dots, x_k)[n_1, \dots, n_k/x_1, \dots, x_k] = 0$$

# Beweisskizze für 8.13.2.1.1 (2)

Betrachte folgendes als Flussgraph gegebene Programm  $G$ :



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Beweisskizze für Theorem 8.13.2.1.1 (3)

Zeige:

$P$  hat keine Wurzel in den natürlichen Zahlen gdw  
 $z$  ist am Knoten  $e$  von  $G$  eine Konstante

Unter Ausnutzung von Theorem 8.13.2.1.2 erbringt der Beweis dieser Äquivalenz den Beweis von Theorem 8.13.2.1.1.



# Einfache Konstanten: Entscheidbare K.-Klasse

...aufgrund dieses negativen Resultats werden in der Praxis einfachere Varianten (oder Klassen) des **Konstantenausbreitungs- und faltungsproblems** betrachtet, die **entscheidbar** sind; eine davon ist die Klasse der sog. **einfachen Konstanten**.

**Informell:** Ein Term ist eine **einfache Konstante** (engl. **simple constant**) an einem Programmpunkt, wenn jeder seiner Operanden an diesem Punkt einen eindeutigen konstanten Wert hat, unabhängig davon, auf welchem Pfad vom Programmanfang aus dieser Punkt erreicht wird.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

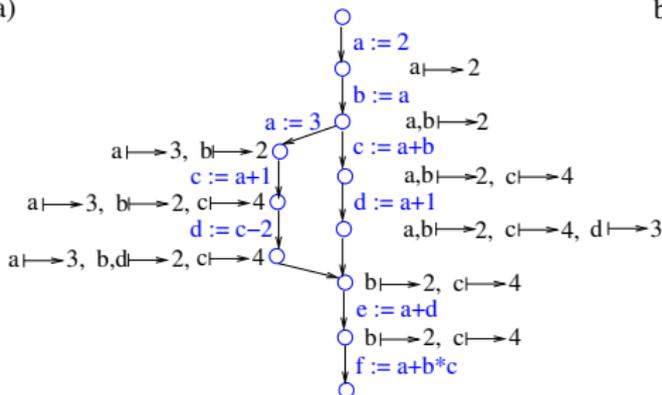
8.8

8.9

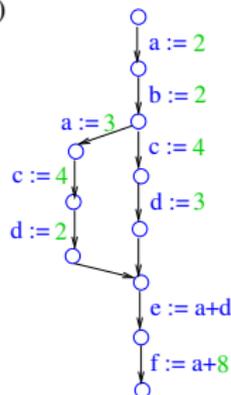
8-10  
610/180

# Beispiel: Einfache Konstanten

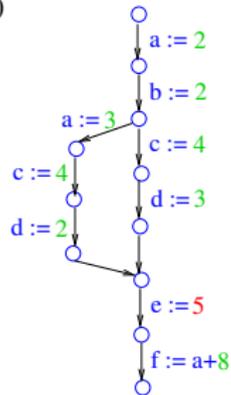
a)



b)



c)

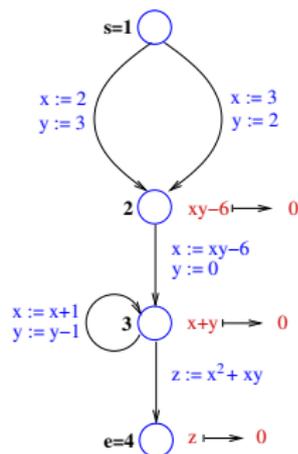


Mit Ausnahme von  $a + d$  und  $a + 8$  sind alle Terme einfache Konstanten (Abbildung b)).

Beachte:

- $a + 8$  ist keine Konstante.
- $a + d$  ist Konstante mit Wert 5, aber keine einfache Konstante (Abbildung c)).

# Anti-Beispiel: Keine einfachen Konstanten



Kein (nichttrivialer) Term im Beispiel von Müller-Olm und Seidl ist eine einfache Konstante.

**Beachte:**  $a + d$  im vorigen Beispiel und alle Terme im Beispiel von Müller-Olm/Seidl können von ausgefilterten (und im zweiten Fall wesentlich berechnungsaufwändigeren) Verfahren als Konstanten erkannt werden (s. z.B. [LVA 185.A04 Optimierende Übersetzer](#)).

# Einfache Konstanten: Monotones DFA-Problem

...die Erkennung **einfacher Konstanten** ist

- kanonisches Beispiel eines (nichtdistributiven) **monotonen DFA-Problems**.
- Beispiel einer korrekten, unvollständigen Analyse, die viele als Konstanten erkennbare Terme nicht als konstant erkennt, die aber effizient und mit für die Programmoptimierung noch immer nützlichen Ergebnissen ist:

**Aufgabe von Vollständigkeit zugunsten von Effizienz!**  
(engl. **trading completeness for efficiency!**)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
613/180

# Arbeitsplan

...in der Folge spezifizieren wir das **Einfache-Konstanten-Problem** (engl. **simple constants**) für Terme.

Dabei gehen wir in folgenden Schritten vor:

- **Kap. 8.13.2.2**: Einführung von
  - DFA-Zuständen
  - Termsemantik
  - Instruktionssemantik
  - DFA-Zustandsverband für einfache Konstanten
- **Kap. 8.13.2.3**: DFA-Spezifikation, Beweisverpflichtungen, Garantien

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
614/180

# Kapitel 8.13.2.2

## Berechnung einfacher Konstanten: Vorbereitungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
615/180

# Von Datenbereichen zu DFA-Verbänden

Sei  $ID$  ein

- interessierender **Datenbereich** (engl. *data domain*) (z.B. die Menge natürlicher Zahlen  $\mathbb{N}$ , die Menge ganzer Zahlen  $\mathbb{Z}$ , die Menge der Wahrheitswerte  $IB$ , etc.) mit einem ausgezeichneten Element  $\perp$ , das den Wert *undefiniert* darstellt.

Wir erweitern  $ID$  um ein neues

- neues Element  $\top$  nicht in  $ID$ , d.h.:  $\top \notin ID$ .

Den **erweiterten Bereich** bezeichnen wir mit  $ID' =_{df} ID \cup \{\top\}$ .

**Bem:**  $\perp$  als Element des zugrundeliegenden Datenbereichs anzunehmen,  $\top$  jedoch nicht, erscheint willkürlich. Der Grund dafür ist, dass Datentypen oft so implementiert sind, dass sie einen speziellen Wert mit der Bedeutung 'undefiniert' enthalten.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

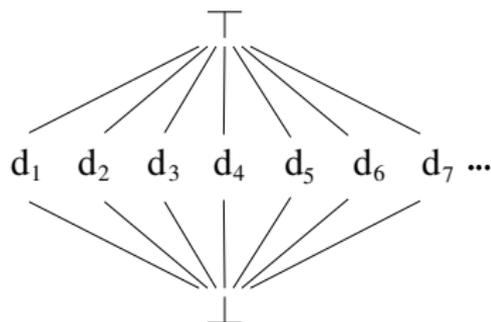
8.8

8.9

8-10  
616/180

# Allgemein: Konstruktion von DFA-Verbänden

...ist  $ID'$  ein erweiterter Datenbereich, konstruieren wir den flachen Verband (engl. flat lattice)  $\mathcal{FV}_{ID'}$  (s. Anhang A.4):



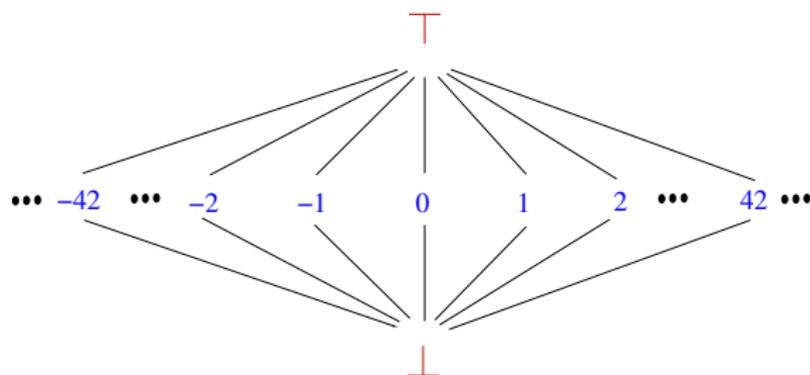
der der basale Verband der DFA-Analyse für einfache Konstanten ist.

## Intuitiv

- $\top$  steht für vollständige, aber inkonsistente Information.
- $d_i$ ,  $i \geq 1$ , steht für akkurate Information.
- $\perp$  steht für keine Information, die 'leere' Information.

# Konkret: Der basale DFA-Verband über $\mathbb{Z}$

...ist gegeben durch den flachen Verband  $\mathcal{FV}_{\mathbb{Z}}$ :



...der zur Berechnung der Klasse **einfacher Konstanten** über  $\mathbb{Z}$  verwendet wird.

# Abstrakte Programmzustände: DFA-Zustände

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

## Definition 8.13.2.2.1 (DFA-Zustände)

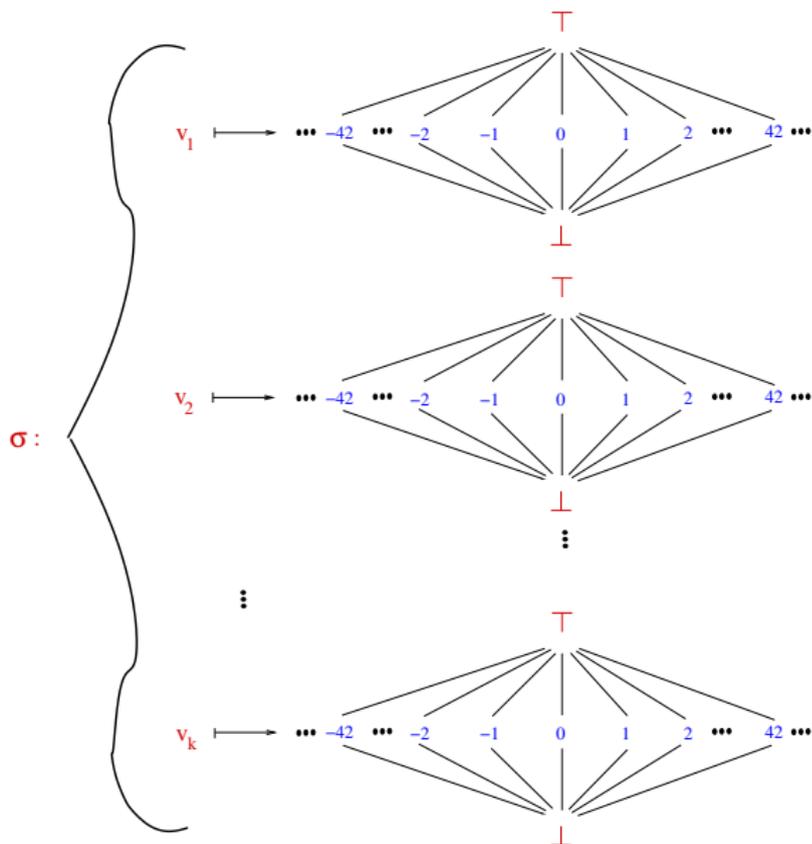
1. Ein **DFA-Zustand** ist eine totale Abbildung  $\sigma : \mathbf{V} \rightarrow ID'$ , die jeder Variablen ein Datum  $d \in ID'$  zuweist.
2. Die Menge **aller DFA-Zustände** ist definiert durch:

$$\Sigma' =_{df} \{ \sigma \mid \sigma : \mathbf{V} \rightarrow ID' \}.$$

3.  $\sigma_{\perp}$  und  $\sigma_{\top}$  bezeichnen zwei ausgezeichnete DFA-Zustände aus  $\Sigma'$ , die folgendermaßen definiert sind:

$$\sigma_{\perp} = \lambda v. \perp, \quad \sigma_{\top} = \lambda v. \top.$$

# Veranschaulichung: DFA-Zustand $\sigma$ über $\mathbb{Z}$



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Initiale DFA-Zustände

...für **initiale DFA-Zustände** (d.h. Anfangszustände) verlangen wir, dass keiner Variablen der besondere Wert  $\top$  zugewiesen ist, d.h. wir verlangen am Prozedur-/Programmanfang entweder akkurate Information über den Wert einer Variablen zu haben oder gar keine. Wir definieren:

## Definition 8.13.2.2.2 (Initiale DFA-Zustände über $ID'$ )

Die Menge **initialer DFA-Zustände** über  $ID'$  ist definiert durch:

$$\Sigma'_{init} =_{df} \{ \sigma \in \Sigma' \mid \forall v \in \mathbf{V}. \sigma(v) \neq \top \}$$

# Ausdehnung der Interpretation

...für Konstanten- und Operatorsymbole von  $ID$  auf  $ID'$ .

## Definition 8.13.2.2.3 (Ausdehnung der Interpretation)

Sei  $I =_{df} (ID, I_0)$  eine Interpretation der Konstanten- und Operatorsymbole über dem Datenbereich  $ID$ .

Dann ist  $I' =_{df} (ID', I'_0)$  diejenige Interpretation über  $ID'$ , die  $I$  in folgender Weise ausdehnt:

- $I'_0(c) =_{df} I_0(c)$  für jedes Konstantensymbol  $c \in \mathbf{C}$
- $I'_0(op) : ID'^k \rightarrow ID'$  für jedes  $k$ -st. Operatorsymbol  $op \in \mathbf{O}$ :

$$\forall (d_1, \dots, d_k) \in ID'^k. I'_0(op)(d_1, \dots, d_k) =_{df}$$

$$\left\{ \begin{array}{ll} I_0(op)(d_1, \dots, d_k) & \text{falls } d_i = \perp \text{ für einige } 1 \leq i \leq k, \\ & \text{oder } d_j \neq \top, 1 \leq j \leq k \\ \top & \text{falls } d_i \neq \perp, 1 \leq i \leq k, \text{ und} \\ & d_j = \top \text{ for some } 1 \leq j \leq k \end{array} \right.$$

# Die abstrakte Termsemantik über $ID'$

## Definition 8.13.2.2.4 (Abstrakte Termsemantik)

Die **abstrakte Semantik** von Termen  $t \in \mathbf{T}$  ist durch die **Auswertungsfunktion**

$$\mathcal{A} : \mathbf{T} \rightarrow (\Sigma' \rightarrow ID')$$

gegeben, die folgendermaßen definiert ist:

$$\forall t \in \mathbf{T}. \mathcal{A}(t) =_{df} \lambda \sigma. \begin{cases} \sigma(x) & \text{falls } t \equiv x \in \mathbf{V} \\ l'_0(c) & \text{falls } t \equiv c \in \mathbf{C} \\ l'_0(op)(\mathcal{A}(t_1)(\sigma), \dots, \mathcal{A}(t_k)(\sigma)) & \text{falls } t \equiv (op, t_1, \dots, t_k) \end{cases}$$

# Die abstrakte Instruktionsemantik

## Definition 8.13.2.2.5 (Abstrakte Instruktionsemantik)

### Die abstrakte Semantik

- einer Zuweisung  $\iota \equiv x := t$  ist durch die Zustandstransformation(sfunktion) (engl. state transformer)  
 $\theta_\iota: \Sigma' \rightarrow \Sigma'$  gegeben, die definiert ist durch:

$$\forall \sigma \in \Sigma'. \theta_\iota(\sigma) =_{df} \lambda y. \begin{cases} \mathcal{A}(t)(\sigma) & \text{falls } y = x \\ \sigma(y) & \text{sonst} \end{cases}$$

- der leeren Anweisung  $\iota \equiv skip$  und einer (Verzweigungs-) Bedingung  $\iota \equiv cond$  ist durch die identische Zustands-  
transformation  $Id_{\Sigma'}$  gegeben, d.h.:  $\theta_\iota =_{df} Id_{\Sigma'} =_{df} \lambda \sigma. \sigma$ .

**Bem:** Die Ausführung von *skip* und die Auswertung von *Bedingungen* sind seiteneffektfrei.

# Der DFA-Verband für einfache Konstanten

...die Menge der DFA-Zustände bildet mit der punktweisen Ordnung auf Zuständen,  $\sqsubseteq_{\Sigma'}$ , einen vollständigen Verband (s. Anhang A.4):

$$\forall \sigma, \sigma' \in \Sigma'. \sigma \sqsubseteq_{\Sigma'} \sigma' \iff_{df} \forall v \in \mathbf{V}. \sigma(v) \sqsubseteq_{\mathcal{FV}_{\mathbb{D}'}} \sigma'(v)$$

## Lemma 8.13.2.2.6 (Verband der DFA-Zustände)

$\widehat{\Sigma}' =_{df} (\Sigma', \sqcap_{\Sigma'}, \sqcup_{\Sigma'}, \sqsubseteq_{\Sigma'}, \sigma_{\perp}, \sigma_{\top})$  ist ein vollständiger Verband mit

- kleinstem Element  $\sigma_{\perp}$ ,
- größtem Element  $\sigma_{\top}$ ,
- punktweisem Schnitt  $\sqcap_{\Sigma'}$  und Vereinigung  $\sqcup_{\Sigma'}$  als Schnitt- bzw. Vereinigungsoperation.

# Kapitel 8.13.2.3

Einfache Konstanten: Spezifikation,  
Beweisverpflichtungen, Garantien

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
626/180

# Einfache Konstanten: Spezifizieren der DFA

## DFA-Spezifikation

- DFA-Verband

$$\widehat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top) =_{df} (\Sigma', \sqcap_{\Sigma'}, \sqcup_{\Sigma'}, \sqsubseteq_{\Sigma'}, \sigma_{\perp}, \sigma_{\top}) = \widehat{\Sigma}'$$

mit  $\Sigma'$  Menge der DFA-Zustände über  $\mathbb{Z}$ .

- DFA-Semantik

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{eK} : E \rightarrow (\Sigma' \rightarrow \Sigma')$$

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{eK} =_{df} \lambda e. \theta'_{\iota_e}$$

- Anfangszusicherung

$$\sigma_s \in \Sigma'_{Init}$$

## Einfache-Konstanten-Spezifikation

- Spezifikation:  $\mathcal{S}_G^{eK} = (\widehat{\Sigma}', \llbracket \cdot \rrbracket_{eK}, \sigma_s)$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10

# Einf. Konstanten: Erbringen der Beweisverpfl.

## Lemma 8.13.2.3.1 (Absteigende Kettenbedingung)

$\widehat{\Sigma}'$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.

**Beachte:** Folgt aus der Endlichkeit der Menge der Variablen in einem Programm.

## Lemma 8.13.2.3.2 (Monotonie)

$\llbracket \cdot \rrbracket_{eK}$  ist monoton.

## Lemma 8.13.2.3.3 (Nichtdistributivität)

$\llbracket \cdot \rrbracket_{eK}$  ist (i.a.) nicht distributiv.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
628/180

# Einf. Konst.: Einsammeln d. *SUP*-S.-Garantien

...für Terminierung, Korrektheit.

## Theorem 8.13.2.3.4 (*MaxFP*-Terminierung)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{eK} = (\widehat{\Sigma}', \llbracket \cdot \rrbracket_{eK}, \sigma_s)$  terminiert Algorithmus 8.8.1.1 mit der *MaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{eK}$ .

**Beweis.** Unmittelbar mit Lemma 8.13.2.3.1, Lemma 8.13.2.3.2 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

## Theorem 8.13.2.3.5 (*SUP*-Terminier., -Korrektheit)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{eK} = (\widehat{\Sigma}', \llbracket \cdot \rrbracket_{eK}, \sigma_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *SUP*-korrekt für  $\mathcal{S}_G^{eK}$  (d.h. terminiert mit einer unteren Approximation der *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{eK}$ ).

**Beweis.** Unmittelbar mit Lemma 8.13.2.3.1, Lemma 8.13.2.3.2, Sicherheitstheorem 8.10.1 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8-10  
629/180

# Einfache Konstanten: Negatives Ergebnis

...für Akkuratheit.

## Theorem 8.13.2.3.6 (Nicht-Akkuratheit)

Angewendet auf  $\mathcal{S}_G^{eK} = (\widehat{\Sigma}', \llbracket \rrbracket_{eK}, \sigma_s)$  ist Algorithmus 8.8.1.1 i.a. nicht *SUP*-akkurat für  $\mathcal{S}_G^{eK}$  (d.h. terminiert mit einer echten unteren Approximation der *SUP*-Lösung von  $\mathcal{S}_G^{eK}$ ).

**Beweis.** Unmittelbar mit Lemma 8.13.2.3.1, Lemma 8.13.2.3.2, Lemma 8.13.2.3.3, Koinzidenztheorem 8.10.2 und Terminierungstheorem 8.8.2.1.

**Abschließend:** Die *MaxFP*-Lösung von  $\mathcal{S}_G^{eK}$  ist stets sichere Approximation der *SUP*-Lösung von  $\mathcal{S}_G^{eK}$ . I.a. sind die operationelle *SUP*-Lösung von  $\mathcal{S}_G^{eK}$  und ihr denotationelles *MaxFP*-Gegenstück verschieden.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
630/180

# Einf. Konst.: Analog für *VUP*-Sem.-Garantien

Analog zu Lemma 8.13.2.3.1, 8.13.2.3.3 gilt offenbar auch:

1.  $\widehat{\Sigma}'$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
2.  $\llbracket \cdot \rrbracket_{eK}$  ist i.a. nicht additiv.

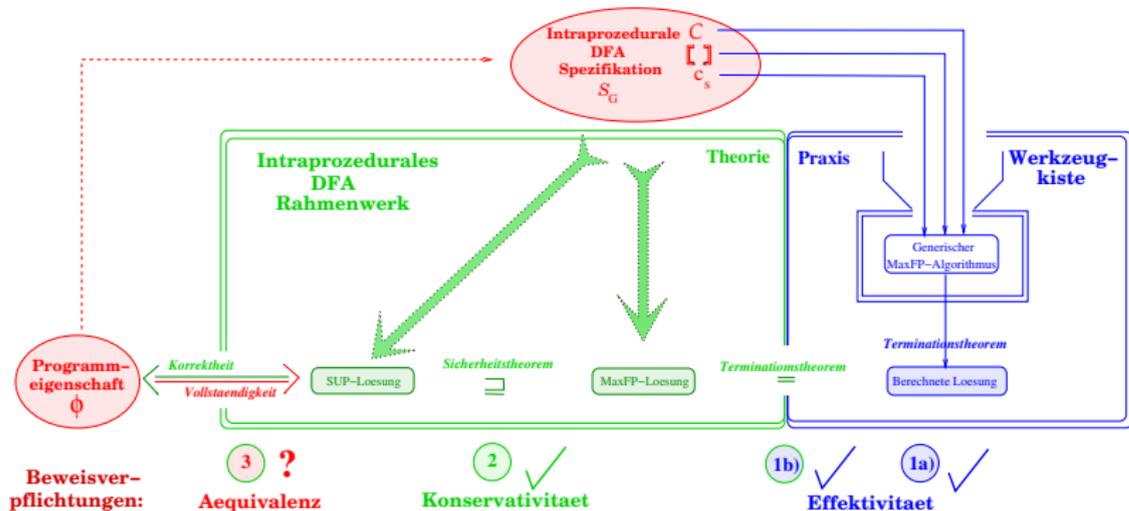
Damit gilt analog zu Theorem 8.13.2.3.5 auch für die *VUP*-Semantik das entsprechende Terminierungs- und Korrektheitsresultat:

## Theorem 8.13.2.3.7 (*VUP*-Terminier., -Korrektheit)

Angewendet auf das duale DFA-Problem von  $S_G^{av,t}$  mit gestürztem Verband  $\widehat{\Sigma}'$  ist Algorithmus 8.8.1.1 *VUP*-korrekt für  $S_G^{eK}$  (d.h. terminiert mit einer sicheren oberen Approximation der *VUP*-Semantik).

# Einf. Konst.: Schließen äußerer Beweislücke

...Korrektheits und Vollständigkeitsbewisverpflichtungen für die SUP-Sicht von  $S_G^{ek}$  für die einfache-Konstanten-Eigenschaft:



# Einf. Konstanten: Korrektheit, Vollständigkeit

...für die *SUP*-Semantik.

## Theorem 8.13.2.3.8 (Korrektheit, Vollständigkeit)

Die *SUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^{eK}$  ist

1. korrekt und vollständig für Variablen.
2. korrekt, aber nicht vollständig für (nichttriviale) Terme (d.h. für Terme mit mindestens einem (nichteinstelligen) Operatorsymbol).

...zu [Theorem 8.13.2.3.8\(2\)](#): Beachte, dass die *SUP*-Lösung an jedem Knoten als Zustand aufgefasst werden kann, d.h. als Abbildung von Variablen auf Werte, was die Auswertung von Termen gemäß [Definition 8.13.2.2.4](#) erlaubt.

# Einf. Konstanten: Korrektheit, Vollständigkeit

...für die *MaxFP*-Semantik.

## Theorem 8.13.2.3.9 (Korrektheit, Vollständigkeit)

Die *MaxFP*-Semantik von  $S_G^{eK}$  ist korrekt, aber nicht vollständig (sowohl für Terme als auch für Variablen).

...siehe Unterlagen zur [LVA 185.A04 Optimierende Übersetzer](#) für weitere Details.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

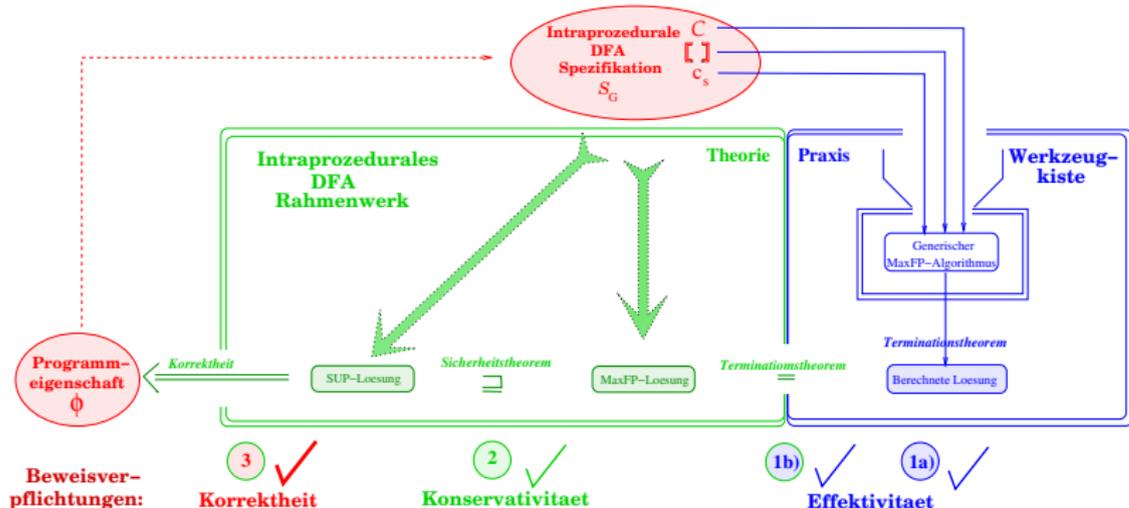
8.8

8.9

8-10  
634/180

# Beweislücke partiell geschlossen: Korrektheit

...der *SUP*-Sicht von  $S_G^{ek}$  für die einfache-Konstanten-Eigenschaft bewiesen:



# Übungsaufgabe 8.13.2.3.10

1. Was bedeuten **Korrektheit**, **Vollständigkeit** für die **VUP**-Sicht von  $\mathcal{S}_G^{eK,G}$  für die **einfache-Konstante-Eigenschaft**?
2. Wie können sie bewiesen/widerlegt werden?

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8-10  
636/180

# Kapitel 8.14

## Zusammenfassung, Ausblick

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

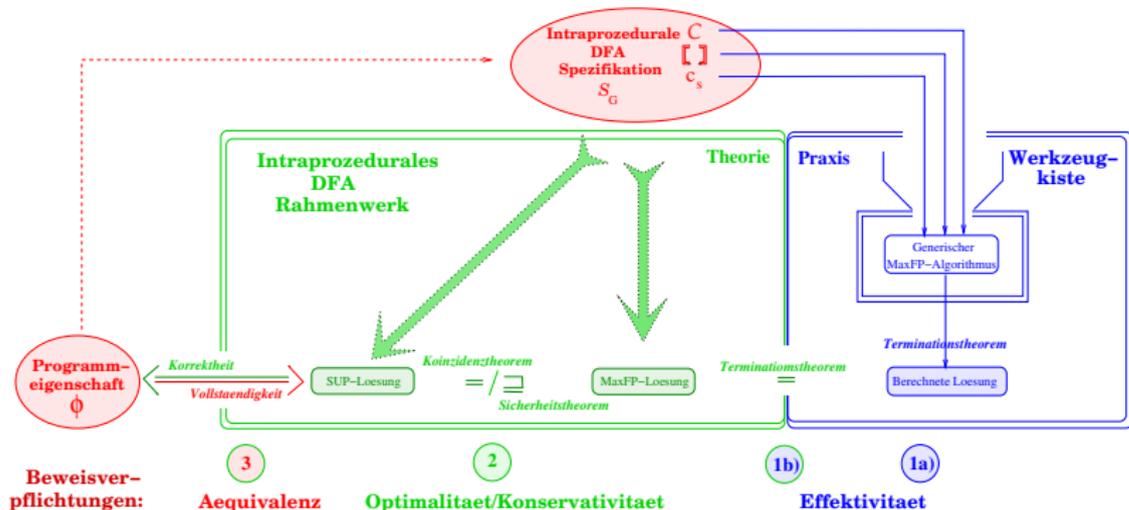
8.8

8.9

8.10

# Die Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht

...von (intraprozeduraler) *SUP/MaxFP*-Datenflussanalyse:



...unter der Perspektive von **Korrektheit**, **Vollstaendigkeit** und der muss/kann-Eigenschaft von  $\phi$ .

- Inhalt
- Teil I
- Kap. 1
- Teil II
- Kap. 2
- Kap. 3
- Teil III
- Kap. 4
- Kap. 5
- Teil IV
- Kap. 6
- Kap. 7
- Kap. 8
- 8.1
- 8.2
- 8.3
- 8.4
- 8.5
- 8.6
- 8.7
- 8.8
- 8.9

# Muss vs. kann-Eigenschaften

...grundsätzlich können wir für  $\phi$  unterscheiden:

- **Universell quantifizierte** (oder: **muss** (engl. **must**)) Eigenschaften  $\phi^\forall$ :  $\phi^\forall$  gilt an einem Knoten  $n$ , wenn  $\phi$  entlang **aller** Pfade von  $s$  nach  $n$  an  $n$  gilt.
- **Existentiell quantifizierte** (oder: **kann** (engl. **may**)) Eigenschaften  $\phi^\exists$ :  $\phi^\exists$  gilt an einem Knoten  $n$ , wenn  $\phi$  entlang **einiger** Pfade von  $s$  nach  $n$  an  $n$  gilt.

**Muss-Eigenschaften**  $\phi^\forall$  sind verbunden mit der

- operationellen **SUP-Programmsemantik** und ihrem berechenb. denotationellen Gegenstück, der **MaxFP-Sem.**

**Kann-Eigenschaften**  $\phi^\exists$  sind verbunden mit der

- operationellen **VUP-Programmsemantik** und ihrem berechenb. denotationellen Gegenstück, der **MinFP-Sem.**

# Korrektheit, Vollständigkeit

...es gibt zwei wesentliche Stellen, an denen **Korrektheit** und **Vollständigkeit** auf unterschiedlicher Ebene in der **Rahmenwerk-** und **Werkzeugkisten-Sicht** von **DFA** betrachtet werden:

Rahmenwerk/Werkzeugkisten-**intern**: Erfasst durch

- **Sicherheit**  $\rightsquigarrow$  Korrektheit der Fixpunktlösungen
- **Koinzidenz**  $\rightsquigarrow$  Akkuratheit der Fixpunktlösungen

...*MaxFP/MinFP*- und *SUP/VUP*-Lsg. in Beziehung setzend.

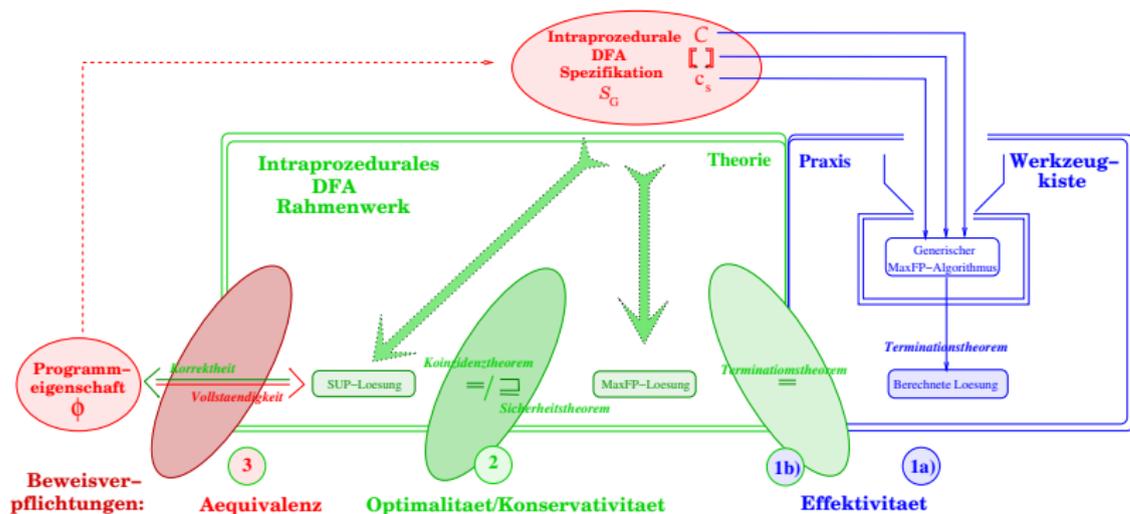
Rahmenwerk/Werkzeugkisten-**extern**: Erfasst durch

- **Korrektheit**  $\rightsquigarrow$  Keine falschen Positive
- **Vollständigkeit**  $\rightsquigarrow$  Keine falschen Negative

...*SUP/VUP*-Lsg. und  $\phi^{\forall}/\phi^{\exists}$ -Eigensch. in Beziehung setzend.

# Veranschaulichung

...der Stellen **Rahmenwerk/Werkzeugkisten-interner** und **-externer** Behandlung von **Korrektheit** und **Vollständigkeit**:

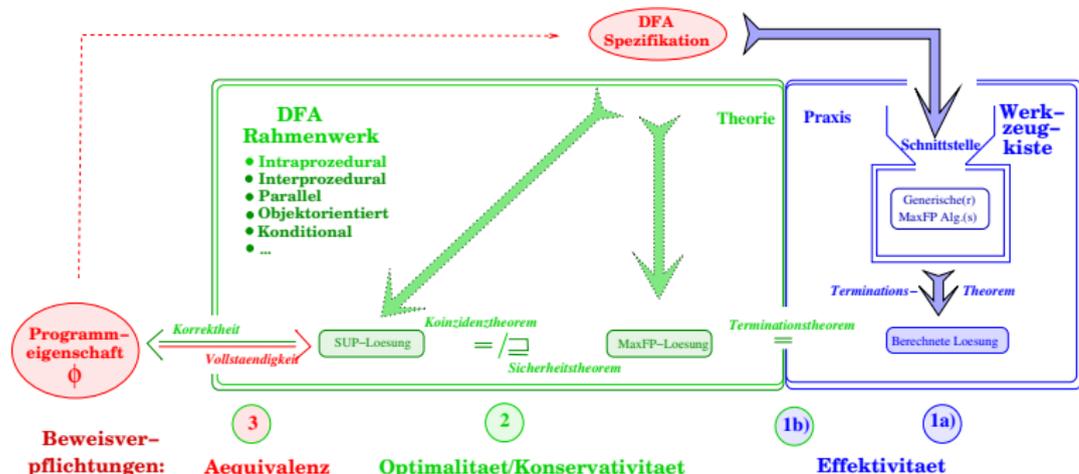


# Ausblick: Die einheitliche Sicht von DFA

...werden wir im Lauf dieser (und auch der Vorlesung **LVA 185.A04 Optimierende Übersetzer**) sehen: Die

– Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht

ist über den Grundfall **intraprozeduraler DFA** hinaus erreichbar und erlaubt anwendungsszenariounabhängig eine **einheitliche Sicht** von DFA:



# Verifikation u. Datenflussanalyse im Vergleich

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

Das stärkste Nachbedingungsszenario

Programmverifikation

Programmanalyse

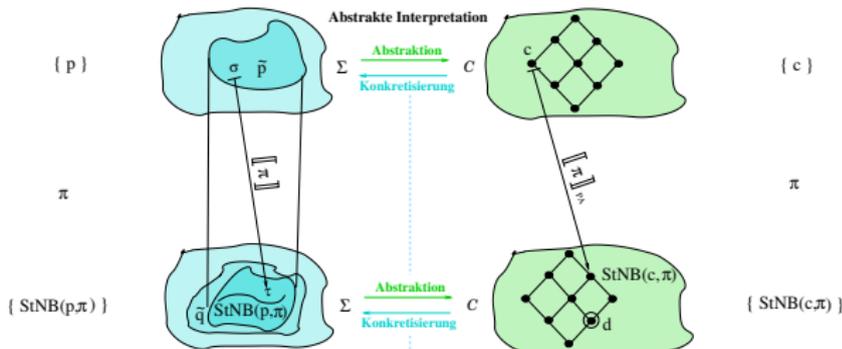
Zusicherungssprache

Logische Formeln  $LF$

Vollständige Verbände  $C$

Axiomatische Verifikation

Datenflussanalyse



$\text{StNB}(p, \pi) \in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PV} \{ p \} \pi \{ \text{StNB}(p, \pi) \}$
- (2)  $\forall q \in LF. \models_{PV} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $\text{StNB}(p, \pi) \Rightarrow q$

$\text{StNB}(c, \pi) \in C$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PA} \{ c \} \pi \{ \text{StNB}(c, \pi) \}$
- (2)  $\forall d \in C. \models_{PA} \{ c \} \pi \{ d \}$  impliziert  $\text{StNB}(c, \pi) \sqsupseteq d$

# Kapitel 8.15

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (1)

## Lehrbuchdarstellungen

-  Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, & Tools*. Addison-Wesley, 2nd edition, 2007. (Chapter 1.2, The Structure of a Compiler; Chapter 1.4, The Science of Building a Compiler; Chapter 1.4.2, The Science of Code Optimization; Chapter 9.1, The Principal Sources of Program Optimization)
-  Keith D. Cooper, Linda Torczon. *Engineering a Compiler*. Morgan Kaufman Publishers, 2004. (Appendix B.3.1, Graphical Intermediate Representations)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (2)

-  Matthew S. Hecht. *Flow Analysis of Computer Programs*. Elsevier, North-Holland, 1977.
-  Uday P. Khedker, Amitabha Sanyal, Bageshri Karkare. *Data Flow Analysis: Theory and Practice*. CRC Press, 2009. (Chapter 3, Theoretical Abstractions in Data Flow Analysis; Chapter 4, General Data Flow Frameworks; Chapter 5, Complexity of Iterative Data Flow Analysis)
-  Robert Morgan. *Building an Optimizing Compiler*. Digital Press, 1998. (Chapter 2.3, Building the Flow Graph; Chapter 4.7, Structure of Program Flow Graph)
-  Stephen S. Muchnick. *Advanced Compiler Design Implementation*. Morgan Kaufman Publishers, 1997. (Chapter 7, Control-Flow Analysis)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (3)

-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 1, Program Graphs)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992. (Chapter 5, Static Program Analysis)
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 7, Program Analysis; Chapter 8, More on Program Analysis; Appendix B, Implementation of Program Analysis)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (4)

## Grundlegende, wegweisende Arbeiten

-  Frances E. Allen, John A. Cocke. *A Program Data Flow Analysis Procedure*. Communications of the ACM 19(3):137-147, 1976.
-  Susan Horwitz, Alan J. Demers, Tim Teitelbaum. *An Efficient General Iterative Algorithm for Dataflow Analysis*. Acta Informatica 24(6):679-694, 1987.
-  Gary A. Kildall. *A Unified Approach to Global Program Optimization*. In Conference Record of the 1st Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'73), 194-206, 1973.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (5)

-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Global Data Flow Analysis and Iterative Algorithms*. Journal of the ACM 23:158-171, 1976.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Monotone Data Flow Analysis Frameworks*. Acta Informatica 7:305-317, 1977.

## Rahmenwerke, Werkzeugkisten

-  Marion Klein, Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *DFA&OPT-METAFrame: A Toolkit for Program Analysis and Optimization*. In Proceedings of the 2nd International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'96), Springer-V., LNCS 1055, 422-426, 1996.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (6)

-  Jens Knoop. *From DFA-Frameworks to DFA-Generators: A Unifying Multiparadigm Approach*. In Proceedings of the 5th International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'99), Springer-V., LNCS 1579, 360-374, 1999.
-  Thomas J. Marlowe, Barbara G. Ryder. *Properties of Data Flow Frameworks*. Acta Informatica 28(2):121-163, 1990.
-  Stephen P. Masticola, Thomas J. Marlowe, Barbara G. Ryder. *Lattice Frameworks for Multisource and Bidirectional Data Flow Problems*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS) 17(5):777-803, 1995.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (7)

-  Florian Martin. *PAG - An Efficient Program Analyzer Generator*. Journal of Software Tools for Technology Transfer 2(1):46-67, 1998.
-  Flemming Nielson. *Semantics-directed Program Analysis: A Tool-maker's Perspective*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 2-21, 1996.

## Lösung von Gleichungssystemen, Fixpunktberechnung

-  Christian Fecht, Helmut Seidl. *An Even Faster Solver for General Systems of Equations*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 189-204, 1996.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (8)

-  Christian Fecht, Helmut Seidl. *Propagating Differences: An Efficient New Fixpoint Algorithm for Distributive Constraint Systems*. In Proceedings of the 7th European Symposium on Programming (ESOP'98), Springer-V., LNCS 1381, 90-104, 1998.
-  Christian Fecht, Helmut Seidl. *A Faster Solver for General Systems of Equations*. Science of Computer Programming 35(2):137-161, 1999.
-  Bernhard Steffen, Andreas Claßen, Marion Klein, Jens Knoop, Tiziana Margaria. *The Fixpoint Analysis Machine*. In Proceedings of the 6th International Conference on Concurrency Theory (CONCUR'95), Springer-V., LNCS 962, 72-87, 1995.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (9)

## Flussgraphpragmatik

-  Larry Carter, Jeanne Ferrante, Clark Thomborson. *Folklore Confirmed: Reducible Flow Graphs are Exponentially Larger*. In Conference Record of the 30th Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2003), 106-114, 2003.
-  Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *Basic-block Graphs: Living Dinosaurs?* In Proceedings of the 7th International Conference on Compiler Construction (CC'98), Springer-V., LNCS 1383, 65-79, 1998.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (10)

## Verschiedenes



Stephen M. Blackburn, Amer Diwan, Matthias Hauswirth, Peter F. Sweeny, José Nelson Amaral, Tim Brecht, Lubomír Bulej, Cliff Click, Lieven Eeckhout, Sebastian Fischmeister, Daniel Frampton, Laurie J. Hendren, Michael Hind, Antony L. Hosking, Richard E. Jones, Tomas Kalibera, Nathan Keynes, Nathaniel Nystrom, Andreas Zeller. *The Truth, The Whole Truth, and Nothing But the Truth: A Pragmatic Guide to Assessing Empirical Evaluations*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 38(4), Article 15:1-20, 2016.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (11)

-  Martin Davis. *Hilbert's Tenth Problem is Unsolvable*. American Mathematical Monthly 80:33-269, 1973.
-  Martin Davis, Yuri Matijasevič, Julia Robinson. *Hilbert's Tenth Problem. Diophantine Equations: Positive Aspects of a Negative Solution*. In Proceedings of the Symposium on the Hilbert Problems (De Kalb, Illinois), May 1974, American Mathematical Society, Providence, R.I., 323-378, 1976.
-  William Landi. *Undecidability of Static Analysis*. ACM Letters on Programming Languages and Systems 1(4):323-337, 1992.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (12)

-  Janusz Laski, William Stanley. *Software Verification and Analysis*. Springer-V., 2009. (Chapter 7, What can one tell about a Program without its Execution: Static Analysis)
-  Yuri V. Matijasevič. *Enumerable Sets are Diophantine (auf Russisch)*. Doklady Akademii Nauk SSSR 191:279-282, 1970 (englische Übersetzung: Soviet Mathematics Doklady 11:354-357, 1970).
-  Yuri V. Matijasevič. *On Recursive Unsolvability of Hilbert's Tenth Problem*. In Proceedings of the 4th International Congress on Logic, Methodology and Philosophy of Science (Bucharest 1971), North-Holland, Amsterdam, 89-110, 1973.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 8 (13)

-  Yuri V. Matijasevič. *What Should We Do Having Proved a Decision Problem to be Unsolvable?* In Proceedings of Algorithms in Modern Mathematics and Computer Science, Springer-V., LNCS 122, 441-448, 1979.
-  Yuri V. Matijasevič. *Hilbert's Tenth Problem*. MIT Press, 1993.
-  Markus Müller-Olm, Helmut Seidl. *Polynomial Constants are Decidable*. In Proceedings of the 9th Static Analysis Symposium (SAS 2002), Springer-V., LNCS 2477, 4-19, 2002.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

8.1

8.2

8.3

8.4

8.5

8.6

8.7

8.8

8.9

8.10  
657/180

# Kapitel 9

## Reverse abstrakte Semantiken, reverse Analysesemantiken

# Kapitel 9.1

## Analyse vs. reverse Analyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

**9.1**

9.2

9.3

9.4

9.5

9.6

Kap. 10

659/180

# Analyse vs. reverse Analyse

...adressieren zwei unterschiedliche Fragestellungen.

Für **gegebenen Analysefakt**  $c \in \mathcal{C}$  als

**A: Anfangszusicherung** am **Startknoten**  $s$  zielt **Analyse** für jeden Programmpunkt  $n$  auf die Berechnung des

- **stärkst möglichen** Analysefakts

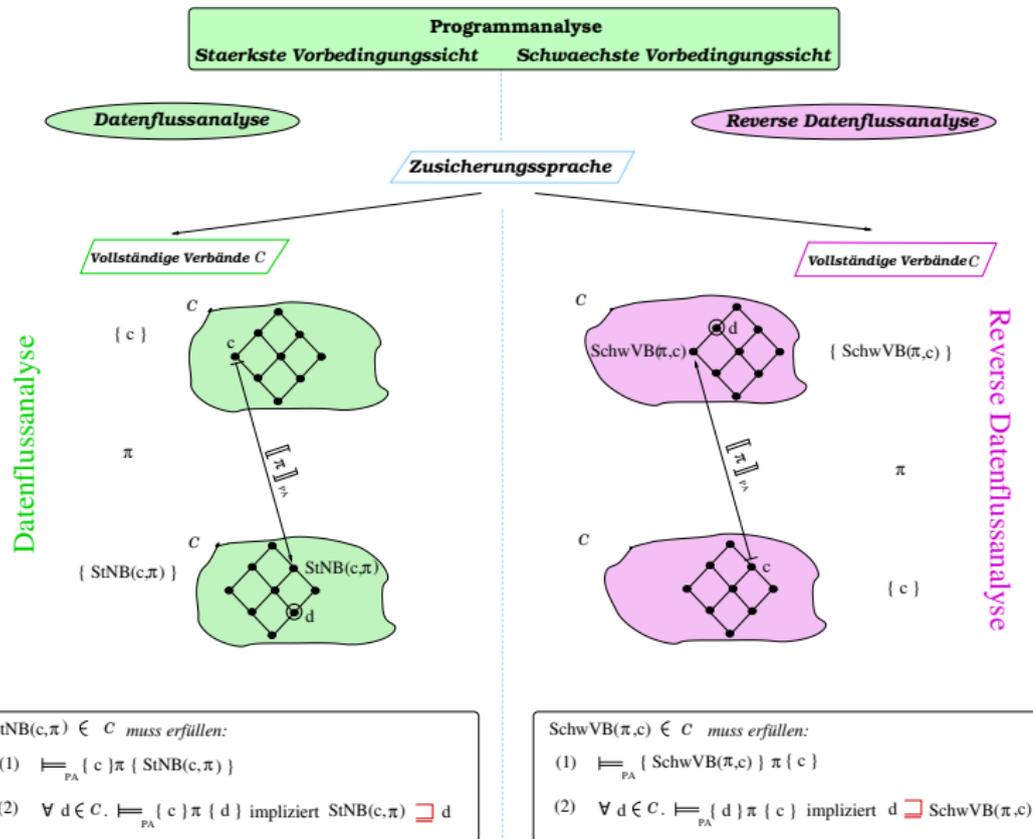
der an  $n$  durch  $c$  an  $s$  sichergestellt ist.

**RA: Endzusicherung** am **Endknoten**  $e$  zielt **reverse Analyse** für jeden Programmpunkt  $n$  auf die Berechnung des

- **schwächst möglichen** Analysefakts

der an  $n$  erfüllt sein muss, um die Gültigkeit von  $c$  an  $e$  sicherzustellen.

# Veranschaulichung v. Analyse u. reverser Analyse

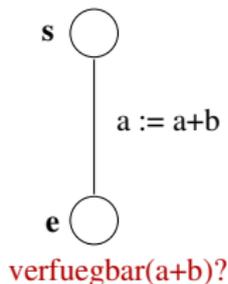
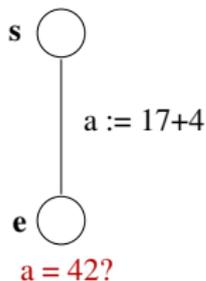


# Kapitel 9.2

## Fehlschlagserweiterung von Verbänden

# Hintergrund

Bestimmte Analysefakten können für keine Anfangszusicherung an einem Programmpunkt erfüllt sein, etwa  $a=42$  oder  $\text{verfuegbar}(a+b)$  jeweils am Knoten  $e$ :



Analyseverbände (wie die Verbände einfacher Konstanten oder der Wahrheitswerte) enthalten i.a. kein Element, die das anzuzeigen erlauben. Wir erweitern daher Analyseverbände um ein

- neues größtes Element  $\Psi$ .

Informell steht  $\Psi$  für eine nicht mögliche Zusicherung, für ein **Unerfüllbarkeit** anzeigendes Verbandselement, ein **Fehlschlags**element.

# Verbandserweiterung um Fehlschlagselement $\Psi$

...sei  $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  ein Analyseverband,  $\Psi$  ein neues Element nicht in  $\mathcal{C}$  und  $\mathcal{C}_\Psi =_{df} \mathcal{C} \cup \{\Psi\}$ .

## Definition 9.2.1 ( $\Psi$ -erweiterter Analyseverband)

Die  $\Psi$ -Erweiterung von  $\hat{\mathcal{C}}$  ist der Verband  $\hat{\mathcal{C}}_\Psi$ :

$$\hat{\mathcal{C}}_\Psi =_{df} (\mathcal{C}_\Psi, \sqsubseteq_\Psi, \sqcap_\Psi, \sqcup_\Psi, \perp, \Psi)$$

mit  $\Psi$  als größtem Element von  $\hat{\mathcal{C}}_\Psi$  bzgl. der Ordnung  $\sqsubseteq_\Psi$  mit:

1.  $\forall c \in \mathcal{C}_\Psi. c \sqsubseteq_\Psi \Psi$
2.  $\forall c, c' \in \mathcal{C}. c \sqsubseteq_\Psi c' \text{ gdw } c \sqsubseteq c'$

Es gilt:

- Mit  $\sqsubseteq_\Psi$ , sind auch  $\sqcap_\Psi$ , und  $\sqcup_\Psi$  eindeutig festgelegt (s. Anhang A.4.6).
- Ist  $\hat{\mathcal{C}}$  vollständig, so ist auch  $\hat{\mathcal{C}}_\Psi$  vollständig.

# Kapitel 9.3

## Induzierte reverse lokale abstrakte Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

**9.3**

9.4

9.5

9.6

Kap. 10

# $\Psi$ -Ausdehnung lokaler abstrakter Semantiken

...lokale abstrakte Semantiken  $(\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  werden in folgender Weise auf den  $\Psi$ -erweiterten Analyseverband  $\hat{C}_\Psi$  ausgedehnt:

## Definition 9.3.1 ( $\Psi$ -Ausdehnung lok. abstr. Sem. $\llbracket \cdot \rrbracket$ )

Die  $\Psi$ -Ausdehnung von  $(\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  ist das Paar  $(\hat{C}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_\Psi)$  mit

- $\hat{C}_\Psi$ :  $\Psi$ -Erweiterung von  $\hat{C}$
- $\llbracket \cdot \rrbracket_\Psi$ :  $\Psi$ -Ausdehnung von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_\Psi : E \rightarrow (\hat{C}_\Psi \rightarrow \hat{C}_\Psi)$$

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_\Psi =_{df} \lambda c \in \hat{C}_\Psi. \begin{cases} \llbracket e \rrbracket(c) & \text{falls } c \neq \Psi \\ \Psi & \text{sonst} \end{cases}$$

# Eigenschaften der $\Psi$ -Ausdehnung

Für die  $\Psi$ -Ausdehnung  $(\widehat{\mathcal{C}}_\Psi, [\ ]_\Psi)$  von  $(\widehat{\mathcal{C}}, [\ ])$  gilt:

## Lemma 9.3.2

Der Verband  $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi$

1. ist vollständig, wenn  $\widehat{\mathcal{C}}$  vollständig ist.
2. erfüllt die aufsteigende (absteigende) Kettenbedingung gdw  $\widehat{\mathcal{C}}$  die aufsteigende (absteigende) Kettenbedingung erfüllt.

## Lemma 9.3.3

1.  $[ ]_\Psi$  monoton gdw  $[ ]$  monoton.
2.  $[ ]_\Psi$  distributiv gdw  $[ ]$  distributiv.
3.  $[ ]_\Psi$  additiv gdw  $[ ]$  additiv.

Anm.: Die Umkehrung von Lemma 9.3.2(1) gilt nicht.

# Induzierte reverse lokale abstrakte Semantiken

Sei  $(\widehat{\mathcal{C}}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_\Psi)$  die  $\Psi$ -Ausdehnung von  $(\widehat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  über vollständigem Verband  $\widehat{\mathcal{C}}$ .

## Definition 9.3.4 (Reverse lokale abstrakte Semantik)

Die lokale abstrakte Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_\Psi$  induziert eine **reverse lokale abstrakte Semantik**  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$ , die definiert ist durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_R : E \rightarrow (\mathcal{C}_\Psi \rightarrow \mathcal{C}_\Psi)$$

$$\forall e \in E . \llbracket e \rrbracket_R(c) =_{df} \lambda c \in \mathcal{C}_\Psi . \bigsqcap \{ c' \mid \llbracket e \rrbracket_\Psi(c') \sqsupseteq c \}$$

**Intuitiv:** Die Gültigkeit der Inklusion  $\llbracket e \rrbracket_\Psi(c') \sqsupseteq c$  bedeutet, dass  $c'$  am Eingang von  $e$  mindestens  $c$  (oder einen noch größeren Analysefakt als  $c$ ) am Ausgang von  $e$  garantiert.

# Eigenschaften von $\llbracket \cdot \rrbracket$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_\Psi$ und $\llbracket \cdot \rrbracket_R$

Sei  $\llbracket \cdot \rrbracket_\Psi$  die  $\Psi$ -Ausdehnung von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  und sei  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  die von  $\llbracket \cdot \rrbracket_\Psi$  induzierte reverse Semantik. Dann gilt:

## Lemma 9.3.5

1.  $\forall e \in E$ .  $\llbracket e \rrbracket_R$  ist wohldefiniert und monoton.
2.  $\forall e \in E$ .  $\llbracket e \rrbracket_R$  ist additiv, falls  $\llbracket e \rrbracket_\Psi$  distributiv ist.

## Lemma 9.3.6

1.  $\forall e \in E$ .  $\llbracket e \rrbracket_R \circ \llbracket e \rrbracket_\Psi \sqsubseteq Id_{C_\Psi}$ , falls  $\llbracket e \rrbracket$  monoton ist.
2.  $\forall e \in E$ .  $\llbracket e \rrbracket_\Psi \circ \llbracket e \rrbracket_R \sqsupseteq Id_{C_\Psi}$ , falls  $\llbracket e \rrbracket$  distributiv ist.

...in der Sprechweise der Theorie 'Abstrakter Interpretationen':

- $\llbracket e \rrbracket_\Psi$  und  $\llbracket e \rrbracket_R$  bilden eine Galois-Verbindung (s. Kap. 16.2.1).

# Kapitel 9.4

## Reverse operationelle globale abstrakte Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

**9.4**

9.4.1

9.4.2

9.4.3

9.5.4

# Kapitel 9.4.1

## Pfadausdehnung reverser lokaler Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

**9.4.1**

9.4.2

9.4.3

9.5.4

# Pfadausdehnung reverser lokaler Semantiken

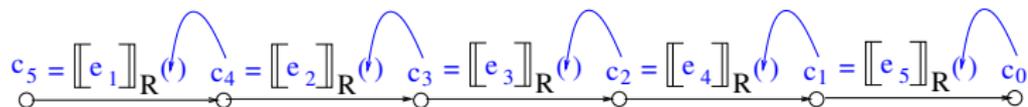
## Definition 9.4.1.1 (Pfadausdehnung von $\llbracket \cdot \rrbracket_R$ )

Die **Pfadausdehnung**  $\llbracket p \rrbracket_R$  einer reversen lokalen abstrakten Semantik auf einen Pfad  $p = \langle e_1, \dots, e_{q-1}, e_q \rangle$  ist kompositionell definiert durch:

$$\llbracket p \rrbracket_R =_{df} \begin{cases} Id_{\mathcal{C}_\Psi} & \text{falls } \lambda_p < 1 \\ \llbracket \langle e_1, \dots, e_{q-1} \rangle \rrbracket_R \circ \llbracket e_q \rrbracket_R & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei  $Id_{\mathcal{C}_\Psi} = \lambda c \in \mathcal{C}_\Psi. c$  die Identität auf  $\mathcal{C}_\Psi$  bezeichnet.

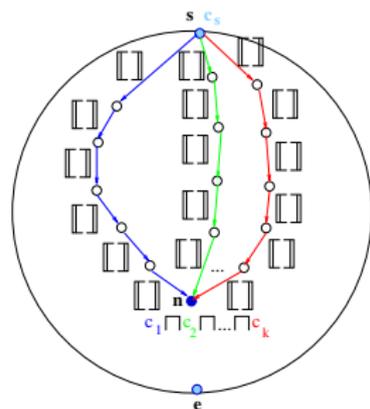
Veranschaulichung der Pfadausdehnung von  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$ :



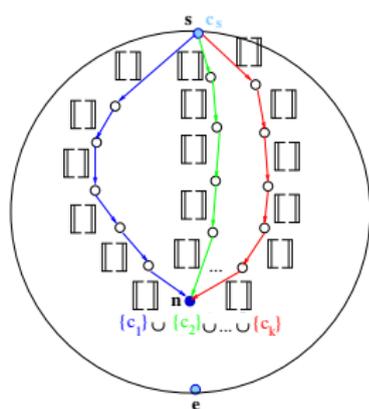
**Beachte:** Die Pfadausdehnung durchläuft  $p$  rückwärts.

# !!! Ausgehend von der Pfadausdehnung !!!

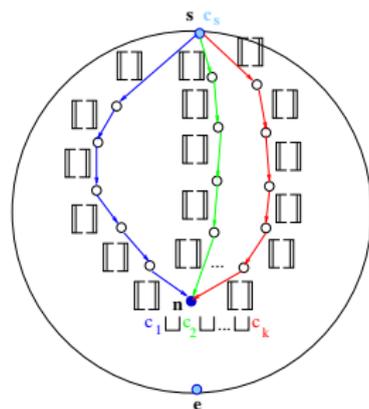
...einer reversen lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$ , können wir jetzt analog zu Kapitel 7 drei Globalisierungsstrategien zur Ausdehnung der reversen Semantik von Pfaden auf vollständige Flussgraphen angeben:



Schnitt-ueber-alle-Pfade-Semantik



Aufsammelsemantik



Vereinigung-ueber-alle-Pfade-Semantik

# Sei in der Folge

...von Kapitel 9.4:

- $G = (N, E, \mathbf{s}, \mathbf{e})$  ein kantenbenannter Flussgraph
- $\widehat{C}_\Psi$  ein  $\Psi$ -erweiterter vollständiger Verband
- $\llbracket \cdot \rrbracket_R : E \rightarrow (C_\Psi \rightarrow C_\Psi)$  eine reverse lokale abstrakte Semantik für  $G$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

**9.4.1**

9.4.2

9.4.3

9.5.4

674/180

# Kapitel 9.4.2

## Reverse Aufsammlungsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.4.1

**9.4.2**

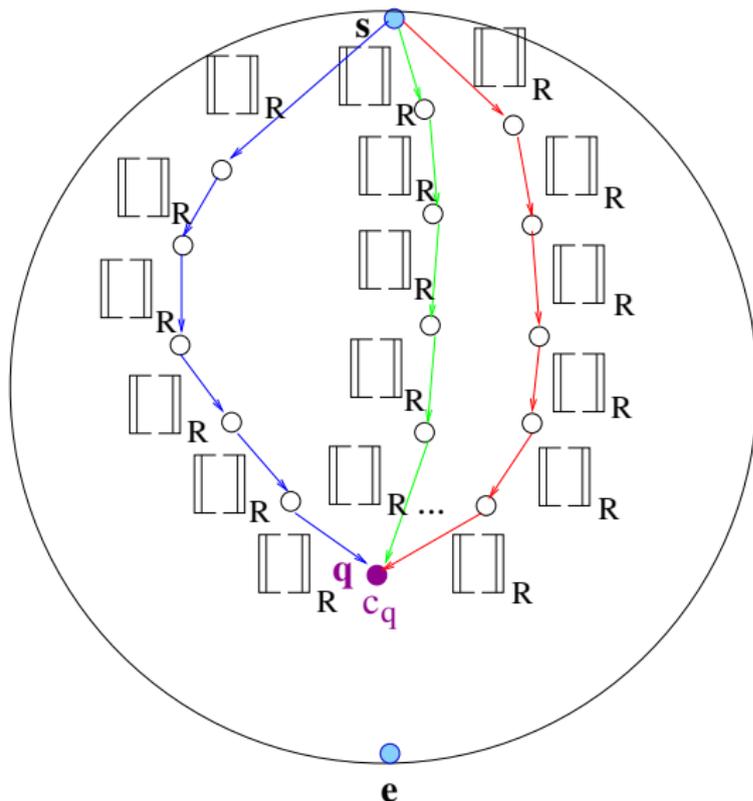
9.4.3

9.5.4

# Veranschaul. der reversen Aufsammelsemantik

...am Startknoten  $s$ .

$$\{c_1\} \cup \{c_2\} \cup \dots \cup \{c_k\}$$



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.4.1

9.4.2

9.4.3

9.5.4

# Reverse Aufsammlungsemantik

## Definition 9.4.2.1 (Reverse Aufsammlungsemantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  induzierte **reverse Aufsammlungsemantik** (oder: **nichtdeterministische reverse globale abstrakte Semantik**) (engl. **reverse collecting semantics**) von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RAS} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{P}(\mathcal{C}_\Psi)$$

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RAS} =_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \{ \llbracket p \rrbracket_R(c) \mid p \in \mathbf{P}[n, \mathbf{e}] \}$$

wobei  $\mathcal{P}$  den Potenzmengenoperator bezeichnet.

Ohne besondere Anforderungen an  $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  gilt:

## Lemma 9.4.2.2 (RAS-Wohldefiniiertheit)

Die RA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RAS}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 9.4.3

## Reverse Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.4.1

9.4.2

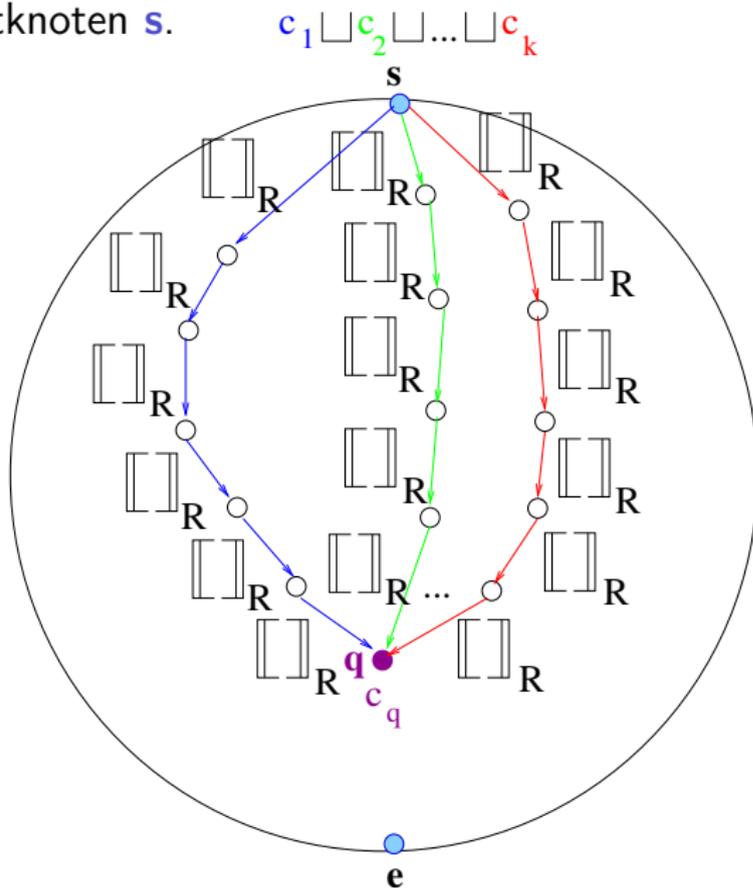
**9.4.3**

9.5.4

678/180

# Veranschaulichung der RVUP-Semantik

...am Startknoten  $s$ .



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.4.1

9.4.2

9.4.3

9.5.4

679/180

# Die *RVUP*-Semantik

## Definition 9.4.3.1 (*RVUP*-Semantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  induzierte *RVUP*-Semantik (oder: deterministische reverse globale Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik) von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RVUP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}_\Psi$$

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{RVUP} &=_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcup \llbracket n \rrbracket_{RAS}(c) \\ &= \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcup \{ \llbracket p \rrbracket_R(c) \mid p \in \mathbf{P}[n, \mathbf{e}] \} \end{aligned}$$

Die Vollständigkeit von  $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi$  garantiert für alle  $c \in \mathcal{C}$  und  $n \in N$  die Existenz von  $\bigsqcup \llbracket n \rrbracket_{RVUP}(c)$  und damit:

## Lemma 9.4.3.2 (*RVUP*-Wohldefiniertheit)

Die *RVUP*-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RVUP}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 9.5.4

## Reverse Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.4.1

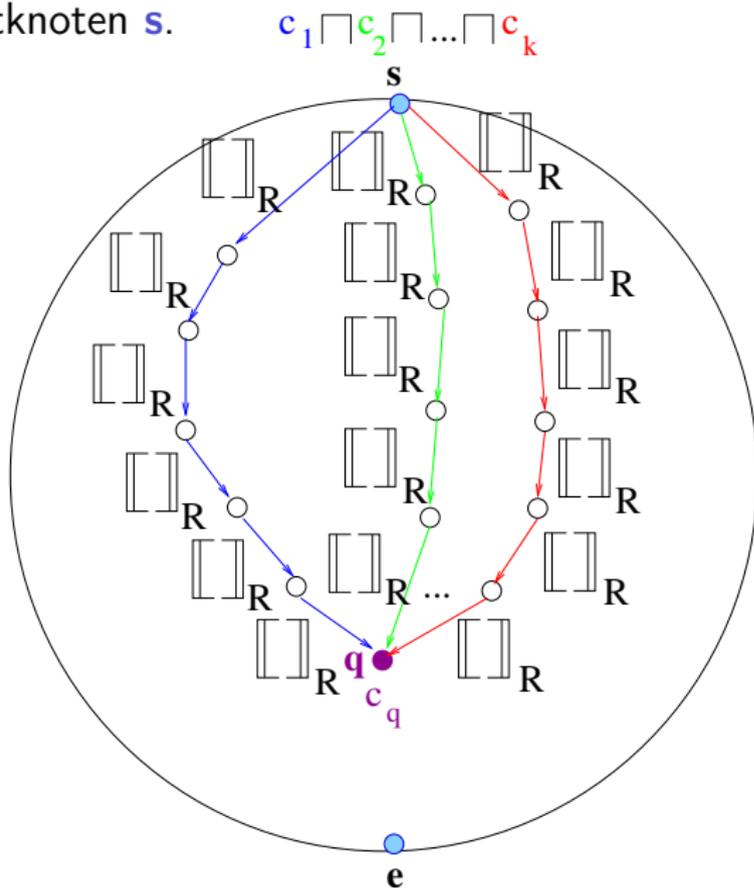
9.4.2

9.4.3

9.5.4

# Veranschaulichung der *RSUP*-Semantik

...am Startknoten **s**.



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.4.1

9.4.2

9.4.3

9.5.4

682/180

# Die *RSUP*-Semantik

## Definition 9.4.4.1 (*RSUP*-Semantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  induzierte *RSUP*-Semantik (oder: deterministische reverse globale Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik) von  $G$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RSUP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}_\Psi$$

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{RSUP} &=_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigcap \llbracket n \rrbracket_{RAS}(c) \\ &= \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigcap \{ \llbracket p \rrbracket_R(c) \mid p \in \mathbf{P}[n, \mathbf{e}] \} \end{aligned}$$

Die Vollständigkeit von  $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi$  garantiert für alle  $c \in \mathcal{C}$  und  $n \in N$  die Existenz von  $\bigcap \llbracket n \rrbracket_{RSUP}(c)$  und damit:

## Lemma 9.4.4.2 (*RSUP*-Wohldefiniertheit)

Die *RSUP*-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RSUP}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 9.5

## Zusammenfassung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

**9.5**

9.6

Kap. 10

# Analyse - und reverse Analysesemantiken

## Die reverse

1. Aufsammelsemantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RAS}$
2. Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RVP}$
3. Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RSUP}$

aus Kapitel 8 sind die reversen Gegenstücke der

1. Aufsammelsemantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{AS}$
2. Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{SUP}$
3. Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{VUP}$

aus Kapitel 7.

# Zur Definiiertheit von $\llbracket \cdot \rrbracket_{RAS}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{RVUP}$ , $\llbracket \cdot \rrbracket_{RSUP}$

Wie ihr Gegenstück ist die **reverse Aufsammlungsemantik**

- ▶ stets definiert.

Weder **Verband** noch **reverse lokale abstrakte Semantik** müssen dafür besonderen Anforderungen genügen (beachte aber, dass reverse lokale abstrakte Semantiken stets monoton sind, s. **Lemma 9.3.5(1)**).

Wie ihre Gegenstücke sind die **reversen Vereinigung- und Schnitt-über-alle-Pfade-Semantiken**

- ▶ definiert, wenn der **Verband vollständig** ist.

Die **reverse lokale abstrakte Semantik** muss dafür keinen besonderen Anforderungen genügen, auch wenn sie nach **Lemma 9.3.5(1)** stets monoton ist; auch die Vollständigkeit des Verbands ist stets gegeben, da sie bereits für die Wohldefiniiertheit reverser lokaler abstrakter Semantiken vorausgesetzt ist.

# Wie ihre Gegenstücke

...haben die **reverse**

- Aufsammlungsemantik
- Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik
- Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik

**operationellen** Charakter (orientiert an **Programmpfaden**).

...ist die **reverse**

- Aufsammlungsemantik

**nichtdeterministisch** (i.S.v.: liefert die **Menge möglicher Werte** für jeden Programmpunkt).

...sind die **reverse**

- Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantik
- Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik

**deterministisch** (i.S.v.: liefern **genau einen Wert** für jeden Programmpunkt).

# Zusammenfassend

Die

- Vereinigung/Schnitt-über-alle-Pfade (*RVUP/RSUP*) Semantiken zu einer reversen lokalen abstrakten DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$

sind die zueinander dualen reversen Gegenstücke der

- Schnitt/Vereinigung-über-alle-Pfade (*SUP/VUP*) Semantiken zu einer lokalen abstrakten DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$

wobei  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induziert wird.

Ein DFA-Problem induziert also sein reverses Gegenstück, das RDFA-Problem, und liegt ihm in diesem Sinn zugrunde.

# Kapitel 9.6

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Reading for Chapter 9

-  John Hughes, John Launchbury. *Reversing Abstract Interpretations*. In Proceedings of the 4th European Symposium on Programming (ESOP'92), Springer-V., LNCS 582, 269-286, 1992.
-  John Hughes, John Launchbury. *Reversing Abstract Interpretations*. Science of Computer Programming 22:307-326, 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

9.1

9.2

9.3

9.4

9.5

9.6

Kap. 10

# Kapitel 10

## Reverse Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

**Kap. 10**

10.1

10.2

10.3

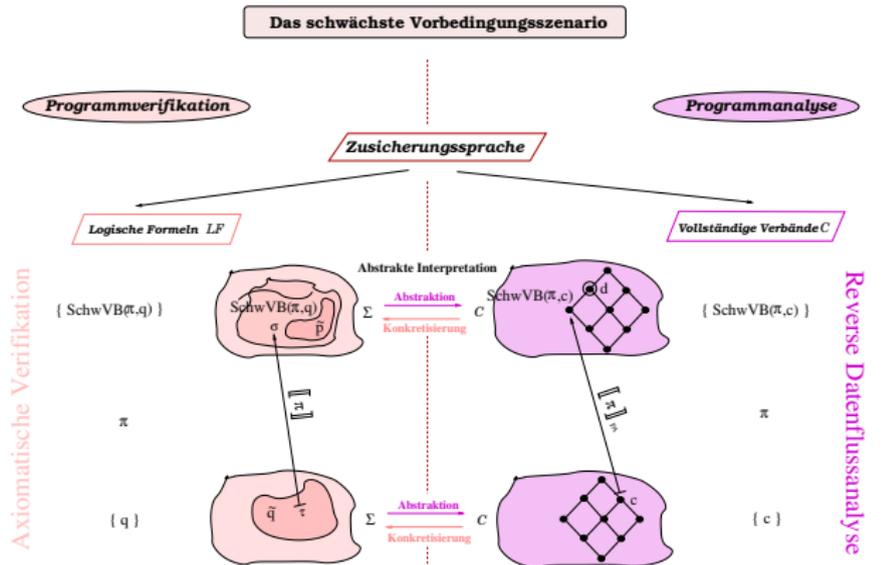
10.4

10.5

10.6

# Reverse DFA: Berechnung schwächster

...Vorbedingungen: Analogon zu axiomatischer schwächster Vorbedingungsverifikation (s. Kapitel 4).



SchwVB( $\pi, q$ )  $\in$  LF muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PV} \{ \text{SchwVB}(\pi, q) \} \pi \{ q \}$
- (2)  $\forall p \in LF. \models_{PV} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $p \Rightarrow \text{SchwVB}(\pi, q)$

SchwVB( $\pi, c$ )  $\in C$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PA} \{ \text{SchwVB}(\pi, c) \} \pi \{ c \}$
- (2)  $\forall d \in C. \models_{PA} \{ d \} \pi \{ c \}$  impliziert  $d \sqsupseteq \text{SchwVB}(\pi, c)$

# Reverse DFA, reverse DFA-Probleme

...vollständig beschrieben als Paar aus

- fehlschlagserweitertem vollständigen Verband  $\mathcal{C}_\Psi$
- reverser lokaler abstrakter Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$

die die (RDFA-) Semantik der reversen Datenflussanalyse festlegen, wobei  $\mathcal{C}_\Psi$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  von vollständigem Verband  $\mathcal{C}$  und lokaler abstrakter Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  einer 'herkömmlichen' Datenflussanalyse induziert werden.

Anders als in [Kapitel 9](#) möchten wir [Zusicherungsanfragen](#) nicht nur für den Endknoten eines Flussgraphen, sondern für jeden seiner Knoten stellen können.

Dafür ist die technische Vorbereitung aus [Kapitel 10.1](#) erforderlich.

# Kapitel 10.1

## Reverse DFA-Spezifikationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

**10.1**

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Sichtbarmachung von DFA-Anfrageknoten

...sei  $G' = (N', E', s', e')$  ein Flussgraph und  $q \in N'$  der Anfrageknoten (engl. query node), für den eine Datenflussanfrage (engl. query) gestellt werden soll.

Für die Formulierung reverser Datenflussanalyse ersetzen wir  $G' = (N', E', s', e')$  durch einen Graphen  $G = (N, E, s, e)$ , in dem für einen Anfrageknoten verschieden von  $s'$  und  $e'$  eine Kopie eingeführt wird.

Wir legen fest: Ist  $q$

- $s'$  oder  $e'$ , so sind  $G$  und  $G'$  identisch.
- verschieden von  $s'$  und  $e'$ , so entsteht  $G$  aus  $G'$  dadurch, dass  $N'$  um eine Kopie  $\mathbf{q}$  von  $q$  erweitert wird, so dass  $\mathbf{q}$  dieselben Vorgänger besitzt wie  $q$ , aber keine Nachfolger, d.h.  $\text{pred}(\mathbf{q}) = \text{pred}(q)$  und  $\text{succ}(\mathbf{q}) = \emptyset$ .

# Es gilt

...die Hinzunahme von  $\mathbf{q}$  hat keinen Einfluss auf die

- *SUP/MaxFP*-Semantik
- *VUP/MinFP*-Semantik

irgendeines der ursprünglichen Knoten von  $G'$  (s. [Korollar 10.1.2\(1\)](#)).

Für  $\mathbf{q}$  und  $q$  stimmen die

- *SUP*-Semantik
- *VUP*-Semantik

jeweils überein (s. [Korollar 10.1.2\(2\)](#)). Für die zugehörigen Fixpunktsemantiken (*MaxFP*, *MinFP*) gilt dies nicht.

[Lemma 10.1.1](#) und [Korollar 10.1.2](#) fassen das zusammen.

# DFA-Zusammenhang von $G'$ und $G$

## Lemma 10.1.1

1.  $\forall n \in N \setminus \{\mathbf{q}\}. \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}, n] = \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, n]$
2.  $\forall q \in N' \setminus \{\mathbf{s}, \mathbf{e}\}. \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}, q] = \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, q] = \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, \mathbf{q}]$

## Korollar 10.1.2

1.  $\forall n \in N \setminus \{\mathbf{q}\}. \llbracket n \rrbracket_{S_{G'}}^X = \llbracket n \rrbracket_{S_G}^X$
2.  $\forall q \in N' \setminus \{\mathbf{s}, \mathbf{e}\}. \llbracket q \rrbracket_{S_{G'}}^Y = \llbracket q \rrbracket_{S_G}^Y = \llbracket \mathbf{q} \rrbracket_{S_G}^Y$

mit  $X \in \{SUP, MaxFP, VUP, MinFP\}$ ,  $Y \in \{SUP, VUP\}$ .

...wobei  $\mathbf{q} \in N$  die zum Anfrageknoten  $q \in N'$  gehörige Kopie bezeichnet mit  $pred_G(\mathbf{q}) = pred_{G'}(q)$  und  $succ_G(\mathbf{q}) = \emptyset$ .

# RDFA-Semantik, Reverse Datenflussanalyse

...mit den vorherigen Festlegungen und Beobachtungen können wir jetzt definieren:

## Definition 10.1.3 (RDFA-Semantik, Reverse DFA)

Ein Paar  $(\widehat{\mathcal{C}}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R)$  mit:

- $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi =_{df} (\mathcal{C}_\Psi, \sqsubseteq_\Psi, \sqcap_\Psi, \sqcup_\Psi, \perp, \Psi)$  DFA-Verbandserweiterung zu  $\widehat{\mathcal{C}}$  (gemäß Definition 9.2.1).
- $\llbracket \cdot \rrbracket_R : E \rightarrow (\mathcal{C}_\Psi \rightarrow \mathcal{C}_\Psi)$  induzierte reverse lokale DFA-Semantik (gemäß Definition 9.3.1).

definiert die reverse (lokale) (DFA-) Semantik einer reversen Datenflussanalyse für  $G$ .

## Definition 10.1.4 (RDFA-Spez., RDFA-Problem)

Ein Tripel  $(\hat{\mathcal{C}}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_q)$  mit:

- $(\hat{\mathcal{C}}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R)$  reverse (lokale) (DFA-) Semantik für  $G$
- $c_q \in \mathcal{C}$  Sollzusicherung (oder DFA-Anfrage) für Knoten  $q$ .

spezifiziert ein konkretes RDFA-Problem, die reverse Problem-  
instanz  $\mathcal{S}_G^R =_{df} (\hat{\mathcal{C}}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_q)$ .

# Kapitel 10.2

*RVUP*- und *RSUP*-Semantik als zueinander  
duale spezifizierende RDFFA-Problemlösungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

**10.2**

10.3

10.4

10.5

10.6

# Spezifizierende RDFFA-Problemlösungen

...nach dem Vorbild der *SUP*- und *VUP*-Semantik für DFA-Probleme definieren wir:

## Definition 10.2.1 (Spezifizier. RDFFA-Problemlsg.)

Die *RVUP*- und *RSUP*-Semantik eines Flussgraphen definieren zwei zueinander duale spezifizierende Lösungen eines reversen DFA-Problems, seine sog.:

1. *RVUP*-Lösung
2. *RSUP*-Lösung

# Kapitel 10.3

## Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit von RDF(A)-Algorithmen

# Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit

...von RDFA-Algorithmen.

## Definition 10.3.1 (Korrekt, vollständig, akkurat)

Ein RDFA-Algorithmus  $A$  heißt

1. *RVUP-korrekt (RSUP-korrekt)*, wenn  $A$  für alle RDFA-Probleme  $S_G^R$  mit einer oberen (unteren) Approximation der *RVUP-* (*RSUP-*) Semantik von  $S_G^R$  terminiert.
2. *RVUP-vollständig (RSUP-vollständig)*, wenn  $A$  für alle RDFA-Probleme  $S_G^R$  mit einer unteren (oberen) Approximation der *RVUP-* (*RSUP-*) Semantik von  $S_G^R$  terminiert.
3. *RVUP-akkurat (RSUP-akkurat)*, wenn  $A$  für alle RDFA-Probleme  $S_G^R$  exakt mit der *RVUP-* (*RSUP-*) Semantik von  $S_G^R$  terminiert.

# Es gilt

## Lemma 10.3.2 (Akkuratheit)

Ein RDFA-Algorithmus  $A$  ist

1. *RVUP*-akkurat gdw  $A$  ist *RVUP*-korrekt und *RVUP*-vollständig.
2. *RSUP*-akkurat gdw  $A$  ist *RSUP*-korrekt und *RSUP*-vollständig.

Statt von *akkurat* sprechen wir auch von *optimal*.

## Definition 10.3.3 (Optimalität)

Ein RDFA-Algorithmus  $A$  heißt *RVUP-optimal* (*RSUP-optimal*) gdw  $A$  ist *RVUP*-akkurat (*RSUP*-akkurat).

# Zur Existenz

...korrekter, vollständiger, optimaler RDFFA-Algorithmen.

## Lemma 10.3.4 (Existenz)

Ein RDFFA-Algorithmus  $A$ , der für den Anfrageknoten  $s$  stets die Anfangsfrage  $c_q$  und für alle anderen Programmpunkte stets die Information

1.  $\Psi(\perp)$  liefert, ist *RVUP*-korrekt (*RVUP*-vollständig).
2.  $\Psi(\perp)$  liefert, ist *RSUP*-korrekt (*RSUP*-vollständig).

Offenbar sind die RDFFA-Algorithmen aus Lemma 10.3.4 wie ihre Gegenstücke aus Lemma 8.3.4 nutzlos.

Wie in Kapitel 8 ist es jetzt wieder Aufgabe, nützliche RDFFA-Algorithmen zu finden.

# Kapitel 10.4

## Denotationelle reverse globale DFA-Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

**10.4**

10.4.1

10.4.2

# Kapitel 10.4.1

## Reverse minimale Fixpunktsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

**10.4.1**

10.4.2

707/180

# Die reverse min. Fixpunktsemantik (*RMinFP*)

Sei  $\mathcal{S}_G^R = (\widehat{C}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_q)$  eine reverse DFA-Spezifikation.

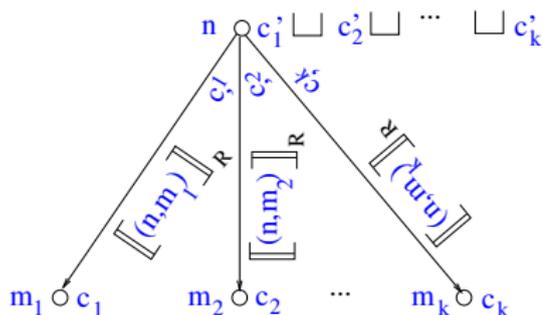
## Gleichungssystem 10.4.1.1 (*RMinFP*-Ansatz)

$reqInf(n) =$

$$\begin{cases} c_q & \text{falls } n = q \\ \bigsqcup \{ \llbracket (n, m) \rrbracket_R(reqInf(m)) \mid m \in succ(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

(*reqInf* steht für 'required information')

Veranschaulichung des *RMinFP*-Ansatzes ( $n \neq e$ ):



# Die *RMinFP*-Semantik

Die Monotonie der reversen Semantikfunktionen garantiert die Existenz der **kleinsten Lösung** von Gleichungssystem 10.4.1.1, die wir mit

$$- \mu\text{-reqInf}_{c_q} : N \rightarrow C_\Psi$$

bezeichnen.

## Definition 10.4.1.2 (*RMinFP*-Semantik)

Die von einer reversen lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  induzierte *RMinFP*-Semantik von  $G$  ist definiert durch:

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{RMinFP} &: C \rightarrow N \rightarrow C_\Psi \\ \llbracket \cdot \rrbracket_{RMinFP} &=_{df} \lambda c \in C. \lambda n \in N. \mu\text{-reqInf}_c(n) \end{aligned}$$

## Lemma 10.4.1.3 (*RMinFP*-Wohldefiniiertheit)

Die *RMinFP*-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RMinFP}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 10.4.2

## Reverse maximale Fixpunktsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.4.1

**10.4.2**

710/180

# Die reverse max. Fixpunktsemantik ( $RMaxFP$ )

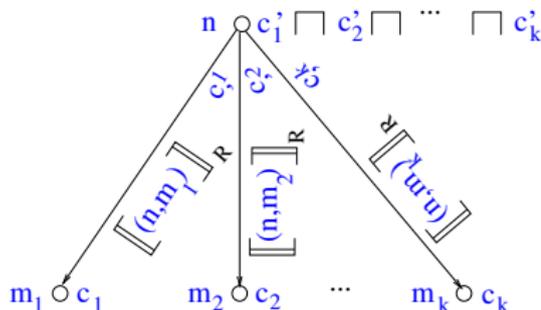
Sei  $\mathcal{S}_G^R = (\widehat{C}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_q)$  eine reverse DFA-Spezifikation.

## Gleichungssystem 10.4.2.1 ( $RMaxFP$ -Ansatz)

$reqInf(n) =$

$$\begin{cases} c_q & \text{falls } n = \mathbf{q} \\ \bigsqcap \{ \llbracket (n, m) \rrbracket_R(reqInf(m)) \mid m \in succ(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Veranschaulichung des  $RMaxFP$ -Ansatzes ( $n \neq \mathbf{e}$ ):



# Die $RMaxFP$ -Semantik

Die Monotonie der reversen Semantikfunktionen garantiert die Existenz der **größten Lösung** von Gleichungssystem 10.4.2.1, die wir mit

$$- \nu\text{-reqInf}_{c_q} : N \rightarrow \mathcal{C}_\Psi$$

bezeichnen.

## Definition 10.4.2.2 ( $RMaxFP$ -Semantik)

Die von einer reversen lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  induzierten  $RMaxFP$ -Semantik von  $G$  ist definiert durch:

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{RMaxFP} &: \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}_\Psi \\ \llbracket \cdot \rrbracket_{RMaxFP} &=_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \nu\text{-reqInf}_c(n) \end{aligned}$$

## Lemma 10.4.2. 3 ( $RMaxFP$ -Wohldefiniiertheit)

Die  $RMaxFP$ -Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{RMaxFP}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 10.5

## Entscheidbarkeit der $RMinFP$ - und $RMaxFP$ -Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

**10.5**

10.5.1

# Die *RMinFP*- und *RMaxFP*-Semantik

...eines Flussgraphen sind aufgrund von *RMinFP*-Gleichungssystem 10.4.1.1 und *RMaxFP*-Gleichungssystem 10.4.2.1 praktisch relevant, da sie in generischer Weise ein

- iteratives Berechnungsverfahren ([Algorithmus 10.5.1.1](#))

induzieren, das ihre kleinste und größte Lösung **approximativ** und unter gewissen zusätzlichen Voraussetzungen **exakt** zu berechnen erlaubt, mithin die *RMinFP*- und *RMaxFP*-Semantiken selbst.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.5.1

# Kapitel 10.5.1

## Reverser generischer Fixpunktalgorithmus

# Reverser gen. Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1 (1)

**Eingabe:** Reverse DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G^R = (\widehat{\mathcal{C}}_\Psi, \llbracket \rrbracket_R, c_q)$ .

**Ausgabe:** Bei Terminierung des Algorithmus (s. Terminierungstheorem 10.5.2.1) enthält die Variable  $reqInf[n]$  die *RMinFP*-Lösung von  $\mathcal{S}_G^R$  am Knoten  $n$ .

Zusätzlich (s. Reverses Sicherheitstheorem 10.6.1 und Reverses Koinzidenztheorem 10.6.2) gilt: Wenn  $\llbracket \rrbracket_R$

- *additiv*:  $reqInf[s]$  enthält die
- *monoton*:  $reqInf[s]$  enthält eine obere Approximation der *RVUP*-Lösung von  $\mathcal{S}_G^R$  am Knoten  $n$ .

**Bemerkung:** Die Variable *workset* steuert die iterative Berechnung. Ihre Elemente sind Flussgraphknoten, deren Annotation jüngst aktualisiert worden ist, was ihrerseits Aktualisierungen und damit verbandsmäßig größere Annotationen an ihren Vorgängerknoten zur Folge haben kann.

## Reverser gen. Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1 (2)

( Prolog: Initialisierung von  $reqInf$  und  $workset$  )

FORALL  $n \in N \setminus \{\mathbf{q}\}$  DO  $reqInf[n] := \perp$  OD;

$reqInf[\mathbf{q}] := c_q$ ;

$workset := \{N\}$ ;

( Hauptschleife: Iterative Fixpunktberechnung )

WHILE  $workset \neq \emptyset$  DO

    CHOOSE  $m \in workset$ ;

$workset := workset \setminus \{m\}$ ;

    ( Aktualisierung d. Vorgängerumgebung von Knoten  $m$  )

    FORALL  $n \in pred(m)$  DO

$join := \llbracket (n, m) \rrbracket_R(reqInf[m]) \sqcup_{\Psi} reqInf[n]$ ;

        IF  $reqInf[n] \sqsubset_{\Psi} join$

            THEN

$reqInf[n] := join$ ;

$workset := workset \cup \{n\}$  FI

    OD ESOOHC OD.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.5.1

717/180

# Kapitel 10.5.2

## Effektivität, Terminierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.5.1

# Effektivität, Terminierung

...mit Lemma 9.3.3(1) ('die von einer lokalen DFA-Semantik induzierte reverse Semantik ist **monoton**') erhalten wir:

## Theorem 10.5.2.1 (Effektivität, Terminierung)

Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1 terminiert mit der

1. *RMinFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$ , wenn  $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi$  die aufsteigende Kettenbedingung erfüllt.
2. *RMaxFP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$ , wenn  $\widehat{\mathcal{C}}_\Psi^{gst}$  die aufsteigende Kettenbedingung erfüllt, wobei

$$\widehat{\mathcal{C}}_\Psi^{gst} =_{df} (\mathcal{C}_\Psi, \exists_\Psi, \sqcup_\Psi, \sqcap_\Psi, \Psi, \perp)$$

den gestürzten auf den Kopf gestellten Verband

$\widehat{\mathcal{C}}_\Psi = (\mathcal{C}_\Psi, \sqsubseteq_\Psi, \sqcap_\Psi, \sqcup_\Psi, \perp, \Psi)$  bezeichnet.

# Effektivitäts-, Terminierungskorollar

...mit [Lemma 9.3.2\(2\)](#) ('der fehlschlagserweiterte DFA-Verband  $\widehat{C}_\Psi$  von  $S_G^R$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung gdw der zugrundeliegende DFA-Verband  $\widehat{C}$  von  $S_G$  die aufsteigende Kettenbedingung erfüllt') können wir die verbleibende Voraussetzung von [Theorem 10.5.2.1](#) auf die entsprechende Eigenschaft des Ursprungsproblems zurückführen:

## Korollar 10.5.2.2 (Effektivität, Terminierung)

Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1 terminiert mit der *RMinFP*-Semantik (*RMaxFP*-Semantik) von  $S_G^R$ , wenn  $\widehat{C}$  ( $\widehat{C}^{gst}$ ) die aufsteigende Kettenbedingung erfüllt, wobei  $\widehat{C}^{gst}$  den gestürzten auf den Kopf gestellten Verband  $\widehat{C}$  bezeichnet.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.5.1

709/180

# Kapitel 10.6

*RMinFP*- und *RMaxFP*-Semantik als zueinander duale berechenbare RDFA-Problemlösungen

# Berechenbare RDFA-Problemlösungen

...zusammen legen der [reverse generische Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1](#) und das [Terminierungstheorem 10.5.2.1](#) folgende Festlegung nahe:

## Definition 10.6.1 (Berechenbare Lsg. eines RDFA-P.)

Die *RMinFP*- und *RMaxFP*-Semantik eines Flussgraphen definieren zwei zueinander duale [berechenbare Lösungen](#) eines RDFA-Problems, seine sog.:

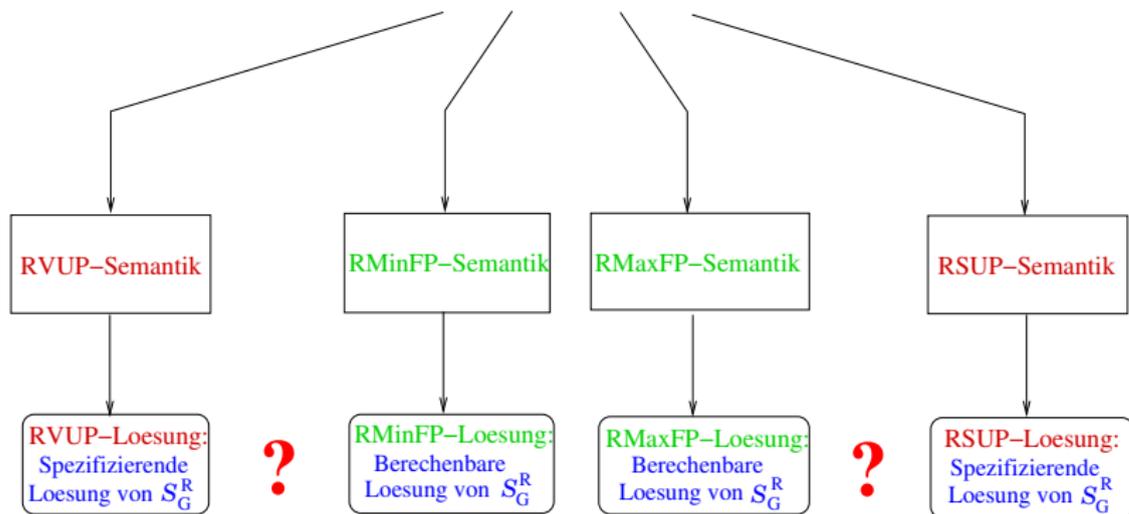
1. *RMinFP*-Lösung
2. *RMaxFP*-Lösung

Damit stellt sich auch hier die Frage nach dem Verhältnis, in dem die [spezifizierenden](#) und [berechenbaren](#) Lösungen eines RDFA-Problems zueinander stehen...

# RVUP / RMinFP- u. RSUP / RMaxFP-Semantik

...die Frage nach ihrer Beziehung:

$$S_G^R =_{df} (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_s)$$



# Kapitel 10.7

Korrektheit, Vollständigkeit: Reverse  
Sicherheit, reverse Koinzidenz

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

1724 / 180

# Rev. Sicherh.: Korrekth. v. $RMinFP / RMaxFP$ -S.

Sei  $\mathcal{S}_G^R = (\widehat{C}_\Psi, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_q)$  eine reverse DFA-Spezifikation.

...mit Lemma 9.3.3(1) ('die von einer lokalen DFA-Semantik induzierten reversen Semantikfkt. sind **monoton**') erhalten wir:

## Theorem 10.7.1 (Reverse Sicherheit: Korrektheit)

1. Die  $RMinFP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$  ist eine **sichere** (d.h. obere) Approximation der  $RVUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$ :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RMinFP} \supseteq \llbracket \cdot \rrbracket_{RVUP}$$

2. Die  $RMaxFP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$  ist eine **sichere** (d.h. untere) Approximation der  $RSUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$ :

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RMaxFP} \subseteq \llbracket \cdot \rrbracket_{RSUP}$$

# Rev. Koinzidenz: Akkurat. $RMinFP / RMaxFP$ -S.

Sei  $\mathcal{S}_G^R = (\hat{C}_f, \llbracket \rrbracket_R, c_q)$  eine reverse DFA-Spezifikation.

## Theorem 10.7.2 (Reverse Koinzidenz: Akkuratheit)

Ist die reverse lokale DFA-Semantik  $\llbracket \rrbracket_R$  **additiv** bzw. **distributiv**, so stimmen

1.  $RMinFP$ - und  $RVUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$  überein:

$$\llbracket \rrbracket_{RMinFP} = \llbracket \rrbracket_{RVUP}$$

2.  $RMaxFP$ - und  $RSUP$ -Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$  überein:

$$\llbracket \rrbracket_{RMaxFP} = \llbracket \rrbracket_{RSUP}$$

# Reverses Koinzidenzkorollar

...mit Lemma 9.2.4 (' $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  ist distributiv/additiv, wenn  $\llbracket \cdot \rrbracket$  distributiv ist') können wir die verbleibenden Voraussetzungen von Theorem 10.7.2 auf zwei Eigenschaften des induzierenden Ursprungsproblems zurückführen:

## Korollar 10.7.3 (Reverse Koinzidenz)

Ist die lokale DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  der induzierenden DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G$  distributiv, so stimmen

1. *RMinFP*- und *RVUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$  überein:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{RMinFP} = \llbracket \cdot \rrbracket_{RVUP}$$

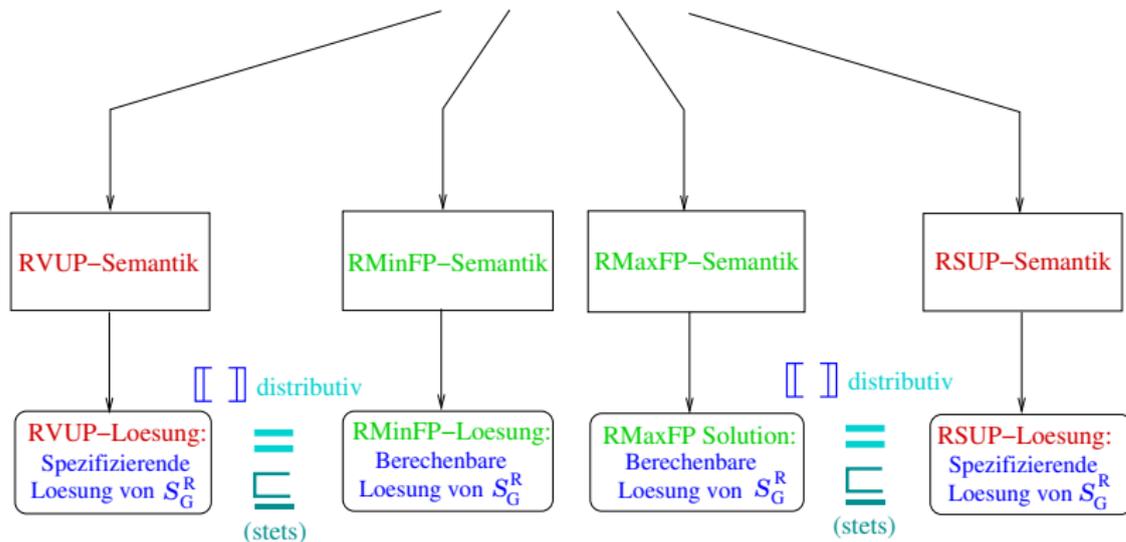
2. *RMaxFP*- und *RSUP*-Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$  überein:

$$\llbracket n \rrbracket_{RMaxFP} = \llbracket n \rrbracket_{RSUP}$$

# RVUP / RMinFP- u. RSUP / RMaxFP-Semantik

...und die Antwort auf die Frage nach ihrer Beziehung:

$$S_G^R =_{df} (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket_R, c_s)$$



# Korrektheit von Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1

...mit Lemma 9.3.5 und Theorem 10.7.1 erhalten wir:

## Korollar 10.7.4 (*RVUP/RSUP*-Korrektheit)

Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1 ist

– *RVUP*- (*RSUP*-) korrekt

für  $\mathcal{S}_G^R$ , d.h. er terminiert mit einer **oberen** (**unteren**) Approximation der *RVUP*- (*RSUP*-) Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$ , wenn der Verband  $\widehat{\mathcal{C}}$  der induzierenden DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G$  (und damit auch der Verband  $\widehat{\mathcal{C}}_\psi$  von  $\mathcal{S}_G^R$ ) die **aufsteigende** (**absteigende**) Kettenbedingung erfüllt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

1729/1800

# Akkuratheit von Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1

## Korollar 10.7.5 (*RVUP/RSUP*-Straffheit)

Fixpunktalgorithmus 10.5.1.1 ist

– *RVUP*- (*RSUP*-) akkurat

für  $\mathcal{S}_G^R$ , d.h. er terminiert mit der *RVUP*- (*RSUP*-) Semantik von  $\mathcal{S}_G^R$ , wenn für die induzierende DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G$  gilt:

1.  $\llbracket \cdot \rrbracket$  ist distributiv.
2.  $\hat{C}$  erfüllt die aufsteigende (absteigende) Kettenbedingung.

**Beachte:** Distributivität von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  (und deshalb auch von  $\llbracket \cdot \rrbracket_\psi$ ) impliziert Additivität von  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  (siehe Lemma 9.3.3(1) und 9.3.3(2)). Somit sind Distributivität und Additivität von  $\llbracket \cdot \rrbracket_R$  implizit in Korollar 10.7.5 gefordert, werden aber auf die Distributivitätseigenschaft des Ursprungsproblems zurückgeführt.

# Kapitel 10.8

Anwendungen: Zwei kanonische Beispiele  
distributiver und additiver RDFA-Probleme

# Kapitel 10.8.1

## Total verfügbare Ausdrücke, ein additives RDFFA-Problem

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Totale Verfügbarkeit: Reverse DFA-Spezifik.

...für einen einzelnen Term  $t$ .

Reverse DFA-Spezifikation zu totaler Termverfügbarkeit:

1. RDFA-Verband:

$$(\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top) =_{df} (\mathbb{B}_\Psi, \leq_\Psi, \wedge_\Psi, \vee_\Psi, \mathbf{falsch}, \Psi)$$

mit  $\mathbf{falsch} \leq_\Psi \mathbf{wahr} \leq_\Psi \Psi$ .

2. RDFA-Semantik:

$\llbracket \cdot \rrbracket_R^{avt} : E \rightarrow (\mathbb{B}_\Psi \rightarrow \mathbb{B}_\Psi)$  definiert durch

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_R^{avt} =_{df} \lambda b. \sqcap \{ b' \in \mathbb{B}_\Psi \mid \llbracket e \rrbracket_\Psi^{avt}(b') \geq_\Psi b \}$$

wobei  $\llbracket e \rrbracket_\Psi^{avt} : E \rightarrow (\mathbb{B}_\Psi \rightarrow \mathbb{B}_\Psi)$  die Ausdehnung der lokalen DFA-Semantik  $\llbracket e \rrbracket_{av}^t : E \rightarrow (\mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B})$  von Variante 1 aus Kapitel 8.13.1.1 von  $\mathbb{B}$  auf  $\mathbb{B}_\Psi$  gemäß Definition 9.3.1 ist (der Index  $av$  erinnert an *available*).

3. Gesucht: *RMinFP*-Semantik (= *RVUP*-Semantik) als schwächste Zusicherung für totale Verfügbarkeit von  $t$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Charakterisierung der rev. DFA-Semantikfkt.

Mithilfe der Funktionen  $Cst_{\text{wahr}}^R$ ,  $Cst_{\text{falsch}}^R$  und  $Id_{\mathbb{B}_\Psi}^R$  über

$$\mathbb{B}_\Psi =_{df} \{\mathbf{falsch}, \mathbf{wahr}, \Psi\}$$

die definiert sind durch:

$$Cst_{\text{wahr}}^R =_{df} \lambda b. \begin{cases} \mathbf{falsch} & \text{falls } b \in \{\mathbf{falsch}, \mathbf{wahr}\} \\ \Psi & \text{falls } b = \Psi \end{cases}$$

$$Cst_{\text{falsch}}^R =_{df} \lambda b. \begin{cases} \mathbf{falsch} & \text{falls } b = \mathbf{falsch} \\ \Psi & \text{falls } b \in \{\mathbf{wahr}, \Psi\} \end{cases}$$

$$Id_{\mathbb{B}_\Psi}^R =_{df} \lambda b. b$$

...können wir die induzierten reversen DFA-Semantikfunktionen  $\llbracket e \rrbracket_R^{av_t}$ ,  $e \in E$ , direkt charakterisieren (s. [Lemma 10.8.1.1](#)).

# Charakterisierung

...der induzierten reversen Semantikfunktionen.

## Lemma 10.8.1.1 (Charakterisierung)

$$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_R^{avt} = \begin{cases} Cst_{\text{wahr}}^R & \text{falls } \llbracket e \rrbracket_{av}^t = Cst_{\text{wahr}} \\ Id_{\text{IB}}^R & \text{falls } \llbracket e \rrbracket_{av}^t = Id_{\text{IB}} \\ Cst_{\text{falsch}}^R & \text{falls } \llbracket e \rrbracket_{av}^t = Cst_{\text{falsch}} \end{cases}$$

wobei  $\llbracket e \rrbracket_{av}^t : E \rightarrow (\text{IB} \rightarrow \text{IB})$  die lokale DFA-Semantik von Variante 1 aus Kapitel 8.13.1.1 ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Kapitel 10.8.2

## Partiell verfügbare Ausdrücke, ein distributives RDFFA-Problem

# Partielle Verfügbarkeit: Reverse DFA-Spezifik.

...für einen einzelnen Term  $t$ .

Reverse DFA-Spezifikation zu partieller Termverfügbarkeit:

1. RDFA-Verband:

$(\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top) =_{df} (\mathbb{B}_\Psi, \leq_\Psi, \wedge_\Psi, \vee_\Psi, \mathbf{falsch}, \Psi)$

mit  $\mathbf{falsch} \leq_\Psi \mathbf{wahr} \leq_\Psi \Psi$ .

2. RDFA-Semantik:

$\llbracket \cdot \rrbracket_R^{avt} : E \rightarrow (\mathbb{B}_\Psi \rightarrow \mathbb{B}_\Psi)$  definiert durch

$\forall e \in E. \llbracket e \rrbracket_R^{avt} =_{df} \lambda b. \sqcap \{ b' \in \mathbb{B}_\Psi \mid \llbracket e \rrbracket_\Psi^{avt}(b') \geq_\Psi b \}$

wobei  $\llbracket e \rrbracket_\Psi^{avt} : E \rightarrow (\mathbb{B}_\Psi \rightarrow \mathbb{B}_\Psi)$  die Ausdehnung der lokalen DFA-Semantik  $\llbracket e \rrbracket_{av}^t : E \rightarrow (\mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B})$  von Variante 1 aus Kapitel 8.13.1.1 von  $\mathbb{B}$  auf  $\mathbb{B}_\Psi$  gemäß Definition 9.3.1 ist (der Index  $av$  erinnert an *available*).

3. Gesucht: *RMaxFP*-Semantik (= *RSUP*-Semantik) als schwächste Zusicherung für partielle Verfügbarkeit von  $t$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Beachte

- Die **RDFA-Spezifikationen** zu partieller und totaler Verfügbarkeit **stimmen überein**.
- Der Unterschied liegt einzig in der gesuchten Semantik:
  - ***RMaxFP*-Semantik (= *RVUP*-Semantik)** im Fall partieller Verfügbarkeit.
  - ***RMinFP*-Semantik (= *RSUP*-Semantik)** im Fall totaler Verfügbarkeit.
- Um mithilfe von **Fixpunktalgorithmus 10.5.5.1** die ***RMaxFP*-Semantik** berechnen zu können, wird der Algorithmus mit dem gestürzten auf den Kopf gestellten Verband aufgerufen.
- **Charakterisierungslemma 10.8.1.1** gilt für die identen RDFA-Spezifikationen aus **Kapitel 10.8.1** und **10.8.2** in gleicher Weise.

# Kapitel 10.9

Zusammenhang von DFA und RDFA,  
darauf aufbauende Anwendungen

# Kapitel 10.9.1

## DFA/RDFA-Zusammenhang: Verbindungstheoreme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

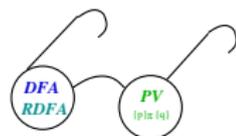
10.4

10.5

10.6

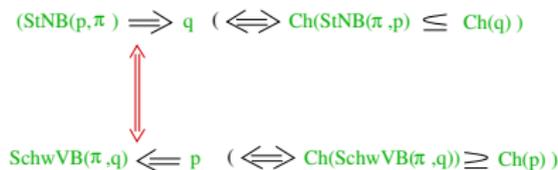
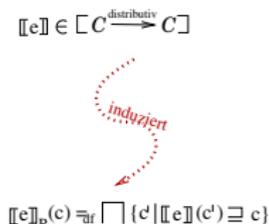
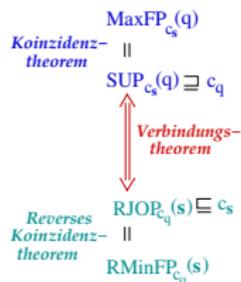
# Veranschaulichung des DFA/RDFA-Zshgs.

...im distributiven Fall und Analogie zu axiomatischer Programmverifikation:



## Datenflussanalyse

## Programmverifikation



## Reverse Datenflussanalyse

$$\vdash \langle c_s \rangle P[s, q] \langle c_q \rangle \iff \text{SUP}_{c_s}(q) \supseteq c_q \wedge \text{RVUP}_{c_q}(s) \subseteq c_s \quad \vdash \{p\} \pi \{q\} \iff (\text{StNB}(p, \pi) \Rightarrow q) \wedge \text{SchwVB}(\pi, q) \Leftarrow p$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# DFA/RDFA-Zusammenhang distributiver Fall

## Theorem 10.9.1.1 (Distributives Verbindungstheor.)

Ist  $\mathcal{S}_G$  eine DFA-Spezifikation mit **distributiver** lokaler DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$ , so gilt für alle Anfangszusicherungen  $c_s \in \mathcal{C}$  an  $\mathbf{s}$  und Sollzusicherungen  $c_q \in \mathcal{C}$  an  $q$ :

$$\begin{aligned} (\llbracket q \rrbracket_{MaxFP}(c_s) =) \quad \llbracket q \rrbracket_{SUP}(c_s) \quad \supseteq \quad c_q \\ \iff \\ (\llbracket \mathbf{s} \rrbracket_{RMinFP}(c_q) =) \quad \llbracket \mathbf{s} \rrbracket_{RVUP}(c_q) \quad \sqsubseteq \quad c_s \end{aligned}$$

**Informell:** Gilt im *SUP*-Sinn bei Anfangszusicherung  $c_s$  an  $\mathbf{s}$  mindestens  $c_q$  an  $q$  (obere Zeile), ist für Sollzusicherung  $c_q$  an  $q$  Anfangszusicherung  $c_s$  oder weniger an  $\mathbf{s}$  ausreichend (untere Zeile) und umgekehrt (vgl. hierzu auch den Adjunktionsbegriff aus Def. 16.2.1.9).

# DFA/RDFA-Zusammenhang additiver Fall

## Theorem 10.9.1.2 (Additives Verbindungstheorem)

Ist  $\mathcal{S}_G$  eine DFA-Spezifikation mit **additiver** lokaler DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$ , so gilt für alle Anfangszusicherungen  $c_s \in \mathcal{C}$  an  $s$  und Sollzusicherungen  $c_q \in \mathcal{C}$  an  $q$ :

$$\begin{aligned} \llbracket q \rrbracket_{MinFP}(c_s) =) \quad \llbracket q \rrbracket_{VUP}(c_s) \supseteq c_q \\ \iff \\ \llbracket s \rrbracket_{RMaxFP}(c_q) =) \quad \llbracket s \rrbracket_{RSUP}(c_q) \sqsubseteq c_s \end{aligned}$$

**Informell:** Gilt im *VUP*-Sinn bei Anfangszusicherung  $c_s$  an  $s$  mindestens  $c_q$  an  $q$  (obere Zeile), ist für Sollzusicherung  $c_q$  an  $q$  Anfangszusicherung  $c_s$  oder weniger an  $s$  ausreichend (untere Zeile) und umgekehrt (vgl. hierzu auch den Adjunktionsbegriff aus Def. 16.2.1.9).

# Übungsaufgabe 10.9.1.3

Für monotone (nichtdistributive, nichtadditive) DFA-Spezifikationen fallen die Fixpunktsemantiken und reversen Fixpunktsemantiken nicht mit ihren operationellen Gegenstücken zusammen.

Gelten in Analogie zu [Theorem 10.9.1.1](#) und [10.9.1.2](#) für monotone (nichtdistributive, nichtadditive) DFA-Spezifikationen  $\mathcal{S}_G$  folgende abgeschwächte Beziehungen für alle Anfangszusicherungen  $c_s \in \mathcal{C}$  an  $s$  und Sollzusicherungen  $c_q \in \mathcal{C}$  an  $q$ ?  
Beweis oder Gegenbeispiel.

$$1. \llbracket q \rrbracket_{MaxFP}(c_s) \sqsupseteq c_q \iff \llbracket s \rrbracket_{RMinFP}(c_q) \sqsubseteq c_s$$

$$2. \llbracket q \rrbracket_{MinFP}(c_s) \sqsupseteq c_q \iff \llbracket s \rrbracket_{RMaxFP}(c_q) \sqsubseteq c_s$$

## Kapitel 10.9.2

Korrektheit, Vollständigkeit reverser DFA  
bzgl. induzierender DFA

# Wir betrachten

...ein **Analyseszenario**, in dem:

- $\phi$  die interessierende Programmeigenschaft (z.B., **Verfügbarkeit eines Terms**, **Lebendigkeit einer Variablen**, **Wertkonstanz eines Ausdrucks**, etc.)
- $S_G^\phi$  eine DFA-Spezifikation für  $\phi$
- $S_G^{\phi^R}$  die von  $S_G^\phi$  induzierte reverse DFA-Spezifikation
- $c_s$  eine Anfangszusicherung an  $s$
- $c_q$  eine Sollzusicherung an  $q$

bezeichnen.

# Korrektheit, Vollständigkeit von RDFA für DFA

## Definition 10.9.2.1 (Korrektheit)

$\mathcal{S}_G^{\phi R}$  ist

1. *RVUP-korrekt* für  $\mathcal{S}_G^{\phi}$ , wenn für alle  $c_q$  gilt:  
$$\llbracket \mathbf{s} \rrbracket_{RVUP}(c_q) \sqsubseteq c \Rightarrow \llbracket q \rrbracket_{SUP}(c) \sqsupseteq c_q.$$
2. *RSUP-korrekt* für  $\mathcal{S}_G^{\phi}$ , wenn für alle  $c_q$  gilt:  
$$\llbracket \mathbf{s} \rrbracket_{RSUP}(c_q) \sqsubseteq c \Rightarrow \llbracket q \rrbracket_{VUP}(c) \sqsupseteq c_q.$$

## Definition 10.9.2.2 (Vollständigkeit)

$\mathcal{S}_G^{\phi R}$  ist

1. *RVUP-vollständig* für  $\mathcal{S}_G^{\phi}$ , wenn für alle  $c_s$  gilt:  
$$\llbracket q \rrbracket_{SUP}(c_s) \sqsupseteq c \Rightarrow \llbracket \mathbf{s} \rrbracket_{RVUP}(c) \sqsubseteq c_s.$$
2. *RSUP-vollständig* für  $\mathcal{S}_G^{\phi}$ , wenn für alle  $c_s$  gilt:  
$$\llbracket q \rrbracket_{VUP}(c_s) \sqsupseteq c \Rightarrow \llbracket \mathbf{s} \rrbracket_{RSUP}(c) \sqsubseteq c_s.$$

# Folgerungen

1. Für distributive und additive DFA-Probleme  $\mathcal{S}_G^\phi$  liefern die [Verbindungstheoreme 10.9.1.1](#) und [10.9.1.2](#), dass die induzierten reversen DFA-Probleme  $\mathcal{S}_G^{\phi^R}$  korrekt und vollständig für  $\mathcal{S}_G^\phi$  im Sinn der [Definitionen 10.9.2.1](#) und [10.9.2.2](#) sind.
2. Ist  $\mathcal{S}_G^\phi$  korrekt und vollständig für  $\phi$  im Sinn der [Definitionen 8.11.1](#) und [8.11.2](#) (und somit distributiv bzw. additiv), so kann eine *MaxFP/MinFP*-Analyse auf entsprechende (wiederholte) *RMinFP/RMaxFP*-Analysen zurückgeführt werden.
3. Für (unidirekt.) [Bitvektorprobleme](#) lassen sie sich sogar vollständig ersetzen, da deren Analyseresultate für Programmpunkte binär sind (Eigenschaft gilt/gilt nicht).

Auf diesen Folgerungen baut sog. [anforderungsgetriebene Datenflussanalyse](#) auf (s. [Kapitel 10.9.3](#)).

# Übungsaufgabe 10.9.2.3

Was gilt für

1. Korrektheit und Vollständigkeit im Sinn von Definition 10.9.2.1 und 10.9.2.2 für das induzierte reverse DFA-Problem  $\mathcal{S}_G^{\phi R}$  eines monotonen, aber nicht distributiven DFA-Problems  $\mathcal{S}_G^{\phi}$ ?
2. Was gilt für die Rückführbarkeit der Datenflussanalyse für monotone, aber nicht distributive DFA-Probleme auf anforderungsgetriebene Datenflussanalyse auf Grundlage reverser Datenflussanalyse?

Begründen Sie die Richtigkeit ihrer Behauptungen.

# Kapitel 10.9.3

## Anforderungsgetriebene Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

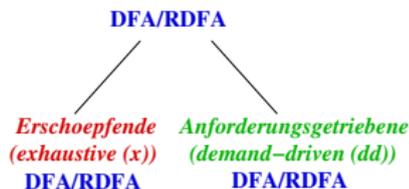
10.3

10.4

10.5

10.6

# Erschöpfende vs. anforderungsgetrieb. Analyse



- ▶ **Erschöpfende Analyse:** Vollständige Berechnung der Fixpunktlösungen ( $MaxFP/MinFP$  bzw.  $RMinFP/RMaxFP$ ) eines DFA/RDFA-Problems.
- ▶ **Anforderungsgetriebene Analyse:** Berechnung der Fixpunktlösungen eines DFA/RDFA-Problems für eine (ggf. leere) Teilmenge von Programmpunkten und approximative Berechnung für übrige Programmpunkte bei Terminierung der Fixpunktiteration sobald das Analyseergebnis für den 'interessanten' Teil feststeht.

**Im engeren Sinn:** Lösung eines DFA-Problems durch anforderungsgetriebene Lösung des induz. RDFA-Problems.

# Beobachtung

...in günstigen Fällen

- kann der Aufwand **anforderungsgetriebener Analyse** erheblich niedriger sein als der der entsprechenden **erschöpfenden Analyse**.

...in ungünstigen Fällen

- ergibt sich kein Vorteil.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

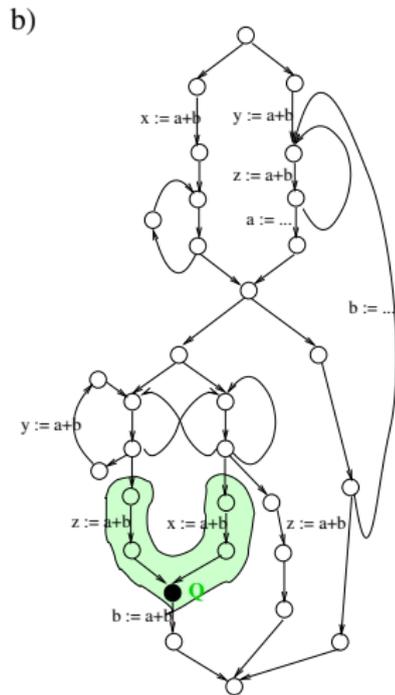
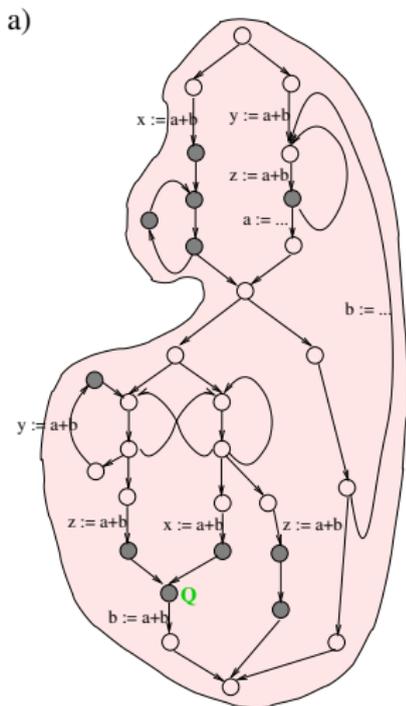
10.4

10.5

10.6

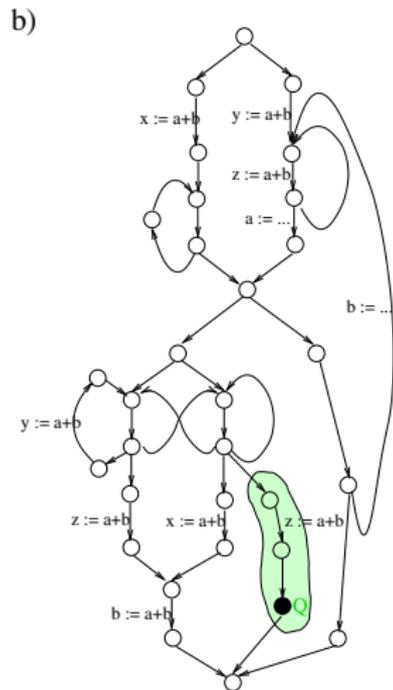
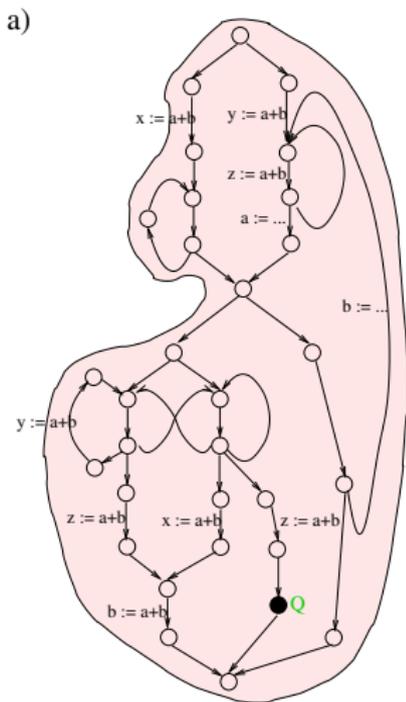
# Beispiel: Aufwandsvergleich xDFA, ddDFA (1)

Verfügbarkeit an Programmpunkt **Q**: Informeller/anekdotischer Vergleich von Berechnungsaufwand erschöpfend (**rosa**), anforderungsgetrieben (**grün**):



# Beispiel: Aufwandsvergleich xDFA, ddDFA (2)

Verfügbarkeit an Programmpunkt  $Q$ : Informeller/anekdotischer Vergleich von Berechnungsaufwand erschöpfend (**rosa**), anforderungsgetrieben (**grün**):



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Kapitel 10.9.4

## 'Hot Spot'-Analysatoren, -optimierer

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

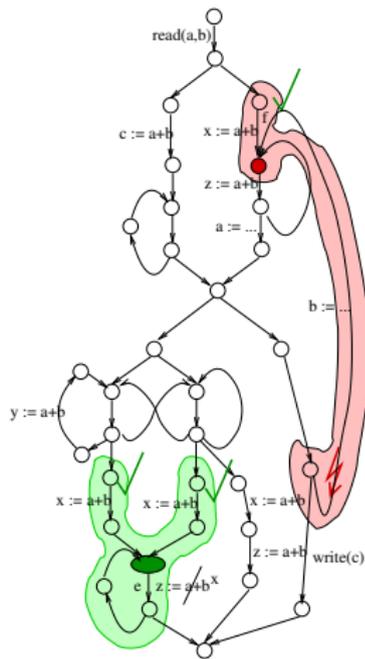
10.4

10.5

10.6

# 'Hot Spot'-Analysatoren und -optimierer

...fokussieren Analyse und Optimierung auf 'interessante' Programmstellen:



## 'Hot Spot'-Optimierer

Programmpunkt ✓  
erfüllt die Eigen-  
schaft **available**,  
Punkt jedoch nicht!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

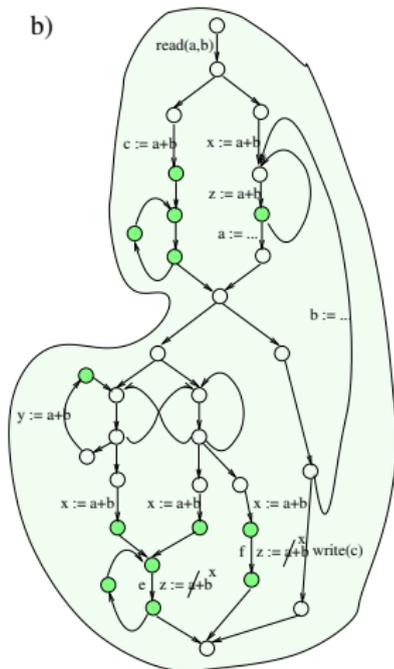
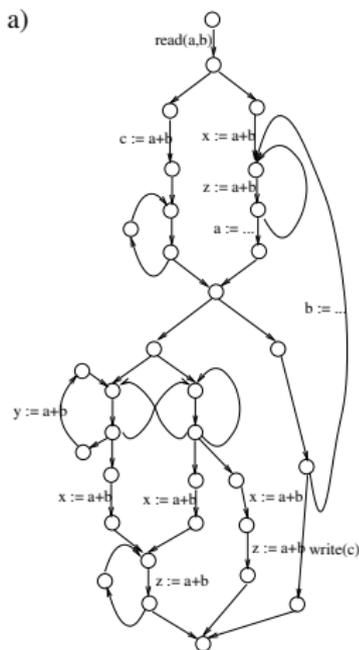
10.4

10.5

10.6

# Zum Vergleich: Standardanalysatoren/-opt.

...betrachten stets das ganze Programm, auch 'nicht interessante' Teile:



# Kapitel 10.9.5

## Fehlersucher

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

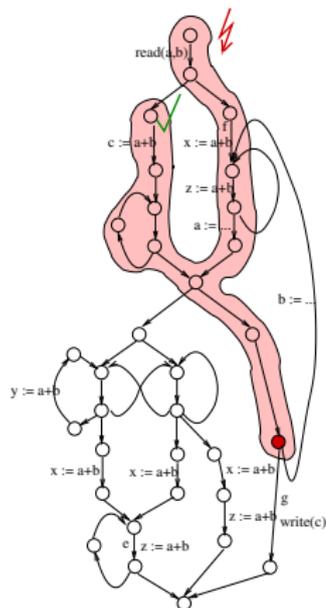
10.4

10.5

10.6

# Fehlersucher

...z.B. zur Erkennung uninitialisierter Variablen (praktisch relevant: Leerzeiger-Referenzen (engl. null pointer references)):



## Fehlersucher (Debugger)

Variable  $c$  ist am Programm-  
punkt  $\bullet$  auf einigen Programm-  
pfaden nicht initialisiert worden.  $\text{⚡}$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Kapitel 10.10

## Zusammenfassung, Ausblick

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Reverse Datenflussanalyse

...und **Datenflussanalyse** bilden in gleicher Weise ein duales Paar wie **stärkste Nachbedingungs-** und **schwächste Vorbedingungsverifikation** axiomatischer Semantik, genauer untersucht in **Kapitel 13**.

...hat eine Vielzahl von **Anwendungen**, darunter

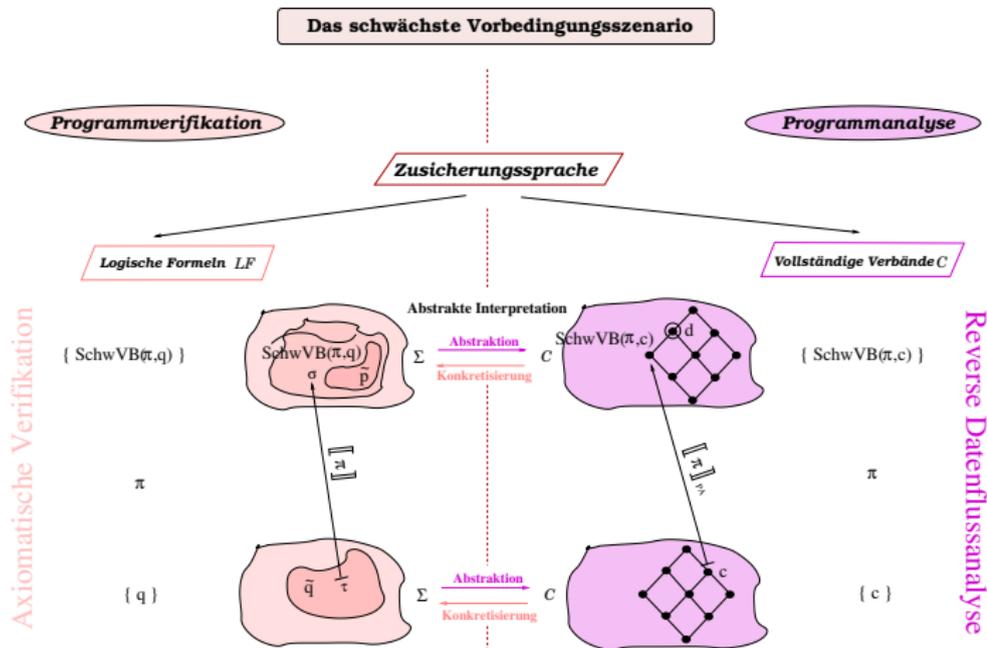
- **anforderungsgetriebene Datenflussanalyse** (engl. **demand-driven data-flow analysis**)

und darauf aufbauend und weitergehend den Bau von z.B.:

- **'Hot Spot'**-Programmanalysatoren und -optimierern
- **Fehlersuchern** (engl. **Debugger**)

und vieler weiterer **Programmanalysewerkzeuge**.

# Verifikation und reverse DFA im Vergleich



SchwVB( $\pi, q$ )  $\in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PV} \{ SchwVB(\pi, q) \} \pi \{ q \}$
- (2)  $\forall p \in LF. \models_{PV} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $p \Rightarrow SchwVB(\pi, q)$

SchwVB( $\pi, c$ )  $\in C$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PA} \{ SchwVB(\pi, c) \} \pi \{ c \}$
- (2)  $\forall d \in C. \models_{PA} \{ d \} \pi \{ c \}$  impliziert  $d \sqsubseteq SchwVB(\pi, c)$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Kapitel 10.11

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Reading for Chapter 10 (1)

-  Gagan Agrawal. *Demand-driven Construction of Call Graphs*. In Proceedings of the 9th International Conference on Compiler Construction (CC 2000), Springer-V., LNCS 1781, 125-140, 2000.
-  Wayne A. Babich, Mehdi Jazayeri. *The Method of Attributes for Data Flow Analysis: Part I - Exhaustive Analysis*. Acta Informatica 10(3):245-264, 1978.
-  Wayne A. Babich, Mehdi Jazayeri. *The Method of Attributes for Data Flow Analysis: Part II - Demand Analysis*. Acta Informatica 10(3):265-272, 1978.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

## Reading for Chapter 10 (2)

-  Ras Bodík, Rajiv Gupta, Vivek Sarkar. *ABCD: Eliminating Array Bounds Check on Demand*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI 2000), ACM SIGPLAN Notices 35(5):321-333, 2000.
-  Evelyn Duesterwald. *A Demand-driven Approach for Efficient Interprocedural Data-Flow Analysis*. PhD thesis, University of Pittsburgh, PA, USA, 1996.
-  Evelyn Duesterwald, Rajiv Gupta, Mary Lou Soffa. *Demand-driven Computation of Interprocedural Data Flow*. In Conference Record of the 22nd ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'95), 37-48, 1995.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

## Reading for Chapter 10 (3)

-  Evelyn Duesterwald, Rajiv Gupta, Mary Lou Soffa. *A Demand-driven Analyzer for Data Flow Testing at the Integration Level*. In Proceedings of the IEEE Conference on Software Engineering (CoSE'96), 575-586, 1996.
-  Evelyn Duesterwald, Rajiv Gupta, Mary Lou Soffa. *A Practical Framework for Demand-driven Interprocedural Data Flow Analysis*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS) 19(6):992-1030, 1997.
-  Leandro Faccinetti, Zachary Palmer, Scott Smith. *Higher-order Demand-driven Program Analysis*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS) 41(3):14:Computing Surveys 51(3):14:1-53, 2019.

# Reading for Chapter 10 (4)

-  Susan Horwitz, Thomas Reps, Mooly Sagiv. *Demand Interprocedural Data Flow Analysis*. In Proceedings of the 3rd ACM SIGSOFT Symposium on the Foundations of Software Engineering (FSE-3), 104-115, 1995.
-  Jens Knoop. *Demand-driven Analysis of Explicitly Parallel Programs: An Approach based on Reverse Data-Flow Analysis*. In Proceedings of the 9th International Workshop on Compilers for Parallel Computers (CPC 2001), 151-162, 2001.
-  Jens Knoop. *Data-Flow Analysis for Hot-Spot Program Optimization*. In Proceedings of the 14th Biennial Workshop on 'Programmiersprachen und Grundlagen der Programmierung' (KPS 2007). Bericht A-07-07 der Institute für Mathematik und Informatik, Universität Lübeck, Deutschland, 124-131, 2007.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Reading for Chapter 10 (5)

-  Yuan Lin, David A. Padua. *Demand-driven Interprocedural Array Property Analysis*. In Proceedings of the 12th International Conference on Languages and Compilers for Parallel Computing (LCPC'99), Springer-V., LNCS 1863, 303-317, 1999.
-  Thomas Reps. *Solving Demand Versions of Interprocedural Analysis Problems*. In Proceedings of the 5th International Conference on Compiler Construction (CC'95), Springer-V., LNCS 786, 389-403, 1994.
-  Thomas Reps. *Demand Interprocedural Program Analysis using Logic Databases*. In Applications of Logic Databases, R. Ramakrishnan (Hrsg.), Kluwer Academic Publishers, 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

## Reading for Chapter 10 (6)

-  Mary Lou Soffa. *Tutorial: Techniques to improve the Scalability and Precision of Data Flow Analysis*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 355-356, 1999.
-  Peng Tu, David A. Padua. *Gated SSA-based Demand-driven Symbolic Analysis for Parallelizing Computers*. In Proceedings of the International Conference on Supercomputing (ICS'95), 414-423, 1995.
-  Xin Yuan, Rajiv Gupta, Rami Melhem. *Demand-driven Data Flow Analysis for Communication Optimization*. Parallel Processing Letters 7(4):359-370, 1997.
-  Xin Zheng, Radu Rugina. *Demand-driven Alias Analysis for C*. In Proceedings of the 35th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2008), 197-208, 2008.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

10.1

10.2

10.3

10.4

10.5

10.6

# Kapitel 11

## Abstrakte parallele Semantiken, parallele Analysesemantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

**Kap. 11**

11.1

11.2

11.3

11.4

# Kapitel 11.1

## Die Sprache PARWHILE

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Die Erweiterung von WHILE zu PARWHILE

Wir erweitern die Sprache **WHILE** um eine

- **Parallelanweisung**, in Zeichen: `||`

Die erweiterte Sprache nennen wir **PARWHILE** und treffen folgende Annahmen:

- Die Komponenten von Parallelanweisungen werden parallel auf einem **gemeinsamen Speicher** (engl. **shared memory**) ausgeführt.
- Es gibt weder Sprünge von außen in Parallelanweisungen hinein noch Sprünge aus Parallelanweisungen heraus noch Sprünge von einer in andere Komponenten einer Parallelanweisung.
- Parallelanweisungen terminieren dann und nur dann, wenn alle ihre Komponenten terminiert sind.
- Zuweisungen (in Parallelanweisungen) sind **atomar**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

772/180

# Verschränkungssemantik für PARWHILE

...als Semantik von PARWHILE-Programmen legen wir eine **Verschränkungssemantik** (engl. *interleaving semantics*) fest.

**Wichtig:** Trotz der sparsamen Erweiterung treten mit diesen Festlegungen die zentralen Phänomene und Charakteristika paralleler Programme und paralleler Programmausführungen auf: Die

1. **Verschränkung** der Ausführung von Anweisungen.
2. **Synchronisation** von parallelen Komponenten.

Erweiterungen (z.B. zur **dynamischen Prozesserverzeugung**) sind möglich, werden in der Folge aber nicht betrachtet.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

773/180

# Kapitel 11.2

## Abstrakte Programmmodellierung: Parallele Flussgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

**11.2**

11.2.1

11.2.2

# Parallele Flussgraphen

Wir repräsentieren **parallele Programme** aus **PARWHILE** in Form

- **knotenbenannter paralleler Flussgraphen**

$$G = (N, E, s, e)$$

Dabei gilt: Teilgraphen von  $G$ , die

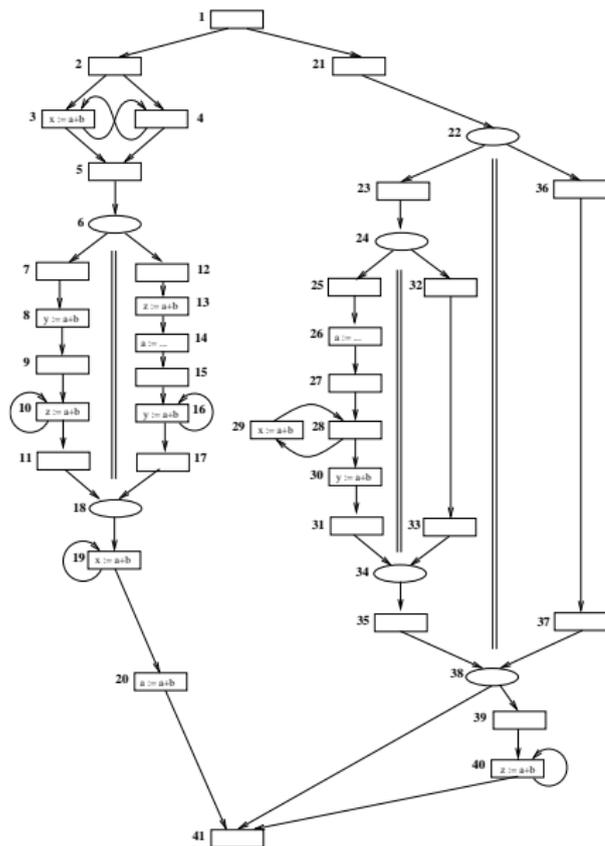
- **parallele Anweisungen** oder deren **Komponenten**

repräsentieren, sind Graphen i.S.v. **Kapitel 7** mit je **genau einem Eintritts-** und **Austrittspunkt** (engl. **single entry/single exit regions**), die ausschließlich mit den Ein- bzw. Austrittspunkten ihrer Komponentengraphen verbunden sind.

Graphisch stellen wir **Ein-** und **Austrittsknoten** paralleler Anweisungen als **Ellipsen** dar und heben die Zusammengehörigkeit paralleler Komponenten durch zwei **Parallelen** hervor.

# Beispiel: Ein paralleler Flussgraph

...der in Kapitel 11 und 12 als durchgehendes Beispiel dient.



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2.1

11.2.2

776/180

# Kapitel 11.2.1

## Vereinbarungen, Bezeichnungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

**11.2.1**

11.2.2

# Vereinbarungen, Bezeichnungen (1)

Sei  $G$  ein paralleler Flussgraph.

## Vereinbarungen:

- Ein- und Austrittsknoten paralleler Anweisungen und ihrer Komponenten sind mit der leeren Anweisung `skip` benannt.

## Bezeichnungen:

- $\mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$ : Die Menge aller parallelen Teilgraphen von  $G$ .
- $\mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G')$ : Die Menge der Komponentengraphen von  $G'$ ,  $G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$ .
- $\mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G) =_{df} \bigcup \{ \mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G') \mid G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \}$
- $N_{\mathcal{P}}^N =_{df} \{ start(G) \mid G \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \}$ : Die Menge der Eintrittsknoten paralleler Teilgraphen von  $G$ .
- $N_{\mathcal{P}}^X =_{df} \{ end(G) \mid G \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \}$ : Die Menge der Austrittsknoten paralleler Teilgraphen von  $G$ .

## Vereinbarungen, Bezeichnungen (2)

Weiters bezeichnen:

$$- \mathcal{G}_{\mathcal{P}}^{\max}(G) =_{df} \{ G \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \mid \forall G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G). G \subseteq G' \Rightarrow G = G' \}$$

$$- \mathcal{G}_{\mathcal{P}}^{\min}(G) =_{df} \{ G \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \mid \forall G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G). G' \subseteq G \Rightarrow G' = G \}$$

die Mengen maximaler (äußerster) und minimaler (innerster) paralleler Graphen von  $G$ .

Dabei gilt:  $G_1 \subseteq G_2$  gdw  $N_1 \subseteq N_2 \wedge E_1 \subseteq E_2$ .

## Vereinbarungen, Bezeichnungen (3)

Die Abbildungen  $pfG$  und  $cfG$  ordnen jedem Knoten aus einem Flussgraphen  $G'$  aus  $\mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$  bzw.  $\mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G)$  den kleinsten  $n$  enthaltenden Flussgraphen aus  $\mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$  bzw.  $\mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G)$  zu:

$$pfG(n) =_{df} \begin{cases} \bigcap \{ G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \mid n \in \text{Nodes}(G') \} & \text{falls } n \in \text{Nodes}(\mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)) \\ G & \text{sonst} \end{cases}$$

$$cfG(n) =_{df} \begin{cases} \bigcap \{ G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G) \mid n \in \text{Nodes}(G') \} & \text{falls } n \in \text{Nodes}(\mathcal{G}_{\mathcal{C}}(G)) \\ G & \text{sonst} \end{cases}$$

Wir dehnen die Abbildungen  $pfG$  und  $cfG$  von Knoten auf Graphen aus, indem wir das Bild von Graphen als Bild ihrer Knoten definieren.

# Kapitel 11.2.2

## Rang paralleler Graphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.2.1

**11.2.2**

# Rang paralleler (Teil-) Graphen

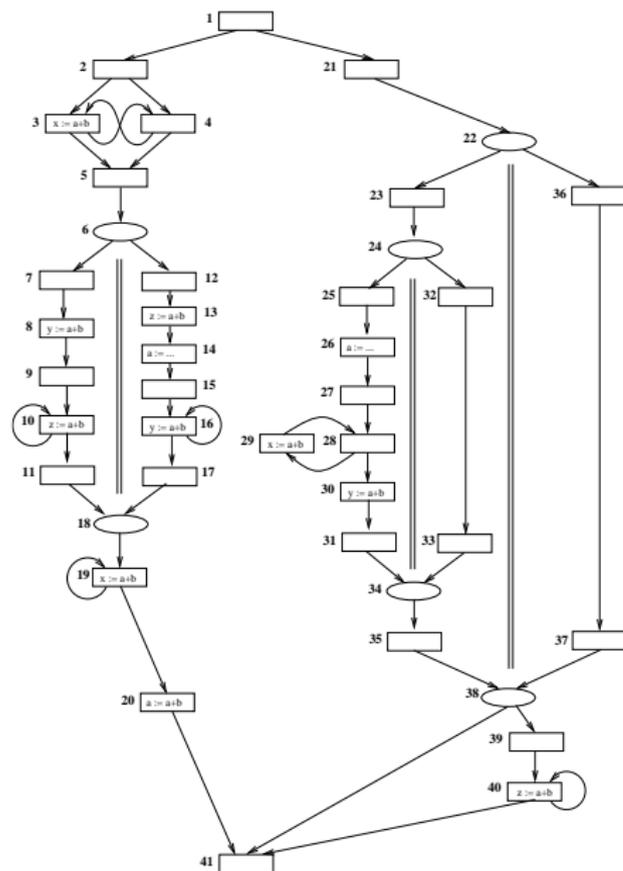
Sei  $G$  ein paralleler Flussgraph.

## Definition 11.2.2.1 (Rang paralleler Graphen)

Der **Rang** (engl. *rank*) eines parallelen Graphen  $G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$  ist definiert durch:

$$\text{rank}(G') =_{df} \begin{cases} 0 & \text{falls } G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}^{\text{min}}(G) \\ \max\{\text{rank}(G'') \mid G'' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G) \wedge G'' \subset G'\} + 1 & \text{sonst} \end{cases}$$

# Veranschaul. anhand d. durchgeh. Beispiels G



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

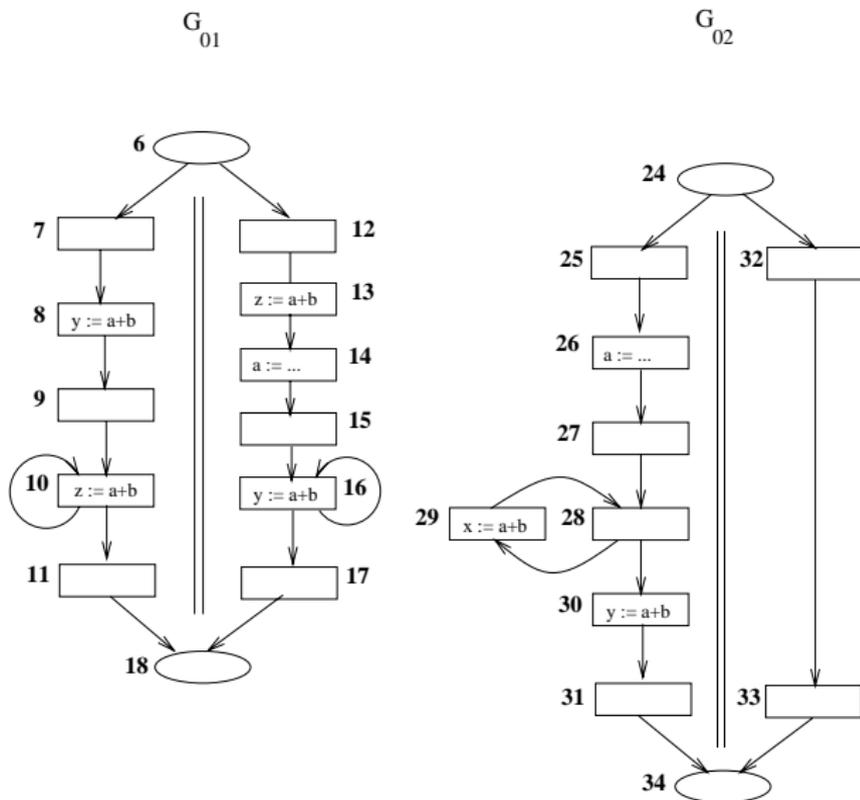
11.1

11.2

11.2.1

11.2.2

# G enthält zwei parallele Graphen von Rang 0



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

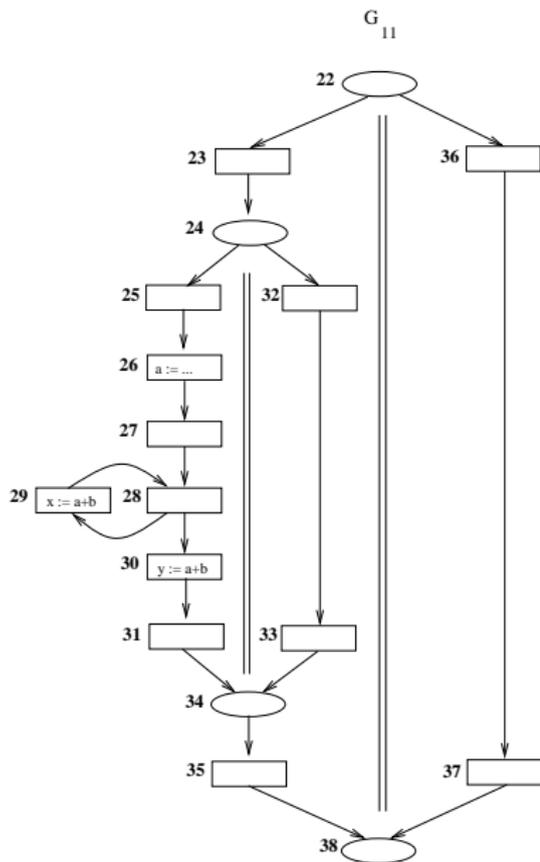
11.2

11.2.1

11.2.2

784/180

# G enthält einen parallelen Graphen von Rang 1



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.2.1

11.2.2

785/180

# Kapitel 11.2.3

## Formal sequentialisierte Graphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.2.1

11.2.2

# Formale Sequentialisierung

...paralleler Flussgraphen.

## Definition 11.2.3.1 (Sequentialisierte Graphen)

Ist  $G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$ , so ist  $G'_{seq}$  der  $G'$  zugeordnete (nicht bedeutungsgleiche!) (formal) sequentialisierte Flussgraph, der aus  $G'$  entsteht, in dem alle maximalen parallelen Teilgraphen  $G'' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}^{max}(G')$  durch eine Kante von  $start(G'')$  nach  $end(G'')$  ersetzt sind.

Wichtig:

- Sequentialisierte Graphen enthalten keine parallelen Teilgraphen.
- Im Rahmen der hierarchischen parallelen DFA (s. Kapitel 12.8, Verfahrensschritt 4) werden die beiden verbleibenden Knoten sequentialisierter Graphen mit ihrer Bedeutungsfunktion (Endknoten) und Interferenzwirksamkeit (Anfangsknoten) benannt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

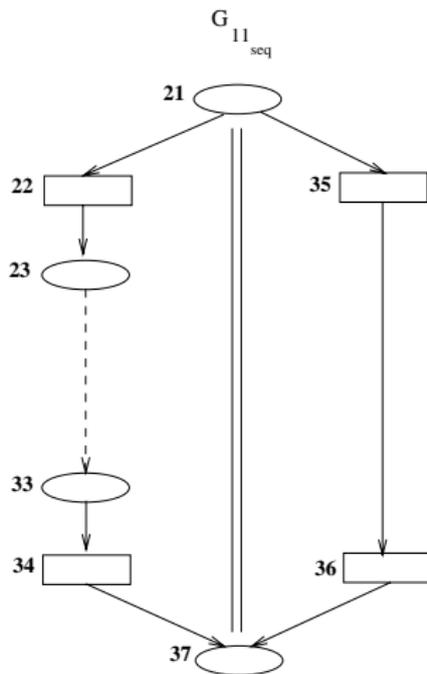
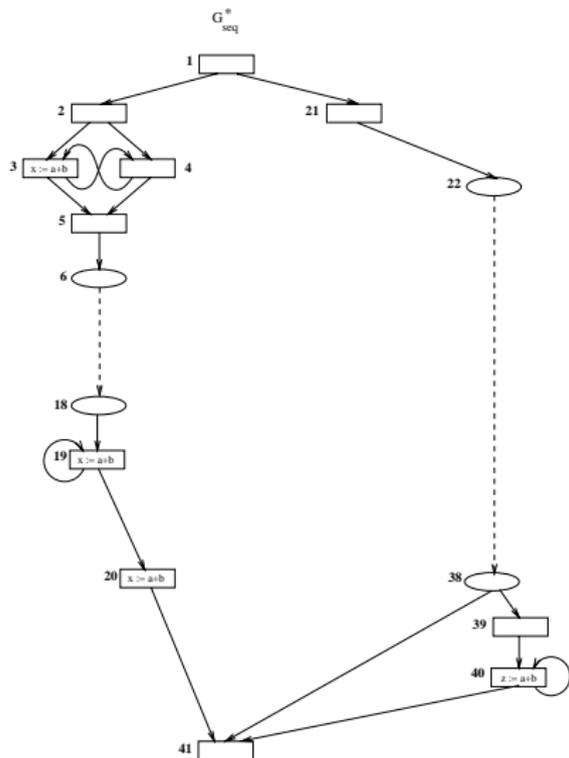
11.2.1

11.2.2

787/180

# Veranschaul. anhand des durchgeh. Beispiels

...die sequentialisierten Graphen zu Gesamtgraph  $G$  und maximalem parallelen Teilgraph  $G_{11}$ :



# Kapitel 11.2.4

## Parallele Geschwister

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.2.1

11.2.2

# Parallele Geschwister

Sei  $G$  ein paralleler Flussgraph.

## Definition 11.2.4.1 (Parallele Geschwistergraphen)

Die Menge der **parallelen Geschwistergraphen** ( $pGg$ ) eines Komponentengraphen  $G' \in \mathcal{G}_C(G)$  einer Parallelanweisung ist gegeben durch:

$$PG_{pGg}(G') =_{df} \mathcal{G}_C(pfg(G')) \setminus G' \cup \begin{cases} \emptyset & \text{falls } pfg(G') \in \mathcal{G}_P^{max}(G) \\ PG_{pGg}(cfg(pfg(G'))) & \text{sonst} \end{cases}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.2.1

11.2.2

790/180

# Kapitel 11.2.5

## Statische und verschränkte Vorgänger

# Statische und verschränkte Vorgänger

...bilden die Menge der unmittelbar vor einem Knoten in einer Parallelanweisung **dynamisch ausführbaren Knoten**:

1. **statische Vorgänger** (d.h. gewöhnliche Komponentenknotenvorgänger i.S.v. Kapitel 7)
2. **verschränkte Vorgänger** (gemäß Definition 11.2.5.1)

## Definition 11.2.5.1 (Verschränkte Vorgänger)

Die Menge der **verschränkten Vorgänger** (*verschrVorg*) (engl. *interleaving predecessors*) eines Knotens  $n$  eines parallelen Flussgraphens  $G$  ist gegeben durch seine Geschwisterknoten in parallelen Geschwistergraphen:

$$\text{Pred}_G^{\text{verschrVorg}}(n) =_{df} \begin{cases} \text{Nodes}(PG_{pGg}(\text{cfg}(n))) & \text{falls } n \in \text{Nodes}(\mathcal{G}_C(G)) \\ \emptyset & \text{sonst} \end{cases}$$

# Veranschaul. anhand des durchgeh. Beispiels

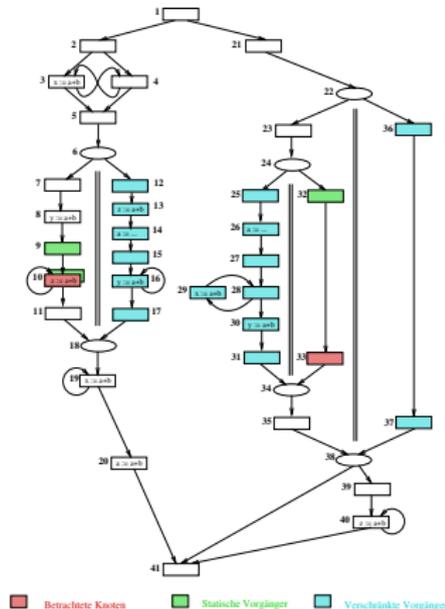
...statische und verschränkte Vorgänger von Knoten 10 u. 33:

–  $pred_G(10) = \{9, 10\}$

$Pred_G^{verschrVorg}(10) = \{12, \dots, 17\}$ .

–  $pred_G(33) = \{32\}$

$Pred_G^{verschrVorg}(33) = \{25, \dots, 31, 36, 37\}$ .



# Kapitel 11.3

## Parallele Pfade

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

**11.3**

11.4

# $G'$ -wohlgeformte Knotenfolgen

Sei  $G$  ein paralleler Flussgraph,  $G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$ . %smallskip

## Definition 11.3.1 ( $G$ -wohlgeformte Knotenfolgen)

Eine Knotenfolge  $p = (n_1, \dots, n_q)$  aus  $G$  heißt  $G'$ -wohlgeformt gdw

1. die Projektion  $p \downarrow_{G'_{seq}}$  von  $p$  auf  $G'_{seq}$  ist Element der Pfadmenge  $\mathbf{P}_{G'_{seq}}[\text{start}(G'_{seq}), \text{end}(G'_{seq})]$ .
2. für alle Knotenvorkommen  $n_i \in N_{\mathcal{P}}^N$  von  $p$  gibt es einen Index  $j \in \{i+1, \dots, q\}$  mit der Eigenschaft:
  - 2.1  $n_j \in N_{\mathcal{P}}^X$ .
  - 2.2  $n_j$  ist der Nachfolger von  $n_i$  auf  $p \downarrow_{G'_{seq}}$ .
  - 2.3  $\forall G'' \in \mathcal{G}_{\mathcal{C}}(\text{pfg}(n_i))$ .  $(n_{i+1}, \dots, n_{j-1})$  ist  $G''$ -wohlgeformt.

**Wichtig:** Bedingung 2.3 stellt **Synchronisation** sicher: Am Austrittsknoten einer Parallelanweisung müssen alle ihre parallelen Komponenten vollständig ausgeführt und terminiert sein.

# Parallele Pfade

Sei  $G$  ein paralleler Flussgraph.

## Definition 11.3.2 (Parallele Pfade)

Eine Knotenfolge

1.  $p = (s \equiv n_1, \dots, n_k \equiv e)$  heißt **paralleler Pfad** von  $s$  nach  $e$ , wenn  $p$   $G$ -wohlgeformt ist.
2.  $p = (m \equiv n_1, \dots, n_k \equiv m)$  heißt **paralleler Pfad** von  $m$  nach  $n$ , wenn  $p$  Teilpfad eines parallelen Pfades von  $s$  nach  $e$  ist.

# Bezeichnungen

Wir bezeichnen die Menge der **parallelen Pfade** von  $m$

- nach  $n$  mit:

$$\mathbf{PP}[m, n]$$

- zu einem (statischen oder verschränkten) Vorgänger von  $n$  mit:

$$\mathbf{PP}[m, n[$$

$$=_{df} \{(n_1, \dots, n_k) \mid (n_1, \dots, n_k, n_{k+1}) \in \mathbf{PP}[m, n]\}$$

**Bemerkung:** Ist  $G$  aus dem Kontext nicht eindeutig bestimmt, schreiben wir statt  $\mathbf{PP}[m, n]$  und  $\mathbf{PP}[m, n[$  genauer  $\mathbf{PP}_G[m, n]$  und  $\mathbf{PP}_G[m, n[$ .

# Sei in der Folge

... dieses Kapitels:

- $G = (N, E, \mathbf{s}, \mathbf{e})$  ein paralleler Flussgraph
- $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq)$  bzw.  $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  ein Verband bzw. vollständiger Verband

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

**11.3**

11.4

# Kapitel 11.4

## Parallele lokale abstrakte Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

**11.4**

# Parallele lokale abstrakte Semantiken

Gänzlich analog zu Kapitel 7.3 führen wir für  $G$  ein:

## Definition 11.4.1 (Parallele lok. abstrakte Semantik)

Eine **parallele lokale abstrakte (Knoten-) Semantik** von  $G$  ist eine Funktion:

$$\llbracket \cdot \rrbracket : N \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$$

die jedem Knoten von  $G$  eine Funktion auf der Elementmenge  $\mathcal{C}$  von  $\hat{\mathcal{C}}$  als Bedeutung zuordnet.

# Kapitel 11.5

## Parallele operationelle globale abstrakte Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Kapitel 11.5.1

## Pfadausdehnung paralleler lokaler abstrakter Semantiken

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Pfadausdehnung paralleler lokaler Semantiken

Vollkommen analog zu Kapitel 7.4.1 definieren wir:

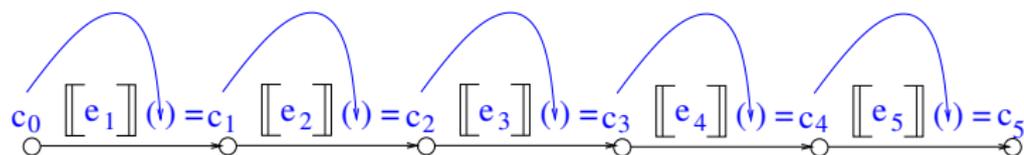
## Definition 11.5.1.1 (Pfadausdehnung von $\llbracket \cdot \rrbracket$ )

Die Pfadausdehnung  $\llbracket p \rrbracket$  einer parallelen lokalen abstrakten Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  auf einen parallelen Pfad  $p = \langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  ist kompositionell definiert durch:

$$\llbracket p \rrbracket =_{df} \begin{cases} Id_{\mathcal{C}} & \text{falls } \lambda_p < 1 \\ \llbracket \langle n_2, \dots, n_k \rangle \rrbracket \circ \llbracket n_1 \rrbracket & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei  $Id_{\mathcal{C}} = \lambda c \in \mathcal{C}. c$  die Identität auf  $\mathcal{C}$  bezeichnet.

Veranschaulichung der Pfadausdehnung von  $\llbracket \cdot \rrbracket$ :



# Kapitel 11.5.2

## Parallele Aufsammelsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Parallele Aufsammlungsemantik

## Definition 11.5.2.1 (Parallele Aufsammlungsemantik)

Die von  $\llbracket \cdot \rrbracket$  induzierte **parallele Aufsammlungsemantik** (oder: **nichtdeterministische parallele globale abstrakte Semantik**) an den **Eingängen** der Knoten aus  $N$  ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{PAS} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{P}(\mathcal{C})$$

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{PAS} =_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{PP}[s, n] \}$$

wobei  $\mathcal{P}$  den Potenzmengenoperator bezeichnet.

Ohne besondere Anforderungen an  $\hat{c}$  und  $\llbracket \cdot \rrbracket$  gilt:

## Lemma 11.5.2.2 (PAS-Wohldefiniiertheit)

Die PA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{PAS}$  von  $G$  ist wohldefiniert.

# Kapitel 11.5.3

## Schnitt-über-alle-parallele-Pfade-Semantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Die Schnitt-über-alle-par.-Pfade (*SUPP*) Sem.

## Definition 11.5.3.1 (*SUPP*-Semantik)

Die deterministische *SUPP*-Semantik von  $G$  an Knoteneingängen ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{SUPP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}$$

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{SUPP} &=_{df} \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcup \llbracket n \rrbracket_{PAS}(c) \\ &= \lambda c \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcup \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{PP}[s, n] \} \end{aligned}$$

Es gilt:

## Lemma 11.5.3.2 (*SUPP*-Wohldefiniiertheit)

Die *SUPP*-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{SUPP}$  von  $G$  ist wohldefiniert, wenn  $\hat{\mathcal{C}}$   $\sqcap$ -vollständig ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

807/180

# Kapitel 11.5.4

## Vereinigung-über-alle-parallele-Pfade- Semantik

# Die Verein.-über-alle-par.-Pfade (VUPP) Sem.

## Definition 11.5.4.1 (VUPP-Semantik)

Die deterministische VUPP-Semantik von  $G$  an Knoteneingängen ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{VUPP} : \mathcal{C} \rightarrow N \rightarrow \mathcal{C}$$

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{VUPP} &=_{df} \lambda \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcup \llbracket n \rrbracket_{PAS}(c) \\ &= \lambda \in \mathcal{C}. \lambda n \in N. \bigsqcup \{ \llbracket p \rrbracket(c) \mid p \in \mathbf{PP}[s, n] \} \end{aligned}$$

Es gilt:

## Lemma 11.5.4.2 (VUPP-Wohldefiniiertheit)

Die VUPP-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket_{VUPP}$  von  $G$  ist wohldefiniert, wenn  $\hat{\mathcal{C}}$   $\sqcup$ -vollständig ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

809/180

# Kapitel 11.6

## Zusammenfassung, Fazit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Zusammenfassung, Fazit

- ▶ Das Vorgehen zur Festlegung **lokaler und globaler operationeller abstrakter Semantiken** für **parallele Programme** ist vollkommen analog zum Vorgehen für sequentielle Programme in **Kapitel 7**: Einzig der **Pfadbegriff** muss aufgrund von
  - **verschränkter** Anweisungsausführung in parallelen Anweisungen
  - **Synchronisation** aller parallelen Komponenten als Abschluss paralleler Anweisungen

dafür angepasst werden: Von durch reguläre Ausdrücke beschreibbaren **Pfaden** sequentieller Programme zu (technisch aufwändigeren) Beschreibungen von Pfaden paralleler Programme durch **parallele Pfade**.

- ▶ Der Wechsel von **kanten- zu knotenbenannten Graphen** zur Programmmodellierung ist **konzeptuell bedeutungslos**: Die Ausdehnung der globalen abstrakten Semantiken von **Knotenein-** auch auf **Knotenausgänge** ist offensichtlich und trivial.

# Kapitel 11.7

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 11 (1)

-  Jens Knoop, Bernhard Steffen, Jürgen Vollmer. *Parallelism for Free: Efficient and Optimal Bitvector Analyses for Parallel Programs*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 18(3):268-299, 1996.
-  Samuel P. Midkiff, David A. Padua. *Issues in the Optimization of Parallel Programs*. In Proceedings of the 18th International Conference on Parallel Processing (ICPP'90), Vol. II., 105-113, 1990.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 8, Concurrency)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 11 (2)

-  Harini Srinivasan, Michael Wolfe. *Analyzing Programs with Explicit Parallelism*. In Proceedings of the 4th International Conference on Languages and Compilers for Parallel Computing (LCPC'91), Springer-V., LNCS 589, 405-419, 1991.
-  Michael Wolfe, Harini Srinivasan. *Data Structures for Optimizing Programs with Explicit Parallelism*. In Proceedings of the 1st International Conference of the Austrian Center for Parallel Computation, Springer-V., LNCS 591, 139-156, 1991.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

11.1

11.2

11.3

11.4

# Kapitel 12

## Parallele Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

**Kap. 12**

12.1

12.2

12.3

# Kapitel 12.1

## Parallele DFA-Spezifikationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

816/180

## Definition 12.1.1 (PDFA-Semantiken)

Ein Paar  $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  mit:

- $\hat{\mathcal{C}} = (\mathcal{C}, \sqsubseteq, \sqcap, \sqcup, \perp, \top)$  vollständiger Verband
- $\llbracket \cdot \rrbracket : N \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  lokale abstrakte Semantik für  $G$

definiert die (lokale) (DFA-) Semantik einer Datenflussanalyse für  $G$ .

## Definition 12.1.2 (PDFA-Spezifik., PDFA-Probleme)

Ein Tripel  $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  mit:

- $(\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  (lokale) DFA-Semantik für  $G$
- $c_s \in \mathcal{C}$  initiale Information (oder Anfangszusicherung)

spezifiziert ein konkretes **paralleles DFA-Problem** (PDFA-Problem), die **Probleminstance**  $\mathcal{S}_G = (\hat{\mathcal{C}}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$ .

## Kapitel 12.2

*SUPP*- und *VUPP*-Semantik als zueinander  
duale spezifizierende Lösungen paralleler  
DFA-Probleme

# Spezifizierende PDFA-Problemlösungen

Vollkommen analog zum [sequentiellen](#) Fall aus [Kapitel 8.2](#) legen wir fest:

## Definition 12.2.1 (Spezifiz. PDFA-Problemlsg.)

Die *SUPP*- und *VUPP*-Semantik eines parallelen Flussgraphen definieren zwei zueinander duale [spezifizierende Lösungen](#) eines parallelen DFA-Problems, seine sog.:

1. *SUPP*-Lösung
2. *VUPP*-Lösung

## Kapitel 12.3

# Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit von PDFA-Algorithmen

# Korrektheit, Vollständigkeit, Akkuratheit

...von PDFFA-Algorithmen. Auch hier definieren wir vollkommen analog zum sequentiellen Fall aus Kapitel 8.3:

## Definition 12.3.1 (Korrekt, vollständig, akkurat)

Ein PDFFA-Algorithmus  $A$  heißt

1. *SUPP*-korrekt (*VUPP*-korrekt), wenn  $A$  für alle PDFFA-Probleme  $\mathcal{S}_G$  mit einer unteren (oberen) Approximation der *SUPP*- (*VUPP*-) Semantik von  $G$  terminiert.
2. *SUPP*-vollständig (*VUPP*-vollständig), wenn  $A$  für alle PDFFA-Probleme  $G$  mit einer oberen (unteren) Approximation der *SUPP*- (*VUPP*-) Semantik von  $G$  terminiert.
3. *SUPP*-akkurat (*VUPP*-akkurat), wenn  $A$  für alle PDFFA-Probleme  $G$  exakt mit der *SUPP*- (*VUPP*-) Semantik von  $G$  terminiert.

# Akkuratheit, Optimalität

## Lemma 12.3.2 (Akkuratheit)

Ein PDFA-Algorithmus  $A$  ist

1.  $SUPP$ -akkurat gdw  $A$  ist  $SUPP$ -korrekt und  $SUPP$ -vollständig.
2.  $VUPP$ -akkurat gdw  $A$  ist  $VUPP$ -korrekt und  $VUP$ -vollständig.

Statt von  $akkurat$  sprechen wir auch (wieder) von  $optimal$ .

## Definition 12.3.3 (Optimalität)

Ein PDFA-Algorithmus  $A$  heißt  $SUPP$ -optimal ( $VUPP$ -optimal) gdw  $A$  ist  $SUPP$ -akkurat ( $VUPP$ -akkurat).

**Beachte:** Auch bei  $SUPP$ -optimal kommt es ausgesprochen auf die **harten** p's an!

# Kapitel 12.4

## Unentscheidbarkeit der *SUPP*- und *VUPP*-Semantik

# Unentscheidbarkeit der *SUPP*- und *VUPP*-Sem.

...als triviales Korollar der Unentscheidbarkeitsresultate aus Kapitel 8.4 des hier als **Spezialfall** enthaltenen **sequentiellen Falls** erhalten wir:

## Korollar 12.4.1 (Unentscheidbarkeit)

Die *SUPP*- und *VUPP*-Semantik paralleler Programme bzw. Flussgraphen ist nicht entscheidbar.

Die Unentscheidbarkeit von *SUPP*- und *VUPP*-Semantik macht auch hier die Einführung berechenbarer Alternativen nötig.

Das für parallele Programme notorische Problem der sog. **Zustandsexplosion** macht dabei schärfere Einschränkungen als im sequentiellen Fall nötig, um Semantiken zu erhalten, die **effizient und skalierend berechenbar** sind.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Kapitel 12.5

## Zustandsexplosion: Herausforderung effizienter und skalierbarer Analyse paralleler Programme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Zustandsexplosionsproblem

Die **Zustandszahl** paralleler Programme wächst

– **exponentiell**

in der **Zahl paralleler Komponenten**, das sog.

**Zustandsexplosionsproblem!**

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Naive Antwort auf das Zustandsexplosionsprob.

...die Idee, die Analyse paralleler Programme auf die Analyse sequentieller Programme zurückzuführen durch Ersetzen paralleler Anweisungen durch ihre zugehörigen nichtdeterministischen sequentiellen Produktprogramme aus der

- **Produktkonstruktion** ihrer parallelen Komponenten

liegt nahe, ist aber

- **nicht praktikabel**

da die Größe der Produktprogramme

- **exponentiell**

in der Zahl paralleler Komponenten wächst.

**Anm.:** Parallele Programme können als kompakte Darstellung der nicht-deterministischen sequentiellen Produktprogramme angesehen werden.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3  
828/180

# Hauptergebnis von Kapitel 12

...für **unidirektionale Bitvektoranalysen** lässt sich das Zustands-  
explosionsproblem vollständig vermeiden: sie lassen sich für

- **parallele** Programme aus **PARWHILE**

ebenso **einfach** und **effizient** durchführen wie für

- **sequentielle** Programme aus **WHILE**.

Die Vielzahl **praktisch relevanter Optimierungen**, die auf den  
Ergebnissen **unidirektionaler Bitvektoranalysen** beruhen, ver-  
leiht diesem Ergebnis Bedeutung: es öffnet den Weg

- darauf **aufbauende Optimierungen** (nach **Anpassung!**)  
ebenfalls von sequentiellen auf **parallele Programme**  
**auszudehnen** und **zu übertragen**.

# Kapitel 12.6

## Unidirektionale Bitvektoranalysen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Unidirektionale Bitvektoranalysen/-probleme

...zeichnen sich dadurch aus, dass ausschließlich die drei Funktionen der Menge  $\mathcal{F}_{\text{IB}}$ :

$$\mathcal{F}_{\text{IB}} =_{df} \{Cst_{\text{wahr}}, Id_{\text{IB}}, Cst_{\text{falsch}}\} \subseteq [\text{IB} \rightarrow \text{IB}]$$

mit

- $Cst_{\text{wahr}} =_{df} \lambda b \in \text{IB}. \text{wahr}$  ('gen': Eigensch.generierung)
- $Id_{\text{IB}} =_{df} \lambda b \in \text{IB}. b$  ('inv': Eigensch.invarianz)
- $Cst_{\text{falsch}} =_{df} \lambda b \in \text{IB}. \text{falsch}$  ('kill': Eigensch.zerstörung)

als lokale abstrakte Semantikfunktionen auftreten.

**Bemerkung:** Die Negation als vierte Funktion auf  $\text{IB}$ :

$$Neg_{\text{IB}} =_{df} \lambda b \in \text{IB}. \neg b$$

ist wegen fehlender Monotonie für DFA-Zwecke **uninteressant**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Wichtige Resultate

...für unidirektionale Bitvektoranalysen/-probleme.

## Lemma 12.6.1.1

1. Die drei Funktionen aus  $\mathcal{F}_{IB}$  sind distributiv und additiv.
2.  $\mathcal{F}_{IB}$  bildet mit der punktweisen Ordnung auf Funktionen einen unter Funktionskomposition abgeschlossenen vollständigen Verband mit kleinstem Element  $Cst_{\text{falsch}}$  und größtem Element  $Cst_{\text{wahr}}$ .

## Hauptlemma 12.6.1.2

Für Funktionen  $f_i : \mathcal{F}_{IB} \rightarrow \mathcal{F}_{IB}$ ,  $1 \leq i \leq k$ , auf  $\mathcal{F}_{IB}$  gilt:

$$\exists n \in \{1, \dots, k\}. f_k \circ \dots \circ f_2 \circ f_1 = f_n \wedge \forall j \in \{n+1, \dots, k\}. f_j = Id_{IB}$$

...der Effekt der Funktionskomposition (in der Anwendung: eines Programmpfades!) ist durch eine einzige Funktion,  $f_n$ , bestimmt!

## Kapitel 12.7

Parallele denotationelle globale DFA-Semantiken für unidirektionale Bitvektorprobleme:  
Fixpunktsemantiken

# Kapitel 12.7.1

## Vorbereitung: Der funktionale denotationelle Semantikansatz

# Der funktionale denotat. Semantik-Ansatz

...für sequentielle Programme als punktweise Ausdehnung des *MaxFP/MinFP*-Ansatzes auf den Gesamtverband ist der Schlüssel für parallele unidirektionale Bitvektoranalysen.

Informell: Der funktionale denotationelle Semantik-Ansatz

- hebt das Niveau von *MaxFP/MinFP*-Ansatz von einzelnen Verbandselementen als Anfangszusicherung auf funktionales Niveau auf dem Gesamtverband, d.h. für jedes Verbandselement als Anfangszusicherung.

In der Folge entwickeln wir den funktionalen denotationellen Semantik-Ansatz für die *MaxFP*-Sicht; die Entsprechung für den *MinFP*-Sicht ergibt sich auf triviale Weise durch Vertauschen von Schnitt- und Vereinigungsoperation des Verbands.

# Der funktionale denotat. Semantik-Ansatz

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein (sequentieller) Flussgraph und  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket, c_s)$  eine DFA-Spezifikation für  $G$ .

Dann ist durch:

Gleichungssystem 12.7.1.1 (Fkt. *MaxFP*-Gleich.syst.)

$$fktinf(n) = \begin{cases} Id_c & \text{falls } n = s \\ \bigcap \{ \llbracket (n, m) \rrbracket \circ (fktinf(m)) \mid m \in pred(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

die punktweise funktionale Ausdehnung der denotationellen *MaxFP*-Semantik von  $G$  gegeben (vgl. Kapitel 8.7.1):

Gleichungssystem 12.7.1.2 (*MaxFP*-Gleichungssystem.)

$$inf(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = s \\ \bigcap \{ \llbracket (m, n) \rrbracket (inf(m)) \mid m \in pred(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

836/180

# Äquivalenzresultat

Bezeichnen

- $\nu\text{-fktinf}_{Id_C} : N \rightarrow (C \rightarrow C)$
- $\nu\text{-inf}_{c_s} : N \rightarrow C$

die größten Lösungen der Gleichungssysteme 12.7.1.1 und 12.7.1.2, so gilt das Äquivalenzresultat:

Theorem 12.7.1.3 (Äquivalenz)

$$\forall n \in N. \forall c \in C. \nu\text{-fktinf}_{Id_C}(n)(c) = \nu\text{-inf}_c(n)$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Hauptergebnis: Korrekth., Sicherh., Koinzidenz

Theorem 12.7.1.3 besagt, dass *MaxFP*- und funktionale *MaxFP*-Semantik übereinstimmen; sie sind äquivalent.

Mit der zusätzlichen Bezeichnung  $\llbracket \_ \rrbracket =_{df} \nu\text{-fktinf}_{Id_C}$  erhalten wir für die funktionale denotationelle Semantik als Korollare zu Theorem 12.7.1.3, Sicherheitstheorem 8.10.1(1) und Koinzidenztheorem 8.10.2(1):

## Korollar 12.7.1.4 (Äquivalenz)

$$\forall n \in N. \forall c \in C. \llbracket n \rrbracket(c) = \llbracket n \rrbracket_{MaxFP}(c)$$

## Korollar 12.7.1.5 (Sicherheit, Koinzidenz)

1. **Sicherheit:**  $\forall n \in N. \forall c \in C. \llbracket n \rrbracket(c) \subseteq \llbracket n \rrbracket_{SUP}(c)$ , wenn  $\llbracket \_ \rrbracket$  monoton ist.
2. **Koinzidenz:**  $\forall n \in N. \forall c \in C. \llbracket n \rrbracket(c) = \llbracket n \rrbracket_{SUP}(c)$ , wenn  $\llbracket \_ \rrbracket$  distributiv ist.

# Berechnung der globalen Semantikfunktion $\llbracket \cdot \rrbracket$

...konzeptuell können die Funktionen  $\llbracket n \rrbracket : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$ ,  $n \in N$

- Argument für Argument mithilfe des **Generischen Fixpunktalgorithmus 8.8.1.1** berechnet werden.

Mit **Algorithmus 12.7.1.6** stellen wir ein weniger naives, direktes Verfahren zur Berechnung der Funktionen  $\llbracket n \rrbracket$ ,  $n \in N$ , auf dem Niveau von Funktionen auf dem Verband (nicht einzelnen Verbandselementen) vor, das zentraler Bestandteil **paralleler unidirektionaler Bitvektoranalysen** sein wird.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

## Generischer Fixpunktalg. 12.7.1.6 (1)

**Eingabe:** Eine DFA-Spezifikation  $\mathcal{S}_G = (\hat{C}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  (alle Startzusicherungen werden simultan betrachtet).

**Ausgabe:** Nach Terminierung von Algorithmus 12.7.1.6 (s. Terminierungstheorem 12.7.1.7) speichert Variable  $fktinf[n]$  die funktionale *MaxFP-Semantik* bzgl.  $\mathcal{S}_G$  am Knoten  $n$ .

Zusätzlich gilt (s. Korollar 12.7.1.5(1) u. 12.7.1.5(2)): Ist  $\llbracket \cdot \rrbracket$

- **distributiv:**  $fktinf[n]$  speichert
- **monoton:**  $fktinf[n]$  speichert eine untere Approximation der (funktionalen) *SUP-Semantik* bzgl.  $\mathcal{S}_G$  am Knoten  $n$ .

**Bemerkung:** Variable *workset* steuert den Ablauf des iterativen Prozesses. Sie speichert vorübergehend eine Menge von Knoten von  $G$ , deren Annotationen sich kürzlich geändert haben und damit die Annotationen ihrer Nachfolgerknoten beeinflussen können.

## Generischer Fixpunktalg. 12.7.1.6 (2)

( Prolog: Initialisierung von *fktinf* und *workset* )

FORALL  $n \in N \setminus \{s\}$  DO *fktinf*[ $n$ ] :=  $\lambda c. \top$  OD;

*fktinf*[ $s$ ] :=  $\lambda c. c$ ;

*workset* :=  $N$ ;

( Hauptprozess: Iterative Fixpunktberechnung )

WHILE *workset*  $\neq \emptyset$  DO

    CHOOSE  $m \in \text{workset}$ ;

*workset* := *workset*  $\setminus \{m\}$ ;

    ( Aktualisierung der Nachfolgerumgebung von Knoten  $m$  )

    FORALL  $n \in \text{succ}(m)$  DO

$\text{meet} := \llbracket (m, n) \rrbracket \circ \text{fktinf}[m] \sqcap \text{fktinf}[n]$ ;

        IF *fktinf*[ $n$ ]  $\sqsupseteq$  *meet*

        THEN

*fktinf*[ $n$ ] := *meet*;

*workset* := *workset*  $\cup \{n\}$

        FI

    OD ESOOHC OD.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

841/1800

## Theorem 12.7.1.7 (Effektivität, Terminierung)

Fixpunktalgorithmus 12.7.1.6 terminiert mit der funktionalen *MaxFP*-Semantik bzgl.  $\mathcal{S}_G$ , wenn:

1. Das lokale DFA-Semantikfunktional  $\llbracket \cdot \rrbracket$  ist **monoton**.
2. Der Funktionenverband  $[\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}]$  erfüllt die **absteigende Kettenbedingung**.

## Proposition 12.7.1.8

Erfüllt  $[\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}]$  die absteigende Kettenbedingung, so auch  $\mathcal{C}$ .

# Kapitel 12.7.2

## Interferenz und Synchronisation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Interferenzstabilität

...sei  $\mathcal{S}_G = (\widehat{\mathcal{F}}_{IB}, \llbracket \ \rrbracket)$  DFA-Spezifikation eines unidirektionalen Bitvektorproblems,  $n$  ein Knoten in einer Parallelanweisung und  $E$  die durch  $\mathcal{S}_G$  beschriebene Eigenschaft.

## Definition 12.7.2.1 (Interferenzstabil)

Knoten  $n$  heißt

1. *SUPP*-interferenzstabil für  $E$  (in Zeichen: *itf-stabil* $_n^{SUPP}$ )  
gdw  $E$  kann an  $n$  nicht durch einen Verschränkungsvorgänger von  $n$  zerstört werden.
2. *VUPP*-interferenzstabil für  $E$  (in Zeichen: *itf-stabil* $_n^{VUPP}$ )  
gdw  $E$  kann an  $n$  nicht durch einen Verschränkungsvorgänger von  $n$  erzeugt werden.

...analog (als Negation von Interferenzstabilität):

## Definition 12.7.2.2 (Interferenzlabil)

Knoten  $n$  heißt

1. *SUPP*-interferenzlabil für  $E$  (in Zeichen:  $itf-labil_n^{SUPP}$ )  
gdw  $n$  ist nicht *SUPP*-interferenzstabil für  $E$ .
2. *VUPP*-interferenzlabil für  $E$  (in Zeichen:  $itf-labil_n^{VUPP}$ )  
gdw  $n$  ist nicht *VUPP*-interferenzstabil für  $E$ .

# Interferenzwirksam

...dual zur Interferenzlabilität von Knoten nennen wir diejenigen Komponenten von Parallelanweisungen **interferenzwirksam**, die eine Anweisung enthalten, die die Knoten ihrer verschränkten Geschwistergraphen interferenzlabil machen.

## Definition 12.7.2.3 (Interferenzwirksam)

Ein Komponentenflussgraph  $G \in \mathcal{G}_c(G^*)$  einer Parallelanweisung heißt

1. **SUPP-interferenzwirksam** für  $E$  (in Zeichen:  $itf\text{-}wirksam_G^{SUPP}$ ) gdw  $G$  enthält einen Knoten  $n$  mit  $\llbracket n \rrbracket^* = Cst_{\text{falsch}}$ .
2. **VUPP-interferenzwirksam** für  $E$  (in Zeichen:  $itf\text{-}wirksam_G^{VUPP}$ ) gdw  $G$  enthält einen Knoten  $n$  mit  $\llbracket n \rrbracket^* = Cst_{\text{wahr}}$ .

# Interferenzlemma

Als Folgerung aus [Hauptlemma 12.6.1.2](#), wonach für unidirektionale Bitvektoranalysen der Effekt eines ganzen Pfads durch den Effekt einer einzigen Anweisung bestimmt ist, erhalten wir:

## Lemma 12.7.2.4 (Interferenzlemma)

Für alle  $\forall n \in N$  gilt:

### 1. Interferenzstabil

$$1.1 \text{ itf-stabil}_n^{SUPP} \iff \forall m \in \text{Pred}_G^{\text{verschrVorg}}(n). \llbracket m \rrbracket \in \{Cst_{\text{wahr}}, Id_{\text{IB}}\}$$

$$1.2 \text{ itf-stabil}_n^{VUPP} \iff \forall m \in \text{Pred}_G^{\text{verschrVorg}}(n). \llbracket m \rrbracket \in \{Cst_{\text{falsch}}, Id_{\text{IB}}\}$$

### 2. Interferenzlabil

$$2.1 \text{ itf-labil}_n^{SUPP} \iff \exists m \in \text{Pred}_G^{\text{verschrVorg}}(n). \llbracket m \rrbracket = Cst_{\text{falsch}}$$

$$2.2 \text{ itf-labil}_n^{VUPP} \iff \exists m \in \text{Pred}_G^{\text{verschrVorg}}(n). \llbracket m \rrbracket = Cst_{\text{wahr}}$$

# Kapitel 12.7.3

## Parallele maximale Fixpunktsemantik unidirektionaler Bitvektoranalysen

# Das $PMaxFP_{UBV}$ -Gleichungssystem

...sei  $\mathcal{S}_G = (\widehat{\mathcal{F}}_{IB}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  die PDFA-Spezifikation eines unidirektionalen Bitvektorproblems.

## Gleichungssystem 12.7.3.1 ( $PMaxFP_{UBV}$ -Gleich.sys.)

$$\llbracket n \rrbracket_{\square} = \begin{cases} Id_{IB} & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \llbracket pfg(n) \rrbracket_{\square} \circ \llbracket start(pfg(n)) \rrbracket_{\square} \sqcap Cst_{itf-stabil_n}^{SUPP} & \text{falls } n \in N_X^* \\ \sqcap \{ \llbracket m \rrbracket \circ \llbracket m \rrbracket_{\square} \mid m \in pred_G(n) \} \sqcap Cst_{itf-stabil_n}^{SUPP} & \text{sonst} \end{cases}$$

Beachte: Gleichungssystem 12.7.3.1 ist die natürliche Erweiterung von Gleichungssystem 12.7.1.1 auf parallele Programme.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Die $PM_{\max}FP_{UBV}$ -Semantik

Sei (überladen bezeichnet)  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\square} : N \rightarrow \mathcal{F}_{\mathbb{B}}$  die eindeutig bestimmte größte Lösung von Gleichungssystem 12.7.3.1. Dann legen wir als  $PM_{\max}FP_{UBV}$ -Semantik fest:

## Definition 12.7.3.2 ( $PM_{\max}FP_{UBV}$ -Semantik)

Die  $PM_{\max}FP_{UBV}$ -Semantik für das von  $\mathcal{S}_G$  spezifizierte unidirektionale Bitvektoranalyseproblem ist definiert durch:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{PM_{\max}FP_{UBV}} : N \rightarrow \mathcal{F}_{\mathbb{B}}$$

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{PM_{\max}FP_{UBV}} =_{df} \lambda n \in N. \llbracket n \rrbracket_{\square}$$

# Kapitel 12.7.4

## Parallele minimale Fixpunktsemantik

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Das $PMinFP_{UBV}$ -Gleichungssystem

...sei  $\mathcal{S}_G = (\widehat{\mathcal{F}}_{IB}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  die PDFA-Spezifikation eines unidirektionalen Bitvektorproblems.

## Gleichungssystem 12.7.4.1 ( $PMinFP_{UBV}$ -Gleich.sys.)

$$\llbracket n \rrbracket_{\sqcup} = \begin{cases} Id_{IB} & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \llbracket pfg(n) \rrbracket_{\sqcup} \circ \llbracket start(pfg(n)) \rrbracket_{\sqcup} \sqcup Cst_{itf-stabil_n}^{VUPP} & \text{falls } n \in N_X^* \\ \sqcup \{ \llbracket m \rrbracket \circ \llbracket m \rrbracket_{\sqcup} \mid m \in pred_G(n) \} \sqcup Cst_{itf-stabil_n}^{VUPP} & \text{sonst} \end{cases}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Die $PMinFP_{UBV}$ -Semantik

Sei (überladen bezeichnet)  $\llbracket \cdot \rrbracket_{\sqcup} : N \rightarrow \mathcal{F}_{IB}$  die eindeutig bestimmte kleinste Lösung von Gleichungssystem 12.7.4.1. Dann legen wir als  $PMinFP_{UBV}$ -Semantik fest:

## Definition 12.7.4.2 ( $PMinFP_{UBV}$ -Semantik)

Die  $PMinFP_{UBV}$ -Semantik für das von  $\mathcal{S}_G$  spezifizierte unidirektionale Bitvektorproblem ist definiert durch:

$$\begin{aligned} \llbracket \cdot \rrbracket_{PMinFP_{UBV}} &: N \rightarrow \mathcal{F}_{IB} \\ \llbracket \cdot \rrbracket_{PMinFP_{UBV}} &= \lambda n \in N. \llbracket n \rrbracket_{\sqcup} \end{aligned}$$

# Kapitel 12.8

Entscheidbarkeit der  $PMaxFP_{UBV}$ - und  
 $PMinFP_{UBV}$ -Semantik

# Es reicht

...ein Verfahren zur Berechnung der Funktionen  $\llbracket n \rrbracket_{\square}$  und  $\llbracket n \rrbracket_{\sqcup}$ ,  $n \in \mathbb{N}$ , anzugeben. Liegen diese Funktionen vor, kann die Fixpunktberechnung wie im sequentiellen Fall fortgeführt werden.

Kernstück dieser Berechnung ist die **Synchronisationsbehandlung** am Ende **paralleler Anweisungen...**

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Synchronisation paralleler Komponenten (1)

...erfolgt in einem 4-schrittigen Verfahren:

1. **Fortschritts- und Abbruchsteuerung:** Enthält  $G$  keine parallelen Anweisungen, terminiere; anderenfalls fahre mit **Schritt 2** fort.
2. **Vorbereitung des Synchronisationsschritts:** Berechne für alle maximalen Teilgraphen  $G'$  parallelanweisungsfreier (d.h. minimaler) Graphen aus  $\mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$  die *SUPP*- bzw. *VUPP*-Semantik  $\llbracket G' \rrbracket_{\text{SUPP}}$  bzw.  $\llbracket G' \rrbracket_{\text{VUPP}}$  dieser (rein sequentiellen) Graphen mittels **Algorithmus 12.7.1.6**.

# Synchronisation paralleler Komponenten (2)

3. Synchronisationsschritt: Berechne für alle innersten parallelen Anweisungen  $\bar{G}$  von  $G$  die *SUPP*- bzw. *VUPP*-Semantik gemäß:

$$\llbracket \bar{G} \rrbracket_{SUPP} = \begin{cases} Cst_{\text{falsch}} & \text{falls } \exists G' \in \mathcal{G}_C(\bar{G}). \llbracket \text{end}(G') \rrbracket = Cst_{\text{falsch}} \\ Id_{\text{IB}} & \text{falls } \forall G' \in \mathcal{G}_C(\bar{G}). \llbracket \text{end}(G') \rrbracket = Id_{\text{IB}} \\ Cst_{\text{wahr}} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\llbracket \bar{G} \rrbracket_{VUPP} = \begin{cases} Cst_{\text{wahr}} & \text{falls } \exists G' \in \mathcal{G}_C(\bar{G}). \llbracket \text{end}(G') \rrbracket = Cst_{\text{wahr}} \\ Id_{\text{IB}} & \text{falls } \forall G' \in \mathcal{G}_C(\bar{G}). \llbracket \text{end}(G') \rrbracket = Id_{\text{IB}} \\ Cst_{\text{falsch}} & \text{sonst} \end{cases}$$

# Synchronisation paralleler Komponenten (3)

4. Vorbereitung der nächsten Iterationsstufe: Ersetze alle innersten parallelen Anweisungen

$$\bar{G} = (\bar{N}, \bar{E}, \bar{s}, \bar{e})$$

in  $G$  durch die formal sequentialisierten Graphen

$$\bar{\bar{G}} = (\{\bar{s}, \bar{e}\}, \{(\bar{s}, \bar{e})\}, \bar{s}, \bar{e})$$

mit lokaler *SUPP*- bzw. *VUPP*-Semantik:

- $\llbracket \bar{s} \rrbracket_{SUPP} = Id_{IB} \sqcap \sqcap \{ \llbracket n \rrbracket \mid n \in \bar{N} \}, \llbracket \bar{e} \rrbracket = \llbracket \bar{G} \rrbracket_{SUPP}$
- $\llbracket \bar{s} \rrbracket_{VUPP} = Id_{IB} \sqcup \sqcup \{ \llbracket n \rrbracket \mid n \in \bar{N} \}, \llbracket \bar{e} \rrbracket = \llbracket \bar{G} \rrbracket_{VUPP}$

Fahre mit **Schritt 1** fort.

# Kapitel 12.9

$PMaxFP_{UBV}$ - und  $PMinFP_{UBV}$ -Semantik als  
zueinander duale berechenbare Lösungen  
paralleler unidirektionaler Bitvektorprobleme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Berechenbare DFA-Problemlösungen

... die Entscheidbarkeit der Fixpunktsemantiken für parallele unidirektionale Bitvektorprobleme legt die Festlegung nahe:

## Definition 12.9.1 (Berechenb. Lsg. eines PDFA-P.)

Die  $PMaxFP_{UBV}$ - und  $PMinFP_{UBV}$ -Semantik eines parallelen Flussgraphen definieren zwei zueinander duale **berechenbare Lösungen** eines parallelen unidirektionalen Bitvektorproblems, seine sog.:

1.  $PMaxFP_{UBV}$ -Lösung
2.  $PMinFP_{UBV}$ -Lösung

Wieder stellt sich die Frage nach dem Verhältnis, in dem **spezifizierenden** und **berechenbaren** Lösungen dieser Probleme zueinander stehen...

# Kapitel 12.10

## Koinzidenz für parallele unidirektionale Bitvektorprobleme

# Hauptergebnis: Korrektheit und Vollständigkeit

...für unidirektionale Bitvektorprobleme stimmen die parallelen

- operationellen Schnitt- und Vereinigung-über-alle-Pfade-Semantiken

mit ihren

- denotationellen Fixpunktgegenständen

überein: Paralleles Bitvektorkoinzidenztheorem 12.10.3.

Beweisgrundlage dafür: Synchronisationskorrektheit!

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Synchronisationskorrektheit (1)

...Basis für die Korrektheit des Synchronisationsschritts ist Lemma 12.10.1 für innerste parallele Anweisungen, das wie die Korrektheit der Interferenzbehandlung eine Konsequenz aus Hauptlemma 12.6.1.2 ist, wonach für unidirektionale Bitvektoranalysen der Effekt eines ganzen Pfads durch den Effekt einer einzigen Anweisung bestimmt ist.

Das heißt (ausgeführt in Lemma 12.10.1):

- Der Effekt eines vollständigen Pfads durch den Graphen einer Parallelanweisung ist durch den Effekt der Projektion des Pfads auf die Knoten desjenigen Komponentengraphen gegeben, der diese effektbestimmende Anweisung enthält.
- Der Effekt einer Parallelanweisung ergibt sich daher aus der Effektkomposition der komponentenlokalen Pfade.

# Synchronisationskorrektheit (2)

## Lemma 12.10.1 (Synchronisationskorrekth.: Basis)

Ist  $G \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G^*)$  eine Parallelanweisung mit ausschließlich rein sequentiellen Komponenten  $G_1, \dots, G_k$ , so gilt:

1. Die *SUPP*-Semantik von  $G$  ist gegeben durch:

$$\begin{aligned} \llbracket \text{end}(G) \rrbracket_{SUPP} &= \llbracket G \rrbracket_{SUPP} \\ \left\{ \begin{array}{ll} Cst_{\text{falsch}} & \text{if } \exists 1 \leq i \leq k. \llbracket \text{end}(G_i) \rrbracket_{SUPP} = Cst_{\text{falsch}} \\ Id_{\text{IB}} & \text{if } \forall 1 \leq i \leq k. \llbracket \text{end}(G_i) \rrbracket_{SUPP} = Id_{\text{IB}} \\ Cst_{\text{wahr}} & \text{otherwise.} \end{array} \right. \end{aligned}$$

2. Die *VUPP*-Semantik von  $G$  ist gegeben durch:

$$\begin{aligned} \llbracket \text{end}(G) \rrbracket_{VUPP} &= \llbracket G \rrbracket_{VUPP} \\ \left\{ \begin{array}{ll} Cst_{\text{wahr}} & \text{if } \exists 1 \leq i \leq k. \llbracket \text{end}(G_i) \rrbracket_{VUPP} = Cst_{\text{wahr}} \\ Id_{\text{IB}} & \text{if } \forall 1 \leq i \leq k. \llbracket \text{end}(G_i) \rrbracket_{VUPP} = Id_{\text{IB}} \\ Cst_{\text{falsch}} & \text{otherwise.} \end{array} \right. \end{aligned}$$

# Synchronisationskorrektheit (3)

...als induktive Erweiterung (der funktionalen Variante) des sequentiellen [Koinzidenztheorems 8.10.2](#) für unidirektionale Bitvektorprobleme erhalten wir zusammen mit [Lemma 12.10.1](#) die Korrektheit der [hierarchisch](#) erfolgenden [Synchronisation](#)(sschritte):

## Hierarchisches Koinzidenztheorem 12.10.2

Sei  $G' \in \mathcal{G}_{\mathcal{P}}(G)$  der Graph einer Parallelanweisung und sei  $\mathcal{S}_G = (G, \llbracket \cdot \rrbracket)$  eine PDFA-Spezifikation mit  $\llbracket \cdot \rrbracket : N \rightarrow \mathcal{F}_{\text{IB}}$  lokales Semantikfunktional eines [unidirektionalen Bitvektorproblems](#). Dann gilt:

1.  $\llbracket \text{end}(G') \rrbracket_{\text{SUPP}} = \llbracket G' \rrbracket_{\text{SUPP}}$
2.  $\llbracket \text{end}(G') \rrbracket_{\text{VUPP}} = \llbracket G' \rrbracket_{\text{VUPP}}$

# Paralleles Bitvektorkoinzidenztheorem

...als **Hauptresultat**. Sei  $G = (N, E, \mathbf{s}, \mathbf{e})$  ein paralleler Flussgraph und  $\mathcal{S}_G =_{df} (\widehat{\mathcal{F}}_{IB}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  die DFA-Spezifikation eines unidirektionalen Bitvektorproblems für  $G$ :

## Paralleles Bitvektorkoinzidenztheorem 12.10.3

Für unidirektionale Bitvektprobleme stimmen

1. *SUPP*- und *PMaxFP<sub>UBV</sub>*-Semantik überein:

$$\forall n \in N^*. \llbracket n \rrbracket_{SUPP} = \llbracket n \rrbracket_{PMaxFP_{UBV}}$$

2. *VUPP*- und *PMinFP<sub>UBV</sub>*-Semantik überein:

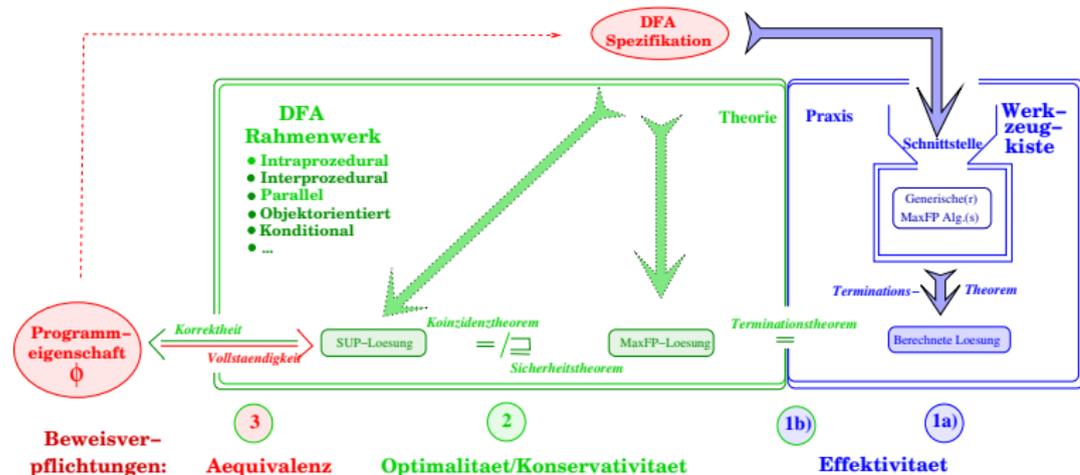
$$\forall n \in N^*. \llbracket n \rrbracket_{VUPP} = \llbracket n \rrbracket_{PMinFP_{UBV}}$$

# Kapitel 12.11

## Parallele Datenflussanalyse in Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht

# Parallele Datenflussanalyse

...für unidirektionale Bitvektorprobleme in Rahmenwerk- und Werkzeugkistensicht:



# Kapitel 12.12

## Anwendungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Verfügbarkeit v. Ausdrücken, tote Zuweisungen

Die lokalen Semantikfunktionen der **unidirektionalen Bitvektorprobleme verfügbarer Ausdrücke** (Vorwärtsproblem) und **toter Zuweisungen** (Rückwärtsproblem) auf dem Verband der Wahrheitswerte können wie folgt spezifiziert werden:

Verfügbarkeit von Ausdruck  $t$  (vgl. Kap. 8.13.1):

$$\llbracket \rrbracket_{av}^t =_{df} \lambda n. \begin{cases} Const_{\text{wahr}} & \text{falls } Transp_n^t \wedge Comp_n^t \\ Id_{\text{IB}} & \text{falls } Transp_n^t \wedge \neg Comp_n^t \\ Const_{\text{falsch}} & \text{sonst} \end{cases}$$

Tote Zuweisungen an Variable  $x$  (vgl. Kap. 14.3):

$$\llbracket \rrbracket_{dead}^x =_{df} \lambda n. \begin{cases} Const_{\text{wahr}} & \text{falls } \neg Used_n^x \wedge Mod_n^x \\ Id_{\text{IB}} & \text{falls } \neg (Used_n^x \vee Mod_n^x) \\ Const_{\text{falsch}} & \text{sonst} \end{cases}$$

# Globalisierung der lokalen Semantiken

...die lokalen Semantiken  $\llbracket n \rrbracket_{av}^t$  und  $\llbracket n \rrbracket_{dead}^x$  können durch den Übergang auf Bitvektoren auf die Mengen aller Ausdrücke  $T$  bzw. Variablen  $V$  eines Programms ausgedehnt werden:

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{av}^T \text{ und } \llbracket \cdot \rrbracket_{dead}^V$$

und im Sinn der

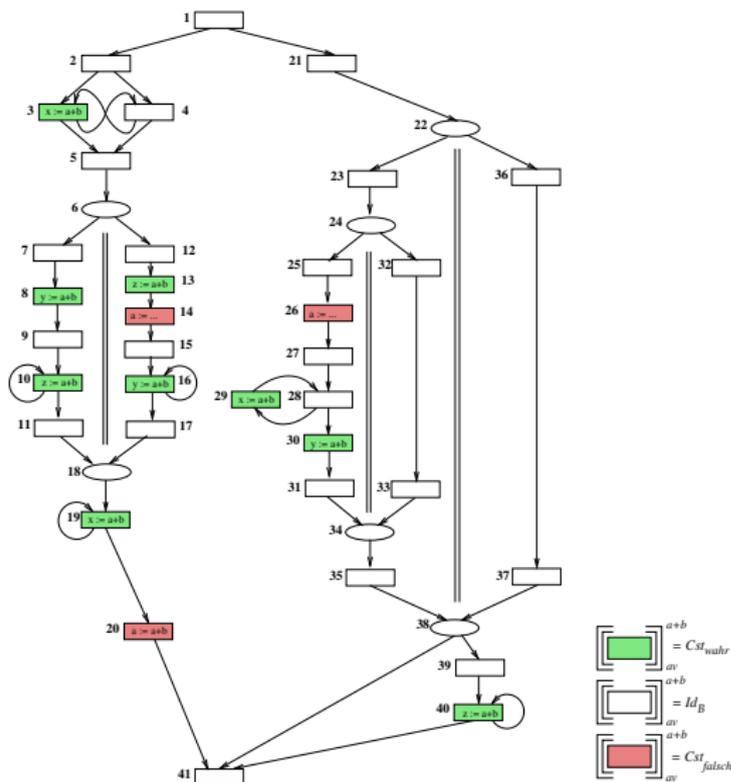
- *SUPP* - bzw. *VUPP*-Semantik

globalisiert werden, was zur Berechnung folgender Eigenschaften führt:

- *SUPP*-Globalisierung: Total verfügbare Ausdrücke, total tote Zuweisungen.
- *VUPP*-Globalisierung: Partiiell verfügbare Ausdrücke, partiiell tote Zuweisungen.

# Lokale Semantik: Verfügbarkeitsanalyse

...für Ausdruck  $a+b$ :



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

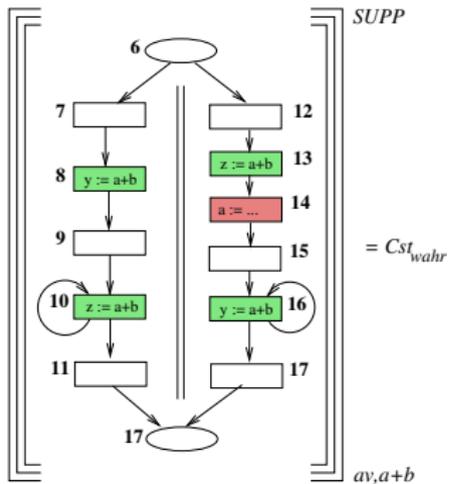
12.2

12.3

# SUPP - Semantikglobalisierung: 1. Iteration

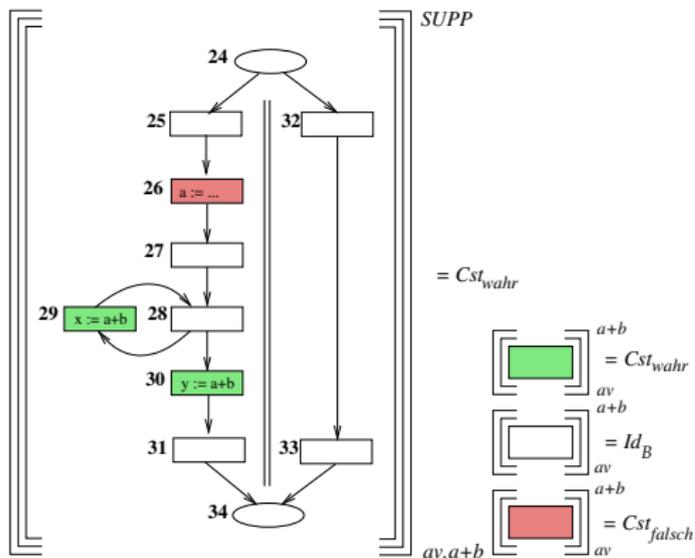
...entsprechend des 4-stufigen Verfahrens aus Kapitel 12.8:

$$G_{01} = G_{01}^{\text{seq}}$$



if-wirkmaechtig  $G_{01}^{\text{SUPP}} = \text{wahr}$

$$G_{02} = G_{02}^{\text{seq}}$$



if-wirkmaechtig  $G_{02}^{\text{SUPP}} = \text{wahr}$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

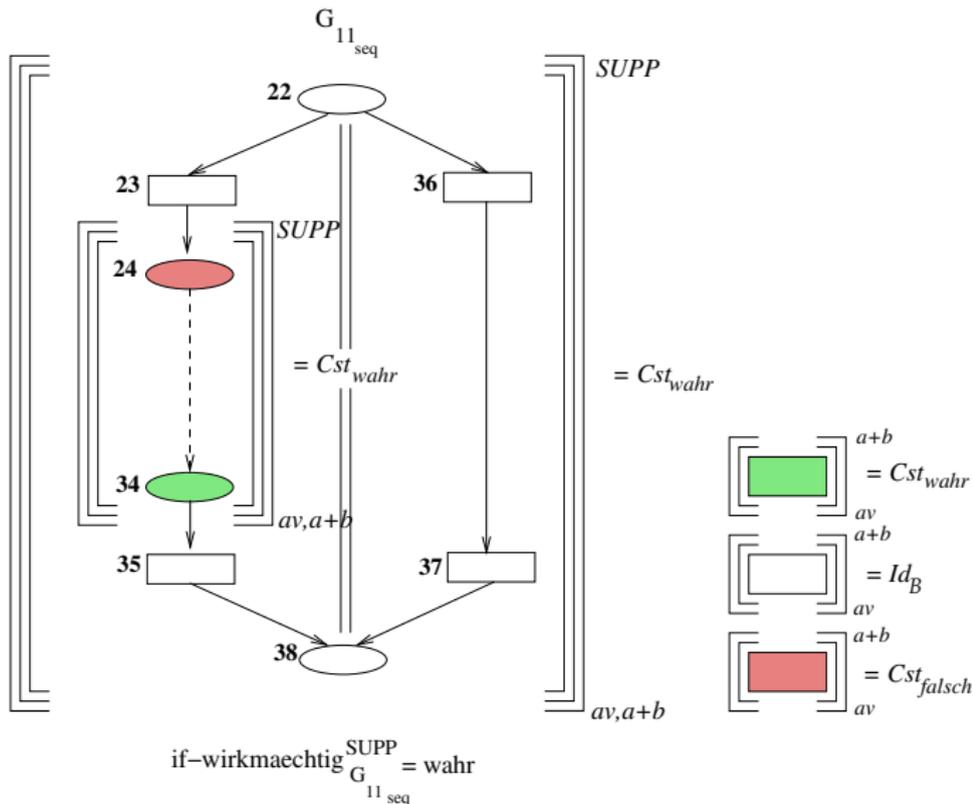
12.2

12.3

873/180

# SUPP-Semantikglobalisierung: 2. Iteration

...entsprechend des 4-stufigen Verfahrens aus Kapitel 12.8:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

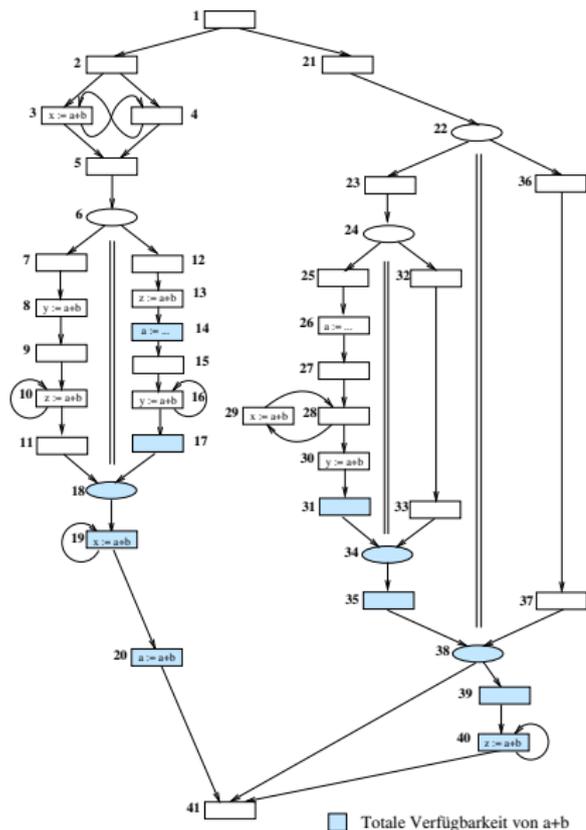
12.1

12.2

12.3

# Ergebnis der totalen Verfügbarkeitsanalyse

...für  $a+b$  an Knoteneingängen:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

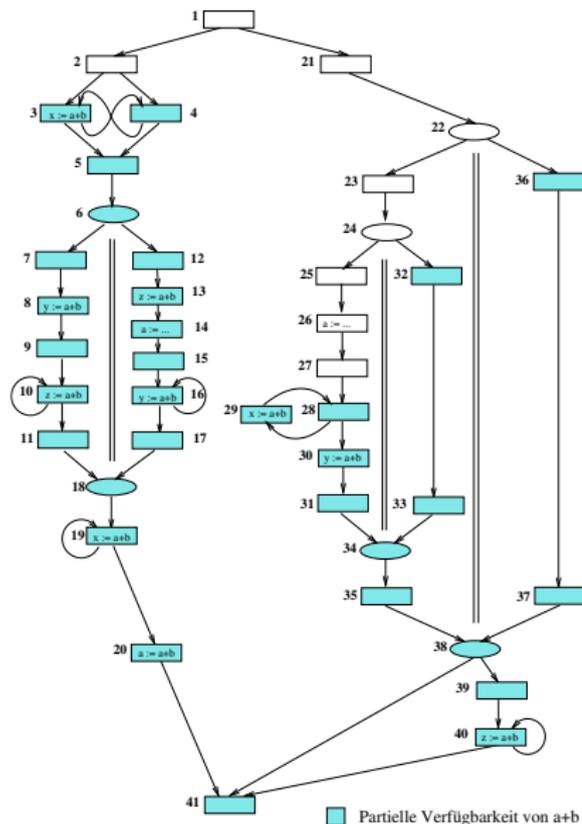
12.2

12.3

875/180

# Ergebnis der partiellen Verfügbarkeitsanalyse

...für  $a+b$  an Knoteneingängen:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

876/180

# Übungsaufgabe 12.12.1

Partielle Verfügbarkeitsanalyse für  $a+b$ :

1. Gib die *VUPP*-Semantikglobalisierung für das durchgehende Beispiel nach dem 1. und 2. Iterationsschritt des 4-stufigen Verfahrens aus Kapitel 12.8 an.

Tote-Zuweisungenanalyse für  $a$ :

2. Gib die *SUPP*- und *VUPP*-Semantikglobalisierungen für das durchgehende Beispiel nach dem 1. und 2. Iterationsschritt des 4-stufigen Verfahrens aus Kapitel 12.8 an.
3. An welchen Knotenausgängen ist Variable  $a$  total tot, an welchen partiell tot? Gib die entsprechend markierten Graphen nach dem Vorbild der totalen und partiellen Verfügbarkeitsanalyse für  $a+b$  an.

**Beachte:** Die Tote-Zuweisungenanalyse ist anders als die Verfügbarkeitsanalyse eine Rückwärtsanalyse.

# Kapitel 12.13

## Zusammenfassung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

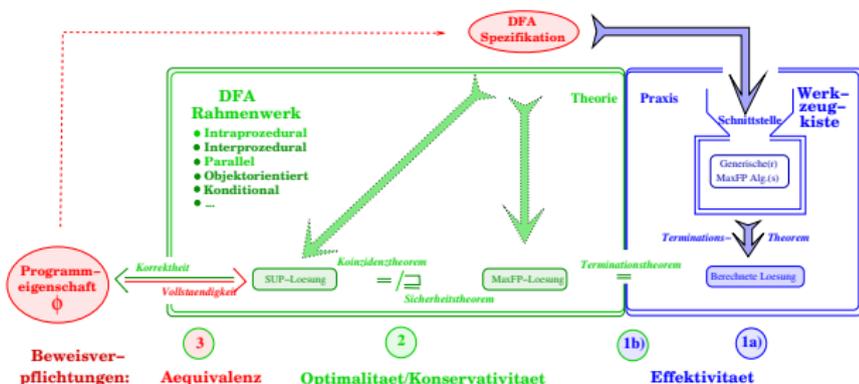
12.3

# Zusammenfassung

...mit dem Parallelen Koinzidenztheorem 12.10.3 für unidirektionale Bitvektorverfahren ist das Versprechen aus Kapitel 8.14 eingelöst, dass die

– einheitliche Rahmen- und Werkzeugkistensicht für DFA

über den Fall sequentieller intraprozeduraler DFA hinaus (s.a. LVA 185.A04 Optimierende Übersetzer) erreichbar ist:



# Nur Mut!

...maßgeblich für die erfolgreiche Ausdehnung auf den Fall paralleler DFA ist die Beschränkung auf

- unidirektionale Bitvektorverfahren

für die sich die Probleme von Interferenz und Synchronisation paralleler Komponenten unter vollständiger Vermeidung des Zustandsexplosionsproblems ohne merklichen Mehraufwand im Vergleich zur DFA sequentieller Programme meistern lassen.

Verantwortlich dafür ist, dass  $\mathcal{F}_{IB}$  lediglich 3 Funktionen umfasst, deren äußere Semantik intuitiv oft wie folgt beschrieben werden kann:

- *Mod*: *M*odifikation
- *Use*: Benutzung (engl. *U*se)
- *Transp*: *T*ransparenz

Deshalb: Nur **MUT! MUT** zur DFA paralleler Programme!

# Kapitel 12.14

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (1)

-  Jyh-Herng Chow, William L. Harrison. *Compile Time Analysis of Parallel Programs that share Memory*. In Conference Record of the 19th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'92), 130-141, 1992.
-  Jyh-Herng Chow, William L. Harrison. *State Space Reduction in Abstract Interpretation of Parallel Programs*. In Proceedings of the International Conference on Computer Languages (ICCL'94), 277-288, 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (2)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Invariance Proof Methods and Analysis Techniques for Parallel Programs*. In *Automatic Program Construction Techniques*, A. W. Biermann, G. Guiho, Y. Kodratoff (Hrsg.), Macmillan Publishing Company, Kapitel 12, 243-271, 1984.
-  Matthew B. Dwyer, Lori A. Clarke. *Data Flow Analysis for Verifying Properties of Concurrent Programs*. In *Proceedings of the 2nd ACM SIGSOFT Symposium on Foundations of Software Engineering (SFSE'94)*, Software Engineering Notes 19(5):62-75, 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (3)

-  Matthew B. Dwyer, Lori A. Clarke, Jamieson M. Cobleigh, Gleb Naumovich. *Flow Analysis for Verifying Properties of Concurrent Software Systems*. ACM Transactions on Software Engineering Methodology 13(4):359-430, 2004.
-  Jeanne Ferrante, Dirk Grunwald, Harini Srinivasan. *Compile-time Analysis and Optimization of Explicitly Parallel Programs*. Parallel Algorithms and Applications 12(1-3):21-56, 1997.
-  Dirk Grunwald, Harini Srinivasan. *Data Flow Equations for Explicitly Parallel Programs*. In Proceedings of the 4th ACM SIGPLAN Symposium on Principles and Practice of Parallel Programming (PPoPP'93), ACM SIGPLAN Notices 28(7):159-168, 1993.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (4)

-  Jens Knoop. *Parallel Constant Propagation*. In Proceedings of the 4th European Conference on Parallel Processing (Europar'98), Springer-V., LNCS 1470, 445-455, 1998.
-  Jens Knoop. *Demand-driven Analysis of Explicitly Parallel Programs: An Approach based on Reverse Data-Flow Analysis*. In Proceedings of the 9th International Workshop on Compilers for Parallel Computers (CPC 2001), 151-162, 2001.
-  Jens Knoop, Bernhard Steffen. *Code Motion for Explicitly Parallel Programs*. In Proceedings of the 7th ACM SIGPLAN Symposium on Principles and Practice of Parallel Programming (PPoPP'99), ACM SIGPLAN Notices 34(8):13-24, 1999.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (5)

-  Jens Knoop, Bernhard Steffen, Jürgen Vollmer. *Parallelism for Free: Bitvector Analyses → No State Explosion!* In Proceedings of the 1st International Workshop on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'95), Springer-V., LNCS 1019, 264-289, 1995.
-  Jens Knoop, Bernhard Steffen, Jürgen Vollmer. *Parallelism for Free: Efficient and Optimal Bitvector Analyses for Parallel Programs.* ACM Transactions on Programming Languages and Systems 18(3):268-299, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (6)

-  Samuel P. Midkiff, José E. Moreira, Marc Snir. *A Constant Propagation Algorithm for Explicitly Parallel Programs*. International Journal of Computer Science 26(5):563-589, 1998.
-  Samuel P. Midkiff, David A. Padua. *Issues in the Optimization of Parallel Programs*. In Proceedings of the 18th International Conference on Parallel Processing (ICPP'90), Vol. II., 105-113, 1990.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 8, Concurrency)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

12.1

12.2

12.3

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 12 (7)

-  Harini Srinivasan, Michael Wolfe. *Analyzing Programs with Explicit Parallelism*. In Proceedings of the 4th International Conference on Languages and Compilers for Parallel Computing (LCPC'91), Springer-V., LNCS 589, 405-419, 1991.
-  Jürgen Vollmer. *Data Flow Analysis of Parallel Programs*. In Proceedings of the IFIP WG 10.3 Working Conference on Parallel Architectures and Compilation Techniques (PACT'95), 168-177, 1995.
-  Michael Wolfe, Harini Srinivasan. *Data Structures for Optimizing Programs with Explicit Parallelism*. In Proceedings of the 1st International Conference of the Austrian Center for Parallel Computation, Springer-V., LNCS 591, 139-156, 1991.

# Kapitel 13

## Datenflussanalyse und axiomatische Verifikation: Gegenüberstellung, Vergleich

# Kapitel 13.1

## Konzeptuell nach Formalismen und Problemsichten

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

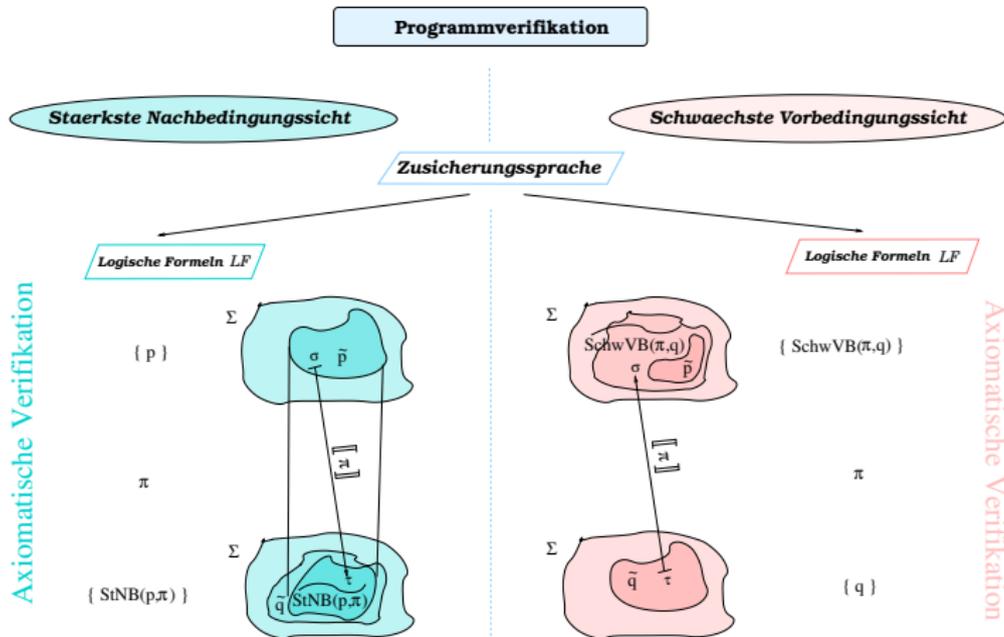
Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Axiom. Verifikation in Nach-/Vorbedingungssicht



$StNB(p, \pi) \in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{pv} \{ p \} \pi \{ StNB(p, \pi) \}$
- (2)  $\forall q \in LF. \models_{pv} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $StNB(p, \pi) \Rightarrow q$

$SchwVB(\pi, q) \in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{pv} \{ SchwVB(\pi, q) \} \pi \{ q \}$
- (2)  $\forall p \in LF. \models_{pv} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $p \Rightarrow SchwVB(\pi, q)$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

13.1

891/180

# Datenflussanalyse in Nach- /Vorbedingungssicht

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

13.1  
892/180

**Programmanalyse**  
 Staerkste Vorbedingungssicht    Schwachste Vorbedingungssicht

Datenflussanalyse

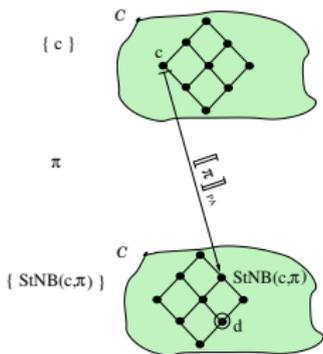
Reverse Datenflussanalyse

Zusicherungssprache

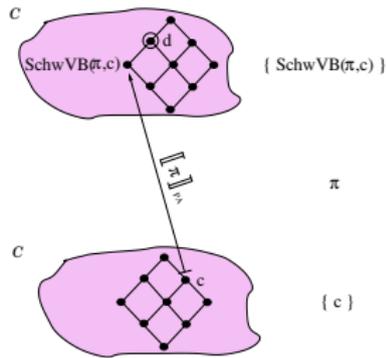
Vollständige Verbände  $C$

Vollständige Verbände  $C$

Datenflussanalyse



Reverse Datenflussanalyse



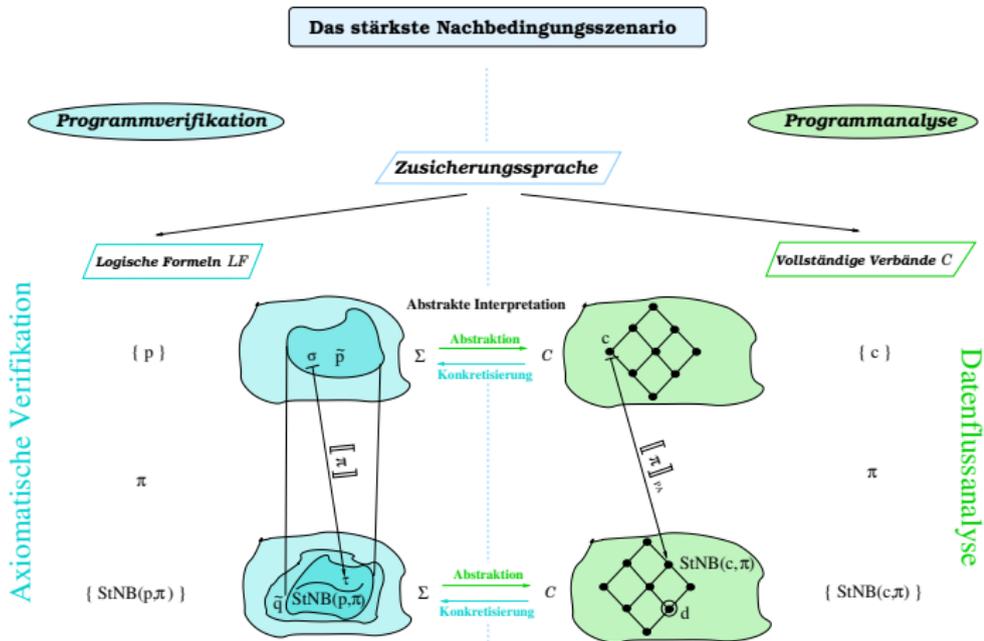
$\text{StNB}(c, \pi) \in C$  muss erfüllen:

- $\models_{\text{PA}} \{c\} \pi \{ \text{StNB}(c, \pi) \}$
- $\forall d \in C. \models_{\text{PA}} \{c\} \pi \{d\}$  impliziert  $\text{StNB}(c, \pi) \sqsupseteq d$

$\text{SchwVB}(\pi, c) \in C$  muss erfüllen:

- $\models_{\text{PA}} \{ \text{SchwVB}(\pi, c) \} \pi \{c\}$
- $\forall d \in C. \models_{\text{PA}} \{d\} \pi \{c\}$  impliziert  $d \sqsupseteq \text{SchwVB}(\pi, c)$

# DFA u. axiom. Verifik. in stärkster Nachbed.-S.



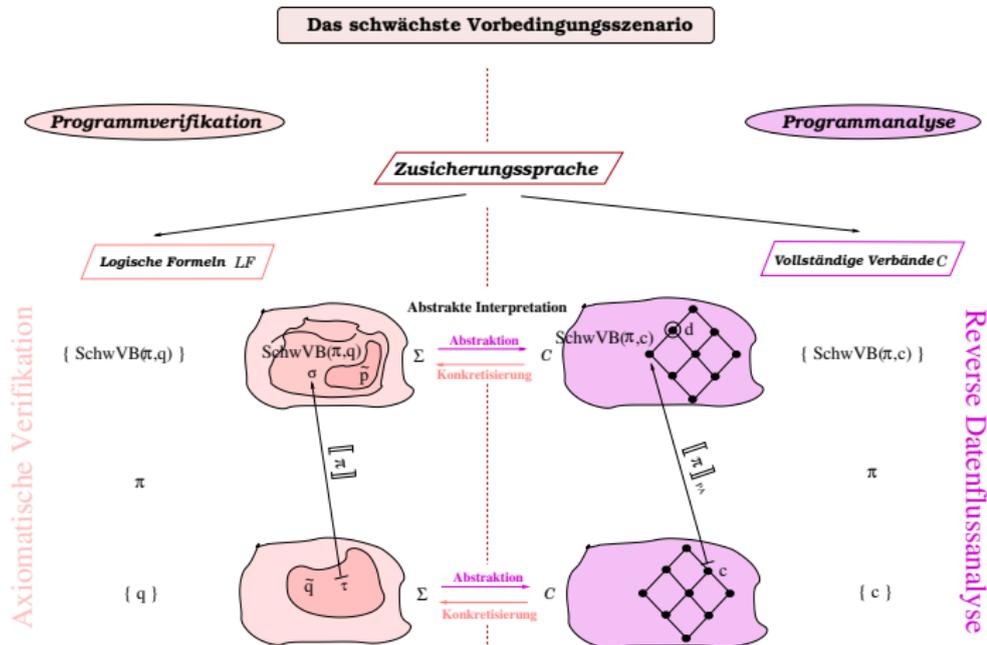
$\text{StNB}(p, \pi) \in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PV} \{ p \} \pi \{ \text{StNB}(p, \pi) \}$
- (2)  $\forall q \in LF. \models_{PV} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $\text{StNB}(p, \pi) \Rightarrow q$

$\text{StNB}(c, \pi) \in C$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{PA} \{ c \} \pi \{ \text{StNB}(c, \pi) \}$
- (2)  $\forall d \in C. \models_{PA} \{ c \} \pi \{ d \}$  impliziert  $\text{StNB}(c, \pi) \sqsubseteq d$

# DFA u. axiom. Verifik. in schwächster Vorbed.-S.



SchwVB( $\pi, q$ )  $\in LF$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{pv} \{ \text{SchwVB}(\pi, q) \} \pi \{ q \}$
- (2)  $\forall p \in LF. \models_{pv} \{ p \} \pi \{ q \}$  impliziert  $p \Rightarrow \text{SchwVB}(\pi, q)$

SchwVB( $\pi, c$ )  $\in C$  muss erfüllen:

- (1)  $\models_{pa} \{ \text{SchwVB}(\pi, c) \} \pi \{ c \}$
- (2)  $\forall d \in C. \models_{pa} \{ d \} \pi \{ c \}$  impliziert  $d \sqsubseteq \text{SchwVB}(\pi, c)$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Kapitel 13.2

Pragmatisch nach abgeleiteten und adressierten Problemstellungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

13.1

895/180

# Abgeleitete Problemstellungen

Korrektheitsstripel der Form  $\{p\} \pi \{q\}$  lassen drei grundlegende Problemstellungen als Analyse-/Verifikationsaufgabe unterscheiden: Das

1. stärkste Nachbedingungsproblem (Implementierungsprob.)

$$\{p\} \pi / G_{\pi} \{?\}$$

2. schwächste Vorbedingungsproblem (Spezifikationsprob.)

$$\{?\} \pi / G_{\pi} \{q\}$$

3. Gültigkeitsproblem (Verifikationsprob.)

$$\{p\} \pi / G_{\pi} \{q\} ?$$

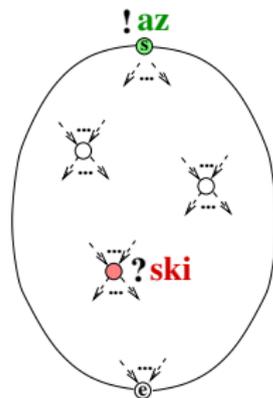
mit jeweils drei Ausprägungen für

- a) Programme als Ganzes:  $\{\cdot\} \pi / G_{\pi} \{\cdot\}$
- b) Programmpunktauswahl:  $\{\cdot\} N'_{G_{\pi}} \{\cdot\}$ ,  $N'_{G_{\pi}} \subseteq N_{G_{\pi}}$
- c) Programmpunktgesamtheit:  $\{\cdot\} N_{G_{\pi}} \{\cdot\}$

# Veranschaulichung der drei Grundaufgaben

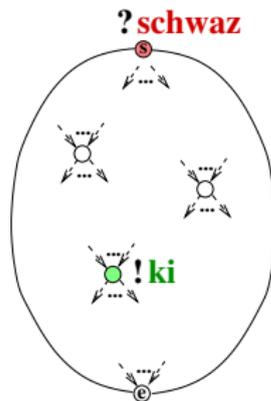
...mit **gegebener** (in grün) und **gesuchter** (in rot) Information:

## Implementierungsproblem



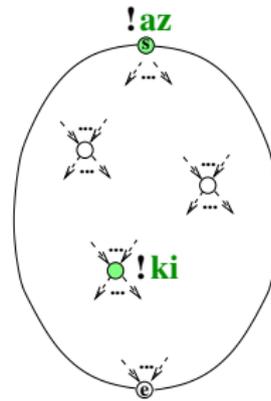
! **Gegeben:** Anfangszusicherung **az**  
? **Gesucht:** Staerkste Knoteninformation **ski**

## Spezifikationsproblem



! **Gegeben:** Knoteninformation **ki**  
? **Gesucht:** Schwachste Anfangszusicherung **schwaz**

## Verifikationsproblem



! **Gegeben:** Anfangszusicherung **az**  
Knoteninformation **ki**  
? **Gesucht:** Gueltigkeit **ki** bzgl. **az**

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

13.1

89/180

# Zusammengefasst als Problemmatrix

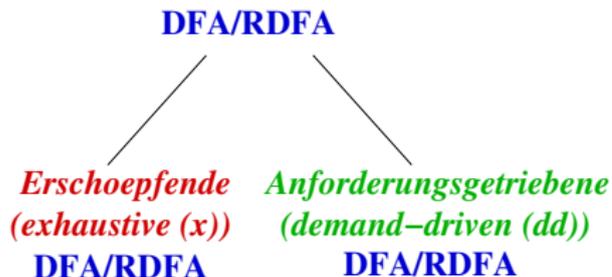
...ergeben sich daraus neun Analyse- und Verifikationsprobleme, von denen einige unmittelbar von axiomatischer Verifikation, Datenfluss- und reverser Datenflussanalyse adressiert werden:

	a) Ges.prog. $\pi / G_\pi$	b) Punktauswahl $N'_{G_\pi} \subseteq N_{G_\pi}$	c) Punktges. $N_{G_\pi}$
1. $\{p\} \pi \{?\}$			DFA
2. $\{?\} \pi \{q\}$			RDFA
3. $\{p\} \pi \{q\} ?$	Axiom. Verif.		

Eine genauere Betrachtung und Auffächerung von DFA und RDFA ändert das Bild einer 'schwach besetzten' Matrix...

# Die Unterscheidung

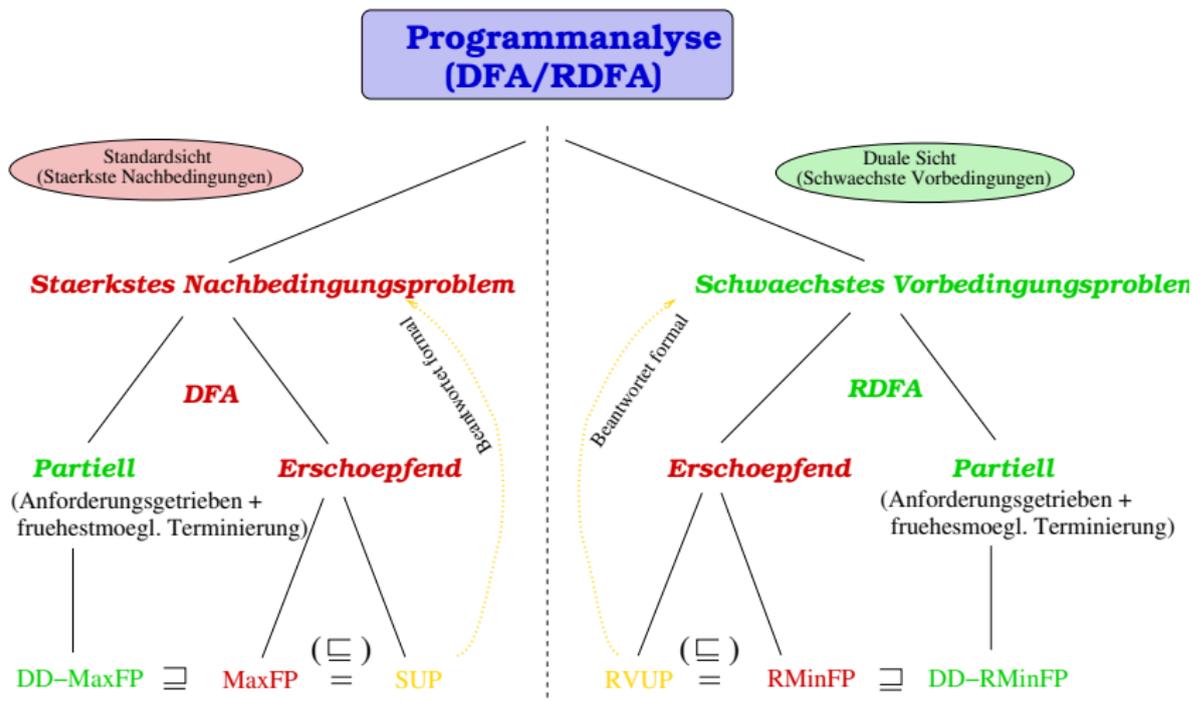
...von **erschöpfender** und **anforderungsgetriebener** Analyse liefert den Ausgangspunkt zur Auffächerung von **DFA** u. **RDFA**.



Dabei bedeuten:

- **Erschöpfend**: Die Analyse erfolgt für **alle** Programmpunkte bis **zum Erreichen** des Fixpunktes.
- **Anforderungsgetrieben**: Die Analyse konzentriert sich auf **ausgewählte** Programmbereiche/-punkte bei ggf. frühestmöglichem Analyseabbruch, d.h. bereits **vor Erreichen** des Fixpunktes mit noch echter Fixpunktapproximation, falls die Analysefrage bereits zweifellos beantwortet ist.

# Die Auffächerung von DFA und RDFA



# Die resultierende Problemmatrix

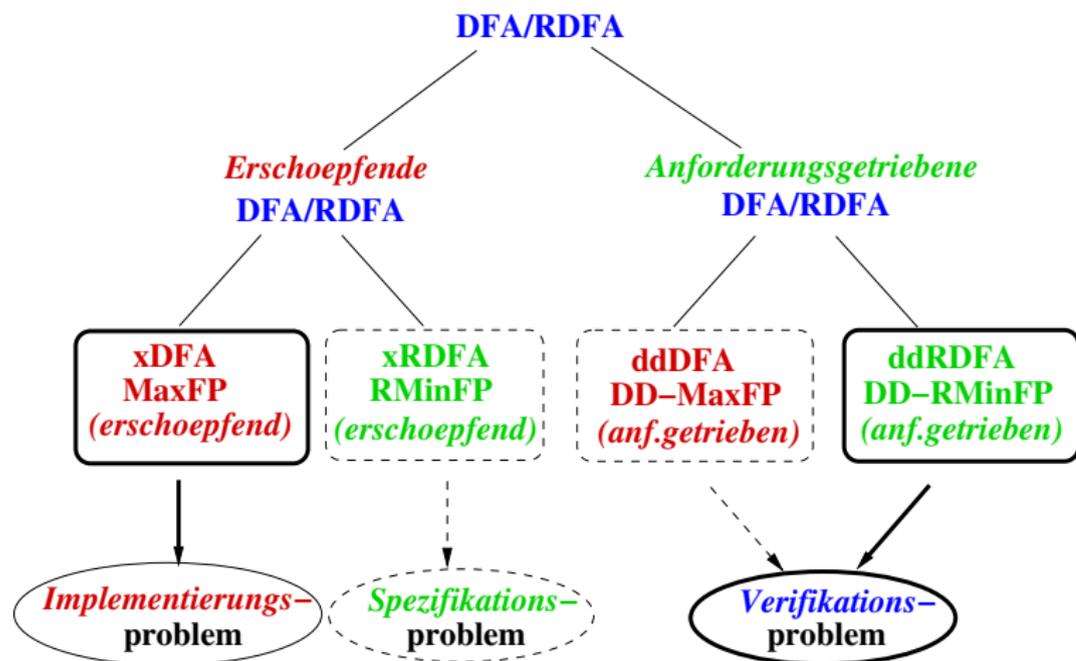
...mit neuer "adressiert-von"-Befüllung:

	a) Ges. prog. $\pi / G_\pi$	b) Punktauswahl $N'_{G_\pi} \subseteq N_{G_\pi}$	c) Punktges. $N_{G_\pi}$
1. $\{p\} \pi \{?\}$	DFA (subsumiert v. 1c)	DD-RDFA	DFA
2. $\{?\} \pi \{q\}$	RDFA (subsum. v. 2b für e)	DD-RDFA	RDFA
3. $\{p\} \pi \{q\} ?$	Axiom. Verif. DD-DFA/DD-RDFA + frühestmögl. Term.	DD-DFA/DD-RDFA + frühestmögl. Term.	DD-DFA/DD-RDFA + frühestmögl. Term.

...Einträge in grau weisen dabei auf geringe oder fehlende praktische Bedeutung und Relevanz hin.

# Die Anwendungsschwerpunkte v. DFA u. RDFA

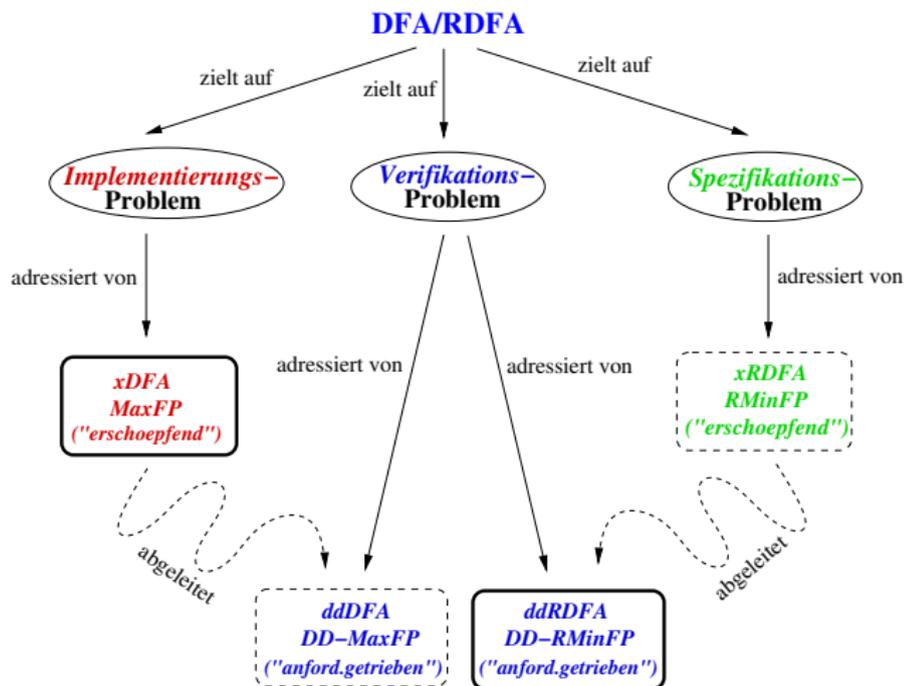
... in 'von Analyse zum Problem'-Sicht:



...mit Haupt- (durchgezogen) und Nebenwegen (gestrichelt).

# Die Anwendungsschwerpunkte v. DFA u. RDFA

...umgekehrt in 'vom Problem zur Analyse'-Sicht:



...mit Haupt- (durchgezogen) und Nebenwegen (gestrichelt).

# Kapitel 13.3

Pragmatisch nach adressierten Eigenschaften: Funktional vs. nichtfunktional

# Axiomatische Verifikation

...fokussiert auf

- **funktionale Eigenschaften** (ein Programm sortiert, permutiert, zieht Wurzeln,...)

und damit auf **funktionale Korrektheit**.

**Approximative Berechnungen** der Eigenschaften sind wg. des Fokus auf funktionale Korrektheit i.a. **nutzlos**; die Aufgabe von Vollständigkeit zugunsten von Automatisierbarkeit, Performanz, Skalierbarkeit ist deshalb meist **nicht möglich**.

- ▶ **Vollautomatisierung** axiomatischer Verifikation ist aus theoretischen Gründen **ausgeschlossen und unerreichbar!**

# Datenflussanalyse, reverse Datenflussanalyse

...fokussieren auf

- nichtfunktionale 'strukturelle' Eigenschaften (Berechnungen sind redundant, Variablen initialisiert, tot, Ausdrücke wertkonstant,...)

zur Klärung oder Verbesserung nichtfunktionaler Eigenschaften (Sicherheit, Performanz, Speichereffizienz,...)

Approximative Berechnungen der Eigenschaften sind wg. des Fokus auf nichtfunktionale Eigenschaften oft noch nützlich; die Aufgabe von Vollständigkeit zugunsten von Automatisierbarkeit, Performanz, Skalierbarkeit ist deshalb meist möglich (und nötig)!

- ▶ Vollautomatisierung von Datenfluss- und reverser Datenflussanalyse ist der Regelfall.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Kapitel 13.4

## Zusammenfassung, Fazit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Axiomatische Verifikation

...unterstützt in erster Linie die Lösung des

- Gültigkeitsproblems (Verifikationsproblems)

$$\{p\} \pi \{q\} ?$$

**Aufgabe:** **Verifikation** (Erfolgsfall) bzw. **Falsifikation** (Misserfolgsfall), ob das Tripel  $\{p\} \pi \{q\}$  gültig ist im Sinn partieller bzw. totaler Korrektheit.

**Methode:** Beweisführung im Hoare-Kalkül, semi-automatisch.

**Mögliche Ergebnisse:**

- Der Beweis **gelingt**: die Gültigkeit des Tripels ist **bewiesen (verifiziert)**.
- Der Beweis **scheitert**: die Gültigkeit des Tripels ist **widerlegt (falsifiziert)**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Die Beweismethode axiomatischer Verifikation

...bietet zur systematischen Lösung des

- stärksten Nachbedingungsproblems (Implementier.prob.)

$$\{p\} \pi / G_{\pi} \{?\}$$

- schwächsten Vorbedingungsproblems (Spezifikationsprob.)

$$\{?\} \pi / G_{\pi} \{q\}$$

allenfalls indirekte oder keine Unterstützung:

- Im **Misserfolgsfall** liefert der fehlschlagende Beweis nur indirekt Hinweise zur Nachjustierung von Vor- oder/und Nachbedingung.
- Im **Erfolgsfall** liefert der gelungene Beweis nur indirekt Hinweise zur Stringenz von Vor- und Nachbedingung.
- **Insgesamt** unterstützt die Methode ausschließlich eine 'Gesamtprogrammverifikation' ('Anfang-zu-Ende'), keine für einzelne oder jeden Programmpunkt.

# Datenflussanalyse

...unterstützt in erster Linie die Lösung des

- **stärksten Nachbedingungsproblems (Implementier.prob.)**

$$\{c_s\} N_{G_\pi} \{?\}$$

**Aufgabe:** Für jeden Programmpunkt die Berechnung der größtmöglichen ( $\hat{=}$  stärksten) DFA-Information für gegebene Anfangszusicherung  $c_s$  am Programmanfang.

**Methode:** Berechnung der *MaxFP*-Semantik, vollautomatisch.

**Speziell gilt:**

- Die für den Endknoten  $e$  berechnete DFA-Information  $c_e$  ist die 'Gesamtprogramm-analyse' ('Anfang-zu-Ende'):

$$\{c_s\} G_\pi \{c_e\}$$

# Datenflussanalyse

...bietet (außer Raten und Ausprobieren) keine Unterstützung zur Lösung des

- schwächsten Vorbedingungsproblems (Spezifikationsprob.)

$$\{?\} \pi / G_{\pi} \{q\}$$

...bietet durch Lösung des stärksten Nachbedingungsproblems mit anschließendem Vergleich eine (ineffiziente) Unterstützung zur Lösung des

- Gültigkeitsproblems (Verifikationsproblems)

$$\{p\} \pi \{q\} ?$$

# Reverse Datenflussanalyse

...unterstützt in erster Linie die Lösung des

- ▶ **schwächsten Vorbedingungsproblems (Spezifikationsprob.)**

$$\{?\} N_{G_\pi} \{c_q\}$$

**Aufgabe:** Für jeden Programmpunkt die Berechnung der kleinstmöglichen ( $\hat{=}$  schwächsten) DFA-Information für gegebene Sollzusicherung  $c_q$  am Knoten  $q$ .

**Methode:** Berechnung d. *RMinFP*-Semantik, vollautomatisch.

**Speziell gilt:**

- Die für den Anfangsknoten  $s$  berechnete DFA-Information  $c_s$  zur Sollzusicherung  $c_e$  an Endknoten  $e$  ist die 'Gesamtprogramm-analyse' ('Ende-zu-Anfang'):

$$\{c_s\} G_\pi \{c_e\}$$

# Reverse Datenflussanalyse

...bietet (außer Raten und Ausprobieren) keine Unterstützung zur Lösung des

- stärksten Nachbedingungsproblems (Implementier.prob.)

$$\{c_s\} N_{G_\pi} \{?\}$$

...bietet durch Lösung des schwächsten Vorbedingungsproblems mit anschließendem Vergleich eine (u.U. effiziente) Unterstützung zur Lösung des

- Gültigkeitsproblems (Verifikationsproblems)

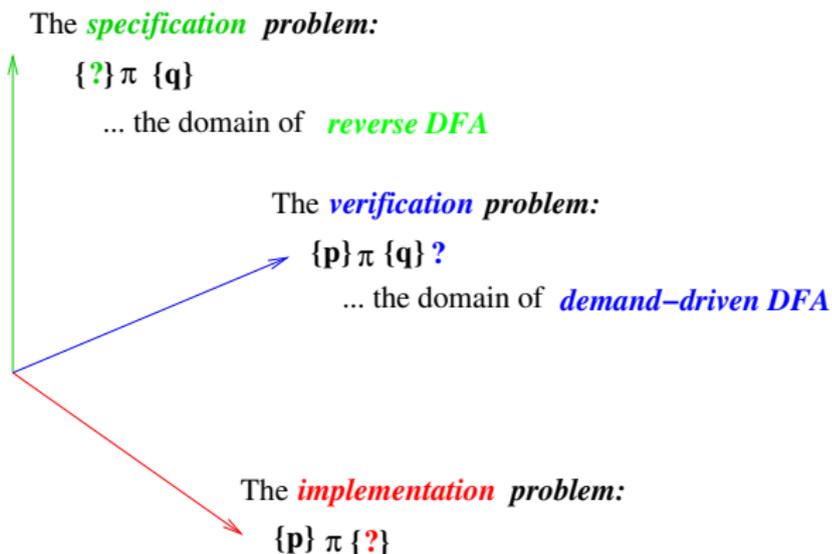
$$\{p\} \pi \{q\} ?$$

# Zusammengefasst

Das Gültigkeits- bzw. Verifikationsproblem

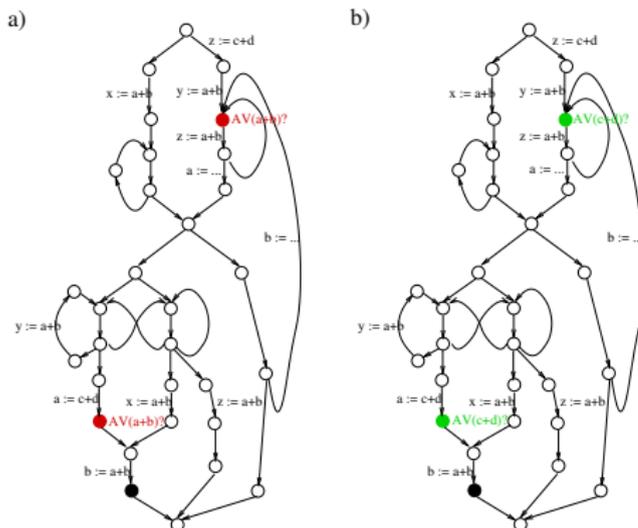
$$\{p\} \pi \{q\} ?$$

spielt weder für Datenfluss- noch reverse Datenflussanalyse in der Praxis eine Rolle, bietet sich aber für die davon abgeleiteten Formen **anforderungsgetriebener Datenflussanalyse** an.



# Übungsaufgabe 13.4.1

Warum spielt der *DD-MaxFP*-Ansatz keine Rolle im Vergleich zum *DD-RMinFP*-Ansatz? Betrachte dazu, ob  $a + b$  und  $c + d$  an den farblich hervorgehobenen Programmpunkten verfügbar sind und vergleiche den Berechnungsaufwand von *DD-MaxFP*- und *DD-RMinFP*-Ansatz. Welcher generelle Unterschied zwischen den beiden Ansätzen wird deutlich?



# Übungsaufgabe 13.4.2

Vergleiche **Aufgaben** und **Vorgehen** von:

- **Typprüfung** (ein Programmierervorschlag einer gültigen Typisierung wird auf Stichhaltigkeit überprüft):  
↪ **Verifikation**(sproblem)
- **Typinferenz** (eine stichhaltige Typisierung wird ohne vorgegebenen Typisierungsvorschlag generiert bzw. eine Fehlermeldung ausgegeben, wenn dies fehlschlägt):  
↪ **Analyse**(problem)

Leisten **Typprüfung** und **Typinferenz** nicht ähnliches? Ist das Analyseproblem **Inferenz** nicht sogar schwerer als das Verifikationsproblem **Prüfung**?

Legt das Beispiel nicht nahe, dass **Verifikation** nicht notwendig tiefergehender oder konzeptuell oder berechnungsmäßig schwerer sein muss als **Analyse**, sondern dass **Verifikation** und **Analyse** Seiten derselben Münze oder gar Aspekte derselben Seite sind?

# Teil V

## Fixpunkte, Transformationen und Optimalität

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Informell

Optimalität als

- ▶ Korrektheit und Vollständigkeit

von (Optimierungs-) Transformationen.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 14

## Chaotische Fixpunktiteration

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

919/180

# Kapitel 14.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

920/180

# Motivation

...viele **praktisch relevante Probleme** in der **Informatik** lassen sich durch

- Systeme rekursiver Gleichungen

beschreiben, deren Lösung sich als

- größte/kleinste Lösung

dieser Systeme ergibt.

Bisherige **Beispiele** aus der Vorlesung:

- Denotationelle Semantik von **WHILE** (Kap. 3).
- Maximale/minimale **DFA-Fixpunktsemantik** (Kap. 8).
- Minimale/maximale **RDFA-Fixpunktsemantik** (Kap. 10).
- Maximale/minimale **Fixpunktsemantik paralleler Bitvektorprobleme** (Kap. 12).

# Bisherige Beispiele aus der Vorlesung

- ▶ Gleichungssystem zur denotationellen WHILE -Semantik:

$$\llbracket \text{skip} \rrbracket_{ds} = id$$

$$\llbracket x := t \rrbracket_{ds}(\sigma) = \sigma[\llbracket t \rrbracket_A(\sigma)/x]$$

$$\llbracket \pi_1; \pi_2 \rrbracket_{ds} = \llbracket \pi_2 \rrbracket_{ds} \circ \llbracket \pi_1 \rrbracket_{ds}$$

$$\llbracket \text{if } b \text{ then } \pi_1 \text{ else } \pi_2 \text{ fi} \rrbracket_{ds} = \text{cond}(\llbracket b \rrbracket_B, \llbracket \pi_1 \rrbracket_{ds}, \llbracket \pi_2 \rrbracket_{ds})$$

$$\llbracket \text{while } b \text{ do } \pi \text{ od} \rrbracket_{ds} = \text{FIX } F$$

$$\text{mit } F g = \text{cond}(\llbracket b \rrbracket_B, g \circ \llbracket \pi \rrbracket_{ds}, id)$$

- ▶ Gleichungssystem zur maximalen DFA-Fixpunktsemantik:

$$\text{inf}(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \bigsqcap \{ \llbracket (m, n) \rrbracket(\text{inf}(m)) \mid m \in \text{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Gleichungssystem zur minimalen RDFA-Fixpunktsemantik:

$$\text{reqInf}(n) = \begin{cases} c_q & \text{falls } n = \mathbf{q} \\ \bigsqcup \{ \llbracket (n, m) \rrbracket_R(\text{reqInf}(m)) \mid m \in \text{succ}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

# Allgemein(er)

...gesucht ist eine **extreme** (d.h., **kleinste/größte**) Lösung

$$x = f_1(x)$$

$$x = f_2(x)$$

$$\vdots$$

$$x = f_n(x)$$

eines **Systems rekursiver Gleichungen** über einer **Familie**

$$\mathcal{F} =_{df} \{f_k : D \rightarrow D \mid 1 \leq k \leq n\}$$

**monotoner** Funktionen auf einer **wohlfundierten partiellen Ordnung**  $(D, \sqsubseteq)$ .

# Ziel

...das Lösen von Gleichungssystemen und das Berechnen von Fixpunkten von (Familien von) Funktionen als Frage der Perspektive erkennen:

- ▶ Lösen eines Systems rekursiver Gleichungen

$$x = f_1(x)$$

$$x = f_2(x)$$

$$\vdots$$

$$x = f_n(x)$$

- ▶ Berechnen eines gemeinsamen Fixpunktes einer Familie  $\mathcal{F}$  von Funktionen, d.h. eines gemeinsamen Fixpunkts  $x$  mit

$$x = f_k(x)$$

für alle  $1 \leq k \leq n$ .

# Lösungs- und Fixpunktberechnung

...mittels chaotischer Iterationsalgorithmen.

Iterative Algorithmen zur Berechnung kleinster Lösungen bzw. kleinster Fixpunkte beginnen mit

- $\perp$ , dem kleinsten Element von  $D$ , als initialer Approximation von  $x$  und aktualisieren den jeweiligen Approximationswert durch Anwendung der Funktionen  $f_i \in \mathcal{F}$  in einer beliebigen Reihenfolge, um so den kleinsten gemeinsamen Fixpunkt der Funktionen aus  $\mathcal{F}$  Schritt für Schritt besser und besser zu approximieren

und im Terminierungsfall exakt zu erreichen.

Diese Vorgehensweise wird als chaotische Iteration bezeichnet.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

925/180

# Wichtige Fixpunktergebnisse aus der Literatur

...das möglicherweise **bekannteste** und **wichtigste** Fixpunktergebnis:

- ▶ Das **Fixpunktheorem von Tarski** [1955]
  - Garantiert die Existenz kleinster Fixpunkte für monotone Funktionen auf vollständigen partiellen Ordnungen.
  - **Iterationsschema**:  $\vec{x}_0 = \perp$ ,  $\vec{x}_1 = \vec{f}(\vec{x}_0)$ ,  $\vec{x}_2 = \vec{f}(\vec{x}_1)$ ,  $\dots$ , wobei  $\vec{x}_i$  den Wert von  $\vec{x}$  nach der  $i$ -ten Iteration bezeichnet.
  - Vielfach anwendbar, oft aber noch zu speziell.

Verallgemeinerungen, Variationen des **Tarskischen Iterationsschemas**:

- ▶ **Vektor-Iterationen**: Robert [1976]
- ▶ **Asynchrone Vektor-Iterationen**: Baudet [1978], Cousot [1977], Üresin/Dubois [1989], Wei [1993]
- ▶ ...

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

926/180

# Vektor-Iterationen, asynchrone Iterationen

## Vektor-Iterationen (Robert [1976])

- Gegeben:

Eine monotone Vektorfunktion  $\vec{f} = (f^1, \dots, f^m)$ .

- Gesucht:

Kleinster Fixpunkt  $\vec{x} = (x^1, \dots, x^m) \in D^m$  von  $\vec{f}$ .

- Iterationsschema:

$\vec{x}_0 = \vec{1}, \vec{x}_1 = \vec{f}_{J_0}(\vec{x}_0), \vec{x}_2 = \vec{f}_{J_1}(\vec{x}_1), \dots$ , wobei

$J_i \subseteq \{1, \dots, m\}$  und die  $k$ -te Komponente  $\vec{f}_{J_i}(\vec{x}_i)^k$  von  $\vec{f}_{J_i}(\vec{x}_i)$  ist  $f^k(\vec{x}_i)$ , falls  $k \in J_i$ , und  $\vec{x}_i^k$  sonst.

## Asynchrone Vektor-Iterationen (Baudet [1978], Cousot [1977], Üresin/Dubois [1989], Wei [1993])

- $\vec{f}_{J_i}$  kann auf Komponenten früherer Vektoren der Iterationsfolge zurückgreifen  $\vec{x}_j, j \leq i$ .

# Klassiker zum Nachschlagen und Nachlesen

DER Klassiker mit DEM Fixpunkttheorem schlechthin:

- Alfred Tarski. *A Lattice-theoretical fixpoint theorem and its applications*. Pacific Journal of Mathematics 5(2):285-309, 1955.

Zu chaotischer Iteration:

- F. Robert. *Convergence locale d'itérations chaotiques non linéaires*. Technical Report 58, Laboratoire d'Informatique, U.S.M.G., Grenoble, Frankreich, Dez. 1976.

Umfassender historischer Abriss zu Fixpunktresultaten:

- Jean-Louis Lassez, V.L. Nguyen, Elizabeth A. Sonenberg. *Fixed Point Theorems and Semantics: A Folk Tale*. Information Processing Letters 14(3):112-116, 1982.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

928/180

# In der Folge

...Vorstellung eines weiteren [Fixpunkttheorems](#), das [ohne](#) die übliche [Monotonieforderung](#) auskommt:

- Alfons Geser, Jens Knoop, Gerald Lüttgen, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Non-monotone Fixpoint Iterations to Resolve Second Order Effects*. In Proceedings of the 6th International Conference on Compiler Construction (CC'96), Springer-V., LNCS 1060, 106-120, 1996.

...mit Anwendungen in [Kapitel 14.3](#), [15](#) und [16](#).

Weitere [Fixpunktresultate](#):

- Siehe [Anhang A5](#).

# Kapitel 14.2

## Chaotisches Fixpunktiterationstheorem

# Vorbereitungen (1)

## Definition 14.2.1 (Partielle Ordnung, wohlfund. PO)

Eine **partielle Ordnung**

- ist ein Paar  $(D, \sqsubseteq)$  aus einer Menge  $D$  und einer reflexiven, antisymmetrischen und transitiven zweistelligen Relation  $\sqsubseteq$  über  $D$ , d.h.  $\sqsubseteq \subseteq D \times D$ .
- heißt **wohlfundiert**, falls jede Kette stationär ist.

## Definition 14.2.2 (Kette, stationäre Kette)

Eine **aufsteigende Kette**

- in einer partiellen Ordnung  $(D, \sqsubseteq)$  ist eine Folge  $(d_i)_{i \in \mathbb{N}}$  von Elementen aus  $D$ ,  $d_i \in D$ , mit  $\forall i \in \mathbb{N}. d_i \sqsubseteq d_{i+1}$ .
- heißt **stationär**, falls  $\{d_i \mid i \in \mathbb{N}\}$  endlich ist.

# Vorbereitungen (2)

## Definition 14.2.3 (Monotonie, Inflationärität)

Eine Funktion  $f : D \rightarrow D$  auf einer partiellen Ordnung  $(D, \sqsubseteq)$  heißt

- **monoton**, falls  $\forall d, d' \in D. d \sqsubseteq d' \Rightarrow f(d) \sqsubseteq f(d')$ .
- **inflationär** (oder **vergrößernd**), falls  $\forall d \in D. d \sqsubseteq f(d)$ .

## Definition 14.2.4 (Funktionssequenzen)

Für eine Familie von Funktionen  $\mathcal{F} =_{df} (f_k)_{k \in \mathbb{N}}$  und ein Wort  $s =_{df} (s_1, \dots, s_n) \in \mathbb{N}^*$  über  $\mathbb{N}$ ,  $s$  also eine Folge natürlicher Zahlen, bezeichnet  $f_s$  die **Funktionssequenz** der Funktionen  $f_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , gegeben durch ihre sequentielle Komposition:

- $f_s =_{df} f_{s_n} \circ \dots \circ f_{s_1}$ .

# Strategien, Iterationsfolgen, faire Strategien

Sei  $(D, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $\mathcal{F} =_{df} (f_k)_{k \in \mathbb{N}}$  eine Familie inflationärer Funktionen  $f_k : D \rightarrow D$ .

## Definition 14.2.5 (Strategie, chaotische Iterationsfolge, faire Strategie)

1. Eine **Strategie** ist eine beliebige Funktion  $\gamma : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .
2. Eine Strategie  $\gamma$  und ein Element  $d \in D$  induzieren eine induktiv definierte **chaotische Iterationsfolge**  $f_\gamma(d) = (d_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $d_i \in D$ , mit  $d_0 = d$  und  $d_{i+1} = f_{\gamma(i)}(d_i)$ .
3. Eine Strategie  $\gamma$  heißt **fair** gdw

$$\forall i, k \in \mathbb{N}. (f_k(d_i) \neq d_i \Rightarrow \exists j > i. d_j \neq d_i)$$

# Familien-Monotonie

...ein abgeschwächter Monotoniebegriff.

Sei  $(D, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Definition 14.2.6 (Familien-Monotonie)

Eine Familie  $\mathcal{F} =_{df} (f_k)_{k \in \mathbb{N}}$  von Funktionen  $f_k : D \rightarrow D$  heißt **familien-monoton**, falls für alle  $k \in \mathbb{N}$  gilt:

$$d \sqsubseteq d' \Rightarrow \exists s \in \mathbb{N}^*. f_k(d) \sqsubseteq f_s(d')$$

Es gilt:

## Lemma 14.2.7

Eine Familie  $\mathcal{F} =_{df} (f_k)_{k \in \mathbb{N}}$  von Funktionen ist **familien-monoton**, wenn alle Funktionen  $f_k$ ,  $k \in \mathbb{N}$ , (im üblichen Sinn) **monoton** sind.

# Beispiel: Familien-Monotonie (1)

...betrachte:

- $(\mathbb{N}_1, \leq)$ : die durch die Relation **kleiner oder gleich** partiell geordnete Menge der natürlichen Zahlen mit **1** als kleinstem Element:

$$1 \leq 2 \leq 3 \leq 4 \leq 5 \leq 6 \leq 7 \leq \dots$$

- $f : \mathbb{N}_1 \rightarrow \mathbb{N}_1$  definiert durch:

$$\forall n \in \mathbb{N}_1. f(n) = \begin{cases} 4 & \text{falls } n = 1 \\ 3 & \text{falls } n = 2 \\ n & \text{sonst} \end{cases}$$

- $g : \mathbb{N}_1 \rightarrow \mathbb{N}_1$  definiert durch:  $\forall n \in \mathbb{N}_1. g(n) = n + 1$
- $\mathcal{F} = \{f, g\}$  Familie von Funktionen.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Beispiel: Familien-Monotonie (2)

## Proposition 14.2.8

1. Abbildungen  $f$  und  $g$  sind inflationär.
2. Abbildung  $g$  ist monoton.
3. Abbildung  $f$  ist nicht monoton.
4. Funktionenfamilie  $\mathcal{F} = \{f, g\}$  ist familien-monoton.

**Beweis.** Zu 1) und 2): Offensichtlich erfüllt.

Zu 3) Es gilt:

- $1 \leq 2$ , aber  $f(1) = 4 \not\leq 3 = f(2)$  ( $= f^i(2), i \in \mathbb{N}_1$ )
- $1 \leq 3$ , aber  $f(1) = 4 \not\leq 3 = f(3)$  ( $= f^i(3), i \in \mathbb{N}_1$ )
- $\forall (m, n) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \setminus \{(1, 2), (1, 3)\}$ .  $m \leq n \Rightarrow f(m) \leq f(n)$

Zu 4): Wegen 3) reicht:

- $1 \leq 2 \wedge f(1) \not\leq f(2)$ , aber  $f(1) = 4 \leq 4 = g(g(2)) = g(f(2))$
- $1 \leq 3 \wedge f(1) \not\leq f(3)$ , aber  $f(1) = 4 \leq 4 = g(3)$

# Das 'monotoniefreie' chaot. Fixpunkttheorem

## Theorem 14.2.9 (Chaotisches Fixpunktiterationsth.)

Sei  $(D, \sqsubseteq)$  eine wohlfundierte partielle Ordnung mit kleinstem Element  $\perp$ ,  $\mathcal{F} =_{df} (f_k)_{k \in \mathbb{N}}$  eine familien-monotone Familie inflationärer Funktionen und  $\gamma : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  eine faire Strategie.

Dann gilt:

1. Die Funktionsfamilie  $\mathcal{F}$  hat einen kleinsten gemeinsamen Fixpunkt  $\mu\mathcal{F}$  mit  $\mu\mathcal{F} = \bigsqcup f_\gamma(\perp)$ .
2.  $\mu\mathcal{F}$  wird stets in einer endlichen Zahl von Iterationsschritten erreicht.

# Generischer Fixpunktalgorithmus

...als nichtdeterministischer 'Rumpf'-Algorithmus.

## Generischer Fixpunktalgorithmus 14.2.10

( Prolog: Initialisierung von  $d$  )

$d := \perp$ ;

( Hauptschleife: Iterative Fixpunktberechnung )

WHILE  $\exists k \in \mathbb{N}. d \neq f_k(d)$  DO

    CHOOSE  $k \in \mathbb{N}$  WITH  $d \sqsubset f_k(d)$

$d := f_k(d)$

    ESOOHC

OD.

Anmerkung: Wegen  $f_k, k \in \mathbb{N}$ , inflationär, folgt aus  $d \neq f_k(d)$  unmittelbar  $d \sqsubset f_k(d)$ .

# Kapitel 14.3

## Anwendungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

939/180

# Kapitel 14.3.1

## Vektor-Iterationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

940/180

# Vorbereitung

Sei

- $(C, \sqsubseteq_C)$  wohlfundierte partielle Ordnung
- $D =_{df} C^n$ ,  $n \in \mathbb{N}$ , partiell geordnet durch die punktweise Ausdehnung von  $\sqsubseteq_C$  auf  $D$
- $f : D \rightarrow D$  monotone Funktion auf  $D$

Anstelle der Iterationsfolge

$$d_0 = \perp, d_1 = f(\perp), d_2 = f(d_1), \dots$$

nach dem Schema aus [Tarskis Fixpunkttheorem](#), können wir zu einer Zerlegung von  $f$  in seine Komponenten  $f^k$  übergehen mit

$$f(d) = (f^1(d), \dots, f^n(d))$$

und zu selektiven Aktualisierungen durch ausgewählte [Komponentenfunktionen](#), wobei wir mit oberen Indizes  $i$  die  $i$ -te Komponente eines Vektors der Länge  $n$  bezeichnen.

# Vektor-Iterationen (1)

## Definition 14.3.1.1 (Vektor-Iteration)

Eine **Vektor-Iteration** ist eine Iterationsfolge der Form

$$d_0 = \perp, \quad d_1 = f_{J_0}(\perp), \quad d_2 = f_{J_1}(d_1), \quad \dots$$

mit  $J_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  und wo

$$f_J(d)^i \stackrel{\text{df}}{=} \begin{cases} f^i(d) & \text{falls } i \in J \\ d^i & \text{sonst} \end{cases}$$

selektiv die durch  $J$  spezifizierten Komponentenfunktionen anwendet und die entsprechenden Komponentenwerte aktualisiert.

# Vektor-Iterationen (2)

Beachte:

- Die Menge der gemeinsamen Fixpunkte der Funktionenfamilie  $\mathcal{F} =_{df} \{f_J \mid J \subseteq \{1, \dots, n\}\}$  ist gleich der Menge der Fixpunkte von  $f : D \rightarrow D$ .
- Jede Funktion  $f_J$  ist monoton, da  $f$  monoton ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

943/180

# Anwendung von Fixpunkttheorem 14.2.9

...zur Modellierung der **Vektor-Iteration**.

**Erforderlich:** Verallgemeinerung des Strategiebegriffs auf einen Strategiebegriff für **Mengen**.

## Definition 14.3.1.2 (Faire Mengenstrategie)

1. Eine **Mengenstrategie** ist eine (beliebige) Funktion

$$\gamma : \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{P}(\{1, \dots, n\}).$$

**Intuition:**  $\gamma(i)$  liefert eine Menge  $J_i$  von Indizes aus der Menge  $\{1, \dots, n\}$ , deren zugehörige Komponenten im  $i$ -ten Schritt der Iteration aktualisiert werden sollen.

2. Eine Mengenstrategie heißt **fair** gdw

$$\forall i \in \mathbb{N}, J \subseteq \mathbb{N}. (f_J(d_i) \neq d_i \Rightarrow \exists j > i. d_j \neq d_i)$$

# Modellierungsergebnisse (1)

Sei

- $(C, \sqsubseteq_C)$  wohlfundierte partielle Ordnung mit kleinstem Element  $\perp_C$ .
- $D =_{df} C^n$ ,  $n \in \mathbb{N}$ , partiell geordnet durch die punktweise Ausdehnung von  $\sqsubseteq_C$  auf  $D$ .

## Lemma 14.3.1.3 (Ketten durch Vektor-Iteration)

Sei  $f = (f^1, \dots, f^n)$  eine monotone Funktion auf  $D$ , sei  $\mathcal{F} =_{df} \{f_J \mid J \subseteq \{1, \dots, n\}\}$  eine Familie von Funktionen  $f_J : D \rightarrow D$  im Sinn von Definition 14.3.1.1 und sei  $\gamma : \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{P}(\{1, \dots, n\})$  eine Mengenstrategie.

Dann gilt:  $f_\gamma(\perp)$  liefert eine Kette.

Das heißt: Jede chaotische Iterationsfolge liefert eine Kette.

# Modellierungsergebnisse (2)

## Theorem 14.3.1.4 (Chaotische Vektor-Iteration)

Sei  $f = (f^1, \dots, f^n)$  eine monotone Funktion auf  $D$ , sei  $\mathcal{F} =_{df} \{f_J \mid J \subseteq \{1, \dots, n\}\}$  eine Familie von Funktionen  $f_J : D \rightarrow D$  gemäß Definition 14.3.1.1 und sei  $\gamma$  eine faire Mengenstrategie.

Dann gilt:

1.  $\bigsqcup f_\gamma(\perp)$  ist der kleinste Fixpunkt  $\mu\mathcal{F}$  der Familie von Funktionen  $\mathcal{F}$ .
2.  $\mu\mathcal{F}$  wird stets in einer endlichen Zahl von Iterationsschritten erreicht.
3. Die kleinsten Fixpunkte von  $f$  und  $\mathcal{F}$  stimmen überein, d.h.:

$$\mu\mathcal{F} = \mu f$$

# Anmerkungen

Die Aussage von [Theorem 14.3.1.4](#)

- ist ein Spezialfall des [Chaotischen Fixpunktiterationstheorems 14.2.9](#) für Vektor-Iterationen und folgt zusammen mit [Lemma 14.3.1.3](#).

Für  $|\mathcal{F}| = 1$  reduziert sich

- die Aussage von [Theorem 14.3.1.4](#) auf [Tarskis Fixpunkttheorem](#) für den Fall wohlfundierter partieller Ordnungen.

# Kapitel 14.3.2

## Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

948/180

# Anwendung von Fixpunkttheorem 14.2.9

...am Beispiel *intraprozeduraler DFA* und der *Gleichungssysteme* für die *MaxFP*- und *MinFP*-Semantik.

Das *Gleichungssystem* der *MaxFP*-Semantik:

$$\mathit{inf}(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = s \\ \prod \{ \llbracket (m, n) \rrbracket (\mathit{inf}(m)) \mid m \in \mathit{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Die *MaxFP*-Semantik:

...definiert als größte Lösung des *MaxFP*-Gleichungssystems, bezeichnet mit:

$$\nu\text{-inf}_{c_s} : N \rightarrow C$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Dual zur *MaxFP*-Semantik

...die *MinFP*-Semantik.

Das Gleichungssystem der *MinFP*-Semantik:

$$\mathit{inf}(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \bigsqcup \{ \llbracket (m, n) \rrbracket(\mathit{inf}(m)) \mid m \in \mathit{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Die *MinFP*-Semantik:

...definiert als kleinste Lösung des *MinFP*-Gleichungssystems, bezeichnet mit:

$$\mu\text{-inf}_{c_s} : N \rightarrow \mathcal{C}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

950/180

# Generischer *MinFP*-Fixpunktalgorithmus

## Generischer *MinFP*-Fixpunktalgorithmus 14.3.2.1

( Prolog: Initialisierung von *inf* und *workset* )

$inf[s] := c_s;$

FORALL  $n \in N \setminus \{s\}$  DO  $inf[n] := \perp$  OD;

$workset := N;$

( Hauptschleife: Iterative Fixpunktberechnung )

WHILE  $workset \neq \emptyset$  DO

    CHOOSE  $k \in workset$

$workset := workset \setminus \{k\};$

$new := \sqcup \{ \llbracket (m, k) \rrbracket (inf[m]) \mid m \in pred_G(k) \};$

        IF  $new \sqsubset inf[k]$  THEN

$inf[k] := new;$

$workset := workset \cup succ_G(k)$

        FI

    ESOOHC OD.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

951/180

# Zur Fixpunktcharakt. der *MinFP*-Lösung (1)

Vorbereitung:

Sei

- $G = (N, E, s, e)$  ein beliebiger, fest gewählter Flussgraph.
- $n =_{df} |N|$  die Zahl der Knoten in  $N$ .
- $\hat{\mathcal{C}} =_{df} (\mathcal{C}, \sqcap, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top)$  ein vollständiger Verband.
- $\llbracket \cdot \rrbracket : E \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  eine monotone lokale DFA-Semantik für  $G$ .

Die Knoten der Menge  $N$  von  $G$  werde mit der Menge

- der natürlichen Zahlen  $\{1, \dots, n\}$  als **Ordnungsnummern** identifiziert.

## Zur Fixpunktcharakt. der *MinFP*-Lösung (2)

Sei  $D =_{df} \mathcal{C}^n$  versehen mit der punktweisen Ausdehnung der Ordnungsrelation  $\sqsubseteq_{\hat{\mathcal{C}}}$  von  $\hat{\mathcal{C}}$  auf  $D$ .

Mit dieser Festlegung gilt:

- $(D, \sqsubseteq)$  ist eine wohlfundierte partielle Ordnung.
- Ein Element  $d = (d^1, \dots, d^n) \in D$  stellt eine Annotation des Flussgraphen dar, wobei der Knoten mit der Ordnungsnummer  $k$  mit dem Verbandselement  $d^k \in \mathcal{C}$  als Wert benannt ist.

## Zur Fixpunktcharakt. der *MinFP*-Lösung (3)

Für jeden Knoten des Flussgraphen definieren wir jetzt die knotenspezifische Funktion  $f^k : D \rightarrow C$  durch

$$f^k(d^1, \dots, d^m) =_{df} d'^k$$

mit

$$d'^k = \bigsqcup \{ \llbracket (m, k) \rrbracket (d^m) \mid m \in \text{pred}_G(k) \}$$

wobei  $k$  die Ordnungsnummer des Knotens ist.

**Intuitiv:**  $f^k$  beschreibt den Effekt der Aktualisierung der DFA-Information am Knoten mit der Ordnungsnummer  $k$  entsprechend des Vorgehens im [Gen. Fixpunktalgorithmus 14.3.2.1](#):

$$\text{new} := \bigsqcup \{ \llbracket (m, k) \rrbracket (\text{inf}[m]) \mid m \in \text{pred}_G(k) \}$$

entspricht:

$$d'^k = \bigsqcup \{ \llbracket (m, k) \rrbracket (d^m) \mid m \in \text{pred}_G(k) \}$$

# Charakterisierungsergebnisse

## Lemma 14.3.2.2 (Lösung gdw. Fixpunkt)

Für alle Elemente  $d \in D$  gilt:

$d$  ist eine Lösung des *MinFP-Gleichungssystems* gdw  $d$  ist ein Fixpunkt der Funktion  $f =_{df} (f^1, \dots, f^n)$ .

## Theorem 14.3.2.3 (Korrektheit und Terminierung)

Jeder Lauf des *generischen MinFP-Fixpunktalgorithmus 14.3.2.1* terminiert mit der *MinFP-Semantik* von  $G$  für die lokale DFA-Semantik  $\llbracket \cdot \rrbracket$  und die Startzusicherung  $c_s$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

# Anmerkungen

...zum Beweis von [Theorem 14.3.2.3](#):

- Der *MinFP*-Fixpunktalgorithmus [14.3.2.1](#) folgt dem Muster von [Rumpfalgorithmus 14.2.10](#) mit  $\mathcal{F} = \{f_{\{k\}} \mid 1 \leq k \leq n\}$ .
- Die Verwendung von Variable *workset*, die die Invariante  $workset \supseteq \{k \mid f_{\{k\}}(d) \neq d\}$  erfüllt, trägt zu höherer Effizienz bei.
- Offensichtlich gilt:  $f$  ist monoton.

Damit sind insgesamt die Voraussetzungen von [Theorem 14.3.1.4](#) erfüllt, womit [Theorem 14.3.2.4](#) folgt.

# Kapitel 14.4

## Zusammenfassung, Ausblick

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

957/180

# Zusammenfassung

Die **Suche** nach

- Lösungen von Gleichungssystemen
- Fixpunkten von Funktionen

ergeben sich als **unterschiedliche Sichten** auf dasselbe Problem.

Die auf den ersten Blick unmotiviert erscheinende Sprechweise von **Fixpunktlösungen** der **Gleichungssysteme der denotationellen DFA-Semantiken** hat hierin ihren Ursprung und auch ihre Berechtigung.

Hieraus erklären sich auch die Bedeutung und Anwendungsvielfalt von **Fixpunkttheoremen**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

958/180

Speziell weitere Anwendungen des 'monotoniefreien' chaotischen [Fixpunktiterationstheorems 14.2.9](#) werden in [Kapitel 15](#) und [16](#) zum Beweis der [Optimalität](#) der Transformationen für die

- [Elimination partiell toten Codes \(Kap. 15\)](#)
- [Elimination partiell redundanter Anweisungen \(Kap. 16\)](#)

betrachtet; klassische Fixpunkttheoreme sind dafür nicht anwendbar.

# Kapitel 14.5

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 14 (1)

-  Nicolas Bourbaki. *Sur la théorème de Zorn*. Archiv der Mathematik 2:434-437, 1949/50.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Constructive Versions of Tarski's Fixed Point Theorems*. Pacific Journal of Mathematics 82(1):43-57, 1979.
-  Alfons Geser, Jens Knoop, Gerald Lüttgen, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Non-monotone Fixpoint Iterations to Resolve Second Order Effects*. In Proceedings of the 6th International Conference on Compiler Construction (CC'96), Springer-V., LNCS 1060, 106-120, 1996.
-  Jean-Louis Lassez, V.L. Nguyen, Elizabeth A. Sonenberg. *Fixed Point Theorems and Semantics: A Folk Tale*. Information Processing Letters 14(3):112-116, 1982.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 14 (2)

-  F. Robert. *Convergence locale d'itérations chaotiques non linéaires*. Technical Report 58, Laboratoire d'Informatique, U.S.M.G., Grenoble, Frankreich, Dez. 1976.
-  Alfred Tarski. *A Lattice-theoretical Fixpoint Theorem and its Applications*. Pacific Journal of Mathematics 5(2):285-309, 1955.
-  Franklyn Turbak, David Gifford with Mark A. Sheldon. *Design Concepts in Programming Languages*. MIT Press, 2008. (Kapitel 5, Fixed Points)
-  Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993. (Chapter 8, Introduction to domain theory; Chapter 9, Recursion equations; Chapter 10, Recursion techniques)

# Kapitel 15

## Unnötige Anweisungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

963/180

# Kapitel 15.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

964/180

...Anweisungen sind **unnötig**, wenn sich durch Streichen das 'beobachtbare' Programmverhalten, die **Programmsemantik** nicht ändern und erhalten bleiben.

In diesem Sinn **unnötige Anweisungen** treten in **vielerlei** Form auf, darunter als:

- ▶ Unerreichbare Anweisungen (Kapitel 15.2)
- ▶ Partiiell tote/geisterhafte Anweisungen (Kapitel 15.3)
- ▶ Partiiell redundante Anweisungen (Kapitel 15.4)
- ▶ ...

# Transformationen

...zur **Beseitigung** (oder **Elimination**) **unnötiger Anweisungen** zielen darauf, die **Performanz** eines Programms zu verbessern, ohne dadurch das beobachtbare Verhalten oder die Semantik zu verändern.

Um dies handhabbar zu machen, ist es erforderlich, die Begriffe

- **beobachtbares Verhalten**
- zu **erhaltende Semantik**

zu **präzisieren** und **exakt zu fassen**.

# Transformationen: Korrektheit, Vollständigkeit

...ohne diese Präzisierungen ist es weder möglich für Transformationen

- Korrektheit

zu definieren und nachzuweisen, noch für Optimierungstransformationen, ob, wann und in welchem Sinn sie

- vollständig (oder optimal) sind.

Die Wahl der Präzisierung beeinflusst Korrektheits- und Vollständigkeits- (oder Optimalitäts-) Begriff maßgeblich.

# Am Beispiel von Transformationen

..zur **Elimination unnötiger Anweisungen**:

Die Wahl der **Präzisierung** beeinflusst **maßgeblich**, ob, wann und in welchem Sinn eine

- **Anweisung** als **unnötig**

angesehen werden kann.

Erst die **Präzisierung** auch dieses Begriffs erlaubt es, entsprechende (Eliminations-) Transformationen zu definieren und ihre **Vollständigkeit** (oder **Optimalität**) in einem **wohldefinierten Sinn** zu definieren und nachzuweisen.

# Korrektheit und Vollständigkeit informell

Eine (Programm-) Transformation ist

- **korrekt**, wenn sie das beobachtbare Verhalten, die Semantik eines Programms erhält.

Eine Transformation für die Beseitigung unnötiger Anweisungen ist

- **vollständig** (oder **optimal**), wenn sie **alle** in einem wohldefinierten Sinn unnötigen Anweisungen in einem Programm beseitigt.

# Relativität von Korrektheit und Vollständigkeit

...Korrektheit und Vollständigkeit (oder Optimalität) von Transformationen sind keine absoluten, sondern relative Eigenschaften:

- Korrekt relativ zum beobachtbaren Verhalten, der Programmsemantik.
- Vollständig (oder optimal) relativ zu einem (oder mehreren) Optimierungsziel(en).

Wichtig: Beide Definitionen erlauben triviale Lösungen: Die

- identische Programmtransformation `tuNix` ist korrekt.
- alles streichende Programmtransformation `streichAlles` ist vollständig.

# Offenbar

...sind weder `tuNix` noch `streichAlles` sinnvoll oder gewollt:

- `tuNix`: Stets korrekt, selten vollständig.
- `streichAlles`: Stets vollständig, selten korrekt.

Mit der Suche nach Transformationen, die

- `korrekt` und `vollständig`

sind, aber auch

- `wirksam` (nicht nur in der `Theorie`, auch in der `Praxis`)
- `effizient` (in der `Theorie`)
- `performant` und `skalierbar` (in der `Praxis`)
- `elegant` und `einfach` (in `Theorie` und `Praxis`)
- ...

beginnt **Informatik!**

# Für die Entwicklung von Transformationen

...zur Beseitigung unnötiger Anweisungen sind somit Antworten zentral auf:

- Beobachtbares Verhalten, zu erhaltende Semantik: Wie definiert?
- Anwendungsbereich: Wie ist Unnötigkeit definiert?
- Korrektheit: Werden höchstens in diesem Sinn unnötige Anweisungen gestrichen?
- Vollständigkeit (oder Optimalität): Werden alle in diesem Sinn unnötige Anweisungen gestrichen?

...was wir für verschiedene Präzisierungen von:

- Beobachtbares Verhalten, zu erhaltende Semantik
- Unnötigkeit von Anweisungen

untersuchen und beantworten werden.

# Vereinbarungen zu Flussgraphen

...in Kapitel 15 gehen wir davon aus, dass Flussgraphen

- knotenbenannt

sind und dass

- $\mathcal{G}$  die Menge aller Flussgraphen (oder: Programme)  $G$
- $\mathcal{AM}$  die Menge aller Anweisungsmuster  $\alpha, \alpha'$  der Form  
 $\alpha \equiv x := t, \alpha' \equiv x' := t'$

bezeichnen.

# Kapitel 15.2

## Unerreichbare Anweisungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

974/180

# Zusatzvereinbarungen für Flussgraphen

...für Kapitel 15.2.

Für jeden Flussgraphen  $G = (N, E, s) \in \mathcal{G}$  gilt:

- $s \in N$  hat keine Vorgänger:  $pred(s) = \emptyset$

und bezeichnet einen als **Startknoten** ausgezeichneten Knoten in  $G$ .

**Wichtig:** Anders als bisher verlangen wir nicht, dass es einen als Endknoten ausgezeichneten Knoten (ohne Nachfolger) in  $G$  gibt und jeder Knoten  $n \in N$  auf einem Pfad von  $s$  nach  $e$  liegt.

**Bezeichnung:**

- $src(e)$ ,  $dst(e)$ : Anfangs- bzw. Endknoten der Kante  $e$ .

# Kapitel 15.2.1

## Statisch unerreichbare Anweisungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

976/180

# Statisch unerreichbare Knoten und Kanten

...sei  $G = (N, E, s)$  ein (knotenbenannter) Flussgraph.

## Definition 15.2.1.1 (Stat. unerr. Knoten/Kanten)

1. Ein Knoten  $n \in N$  ist **statisch unerreichbar** gdw  $n$  auf keinem Pfad vom Startknoten des Flussgraphen aus erreichbar ist, d.h., wenn:

$$\mathbf{P}_G[s, n] = \emptyset$$

2. Eine Kante  $e \in E$  ist **statisch unerreichbar** gdw der Anfangsknoten von  $e$  **statisch unerreichbar** ist, d.h., wenn:

$$\mathbf{P}_G[s, \text{src}(e)] = \emptyset$$

3. Knoten oder Kanten, die nicht statisch unerreichbar sind, heißen **statisch erreichbar**.

# Statisch unerreichbare Anweisungen

...eine 'syntaktische' Eigenschaft.

## Definition 15.2.1.2 (Statisch unerreichbare Anw.)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n \in N$  in  $G$  ist **statisch unerreichbar** gdw  $n$  (und damit  $\alpha$ ) statisch unerreichbar ist.

# Ziel

...Elimination statisch unerreichbarer Knoten und Kanten als Optimierungstransformation  $OT$  zur

- ▶ Elimination statisch unerreichbarer Anweisungen als spezieller Klasse  $\mathcal{K}$  unnötiger Anweisungen

zusammen mit dem Nachweis, dass  $OT$

- ▶ Programmsemantik und beobachtbares Verhalten

in einem bestimmten Sinn erhält und für die Elimination unnötiger Anweisungen aus  $\mathcal{K}$

- ▶ korrekt, vollständig und optimal ist.

# Beobachtb. Verhalten, zu erhaltende Semantik

Beobachtbares Verhalten:

- Mengen von Programmezuständen an Programmpunkten.

## Definition 15.2.1.3 (Semantische Äquivalenz)

Zwei Programme  $G = (N, E, s)$  und  $G' = (N', E', s')$  heißen **semantisch äquivalent** bzgl. der nichtdeterministischen **Aufsammlungsemantik** (oder: **streichäquivalent**) (in Zeichen:  $G \approx_{\llbracket \cdot \rrbracket} G'$ ) gdw:

1.  $N' \subseteq N, E' \subseteq E, s = s'$
2.  $\forall n \in N'. \llbracket n \rrbracket_{G'}^{CS} = \llbracket n \rrbracket_G^{CS} \quad (\subseteq \Sigma)$
3.  $\forall n \in N \setminus N'. \llbracket n \rrbracket_G^{CS} = \emptyset$

# Beobachtungsäquivalenz

## Definition 15.2.1.4 (Beobachtungsäquivalenz)

Zwei Programme  $G$  und  $G'$  heißen **beobachtungsäquivalent** (in Zeichen:  $G \approx_B G'$ ) gdw  $G$  und  $G'$  sind streichäquivalent:

$$G \approx_{[\ ]} G'.$$

## Lemma 15.2.1.5 (Beobachtungsäquivalenz)

Seien  $G = (N, E, \mathbf{s})$  und  $G' = (N', E', \mathbf{s}')$  zwei Programme. Dann sind äquivalent:

1.  $G$  und  $G'$  sind beobachtungsäquivalent ( $G \approx_B G'$ ).
2.  $G$  und  $G'$  sind streichäquivalent ( $G \approx_{[\ ]} G'$ ).
3.  $(\forall n \in N \cap N'. \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}', n] = \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, n]) \wedge$   
 $(\forall n \in N \setminus (N \cap N'). \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, n] = \emptyset) \wedge$   
 $(\forall n \in N' \setminus (N \cap N'). \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}, n] = \emptyset)$

# Unnötige Anweisungen, Knoten und Kanten

## Definition 15.2.1.6 (Unnötig)

Seien  $G = (N, E, s)$  und  $G' = (N', E', s')$  zwei beobachtungsäquivalente Programme mit  $N' \subseteq N$ ,  $E' \subseteq E$  und  $s = s'$ .

Dann heißt

1. eine Anweisung in  $G$  **unnötig**, wenn sie einen Knoten  $n \in N \setminus N'$  benennt.
2. ein Knoten  $n \in N$  **unnötig**, wenn er mit einer unnötigen Anweisung benannt ist.
3. eine Kante  $e \in E$  **unnötig**, wenn ihr Anfangsknoten unnötig ist.

# Klasse $\mathcal{K}$ unnötiger Anweisungen

## Definition 15.2.1.7 (Klasse $\mathcal{K}$ unnötiger Anw.)

1.  $\mathcal{K}$  ist die Klasse von Anweisungen, Knoten und Kanten von Programmen, die **unnötig** sind im Sinn von **Definition 15.2.1.6**.
2. Eine Anweisung, Knoten oder Kante aus  $\mathcal{K}$  heißt  **$\mathcal{K}$ -unnötige Anweisung**,  **$\mathcal{K}$ -unnötiger Knoten** oder  **$\mathcal{K}$ -unnötige Kante** (oder  **$\mathcal{K}$ -unnötig**).

Bezeichne für ein Programm  $G \in \mathcal{G}$ :

- $\mathcal{U}_G^A$ : Die Menge  $\mathcal{K}$ -unnötiger Anweisungen in  $G$ .
- $\mathcal{U}_G^N$ : Die Menge  $\mathcal{K}$ -unnötiger Knoten in  $G$ .
- $\mathcal{U}_G^E$ : Die Menge  $\mathcal{K}$ -unnötiger Kanten in  $G$ .

# $\mathcal{K}$ -Korrektheitstheorem

## Theorem 15.2.1.8 ( $\mathcal{K}$ -Korrektheit)

Seien  $G = (N, E, \mathbf{s})$  und  $G' = (N', E, \mathbf{s}')$  zwei Programme mit:

- $N' \subseteq N, E' \subseteq E, \mathbf{s} = \mathbf{s}'$
- $\forall n \in N \setminus N'. n \in \mathcal{U}_G^N$
- $\forall e \in E \setminus E'. n \in \mathcal{U}_G^E$

Dann gilt:

1.  $G$  und  $G'$  sind streich- und beobachtungsäquivalent:

$$G \approx_{\llbracket \rrbracket} G' \wedge G \approx_B G'$$

2.  $G'$  enthält höchstens so viele  $\mathcal{K}$ -unnötige Anweisungen wie  $G$ :

$$\mathcal{U}_{G'}^A \subseteq \mathcal{U}_G^A$$

## Definition 15.2.1.9 (Eliminationstransformation)

1. Eine Programmtransformation, die angewendet auf ein Programm  $G = (N, E, \mathbf{s})$  ein Programm  $G' = (N', E', \mathbf{s}')$  liefert mit  $N' \subseteq N$ ,  $E' \subseteq E$  und  $\mathbf{s} = \mathbf{s}'$  heißt **Eliminationstransformation**.
2. Ist  $ET$  eine Eliminationstransformation und  $G$  ein Programm, so bezeichnet  $G_{ET}$  dasjenige Programm, das aus der Anwendung von  $ET$  auf  $G$  entsteht.
3. Die Menge aller Eliminationstransformationen wird mit  $\mathcal{ET}$  bezeichnet.

# Korrekte Eliminationstransformationen

...korrekte Transformationen erzeugen beobachtungsäquivalente Programme.

## Definition 15.2.1.10 (Korrekte Eliminationstransf.)

1. Eine Eliminationstransformation  $ET \in \mathcal{ET}$  heißt korrekt gdw für alle Programme  $G$  gilt, dass  $G$  und  $G_{ET}$  beobachtungsäquivalent sind:

$$G \approx_B G_{ET} \quad (\Leftrightarrow \quad G \approx_{\llbracket \cdot \rrbracket} G_{ET})$$

2. Die Menge aller korrekten Eliminationstransformationen wird mit  $\mathcal{ET}_{korr}$  bezeichnet.

# $\mathcal{K}$ -vollständige Eliminationstransformationen

... $\mathcal{K}$ -vollständige Transformationen eliminieren alle  $\mathcal{K}$ -unnötigen Anweisungen.

Definition 15.2.1.11 (  $\mathcal{K}$ -vollst. Eliminationstranf.)

1. Eine Eliminationstransformation  $ET \in \mathcal{ET}$  heißt  $\mathcal{K}$ -vollständig gdw für alle Programme  $G$  gilt, dass  $G_{ET}$  frei von  $\mathcal{K}$ -unnötigen Anweisungen ist:

$$\mathcal{U}_{G_{ET}}^A = \emptyset$$

2. Die Menge aller  $\mathcal{K}$ -vollständigen Eliminationstransformationen wird mit  $\mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-vollst}}$  bezeichnet.

# $\mathcal{K}$ -optimale Eliminationstransformationen

... $\mathcal{K}$ -optimale Transformationen eliminieren alle und ausschließlich  $\mathcal{K}$ -unnötige Anweisungen.

## Definition 15.2.1.12 ( $\mathcal{K}$ -optimale Eliminationstr.)

1. Eine Eliminationstransformation  $ET \in \mathcal{ET}$  heißt  $\mathcal{K}$ -optimal gdw  $ET$  ist korrekt und  $\mathcal{K}$ -vollständig:

$$\forall G \in \mathcal{G}. G \approx_B G_{ET} \wedge \mathcal{U}_{G_{ET}}^A = \emptyset$$

2. Die Menge aller  $\mathcal{K}$ -optimalen Eliminationstransformationen wird mit  $\mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-opt}}$  bezeichnet.

# Besser als, best

## Definition 15.2.1.13 (Bessere Eliminationstransf.)

Seien  $ET, ET' \in \mathcal{ET}_{korr}$  zwei korrekte Eliminationstransformationen. Dann heißt  $ET$  **mindestens so gut wie** (oder **besser als**)  $ET'$  gdw für alle Programme  $G$  gilt:  $N_{GET} \subseteq N_{GET'}$  und  $E_{GET} \subseteq E_{GET'}$

## Definition 15.2.1.14 (Beste Eliminationstransf.)

1. Eine korrekte Eliminationstransformation  $ET \in \mathcal{ET}_{korr}$  heißt **best** gdw  $ET$  ist besser als jede andere zulässige Eliminationstransformation  $ET' \in \mathcal{ET}_{korr}$ .
2. Die Menge aller besten Eliminationstransformationen wird mit  $\mathcal{ET}_{best}$  bezeichnet.

# Best impliziert $\mathcal{K}$ -optimal und umgekehrt

## Lemma 15.2.1.15 ( $\mathcal{K}$ -Unnötigkeitsfreiheit)

Sei  $ET \in \mathcal{ET}_{best}$  eine beste Eliminationstransformation. Dann gilt für alle Programme  $G$ , dass  $G_{ET}$  frei von  $\mathcal{K}$ -unnötigen Anweisungen ist:

$$\mathcal{U}_{G_{ET}}^A = \emptyset$$

## Korollar 15.2.1.16 ( $\mathcal{K}$ -Optimalität)

Beste Eliminationstransformationen sind  $\mathcal{K}$ -optimal und umgekehrt:

$$\forall ET \in \mathcal{ET}. ET \in \mathcal{ET}_{best} \Leftrightarrow ET \in \mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-opt}}$$

# Noch zu tun

...konkrete Angabe einer (Eliminations-) Transformation

$$OT : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}$$

und der Nachweis:

$$OT \in \mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-opt}}$$

Arbeitsplan:

1. Statische Erreichbarkeitsanalysen induzieren Eliminations-  
transformationen.
2. Korrekte und vollständige Erreichbarkeitsanalysen indu-  
zieren  $\mathcal{K}$ -optimale Eliminationstransformationen.

# Charakterisierung stat. unerreichbarer Knoten

## Proposition 15.2.1.17 (Äquivalenz)

Sei  $n \in N \setminus \{s, e\}$  ein Knoten. Dann sind äquivalent:

1.  $n$  ist statisch unerreichbar.
2. Alle in  $n$  eingehenden Kanten sind statisch unerreichbar.
3. Alle von  $n$  ausgehenden Kanten sind statisch unerreichbar.

## Proposition 15.2.1.18 (Implikation)

Sei  $n \in N$  ein Knoten. Dann gilt:

1. Ist  $n$  statisch unerreichbar, dann gilt  $n \neq s$ .
2. Die Umkehrung von Teil 1) gilt nicht.

## Proposition 15.2.1.19 (Speziell)

$s$  ist statisch erreichbar.

# Charakterisierung stat. unerreichbarer Kanten

## Proposition 15.2.1.20 (Äquivalenz)

Sei  $e \in E$  eine Kante. Dann sind äquivalent:

1.  $e$  ist statisch unerreichbar.
2. Der Anfangsknoten von  $e$  ist statisch unerreichbar.

## Proposition 15.2.1.21 (Implikation)

Sei  $e \in E$  eine Kante. Dann gilt:

1. Ist der Endknoten von  $e$  statisch unerreichbar, dann ist  $e$  statisch unerreichbar.
2. Die Umkehrung von Teil 1) gilt nicht.

## Proposition 15.2.1.22 (Speziell)

Gilt  $\text{src}(e) = s$ , so ist  $e$  statisch erreichbar.

# Charakterisierung von Unnötigkeit

...durch statische Unerreichbarkeit.

## Lemma 15.2.1.23 (Äquivalenz)

Seien  $G = (N, E, s, e)$  ein Programm. Dann gilt:

1. Eine Anweisung  $\alpha$  in  $G$  ist unnötig gdw  $\alpha$  ist statisch unerreichbar.
2. Ein Knoten  $n \in N$  ist unnötig gdw  $n$  ist statisch unerreichbar.
3. Eine Kante  $e \in E$  ist unnötig gdw  $e$  ist statisch unerreichbar.

## Korollar 15.2.1.24 (Unnötige Knoten, Kanten)

1. Ein statisch unerreichbarer Knoten ist unnötig.
2. Eine statisch unerreichbare Kante ist unnötig.

# Korrekte, vollständige Erreichbarkeitsanalysen

## Definition 15.2.1.25 (Erreichbarkeitsanalyse)

Eine Analyse, die angewendet auf ein Programm  $G = (N, E, s)$  einige Knoten und Kanten als **erreichbar** markiert, heißt **Erreichbarkeitsanalyse**.

## Definition 15.2.1.26 (Korrekte Erreichb.-Analyse)

Eine Erreichbarkeitsanalyse  $EA$  heißt **korrekt** gdw ein Knoten oder eine Kante von  $EA$  als erreichbar gekennzeichnet worden ist, dann ist dieser Knoten oder Kante statisch erreichbar.

## Definition 15.2.1.27 (Vollständige Erreichb.-Analyse)

Eine Erreichbarkeitsanalyse  $EA$  heißt **vollständig** gdw ein Knoten oder eine Kante statisch erreichbar ist, dann ist dieser Knoten oder Kante von  $EA$  als erreichbar gekennzeichnet worden.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

995/180

# Optimale Erreichbarkeitsanalysen

## Definition 15.2.1.28 (Optimale Erreichb.-Analyse)

Eine Erreichbarkeitsanalyse  $EA$  heißt **optimal** gdw  $EA$  korrekt und vollständig ist.

## Korollar 15.2.1.29 (Statische Unerreichbarkeit)

Sei  $EA$  eine optimale Erreichbarkeitsanalyse. Dann gilt: Ein Knoten oder eine Kante ist statisch unerreichbar gdw dieser Knoten bzw. Kante von  $EA$  nicht als erreichbar markiert worden ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

996/180

# Induzierte Eliminationstransformation

...einer Erreichbarkeitsanalyse.

## Definition 15.2.1.30 (Induzierte Eliminationstransf.)

Eine Erreichbarkeitsanalyse  $EA$  induziert eine Eliminationstransformation  $ET_{EA}$ , die angewendet auf ein Programm  $G$  alle Knoten und Kanten in  $G$  streicht, die von  $EA$  nicht als erreichbar markiert worden sind.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

997/180

# Optimale Erreichbarkeitsanalyse $O_{EA}$

...ohne die Analyse im Detail auszuführen, ist offensichtlich, dass wir eine Erreichbarkeitsanalyse  $O_{EA}$  so realisieren können, dass für  $O_{EA}$  gilt:

## Lemma 15.2.1.31 (Optimalität von $O_{EA}$ )

$O_{EA}$  ist optimal, d.h.  $O_{EA}$  ist korrekt und vollständig.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

998/180

# Optimierungstransformation $OT$

...zur Elimination unnötiger Anweisungen.

## Definition 15.2.1.32 (Optimierung)

Das **Optimierungsverfahren** zur Elimination  $\mathcal{K}$ -unnötiger Anweisungen besteht aus zwei Stufen:

1. **Analysestufe**: Erreichbarkeitsanalyse in Graphen mittels einer Erreichbarkeitsanalyse  $O_{EA}$ ,  $O_{EA}$  optimal.
2. **Transformationsstufe**: Die von  $O_{EA}$  induzierte Eliminationstransformation  $ET_{O_{EA}}$ , die alle von  $O_{EA}$  nicht als erreichbar erkannten Knoten und Kanten streicht.

Die **Optimierung** aus Analyse- und Transformationsstufe werde bezeichnet mit:

$$OT =_{df} ET_{O_{EA}}$$

# Korrektheit, Vollständigkeit, Optimalität

...von  $OT$  zur Elimination  $\mathcal{K}$ -unnötiger Anweisungen.

## Lemma 15.2.1.33 (Korrektheit)

$OT$  ist

1. korrekt ( $OT \in \mathcal{ET}_{korr}$ ).
2. vollständig ( $OT \in \mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-vollst}}$ ).
3. best ( $OT \in \mathcal{ET}_{best} (= \mathcal{ET}_{korr} \cap \mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-vollst}})$ ).

## Korollar 15.2.1.34 (Optimalität)

$OT$  ist  $\mathcal{K}$ -optimal ( $OT \in \mathcal{ET}_{\mathcal{K}\text{-opt}} (= \mathcal{ET}_{best})$ ).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1000/18

# Übungsaufgabe 15.2.1.35

...Beobachtungs- und äquivalent dazu Streichäquivalenz erhalten die Semantik nicht nur im Aufsammelsinn, sondern pfadweise (oder: pfadgenau).

**Zeige:** Zwei Programme  $G$  und  $G'$  sind streichäquivalent gdw  $G$  und  $G'$  beschreiben pfadweise dieselbe Zustandstransformation:

$$G \approx_{\llbracket \cdot \rrbracket} G' \text{ gdw}$$

- $\forall n \in N_G \cap N_{G'}. \forall p \in \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, n] \cup \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}, n] \forall \sigma \in \Sigma.$   
 $\llbracket p \rrbracket_G(\sigma) = \llbracket p' \rrbracket_{G'}(\sigma)$
- $\forall n \in N_G \setminus N_{G'}. \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, n] = \emptyset = \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}, n]$
- $\forall n \in N_{G'} \setminus N_G. \mathbf{P}_{G'}[\mathbf{s}, n] = \emptyset = \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, n]$

wobei  $p$  und  $p'$  sich entsprechende Pfade in  $G$  und  $G'$  sind.

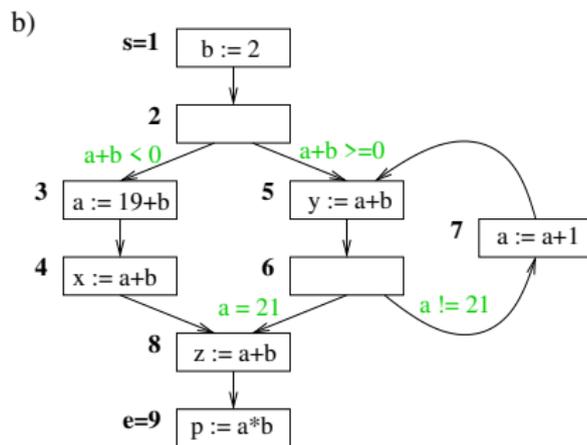
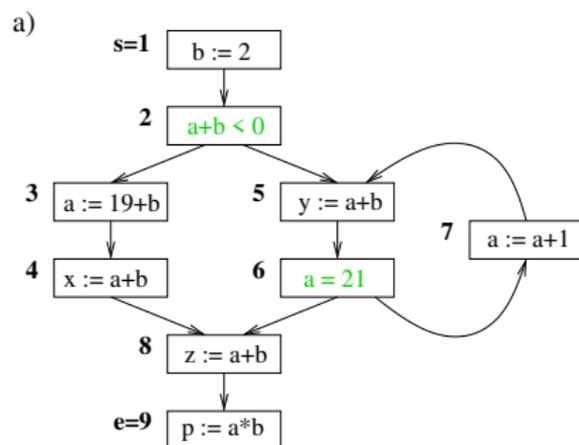
# Kapitel 15.2.2

## Dynamisch unerreichbare Anweisungen

# Informell

...ein Knoten  $n \in N$  ist **dynamisch unerreichbar** gdw  $n$  von einer mit einer Bedingung  $b \in \mathbf{Bexpr}$  benannten Kante  $e \in E$  dominiert wird, die nie erfüllt ist, d.h. für 'keinen an  $e$  möglichen Programmzustand wahr' ist, d.h.:

$$\forall \sigma \in \Sigma. \llbracket b \rrbracket_B(\llbracket src(e) \rrbracket_{WHILE}(\sigma)) = \mathbf{falsch}$$



# Dynamisch unerreichbare Anweisungen

...eine 'semantische' Eigenschaft.

## Definition 15.2.2.1 (Dynamisch unerreichbare Anw.)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n \in N$  in  $G$  ist **dynamisch unerreichbar** gdw  $n$  (und damit  $\alpha$ ) dynamisch unerreichbar ist.

Aus der Unentscheidbarkeit des Konstantenproblems (s. Kapitel 7.10.2, `if x=0 then ... else ... fi`) folgt unmittelbar:

## Lemma 15.2.2.2 (Unentscheidbarkeit)

Dynamische Unerreichbarkeit von Anweisungen ist unentscheidbar.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1004/18

# Entscheidbare Teilklassen dyn. Unerreichbark.

...Lemma 15.2.2.2 erfordert es eingeschränkte entscheidbare Klassen  $\mathcal{K}$  dynamisch unerreichbarer Anweisungen  $\alpha$  zu identifizieren, für die gilt:

Ist  $\alpha$   $\mathcal{K}$ -unerreichbar, dann ist  $\alpha$  dynamisch unerreichbar.

Die Identifikation möglicher Kandidaten für entscheidbare Klassen  $\mathcal{K}$  kann an entscheidbaren Teilklassen des Konstantenproblems ansetzen:

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n$  mit einer mit  $b$  benannten dominierenden Bedingungskante  $e$  ist

- $\mathcal{K}_{\text{einfK}}$ -unerreichbar, wenn  $b$  eine einfache Konstante
- $\mathcal{K}_{\text{endK}}$ -unerreichbar, wenn  $b$  eine endliche Konstante
- $\mathcal{K}_{\text{polyK}}$ -unerreichbar, wenn  $b$  eine polynomiale Konstante
- ...

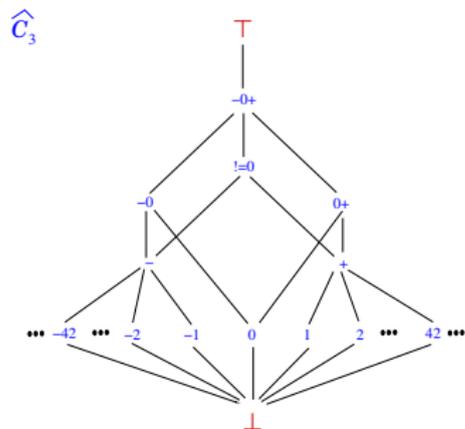
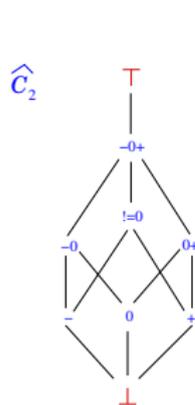
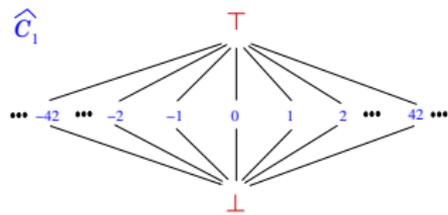
vom Wert **wahr** ist.

# Übungsaufgabe 15.2.2.3

Führe die Idee der  $\mathcal{K}$ -Unerreichbarkeit von Anweisungen nach dem Vorbild [statisch unerreichbarer Anweisungen](#) aus [Kapitel 15.2.1](#) im Detail für [Konstanten-](#) oder/und [Vorzeichenanalysen](#) über folgenden (Grund-) Verbänden und Zustandsmengen

$$\Sigma =_{df} \{\sigma \mid \sigma : \mathbf{V} \rightarrow \mathcal{C}_i\}, \quad i \in \{1, 2, 3\}$$

aus:



## Kapitel 15.2.3

### Senken, Sackgassen und schwarze Löcher

# Senken, Sackgassen, schwarze Löcher (1)

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Programm.

## Definition 15.2.3.1 (Statisch liegen in)

Ein Knoten  $n \in N$  liegt **statisch** in

1. einer **Senke** gdw  $e$  ist auf keinem Pfad von  $n$  aus erreichbar, d.h. wenn:  $\mathbf{P}_G[n, e] = \emptyset$ .
2. einem **schwarzen Loch** gdw  $n$  liegt statisch in einer Senke und es gilt:  $\bigcup_{m \in N} \{\mathbf{P}_G[n, m]\}$  ist unendlich.
3. einer **Sackgasse** gdw  $n$  liegt statisch in einer Senke und es gilt:  $\bigcup_{m \in N} \{\mathbf{P}_G[n, m]\}$  ist endlich.

# Senken, Sackgassen, schwarze Löcher (2)

## Definition 15.2.3.2 (Statische Senken, etc.)

1. Eine **statische Senke** ist eine Menge von Knoten, die statisch in einer Senke liegen.
2. Ein **statisches schwarzes Loch** ist eine Menge von Knoten, die statisch in einem schwarzen Loch liegen.
3. Eine **statische Sackgasse** ist eine Menge von Knoten, die statisch in einer Sackgasse liegen.

Wir bezeichnen mit  $N_G^{st-S}$ ,  $N_G^{st-sL}$  und  $N_G^{st-Sg}$  die Mengen aller Knoten eines Programms  $G$ , die in einer statischen Senke, einem statischen schwarzen Loch bzw. einer statischen Sackgasse von  $G$  liegen.

# Eigensch. v. Senken, Sackg., schw. Löchern (1)

Es ist leicht einzusehen:

## Proposition 15.2.3.3

Liegt  $n \in N$  in

1. einer **statischen Senke**, so kann  $n$  statisch erreichbar sein oder nicht.
2. einem **statischen schwarzen Loch**, so
  - 2.1 ist von  $n$  aus ein Knoten  $m$  erreichbar, der in einer **Schleife** liegt, d.h.:  $\mathbf{P}_G[n, m] \neq \emptyset$  und  $\mathbf{P}_G[m, m]$  unendlich.
  - 2.2 sind **fast alle** (d.h. bis auf endlich viele) von  $n$  ausgehenden Pfade **unendlich** lang.
3. einer **statischen Sackgasse**, so ist **jeder** von  $n$  ausgehende Pfad **endlich** lang.

# Eigensch. v. Senken, Sackg., schw. Löchern (2)

## Proposition 15.2.3.4

Die Knotenmengen **statischer schwarzer Löcher** und **Sackgasen**  $N_G^{st-sL}$  und  $N_G^{st-Sg}$  partitionieren die Knotenmenge  $N_G^{st-S}$  **statischer Senken** eines Programms  $G$ , d.h.:

$$N_G^{st-S} = N_G^{st-sL} \dot{\cup} N_G^{st-Sg}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1011/18

# Rückbetrachtung

...unserer **Generalvereinbarung** (oder **Generalvoraussetzung**) für Programme  $G = (N, E, s, e)$  aus Kapitel 7:

- ▶ Jeder Knoten  $n \in N$  liegt auf einem Pfad von  $s$  nach  $e$

unter den Aspekten

- ▶ Erhaltung von Semantik
- ▶ Gewährleistung von Beobachtungsäquivalenz

bezüglich des möglicherweise nötigen Streichens von Knoten und Kanten zur **Etablierung** der **Generalvoraussetzung** für ein Programm.

# Zerlegung der Generalvoraus. für Programme

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Programm. Dann gilt:

## Proposition 15.2.3.5

Folgende Aussagen sind äquivalent:

1.  $G$  erfüllt die Generalvoraussetzung.
2.  $\forall n \in N. \mathbf{P}_G[s, n] \neq \emptyset \wedge \mathbf{P}_G[n, e] \neq \emptyset$

D.h., für Programme gemäß der **Generalvoraussetzung** gilt:

## Korollar 15.2.3.6

$G$  erfüllt die **Generalvoraussetzung** gdw:

1. Alle Knoten in  $G$  sind statisch erreichbar.
2. Kein Knoten von  $G$  liegt in einer statischen Senke.

# Zusicherbarkeit der Generalvoraussetzung

...offenbar ist es leicht möglich, jedes Programm (oder Flussgraphen)  $G = (N, E, s, e)$  so zu transformieren, dass die Generalvoraussetzung erfüllt ist:

## Elimination

- statisch unerreichbarer Knoten: Siehe Kapitel 15.2.1.
- der Knoten statischer Senken: Anwendung des Konzepts statischer Unerreichbarkeit aus Kapitel 15.2.1 auf den reversen Flussgraphen  $G_{rev} = (N, E_{rev}, e, s)$  von  $G$  mit

$$E_{rev} =_{df} \{(n, m) \mid (m, n) \in E\}$$

OBdA kann deshalb angenommen werden, dass die Generalvoraussetzung von allen Programmen erfüllt ist.

# Allerdings

...die Konzepte **statisch unerreichbarer Knoten** und von **Knoten statischer Senken** adressieren unterschiedliche Konzepte von **Unnötigkeit von Anweisungen**:

1. **Unnötig**, weil **statisch nicht erreichbar** (und damit definitiv unausführbar zur Laufzeit des Programms).
2. **Unnötig**, weil in **statischer Sackgasse** oder **schwarzem Loch gefangen** (und damit definitiv unausführbar zur Laufzeit des Programms im Zuge einer regulär am Endknoten terminierenden Ausführung).

# Daraus folgt

...die **Elimination von Anweisungen**

- **statisch unerreichbarer Knoten** erhält **jede** (vernünftige) Form von **Programmsemantik** und gewährleistet **jede** (vernünftige) Form von **Beobachtungsäquivalenz** bei Streichen solcher Knoten und inzidierender Kanten.

Für die **Elimination von Anweisungen**

- in **statischen Senken** gilt dies nur für Laufzeitausführungen des Programms entlang von Pfaden in  $\mathbf{P}_G[s, e]$ .

# Sackgassen und schwarze Löcher

...können 'Licht' emittieren.

Enthalten Knoten in **dynamisch erreichbaren** statischen **Senken** **Ausgabeanweisungen**, so terminieren entsprechende Laufzeit-  
ausführungen zwar nie regulär am Endknoten des Programms,  
aber erzeugen (möglicherweise sogar unendlich viel)

- ▶ **beobachtbares Verhalten.**

Das **Streichen** von Knoten (und damit Anweisungen) in sta-  
tischen **Senken** ist damit anders als das Streichen **statisch un-**  
**erreichbarer Knoten** (und damit Anweisungen)

- ▶ **willkürlich**

und eine (hoffentlich)

- ▶ **bewusste Designentscheidung.**

# Ob die Designentscheidung

...für das **Streichen von Senken** und damit die Außerachtlassung nicht regulär terminierender Ausführungen zur Sicherstellung des zweiten Teils der **Generalvoraussetzung** für Programme aus **Kapitel 7** unter den Aspekten **Erhaltung** von **Semantik** und **Beobachtungsäquivalenz** gerechtfertigt ist, kann einzig im Anwendungskontext begründet sein. Vergleiche z.B.:

- ▶ **Semi-Entscheidungsverfahren** (möglicherweise gerechtfertigt).

und

- ▶ **Steuerungsprogramme reaktiver Systeme** (vermutlich nicht oder nie gerechtfertigt).

**Zu guter Letzt:** In Programmen ohne **goto**-Anweisung ist die Existenz statischer Senken ein Indikator **fehlerhafter Flussgraphkonstruktion** und sollte Anlass einer Fehlermeldung sein.

# Übungsaufgabe 15.2.3.7

Analog zu dynamisch unerreichbaren Anweisungen gibt es dynamisch unerreichbare Sackgassen und schwarze Löcher.

1. Übertrage die Konzepte und Überlegungen für statisch unerreichbare Sackgassen und schwarze Löcher auf ihre dynamischen Gegenstücke und arbeite sie aus. Was gilt weiterhin? Was stellt sich möglicherweise anders dar?
2. Was gilt für die Entscheidbarkeit dynamischer Sackgassen und schwarzer Löcher?
3. Welches Vorgehen oder welche Methoden bieten sich zur korrekten approximativen Berechnung dynamischer Sackgassen und schwarzer Löcher an?
4. Arbeite eine dieser Methoden in größerem Detail aus.

# Kapitel 15.3

## Partiell tote und geisterhafte Anweisungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

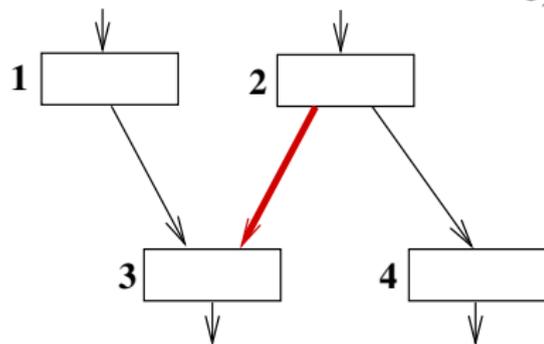
1020/18

# Kritische Kanten

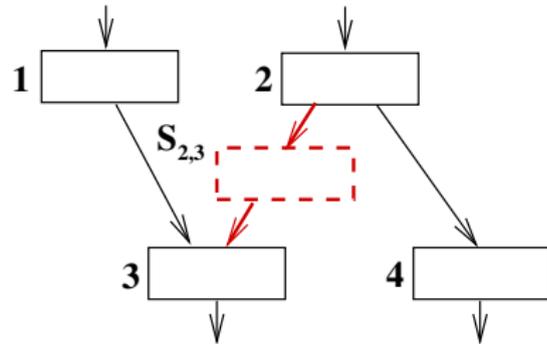
## Definition 15.3.1 (Kritische Kanten)

Eine Kante heißt **kritisch** gdw sie von einem Knoten mit mehr als einem Nachfolger zu einem Knoten mit mehr als einem Vorgänger führt (s. Abb. a)).

a)



b)

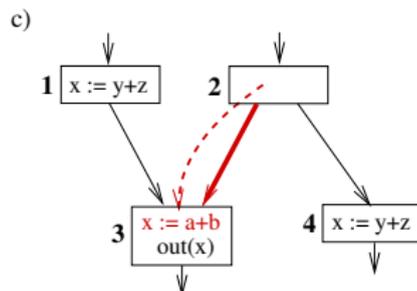
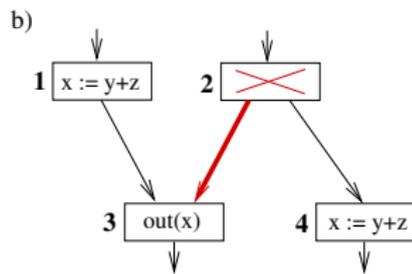
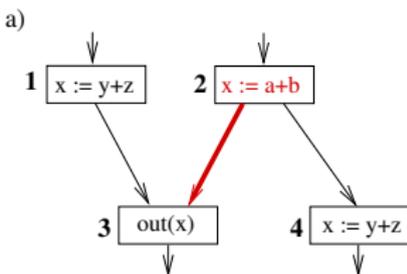


...**kritische Kanten** können durch Spalten und Einfügen eines sog. **synthetischen Knotens** beseitigt werden (s. Abb. b)).

# Illustration: Kritische Kanten (1)

...können die Elimination unnötiger Anweisungen **verhindern**:

- **Abb. a)**: Der Wert von  $x$  aus der Zuweisung in Knoten 2 wird nur für Programmfortsetzungen über Knoten 3 benötigt, nicht über Knoten 4.
- **Abb. b)** und **c)**: Beide Transformationen verändern das beobachtbare Verhalten und sind daher **nicht korrekt**.

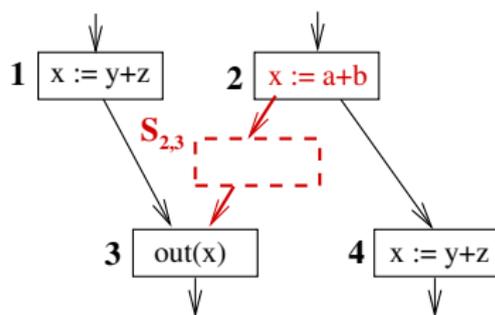


# Illustration: Kritische Kanten (2)

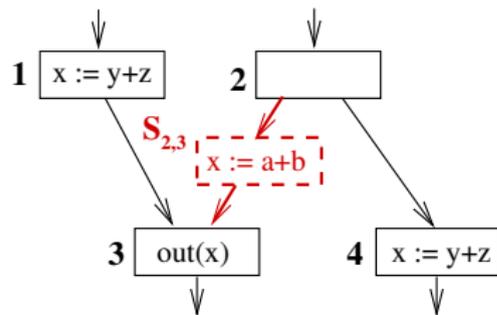
## Spalten kritischer Kanten:

- Abb. a): Die kritische Kante wird durch Einfügen des synthetischen Knotens  $S_{2,3}$  gespalten und beseitigt.
- Abb. b): Die Transformation verbessert die Performanz, ohne das beobachtbare Verhalten zu verändern.

a)



b)



Beachte: Die **performanzverbessernde Transformation** wird erst durch das **Spalten** der **kritischen Kante** möglich.

# Kritische Kanten in einem größeren Beispiel

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

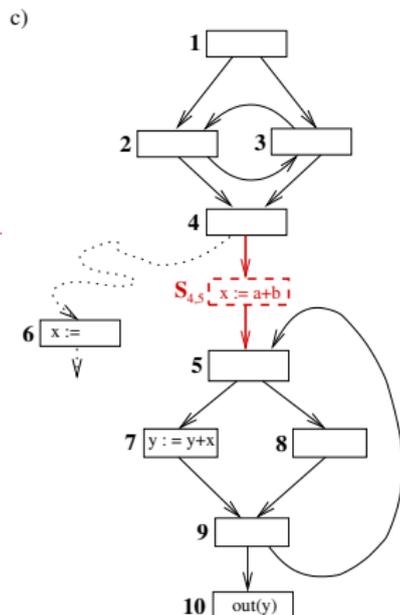
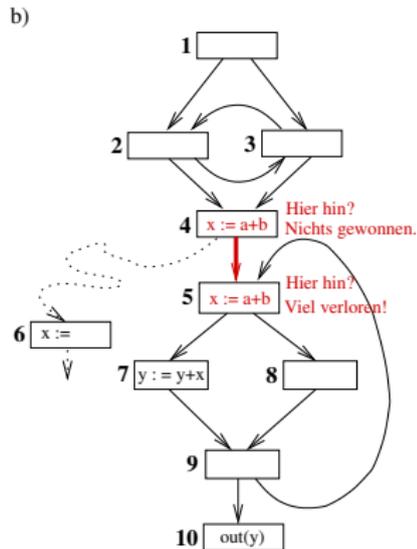
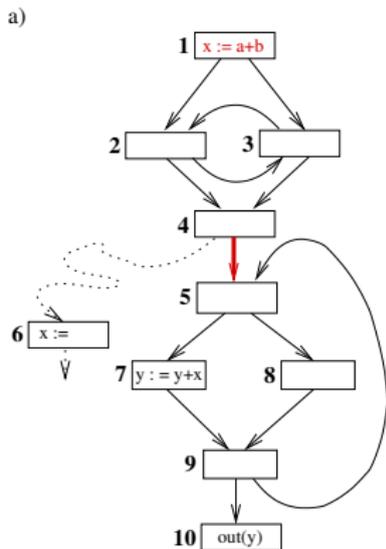
Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1024/18



...auch hier ist **performanzverbessernde Transformation** erst durch das **Spalten** der **kritischen Kante** möglich.

# Vereinbarung zu kritischen Kanten

...um **bestmögliche** Transformationsresultate zu ermöglichen, insbesondere garantieren zu können, **niemals Anweisungen in Schleifen zu verschieben**, nehmen wir an, dass jede

- **kritische Kante**

in einem Flussgraphen durch Einfügen eines (**synthetischen**) **Knotens gespalten** und dadurch **beseitigt** ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1025/18

# Zusatzvereinbarungen für Flussgraphen

...für Kapitel 15.3 (und 15.4).

Für jeden Flussgraphen  $G = (N, E, \mathbf{s}, \mathbf{e}) \in \mathcal{G}$  gilt:

- $\mathbf{s} \in N$  hat keine Vorgänger:  $pred(\mathbf{s}) = \emptyset$
- $\mathbf{e} \in N$  hat keine Nachfolger:  $succ(\mathbf{e}) = \emptyset$
- Jeder Knoten  $n \in N$ 
  - liegt auf einem Pfad von  $\mathbf{s}$  nach  $\mathbf{e}$ .
  - ist mit einer Instruktion (Zuweisung, Schreibanweisung, Bedingung) benannt (keine Basisblöcke).
- Keine Kante ist kritisch.

$\mathbf{s}$  und  $\mathbf{e}$  bezeichnen als Start- und Endknoten ausgezeichnete Knoten in  $G$ .

# Kapitel 15.3.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

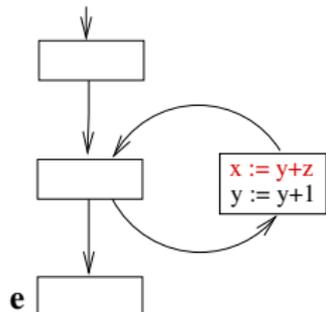
1027/18

# Tote Anweisungen

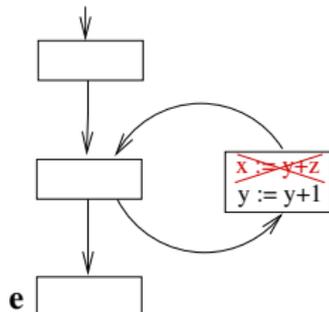
...und ihre **Elimination**.

Das **Grundmuster**: Die Anweisung  $x := y+z$  ist **tot** (oder **total tot**) (engl. **(totally) dead**):  $x$  zugewiesene Werte werden an keiner Stelle im Programm gelesen.

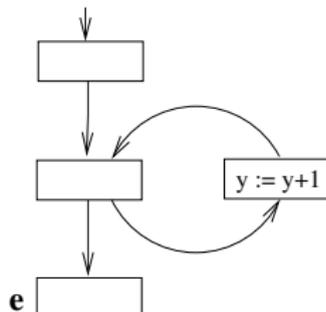
a)



b)



c)

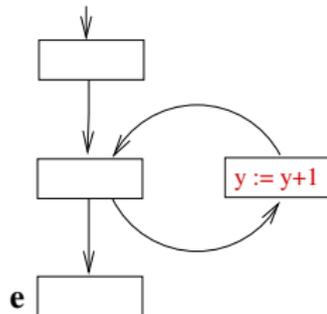


# Geisterhafte Anweisungen

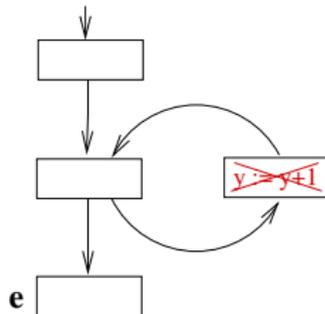
.....und ihre **Elimination**.

Das **Grundmuster**: Die Anweisung  $y := y+1$  ist nicht tot, sondern **lebendig** (engl. *live*), aber **geisterhaft** (engl. *faint*):  $y$  zugewiesene Werte beeinflussen weder direkt noch indirekt Ausgabe- oder Bedingungs-werte (und damit das beobachtbare Programmverhalten).

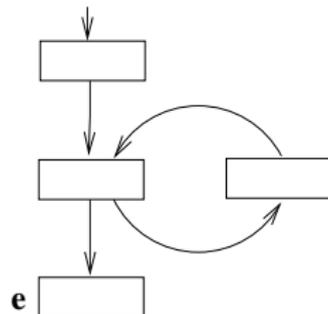
a)



b)



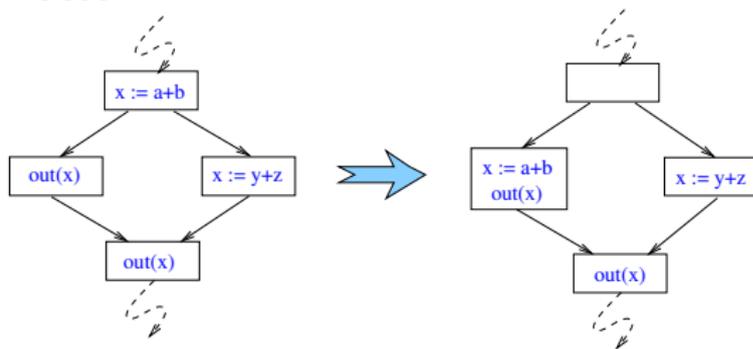
c)



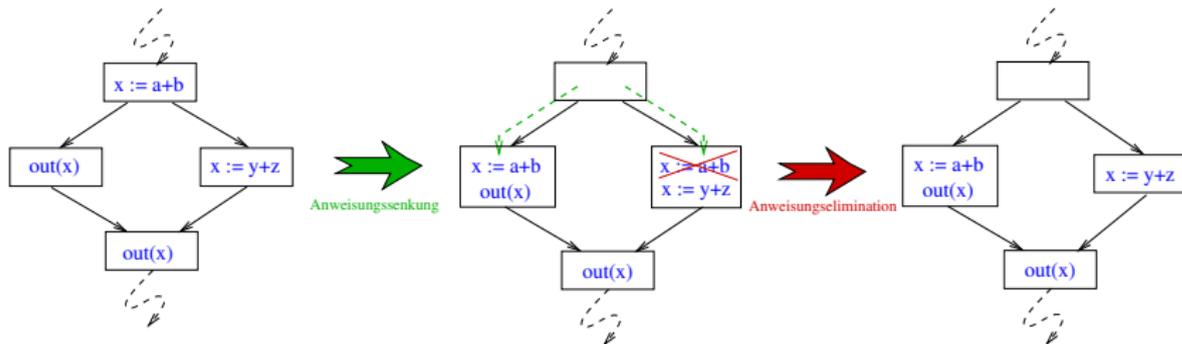
# Partiell tote Anweisungen

...und ihre Elimination.

Das Grundmuster:



Die konzeptuelle Verfahrensidee:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1030/18

# Kapitel 15.3.2

## Beispiele

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

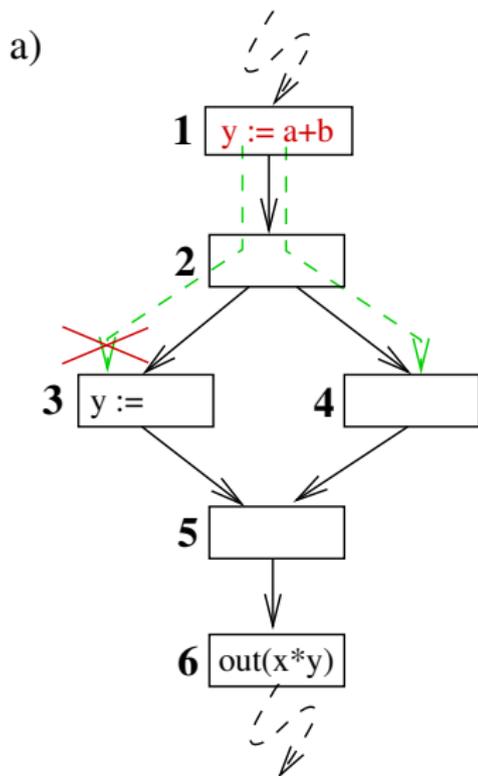
Kap. 12

Kap. 13

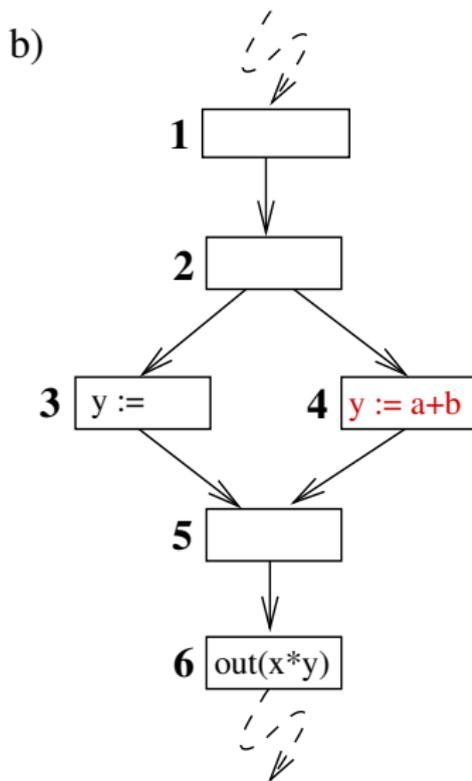
1031/18

# Bsp. 1: Elimination partiell toter Anweisungen

Ausgangsprogramm:



Optimiertes Programm:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

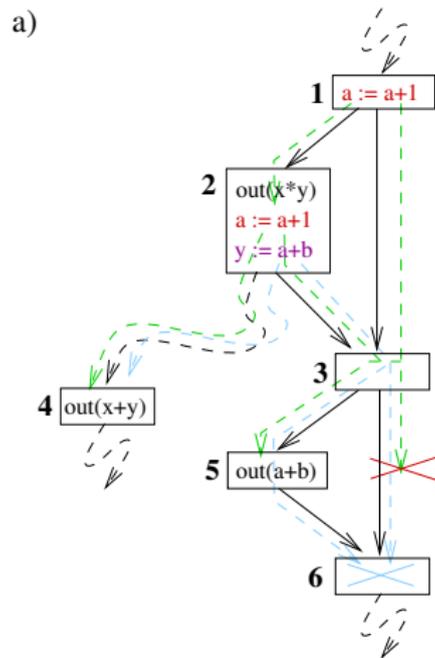
Kap. 12

Kap. 13

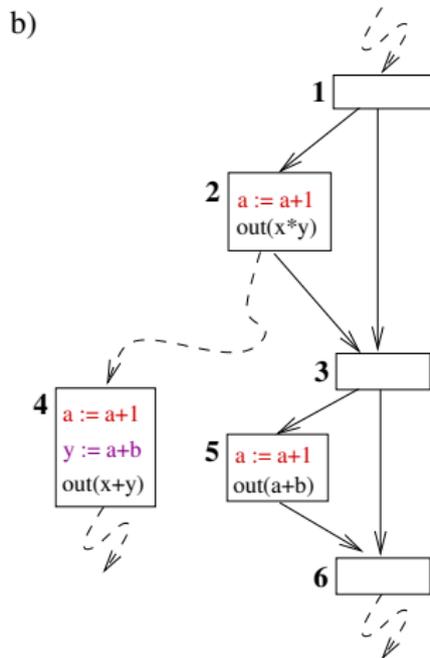
1032/18

# Bsp. 2: Elimination partiell toter Anweisungen

Ausgangsprogramm:



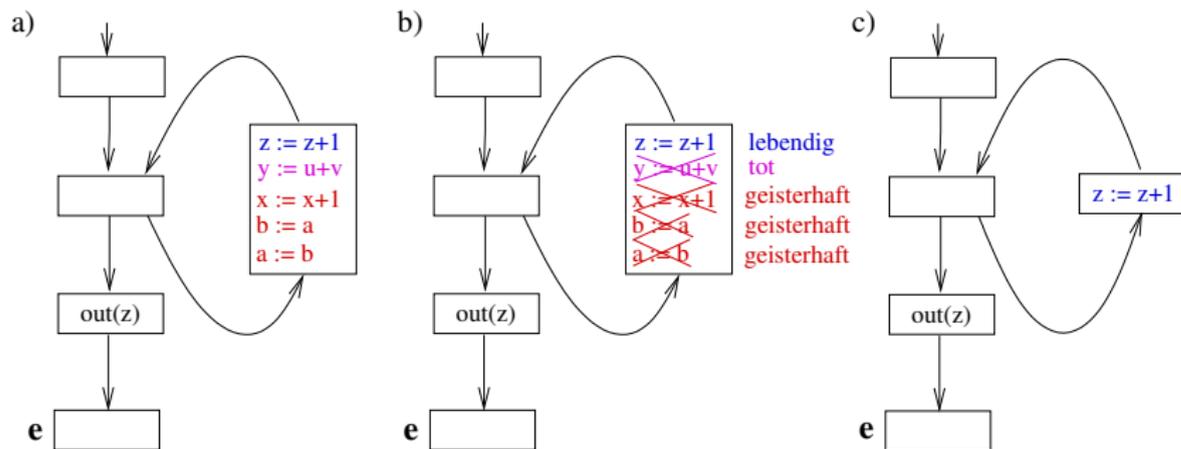
Optimiertes Programm:



...ist i.a. eine 'm2n'-Transformation (hier für  $\alpha \equiv a := a + 1$ ).

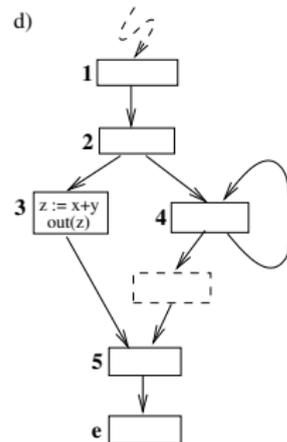
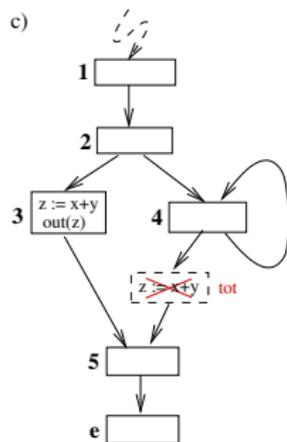
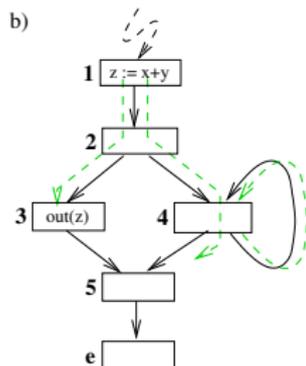
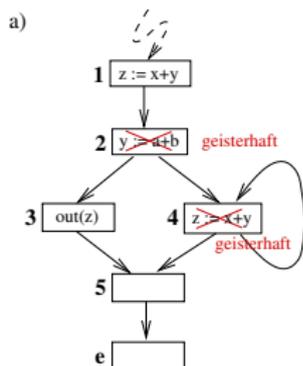
# Bsp. 3: Elimination geisterhafter Anweisungen

Ausgangsprogramm:



# Bsp. 4: Elimination geisterhafter Anweisungen

Ausgangs-Prg.: Geisteranw.-Elim.: Anw.-Senkung: Elim. toter Anw.:



# Anmerkung

...‘echt’ partiell geisterhafte Anweisungen gibt es nicht:

Anweisungen, die auf

- jeder Programmfortsetzung geisterhaft oder tot sind, sind geisterhaft.
- mindestens einer Programmfortsetzung weder geisterhaft noch tot sind, sind lebendig (nicht ‘partiell geisterhaft’).

Die Elimination geisterhafter Anweisungen

- kann aber durch die Beseitigung von Senkungsblockaden die Elimination weiterer partiell toter Anweisungen ermöglichen.

In diesem Sinne ist hier

- Elimination partiell geisterhafter Anweisungen

zu verstehen (s. Bsp. 3)).

# Elimination partiell toter/geisterhafter Anw.

...zwei verschiedene (Optimierungs-) Transformationen:

- EPTA: Elimination partiell toter Anweisungen  
↪ Partial Dead-Code Elimination (PDCE)
- EPGA: Elimination partiell geisterhafter Anweisungen  
↪ Partial Faint-Code Elimination (PFCE)

als Wiederholung von 3 Elementartransformationen:

- ETA: Elimination toter Anweisungen  
↪ Dead-Code Elimination (DCE)
- EGA: Elimination geisterhafter Anweisungen  
↪ Faint-Code Elimination (FCE)
- AS: Anweisungssenkungen  
↪ Assignment Sinking (AS)

wobei AS-Schritte (immer wieder) Potential für E-Schritte schaffen (sog. Effekte 2. Ordnung).

# Kapitel 15.3.3

## Elementartransformationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1038/18

# Tote und geisterhafte Anweisungen

## Definition 15.3.3.1 (Tote Anweisung)

Eine Anweisung  $x := t$  am Knoten  $n$  ist **tot** gdw auf jeder Programmfortsetzung bis zum Endknoten gilt:

- $x$  wird nicht gelesen oder
- dem ersten Lesen von  $x$  geht ein Schreiben von  $x$  voraus.

## Definition 15.3.3.2 (Geisterhafte Anweisung)

Eine Anweisung  $x := t$  am Knoten  $n$  ist **geisterhaft** gdw auf jeder Programmfortsetzung bis zum Endknoten gilt:

- $x$  wird nicht gelesen oder
- dem ersten Lesen von  $x$  geht ein Schreiben von  $x$  voraus oder
- $x$  wird rechtsseitig in einer selbst geisterhaften Anweisung gelesen.

# Tot impliziert geisterhaft

## Proposition 15.3.3.3

Tote Anweisungen sind geisterhaft.

**Beachte:** Die Umkehrung von Proposition 15.3.3.3 gilt i.a. nicht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1040/18

# Anweisungseliminationen

## Definition 15.3.3.4 (Anweisungselimination)

Eine Programmtransformation, die einige Anweisungen aus dem Programm streicht, heißt **Anweisungselimination** (engl. *code elimination*).

## Definition 15.3.3.5 (t/g-Anweisungselimination)

Eine Anweisungselimination, die einige

1. **tote Anweisungen** aus dem Programm streicht, heißt **t-Anweisungselimination** (engl. *dead-code elimination*).
2. **geisterhafte Anweisungen** aus dem Programm streicht, heißt **g-Anweisungselimination** (engl. *faint-code elimination*).

## Definition 15.3.3.6 (Korrekte Anweisungselim.)

Eine Anweisungselimination ist **korrekt**, wenn sie eine **t-** oder **g-**Anweisungselimination ist.

# Anweisungssenkungen

## Definition 15.3.3.7 (Anweisungssenkung)

Eine **Anweisungssenkung** für ein Anweisungsmuster  $\alpha \equiv x := t$  (oder  $\alpha$ -Anweisungssenkung) ist das **simultane stetige Verschieben** eines oder mehrerer Vorkommen von  $\alpha$  in **Richtung des Kontrollflusses** zu einem oder mehreren anderen Knoten.

## Definition 15.3.3.8 (Korrekte Anweisungssenkung)

Eine  $\alpha$ -Anweisungssenkung,  $\alpha \equiv x := t$ , ist **korrekt**, wenn zu jedem Zeitpunkt während des Schiebens gilt:

1. Kein  $\alpha$ -Vorkommen wird über eine Anweisung hinweggeschoben, die  $x$  liest oder modifiziert oder einen Operanden von  $t$  modifiziert (und  $\alpha$  dadurch **blockiert**).
2. Kein  $\alpha$ -Vorkommen wird in einen Zusammenflussknoten geschoben, wenn dies nicht von jedem Vorgänger des Zusammenflussknotens aus geschieht.

## Definition 15.3.3.9 (Blockiert)

Ein Anweisung  $\alpha$  der Form  $x := t$  ist von einer Anweisung  $\alpha'$  **senkungsblockiert** (oder: **blockiert**), wenn  $\alpha'$

- Variable  $x$ 
  - liest ( $\alpha' \equiv \dots := \dots x \dots$ ) oder
  - modifiziert ( $\alpha' \equiv x := \dots$ ) oder einen
- Operanden von  $t$  modifiziert ( $\alpha' \equiv y := \dots, t \equiv \dots y \dots$ ).

# Kapitel 15.3.4

## Effekte zweiter Ordnung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1044/18

# Effekte zweiter Ordnung

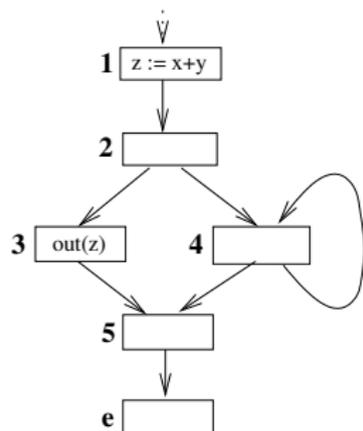
...(engl. **second-order effects**) treten in **4 Formen** auf und sind **essentiell** für die kombinierte Wirkung der Elementartransformationen von **EPTA** und **EPGA**:

1. **Senkungs-Eliminations-Effekte** (**Zieleffekt**)  
     $\rightsquigarrow$  Sinking-elimination effects
2. **Senkungs-Senkungs-Effekte** (**Potentialeffekt**)  
     $\rightsquigarrow$  Sinking-sinking effects
3. **Eliminations-Senkungs-Effekte** (**Potentialeffekt**)  
     $\rightsquigarrow$  Elimination-sinking effects
4. **Eliminations-Eliminations-Effekte** (**Zieleffekt**)  
     $\rightsquigarrow$  Elimination-elimination effects

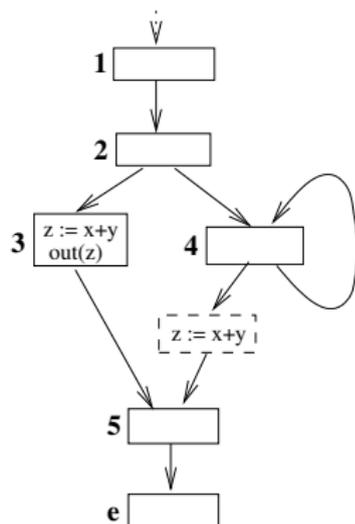
# 1) Senkungs-Eliminations-Effekt

...**Zieleffekt**: Eine Elementartransformation (hier: Senkung) ermöglicht anschließend eine Elimination (die erneut Senkungs- oder Eliminationspotential schaffen kann).

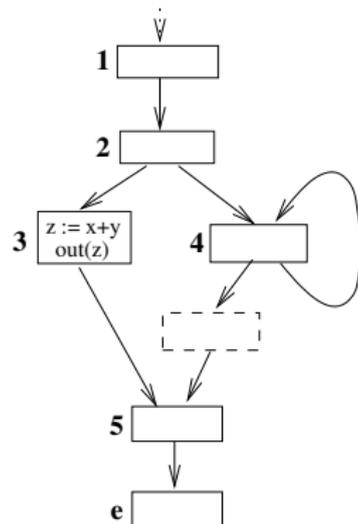
Ausgangsprogramm



Senkung 1. Ord.



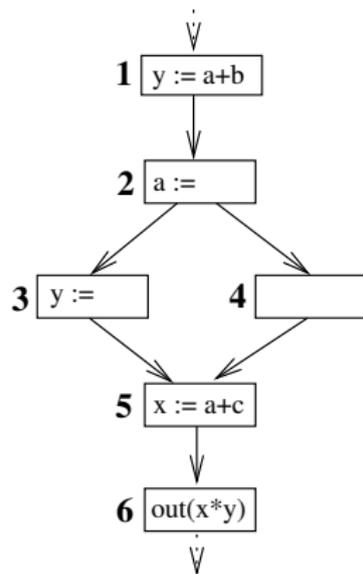
Elimination 2. Ord.



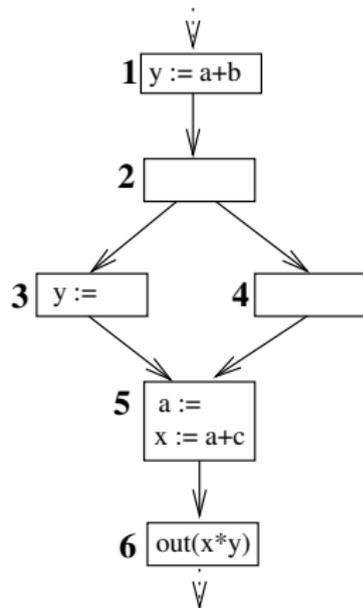
## 2) Senkungs-Senkungs-Effekt

...**Potentialeffekt**: Eine Elementartransformation (hier: Senkung) ermöglicht anschließend eine (weitere) Senkung, die erneut Senkungs- oder Eliminationspotential schaffen kann.

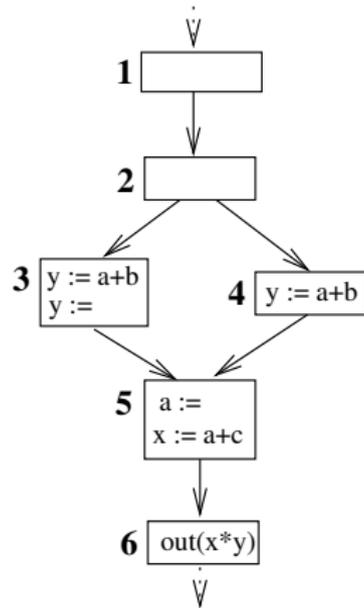
Ausgangsprogramm



Senkung 1. Ord.



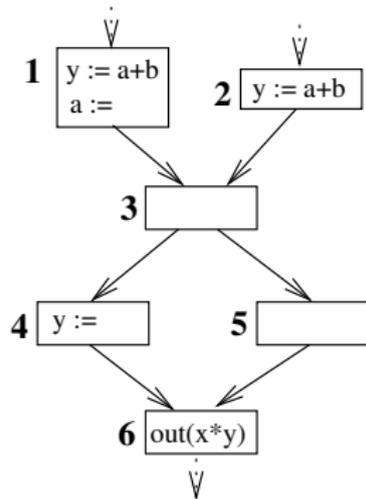
Senkung 2. Ord.



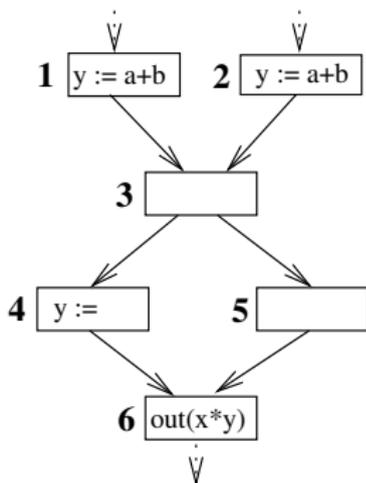
### 3) Eliminations-Senkungs-Effekt

...**Potentialeffekt**: Eine Elementartransformation (hier: Elimination) ermöglicht anschließend eine Senkung, die erneut Senkungs- oder Eliminationspotential schaffen kann.

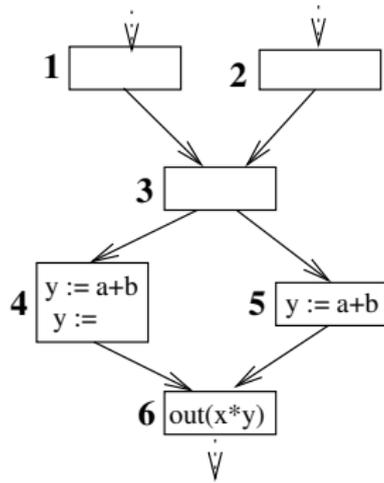
Ausgangsprogramm



Elimination 1. Ord.



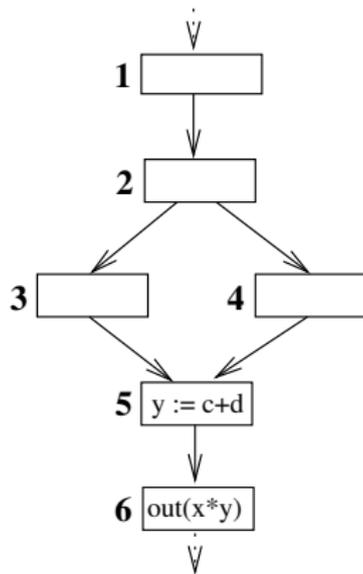
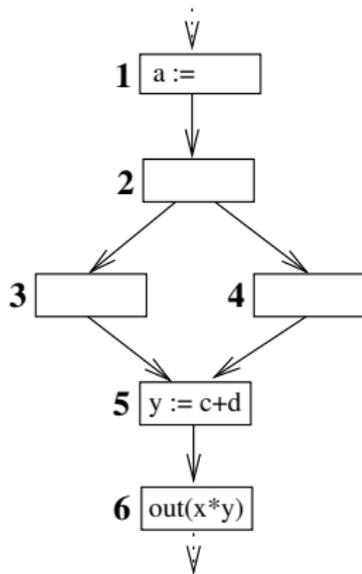
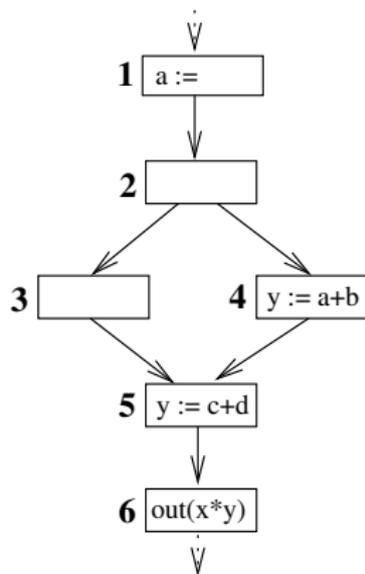
Senkung 2. Ord.



## 4) Eliminations-Eliminations-Effekt

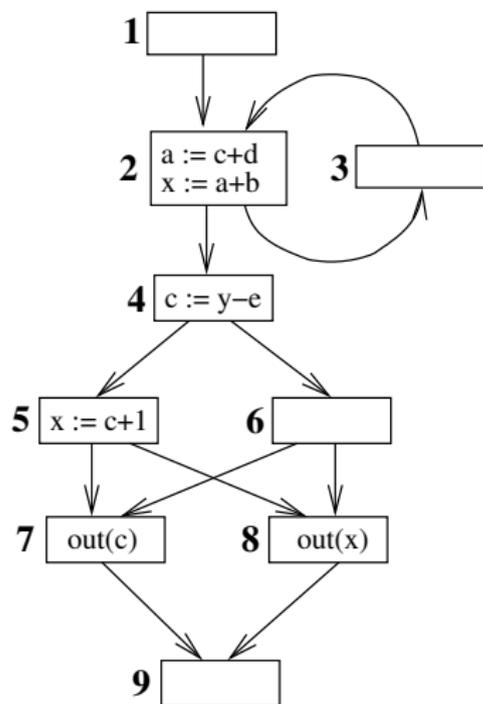
...**Zieleffekt**: Eine Elementartransformation (hier: Elimination) ermöglicht anschließend eine (weitere) Elimination (die erneut Senkungs- oder Eliminationspotential schaffen kann).

Ausgangsprogramm    Elimination 1. Ord.    Elimination 2. Ord.

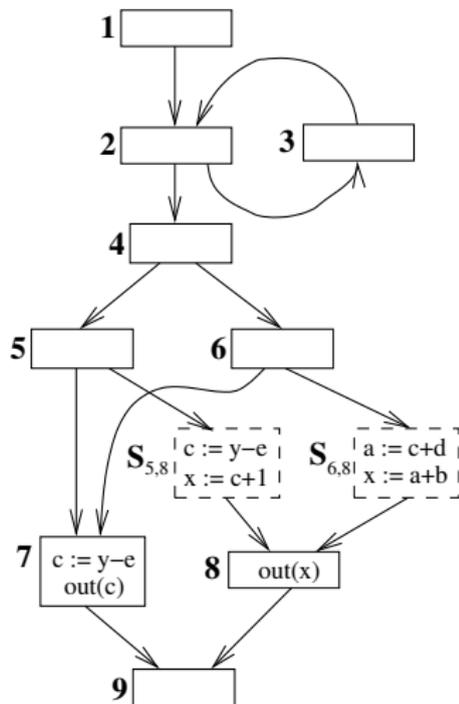


# Sequenzwirkung von Effekten 2. Ordnung

## Ausgangsprogramm



## Optimiertes Programm



# Kapitel 15.3.5

## EPTA/EPGA: Transformationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1051/18

# Unnötige Anweisungen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.3.5.1 (t-unnötige Anweisung)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n$  in  $G$  heißt **t-unnötig** gdw  $\alpha$  ist **tot** am Knoten  $n$ .

## Definition 15.3.5.2 (g-unnötige Anweisung)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n$  in  $G$  heißt **g-unnötig** gdw  $\alpha$  ist **geisterhaft** am Knoten  $n$ .

# Sprechweisen und Bezeichnungen (1)

Wir bezeichnen informell mit

- $AS =_{df} \bigcup \{AS_{\alpha}^G \mid \alpha \in \mathcal{AM}, G \in \mathcal{G}\}$
- $ETA =_{df} \bigcup \{ETA_{\alpha}^G \mid \alpha \in \mathcal{AM}, G \in \mathcal{G}\}$
- $EGA =_{df} \bigcup \{EGA_{\alpha}^G \mid \alpha \in \mathcal{AM}, G \in \mathcal{G}\}$

die Mengen aller zulässigen Anweisungssenkungen und -eliminationen (für beliebige Programme und Anweisungsmuster).

Wir bezeichnen ebenso informell mit Wörtern der von den regulär-artigen Ausdrücken

$$(AS + ETA)^*, (AS + EGA)^*, (AS + ETA + EGA)^*$$

erzeugten Sprachen

$$\mathcal{L}((AS + ETA)^*), \mathcal{L}((AS + EGA)^*), \mathcal{L}((AS + ETA + EGA)^*)$$

Folgen zulässiger AS-, ETA- und EGA-Transformationen (für beliebige Programme und Anweisungsmuster).

## Sprechweisen und Bezeichnungen (2)

Mit diesen Schreibweisen bezeichne:

- $T_{AS,ETA}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}((AS + ETA)^*)\}$
- $T_{AS,EGA}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}((AS + EGA)^*)\}$

die Menge aller Transformationsfolgen aus zulässigen **AS**- und **ETA**- bzw. **EGA**-Transformationen für ein Programm  $G$ .

Geht  $G$  aus dem Kontext hervor, schreiben wir statt  $T_{AS,ETA}^G$  und  $T_{AS,EGA}^G$  einfacher  $T_{AS,ETA}$  und  $T_{AS,EGA}$ .

Ist  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  eine Transformationsfolge, so bezeichne:

- $(\tau_i)_{i \leq k}$  das Anfangsstück von  $\tau$  bis zum Index  $k$  einschließlich.
- $\tau_j$  die Elementartransformation mit Index  $j$  von  $\tau$ .
- $G_\tau$ ,  $G_{(\tau_i)_{i \leq k}}$  und  $G_{(\tau_j)}$  diejenigen Programme, die aus  $G$  durch Anwendung von  $\tau$ ,  $(\tau_i)_{i \leq k}$ , auf  $G$  entstehen.

# EPTA- und EPGA-Transformationen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.3.5.3 (EPTA/EPGA-Transf.)

1. Eine EPTA-Transformation (EPGA-Transformation) ist eine beliebige Abfolge zulässiger Anweisungssenkungen und Eliminationen toter (geisterhafter) Anweisungen.
2.  $T_{EPTA}^G$  und  $T_{EPGA}^G$  bezeichnen die Mengen aller EPTA- und EPGA-Transformationen für  $G$ , in Zeichen:
  - $T_{EPTA}^G =_{df} T_{AS,ETA}^G$
  - $T_{EPGA}^G =_{df} T_{AS,EGA}^G$
3. Ist  $\tau \in T_{EPTA}^G \cup T_{EPGA}^G$ , so bezeichnet  $G_\tau$  das Programm, das  $\tau$  angewendet auf  $G$  liefert.

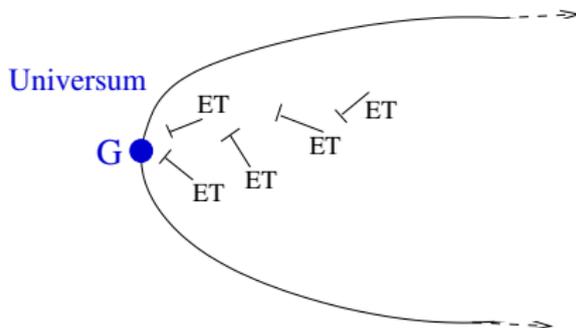
# Transformationsrelation, Programmuniversum

- ▶ Transformationsrelation:

$G \vdash_{\tau} G'$ ,  $\tau \in AS \cup ET \cup A \cup EGA$ :  $G'$  resultiert aus  $G$  durch Anwendung von  $\tau$  mit  $\tau$  zulässige Senkungs- oder Eliminationstransformation toter/geisterhafter Anweisungen.

- ▶ Induziertes Programmuniversum:

$\mathcal{U}_T^G =_{df} \{G' \mid G \vdash_{(\tau_i)_{i \leq k}} G', \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in T, k \in \mathbb{N}\}$ ,  
 $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ : Das von  $G$  durch die Präfixe der Transformationsfolgen  $\tau \in T$  aufgespannte **Universum**.



# Kapitel 15.3.6

## EPTA/EPGA: Besser, best, optimal

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1057/18

# Vergleichsrelation 'besser' für Programme

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Programm und seien  $G', G'' \in \mathcal{U}_T^G$  mit  $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.6.1 (Besser)

$G'$  heißt **besser** als  $G''$  (in Zeichen:  $G'' \sqsubseteq G'$ ) gdw:

$$\forall p \in \mathbf{P}_G[s, e] \forall \alpha \in \mathcal{AM}. \#_\alpha(p_{G'}) \leq \#_\alpha(p_{G''})$$

wobei  $\#_\alpha(p_{G'})$  und  $\#_\alpha(p_{G''})$  die Anzahl von Anweisungen des Anweisungsmusters  $\alpha$  auf  $p$  in  $G'$  bzw.  $G''$  bezeichnen.

**Beachte:** Anweisungssenkungen und -eliminationen erhalten die Verzweigungs- und Knotenstruktur eines Programms  $G$ . Die einem Pfad in  $G$  eindeutig in  $G'$  und  $G''$  entsprechenden Pfade können deshalb einfach identifiziert werden.

# Eigenschaften der Relation 'besser'

## Lemma 15.3.6.2 (Quasiordnung)

Die Programmvergleichsrelation **besser**  $\sqsubseteq$  ist eine **Quasiordnung** (d.h. **reflexiv** und **transitiv**, aber nicht **antisymmetrisch**).

## Lemma 15.3.6.3 (Verbesserung, Verb.-Neutralität)

Seien  $G$  und  $G'$  zwei Programme mit  $G \vdash_{\tau} G'$  und  $\tau \in ASU \cup ETA \cup EGA$ . Dann gilt:

1.  $G \sim G'$ , falls  $\tau$  eine zulässige Anweisungssenkung ist.
2.  $G \not\sqsubseteq G'$ , falls  $\tau$  eine nichttriviale ( $\neq Id$ ) zulässige Elimination toter oder geisterhafter Anweisungen ist.

...das heißt: **Eliminationen** bewirken **unmittelbar echte Verbesserungen**, während **Senkungen verbesserungsneutral** sind, aber durch spätere Eliminationen als **Effekte zweiter Ordnung mittelbar Verbesserungen** ermöglichen können.

# Global beste (oder optimale) Programme

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.6.4 (Global beste (optimale) Prg.)

1. Ein Programm  $G^* \in \mathcal{U}_T^G$  heißt **global  $T$ -best** (oder **global  $T$ -optimal**) gdw  $G^*$  ist besser als jedes andere Programm aus  $\mathcal{U}_T^G$ :

$$\forall G' \in \mathcal{U}_T^G. G' \sqsubset G^*$$

2. Bezeichne  $\mathcal{G}_T^{opt}(G)$  die Menge der global  $T$ -besten (oder global  $T$ -optimalen) Programme in  $\mathcal{U}_T^G$ .

# Lokal beste (oder optimale) Programme

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.6.5 (Lokal beste (optimale) Prg.)

1. Ein Programm  $G^* \in \mathcal{U}_T^G$  heißt **lokal  $T$ -best** gdw:

$$\forall G' \in \mathcal{U}_T^{G^*}. G^* \approx G'$$

2. Bezeichne  $\mathcal{G}_T^{\text{lokopt}}(G)$  die Menge der lokal  $T$ -besten (oder lokal  $T$ -optimalen) Programme in  $\mathcal{U}_T^G$ .

**Intuitiv:** Ein Programm ist **lokal optimal**, wenn beliebige weitere (Folgen von) Elementartransformationen nicht mehr zu einer echten Verbesserung führen, sondern höchstens noch Anweisungen durch Senkungen an anderen Programmstellen platzieren.

# Vergleichsrelation 'besser' für Transf.-Folgen

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.6.6 (EPTA/EPGA-bessere Transf.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)

1.  $\tau \in T_{EPTA}^G$  heißt **EPTA-besser** für  $G$  als  $\tau' \in T_{EPTA}^G$  gdw:  
 $G_{\tau'} \sqsubseteq \approx G_{\tau}$ .
2.  $\tau \in T_{EPGA}^G$  heißt **EPGA-besser** für  $G$  als  $\tau' \in T_{EPGA}^G$  gdw:  
 $G_{\tau'} \sqsubseteq \approx G_{\tau}$ .

# Global, lokal beste Transformationsfolgen

## Definition 15.3.6.7 (Global EPTA/EPGA-beste T.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)

1.  $\tau \in T_{EPTA}^G$  heißt **global EPTA-best** für  $G$  gdw  $\tau$  ist EPTA-besser für  $G$  als jede andere Transformation in  $T_{EPTA}^G$ .
2.  $\tau \in T_{EPGA}^G$  heißt **global EPGA-best** für  $G$  gdw  $\tau$  ist EPGA-besser für  $G$  als jede andere Transformation in  $T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.6.8 (Lokal EPTA/EPGA-beste T.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)

1.  $\tau \in T_{EPTA}^G$  heißt **lokal EPTA-best** für  $G$  gdw keine EPTA-Verlängerung von  $\tau$  ist echt EPTA-besser als  $\tau$
2.  $\tau \in T_{EPGA}^G$  heißt **lokal EPGA-best** für  $G$  gdw keine EPGA-Verlängerung von  $\tau$  ist echt EPGA-besser als  $\tau$

d.h.  $\tau$  ist genauso gut wie jede Verlängerung von  $\tau$ .

# Mengen bester (oder optimaler) Transf.-Folgen

## Definition 15.3.6.9 (Beste (oder optimale) Transf.)

Wir bezeichnen mit:

1.  $T_{EPTA}^{opt}(G)/T_{EPTA}^{lokopt}(G)$  die Menge der global/lokal EPTA-besten (oder EPTA-optimalen) Transformationen für  $G$ .
2.  $T_{EPGA}^{opt}(G)/T_{EPGA}^{lokopt}(G)$  die Menge der global/lokal EPGA-besten (oder EPGA-optimalen) Transformationen für  $G$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1064/18

# Globale Optimalität

...von Programmen und Transformationen impliziert ihre lokale Optimalität.

## Proposition 15.3.6.10

1. Global EPTA/EPGA-optimale Programme sind lokal EPTA/EPGA-optimal.
2. Global EPTA/EPGA-optimale Transformationen sind lokal EPTA/EPGA-optimal.

# Universumskorrekt, universumsoptimal

Sei  $G$  ein Programm.

## Lemma 15.3.6.11 (Universumskorrekt)

1. Ist  $\tau \in T_{EPTA}^G$ , so ist  $G_\tau \in \mathcal{U}_{T_{EPTA}}^G$ .
2. Ist  $\tau \in T_{EPGA}^G$ , so ist  $G_\tau \in \mathcal{U}_{T_{EPGA}}^G$ .

## Lemma 15.3.6.12 (Universumsoptimal)

1. Ist  $\tau \in T =_{df} T_{EPTA}^G$  global EPTA-best für  $G$ , so ist  $G_\tau \in \mathcal{G}_T^{opt}(G)$  global  $T$ -best.
2. Ist  $\tau \in T =_{df} T_{EPGA}^G$  global EPGA-best für  $G$ , so ist  $G_\tau \in \mathcal{G}_T^{opt}(G)$  global  $T$ -best.

# Kapitel 15.3.7

## EPTA/EPGA: Optimalität

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1067/18

# Maximale Transformationsfolgen

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPGA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.7.1 (Maximale Transf.-Folge)

Eine unendliche oder endliche Transformationsfolge  $\tau$  für  $G$  mit  $\tau \in T$  und

- $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  oder
- $\tau = (\tau_i)_{i \leq k}$ ,  $k \in \mathbb{N}$

heißt **maximal**, wenn  $\tau$  lokal optimal ist (d.h. weitere Eliminationstransformationen lassen das Programm  $G_\tau$  unverändert, weitere Senkungstransformationen platzieren lediglich Anweisungen an anderen Programmstellen ohne dadurch neue Eliminationsmöglichkeiten zu eröffnen).

# Faire Transformationsfolgen

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPGA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Definition 15.3.7.2 (Faire Transf.-Folge)

Eine Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T$ , für  $G$  heißt **fair**, wenn

$\forall k \in \mathbb{N}$ .  $(\tau_i)_{i \leq k}$  nicht maximal  $\Rightarrow \exists k' > k$ .  $G_{(\tau_i)_{i \leq k}} \sqsubset \neq G_{(\tau_i)_{i \leq k'}}$

## Lemma 15.3.7.3 (Maximale Transf.-Folge fair)

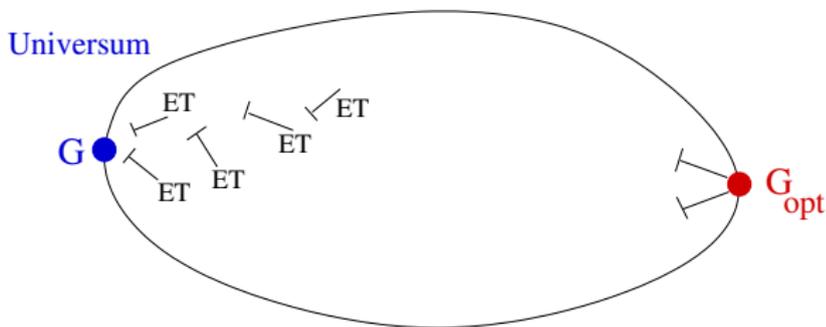
Maximale Transformationsfolgen für  $G$  sind fair.

# Globale EPTA/EPGA-Optimalität

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Theorem 15.3.7.4 (Glob. EPTA/EPGA-Optimalität)

1. Jede faire Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T$ , für  $G$  ist **global optimal**, d.h. endet in einem bis auf irrelevante ( $\hat{=}$  bedeutungsgleiche) Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken eindeutig bestimmten global optimalen Programm  $G_{opt} \in \mathcal{G}_T^{opt}(G)$ .
2. Jede faire Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T$ , hat ein endliches Anfangsstück  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  mit  $G_{opt} \sim G_{\tau'} \sim G$ .



# Beweisskizze von Theorem 15.3.7.4

...für zwei Beweisvarianten: Über

1. Monotonie, Dominanz und [Fixpunkttheorem 14.2.9 \(Variante 1\)](#).
2. Konfluenz und Termination der Transformationsrelation, s. [Theorem 15.3.7.5 \(Variante 2\)](#).

# Variante 1: Monotonie, Dominanz, FP-Theor.

Zeige: Die Menge der EPTA- und EPGA-Elementartransformationen bildet für  $\vec{\sqsubseteq}_\tau =_{df} (\vec{\sqsubseteq} \cap \vdash_\tau)^*$  eine Familie  $\mathcal{F}_\tau$  von Funktionen mit folgenden Eigenschaften:

►  $\mathcal{F}_\tau \subseteq \{f \mid f : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}\}$  ist **endliche Familie** von Funktionen mit

1. **Monotonie:**

$$\forall G', G'' \in \mathcal{G} \forall f \in \mathcal{F}_\tau. G' \vec{\sqsubseteq}_\tau G'' \Rightarrow f(G') \vec{\sqsubseteq}_\tau f(G'')$$

2. **Dominanz:**

$$\forall G', G'' \in \mathcal{G}. G' \vdash_\tau G'' \Rightarrow \exists f \in \mathcal{F}_\tau. G'' \vec{\sqsubseteq}_\tau f(G')$$

Zusammen mit dem **Fixpunkttheorem 14.2.9** folgt daraus die

► **Korrektheit** und **Optimalität**

fairer **EPTA-** und **EPGA-**Transformationsfolgen.

# Variante 2: Konfluenz, Terminierung

Zeige: Die ETPA- und EPGA-Transformationsrelationen

1.  $\cdot \vdash_{\tau} \cdot; \tau \in AS \cup ETA$  (EPTA)
2.  $\cdot \vdash_{\tau} \cdot; \tau \in AS \cup EGA$  (EPGA)

sind (bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken) **konfluent** und **terminierend**.

Beide Eigenschaften zusammen liefern die

- **Korrektheit** und **globale Optimalität**

fairer EPTA- und EPGA-Transformationsfolgen.

# EPTA, EPGA: Konfluenz, Terminierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

## Theorem 15.3.7.5 (Konfluenz, Terminierung)

Die EPTA- und EPGA-Transformationsrelationen

1.  $\cdot \vdash_{\tau} \cdot, \tau \in AS \cup ETA$  (EPTA)
2.  $\cdot \vdash_{\tau} \cdot, \tau \in AS \cup EGA$  (EPGA)

sind (bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken) **konfluent** und **terminierend**.

# Determiniertheit maximaler Transformationen

Sei  $G$  ein Programm und  $T = T_{EPTA}^G$  oder  $T = T_{EPGA}^G$ .

## Korollar 15.3.7.6 (Determiniertheit max. Transf.-F.)

Sind  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau' = (\tau'_j)_{j \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau, \tau' \in T$ , maximal (und damit fair) für  $G$ , so stimmen  $G_\tau$  und  $G_{\tau'}$  bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken überein, d.h. das finale Programm maximaler Transformationsfolgen ist determiniert

## Korollar 15.3.7.7 (Maximale endl. Transf.-Folge)

Ist  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T$ , fair für  $G$ , so hat  $\tau$  ein endliches Anfangsstück, das maximal für  $G$  ist, d.h. es gibt ein  $k \in \mathbb{N}$  mit  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  maximal für  $G$ .

# Endliche faire Transformationsfolgen

## Theorem 15.3.7.8 (Endliche faire Transf.-Folge)

1. Eine Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in \mathcal{T}$ , für  $G$ , die für jedes Anweisungsmuster Senkungs- und Eliminations- transformation nach höchstens endlich vielen Eliminations- und Senkungstransformationen für andere Anweisungsmuster wieder anwendet, ist fair.
2. Eine endliche Transformationsfolge für  $G$  ist maximal (und damit fair), wenn ein voller Zyklus von Senkungs- und Eliminationstransformationen für alle Anweisungsmuster keine echte Verbesserung mehr erbracht hat.

## Korollar 15.3.7.9 (Existenz global opt. Transf.)

1.  $\forall G \in \mathcal{G}. T_{EPTA}^{opt}(G) \neq \emptyset.$
2.  $\forall G \in \mathcal{G}. T_{EPGA}^{opt}(G) \neq \emptyset.$

# Existenz und Konstruktion

...global optimaler Programme und Transformationen.

## Korollar 15.3.7.10 (Existenz global opt. Programme)

1.  $\forall G \in \mathcal{G}. \mathcal{G}_{T_{EPTA}}^{opt}(G) \neq \emptyset.$
2.  $\forall G \in \mathcal{G}. \mathcal{G}_{T_{EPGA}}^{opt}(G) \neq \emptyset.$

## Korollar 15.3.7.11 (Determiniertheit)

Bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen gilt:

1.  $|\mathcal{G}_{T_{EPTA}}^{opt}(G)| = 1.$
2.  $|\mathcal{G}_{T_{EPGA}}^{opt}(G)| = 1.$

## Korollar 15.3.7.12

Theorem 15.3.7.8 beschreibt konstruktiv und effektiv die Bildung endlicher maximaler (und damit fairer und optimaler) EPTA/EPGA-Transformationsfolgen.

# EPGA wirkmächtiger als EPTA

...jede tote Anweisung ist eine Geisteranweisung.

Für die bis auf irrelevante Umsortierungen in Basisblöcken eindeutig bestimmten global optimalen Programme

$$G_{EPTA}^{opt} \in \mathcal{G}_{T_{EPTA}}^{opt}(G) \text{ und } G_{EPGA}^{opt} \in \mathcal{G}_{T_{EPGA}}^{opt}(G)$$

gilt deshalb:  $G_{opt}^{EPGA}$  ist besser (i.S.v. Definition 15.3.6.1) als  $G_{EPTA}^{opt}$ :

Lemma 15.3.7.13 (EPGA besser als EPTA)

$$\forall G \in \mathcal{G}. G_{EPTA}^{opt} \sqsubseteq G_{EPGA}^{opt}$$

# Übungsaufgabe 15.3.7.14

Gemäß Lemma 15.3.7.13 ist EPGA wirkmächtiger als EPTA. Wie oft allerdings müssen durch Eliminationstransformationen Geisteranweisungen in einer maximalen Transformationsfolge zu  $G_{EPGA}^{opt}$  eliminiert werden? Mehrfach? Stets? Reicht einmal?

Betrachte folgende Transformationsmengen:

1.  $T_1 =_{df} T_{AS, EGA}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}((AS + EGA)^*)\}$
2.  $T_2 =_{df} T_{EGA \circ (AS, ETA)}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}(EGA_{AM} * (AS + ETA)^*)\}$
3.  $T_3 =_{df} T_{(AS, ETA) \circ EGA \circ (AS, ETA)}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}((AS + ETA)^* * EGA_{AM} * (AS + ETA)^*)\}$

wobei  $T_2$  und  $T_3$  genau eine EGA-Transformation simultan für alle Anweisungsmuster zu Anfang oder an beliebiger Stelle in einer Transformationsfolge vorsehen.

# Übungsaufgabe 15.3.7.14 (fgs.)

Untersuche die Gültigkeit folgender Behauptung:

Die bis auf irrelevante Umsortierungen eindeutig bestimmten global optimalen Programme  $G_1^{opt} \in \mathcal{G}_{T_1}^{opt}(G) = \mathcal{G}_{T_{EPGA}}^{opt}(G)$ ,  $G_2^{opt} \in \mathcal{G}_{T_2}^{opt}(G)$  und  $G_3^{opt} \in \mathcal{G}_{T_3}^{opt}(G)$  sind gleich gut bzgl. der Relation besser (aus Definition 12.3.6.1):

$$G_1^{opt} \sim G_2^{opt} \sim G_3^{opt}$$

Beweis oder Gegenbeispiel.

# Kapitel 15.3.8

## EPTA/EPGA: Implementierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1081/18

# Beobachtung

...um die Elementartransformationen von **EPTA** und **EPGA** und diese selbst implementieren zu können, ist die Angabe von **DFAs** für folgende Aufgaben nötig (und ausreichend):

**Datenflussanalyseverfahren** zur Berechnung

- ▶ toter Anweisungen
- ▶ schattenhafter Anweisungen
- ▶ der Endpunkte von Anweisungssenkungen

# Tote Variablenanalyse (1)

...für knotenbenannte Instruktionsgraphen.

Lokale Prädikate (assoziiert mit Instruktionsknoten):

- $\text{Mod}_n^v$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  modifiziert Variable  $v$ .
- $\text{Use}_\epsilon^v$ : Variable  $v$  wird von der Anweisung von Knoten  $n$  gelesen. (z.B. rechtsseitig in einer Zuweisung, in einer Ausgabeanweisung, Verzweigungsbedingung oder Schleifenabbruchbedingung).
- $\text{LhsVar}_n$ : Bezeichnet die linksseitige Variable der Zuweisung von Knoten  $n$ .

## Tote Variablenanalyse (2)

Das TVA-Gleichungssystem für knotenbenannte Instruktionsgraphen (simultan für alle Variablen  $v$ ):

$$\text{N-DEAD}_n^v = \overline{\text{Use}_n^v} * (\text{X-DEAD}_n^v + \text{Mod}_n^v)$$

$$\text{X-DEAD}_n^v = \prod_{m \in \text{succ}(n)} \text{N-DEAD}_m^v$$

Größte Lösung:  $\nu\text{-N-DEAD}_n^v$ ,  $\nu\text{-X-DEAD}_n^v$ .

### Lemma 15.3.8.1 (Tote Anweisungen)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n$  ist tot gdw die linksseitige Variable von  $\alpha$  ist geisterhaft am Ausgang von Knoten  $n$ , d.h.  $\nu\text{-X-DEAD}_n^{\text{LhsVar}_n} = \mathbf{wahr}$ .

- ...eine Variable  $v$  ist **tot** am **Eingang** des Knotens  $n$ , wenn  $v$
- von der Anweisung am Knoten  $n$  nicht durch lesen 'zu leben gezwungen' wird (**1-tes Konjunktionsglied**).
  - am Ausgang des Knotens  $n$  bereits tot ist oder durch die Anweisung am Knoten  $n$  modifiziert und dadurch das Leben verliert und zu Tode kommt, tot wird (**2-tes Konjunktionsglied**).
- ...eine Variable  $v$  ist **tot** am **Ausgang** des Knotens  $n$ , wenn  $v$
- am Eingang aller Nachfolgeknoten tot ist.

# Geistervariablenanalyse (1)

...für knotenbenannte Instruktionsgraphen.

Lokale Prädikate (assoziiert mit Instruktionsknoten):

- $\text{Mod}_n^v$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  modifiziert Variable  $v$ .
- $\text{AssUse}_n^v$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  ist eine Zuweisung und liest Variable  $v$ .
- $\text{LifeEnforcingUse}_n^v$ : Variable  $v$  wird von der Anweisung am Knoten  $n$  gelesen und dadurch 'zu leben gezwungen' (z.B. wenn die Anweisung eine Ausgabeanweisung, Verzweigungsbedingung oder Schleifenabbruchbedingung ist).
- $\text{LhsVar}_n$ : Bezeichnet die linksseitige Variable der Zuweisung von Knoten  $n$ .

## Geistervariablenanalyse (2)

Das GVA-Gleichungssystem für knotenbenannte Instruktionsgraphen (simultan für alle Variablen  $v$ ):

$$\text{N-FAINT}_n^v = \overline{\text{LifeEnforcingUse}_n^v} * \\ (\text{X-FAINT}_n^v + \text{Mod}_n^v) * \\ (\text{X-FAINT}_n^{\text{LhsVar}_n} + \overline{\text{AssUse}_n^v})$$

$$\text{X-FAINT}_n^v = \prod_{m \in \text{succ}(n)} \text{N-FAINT}_m^v$$

Größte Lösung:  $\nu\text{-N-FAINT}_n^v$ ,  $\nu\text{-X-FAINT}_n^v$ .

### Lemma 15.3.8.2 (Geisterhafte Anweisungen)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n$  ist geisterhaft gdw die linksseitige Variable von  $\alpha$  ist geisterhaft am Ausgang von Knoten  $n$ , d.h.  $\nu\text{-X-FAINT}_n^{\text{LhsVar}_n} = \mathbf{wahr}$ .

# Intuitiv

...eine Variable  $v$  ist geisterhaft am Eingang des Knotens  $n$ , wenn  $v$

- von der Anweisung am Knoten  $n$  nicht 'zu leben gezwungen' wird (1-tes Konjunktionsglied).
- am Ausgang des Knotens  $n$  bereits geisterhaft ist oder durch die Anweisung am Knoten  $n$  modifiziert und dadurch geisterhaft wird (2-tes Konjunktionsglied).
- von der Anweisung am Knoten  $n$  nicht benutzt wird oder höchstens der Wertzuweisung an eine andere geisterhafte Variable dient (3-tes Konjunktionsglied).

...eine Variable  $v$  ist geisterhaft am Ausgang des Knotens  $n$ , wenn  $v$

- am Eingang aller Nachfolgeknoten geisterhaft ist.

# Anweisungsenkungsanalyse

...für knotenbenannte Instruktionsgraphen.

Lokale Prädikate (assoziiert mit **Instruktionsknoten**):

- **Sinkable** $_n^\alpha$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  ist vom Anweisungsmuster  $\alpha$  (und steht deshalb bereits am Ende von  $n$ ).
- **Blocked** $_n^\alpha$ : Die Senkung (oder Verschiebung) von  $\alpha$  über die Anweisung am Knoten  $n$  hinweg wird von dieser  $n$  blockiert.

# Die Anweisungssenkungsanalyse

Das ASA-Gleichungssystem für knotenbenannte Instruktionsgraphen (simultan für alle Anweisungsmuster  $\alpha$ ):

$$\begin{aligned} \text{N-SINK}_n^\alpha &= \begin{cases} \text{falsch} & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \prod_{m \in \text{pred}(n)} \text{X-SINK}_m^\alpha & \text{sonst} \end{cases} \\ \text{X-SINK}_n^\alpha &= \text{Sinkable}_n^\alpha + \text{N-SINK}_n^\alpha * \overline{\text{Blocked}_n^\alpha} \end{aligned}$$

Größte Lösung:  $\nu\text{-N-SINK}_n^\alpha$ ,  $\nu\text{-X-SINK}_n^\alpha$ .

# Endpunkte der Anweisungssenkung

Die sich aus der AS-Analyse ergebenden Einsetzungspunkte:

$$\text{N-Insert}_n^\alpha =_{df} \nu\text{-N-SINK}_n^\alpha * \text{Blocked}_n^\alpha$$

$$\text{X-Insert}_n^\alpha =_{df} \nu\text{-X-SINK}_n^\alpha * \sum_{m \in \text{succ}(n)} \overline{\nu\text{-N-SINK}_m^\alpha}$$

**Wichtig:** Die Berechnung der Einsetzungspunkte (d.h. der Endpunkte der Schiebung) erfordert **keine iterative globale DFA**, sondern kann lokal an jedem Knoten berechnet werden mithilfe des lokalen Prädikats **Blocked** und der größten Lösung des **AS-Gleichungssystems**.

# Übungsaufgabe 15.3.8.1

Wie lauten die **Spezifikationen** der Analysen zur

1. Erkennung toter Anweisungen
2. Erkennung geisterhafter Anweisungen
3. Senkung von Anweisungen

im Stil von **Kapitel 8**?

Gib die entsprechenden **Spezifikationstupel** an.

# Anmerkung zu Basisblock-Graphen (1)

...wenn sie existieren, sind **Senkungskandidaten** in Basisblöcken eindeutig bestimmt:

```
⋮  
y := a+b  
a := c  
x := 3*y  
y := a+b  
x := d
```

```
⋮  
y := a+b  
a := c  
x := 3*y  
y := a+b  
a := d
```



Senkungskandidat



Blockierte Vorkommen

Nur das **blau** markierte Vorkommen von  $y := a+b$  ist ein **Senkungskandidat**; die **pink** markierten Vorkommen von  $y := a+b$  sind lokal in den Basisblöcken blockiert.

# Anmerkung zu Basisblock-Graphen (2)

## Senkungsanalyse

- Die Eindeutigkeit von Senkungskandidaten erlaubt die Senkungsanalyse unmittelbar (ohne Änderungen oder Anpassungen) von Instruktions- auf Basisblockgraphen zu übertragen.

## Tote Variablenanalyse

- Anpassungen zur Übertragung der Analyse von Instruktions- auf Basisblockgraphen sind erforderlich; siehe [Anhang B](#) für Details.

## Geistervariablenanalyse

- Als sog. [nicht-separates](#) Analyseproblem keine Übertragung auf Basisblockgraphen möglich; siehe [Anhang B](#) für Details.

# Kapitel 15.4

## Partiell redundante Anweisungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1095/18

# Kapitel 15.4.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

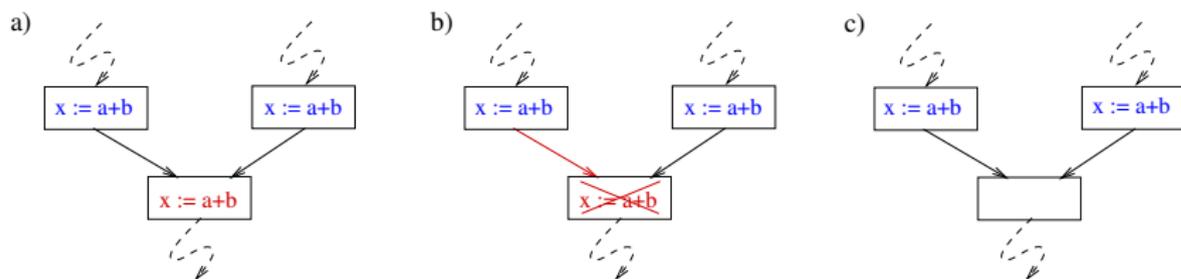
Kap. 13

1096/18

# Redundante Anweisungen

...und ihre Elimination.

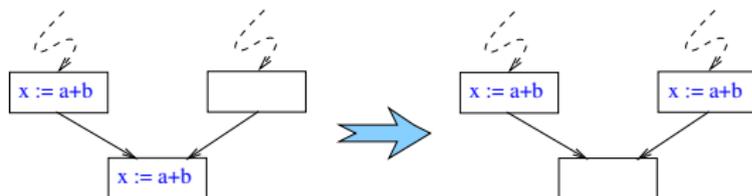
Das **Grundmuster**: Das rote Vorkommen der Anweisung  $x := a+b$  ist **redundant** (oder **total redundant**) (engl. **(totally) redundant**) gegenüber den beiden blauen, da weder  $x$  noch  $a$  oder  $b$  zwischen den Vorkommen geschrieben werden.



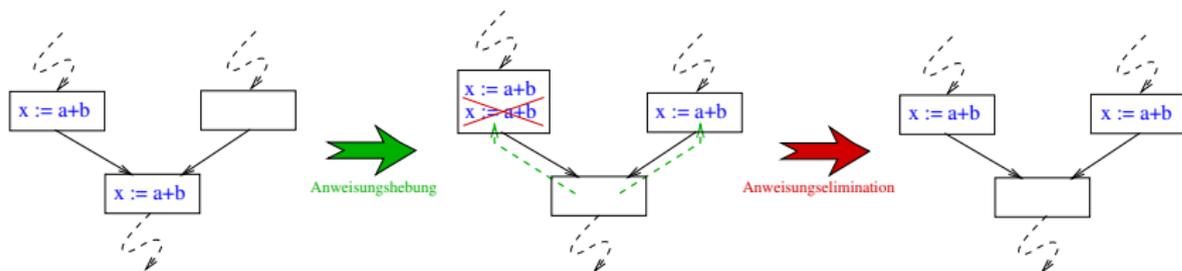
# Partiell redundante Anweisungen

...und ihre Elimination.

Das Grundmuster:



Die konzeptuelle Verfahrensidee:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1098/18

# Kapitel 15.4.2

## Elementartransformationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1099/18

# Redundante Anweisungen

## Definition 15.4.2.1 (Redundante Anweisung)

Eine Anweisung vom Muster  $\alpha \equiv x := t$  am Knoten  $n$  ist **redundant** gdw jeder Programmpfad vom Startknoten zu einem Vorgänger  $m$  von  $n$  führt über einen Knoten  $k$ , wobei gilt:

- $m$  enthält ein  $\alpha$ -Vorkommen als Anweisung.
- auf der Pfadfortsetzung von  $k$  zu  $m$  werden  $x$ ,  $a$  und  $b$  nicht geschrieben.

# Anweisungseliminationen

## Definition 15.4.2.2 (Elimination redundanter Anw.)

Eine Anweisungselimination, die einige **redundante Anweisungen** aus dem Programm streicht, heißt **Elimination redundanter Anweisungen** (engl. *redundant assignment elimination*).

## Definition 15.4.2.3 (Korrekte Anweisungselim.)

Eine Anweisungselimination ist **korrekt**, wenn sie eine Elimination redundanter Anweisungen ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1101/18

# Anweisungshebungen

## Definition 15.4.2.4 (Anweisungshebung)

Eine **Anweisungshebung** für ein Anweisungsmuster  $\alpha \equiv x := t$  (oder  $\alpha$ -Anweisungshebung) ist das **simultane stetige Verschieben** eines oder mehrerer Vorkommen von  $\alpha$  **entgegen der Richtung des Kontrollflusses** zu einem oder mehreren anderen Knoten.

## Definition 15.4.2.5 (Korrekte Anweisungshebung)

Eine  $\alpha$ -Anweisungshebung,  $\alpha \equiv x := t$ , ist **korrekt**, wenn zu jedem Zeitpunkt während des Schiebens gilt:

1. Kein  $\alpha$ -Vorkommen wird über eine Anweisung hinweggeschoben, die  $x$  liest oder modifiziert oder einen Operanden von  $t$  modifiziert (und  $\alpha$  dadurch **blockiert**).
2. Kein  $\alpha$ -Vorkommen wird (rückwärts) in einen Verzweigungsknoten geschoben, wenn dies nicht von jedem Nachfolger des Verzweigungsknotens aus geschieht.

# Sprechweisen und Bezeichnungen

## Definition 15.4.2.6 (Blockiert)

Ein Anweisung  $\alpha$  der Form  $x := t$  ist von einer Anweisung  $\alpha'$  **hebungsblockiert** (oder: **blockiert**), wenn  $\alpha'$

- Variable  $x$ 
  - liest ( $\alpha' \equiv \dots := \dots x \dots$ ) oder
  - modifiziert ( $\alpha' \equiv x := \dots$ ) oder
- einen Operanden von  $t$  modifiziert.

## Proposition 15.4.2.7

Eine Anweisung blockiert die Hebung einer Anweisung gdw sie deren Senkung blockiert.

# Kapitel 15.4.3

## Effekte zweiter Ordnung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1104/18

# Effekte zweiter Ordnung

...treten bei EPRA ähnlich wie bei EPTA und EPGA in 4 Formen auf und sind auch hier maßgeblich für die kombinierte Wirkung der Elementartransformationen von EPRA:

1. Hebungs-Eliminations-Effekte (Zieleffekt)  
↪ Hoisting-elimination effects
2. Hebungs-Hebungs-Effekte (Potentialeffekt)  
↪ Hoisting-hoisting effects
3. Eliminations-Hebungs-Effekte (Potentialeffekt)  
↪ Elimination-hoisting effects
4. Eliminations-Eliminations-Effekte (Zieleffekt)  
↪ Elimination-elimination effects

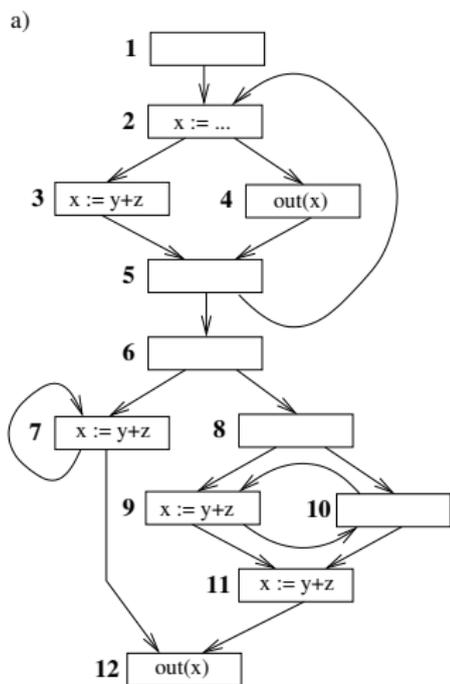
# Übungsaufgabe 15.4.3.1

Gib für jeden der vier Effekte zweiter Ordnung von EPRA ein Beispiel an:

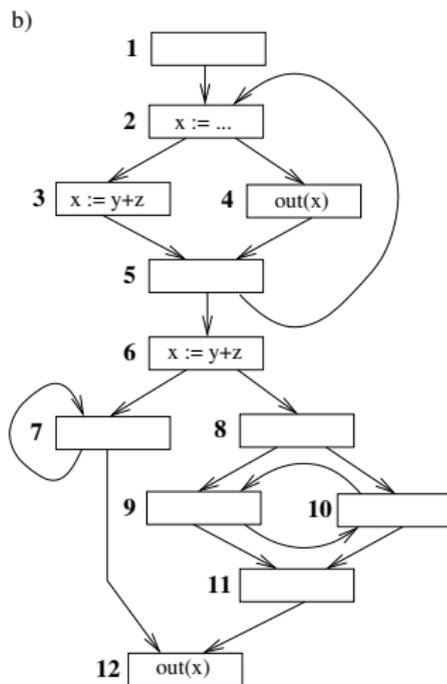
1. Hebungs-Eliminations-Effekt
2. Hebungs-Hebungs-Effekt
3. Eliminations-Hebungs-Effekt
4. Eliminations-Eliminations-Effekt

# Sequenzwirkung von Effekten 2. Ordnung

## Ausgangsprogramm



## Optimiertes Programm



**Beachte:** Kein Schieben von Anweisungen in Schleifen!

# Kapitel 15.4.4

## EPRA: Transformation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1108/18

# Unnötige Anweisungen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.4.1 (Unnötige Anweisung)

Eine Anweisung  $\alpha$  am Knoten  $n$  in  $G$  heißt **unnötig** gdw  $\alpha$  ist **redundant** am Knoten  $n$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1109/18

# Sprechweisen und Bezeichnungen (1)

Wir bezeichnen informell mit

- ▶  $AH =_{df} \bigcup \{AH_{\alpha}^G \mid \alpha \in \mathcal{AM}, G \in \mathcal{G}\}$
- ▶  $ERA =_{df} \bigcup \{ERA_{\alpha}^G \mid \alpha \in \mathcal{AM}, G \in \mathcal{G}\}$

die Mengen aller **zulässigen Anweisungshebungen** und **-eliminationen** (für beliebige Programme).

Wir bezeichnen ebenso informell mit **Wörtern** der von dem **regulär-artigen Ausdruck**

$$(AH + ERA)^*$$

erzeugten Sprache

$$\mathcal{L}((AH + ERA)^*)$$

**Folgen** zulässiger **AH-** und **ERA-Transformationen** (für beliebige Programme und Anweisungsmuster).

## Sprechweisen und Bezeichnungen (2)

Mit diesen Schreibweisen bezeichne:

$$- T_{AH,ERA}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}((AH + ERA)^*)\}$$

die Menge aller Transformationsfolgen aus zulässigen AH- und ERA-Transformationen für ein Programm  $G$ .

Geht  $G$  aus dem Kontext hervor, schreiben wir statt  $T_{AH,ERA}^G$  einfacher  $T_{AH,ERA}$ .

Ist  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  eine Transformationsfolge, so bezeichne:

- $(\tau_i)_{i \leq k}$  das Anfangsstück von  $\tau$  bis zum Index  $k$  einschließlich.
- $\tau_j$  die Elementartransformation mit Index  $j$  von  $\tau$ .
- $G_\tau$ ,  $G_{(\tau_i)_{i \leq k}}$  und  $G_{(\tau_j)}$  diejenigen Programme, die aus  $G$  durch Anwendung von  $\tau$ ,  $(\tau_i)_{i \leq k}$ , auf  $G$  entstehen.

# EPRA-Transformation

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.4.2 (EPRA-Transformation)

1. Eine EPRA-Transformation ist eine beliebige Abfolge zulässiger Anweisungshebungen und Eliminationen redundanter Anweisungen.
2.  $T_{EPRA}^G$  bezeichnet die Menge aller EPRA-Transformationen für  $G$ , in Zeichen:

$$T_{EPRA}^G =_{df} T_{AH,ERA}^G$$

3. Ist  $\tau \in T_{EPRA}^G$ , so bezeichnet  $G_\tau$  das Programm, das  $\tau$  angewendet auf  $G$  liefert.

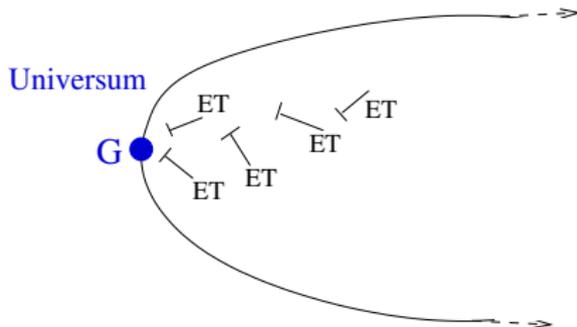
# Transformationsrelation, Programmuniversum

- ▶ Transformationsrelation:

$G \vdash_{\tau} G'$ ,  $\tau \in AH \cup ERA$ :  $G'$  resultiert aus  $G$  durch Anwendung von  $\tau$  mit  $\tau$  zulässige Hebungs- oder Eliminationstransformation redundanter Anweisungen.

- ▶ Induziertes Programmuniversum:

$\mathcal{U}_{T_{EPRA}}^G =_{df} \{G' \mid G \vdash_{(\tau_i)_{i \leq k}} G', \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in T_{EPRA}^G, k \in \mathbb{N}\}$ :  
Das von  $G$  durch die Präfixe der Transformationsfolgen  $\tau \in T_{EPRA}^G$  aufgespannte **Universum**.



# Kapitel 15.4.5

## EPRA: Besser, best, optimal

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

114/18

# Vergleichsrelation 'besser' für Programme

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Programm und seien  $G', G'' \in \mathcal{U}_{TEPRA}^G$ .

## Definition 15.4.5.1 (Besser)

$G'$  heißt **besser** als  $G''$  (in Zeichen:  $G'' \sqsubseteq G'$ ) gdw.  $G'$  ist besser als  $G''$  i.S.v. Definition 15.3.6.1, d.h.:

$$\forall p \in \mathbf{P}_G[s, e] \forall \alpha \in \mathcal{AM}. \#_{\alpha}(p_{G'}) \leq \#_{\alpha}(p_{G''})$$

wobei  $\#_{\alpha}(p_{G'})$  und  $\#_{\alpha}(p_{G''})$  die Anzahl von Anweisungen des Anweisungsmusters  $\alpha$  auf  $p$  in  $G'$  bzw.  $G''$  bezeichnen.

**Beachte:** Anweisungshebungen und -eliminationen erhalten die Verzweigungs- und Knotenstruktur eines Programms  $G$ . Die einem Pfad in  $G$  eineindeutig in  $G'$  und  $G''$  entsprechenden Pfade können deshalb einfach identifiziert werden.

# Eigenschaften der Relation 'besser'

## Lemma 15.4.5.2 (Quasiordnung)

Die Programmvergleichsrelation **besser**  $\sqsubseteq$  ist eine **Quasiordnung** (d.h. **reflexiv** und **transitiv**, aber nicht **antisymmetrisch**).

## Lemma 15.4.5.3 (Verbesserung, Verb.-Neutralität)

Seien  $G$  und  $G'$  zwei Programme mit  $G \vdash_{\tau} G'$  und  $\tau \in AH \cup ERA$ . Dann gilt:

1.  $G \sim G'$ , falls  $\tau$  eine zulässige Anweisungshebung ist.
2.  $G \not\sqsubseteq G'$ , falls  $\tau$  eine nichttriviale ( $\neq Id$ ) zulässige Elimination redundanter Anweisungen ist.

...das heißt: **Eliminationen** bewirken **unmittelbar echte Verbesserungen**, während **Hebungen verbesserungsneutral** sind, aber durch spätere Eliminationen als **Effekte zweiter Ordnung mittelbar Verbesserungen** ermöglichen können.

# Beste (oder optimale) Programme

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.5.4 (Global beste (optimale) Prg.)

1. Ein Programm  $G^* \in \mathcal{U}_{TEPRA}^G$  heißt **global EPRA-best** (oder **global EPRA-optimal**) gdw  $G^*$  ist besser als jedes andere Programm aus  $\mathcal{U}_{TEPRA}^G$ :

$$\forall G' \in \mathcal{U}_{TEPRA}^G. G' \preceq G^*$$

2. Bezeichne  $\mathcal{G}_{TEPRA}^{opt}(G)$  die Menge der global EPRA-besten (oder global EPRA-optimalen) Programme in  $\mathcal{U}_{TEPRA}^G$ .

# Lokal beste (oder optimale) Programme

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.5.5 (Lokal beste (optimale) Prg.)

1. Ein Programm  $G^* \in \mathcal{U}_{TEPRA}^G$  heißt **lokal EPRA-best** gdw:

$$\forall G' \in \mathcal{U}_{TEPRA}^{G^*}. G^* \sim G'$$

2. Bezeichne  $\mathcal{G}_{TEPRA}^{lokopt}(G)$  die Menge der lokal EPRA-besten (oder lokal EPRA-optimalen) Programme in  $\mathcal{U}_{TEPRA}^G$ .

**Intuitiv:** Ein Programm ist **lokal optimal**, wenn beliebige weitere (Folgen von) Elementartransformationen nicht mehr zu einer echten Verbesserung führen, sondern höchstens noch Anweisungen durch Hebungen an anderen Programmstellen platzieren.

# Vergleichsrelation 'besser' für Transf.-Folgen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.5.6 (EPRA-bessere Transf.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)  $\tau \in T_{EPRA}^G$  heißt **EPRA-besser** für  $G$  als  $\tau' \in T_{EPRA}^G$  gdw:  $G_{\tau'} \sqsubseteq G_{\tau}$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

11/18

# Global, lokal beste Transformationsfolgen

## Definition 15.4.5.7 (Global EPRA-beste Transf.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)  $\tau \in T_{EPRA}^G$  heißt **global EPRA-best** für  $G$  gdw  $\tau$  ist **EPRA-besser** für  $G$  als jede andere Transformation in  $T_{EPRA}^G$ .

## Definition 15.4.5.8 (Lokal EPRA-beste Transf.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)  $\tau \in T_{EPRA}^G$  heißt **lokal EPRA-best** für  $G$  gdw keine **EPRA-Verlängerung** von  $\tau$  ist echt **EPRA-besser** als  $\tau$ , d.h.  $\tau$  ist genauso gut wie jede Verlängerung von  $\tau$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

11/20/18

# Mengen bester (oder optimaler) Transf.-Folgen

## Definition 15.4.5.9 (Beste (oder optimale) Transf.)

Wir bezeichnen mit  $T_{EPRA}^{opt}(G)/T_{EPRA}^{lokopt}(G)$  die Menge der global/lokal EPRA-besten (oder EPRA-optimalen) Transformationen für  $G$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1121/18

# Globale Optimalität

...von Programmen und Transformationen impliziert ihre lokale Optimalität.

## Proposition 15.4.5.10

1. Global EPRA-optimale Programme sind lokal EPRA-optimal.
2. Global EPRA-optimale Transformationen sind lokal EPRA-optimal.

# Universumskorrekt, universumsoptimal

Sei  $G$  ein Programm.

Lemma 15.4.5.11 (Universumskorrekt)

Ist  $\tau \in T_{EPRA}^G$ , so ist  $G_\tau \in \mathcal{U}_{T_{EPRA}}^G$ .

Lemma 15.4.5.12 (Universumsoptimal)

Ist  $\tau \in T_{EPRA}^G$  global EPRA-best für  $G$ , so ist  $G_\tau \in \mathcal{G}_T^{opt}(G)$   
global EPRA-best.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1123/18

# Kapitel 15.4.6

## EPRA: Optimalität

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1124/18

# Maximale Transformationsfolgen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.6.1 (Maximale Transf.-Folge)

Eine unendliche oder endliche Transformationsfolge  $\tau$  für  $G$  mit  $\tau \in T_{EPRA}^G$  und

- $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  oder
- $\tau = (\tau_i)_{i \leq k}$ ,  $k \in \mathbb{N}$

heißt **maximal**, wenn  $\tau$  lokal optimal ist (d.h. weitere Eliminationstransformationen lassen das Programm  $G_\tau$  unverändert, weitere Senkungstransformationen platzieren lediglich Anweisungen an anderen Programmstellen ohne dadurch neue Eliminationsmöglichkeiten zu eröffnen).

# Faire Transformationsfolgen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 15.4.6.2 (Faire Transf.-Folge)

Eine Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T_{EPRA}^G$ , für  $G$  heißt **fair**, wenn

$\forall k \in \mathbb{N}$ .  $(\tau_i)_{i \leq k}$  nicht maximal  $\Rightarrow \exists k' > k$ .  $G_{(\tau_i)_{i \leq k}} \sqsubseteq \not\approx G_{(\tau_i)_{i \leq k'}}$

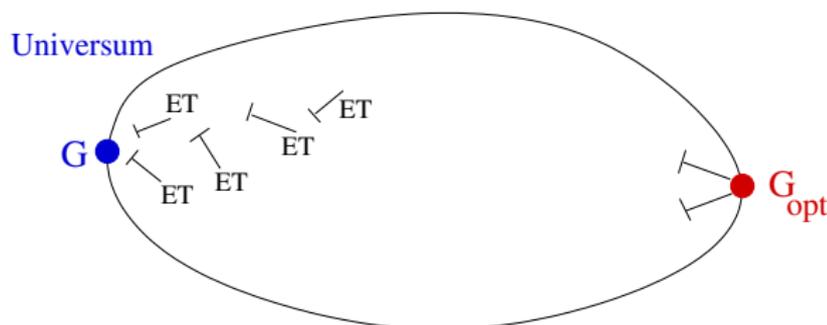
## Lemma 15.4.6.3 (Maximale Transf.-Folge fair)

Maximale Transformationsfolgen für  $G$  sind fair.

# Globale EPRA-Optimalität

## Theorem 15.4.6.4 (Globale EPRA-Optimalität)

1. Jede faire EPRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  für ein Programm  $G$  ist **global optimal**, d.h. endet in einem bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken eindeutig bestimmten global optimalen Programm  $G_{opt} \in \mathcal{G}_{TEPRA}^{opt}(G)$ .
2. Jede faire EPRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  hat ein endliches Anfangsstück  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  mit  $G_{opt} \sim G_{\tau} \sim G_{\tau'}$



# Beweis von Theorem 15.4.6.4

...analog zum Beweis von [Theorem 15.3.7.4](#) in zwei Varianten.

Über:

1. Monotonie, Dominanz und [Fixpunkttheorem 14.2.9](#) (Variante 1).
2. Konfluenz und Termination der Transformationsrelation, s. [Theorem 15.4.6.5](#) (Variante 2).

## Theorem 15.4.6.5 (Konfluenz, Terminierung)

Die EPRA-Transformationsrelation

$$\cdot \vdash_{\mathcal{T}} \cdot, \mathcal{T} \in AH \cup ERA$$

ist (bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken) **konfluent** und **terminierend**.

# Determiniertheit maximaler Transformationen

## Korollar 15.4.6.6 (Determiniertheit max. Transf.-F.)

Sind  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau' = (\tau'_j)_{j \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau, \tau' \in T_{EPRA}^G$ , maximal (und damit fair) für  $G$ , so stimmen  $G_\tau$  und  $G_{\tau'}$  bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken überein, d.h. das finale Programm maximaler Transformationsfolgen ist determiniert

## Korollar 15.4.6.7 (Endliche max. Transf.-Folge)

Ist  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T_{EPRA}^G$ , fair für  $G$ , so hat  $\tau$  ein endliches Anfangsstück, das maximal für  $G$  ist, d.h. es gibt ein  $k \in \mathbb{N}$  mit  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  maximal für  $G$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

11/30/18

# Endliche faire Transformationsfolgen

## Theorem 15.4.6.8 (Endliche faire Transf.-Folge)

1. Eine Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$ ,  $\tau \in T_{EPRA}^G$ , für  $G$ , die für jedes Anweisungsmuster Hebung- und Eliminationstransformation nach höchstens endlich vielen Eliminations- und Hebungstransformationen für andere Anweisungsmuster wieder anwendet, ist fair.
2. Eine endliche Transformationsfolge für  $G$  ist maximal (und damit fair), wenn ein voller Zyklus von Hebung- und Eliminationstransformationen für alle Anweisungsmuster keine echte Verbesserung mehr erbracht hat.

## Korollar 15.4.6.9 (Existenz global opt. Transf.)

$$\forall G \in \mathcal{G}. T_{EPRA}^{opt}(G) \neq \emptyset$$

# Existenz und Konstruktion

...global optimaler Programme und Transformationen.

## Korollar 15.4.6.10 (Existenz global opt. Programme)

$$\forall G \in \mathcal{G}. \mathcal{G}_{T_{EPRA}}^{opt}(G) \neq \emptyset$$

## Korollar 15.4.6.11 (Determiniertheit)

Bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen gilt:

$$|\mathcal{G}_{T_{EPRA}}^{opt}(G)| = 1$$

## Korollar 15.4.6.12

Theorem 15.4.6.7 beschreibt konstruktiv und effektiv die Bildung endlicher maximaler (und damit fairer und optimaler) EPRA-Transformationsfolgen.

# Kapitel 15.4.7

## EPRA: Implementierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1133/18

# Beobachtung

...um die Elementartransformationen von EPRA und EPRA selbst implementieren zu können, ist die Angabe von DFAs für folgende Aufgaben nötig (und ausreichend):

Datenflussanalysen zur Berechnung

- ▶ redundanter Anweisungen
- ▶ der Endpunkte von Anweisungshebungen

# Redundante Anweisungsanalyse

...für **knotenbenannte Instruktionsgraphen**.

**Lokale Prädikate** (assoziiert mit **Instruktionsknoten**):

- $\text{Transp}_n^\alpha$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  modifiziert weder die linksseitige Variable noch einen Operanden des rechtsseitigen Ausdrucks von  $\alpha$ .
- $\text{Comp}_n^\alpha$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  ist vom Muster  $\alpha$ .

# Übungsaufgabe 15.4.7.1: Red. Anw.-Analyse

Spezifiziere das **RAA**-Gleichungssystem für die Erkennung redundanter Anweisungen:

$$\text{N-RED}_n^\alpha = \dots$$

$$\text{X-RED}_n^\alpha = \dots$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

11/36/18

# Anweisungshebungsanalyse

...für knotenbenannte Instruktionsgraphen.

Lokale Prädikate (assoziiert mit **Instruktionsknoten**):

- $\text{Hoistable}_n^\alpha$ : Die Anweisung von Knoten  $n$  ist vom Anweisungsmuster  $\alpha$  (und steht deshalb bereits am Anfang von  $n$ ).
- $\text{Blocked}_n^\alpha$ : Die Hebung (oder Verschiebung) von  $\alpha$  über die Anweisung am Knoten  $n$  hinweg wird von dieser blockiert.

# Übungsaufgabe 15.4.7.2: Anw.-Heb.-Analyse

Spezifiziere das AHA-Gleichungssystem für Anweisungshebung:

$$\text{N-HOIST}_n^\alpha = \dots$$

$$\text{X-HOIST}_n^\alpha = \dots$$

sowie die Prädikate für die Endpunkte (oder Einsetzungspunkte) von Anweisungshebungen:

$$\text{N-Insert}_n^\alpha \stackrel{df}{=} \dots$$

$$\text{X-Insert}_n^\alpha \stackrel{df}{=} \dots$$

# Übungsaufgabe 15.4.7.3

Wie lauten die **Spezifikationen** der Analysen zur

1. Erkennung redundanter Anweisungen
2. Hebung von Anweisungen

im Stil von **Kapitel 8**?

Gib die entsprechenden **Spezifikationstupel** an.

# Anmerkung zu Basisblock-Graphen (1)

...wenn sie existieren, sind **Hebungskandidaten** in **Basisblöcken** eindeutig bestimmt:

```
x := d
y := a+b
x := 3*y
a := c
y := a+b
⋮
```

```
a := d
y := a+b
x := 3*y
a := c
y := a+b
⋮
```



Hebungskandidat



Blockierte Vorkommen

Nur das **blau** markierte Vorkommen von  $y := a+b$  ist ein **Hebungskandidat**; die **pink** markierten Vorkommen von  $y := a+b$  sind lokal in den Basisblöcken blockiert.

# Anmerkung zu Basisblock-Graphen (2)

## Hebungsanalyse

- Die Eindeutigkeit von Hebungsandidaten erlaubt die Hebungsanalyse unmittelbar (ohne Änderungen oder Anpassungen) von Instruktions- auf Basisblockgraphen zu übertragen.

## Redundanzanalyse

- Anpassungen zur Übertragung der Analyse von Instruktions- auf Basisblockgraphen sind erforderlich; siehe [Anhang B](#) für Details.

# Kapitel 15.5

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 15 (1)

-  Ras Bodik, Rajiv Gupta. *Partial Dead Code Elimination using Slicing Transformations*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'97 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'97), ACM SIGPLAN Notices 32(6):159-170, 1997.
-  L. Feigen, D. Klappholz, R. Casazza, X. Xue. *The Revival Transformation*. In Conference Record of the 21st ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'94), 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1143/18

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 15 (2)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Partial Dead Code Elimination*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'94 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'94), ACM SIGPLAN Notices 29(6):147-158, 1994.
-  Ronald J. Mintz, Gerald A. Fisher, Micha Sharir. *The Design of a Global Optimizer*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'79 Symposium on Compiler Construction (SoCC'79), ACM SIGPLAN Notices 14(8):226-234, 1979.
-  Munehiro Takimoto, Kenichi Harada. *Partial Dead Code Elimination Using Extended Value Graph*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 179-193, 1999.

# Kapitel 16

## Transformationskombinationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1145/18

# Kapitel 16.1

## EPTRA: EPTA/EPRA-Kombination

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1146/18

# Kapitel 16.1.1

## EPTA, EPRA: Grundtransformationen

# Motivation

...konzeptuell können wir **EPTA** und **EPRA** als 'Summe' von je zwei fair wiederholt angewendeter **Elementartransformationen** verstehen:

▶  $EPTA = (AS + ETA)^*$

▶  $EPRA = (AH + ERA)^*$

Das legt nahe, auch die 'Summe' aller vier fair wiederholt angewendeter Elementarfunktionen als **Verfahrenskombination** einzuführen für die **Elimination partiell toter und redundanter Anweisungen (EPTRA)** :

▶  $EPTRA = (AS + ETA + AH + ERA)^*$

**Erwartung:**

▶ **EPTRA** ist mächtiger als **EPTA** und **EPRA** für sich!

# Zur Wiederholung

Bezeichne:

$$- T_{AS,ETA,AH,ERA}^G = \{\tau \mid \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \mathcal{L}((AS + ETA + AH + ERA)^*)\}$$

die Menge aller Transformationsfolgen aus zulässigen Anweisungssenkungen, -hebungen und Eliminationen toter oder redundanter Anweisungen für ein Programm  $G$ .

Geht  $G$  aus dem Kontext hervor, schreiben wir statt

$$T_{AS,ETA,AH,ERA}^G \text{ einfacher } T_{AS,ETA,AH,ERA}.$$

Ist  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  eine Transformationsfolge, so bezeichne:

- $(\tau_i)_{i \leq k}$  das Anfangsstück von  $\tau$  bis zum Index  $k$  einschließlich.
- $\tau_j$  die Elementartransformation mit Index  $j$  von  $\tau$ .
- $G_\tau$ ,  $G_{(\tau_i)_{i \leq k}}$  und  $G_{(\tau_j)}$  diejenigen Programme, die aus  $G$  durch Anwendung von  $\tau$ ,  $(\tau_i)_{i \leq k}$ , auf  $G$  entstehen.

# EPTA/EPRA: Konfluenz, Terminierung

...für die EPTA/EPRA-Transformationsrelationen gilt (s. Kapitel 15.3 und 15.4):

## Theorem 16.1.1.1 (Konfluenz, Terminierung)

Die EPTA- und EPRA-Transformationsrelationen

1.  $\cdot \vdash_{\tau} \cdot, \tau \in AS \cup ETA$  (EPTA)
2.  $\cdot \vdash_{\tau} \cdot, \tau \in AH \cup ERA$  (EPRA)

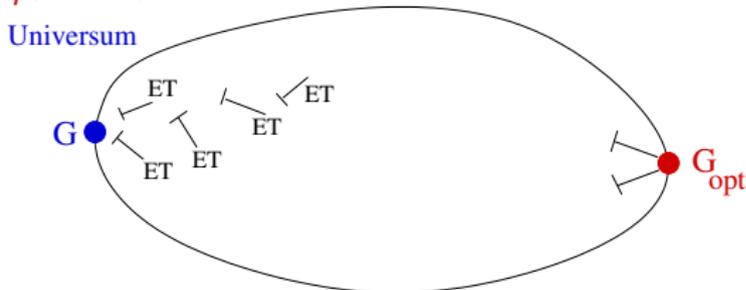
sind (bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken) **konfluent** und **terminierend**.

# EPTA/EPRA: Globale Optimalität

...für faire EPTA/EPRA-Transformationsfolgen gilt (s. Kapitel 15.3 und 15.4):

## Theorem 16.1.1.2 (Globale EPTA-/EPRA-Opt.)

1. Jede faire EPTA- und EPRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  ist **global optimal**, d.h. endet in einem bis auf irrelevante Umsortierungen in Basisblöcken eindeutig bestimmten global optimalen Programm  $G_{opt} \in \mathcal{G}_T^{opt}(G)$ .
2. Jede faire EPTA- und EPRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  hat ein endliches Anfangsstück  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  mit  $G_{opt} \sim G_\tau \sim G_{\tau'}$ .



# Kapitel 16.1.2

## EPTRA: Transformation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1152/18

# EPTRA-Transformationsfolgen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 16.1.2.1 (EPTRA-Transformationsfolge)

1. Eine EPTRA-Transformationsfolge (oder EPTRA-Transformation) ist eine beliebige Abfolge zulässiger Anweisungssenkungen, -hebungen und Eliminationen toter oder redundanter Anweisungen.
2.  $T_{EPTRA}^G$  bezeichne die Menge aller EPTRA-Transformation(sfolge)n für  $G$ , in Zeichen:

$$T_{EPTRA}^G = T_{AS,ETA,AH,ERA}^G$$

3. Ist  $\tau \in T_{EPTRA}^G$ , so bezeichnet  $G_\tau$  das Programm, das  $\tau$  angewendet auf  $G$  liefert.

# Transformationsrelation, Programmuniversum

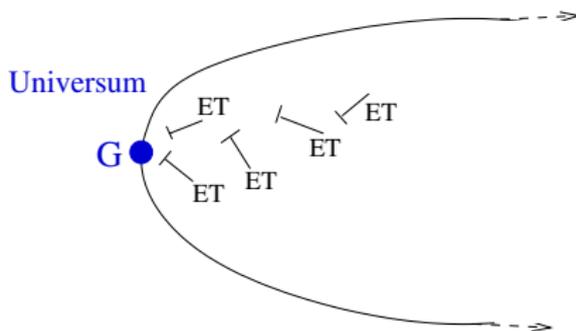
- Transformationsrelation:

$G \vdash_{\tau} G'$ ,  $\tau \in AS \cup ETA \cup AH \cup ERA$ :  $G'$  resultiert aus  $G$  durch Anwendung einer zulässigen Senkungs-, Hebungs- oder Eliminationstransformation toter oder redundanter Anweisungen.

- Induziertes Programmuniversum:

$\mathcal{U}_{EPTRA}^G =_{df} \{G' \mid G \vdash_{(\tau_i)_{i \leq k}} G', \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in T_{EPTRA}^G, k \in \mathbb{N}\}$ :

Das von  $G$  durch die Präfixe der Transformationsfolgen  $\tau \in T_{EPTRA}^G$  aufgespannte **Universum**.



# Kapitel 16.1.3

## EPTRA: Besser, best, optimal

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1155/18

# Vergleichsrelation 'besser' für Programme

Sei  $G = (N, E, s, e)$  ein Programm und seien  $G', G'' \in \mathcal{U}_{TEPTRA}^G$ .

## Definition 16.1.3.1 (Besser)

$G'$  heißt **besser** als  $G''$  (in Zeichen:  $G'' \sqsubseteq G'$ ) gdw  $G'$  ist besser als  $G''$  i.S.v. Definition 15.3.6.1, d.h.:

$$\forall p \in \mathbf{P}_G[s, e] \forall \alpha \in \mathcal{AM}. \#_\alpha(p_{G'}) \leq \#_\alpha(p_{G''})$$

wobei  $\#_\alpha(p_{G'})$  und  $\#_\alpha(p_{G''})$  die Anzahl von Anweisungen des Anweisungsmusters  $\alpha$  auf  $p$  in  $G'$  bzw.  $G''$  bezeichnen.

# Eigenschaften der Relation 'besser'

## Lemma 16.1.3.2 (Quasiordnung)

Die Programmvergleichsrelation **besser**  $\sqsubseteq$  ist eine **Quasiordnung** (d.h. **reflexiv** und **transitiv**, aber nicht **antisymmetrisch**).

## Lemma 16.1.3.3 (Verbesserung, Verb.-Neutralität)

Seien  $G$  und  $G'$  zwei Programme mit  $G \vdash_{\tau} G'$  und  $\tau \in AS \cup ETA \cup AS \cup ERA$ . Dann gilt:

1.  $G \sim_{\tau} G'$ , falls  $\tau$  eine zulässige Anweisungssenkung oder -hebung ist.
2.  $G \not\sqsubseteq_{\tau} G'$ , falls  $\tau$  eine nichttriviale ( $\neq Id$ ) zulässige Elimination toter oder redundanter Anweisungen ist.

...d.h.: **Eliminationen** bewirken **echte Verbesserungen**, während **Senkungen** und **Hebungen** **verbesserungsneutral** sind, aber durch spätere Eliminationen als **Effekte zweiter Ordnung** mittelbar **Verbesserungen** ermöglichen können.

# Global beste (oder optimale) Programme

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 16.1.3.4 (Global beste (optimale) Prg.)

1. Ein Programm  $G^* \in \mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G$  heißt **global EPTRA-best** (oder **global EPTRA-optimal**) gdw  $G^*$  ist besser als jedes andere Programm aus  $\mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G$ :

$$\forall G' \in \mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G. G' \sqsubseteq G^*$$

2. Bezeichne  $\mathcal{G}_{T_{EPTRA}}^{opt}(G)$  die Menge der global EPTRA-besten (oder global EPTRA-optimalen) Programme in  $\mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G$ .

# Lokal beste (optimale) Programme

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 16.1.3.5 (Lokal beste (optimale) Prg.)

1. Ein Programm  $G^* \in \mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G$  heißt **lokal EPTRA-best** (oder **lokal EPTRA-optimal**) gdw:

$$\forall G' \in \mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G. G' \approx G^*$$

2. Bezeichne  $\mathcal{G}_{T_{EPTRA}}^{\text{lokopt}}(G)$  die Menge der lokal EPTRA-besten (oder lokal EPTRA-optimalen) Programme in  $\mathcal{U}_{T_{EPTRA}}^G$ .

**Intuitiv:** Ein Programm ist lokal optimal, wenn beliebige weitere Anwendungsfolgen von Elementartransformationen nicht mehr zu einer echten Verbesserung führen, sondern nur Anweisungen durch Senkungen oder Hebungen an anderen Programmstellen platzieren.

# Vergleichsrelation 'besser' für Transf.-Folgen

Sei  $G$  ein Programm.

## Definition 16.1.3.6 (EPRTA-bessere Transf.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)  $\tau \in T_{EPRTA}^G$  heißt **EPRTA-besser** für  $G$  als  $\tau' \in T_{EPRTA}$  gdw:  $G_{\tau'} \sqsubseteq \sim G_{\tau}$

## Definition 16.1.3.7 (Global, lokal EPTRA-beste T.)

Eine Transformationsfolge (oder Transformation)  $\tau \in T_{EPTRA}^G$  heißt

1. **global EPTRA-best** für  $G$  gdw  $\tau$  ist EPTRA-besser für  $G$  als jede andere Transformation in  $T_{EPTRA}^G$ .
2. **lokal EPTRA-best** für  $G$  gdw keine EPTRA-Verlängerung von  $\tau$  ist echt EPTRA-besser als  $\tau$ , d.h.  $\tau$  ist genauso gut wie jede Verlängerung von  $\tau$ .

# Kapitel 16.1.4

## EPTRA: Optimalität

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# EPTRA: Nicht-Konfluenz, Termination

...für die EPTRA-Transformationsrelation gilt:

## Theorem 16.1.4.1 (Nicht-Konfluenz, Terminierung)

Die EPTRA-Transformationsrelation

$$\cdot \vdash_{\tau} \cdot, \tau \in AS \cup ETA \cup AH \cup ERA \quad (\text{EPTRA})$$

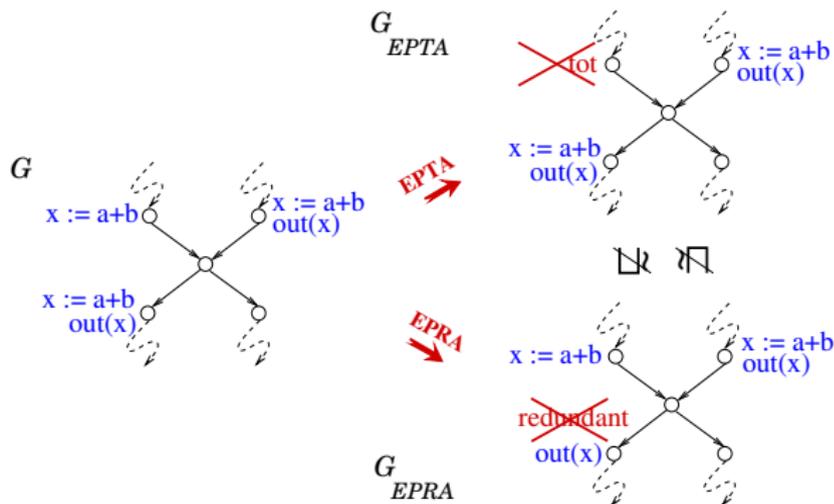
ist (bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen im Programm) **terminierend**, aber (i.a.) nicht konfluent.

**Beachte:** Irrelevante Umsortierungen sind nicht länger auf Basisblöcke beschränkt, sondern können das gesamte Programm betreffen, da sowohl irrelevante Hebungen als auch Senkungen über Basisblockgrenzen hinaus möglich sind.)

# Beweisskizze zu Theorem 16.1.4.1

...durch Angabe eines Beispiels:

Betrachte die Effekte von **EPTA** und **EPRA** auf Programm  $G$ :



Offenbar gilt:  $G_{EPTA}$  und  $G_{EPRA}$  sind unvergleichbar bezüglich der Relation **besser**  $\sqsubseteq$ ; es gilt:

$$G_{EPTA} \not\sqsubseteq G_{EPRA} \wedge G_{EPRA} \not\sqsubseteq G_{EPTA}$$

# EPTRA: Lokale, keine globale Optimalität

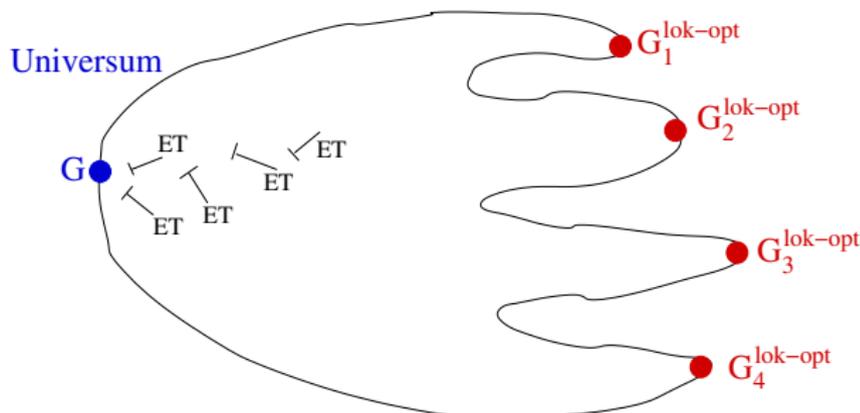
...für faire EPTRA-Transformationsfolgen gilt:

## Theorem 16.1.4.2 (Lokale EPTRA-Optimalität)

1. Jede faire EPTRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  ist lokal optimal, d.h. endet in einem bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen eindeutig bestimmten lokal optimalen Programm  $G_{\text{lokopt}} \in \mathcal{G}_{\text{EPTRA}}^{\text{lokopt}}(G)$ .
2. Jede faire bis auf irrelevante Umsortierungen in einem Programm  $G_{\text{lokopt}} \in \mathcal{G}_{\text{EPTRA}}^{\text{lokopt}}(G)$  endende EPTRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  hat ein endliches Anfangsstück  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  mit  $G_{\text{lokopt}} \sim G_\tau \sim G_{\tau'}$ .
3. Global optimale EPTRA-Transformationsfolgen und -Programme existieren i.a. nicht.

# EPTRA: Verlust von Konfluenz, globaler Opt.

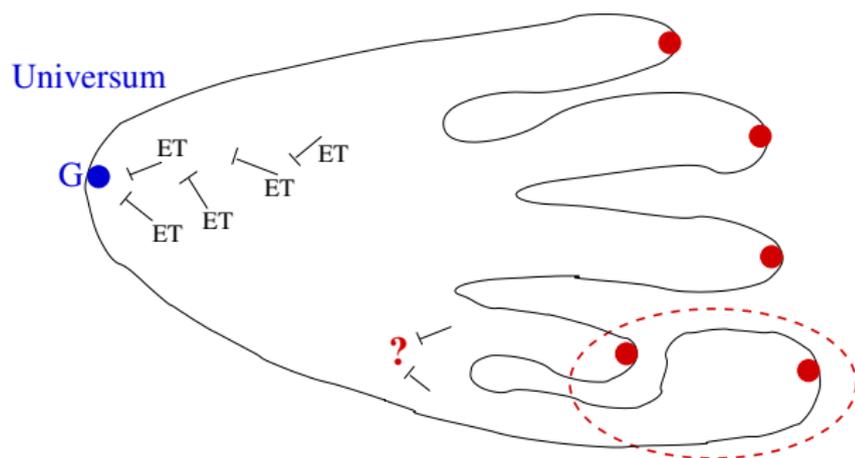
...Konfluenz und globale Optimalität sind für EPTRA verloren!



Lokale Optimalität bleibt für EPTRA zumindest erhalten!

# EPTRA: Verlust auch lokaler Optimalität

...allerdings möglich in speziellen Szenarien aufgrund spezieller Instruktionen (konkret: [High-Performance Fortran](#)):



Für Details siehe:

- ▶ Jens Knoop, Eduard Mehofer. [Distribution Assignment Placement: Effective Optimization of Redistribution Costs](#). *IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems* 13(6):628-647, 2002.

# Kapitel 16.1.5

## EPTRA: Purismus vs. Pragmatismus

# Purismus vs. Pragmatismus

...aus theoretischer Sicht ist das lokale Optimalitätsergebnis für

▶  $EPTRA = (AS + ETA + AH + ERA)^*$

weniger elegant und befriedigend als die globalen Optimalitätsergebnisse für

▶  $EPRA = (AH + ERA)^*$

▶  $EPTA = (AS + ETA)^*$

Aus pragmatischer Sicht ist allerdings

▶  $EPTRA$

$EPRA$  ebenso wie  $EPTA$  überlegen, weil wirkmächtiger; im Fall von High-Performance Fortran durch die Einsparung besonders rechenaufwändiger unnötiger Distributionsanweisungen sogar in der Größenordnung mehrerer hundert Prozent!

# EPTRA wirkmächtiger als EPRA und EPTA

Für die bis auf irrelevante Umsortierungen in Programmen bzw. Basisblöcken eindeutig bestimmten lokal bzw. global optimalen Programme

$$G_{EPTRA}^{loko\text{pt}} \in \mathcal{G}_{T_{EPTRA}}^{loko\text{pt}}(G), G_{EPRA}^{opt} \in \mathcal{G}_{T_{EPRA}}^{opt}(G) \text{ und } G_{EPTA}^{opt} \in \mathcal{G}_{T_{EPTA}}^{opt}(G)$$

gilt:  $G_{EPTRA}^{loko\text{pt}}$  ist besser (i.S.v. Definition 15.3.6.1) als  $G_{EPRA}^{opt}$  und  $G_{EPTA}^{opt}$ :

Lemma 16.1.5.1 (EPTRA besser als EPRA, EPTA)

$$\forall G \in \mathcal{G}. G_{EPRA}^{opt} \sqsubseteq G_{EPTRA}^{loko\text{pt}} \wedge G_{EPTA}^{opt} \sqsubseteq G_{EPTRA}^{loko\text{pt}}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1169/18

# Übungsaufgabe 16.1.5.2

Zeige, dass die Erwartung, dass **EPTRA** mächtiger ist als **EPTA** und **EPRA** für sich, begründet ist:

Finde dazu ein Programm **G**, so dass **EPTRA** angewendet auf **G** zu einem performanteren Programm führt als **EPTA** und **EPRA** jeweils für sich alleine.

# Kapitel 16.2

## EPRAA: EPRA/EPRA<sub>d</sub>-Kombination

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1171/18

# Kapitel 16.2.1

## EPRA, EPRA<sub>d</sub>: Grundtransformationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

11/2/18

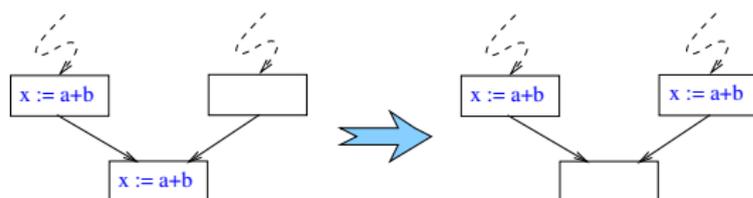
# EPRA und EPRA<sub>d</sub>

...zwei Grundtransformationen zur Elimination redundanten Berechnungsaufwands:

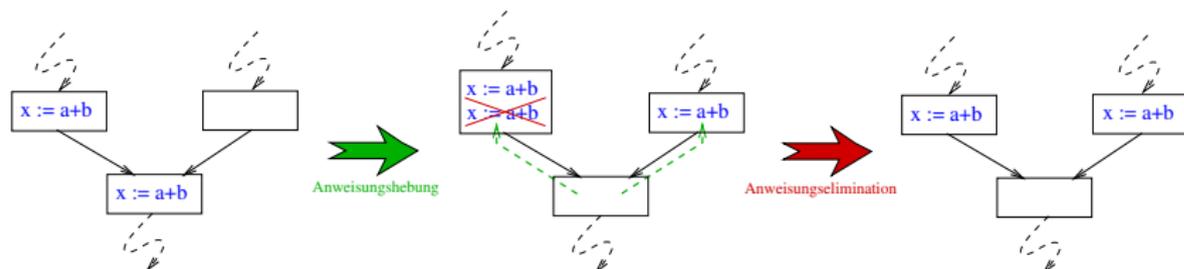
- ▶ Elimination partiell redundanter Ausdrücke (EPRA<sub>d</sub>)
  - ↪ Partially Redundant Expression Elimination (PREE)
  - ↪ Expression Motion (EM)
- ▶ Elimination partiell redundanter Anweisungen (EPRA)
  - ↪ Partially Redundant Assignment Elimination (PRAE)
  - ↪ Assignment Motion (AM)

# Elimination partiell redundanter Anweisungen

Das EPRA-Grundmuster:

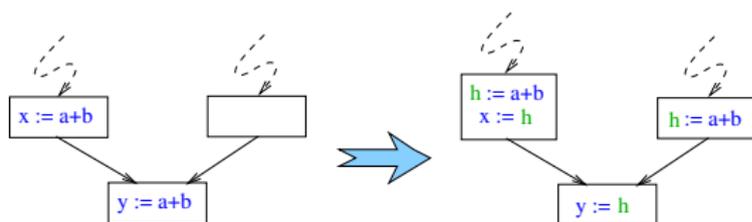


Die konzeptuelle EPRA-Verfahrensreihe:

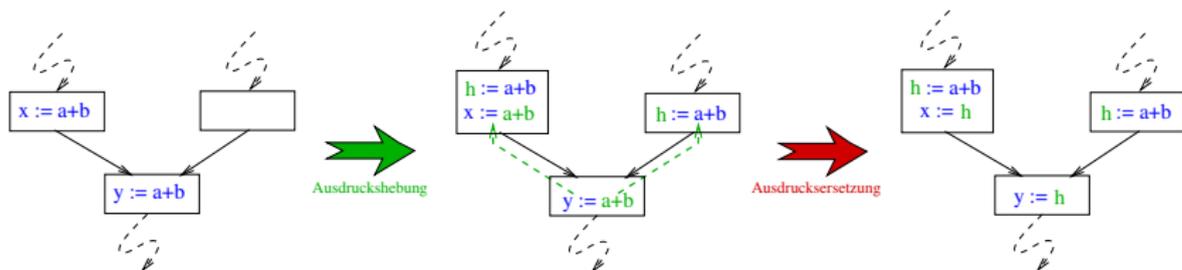


# Elimination partiell redundanter Ausdrücke

Das **EPRAd**-Grundmuster:

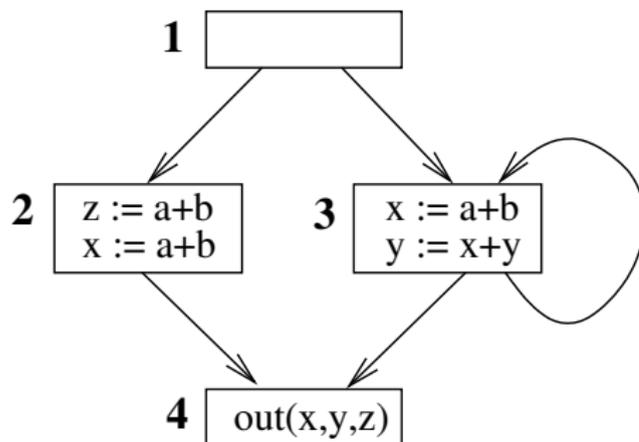


Die konzeptuelle **EPRAd**-Verfahrensreihe:



# Ein gemeinsames Beispiel

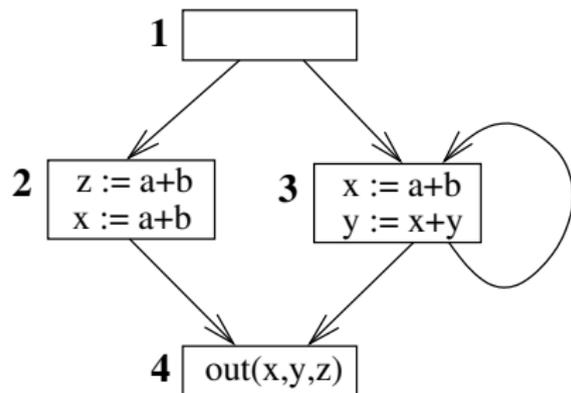
...für die Illustration der verschiedenen **Transformationseffekte**:



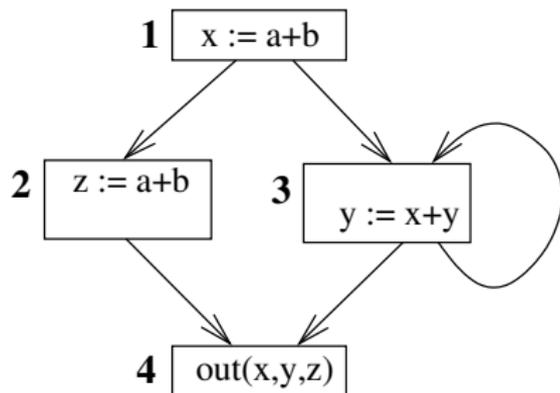
# Elimination partiell redundanter Anweisungen

...der EPRA-Effekt auf das gemeinsame Beispiel:

Ausgangsprogramm



Optimiertes Programm

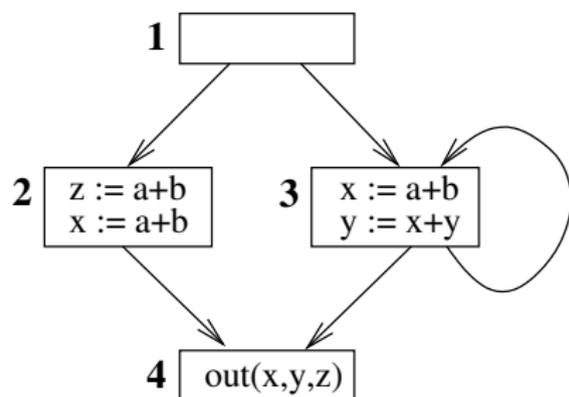


**Beachte:** Wären die kritischen Kanten (1,3) und (3,3) gespalten, würden maximale EPRA-Transformationen die Anweisung  $y := x+y$  vom Knoten 3 in die synthetischen Knoten  $S_{1,3}$  und  $S_{3,3}$  schieben, was bezüglich der Relation 'besser' keinen Unterschied zum obigen optimierten Programm machte.

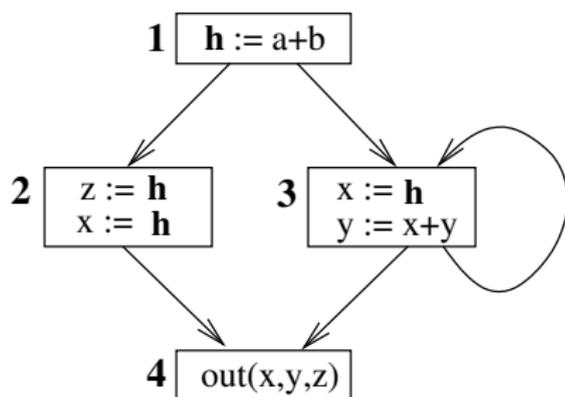
# Elimination partiell redundanter Ausdrücke

...der **EPRAd**-Effekt auf das gemeinsame Beispiel:

Ausgangsprogramm



Optimiertes Programm



**Beachte:** Der Term  $x+y$  ist nicht schleifeninvariant. Merken seines Wertes in einer Hilfsvariablen und Wiederbenutzung des gemerkten Werts führt deshalb nicht zu einer Verbesserung.

# Globale Optimalität d. Grundtransformationen

...konzeptuell können die

- Elimination partiell redundanter Anweisungen (EPRA)
- Elimination partiell redundanter Ausdrücke (EPRAd)

im Sinne folgender regulär-ähnlicher Ausdrücke verstanden werden:

- $EPRA = (AH + ERA)^*$
- $EPRAd = AdH_{max} * ETRAd_{max} * (AdS_{max})^k, k \in \{0, 1\}$ .

**Beachte:** EPRAd ist anders als EPRA frei von Effekten zweiter Ordnung: Eine maximale Ausdruckshebung (oder Vorziehen) gefolgt von einer anschließenden einmaligen Elimination total redundanter Ausdrücke und einer optionalen berechnungsneutralen maximalen Zurückschiebung liefert deshalb bereits die **bestmögliche Verbesserung** und optional **geringste Zahl** an **Hilfsvariableninitialisierungen** und **-lebenszeiten**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

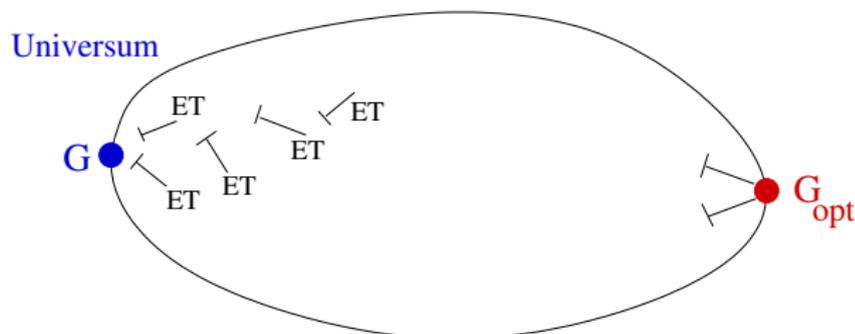
1179/18

# Globale Optimalität von EPRA

...für EPRA gilt (s. Kapitel 15.4):

## Theorem 16.2.1.1 (Globale EPRA-Optimalität)

1. Jede faire EPRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  für ein Programm  $G$  ist **global optimal**, d.h. endet in einem bis auf irrelevante Umsortierungen von Anweisungen in Basisblöcken eindeutig bestimmten global optimalen Programm  $G_{opt} \in \mathcal{G}_{TEPRA}^{opt}(G)$ .
2. Jede faire EPRA-Transformationsfolge  $\tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}}$  hat ein endliches Anfangsstück  $\tau' = (\tau_i)_{i \leq k}$  mit  $G_{opt} \sim G_\tau \sim G_{\tau'}$



# Globale Optimalität von EPRAd

...für EPRAd gilt (s. Vorlesung 185.A04 Optimierende Übersetzer):

## Theorem 16.2.1.2 (Globale Berechnungsoptimalität)

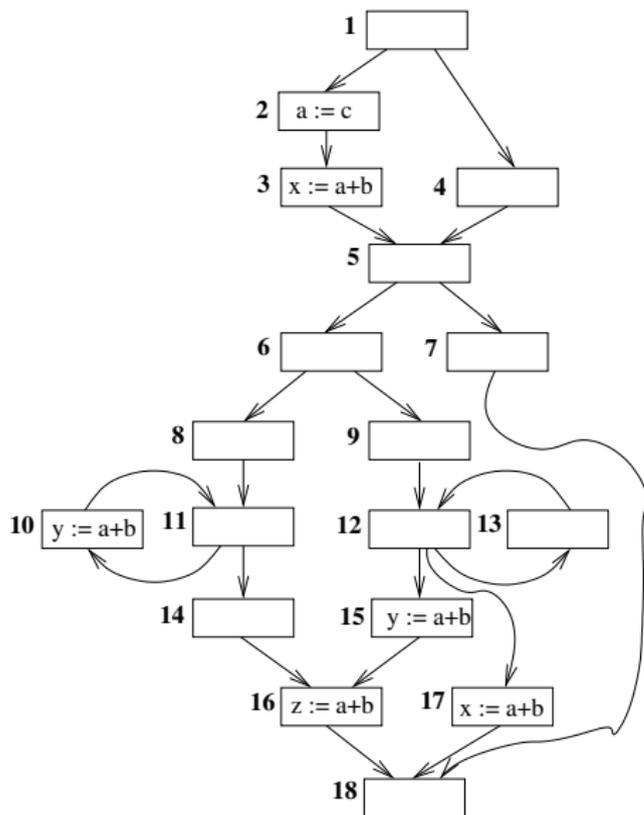
Initialisieren der Hilfsvariablen an den **frühest** möglichen sicheren Programmpunkten führt zu **global besten berechnungsoptimalen** Programmen.

## Theorem 16.2.1.3 (Globale Lebenszeitoptimalität)

Initialisieren der Hilfsvariablen an den **spätest** möglichen **berechnungsoptimalen** Programmpunkten führt zu **global besten berechnungs- und hilfsvariablenlebenszeitoptimalen** Programmen.

# Veranschaul. v. Theorem 16.2.1.2 u. 16.2.1.3

...anhand eines Beispiels:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

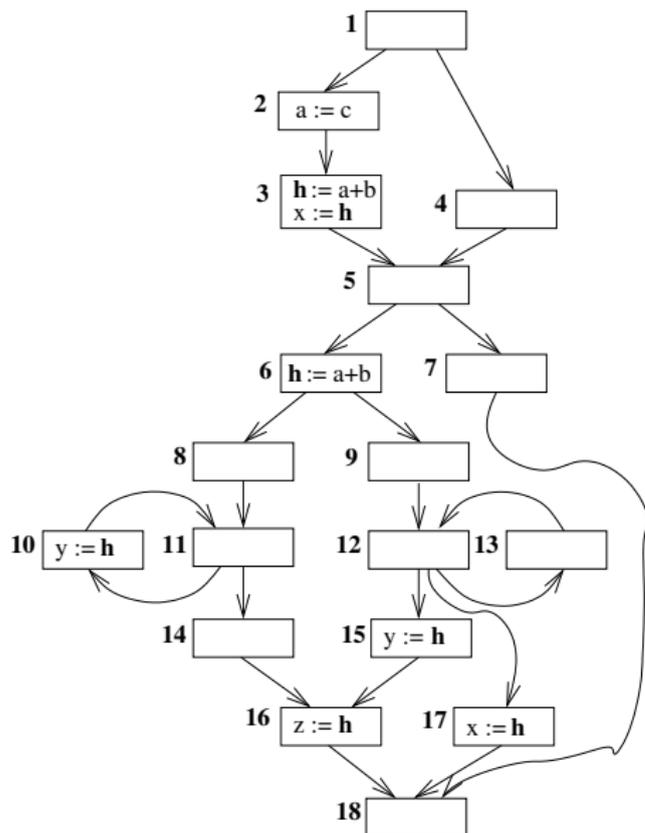
Kap. 12

Kap. 13

Teil V

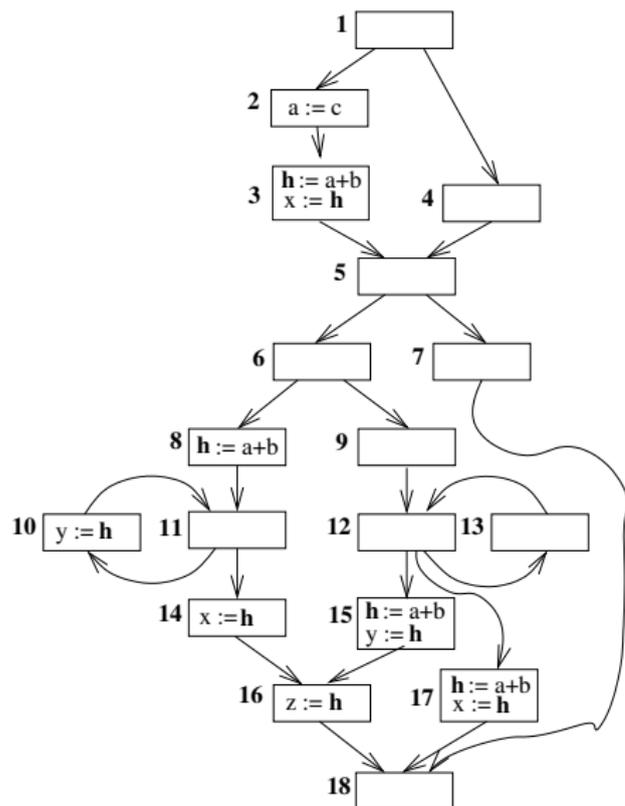
# Th. 16.2.1.2: Frühestmögl. sichere Platzierung

...ist global berechnungsoptimal:



# Th. 16.2.1.3: Spätestm. berechn.-opt. Platz.

...ist global berechnungs- und hilfsvARIABLENLEBENSZEITOPTIMAL:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

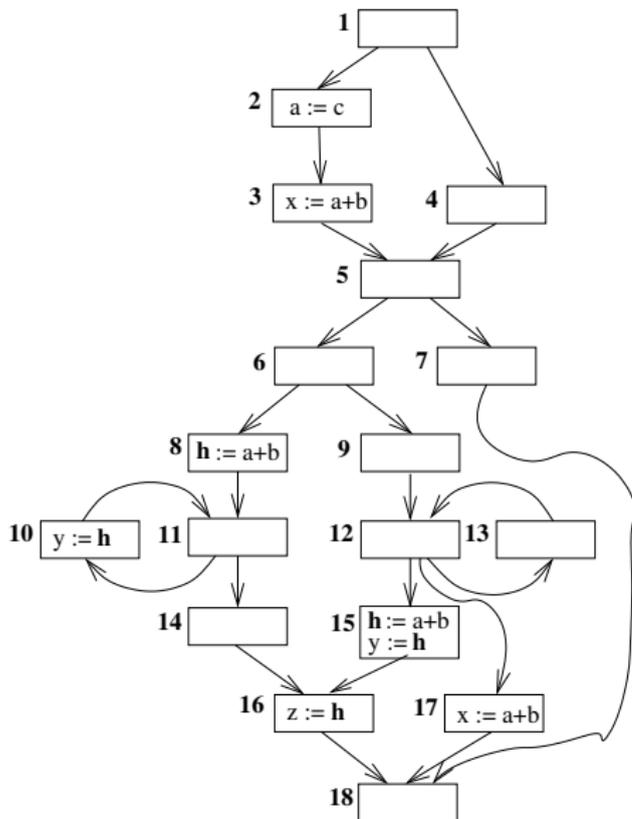
Kap. 12

Kap. 13

Teil V

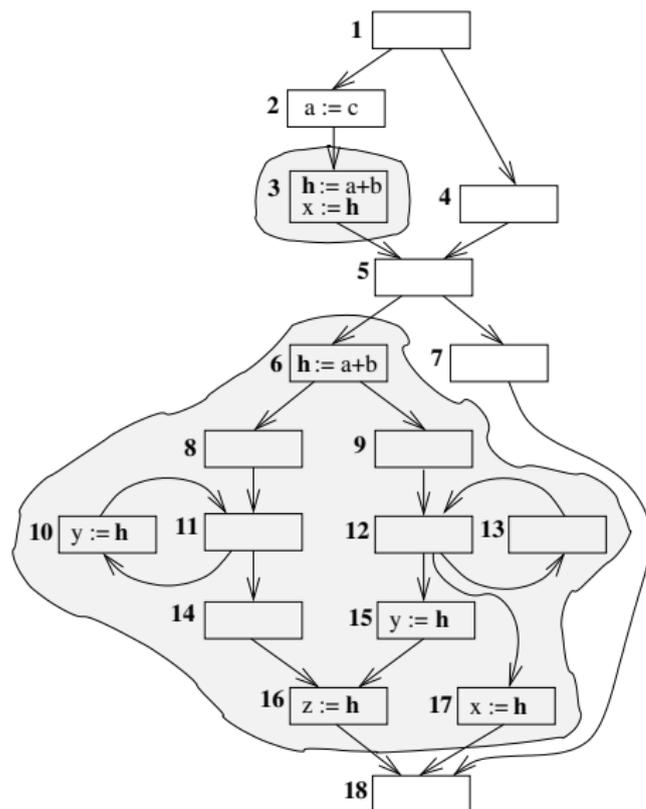
# Th. 16.2.1.3: Spätestm. berechn.-opt. Platz.

...nach abschließendem 'Aufräumen':



# Frühestmögliche sichere Platzierung

...berechnungsoptimal, aber max. Hilfsvariablenlebenszeiten.



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

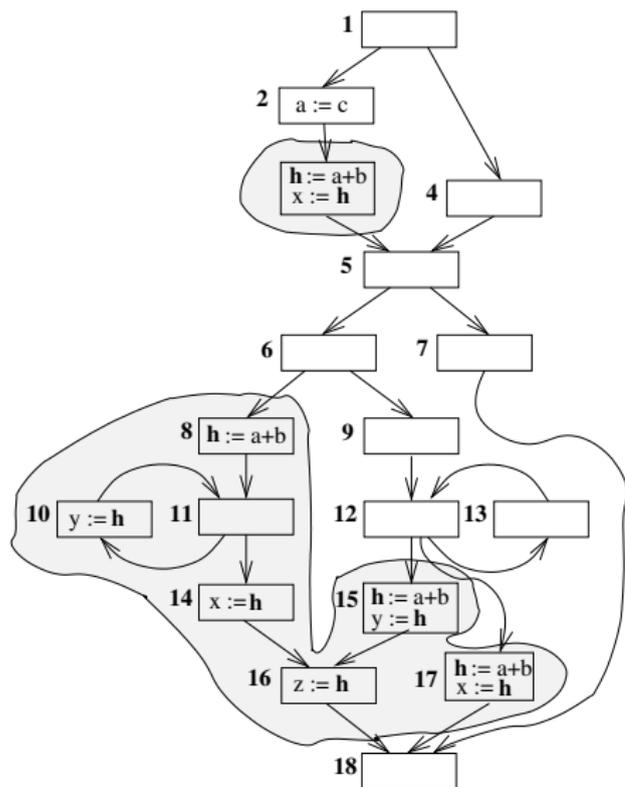
Kap. 12

Kap. 13

Teil V

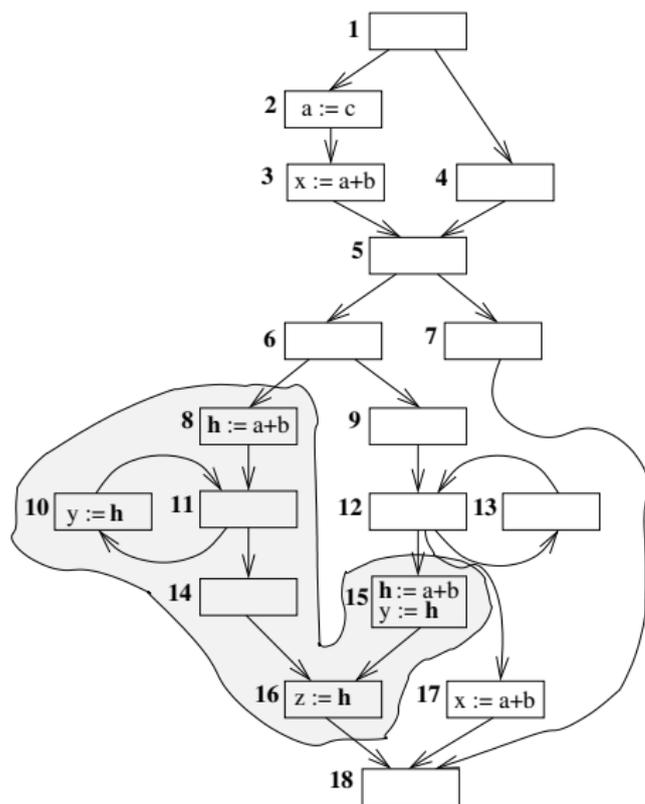
# Spätestmögliche berechn.-optimale Platzierung

...berechnungsoptimal, aber min. Hilfsvariablenlebenszeiten.



# Spätestmögliche berechn.-optimale Platzierung

...nach 'Aufräumen': min. Hilfsvariableninitialisierungen und -lebenszeiten.



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 16.2.2

## EPRAA: Transformation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1189/18

# Die EPRAA-Transformation

...EPRAA, einheitliche, kombinierte Transformation zur:

- Elimination partiell redundanter Ausdrücke und Anweisungen (EPRAA)
  - ↪ Partially Redundant Expression and Assignment Elimination (PREAE)
  - ↪ Expression and Assignment Motion (EAM)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1190/18

# Das EPRAA-Verfahren

...ein dreistufiger Algorithmus:

## 1. Präprozess

Ersetze jedes Vorkommen einer Anweisung  $x := t$  durch die Anweisungssequenz  $h_t := t; x := h_t$ .

## 2. Hauptprozess

Wende die Transformationen

### 2.1 Heben von Anweisungen (AH)

↪ Assignment Hoisting

### 2.2 Eliminieren (total) redundanter Anweisungen (ERA)

↪ (Totally) Redundant Assignment Elimination

wiederholt so lange an bis Stabilität eintritt.

## 3. Postprozess

Aufräumen **isolierter** Initialisierungen.

# Der Präprozess ist Schlüssel

...zur einheitlichen Behandlung von Ausdrücken und Anweisungen.

Die Einführung spezifischer Hilfsvariablen  $h_t$  für jedes rechtsseitig in einer Anweisung auftretende Termmuster  $t$  im Präprozess bewirkt, dass

- EPRA als Hauptprozess des EPRAA-Verfahrens

die Effekte von EPRA und EPRA<sub>d</sub> einheitlich erfasst und abdeckt!

Dabei gilt:

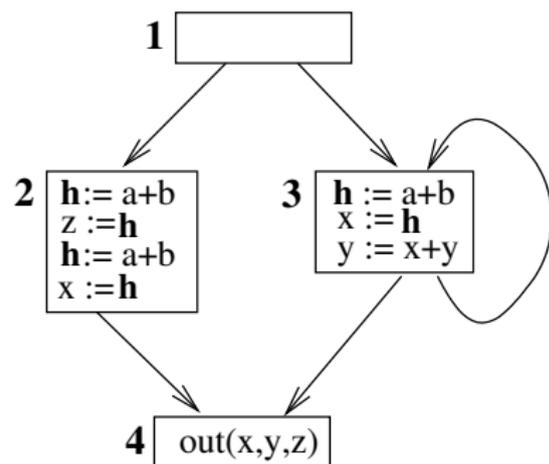
- 'Das Ganze ist mehr als die Summe seiner Teile':

$$\text{EPRAA} > \text{EPRA} + \text{EPRA}_d$$

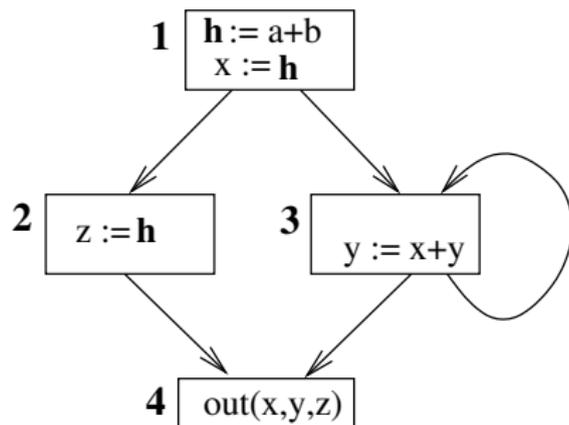
# Einheitl. Elimination part. red. Ausd. u. Anw.

...der EPRAA-Effekt auf das gemeinsame Beispiel:

Ausgangsprogramm  
nach Präprozess



Optimiertes Programm



# Effekte zweiter Ordnung für EPRAA

...(engl. *second order effects*) im EPRAA-Fall:

- ▶ Hebungs-Eliminations-Effekte (**Zieleffekt**)  
↪ Hoisting-Elimination effects (**HE**)
- ▶ Hebungs-Hebungs-Effekte (**Potentialeffekt**)  
↪ Hoisting-Hoisting effects (**HH**)
- ▶ Eliminations-Hebungs-Effekte (**Potentialeffekt**)  
↪ Elimination-Hoisting effects (**EH**)
- ▶ Eliminations-Eliminations-Effekte (**Zieleffekt**)  
↪ Elimination-Elimination effects (**EE**)

# Beispiel für einen Hebungs-Eliminations-Effekt

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

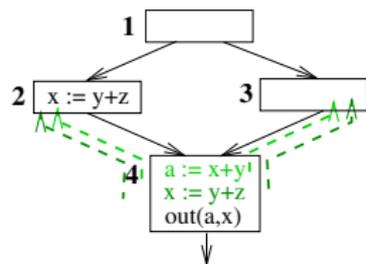
Kap. 13

Ausgangsprogramm

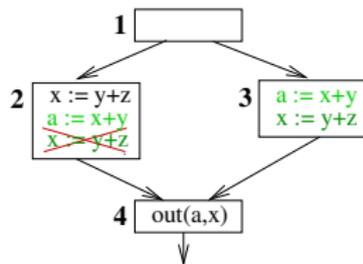
Anweisungshebung  
(Effekt 1. Ord.)

Elim. red. Anw.  
(Effekt 2. Ord.)

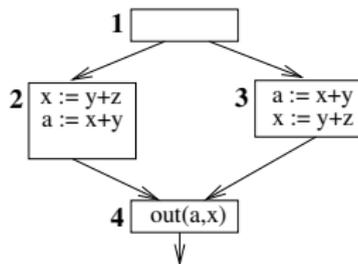
a)



b)

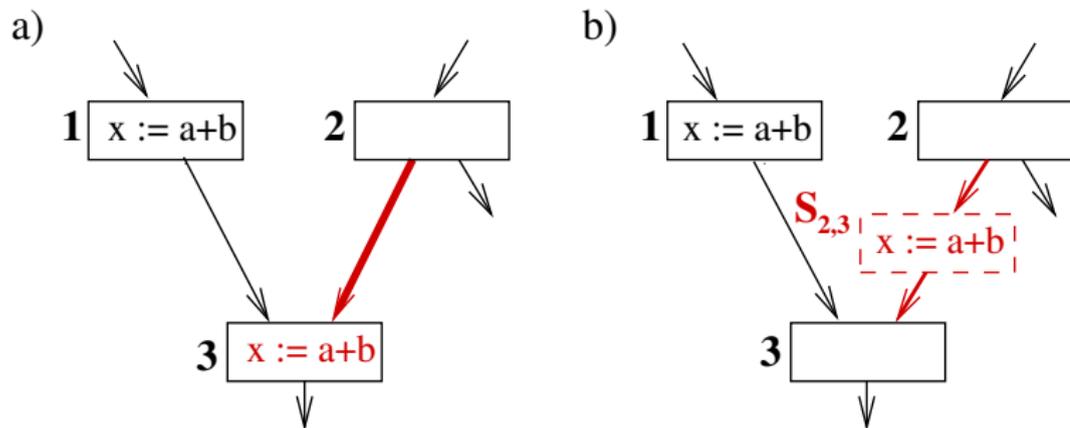


c)



# Anmerkung zu kritischen Kanten

...wie für **EPTA**, **EPGA** und **EPRA** müssen **kritische Kanten** gespalten werden, um bestmögliche Ergebnisse erzielen zu können:



# Kapitel 16.2.3

## EPRAA: Beispiel

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

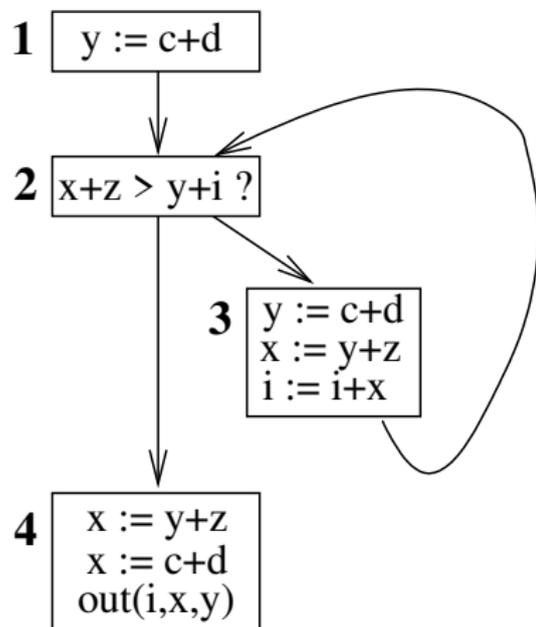
Kap. 13

1197/18

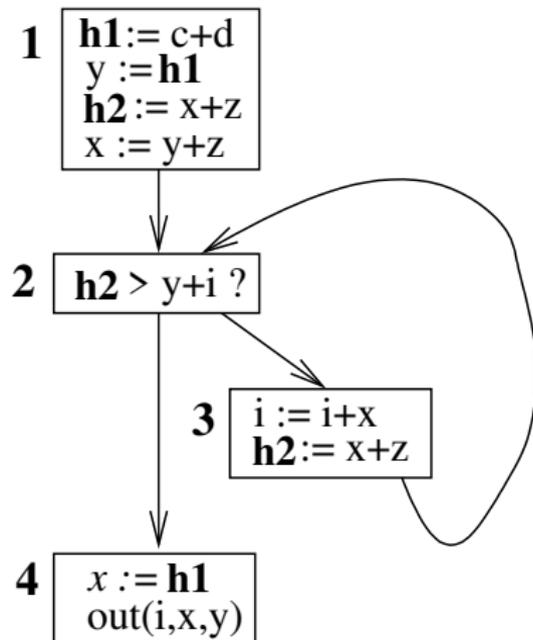
# Die EPRAA-Transformation

...illustriert anhand eines größeren Beispiels.

## Ausgangsprogramm

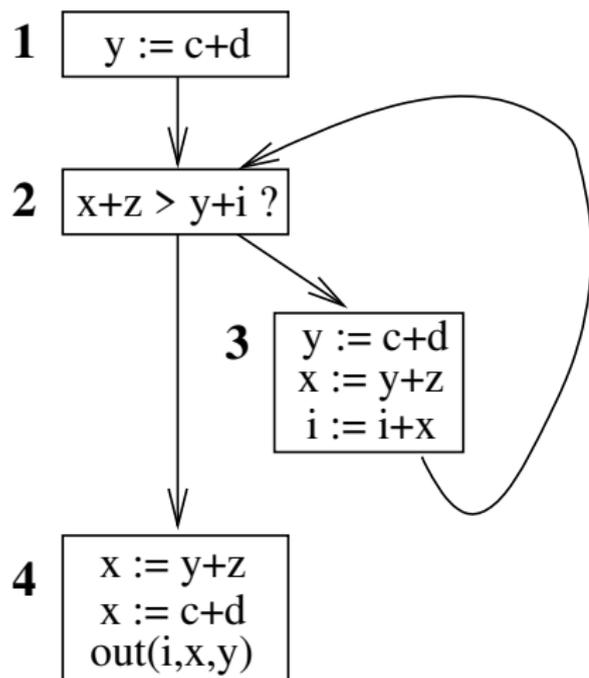


## Optimiertes Programm



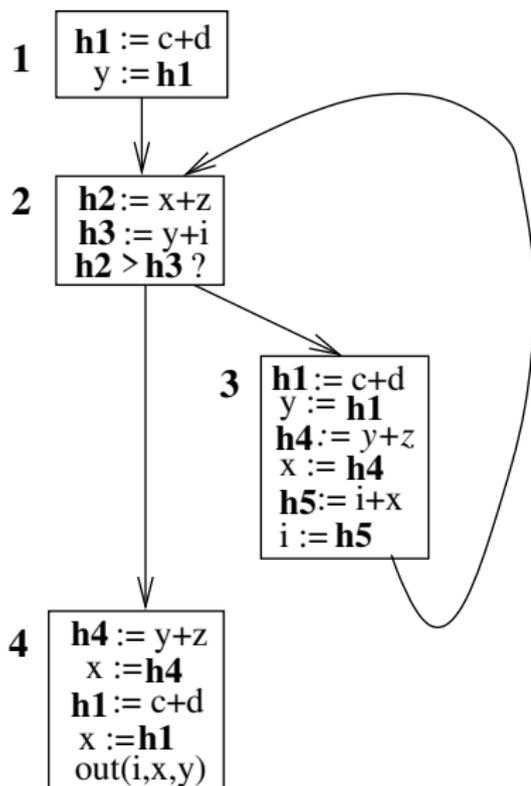
# Die EPRAA-Transformation im Detail (1)

## Ausgangsprogramm



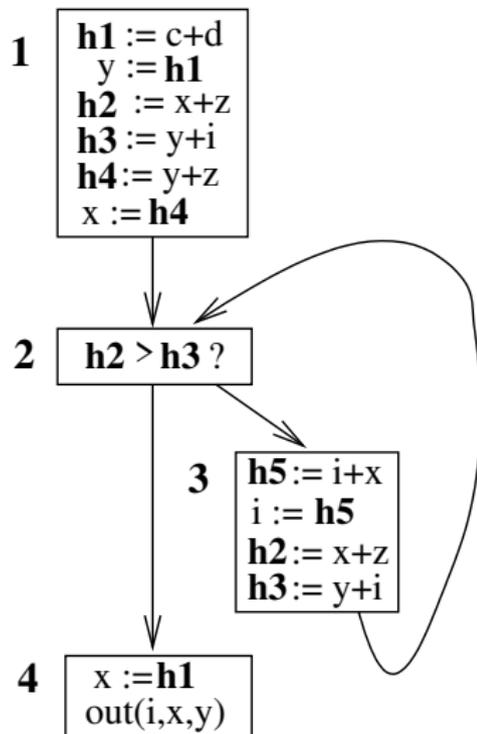
# Die EPRAA-Transformation im Detail (2)

## Programm nach Präprozess



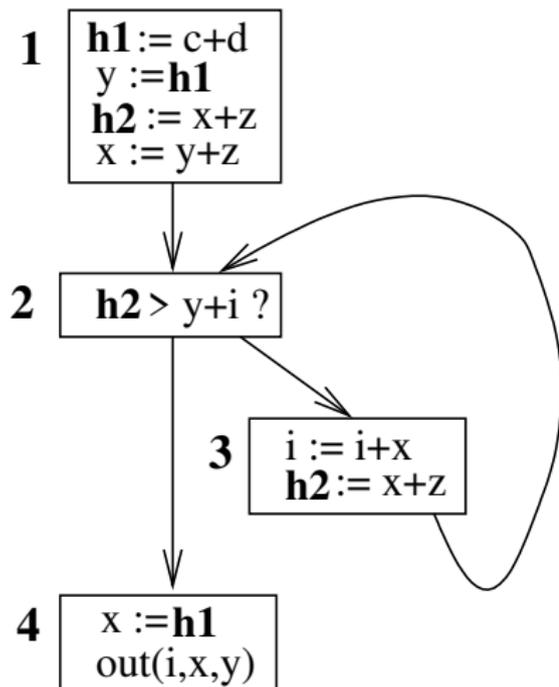
# Die EPRAA-Transformation im Detail (3)

## Programm nach Hauptprozess



# Die EPRAA-Transformation im Detail (4)

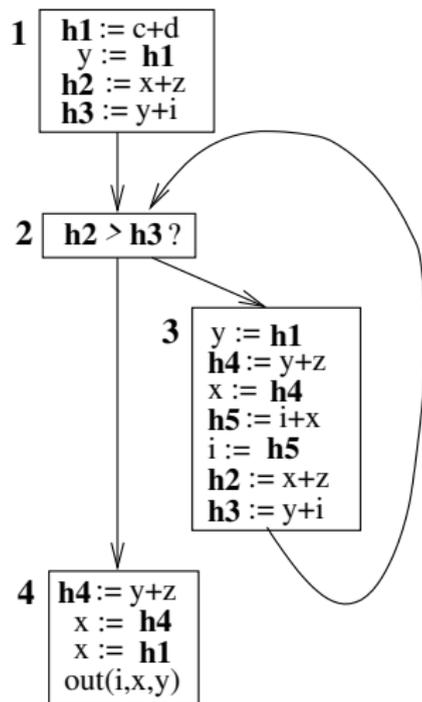
Programm nach Postprozess - das EPRAA-optimierte Prg.



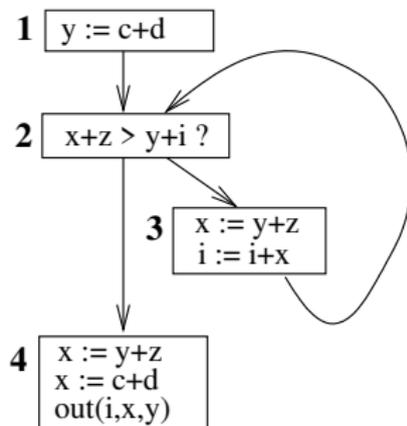
# Zum Vergleich: Die schwächeren Effekte

...der **EPRA<sub>d</sub>**- und **EPRA**-Transformationen:

## EPRA<sub>d</sub>-Effekt



## EPRA-Effekt



# Kapitel 16.2.4

## EPRAA: Optimalität

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1204/18

# EPRAA-Optimalitätsresultate

...anders als für EPTA, EPGA und EPRA mit je einer globalen Optimalitätsaussage zerfällt Optimalität für EPRAA in drei Aussagen über:

- Ausdrücke (globale Optimalität)
- Anweisungen (lokale Optimalität)
- Hilfsvariablen (lokale Optimalität)

Im folgenden bezeichnen für ein Programm  $G$ :

- $\mathcal{U}_{EPRAA}^G =_{df} \{G' \mid G \vdash_{(\tau_i)_{i \leq k}} G', \tau = (\tau_i)_{i \in \mathbb{N}} \in T_{EPRAA}^G, k \in \mathbb{N}\}$ :  
Das von  $G$  durch die Präfixe der Transformationsfolgen  $\tau \in T_{EPRAA}^G$  aufgespannte Universum.
- $G_\tau$ : Das durch Anwendung von  $\tau \in T_{EPRAA}^G$  auf  $G$  entstehende Programm.

# EPRAA: Globale, lokale Optimalität

Sei  $\tau_{max} \in T_{EPRAA}^G$  eine maximale EPRAA-Transformation.

## Theorem 16.2.4.2 (Globale Ausdrucksoptimalität)

$G_{\tau_{max}}$  ist ausdrucks optimal in  $U_{EPRAA}^G$ , d.h., während seiner Ausführung werden höchstens so viele Ausdrücke ausgewertet wie in jedem anderen Programm in  $U_{EPRAA}^G$ .

## Theorem 16.2.4.3 (Lokale Anweisungsoptimalität)

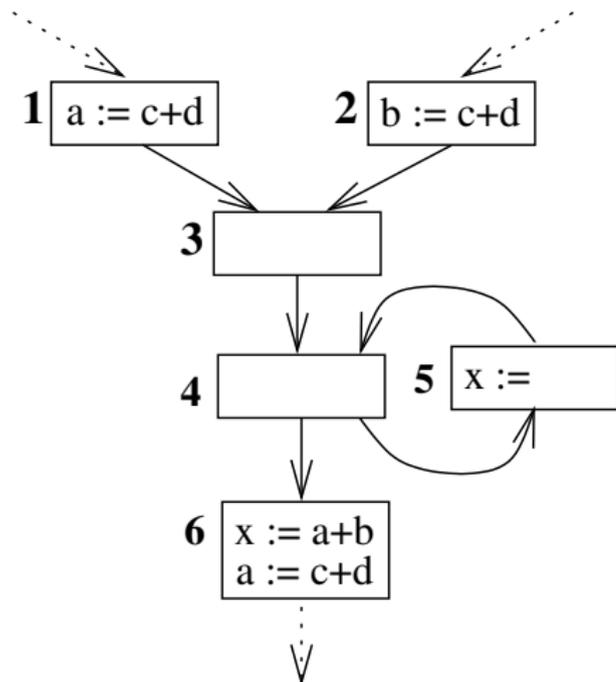
$G_{\tau_{max}}$  ist lokal anweisungsoptimal in  $U_{EPRAA}^G$ , d.h. es ist nicht möglich, die Zahl der von  $G_{\tau_{max}}$  zur Laufzeit ausgeführten Anweisungen durch weitere EPRAA-Elementartransformationen zu verringern.

## Theorem 16.2.4.4 (Lokale Hilfsvariablenoptimalität)

$G_{\tau_{max}}$  ist lokal hilfsvaren optimal in  $U_{EPRAA}^G$ , d.h. es ist nicht möglich, die Zahl der Zuweisungen an Hilfsvariablen oder die Länge der Lebenszeiten von Hilfsvariablen in  $G_{\tau_{max}}$  durch weitere EPRAA-Elementartransformationen zu verringern.

# Warum nur lokale Anw./Hilfsv.-Optimalität?

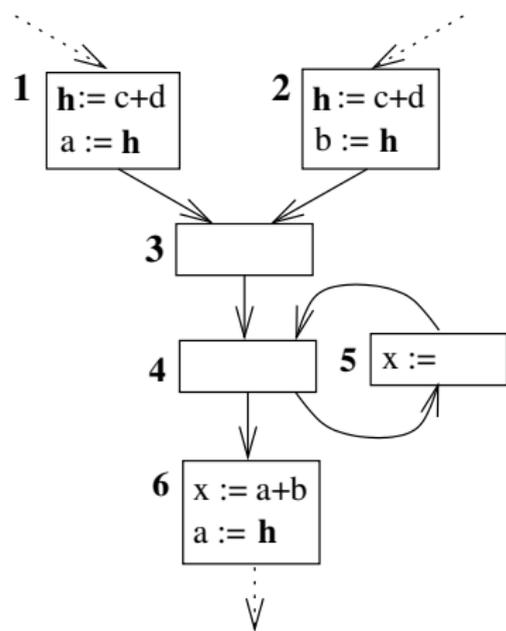
...betrachte folgendes Programm:



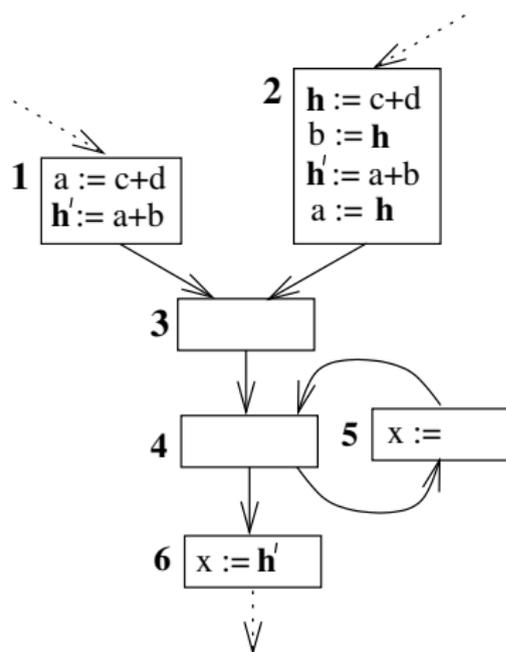
# Darum nur lokale Anw./Hilfsv.-Optimalität!

...und folgende zwei unvergleichbare Transformationsresultate:

a)



b)



⇒ Lokale Anw./Hilfsv.-Optimalität ist das bestmögliche!

# Kapitel 16.3

## Ohne Beschränkung der Allgemeinheit

# Kapitel 16.3.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1210/18

# Ohne Beschränkung der Allgemeinheit

...eine häufig getroffene Annahme, z.B.:

- Jeder Knoten eines Flussgraphen liegt auf einem Pfad vom Start- zum Endknoten (s. Kap. 15.2.3).
- Gibt es mehrere Endknoten, kann durch Einfügen eines künstlichen Endknotens und entsprechender Kanten dies erreicht werden (s. Kap. 15.2.3, indirekt behandelt).
- Anweisungen liegen im Format von Drei-Adress-Code vor (s. Kap. 16.3.2).
- Flussgraphen sind wahlfrei knoten- oder kantenbenannt, mit einzelnen Instruktionen oder mit Sequenzen von Instruktionen (sog. Basisblöcken) (s. Kap. 16.3.3 und Anhang B).
- ...

Nicht immer sind solche Annahmen uneingeschränkt unbeschränkend und frei von Nebenwirkungen...

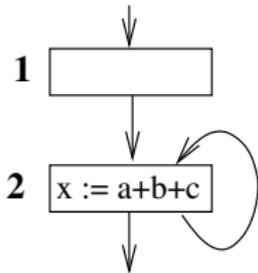
## Kapitel 16.3.2

### Drei-Adress-Code vs. allgemeiner Code

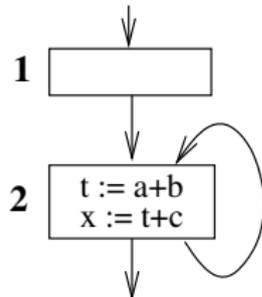
# Drei-Adress-Code

...entsteht durch **Aufspalten** von Anweisungen mit rechten Seiten mit **mehr als einem Operator** in **Anweisungssequenzen**, in der die rechten Seiten jeder Anweisung (höchstens) **einen Operator** besitzen (**allgemein**: Zahl der Operatoren der Ausgangsanweisung ist gleich Zahl der Anweisungen der Anweisungssequenz):

a)



b)

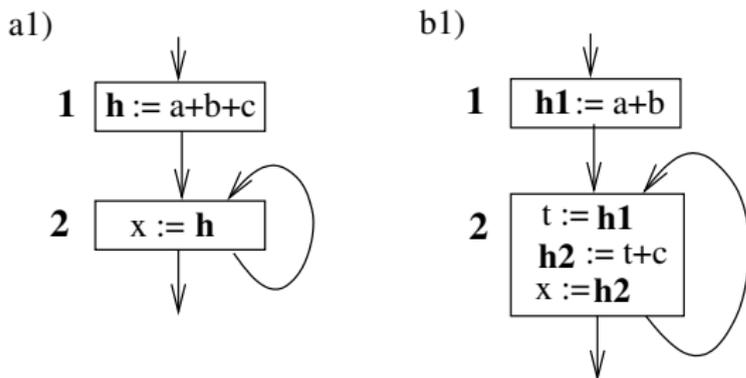


...offenbar ist eine solche Aufspaltung immer möglich;

- **OBdA** darf deshalb angenommen werden, dass Anweisungen in **Drei-Adress-Form** vorliegen.

# Frei von Nebenwirkungen oBdA?

...vergleiche die Wirkung von EPRA auf die Programme aus Abb. a) und b) in Abb. a1) und b1):



...offenbar ist das transformierte Programm in Abb. a1) performanter als das in Abb. b1). Ist 'OBdA' hier gerechtfertigt? Nebenwirkungsfrei möglicherweise dank Variablensubstitution?

# Variablensubsumption

...die mit dem Übergang zu **Drei-Adress-Code** verbundene Einführung zunächst vieler neuer Variablen ist nicht wesentlich, da nach Transformationsabschluss das Programm abschließend mittels

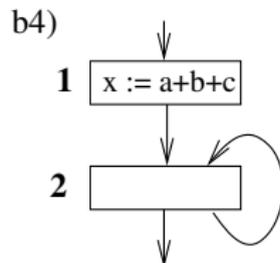
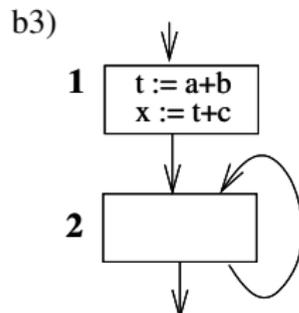
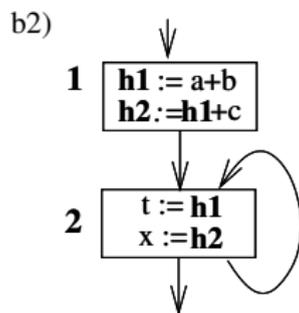
– **Variablensubsumption** (engl. **variable subsumption**)

'**aufgeräumt**' werden kann, wodurch Variablen zusammengefasst und in ihrer Zahl reduziert werden.

# Frei von Nebenwirkungen oBdA?

...vergleiche die Wirkungen von

- EPRA gefolgt von Variablensubsumption auf das Programm aus Abb. b) in Abb. b2).
- EPRAA ohne/mit Variablensubsumption auf das Programm aus Abb. b) in Abb. b3) und b4).



...offenbar ist das transformierte Programm in Abb. b3) bereits performanter als das in Abb. b2). 'OBdA' durch Variablensubsumption gerechtfertigt? Allenfalls bei richtiger Transformationswahl (im Beispiel EPRAA statt EPRA).

## Kapitel 16.3.3

Basisblock- vs. Instruktionsgraphen,  
knoten- vs. kantenbenannte Graphen

# Ohne Beschränkung der Allgemeinheit

...wird die Wahl der Programmdarstellung als

- **knoten-** oder **kantenbenannte**
- **Instruktions-** oder **Basisblockflussgraphen**

i.a. als ohne Nebenwirkungen und deshalb oBdA freie Wahlentscheidung gesehen.

**Einschätzung:** Fast immer zutreffend gibt es Ausnahmen, die eine genauere Betrachtung und sorgfältigere Wahl nahelegen oder gar verlangen...

# Basisblock- vs. Instruktionsgraphen

...eine Abwägung, die historisch zugunsten von

- Basisblockgraphen

ausgefallen ist, da Basisblockgraphen weniger Knoten als Instruktionsgraphen enthalten und deshalb

- zu **schnellerer Konvergenz von Fixpunktanalysen** führen.

Der **konzeptuelle** und **implementierungstechnische Mehraufwand** durch die erforderliche **Dreistufigkeit** der Analyse aus

- **Präprozess** (Berechnung der Basisblocksemantik)
- **Hauptprozess** (Fixpunktanalyse auf Basisblockgraph)
- **Postprozess** (Basisblockanalyse)

würde dadurch aufgewogen.

**Einschätzung:** Während der Mehraufwand real ist, realisiert sich der Performanzvorteil in der Praxis nicht (oder heute nicht mehr); siehe **Anhang B** für eine genauere Betrachtung.

# Knoten- vs. kantenbenannte Graphen

...eine Abwägung, die historisch zugunsten von

- ▶ **knotenbenannten** Graphen

ausgefallen ist, ohne aus der Literatur ersichtliche tiefergehende Überlegungen.

## Einschätzung:

- ▶ Pragmatische Unterschiede zwischen knoten- und kantenbenannten Graphen beschränken sich für DFA-Probleme i.w. auf die konzeptuelle Ebene mit leichten Vorteilen für kantenbenannte Graphen, die zu knapperen Analysespezifikationen führen; siehe [Anhang B](#) für Details.
- ▶ Interessant ist, dass im Bereich von [Modellprüfung](#) mit [Kripke-Strukturen](#) (knotenbenannte Graphen) und [Transitionssystemen](#) (kantenbenannte Graphen) beide Varianten gezielt gewählt werden; siehe [Kapitel 19](#) für Details.

# Von Instruktions- zu Basisblockgraphen

...die Analysen der Elementartransformationen für die Berechnung

- toter und redundanter Anweisungen
- der Endpunkte von Anweisungssenkungen und -hebungen

lassen sich in natürlicher Weise von Instruktions- auf Basisblockgraphen ausdehnen; für die Analyse zur Berechnung

- geisterhafter Anweisungen

als sog. **nicht-separables Problem** gilt das nicht, eine Ausdehnung auf Basisblockgraphen ist nicht möglich (s. **Kapitel 16.3** und **Anhang B** für Details).

# Senkungs-/Hebungskandidaten in Basisblöcken

...sind für jedes Anweisungsmuster **eindeutig** bestimmt: Höchstens das letzte bzw. erste Vorkommen eines Musters ist Senkungs-/Hebungskandidat, wenn es nicht lokal blockiert ist.

```
⋮  
y := a+b  
a := c  
x := 3*y  
y := a+b  
x := d
```

```
⋮  
y := a+b  
a := c  
x := 3*y  
y := a+b  
a := d
```

```
x := d  
y := a+b  
x := 3*y  
a := c  
y := a+b  
⋮
```

```
a := d  
y := a+b  
x := 3*y  
a := c  
y := a+b  
⋮
```

 Senkungskandidat

 Hebungskandidat

 Blockierte Vorkommen

 Blockierte Vorkommen

**Beispiel:** Blau markiert sind die eindeutig bestimmten **Senkungs-** bzw. **Hebungskandidaten** des Anweisungsmusters  $\alpha \equiv y := a+b$ ; rot markiert sind **lokal blockierte**  $\alpha$ -Vorkommen, die keine Senkungs- oder Hebungskandidaten sind.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1222/18

# Anpassung der Senkungs-/Hebungsanalyse

...auf Basisblockgraphen.

Es reicht, die Interpretation (oder Bedeutung) der lokalen Prädikate wie folgt zu ändern:

Lokale Prädikate (assoziiert mit Basisblockknoten):

- $\text{Sinkable}_n^\alpha / \text{Hoistable}_n^\alpha$ : Es gibt einen  $\alpha$ -Senkungs-/Hebungskandidaten im Basisblockknoten  $n$  (d.h. es gibt ein letztes/erstes  $\alpha$ -Vorkommen in  $n$ ), das von keiner nachfolgenden/vorausgehenden Anweisung in  $n$  blockiert wird.
- $\text{Blocked}_n^\alpha$ : Basisblockknoten  $n$  enthält eine Anweisung, die das Schieben eines weiteren  $\alpha$ -Vorkommens an den Basisblockausgang/-eingang blockiert.

...mit diesen Änderungen können das AS/HS-Gleichungssystem für Instruktionsgraphen aus Kapitel 15.3.8 bzw. 15.4.7 unverändert für Basisblockgraphen übernommen werden.

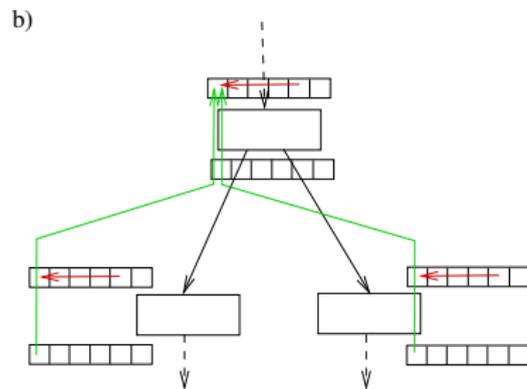
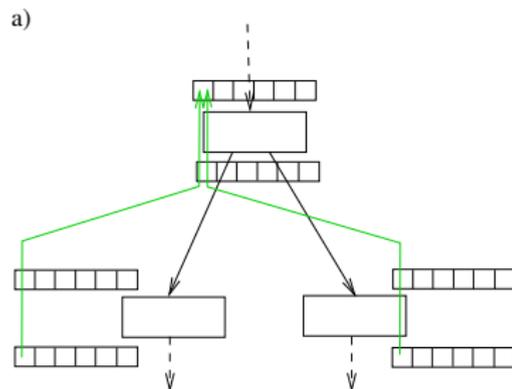
# Separable vs. nicht-separable DFA-Probleme

...nicht für alle DFA-Probleme ist die Ausdehnung auf Basisblockgraphen so natürlich und einfach möglich; für sog. **nicht-separable** DFA-Probleme sogar gar nicht. Der Grund liegt im zusätzlich 'quer' verlaufenden Informationsfluss bei nicht-separablen Problemen wie der **Geistervariablenanalyse**; s.a. **Anh. B.**

## Informationsfluss in Bitvektoren

Tote-Variablen-Analyse  
(separabel)

Geistervariablenanalyse  
(nicht-separabel)



# Kapitel 16.4

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 16 (1)

-  Dhananjay M. Dhamdhere. *Register Assignment using Code Placement Techniques*. Journal of Computer Languages 13(2):75-93, 1988.
-  Dhananjay M. Dhamdhere. *A usually linear Algorithm for Register Assignment using Edge Placement of Load and Store Instructions*. Journal of Computer Languages 15(2):83-94, 1990.
-  Dhananjay M. Dhamdhere. *Practical Adaptation of the Global Optimization Algorithm of Morel and Renvoise*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 13(2):291-294, 1991. Technical Correspondence.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 16 (2)

-  Jens Knoop, Eduard Mehofer. *Distribution Assignment Placement: Effective Optimization of Redistribution Costs*. IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems 13(6):628-647, 2002.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Lazy Code Motion*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'92 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'92), ACM SIGPLAN Notices 27(7):224-234, 1992.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Optimal Code Motion: Theory and Practice*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 16(4):1117-1155, 1994.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 16 (3)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *The Power of Assignment Motion*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'95 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'95), ACM SIGPLAN Notices 30(6):233-245, 1995.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Code Motion and Code Placement: Just Synonyms?* In Proceedings of the 7th European Symposium on Programming (ESOP'98), Springer-V., LNCS 1381, 154-169, 1998.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 16 (4)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Retrospective: Lazy Code Motion*. In '20 Years of the ACM SIGPLAN Conference on Programming Language Design and Implementation (1979 - 1999): A Selection,' ACM SIGPLAN Notices 39(4):460-461&462-472, 2004.
-  Munehiro Takimoto, Kenichi Harada. *Effective Partial Redundancy Elimination based on Extended Value Graph*. Information Processing Society of Japan 38(11):2237-2250, 1990.

# Kapitel 17

## Konstantenanalyse auf nichtklassischen Programm- und Datenstrukturen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1230/18

# Konstantenanalyse

...auf dem Wertegraphen (engl. value graph) eines Programms bzw. Flussgraphen.

- ▶ Hintergrund, Motivation
- ▶ Die VG-Konstantenanalyse
  - Basisalgorithmus
  - Voller Algorithmus
- ▶ Die PVG-Konstantenanalyse auf prädikatiertem Code

# Kapitel 17.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

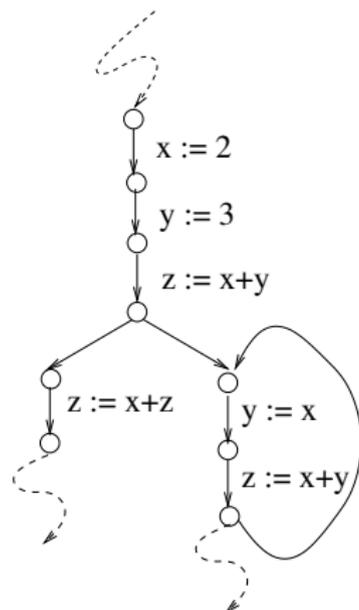
Kap. 13

1232/18

# Konstantenanalyse

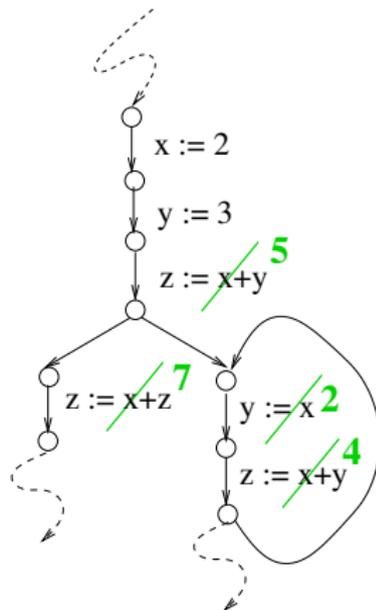
...anhand eines Beispiels für einfache Konstanten:

a)



Ausgangsprogramm

b)



Nach "einfacher Konstanten"-Analyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1233/18

# Ausgangspunkt und Treiber

...von Algorithmen zur **Konstantenanalyse**:

- Gary A. Kildalls Algorithmus zur Berechnung **einfacher Konstanten** (engl. **simple constants (SC)**) (POPL'73).

**Beachte:** Der Algorithmus zur Berechnung einfacher Konstanten aus **Kapitel 8.13.2** stimmt im Ergebnis, nicht jedoch in den verwendeten Datenstrukturen mit **Kildalls** Algorithmus überein.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1234 / 18

# Erweiterungen von Kildalls SC-Algorithmus (1)

...zielen auf Verstärkung oder Verbesserung der:

## ► Ausdruckskraft

- 'SC+': Kam, Ullman (Acta Informatica, 1977)
- **Konditionale Konstanten** (engl. **conditional constants**): Wegman, Zadeck (POPL'85)
- **Endliche Konstanten** (engl. **finite constants**): Steffen, Knoop (MFCS'89)
- **Polynomiale Konstanten** (engl. **polynomial constants**): Müller-Olm, Seidl (SAS 2002)
- ...

zulasten der **Performanz**.

## ► Performanz

- **SSA-Form**: Wegman, Zadeck (POPL'85)
- ...

ohne **Erhöhung** der **Ausdruckskraft**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1235/18

# Erweiterungen von Kildalls SC-Algorithmus (2)

## ► Anwendungsreichweite

### – Interprozedural

- Callahan, Cooper, Kennedy, Torczon (SCC'86)
- Grove, Torczon (PLDI'93)
- Metzger, Stroud (LOPLAS, 1993)
- Sagiv, Reps, Horwitz (TAPSOFT'95)
- Duesterwald, Gupta, Soffa (TOPLAS, 1997)
- ...

### – Explizit parallel

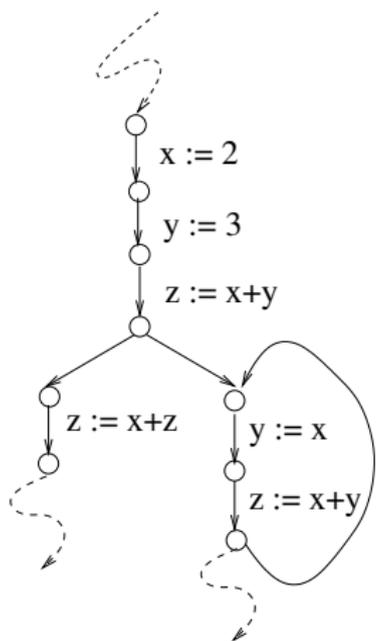
- Lee, Midkiff, Padua (J. of Parallel Prog., 1998)
- Knoop (Euro-Par'98)
- ...

zulasten der **Ausdruckskraft**, z.B. **Kopier- und lineare Konstanten** (engl. *copy constants*, *linear constants*)  
anstelle **einfacher Konstanten** (engl. *simple constants*).

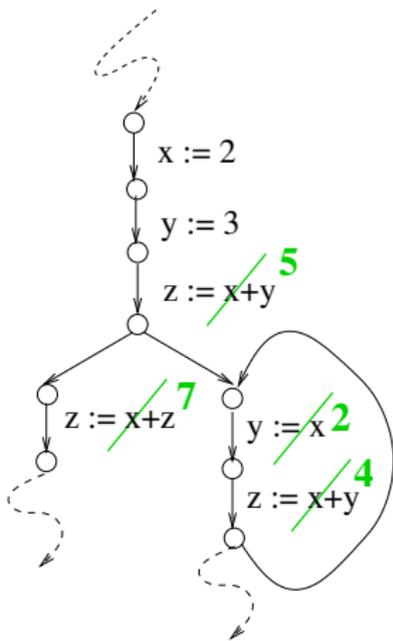
...siehe auch [LVA 185.A04, Kapitel 5](#).

# Warum streben nach größerer Ausdruckskraft?

a)



b)



Ausgangsprogramm    Nach "einfacher Konstanten"-Analyse

...das Ergebnis der **SC-Analyse** scheint hier **überzeugend**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1237/18

# Der Schein trügt

...das Konzept einfacher Konstanten ist tatsächlich schwach:

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

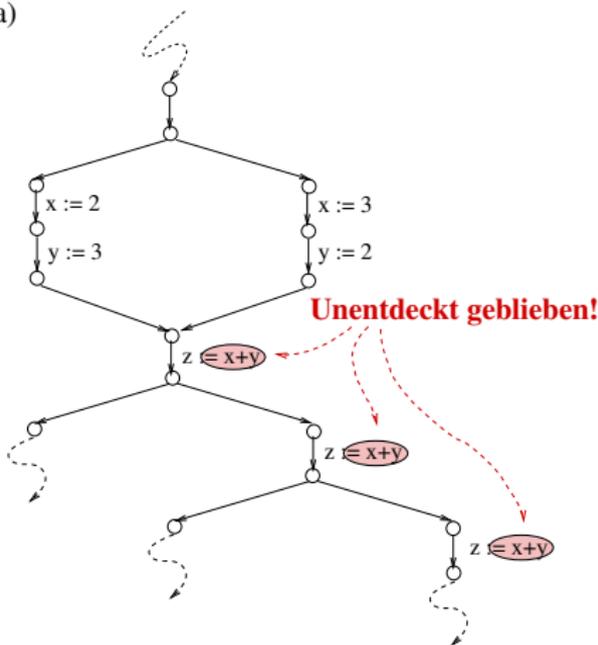
Kap. 11

Kap. 12

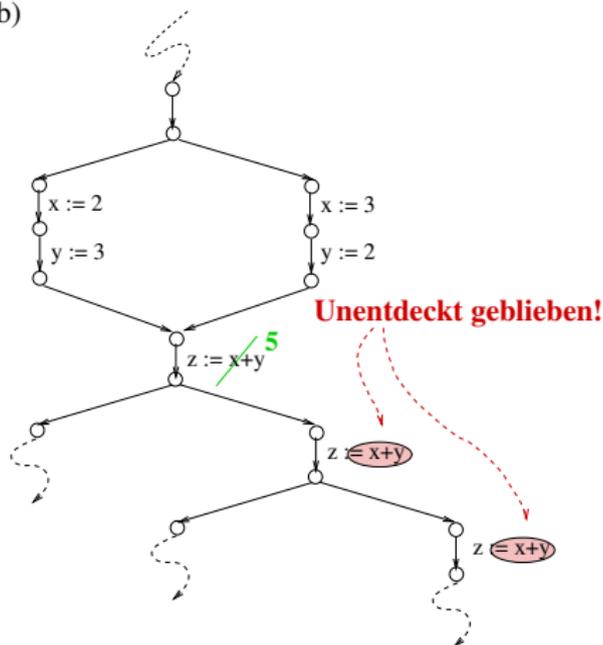
Kap. 13

Teil V

a)



b)



Nach "einfacher Konstanten"-Analyse  
(Beachte: Ueberhaupt kein Effekt!)

Nach "einfacher Konstanten"-Analyse  
verstaerkt um die "1-Block-Vorschau"  
von Kam und Ullman

1238/18

# Entscheidbarkeitsfragen für Konstantenanalyse

Einerseits: **Konstantenanalyse** ist

- ▶ **unentscheidbar**: Reif, Lewis (POPL 1977, vgl. **Kapitel 8.13.2**)

für **allgemeine** Programme.

Andererseits: **Konstantenanalyse** ist definitiv

- ▶ **entscheidbar**

für **schleifenfreie, azyklische** Programme (engl. **directed acyclic graphs (DAGs)**):

- ▶ Die Zahl der Programmpfade ist **endlich!**

# Das Konzept endlicher Konstanten

...ist **optimal** (oder **vollständig**) für **schleifenfreie Programme**, d.h. jede Konstante in einem schleifenfreien Programm ist eine **endliche Konstante** (engl. **finite constant**)!

Der Schlüssel **endlicher Konstantenanalyse** ist

- in einem **Präprozess** für jeden Programmpunkt  $n$  eine **endliche Menge interessanter Terme**  $\mathbf{T}_n$  zu berechnen.
- im **Hauptprozess** DFA-Zustandsmenge und lokale Semantikfunktionen **einfacher Konstantenanalyse**:

$$\Sigma = \{\sigma \mid \sigma : \mathbf{V} \rightarrow \mathbb{Z}_{\perp}^{\top}\}, \llbracket e \rrbracket_{sc} : \Sigma \rightarrow \Sigma$$

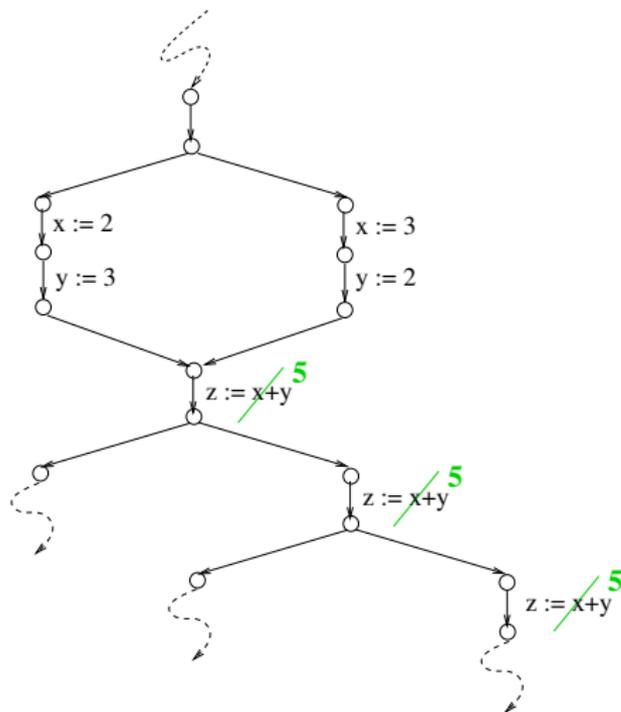
durch jene **endlicher Konstantenanalyse**:

$$\Sigma_N = \{\sigma_n \mid \sigma_n : \mathbf{T}_n \rightarrow \mathbb{Z}_{\perp}^{\top}, n \in N\}, \llbracket e \rrbracket_{fc} : \Sigma_{\mathbf{T}_{src(e)}} \rightarrow \Sigma_{\mathbf{T}_{dst(e)}}$$

zu ersetzen.

# Endliche Konstanten

...überkommen die konzeptuelle Schwäche einfacher Konstanten:



Die Wirkung des neuen Verfahrens

# Hauptergebnisse für endliche Konstanten

**Positiv:** Endliche Konstanten sind

- optimal (oder vollständig) für schleifenfreie Programme.
- echte Obermenge einfacher Konstanten für allgemeine Programme (d.h. mit beliebigem Kontrollfluss).

**Aber:** Der Algorithmus für endliche Konstantenanalyse ist

- exponentiell (bereits für schleifenfreie Programme).

Allerdings, bevor man den Stab vorschnell bricht:

## Theorem 17.1.1

Konstantenanalyse für schleifenfreie Programme ist **co-NP-vollständig**.

Knoop, Rüthing (CC'00)

Müller-Olm, Rüthing (ESOP'01)

# Die Herausforderung von Konstantenanalyse

...eine angemessene und gute Balance zu wahren zwischen Genauigkeit und Effizienz!

Einfache Konstanten

- effizient, aber ungenau.

Endliche Konstanten

- genau, aber ineffizient.

Gesucht: Eine entscheidbare Konstantenklasse

- deutlich umfassender als einfache Konstanten.
- wesentlich effizienter als endliche Konstanten.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1243/18

# Konstantenanalyse auf dem Wertegraphen

...oder **VG-Konstantenanalyse** bietet eine **ausgewogene Balance** zwischen

- **Ausdruckskraft** und **Effizienz**.

Die **VG-Konstantenanalyse** stützt sich auf den

- **Wertegraphen** (engl. **value graph**)

von **Alpern, Wegman, and Zadeck** (POPL'88).

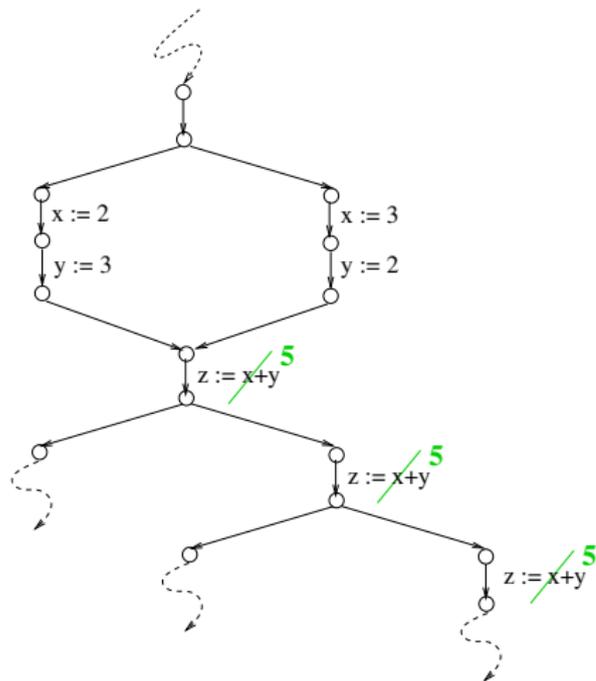
Der **Wertegraph** stützt sich seinerseits auf die

- **Einmal-Zuweisungs-Repräsentation** (engl. **static single assignment (SSA) form**) von Programmen

von **Cytron et al.** (POPL'89)).

# Zurück zum laufenden Beispiel

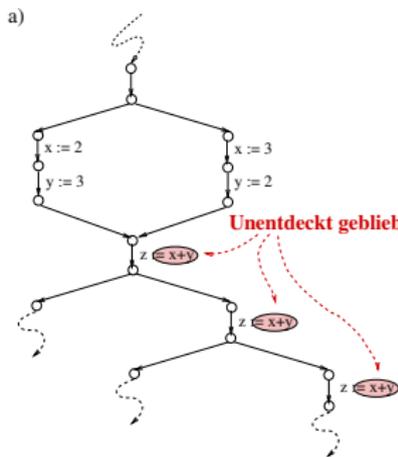
...wie **endliche Konstantenanalyse** erkennt auch **VG-Konstantenanalyse** alle Terme als **Konstanten**:



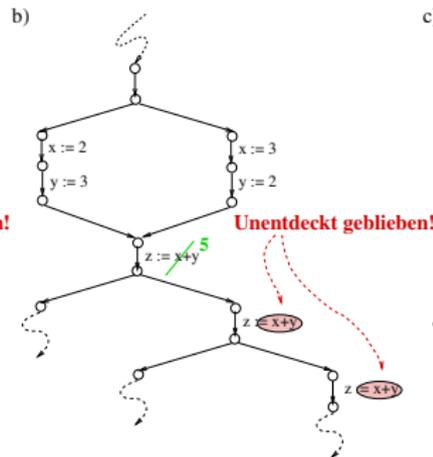
Die Wirkung des neuen Verfahrens

# Insbesondere

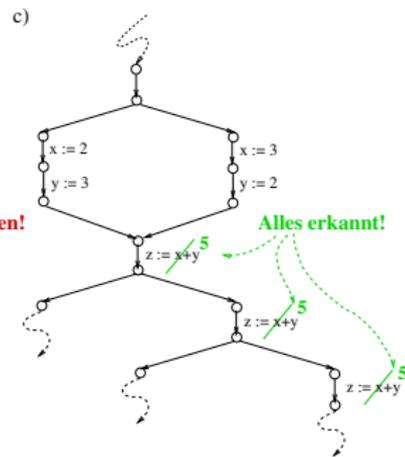
...geht VG-Konstantenanalyse weit über eine frühere effiziente *ad hoc*-Verbesserung von Kam und Ullman, 1977, von Kildalls SC-Algorithmus hinaus und eine hier SC+ genannte Klasse von '1-Vorschau'-Konstanten erkennt:



Nach "einfacher-Konstanten"-Analyse  
(Beachte: Ueberhaupt kein Effekt!)



Nach "einfacher-Konstanten"-Analyse  
verstärkt um die "1-Block-Vorschau"  
von Kam und Ullman



Die Wirkung des neuen Verfahrens

# Kapitel 17.2

## Konstantenanalyse auf dem Wertegraph

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

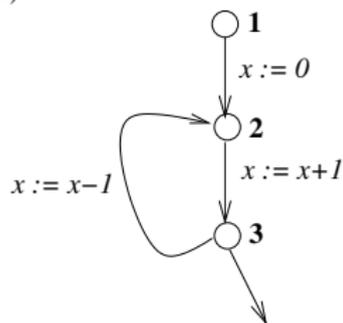
Kap. 13

1247/18

# Der Wertegraph

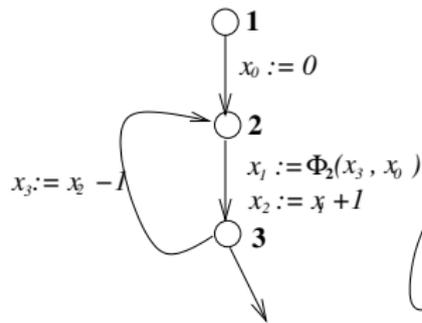
...eines Programms nach [Alpern, Wegman, Zadek \(POPL'88\)](#):

a)



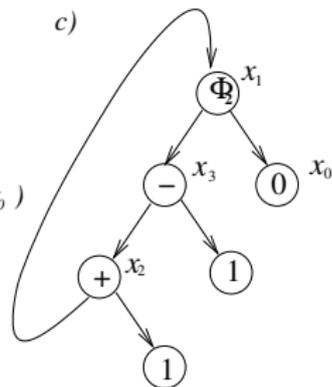
Flussgraph

b)



SSA-Graph

c)



Wertegraph

# Konstantenanalyse auf dem Wertegraphen

...in zwei unterschiedlich mächtigen Varianten:

- ▶ VG-Basiskonstantenanalyse  
...erkennt die Klasse einfache Konstanten.
- ▶ Volle VG-Konstantenanalyse  
...erkennt eine Klasse von Konstanten, die weit über die Klassen der einfachen und SC<sup>+</sup>-Konstanten hinausgeht.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1249/18

# Kapitel 17.2.1

## VG-Basiskonstantenanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

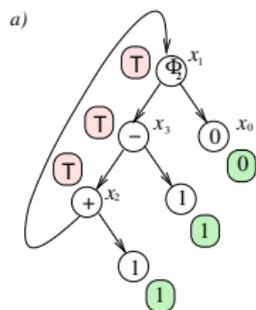
Kap. 12

Kap. 13

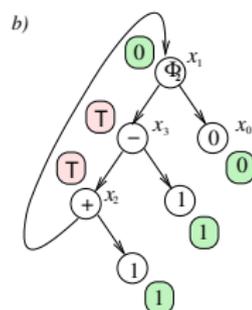
1250/18

# Konstantenanalyse auf dem Wertegraphen

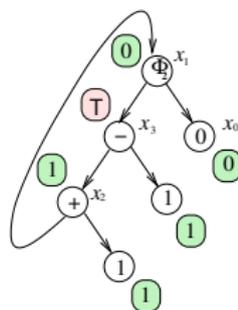
...illustriert anhand eines Beispiels:



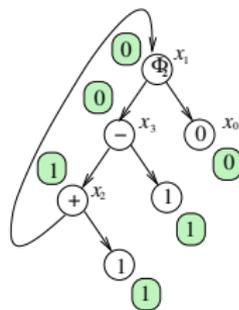
Nach der Initialisierung



Nach der 1. Iteration



Nach der 2. Iteration



Nach der 3. Iteration: Stabil!

Analyseresultat:  $x_2$  und  $x_3$  sind (einfache) Konstanten!

# Hauptresultat

...für die VG-Basiskonstantenanalyse.

## Lemma 17.2.1.1

Die VG-Basiskonstantenanalyse ist korrekt und erkennt die Klasse der einfachen Konstanten.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1252/18

# Kapitel 17.2.2

## Volle VG-Konstantenanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

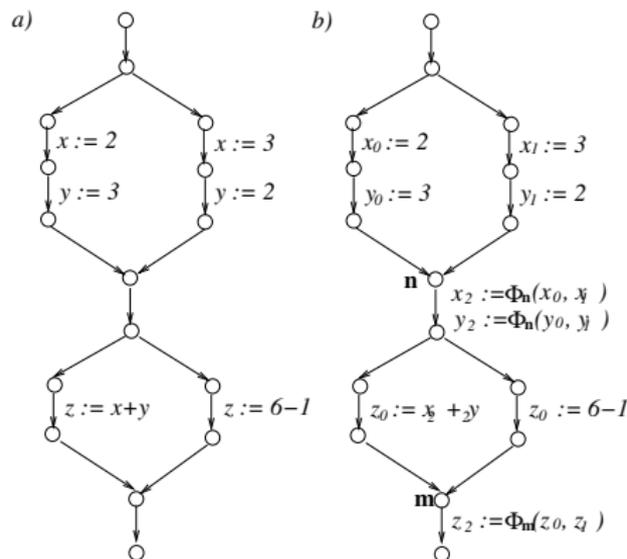
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

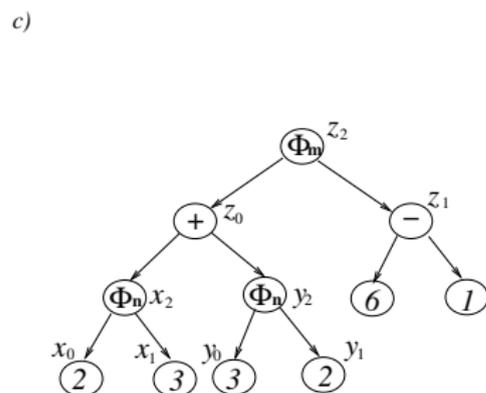
1253/18

# Illustrierendes Beispiel



Flussgraph

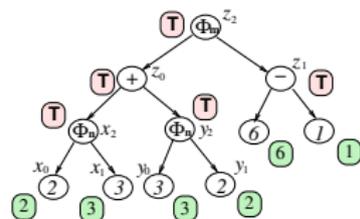
SSA-Graph



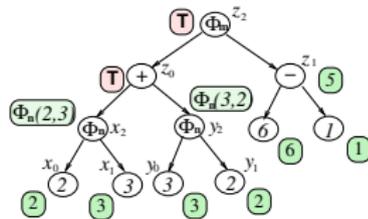
Wertegraph

# Volle VG-Konstantenanalyse

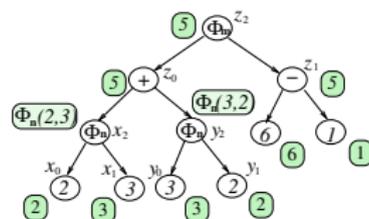
...illustriert anhand des laufenden **Beispiels**:



Nach der Initialisierung



Nach der 1. Iteration



Nach der 2. Iteration: Stabil!

Der technische **Clou**: Die

- Einführung von  $\Phi$ -Konstanten
- Anpassung der **Evaluationsfunktion** auf **Wertegraphen**!

# Hauptresultate

## Lemma 17.2.2.1

Die volle VG-Konstantenanalyse ist korrekt und erkennt

- eine Obermenge der Klasse einfacher Konstanten.
- in schleifenfreien Programmen jede injektive Konstante, d.h. jeden Term, dessen relevante Operanden ausschließlich durch injektive Operatoren verknüpft sind.

Insgesamt erreicht die volle VG-Konstantenanalyse damit eine

- ausgewogene Balance zwischen Ausdruckskraft und Effizienz.

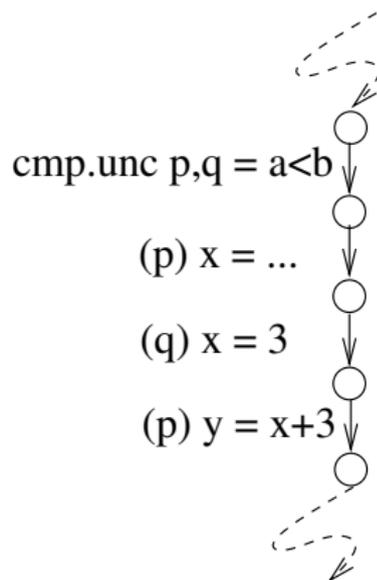
Essentiell dafür ist die Abstützung auf den Wertegraph (und damit indirekt auf den SSA-Graphen eines Programms).

## Kapitel 17.3

# Konstantenanalyse auf dem prädikatierten Wertegraph

# Prädikatierter Code

...als Resultat sog. **if-Konversion**:

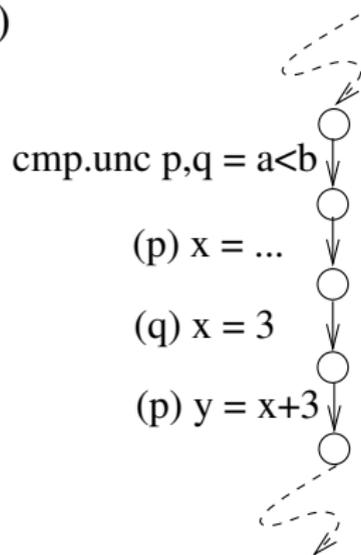


...mit dem Ziel besserer Parallelisierbarkeit durch erhöhte **Parallelität auf Instruktionsebene** (engl. **instruction-level parallelism**).

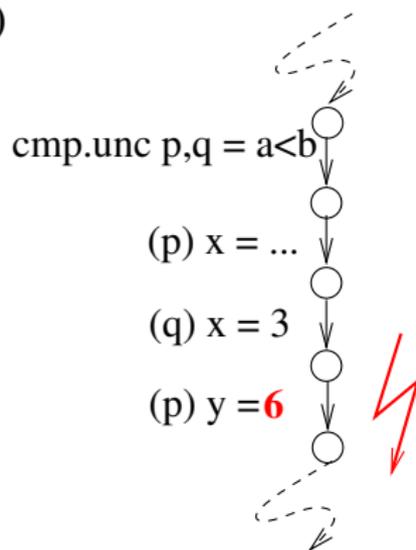
# Naive Übertragung

...von Konstantenanalysetechniken von unprädikatiertem auf prädikatierten Code schlägt fehl:

a)



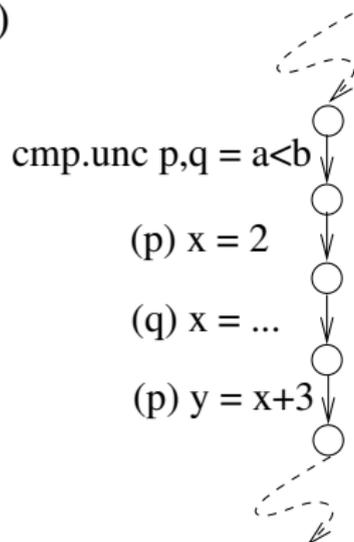
b)



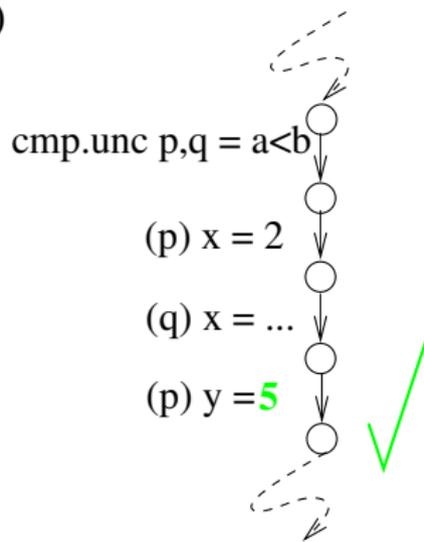
# Naive korrekte Übertragung

...von **Konstantenanalysetechniken** von **unprädikatiertem** auf **prädikatierten** Code ist andererseits **zu konservativ** und erkennt zu viele Konstanten **nicht** wie etwa im folgenden Beispiel:

a)



b)



# PVG-Konstantenanalyse

...für einen angemesseneren Umgang mit prädikatiertem Code zur Konstantenanalyse mit 'zwei+' Varianten:

- PVG-Basiskonstantenanalyse
- Volle PVG-Konstantenanalyse

zuzüglich

- performanz-verbesserter Variationen.

Alle Varianten und Variationen sind zweistufig und bestehen aus einer

- lokalen
- globalen

Analysestufe.

# Kapitel 17.3.1

## Hyperblöcke, Hyperblockgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

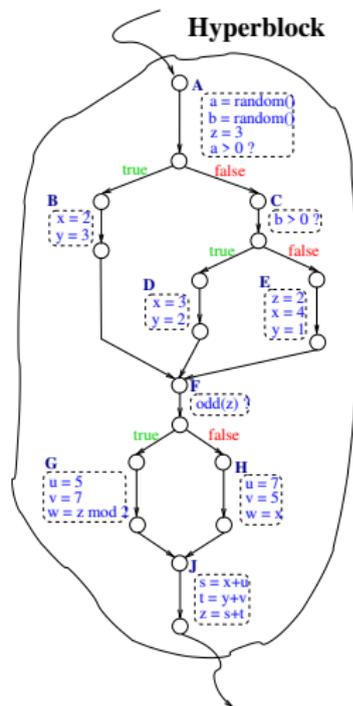
Kap. 13

1262/18

# Hyperblöcke

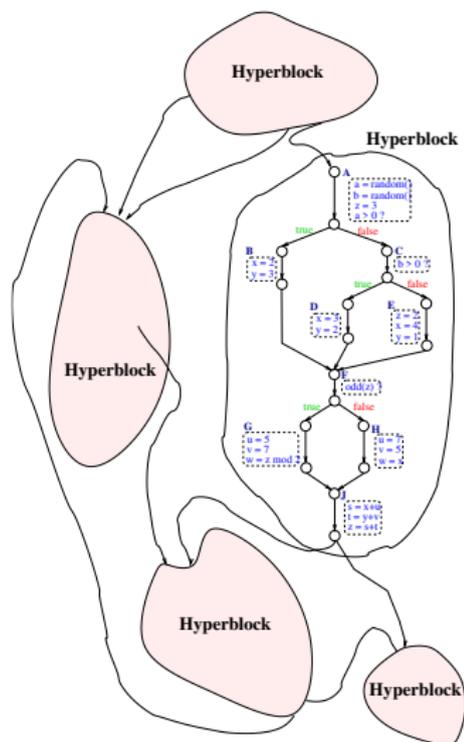
...sind Schlüsselbausteine prädikatierten Codes gekennzeichnet durch:

- ein Eintrittspunkt, mehrere Austrittspunkte.



# Hyperblockgraphen

...sind die **Hyperblockzerlegung** eines Flussgraphen, hier anhand des durchgehenden **Beispiels** illustriert:



# Aufbau der PVG-Konstantenanalyse

## 1. Stufe: Lokale Analyse

- Separate und unabhängige Analyse aller Hyperblöcke eines Programms.

## 2. Stufe: Globale Analyse

- Globalisierung der Ergebnisse der lokalen Analysestufe.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

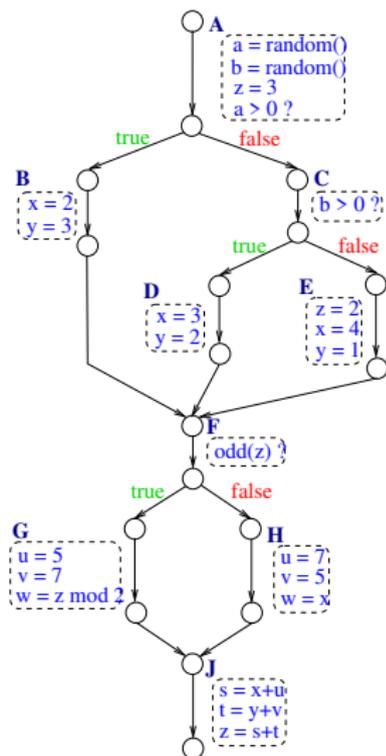
1265/18

# Kapitel 17.3.2

## Lokale Hyperblock-Konstantenanalyse

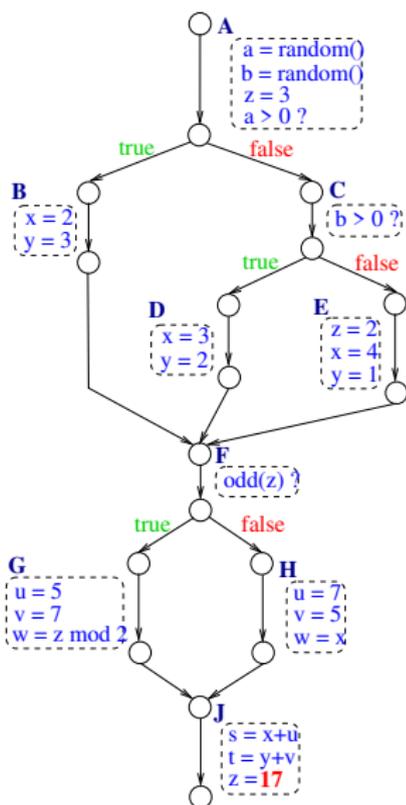
# Diskussion der lokalen Analysestufe

....anhand des **Hyperblocks** unseres durchgehenden Beispiels:



Der Ausgangs-Hyperblock

# Die PVG-Grundalgorithmustransformation



Nach nichtdeterministischer  
pfadpraeziser Grundoptimierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

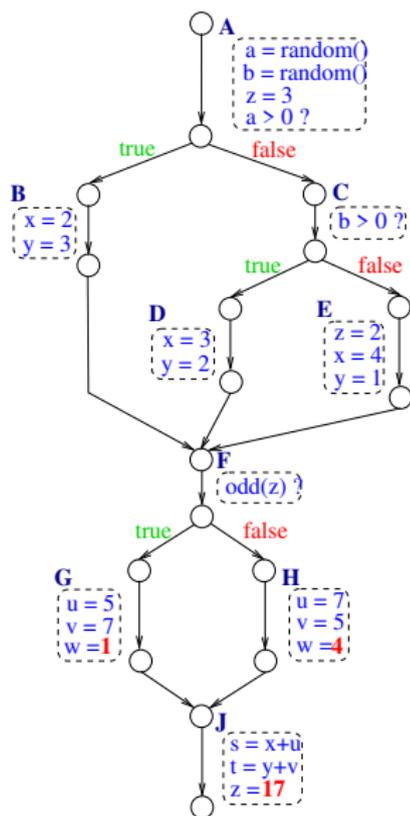
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1268 / 18

# Die volle PVG-Algorithmustransformation



Nach deterministischer  
pfadpraeziser voller Optimierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

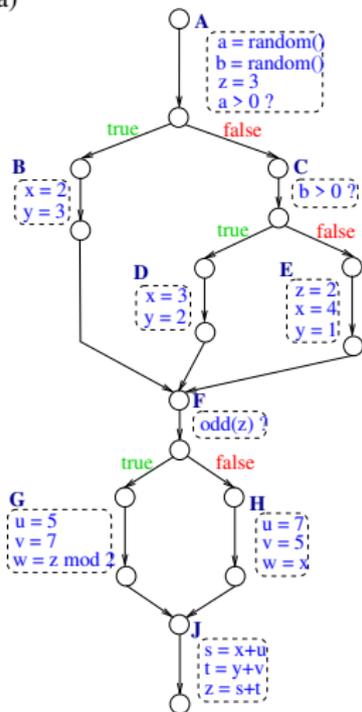
Kap. 12

Kap. 13

1269/18

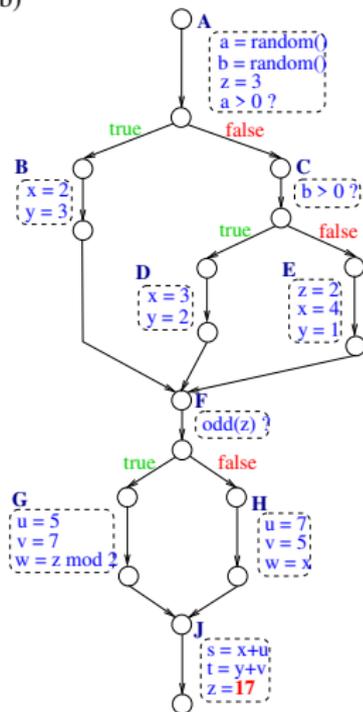
# Ausgangsprogramm & beide Transformationen

a)



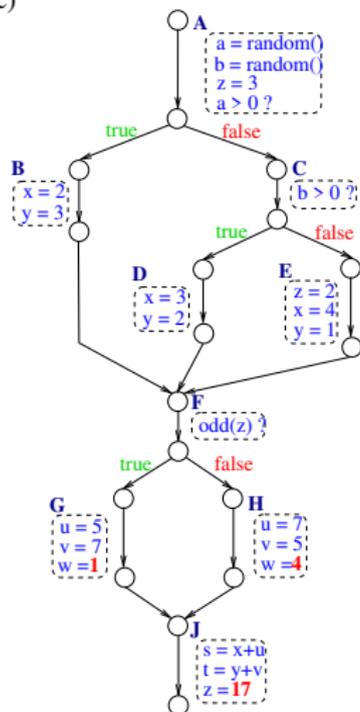
Der Ausgangs-Hyperblock

b)



Nach nichtdeterministischer  
pfadpräziser Grundoptimierung

c)



Nach deterministischer  
pfadpräziser voller Optimierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

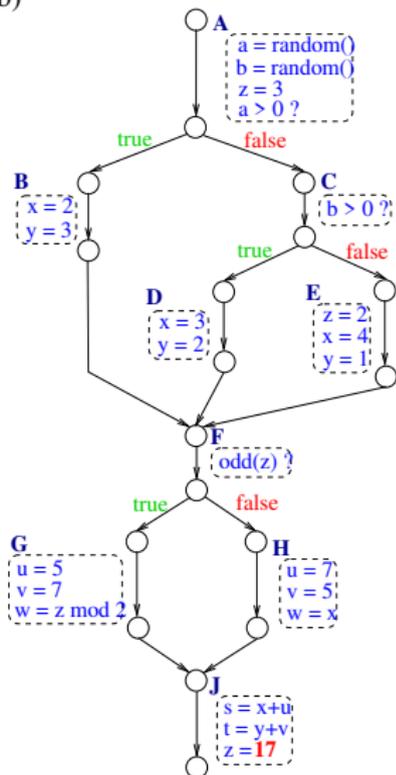
Kap. 12

Kap. 13

1270/18

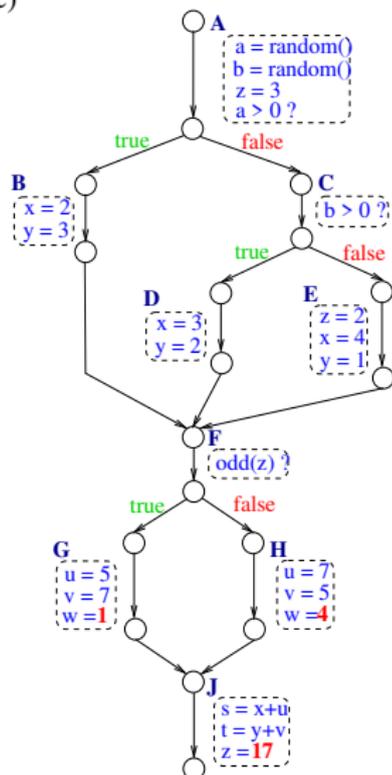
# Beide Transformationen auf einen Blick

b)



Nach nichtdeterministischer  
pfadpraeziser Grundoptimierung

c)



Nach deterministischer  
pfadpraeziser voller Optimierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1271/18

# Ursprünglicher und prädikatierter Code

## Ursprünglicher Hyperblock | Nach if-Konversion

```
===== | =====  
  
begin \\ Original Hyperblock | begin \\ After if-Conversion  
(a,b) = (random(),random()); | (p0) (a,b) = (random(),random());  
z = 3; | (p0) z = 3;  
if a>0 then | (p0) cmp.unc B,C (a>0);  
  x = 2; | (B) x = 2;  
  y = 3 | (B) y = 3;  
elseif b>0 then | (C) cmp.unc D,E (b>0);  
  x = 3; | (D) x = 3;  
  y = 2 | (D) y = 2;  
else |  
  z = 2; | (E) z = 2;  
  x = 4; | (E) x = 4;  
  y = 1 fi; | (E) y = 1;  
if odd(z) then | (p0) cmp.unc G,H (odd(z));  
  u = 5; | (G) u = 5;  
  v = 7; | (G) v = 7;  
  w = z mod 2 | (G) w = z mod 2;  
else |  
  u = 7; | (H) u = 7;  
  v = 5; | (H) v = 5;  
  w = x fi; | (H) w = x;  
s = x+u; | (p0) s = x+u;  
t = y+v; | (p0) t = y+v;  
z = s+t end. | (p0) z = s+t end.
```

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Prädikierte SSA-Form (PSSA-Form)

...von Carter, Simon, Calder, Ferrante (PACT'99):

```
begin (p0)      A = OR(TRUE);           | [*] (HFBA)   w2 = x1;
(A)            (a1,b1) = (random(),random()); | [*] (HFDCA) w2 = x2;
(A)            z1 = 3;                 | (HFECA)    w2 = x3;
(A)            cmp.unc BA,CA (a1>0);     | (H)        u2 = 7;
(p0)           B = OR(BA);             | (H)        v2 = 5;
(p0)           C = OR(CA);             | (GFBA)     JGFBA = OR(TRUE);
(B)            x1 = 2;                 | (GFDCA)    JGFDCA = OR(TRUE);
(B)            y1 = 3;                 | [*] (GFECA) JGFECA = OR(TRUE);
(C)            cmp.unc DCA,ECA (b1>0);   | [*] (HFBA)  JHFBA = OR(TRUE);
(p0)           D = OR(DCA);            | [*] (HFDCA) JHFDCA = OR(TRUE);
(p0)           E = OR(ECA);            | (HFECA)    JHFECA = OR(TRUE);
(D)            x2 = 3;                 | [-] (p0)   J = OR(JGFBA,JGFDCA,
(D)            y2 = 2;                 |           JGFECA,JHFBA,
(E)            z2 = 2;                 |           JHFDCA,JHFECA);
(E)            x3 = 4;                 | (JGFBA)    s1 = x1+u1;
(E)            y3 = 1;                 | (JGFBA)    t1 = y1+v1;
(BA)           FBA = OR(TRUE);         | [*] (JGFDCA) s1 = x2+u1;
(DCA)          FDCA = OR(TRUE);        | [*] (JGFDCA) t1 = y2+v1;
(ECA)          FECA = OR(TRUE);        | (JGFECA)   s1 = x3+u1;
(p0)           F = OR(FBA,FDCA,FECA);   | (JGFECA)   t1 = y3+v1;
(FBA)          cmp.unc GFBA,HFBA (odd(z1)); | [*] (JHFBA) s1 = x1+u2;
(FDCA)         cmp.unc GFDCA,HFDCA (odd(z1)); | [*] (JHFBA) t1 = y1+v2;
(FECA)         cmp.unc GFECA,HFECA (odd(z2)); | [*] (JHFDCA) s1 = x2+u2;
[-] (p0)       G = OR(GFBA,GFDCA,GFECA); | [*] (JHFDCA) t1 = y2+v2;
[-] (p0)       H = OR(HFBA,HFDCA,HFECA); | (JHFECA)   s1 = x3+u2;
(GFBA)         w1 = z1 mod 2;           | (JHFECA)   t1 = y3+v2;
(GFDCA)        w1 = z1 mod 2;           | (J)         z3 = s1+t1;
[*] (GFECA)    w1 = z2 mod 2;           | end.
(G)            u1 = 5;
(G)            v1 = 7;
```

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1273/18

# Kapitel 17.3.3

## PVG-Basiskonstantenanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

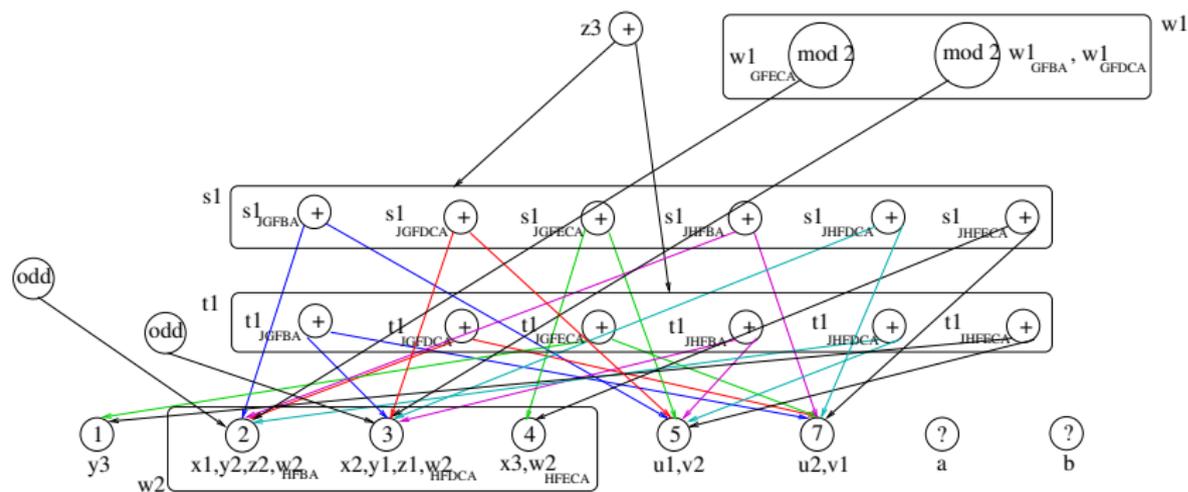
Kap. 12

Kap. 13

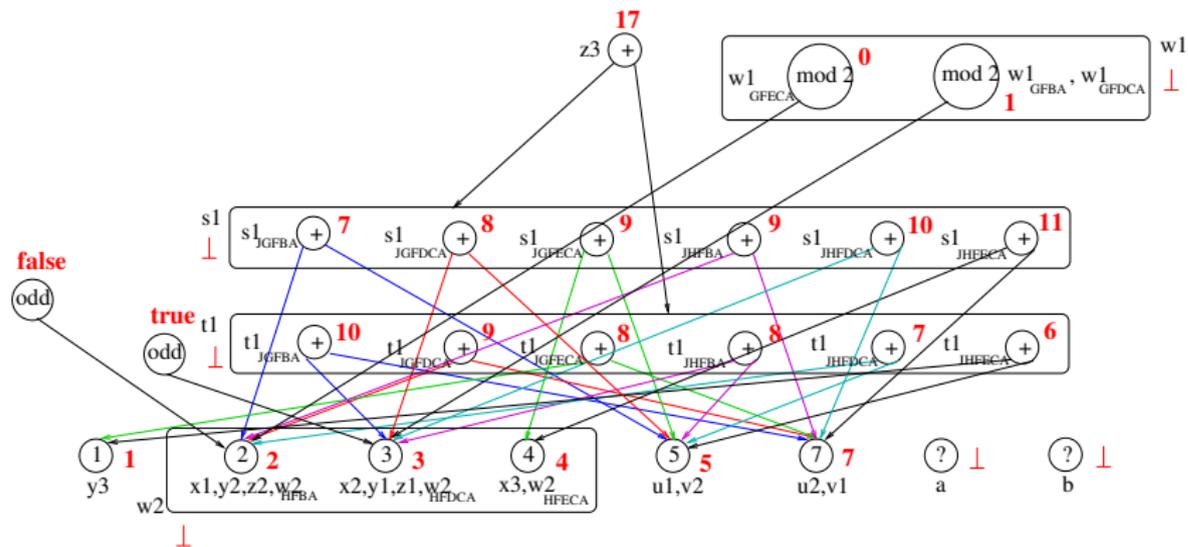
1274/18

# Die PVG-Basiskonstantenanalyse

... auf PSSA-basiertem PVG ohne Wächterprädikatausnutzung  
(engl. *guarding predicates*):



# Resultat der PVG-Basiskonstantenanalyse



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

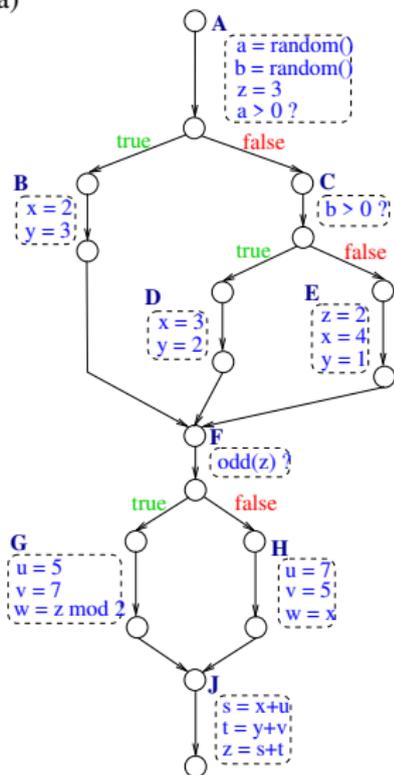
Kap. 12

Kap. 13

1276 / 18

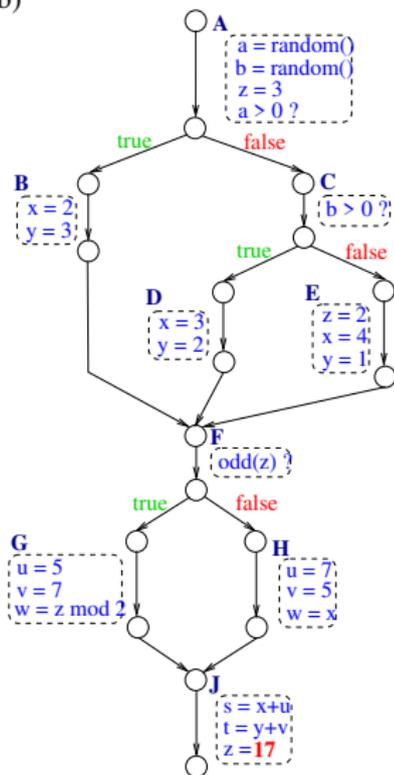
# PVG-Basiskonstantenanalysetransformation

a)



Der Ausgang-Hyperblock

b)



Nach nichtdeterministischer  
pfadpraeziser Grundoptimierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil IV

# Kapitel 17.3.4

## Volle PVG-Konstantenanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

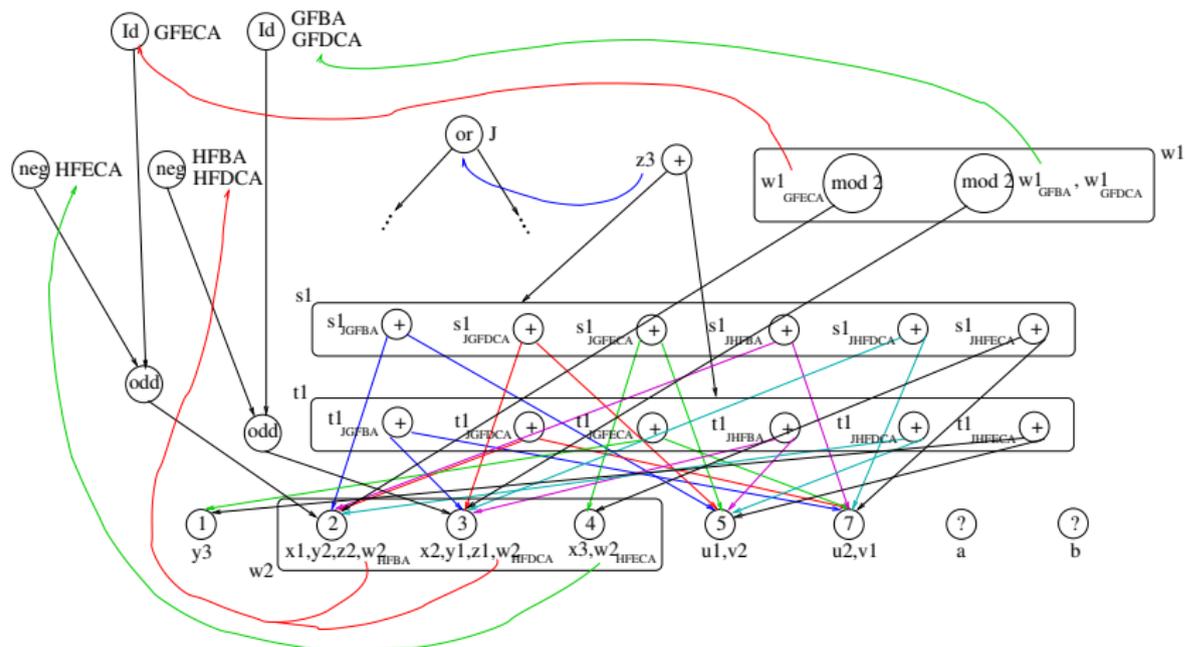
Kap. 12

Kap. 13

1278/18

# Der prädikierte Wertegraph

...unter Ausnutzung der Wächterprädikate (engl. guarding predicates):



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

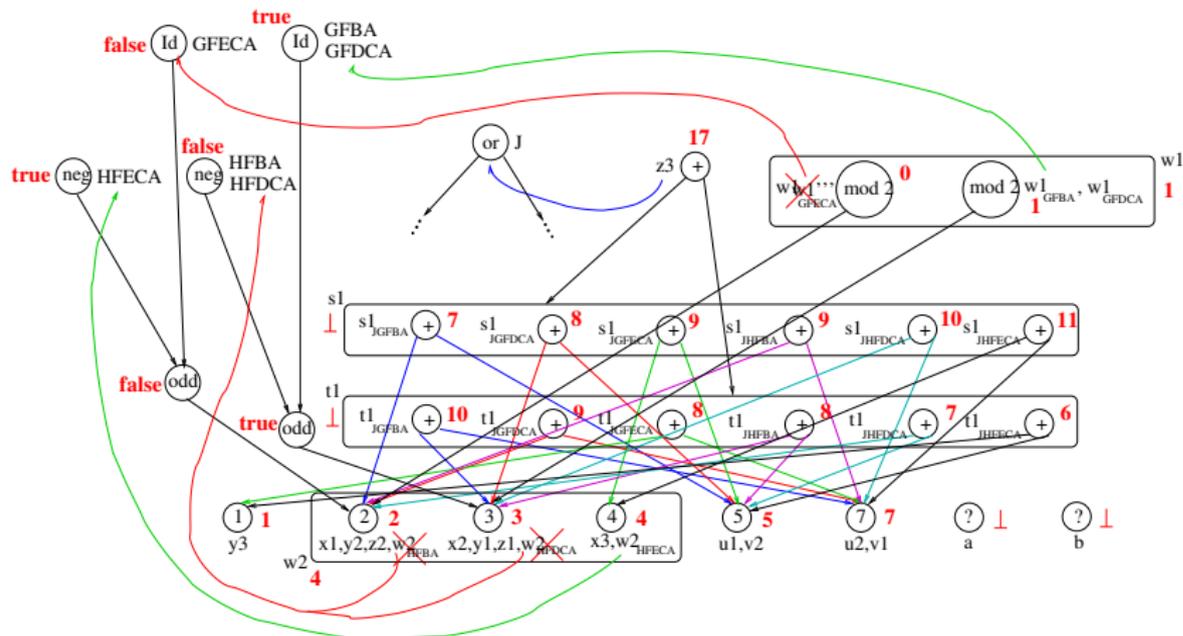
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1279/18

# Resultat der vollen PVG-Konstantenanalyse



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

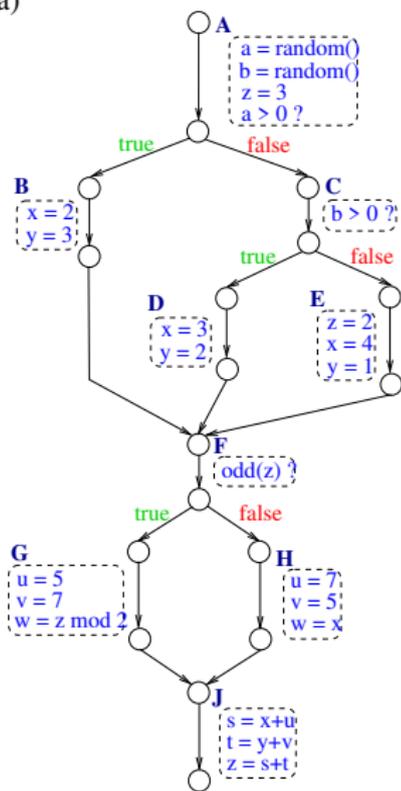
Kap. 12

Kap. 13

1280 / 18

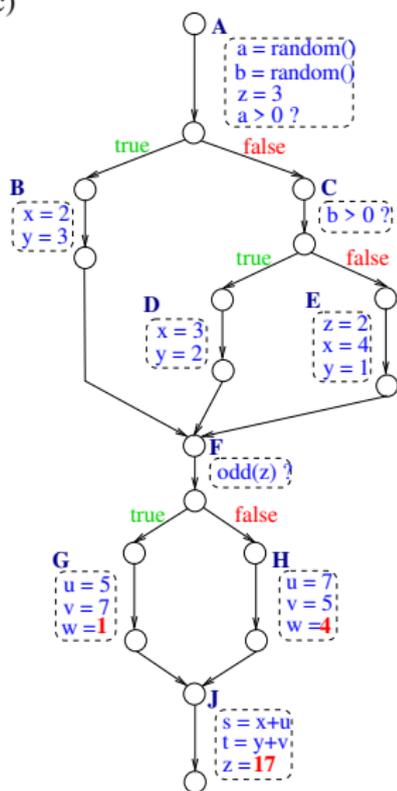
# Volle PVG-Konstantenanalysetransformation

a)



Der Ausgangs-Hyperblock

c)



Nach deterministischer  
pfadpraeziser voller Optimierung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1281/18

# Der transformierte Hyperblock in PSSA-Form

```
begin (p0)      A = OR(TRUE);          |
(A)            a1 = random();         | [-] (p0)      G = OR(GFBA,GFDC);
(A)            b1 = random();         | [-] (p0)      H = OR(HFECA);
(A)            z1 = 3;                | (G)           w1 = 1;
(A)            cmp.unc BA,CA (a1>0);  | (G)           u1 = 5;
(p0)           B = OR(BA);            | (G)           v1 = 7;
(p0)           C = OR(CA);            | (HFECA)      w2 = 4;
(B)            x1 = 2;                | (H)           u2 = 7;
(B)            y1 = 3;                | (H)           v2 = 5;
(C)            cmp.unc DCA,ECA (b1>0);| (GFBA)       JGFBA = OR(TRUE);
(p0)           D = OR(DCA);           | (GFDCA)      JGFDCA = OR(TRUE);
(p0)           E = OR(ECA);           | (HFECA)      JHFECA = OR(TRUE);
(D)            x2 = 3;                | [-] (p0)     J = OR(JGFBA,JGFECA,
(D)            y2 = 2;                |              JHFECA);
(E)            z2 = 2;                | (JGFBA)      s1 = 7;
(E)            x3 = 4;                | (JGFBA)      t1 = 10;
(E)            y3 = 1;                | (JGFECA)     s1 = 9;
(BA)           FBA = OR(TRUE);        | (JGFECA)     t1 = 8;
(DCA)          FDCA = OR(TRUE);       | (JHFECA)     s1 = 11;
(ECA)          FECA = OR(TRUE);       | (JHFECA)     t1 = 6;
(p0)           F = OR(FBA,FDCA,FECA); | (J)          z3 = 17;
(FBA)          cmp.unc GFBA,HFBA (TRUE);| end.
(FDCA)         cmp.unc GFDCA,HFDCA (TRUE);|
(FECA)         cmp.unc GFECA,HFECA (FALSE);|
```

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil 1282/18

# Hauptresultate

## Lemma 17.3.4.1 (Korrektheit)

Die PVG-Basis- und die volle PVG-Konstantenanalyse sind korrekt.

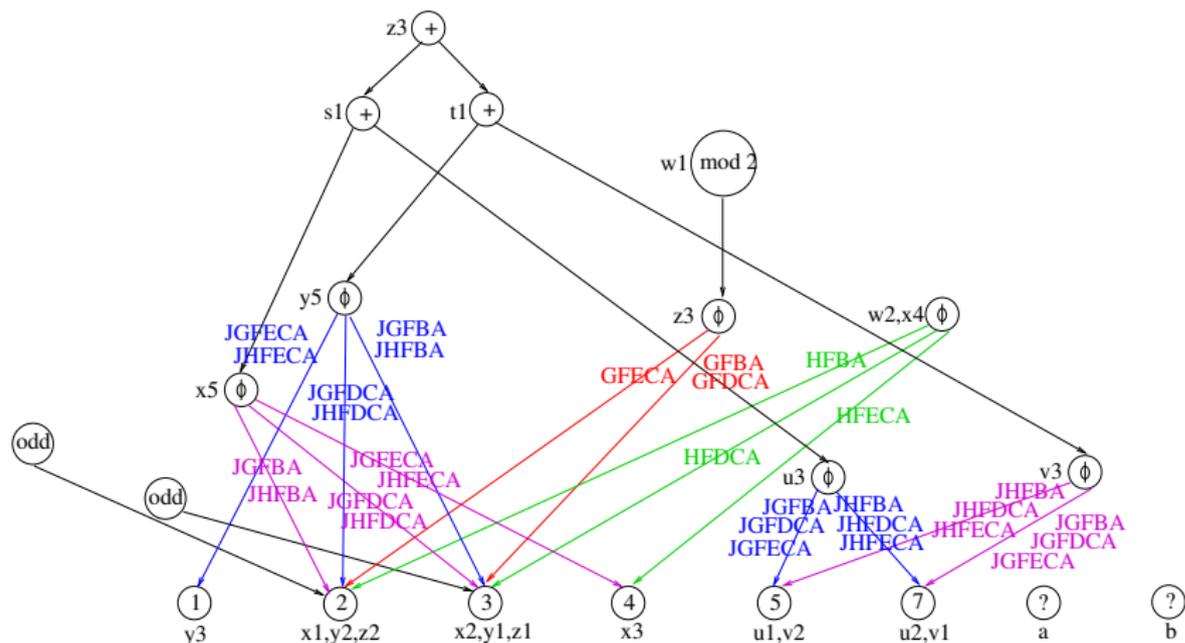
## Lemma 17.3.4.2 (Vollständigkeit/Optimalität)

- Die PVG-Basiskonstantenanalyse ist pfad-präzise für nicht-deterministische Interpretation von Verzweigungsbedingungen.
- Die volle PVG-Konstantenanalyse ist prädikatsensitiv pfad-präzise.

# Kapitel 17.3.5

## Variationen zur Performanzverbesserung

# Performanzverbesserung der PVG-Basisanalyse



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

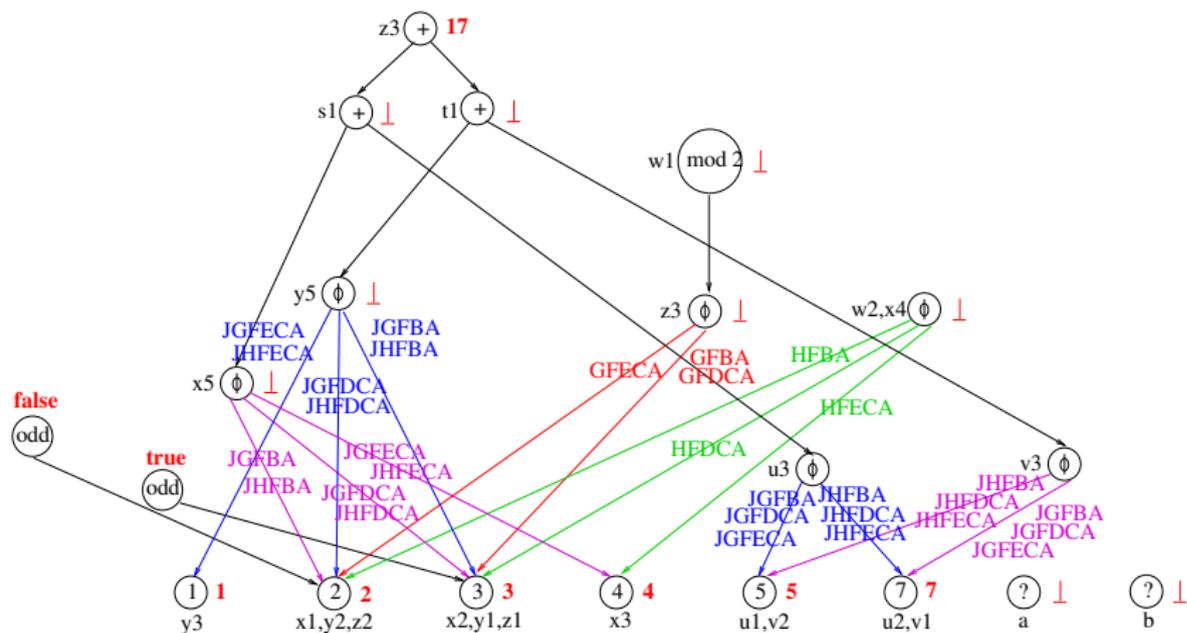
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1285/18

# Wirkung d. Performanzverb. f. d. Basisanalyse



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

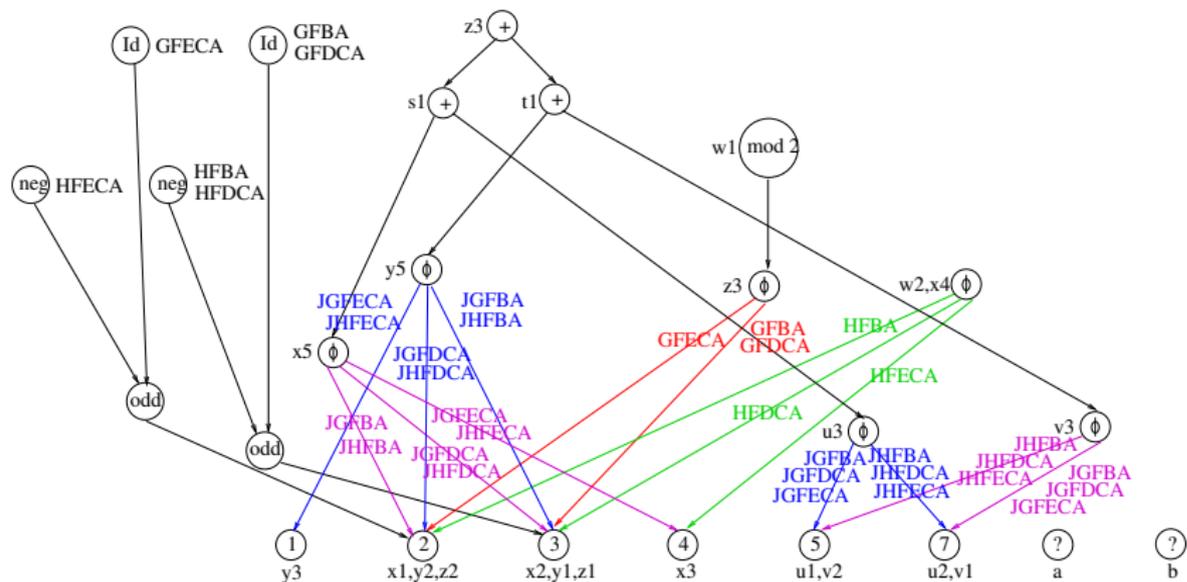
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1286 / 18

# Performanzverbesserung d. vollen PVG-Analyse



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

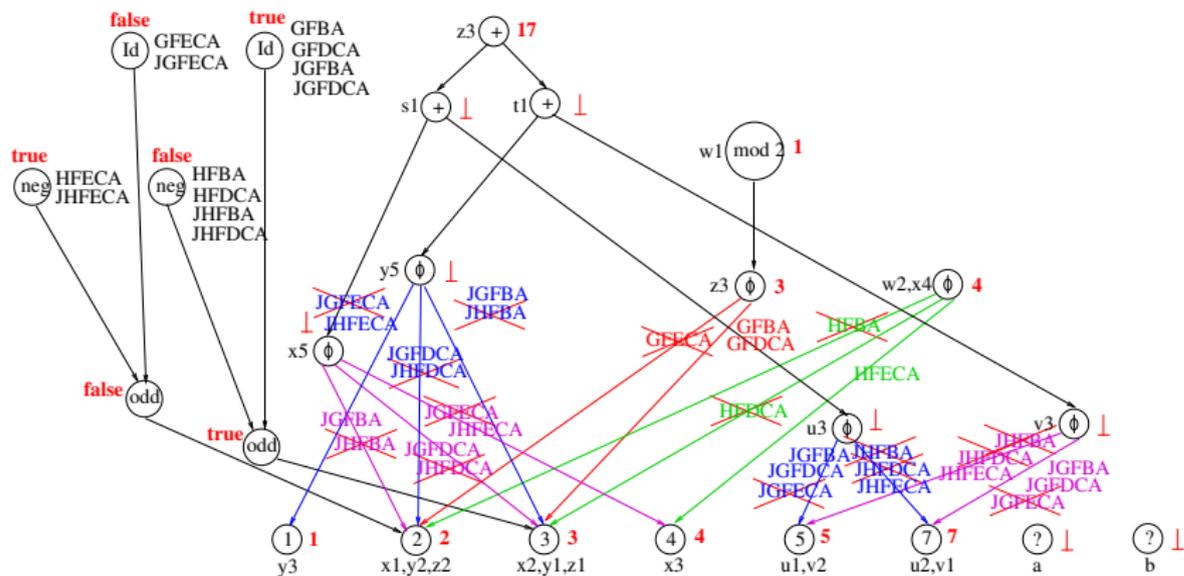
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1287/18

# Wirkung d. Performanzverb. f. d. volle Analyse



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1288 / 18

# Kapitel 17.4

## Zusammenfassung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1289/18

# Zusammenfassung

Konstantenanalyse und SSA/PSSA-basierter (prädikatierter) Wertegraph sind

- ▶ **perfekt** aufeinander **abgestimmt**: SSA/PSSA-Programmdarstellungen zeigen sich als
  - wirklich von Hilfe für **Konstantenanalyse**.
  - Grundlage und Schlüssel für **Wertegraph** und **prädikatierten Wertegraph**.
- ▶ **offen** für Erweiterungen, z.B.:
  - **Bedingte Konstanten** (engl. **conditional constants**) auf dem (**prädikatierten**) **Wertegraph**.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

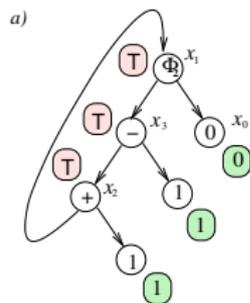
Kap. 12

Kap. 13

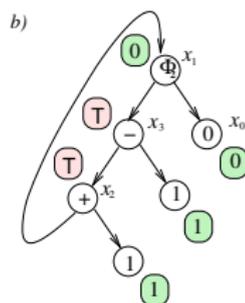
T 1290/18

# Konstantenanalyse auf dem Wertegraph

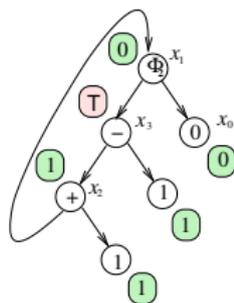
...erzielt **Triple E** Rating: **E**xpressive, **E**fficient, **E**asy!



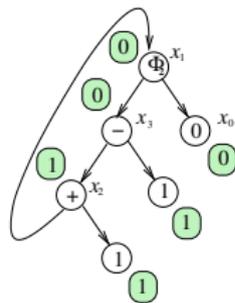
Nach der Initialisierung



Nach der 1. Iteration



Nach der 2. Iteration



Nach der 3. Iteration: Stabil!

und ist von daher **Vorzeigeanwendung**, **Vorteile** von

- (P)SSA als Programmdarstellung für **Analyse** und **Transformation**, insbesondere **Optimierung**

aufzuzeigen.

...zur [VG-Konstantenanalyse](#):

- Jens Knoop, Oliver Rüthing. [Constant Propagation on the Value Graph: Simple Constants and Beyond](#). In Proceedings of the 9th International Conference on Compiler Construction (CC 2000), Springer-V., LNCS 1781, 94-109, 2000.

...zur [PVG-Konstantenanalyse](#):

- Jens Knoop, Oliver Rüthing. [Constant Propagation on Predicated Code](#). Journal of Universal Computer Science 9(8):829-850, 2003. (Sonderausgabe zur SBLP'03).

# Kapitel 17.5

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 17 (1)

-  Bowen Alpern, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Detecting Equality of Variables in Programs*. In Conference Record of the 15th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'88), 1-11, 1988.
-  Ron Cytron, Jeanne Ferrante, Barry K. Rosen, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *An Efficient Method of Computing Static Single Assignment Form*. In Conference Record of the 16th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'89), 25-35, 1989.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 17 (2)

-  Ron Cytron, Jeanne Ferrante, Barry K. Rosen, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Efficiently Computing Static Single Assignment Form and the Control Dependence Graph*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS) 13(4):451-490, 1991.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Monotone Data Flow Analysis Frameworks*. Acta Informatica 7:305-317, 1977.
-  Gary A. Kildall. *A Unified Approach to Global Program Optimization*. In Conference Record of the 1st ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'73), 194-206, 1973.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 17 (3)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing. *Constant Propagation on the Value Graph: Simple Constants and Beyond*. In Proceedings of the 9th International Conference on Compiler Construction (CC 2000), Springer-V., LNCS 1781, 94-109, 2000.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing. *Constant Propagation on Predicated Code*. Journal of Universal Computer Science 9(8):829-850, 2003. (Sonderausgabe zur SBLP'03).
-  Markus Müller-Olm, Helmut Seidl. *Polynomial Constants are Decidable*. In Proceedings of the 9th Static Analysis Symposium (SAS 2002), Springer-V., LNCS 2477, 4-19, 2002.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 17 (4)

-  John H. Reif, Harry R. Lewis. *Symbolic Evaluation and the Global Value Graph*. In Conference Record of the 4th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'77), 104-118, 1977.
-  Oliver Rüthing, Jens Knoop, Bernhard Steffen. *Detecting Equalities of Variables: Combining Efficiency with Precision*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 232-247, 1999.
-  Oliver Rüthing, Markus Müller-Olm. *On the Complexity of Constant Propagation*. In Proceedings of the 10th European Symposium on Programming (ESOP 2001), Springer-V., LNCS 2028, 190-205, 2001.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 17 (5)

-  Bernhard Steffen, Jens Knoop. *Finite Constants: Characterizations of a New Decidable Set of Constants*. Theoretical Computer Science 80(2):303-318, 1991.
-  Munehiro Takimoto, Kenichi Harada. *Effective Partial Redundancy Elimination based on Extended Value Graph*. Information Processing Society of Japan 38(11):2237-2250, 1990.
-  Munehiro Takimoto, Kenichi Harada. *Partial Dead Code Elimination Using Extended Value Graph*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 179-193, 1999.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 17 (6)

-  Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Constant Propagation with Conditional Branches*. In Conference Record of the 12th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'85), 291-299, 1985.
-  Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Constant Propagation with Conditional Branches*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 13(2):181-201, 1991.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1299/18

# Teil VI

## Abstrakte Interpretation und Modellprüfung

# Kapitel 18

## Abstrakte Interpretation und Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1301/18

# Kapitel 18.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1302/18

# Motivation

...abstrakte Interpretation – ein ‘mondäner’ Programmanalyseansatz (cf. Nielson, Nielson, Hankin, 2005).

Intuitiv, der

- ▶ DFA-Ansatz beinhaltet die Spezifikation einer Programmanalyse, deren Korrektheit separat und unabhängig *a posteriori*
- ▶ abstrakte Interpretationsansatz beinhaltet den Korrektheitsnachweis von Anfang an als integralen Bestandteil der Spezifikation einer Programmanalyse, wodurch Korrektheit *a priori*

bewiesen wird.

# Kapitel 18.2

## Theorie abstrakter Interpretation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

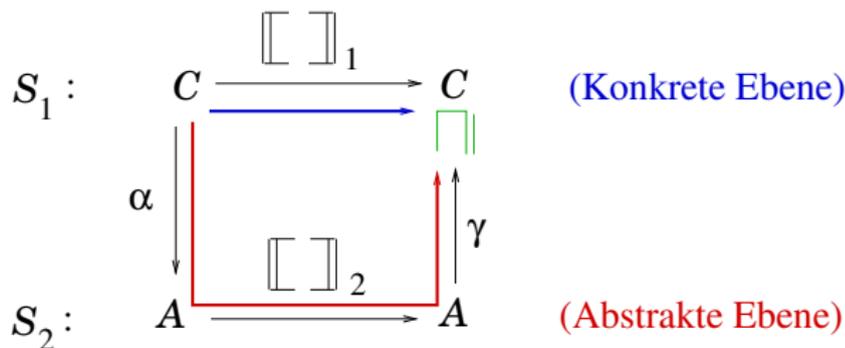
Kap. 12

Kap. 13

1304/18

# Theorie abstrakter Interpretation

...ein Ansatz mit **zwei** (oder **mehr**) Beobachtungsniveaus:



zusammengehalten durch **Wohlzusammenhangsforderungen**:

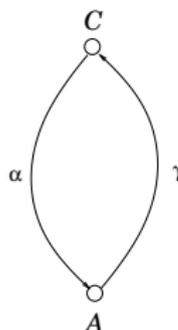
1.  $\alpha : C \rightarrow A$  und  $\gamma : A \rightarrow C$  als sog. **Abstraktions- und Konkretisierungsfunktionen** bilden eine **Galois-Verbindung**.
2. das **Diagramm** (**schwach**) **kommutativ** ist.

# Im folgenden

...bezeichnen:

- $\mathcal{C} = (C, \sqcup_C, \sqsubseteq_C, \perp_C, \top_C)$ ,  $\mathcal{A} = (A, \sqcup_A, \sqsubseteq_A, \perp_A, \top_A)$ :  
Vollständige (Vereinigungs-) Halbverbände.
- $\alpha : C \rightarrow A$ : sog. **Abstraktionsfunktion**.
- $\gamma : A \rightarrow C$ : sog. **Konkretisierungsfunktion**.

...womit das Tupel  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  folgende **Situation** beschreibt:



**Generalvereinbarung:**

- Verbandmäßig kleiner heißt **bessere, genauere Information!**
- $Id_C : C \rightarrow C$ ,  $Id_A : A \rightarrow A$ : Identitäten auf  $C$  und  $A$ ,  
d.h.:  $Id_C = \lambda c. c$  und  $Id_A(a) = \lambda a. a$ .

# Beachte

...in der **Theorie abstrakter Interpretationen** ist die Generalvereinbarung **verbandmäßig kleiner** bedeutet

- ▶ **bessere, genauere Information**

genauer andersherum getroffen als in der **Theorie der Datenflussanalyse**, wo **verbandmäßig kleiner**

- ▶ **schlechtere, ungenauere Information**

bedeutet (vgl. [Kapitel 8.1](#)).

# Kapitel 18.2.1

## Galois-Verbindungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

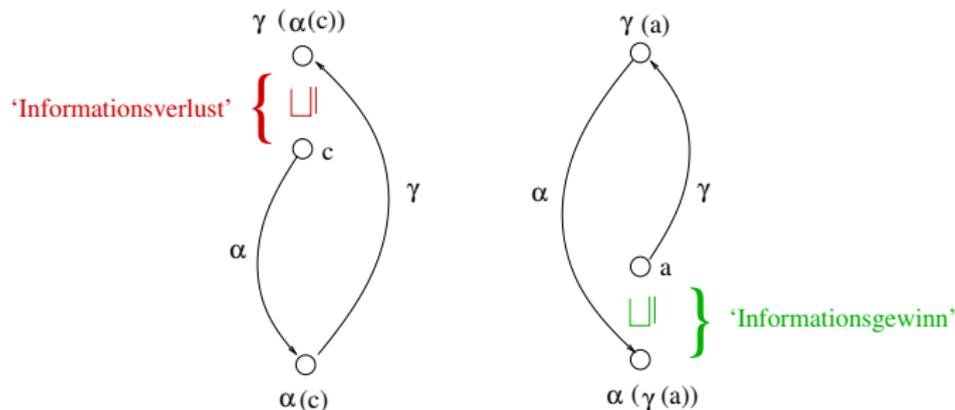
1308/18

# Galois-Verbindungen

## Definition 18.2.1.1 (Galois-Verbindung)

Ein Quadrupel  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  heißt **Galois-Verbindung** (engl. Galois connection) gdw:

1.  $\alpha$  und  $\gamma$  sind **monoton**
2.  $\gamma \circ \alpha \sqsupseteq_{\mathcal{C}} Id_{\mathcal{C}}$  ( $\sqsupseteq_{\mathcal{C}}$ : linksseitig 'Informationsverlust')
3.  $\alpha \circ \gamma \sqsubseteq_{\mathcal{A}} Id_{\mathcal{A}}$  ( $\sqsubseteq_{\mathcal{A}}$ : linksseitig 'Informationsgewinn')



# Informell

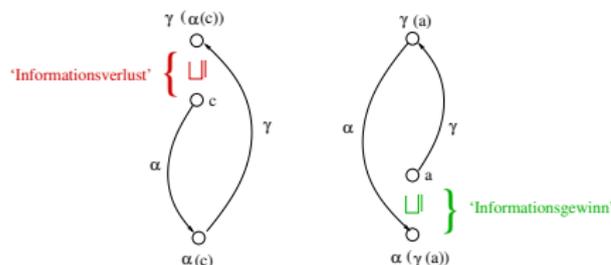
## Abstraktion

- **kann schaden**: Ist die Inklusion  $\gamma \circ \alpha \supseteq_c Id_C$  in Definition 18.2.1.1(1) echt, so bedeutet das eine Schlechterstellung, einen **Informationsverlust** auf der **konkreten Ebene**.

## Konkretisierung

- **darf nicht schaden**: Ist die Inklusion  $\alpha \circ \gamma \subseteq_A Id_A$  in Definition 18.2.1.1(2) echt, so bedeutet das (sogar) eine Besserstellung, einen **Informationsgewinn** auf der **abstrakten Ebene**.

...entsprechend der Generalvereinbarung: 'kleiner' ist 'besser'.



# Maximaler Informationsverlust, -gewinn

Proposition 18.2.1.2 (Triviale, nutzlose Galois-Verb.)

$Q_{triv} = (\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  mit  $\alpha : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{A}$ ,  $\gamma : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{C}$  definiert durch:

- $\alpha = \lambda c. \perp_{\mathcal{A}}$
- $\gamma = \lambda a. \top_{\mathcal{C}}$

ist eine Galois-Verbindung.

Beachte:  $Q_{triv}$  erfüllt die Anforderungen an eine Galois-Verb.

- trivialerweise.
- maximiert die Informations-
  - **Schlechterstellung** durch Abstraktions-/Konkretisierungsabfolge:  $\gamma \circ \alpha = \lambda c. \top_{\mathcal{C}} \sqsupseteq c \text{ } Id_{\mathcal{C}}$
  - **Besserstellung** durch Konkretisierungs-/Abstraktionsabfolge:  $\alpha \circ \gamma = \lambda a. \perp_{\mathcal{A}} \sqsubseteq a \text{ } Id_{\mathcal{A}}$
- ist nutzlos für praktische Anwendungen.

# Beispiel: Galois-Verbindung (1)

Bezeichne

- ▶  $IV =_{df} \{[m, n] \mid m, n \in \mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}, m \leq n\} \dot{\cup} \{[\ ]\}$  die Menge der Intervalle über der Menge ganzer Zahlen

$$\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty} =_{df} \mathbb{Z} \dot{\cup} \{-\infty, \infty\}$$

wobei Intervalle Teilmengen von  $\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}$  bezeichnen:

$$[\ ] =_{df} \emptyset$$

$$\forall m \leq n \in \mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}. [m, n] =_{df} \{z \mid -\infty \leq m \leq z \leq n \leq \infty\}$$

- ▶  $\widehat{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}} =_{df} (\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}, \leq, \prod_{\widehat{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}}}, \sqcup_{\widehat{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}}}, -\infty, \infty)$  den durch die (in natürlicher Weise auf  $\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}$  erweiterte) kleiner/gleich-Relation geordneten vollständigen Verband  $\widehat{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}}$ .

## Beispiel: Galois-Verbindung (2)

Seien  $\mathcal{C}$  und  $\mathcal{A}$  die vollständigen (Vereinigungs-) Verbände:

- ▶  $\mathcal{C} =_{df} (\mathcal{P}(\mathbb{Z}), \cup, \subseteq, \emptyset, \mathbb{Z})$  der Potenzmengenverband ganzer Zahlen.
- ▶  $\mathcal{A} =_{df} (IV, \sqcup, \sqsubseteq, [ ], [-\infty, \infty])$  der Intervallverband ganzer Zahlen mit:

$$\forall [m, n], [p, q] \in IV.$$

$$[ ] \sqsubseteq [ ]$$

$$[ ] \sqsubseteq [p, q]$$

$$[m, n] \sqsubseteq [-\infty, \infty]$$

$$[m, n] \sqsubseteq [p, q] \iff_{df} [m, n] \subseteq [p, q]$$

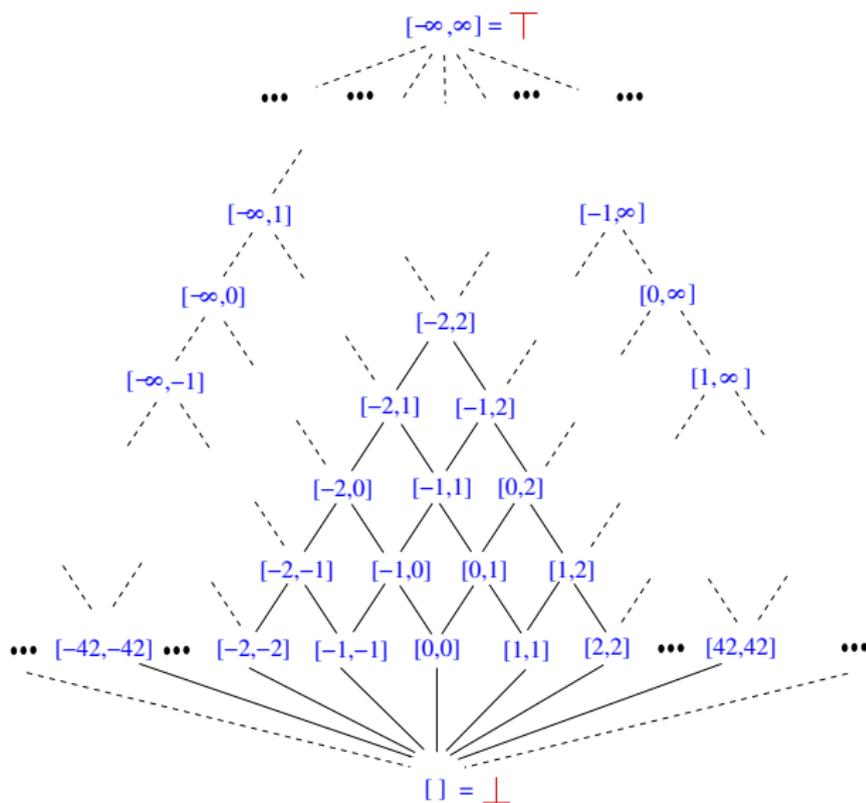
$$\iff p \leq m \leq n \leq q$$

$$[m, n] \sqcup [p, q] =_{df} \left[ \bigsqcap_{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}} ([m, n] \cup [p, q]), \right.$$

$$\left. \bigsqcup_{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}} ([m, n] \cup [p, q]) \right]$$

# Beispiel: Galois-Verbindung (3)

Der Intervallverband  $\mathcal{A}$ :



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1314/18

# Beispiel: Galois-Verbindung (4)

## Proposition 18.2.1.3

Das Quadrupel  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  mit  $\alpha : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{A}$  und  $\gamma : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{C}$  definiert durch:

$$\forall Z \in \mathcal{P}(\mathbb{Z}). \alpha(Z) =_{df} \begin{cases} [] & \text{falls } Z = \emptyset \\ [\prod_{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}} Z, \sqcup_{\mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty}} Z] & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\forall iv \in IV. \gamma(iv) =_{df} \begin{cases} \emptyset & \text{falls } iv = [] \\ \{z \in \mathbb{Z}_{-\infty}^{\infty} \mid m \leq z \leq n\} & \text{falls } iv = [m, n] \end{cases}$$

ist eine Galois-Verbindung.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1315/18

# Eigenschaften von Galois-Verbindungen (1)

...keine weiteren Informationsverluste oder -gewinne durch fortgesetzte Abstraktionen und Konkretisierungen, Neutralität.

## Lemma 18.2.1.4 (Neutralität)

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung. Dann gilt:

1.  $\alpha \circ \gamma \circ \alpha = \alpha$
2.  $\gamma \circ \alpha \circ \gamma = \gamma$

## Eigenschaften von Galois-Verbindungen (2)

...Abstraktions- und Konkretisierungsfunktionen bestimmen einander **eindeutig** in Galois-Verbindungen.

### Lemma 18.2.1.5 (Eindeutigkeit von $\alpha$ und $\gamma$ )

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung. Dann gilt:

1.  $\gamma$  ist durch  $\alpha$  **eindeutig** bestimmt und es gilt:

$$\forall a \in A. \gamma(a) = \bigsqcup_{\mathcal{C}} \{c \in \mathcal{C} \mid \alpha(c) \sqsubseteq_A a\}.$$

2.  $\alpha$  ist durch  $\gamma$  **eindeutig** bestimmt und es gilt:

$$\forall c \in \mathcal{C}. \alpha(c) = \prod_{\mathcal{A}} \{a \in A \mid c \sqsubseteq_{\mathcal{C}} \gamma(a)\}.$$

3.  $\alpha$  ist **additiv** und  $\gamma$  **distributiv**.

Insbesondere gilt:  $\alpha(\perp_{\mathcal{C}}) = \perp_A$  und  $\gamma(\top_A) = \top_{\mathcal{C}}$ .

...vergleiche die Charakterisierungen von  $\gamma$  und  $\alpha$  in **Lemma 18.2.1.5(1)/(2)** mit der Festlegung **reverser lokaler Semantik-funktionen** in **Definition 9.3.4**.

# Eigenschaften von Galois-Verbindungen (3)

...Additivität bzw. Distributivität von **Abstraktions-** und **Konkretisierungsfunktion** garantieren einander wechselseitige **Existenz** und **eindeutige Bestimmtheit**.

## Lemma 18.2.1.6 (Existenz, eindeutige Vervollst.)

1. Ist  $\alpha : C \rightarrow A$  additiv, dann gibt es ein  $\gamma : A \rightarrow C$ , so dass  $(C, \alpha, \gamma, A)$  eine Galois-Verbindung ist.
2. Ist  $\gamma : A \rightarrow C$  distributiv, dann gibt es ein  $\alpha : C \rightarrow A$ , so dass  $(C, \alpha, \gamma, A)$  eine Galois-Verbindung ist.

### Beweis

- Für 1): Setze  $\forall a \in A. \gamma(a) = \bigsqcup_C \{c \in C \mid \alpha(c) \sqsubseteq_A a\}$ .
- Für 2): Setze  $\forall c \in C. \alpha(c) = \prod_A \{a \in A \mid c \sqsubseteq_C \gamma(a)\}$ .

# Eigenschaften von Galois-Verbindungen (4)

## Proposition 18.2.1.7

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung und

$$A_\alpha =_{df} \{\alpha(c) \mid c \in \mathcal{C}\} \subseteq A$$

Dann ist

$$A_\alpha =_{df} (A_\alpha, \sqcup_{\mathcal{A}|_{A_\alpha}}, \sqsubseteq_{\mathcal{A}|_{A_\alpha}}, \perp_A, \top_A)$$

ein vollständiger (Vereinigungs-) Halbverband, wobei  $\sqcup_{\mathcal{A}|_{A_\alpha}}$  und  $\sqsubseteq_{\mathcal{A}|_{A_\alpha}}$  die Einschränkungen von  $\sqcup_{\mathcal{A}}$  und  $\sqsubseteq_{\mathcal{A}}$  von  $A$  auf  $A_\alpha$  bezeichnen.

# Eigenschaften von Galois-Verbindungen (5)

## Proposition 18.2.1.8

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung und  $\rho : A \rightarrow A$  der wie folgt definierte Reduktionsoperator:

$$\forall a \in A. \rho(a) =_{df} \bigsqcap_{\mathcal{A}} \{a' \in A \mid \gamma(a) = \gamma(a')\}$$

und  $R_\rho =_{df} \{\rho(a) \mid a \in A\}$   $R_\rho =_{df} \{\rho(a) \mid a \in A\}$ .

Dann gilt:

1.  $\mathcal{R}_\rho =_{df} (R_\rho, \sqcup_{\mathcal{A}|\mathcal{R}_\rho}, \sqsubseteq_{\mathcal{A}|\mathcal{R}_\rho}, \perp_{\mathcal{A}}, \top_{\mathcal{A}})$  ist ein vollständiger Verband.
2.  $\forall a \in A. \rho(a) = \alpha(\gamma(a))$
3.  $\mathcal{A}_\alpha = \mathcal{R}_\rho$

...siehe auch Lemma 18.2.2.4.

# Adjunktionscharakterisierung v. Galois-Verbind.

...mit der Adjunktionscharakterisierung von Galois-Verbindungen (Lemma 18.2.1.10) ist oft einfacher zu arbeiten als mit ihrer unmittelbaren Definition (Definition 18.2.1.1); siehe dazu auch Übungsaufgabe 18.3.2.7.

## Definition 18.2.1.9 (Adjunktion)

Ein Quadrupel  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  heißt **Adjunktion** (engl. adjunction) gdw:

1.  $\alpha$  und  $\gamma$  sind total
2.  $\forall c \in \mathcal{C} \forall a \in \mathcal{A}. \alpha(c) \sqsubseteq_{\mathcal{A}} a \iff c \sqsubseteq_{\mathcal{C}} \gamma(a)$

## Lemma 18.2.1.10 (Charakterisierung v. Galois-Verb.)

$(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  ist eine Adjunktion gdw  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  ist eine Galois-Verbindung.

# Kapitel 18.2.2

## Galois-Passungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

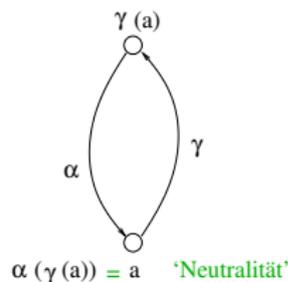
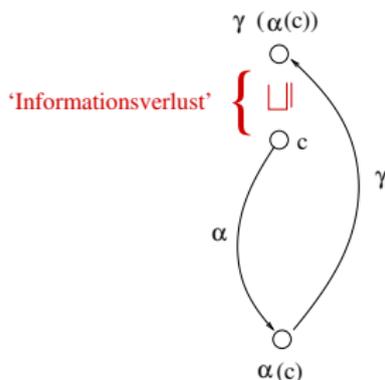
1322/18

# Galois-Passungen

## Definition 18.2.2.1 (Galois-Passung)

Ein Quadrupel  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  heißt **Galois-Passung** (engl. Galois insertion) gdw:

1.  $\alpha$  und  $\gamma$  sind **monoton**
2.  $\gamma \circ \alpha \sqsupseteq_{\mathcal{C}} Id_{\mathcal{C}}$  ( $\sqsupseteq_{\mathcal{C}}$ : linksseitig **'Informationsverlust'**)
3.  $\alpha \circ \gamma =_{\mathcal{A}} Id_{\mathcal{A}}$  ( $=_{\mathcal{A}}$ : linksseitig **'Neutralität'**)



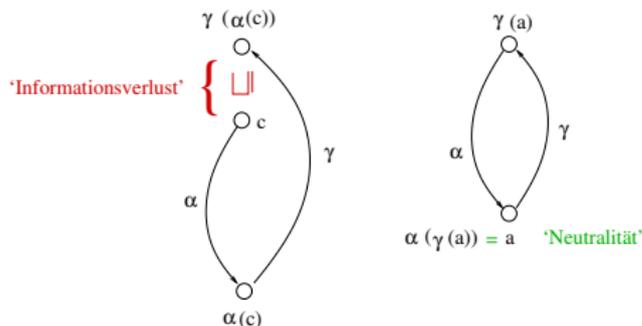
# Informell

...wie für Galois-Verbindungen:

- **Abstraktion kann schaden**: Ist die Inklusion  $\gamma \circ \alpha \supseteq_c Id_C$  in Definition 18.2.2.1(1) echt, so bedeutet das eine Schlechterstellung, einen **Informationsverlust** auf der konkreten Ebene.

Anders als für Galois-Verbindungen:

- **Konkretisierung darf nicht schaden**, aber auch nicht zu einer Besserstellung, einem **Informationsgewinn** auf der abstrakten Ebene führen:  $\alpha \circ \gamma =_A Id_A$ .

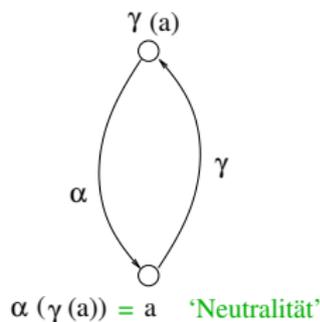


# Galois-Passungen: Spezielle Galois-Verbind.

## Proposition 18.2.2.2

Eine Galois-Verbindung  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  ist eine Galois-Passung gdw:

$$\alpha \circ \gamma =_{\mathcal{A}} Id_{\mathcal{A}}$$



**Bem.:** Die triviale, nutzlose Galois-Verbindung aus [Proposition 18.2.1.2](#) ist keine Galois-Passung.

# Charakterisierung von Galois-Passungen

## Lemma 18.2.2.3 (Äquivalenzaussagen)

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung. Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

1.  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  ist eine Galois-Passung.
2.  $\alpha$  ist surjektiv, d.h.:  $\forall a \in A \exists c \in C. \alpha(c) = a$ .
3.  $\gamma$  ist injektiv, d.h.:  
 $\forall a_1, a_2 \in A. \gamma(a_1) = \gamma(a_2) \Rightarrow a_1 = a_2$ .
4.  $\gamma$  ist ordnungsähnlich, d.h.:  
 $\forall a_1, a_2 \in A. \gamma(a_1) \sqsubseteq_C \gamma(a_2) \Leftrightarrow a_1 \sqsubseteq_A a_2$ .

**Beachte:** Die Rückrichtungsimplication in 4)

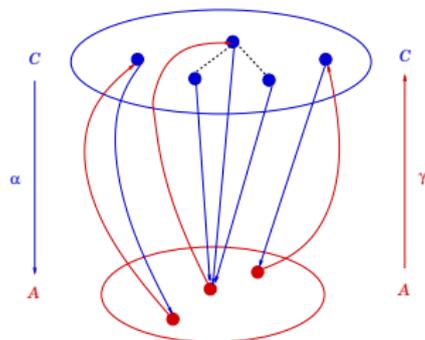
$$\forall a_1, a_2 \in A. \gamma(a_1) \sqsubseteq_C \gamma(a_2) \Leftarrow a_1 \sqsubseteq_A a_2$$

folgt bereits aus der Galois-Verbindungseigenschaft v.  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$ .

# Informell

- In einer **Galois-Verbindung** können mehrere Elemente aus  $\mathcal{A}$  dasselbe Element aus  $\mathcal{C}$  beschreiben; in einer **Galois-Passung** nicht.
- Aus diesem Grund ist in einer **Galois-Verbindung** die Konkretisierungsfunktion  $\gamma$  i.a. **nicht injektiv**, die Abstraktionsfunktion  $\alpha$  i.a. **nicht surjektiv**; in einer **Galois-Passung** schon:  $\gamma$  ist stets **injektiv**,  $\alpha$  stets **surjektiv**.
- In einer **Galois-Passung** kann  $\mathcal{A}$  deshalb keine Elemente enthalten, die keine Elemente aus  $\mathcal{C}$  beschreiben, d.h.  $\mathcal{A}$  enthält in diesem Sinn keine überflüssigen Elemente.

**Galois-Passung:**  $\alpha$  surjektiv,  $\gamma$  injektiv.



# Konstruktion von Galois-Passungen

## Lemma 18.2.2.4 (Galois-Passungskonstruktion)

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung,  $\rho : A \rightarrow A$  der wie folgt definierte Reduktionsoperator:

$$\forall a \in A. \rho(a) =_{df} \prod_A \{a' \in A \mid \gamma(a) = \gamma(a')\}$$

und  $R_\rho =_{df} \{\rho(a) \mid a \in A\}$ .

Dann gilt:

1.  $\mathcal{R}_\rho =_{df} (R_\rho, \sqcup_{\mathcal{A}|\mathcal{R}_\rho}, \sqsubseteq_{\mathcal{A}|\mathcal{R}_\rho}, \perp_{\mathcal{A}}, \top_{\mathcal{A}})$  ist ein vollständiger Verband.
2. Das Quadrupel  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{R}_\rho)$  ist eine Galois-Passung.

Beweis mit Proposition 18.2.1.6 und 18.2.1.7 und Lemma 18.2.1.9 und 18.2.2.3.

# Übungsaufgabe 18.2.2.5

Ist die Galois-Verbindung  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  aus Proposition 18.2.1.2 zur Intervallanalyse eine Galois-Passung? Beweis oder Gegenbeispiel.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1329/18

# Kapitel 18.3

## Systematische Konstruktion von Galois-Verbindungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1330/18

# Übersicht

...wir betrachten **acht Methoden**, aufgeteilt in **zwei Gruppen**:

- ▶ **Aus dem 'Nichts' erschaffende Methoden**

...zur Konstruktion neuer Galois-Verbindungen ohne bereits gegebene Galois-Verbindungen.

- ▶ **Kombinationsmethoden**

...zur Konstruktion neuer Galois-Verbindungen aus gegebenen Galois-Verbindungen.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1331/18

# Im einzelnen

## Erschaffende Methoden

1. Extraktionsmethode
2. Spezialfall der Extraktionsmethode

## Kombinierende Methoden

1. Unabhängige Attributemethode
2. Relationale Methode
3. Totale Funktionenraummethode
4. Monotone Funktionenraummethode
5. Direkte Produktmethode
6. Direkte Tensorproduktmethode

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1332/18

# Kapitel 18.3.1

## Erschaffende Methoden

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1333/18

# 1) Extraktionsmethode

## Lemma 18.3.1.1 (Extraktionsmethode)

Sei  $\beta : \mathbf{V} \rightarrow \mathcal{C}$  eine Abbildung von der Menge der Variablen  $\mathbf{V}$  in einen Verband  $\mathcal{C} = (\mathcal{C}, \sqcup_{\mathcal{C}}, \sqsubseteq_{\mathcal{C}}, \perp_{\mathcal{C}}, \top_{\mathcal{C}})$ .

Dann ist das Quadrupel  $(\mathcal{P}(\mathbf{V}), \alpha, \gamma, \mathcal{C})$  mit

$$\begin{aligned}\forall V \in \mathcal{P}(\mathbf{V}). \alpha(V) &=_{df} \bigsqcup_{\mathcal{C}} \{\beta(v) \mid v \in V\} \\ \forall c \in \mathcal{C}. \gamma(c) &=_{df} \{v \in \mathbf{V} \mid \beta(v) \sqsubseteq_{\mathcal{C}} c\}\end{aligned}$$

eine Galois-Verbindung.

## 2) Spezialfall der Extraktionsmethode

### Lemma 18.3.1.2 (Spezialfall d. Extraktionsmethode)

Sei  $D$  eine Menge,  $\mathcal{C} = (\mathcal{P}(D), \cup, \subseteq, \emptyset, D)$  der Potenzmengenverband von  $D$ ,  $\eta : \mathbf{V} \rightarrow D$  eine Extraktionsfunktion von der Menge der Variablen  $\mathbf{V}$  in  $D$  und  $\beta_\eta : \mathbf{V} \rightarrow \mathcal{C}$  eine Abbildung mit

$$\forall v \in \mathbf{V}. \beta_\eta(v) =_{df} \{\eta(v)\}$$

Dann ist das Quadrupel  $(\mathcal{P}(\mathbf{V}), \alpha_\eta, \gamma_\eta, \mathcal{C})$  mit

$$\begin{aligned} \forall V \in \mathcal{P}(\mathbf{V}). \alpha_\eta(V) &=_{df} \bigcup \{\beta_\eta(v) \mid v \in V\} \\ &= \{\eta(c) \mid v \in V\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \forall D' \in \mathcal{P}(D). \gamma_\eta(D') &=_{df} \{v \in \mathbf{V} \mid \beta_\eta(v) \in D'\} \\ &= \{v \mid \eta(v) \in D'\} \end{aligned}$$

eine Galois-Verbindung.

# Übungsaufgabe 18.3.1.3

Beweise:

1. Lemma 18.3.1.1
2. Lemma 18.3.1.2

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1336/18

# Kapitel 18.3.2

## Kombinierende Methoden

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1337/18

# 1) Unabhängige Attributemethode

## Lemma 18.3.2.1 (Unabhängige Attributemethode)

Seien  $(\mathcal{C}_1, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1)$  und  $(\mathcal{C}_2, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2)$  zwei Galois-Verbindungen.

Dann ist auch  $(\mathcal{C}_1 \times \mathcal{C}_2, \alpha, \gamma, \mathcal{A}_1 \times \mathcal{A}_2)$  mit

$$\forall (c_1, c_2) \in \mathcal{C}_1 \times \mathcal{C}_2. \alpha(c_1, c_2) \stackrel{df}{=} (\alpha_1(c_1), \alpha_2(c_2))$$

$$\forall (a_1, a_2) \in \mathcal{A}_1 \times \mathcal{A}_2. \gamma(a_1, a_2) \stackrel{df}{=} (\gamma_1(a_1), \gamma_2(a_2))$$

eine Galois-Verbindung.

## 2) Relationale Methode

...bezeichne  $\mathcal{P}$  den Potenzmengenoperator.

### Lemma 18.3.2.2 (Relationale Methode)

Seien  $(\mathcal{P}(C_1), \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{P}(A_1))$  und  $(\mathcal{P}(C_2), \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{P}(A_2))$  zwei Galois-Verbindungen.

Dann ist auch  $(\mathcal{P}(C_1 \times C_2), \alpha, \gamma, \mathcal{P}(A_1 \times A_2))$  mit

$$\alpha(CC) =_{df} \bigcup \{ \alpha_1(\{c_1\}) \times \alpha_2(\{c_2\}) \mid (c_1, c_2) \in CC \}$$

$$\gamma(AA) =_{df} \{ (c_1, c_2) \mid \alpha_1(\{c_1\}) \times \alpha_2(\{c_2\}) \subseteq AA \}$$

für  $CC \subseteq C_1 \times C_2$  und  $AA \subseteq A_1 \times A_2$  eine Galois-Verbindung.

### 3) Totale Funktionenraummethode

...bezeichne  $[P \xrightarrow{\text{tot}} Q]$ ,  $P$ ,  $Q$  Mengen, die Menge der **total definierten** Funktionen von  $P$  nach  $Q$ .

#### Lemma 18.3.2.3 (Totale Funktionenraummethode)

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung und  $M$  eine Menge.

Dann ist auch  $([M \xrightarrow{\text{tot}} \mathcal{C}], \alpha', \gamma', [M \xrightarrow{\text{tot}} \mathcal{A}])$  mit

$$\forall f \in [M \xrightarrow{\text{tot}} \mathcal{C}]. \alpha'(f) =_{df} \alpha \circ f$$

$$\forall g \in [M \xrightarrow{\text{tot}} \mathcal{A}]. \gamma'(g) =_{df} \gamma \circ g$$

eine Galois-Verbindung.

## 4) Monotone Funktionenraummethode

...bezeichne  $[P \xrightarrow{\text{mon}} Q]$ ,  $P$ ,  $Q$  Mengen, die Menge der **monotonen** Funktionen von  $P$  nach  $Q$ .

### Lemma 18.3.2.4 (Monotone Funktionenraummeth.)

Seien  $(\mathcal{C}_1, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1)$  und  $(\mathcal{C}_2, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2)$  zwei Galois-Verbindungen.

Dann ist auch  $([\mathcal{C}_1 \xrightarrow{\text{mon}} \mathcal{C}_2], \alpha, \gamma, [\mathcal{A}_1 \xrightarrow{\text{mon}} \mathcal{A}_2])$  mit

$$\forall f \in [\mathcal{C}_1 \xrightarrow{\text{mon}} \mathcal{C}_2]. \alpha(f) =_{df} \alpha_2 \circ f \circ \gamma_1$$

$$\forall g \in [\mathcal{A}_1 \xrightarrow{\text{mon}} \mathcal{A}_2]. \gamma(g) =_{df} \gamma_2 \circ g \circ \alpha_1$$

eine Galois-Verbindung.

## 5) Direkte Produktmethode

### Lemma 18.3.2.5 (Direkte Produktmethode)

Seien  $(\mathcal{C}, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1)$  und  $(\mathcal{C}, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2)$  zwei Galois-Verbindungen.

Dann ist auch  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A}_1 \times \mathcal{A}_2)$  mit

$$\begin{aligned}\forall c \in \mathcal{C}. \alpha(c) &=_{df} (\alpha_1(c), \alpha_2(c)) \\ \forall (a_1, a_2) \in \mathcal{A}_1 \times \mathcal{A}_2. \gamma(a_1, a_2) &=_{df} \gamma_1(a_1) \sqcap \gamma_2(a_2)\end{aligned}$$

eine Galois-Verbindung.

(Beachte die Abstützung von  $\gamma$  auf  $\sqcap$ , nicht  $\sqcup$ ; s.a. **Übungsaufgabe 18.3.2.7**).

## 6) Direkte Tensorproduktmethode

...bezeichne  $\mathcal{P}$  den Potenzmengenoperator.

### Lemma 18.3.2.6 (Direkte Tensorproduktmethode)

Seien  $(\mathcal{P}(C), \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{P}(A_1))$  und  $(\mathcal{P}(C), \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{P}(A_2))$  zwei Galois-Verbindungen.

Dann ist auch  $(\mathcal{P}(C), \alpha, \gamma, \mathcal{P}(A_1 \times A_2))$  mit

$$\forall C' \in \mathcal{P}(C). \alpha(C') =_{df} \bigcup \{ \alpha_1(\{c\}) \times \alpha_2(\{c\}) \mid c \in C' \}$$

$$\forall AA \in \mathcal{P}(A_1 \times A_2). \gamma(AA) =_{df} \{ c \mid \alpha_1(\{c\}) \times \alpha_2(\{c\}) \subseteq AA \}$$

eine Galois-Verbindung.

# Übungsaufgabe 18.3.2.7

Beweise Lemma 18.3.2.5, d.h. sind  $(\mathcal{C}, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1)$  und  $(\mathcal{C}, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2)$  Galois-Verbindungen, dann ist auch  $(\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A}_1 \times \mathcal{A}_2)$  mit  $\alpha$  und  $\gamma$  definiert durch:

$$\begin{aligned}\forall c \in \mathcal{C}. \alpha(c) &=_{df} (\alpha_1(c), \alpha_2(c)) \\ \forall (a_1, a_2) \in \mathcal{A}_1 \times \mathcal{A}_2. \gamma(a_1, a_2) &=_{df} \gamma_1(a_1) \sqcap \gamma_2(a_2)\end{aligned}$$

eine Galois-Verbindung.

Zeige dazu:

$$\alpha(c) \sqsubseteq (a_1, a_2) \iff c \sqsubseteq \gamma(a_1, a_2)$$

woraus mithilfe von Lemma 18.2.1.10 (Adjunktionscharakterisierung von Galois-Verbindungen) die Behauptung folgt.

# Übungsaufgabe 18.3.2.8

Beweise die übrigen Lemmata aus [Kapitel 18.3.2](#), d.h. beweise:

1. Lemma 18.3.2.1
2. Lemma 18.3.2.2
3. Lemma 18.3.2.3
4. Lemma 18.3.2.4
5. Lemma 18.3.2.6

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1345/18

# Kapitel 18.4

## Galois-Systeme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

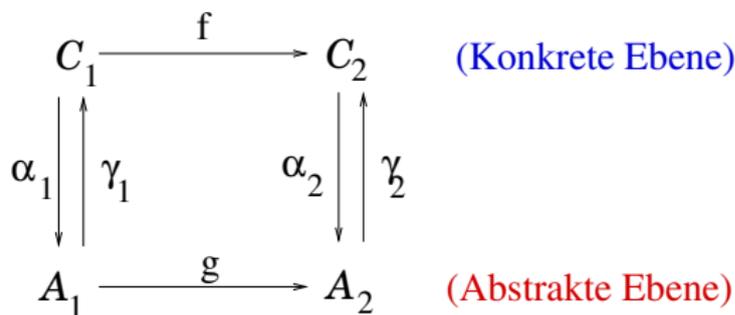
1346/18

# Galois-Systeme

## Definition 18.4.1 (Galois-Systeme)

Seien  $(\mathcal{C}_1, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1)$  und  $(\mathcal{C}_2, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2)$  zwei Galois-Verbindungen und seien  $f : \mathcal{C}_1 \rightarrow \mathcal{C}_2$  und  $g : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  zwei monotone Abbildungen.

Dann heißt das Tupel  $(f, g, (\mathcal{C}_1, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1), (\mathcal{C}_2, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2))$  ein **Galois-System**, das folgende Situation beschreibt:



# Charakterisierung von Galois-Systemen

## Lemma 18.4.2 (Charakterisierung)

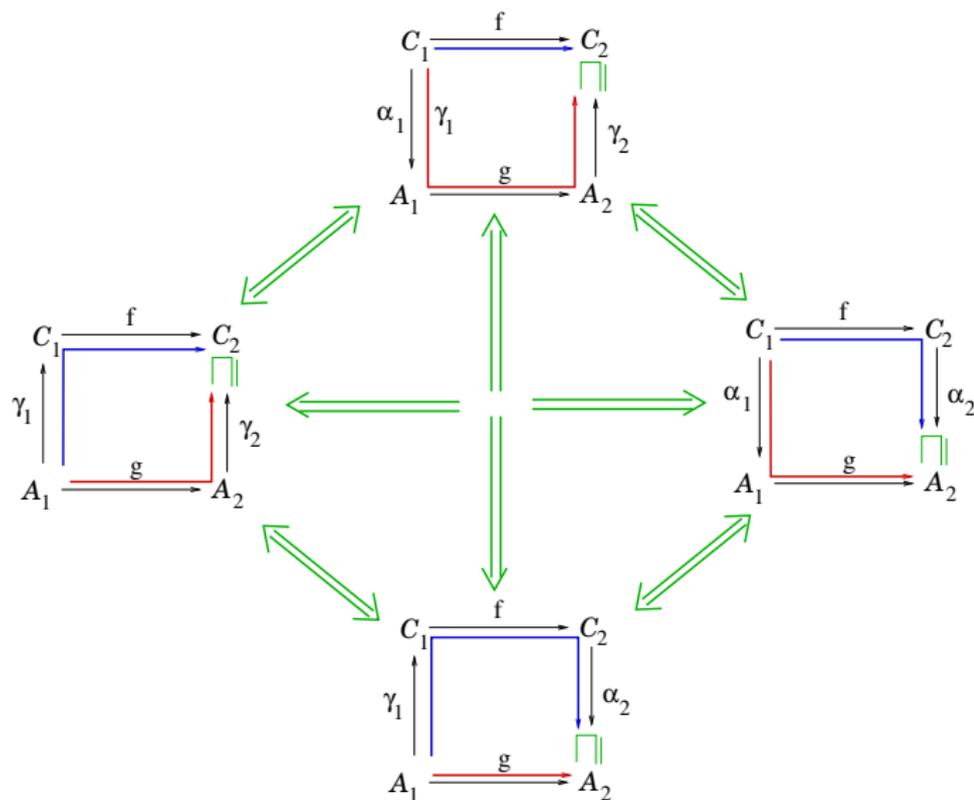
Sei  $(f, g, (\mathcal{C}_1, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1), (\mathcal{C}_2, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2))$  ein Galois-System.  
Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

1.  $f \sqsubseteq_{\mathcal{C}_2} \gamma_2 \circ g \circ \alpha_1$
2.  $\alpha_2 \circ f \sqsubseteq_{\mathcal{A}_2} g \circ \alpha_1$
3.  $\alpha_2 \circ f \circ \gamma_1 \sqsubseteq_{\mathcal{A}_2} g$
4.  $f \circ \gamma_1 \sqsubseteq_{\mathcal{C}_2} \gamma_2 \circ g$

## Lemma 18.4.3 (Charakterisierung)

Lemma 18.4.2 gilt analog, wenn überall  $\sqsubseteq$  durch  $=$  ersetzt wird.

# Illustration der Aussage von Lemma 18.4.2



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

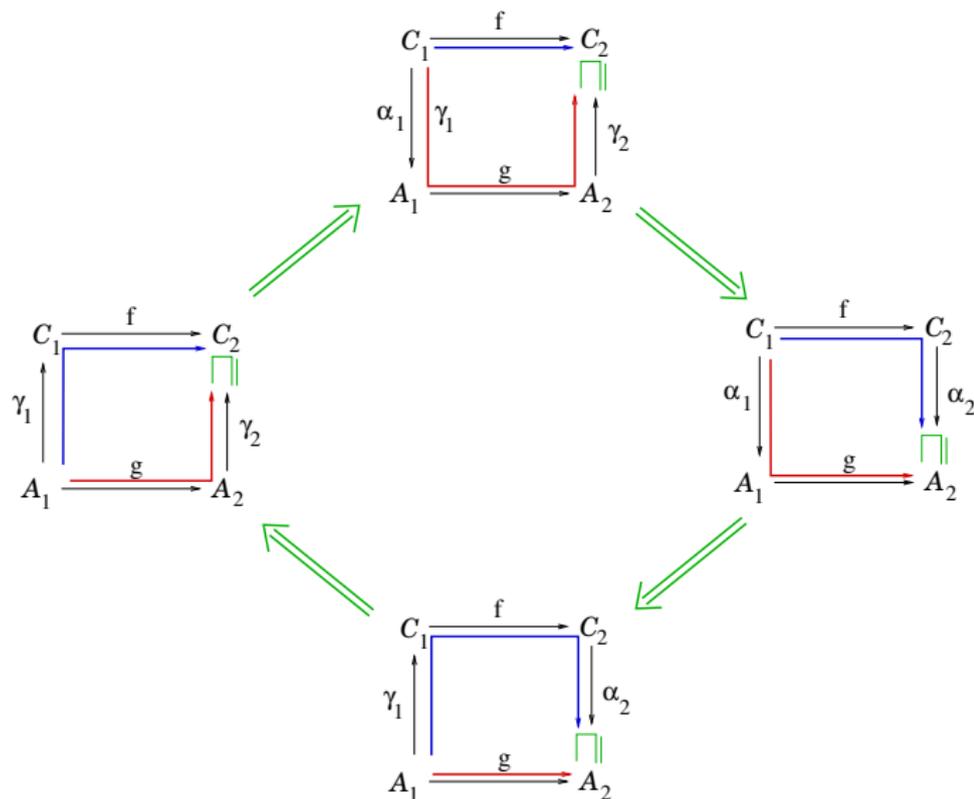
Kap. 12

Kap. 13

1349/18

# Übungsaufgabe 18.4.4

Beweise Lemma 18.4.2 und 18.4.3 unter Ausnutzung folgender Idee:



# Kapitel 18.5

## Systeme abstrakter Interpretationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1351/18

# Idee

...ersetzen wir in einem Galois-System

$$(f, g, (\mathcal{C}_1, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A}_1), (\mathcal{C}_2, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{A}_2))$$

die Abbildungen  $f$  und  $g$  durch abstrakte lokale Semantiken  $\llbracket \_ \rrbracket_1 : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  und  $\llbracket \_ \rrbracket_2 : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$ , so erhalten wir ein System abstrakter Interpretationen

$$(\llbracket \_ \rrbracket_1, \llbracket \_ \rrbracket_2, (\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A}))$$

das folgende (einfachere) Situation beschreibt:

$$\begin{array}{ccc} S_1 : & \mathcal{C} & \xrightarrow{\llbracket \_ \rrbracket_1} & \mathcal{C} & \text{(Konkrete Ebene)} \\ & \alpha \downarrow \uparrow \gamma & & \alpha \downarrow \uparrow \gamma & \\ S_2 : & \mathcal{A} & \xrightarrow{\llbracket \_ \rrbracket_2} & \mathcal{A} & \text{(Abstrakte Ebene)} \end{array}$$

# Systeme abstrakter Interpretationen

## Definition 18.5.1 (System abstr. Interpretationen)

Sei  $(\mathcal{C}, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{A})$  eine Galois-Verbindung und  $\llbracket \_ \rrbracket_1 : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  und  $\llbracket \_ \rrbracket_2 : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  zwei abstrakte lokale Semantiken.

Dann heißt das Tupel  $(\llbracket \_ \rrbracket_1, \llbracket \_ \rrbracket_2, (\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A}))$  ein **System abstrakter Interpretationen**, das folgende Situation beschreibt:

$$\begin{array}{ccc} S_1 : & \mathcal{C} & \xrightarrow{\llbracket \_ \rrbracket_1} & \mathcal{C} & \text{(Konkrete Ebene)} \\ & \alpha \downarrow \uparrow \gamma & & \alpha \downarrow \uparrow \gamma & \\ S_2 : & \mathcal{A} & \xrightarrow{\llbracket \_ \rrbracket_2} & \mathcal{A} & \text{(Abstrakte Ebene)} \end{array}$$

# Datenflussanalyse und abstrakte Interpretation

...ist  $(\llbracket \cdot \rrbracket_1, \llbracket \cdot \rrbracket_2, (\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A}))$  ein System abstrakter Interpretationen, so spezifizieren  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, \llbracket \cdot \rrbracket_1)$  und  $\mathcal{S}_2 = (\mathcal{A}, \llbracket \cdot \rrbracket_2)$  abstrakte Programmsemantiken, z.B. im Sinn der

- ▶ Vereinigung/Schnitt-über-alle-Pfade-Semantik

die (unter geeigneten Voraussetzungen) approximativ oder akkurat als

- ▶ minimale/maximale Fixpunktsemantik

effektiv berechnet werden können (s. [Kapitel 8](#)).

# Datenflussanalyse und abstrakte Interpretation

...dabei ist die **abstrakte Semantik** eines Programms  $G$  durch die **globale abstrakte Semantik** am Endknoten von  $G$  bestimmt:

$$\llbracket G \rrbracket_S^{VUP/SUP} =_{df} \llbracket e \rrbracket_S^{VUP/SUP} \sqsubseteq_{MinFP}^{VUP} / \sqsupseteq_{MaxFP}^{SUP} \llbracket e \rrbracket_S^{MinFP/MaxFP}$$

wobei (unter geeigneten Voraussetzungen, s. [Kapitel 8](#)) gilt:

$$\llbracket G \rrbracket_S^{VUP/SUP} = \llbracket e \rrbracket_S^{MinFP/MaxFP}$$

Diese Beobachtung verknüpft die **Theorie** (und **Praxis**) der **Datenflussanalyse** (s. [Kapitel 7, 8](#)) mit der **Theorie** (und **Praxis**) der **abstrakten Interpretationen** (s. [Kapitel 18](#)).

# Entwicklung von Programmanalysen (1)

...im Rahmen von Systemen abstrakter Interpretationen erfolgt typischerweise *iterativ*.

## Initial-Iteration:

- Wähle eine Analysespezifikation  $\mathcal{S} = (\mathcal{C}, \llbracket \cdot \rrbracket)$  mit  $\mathcal{C}$  vollständiger Verband und  $\llbracket \cdot \rrbracket : E \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  lokale abstrakte Semantik, die noch eng mit der tatsächlichen Programmsemantik verbunden sind, z.B. die (nicht-deterministische) *Aufsammlungsemantik*:

$$\mathcal{S} = (\mathcal{C}, \llbracket \cdot \rrbracket) =_{df} (\mathcal{P}(\Sigma_{\perp}^T), \llbracket \cdot \rrbracket_{\text{WHILE}})$$

Die Analysespezifikation

$$\mathcal{S} \stackrel{df}{=} \mathcal{S}_0 = (\mathcal{A}_0, \llbracket \cdot \rrbracket_0)$$

legt die sog. *konkrete Ebene*, die *Referenzebene* aller weiteren Analysen fest.

# Entwicklung von Programmanalysen (2)

Folge-Iterationen:

- Ausgehend von  $\mathcal{S}_i = (\mathcal{A}_i, \llbracket \cdot \rrbracket_i)$ , führe einen stärker approximativen Verband zusammen mit einer darauf abgestimmten lokalen abstrakten Semantik

$$\mathcal{S}_{i+1} = (\mathcal{A}_{i+1}, \llbracket \cdot \rrbracket_{i+1})$$

und einem Paar aus Abstraktions- und Konkretisierungsfunktion

$$\alpha_{i+1} : A_i \rightarrow A_{i+1}, \quad \gamma_{i+1} : A_{i+1} \rightarrow A_i$$

ein, so dass

$$(\mathcal{A}_i, \alpha_{i+1}, \gamma_{i+1}, \mathcal{A}_{i+1})$$

eine Galois-Verbindung oder Galois-Passung bilden.

...bis ein für Analysefrage und -berechnung angemessenes und zweckmäßiges Abstraktionsniveau erreicht ist.

# Turm von Galois-Verbindungen/-Passungen (1)

...durch wiederholte Anwendung des Iterationsschritts entsteht ein

- Turm (oder Hierarchie) von Systemen abstrakter Interpretationen

dessen Ebenen durch

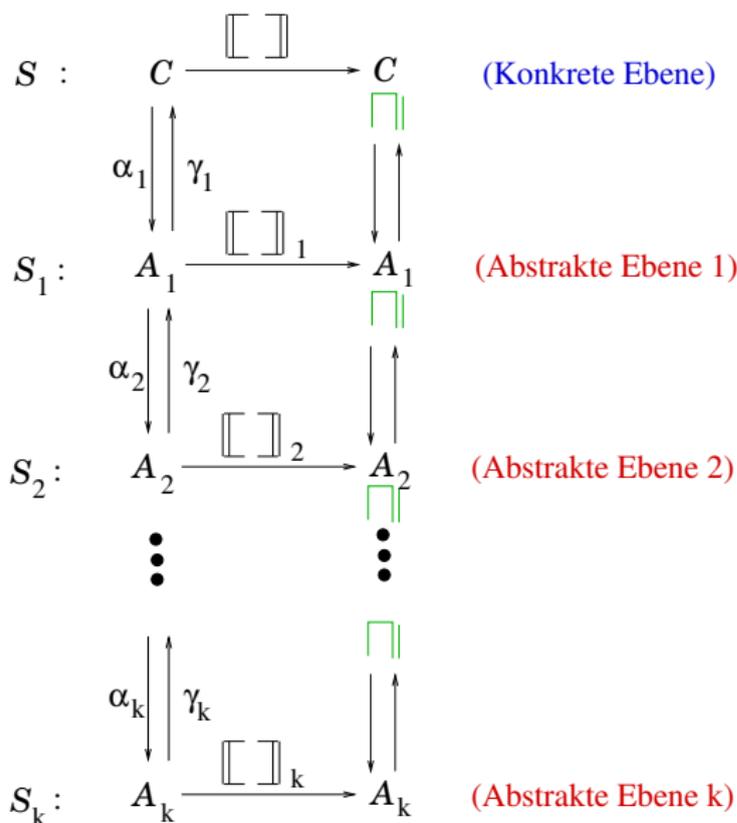
- Galois-Verbindungen oder (sogar) Galois-Passungen

verknüpft sind, so dass abstrakte Interpretationen niedrigerer Ebenen

- korrekt und (idealerweise) vollständig und optimal

bezüglich abstrakter Interpretationen höherer Ebenen sind (s. Kapitel 18.6 und 18.7).

# Turm von Galois-Verbindungen/-Passungen (2)



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1359/18

# Grundlage für Galois-Verb./-Passungstürme

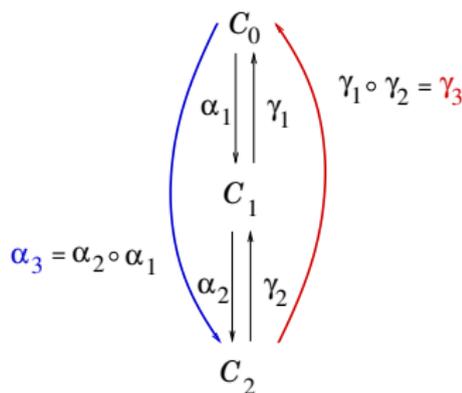
...ist die induktive Ausdehnung von:

## Lemma 18.5.2 (Komposition v. Galois-Verb./Pass.)

Seien  $(\mathcal{C}_0, \alpha_1, \gamma_1, \mathcal{C}_1)$  und  $(\mathcal{C}_1, \alpha_2, \gamma_2, \mathcal{C}_2)$  zwei Galois-Verbindungen (Galois-Passungen). Dann ist auch

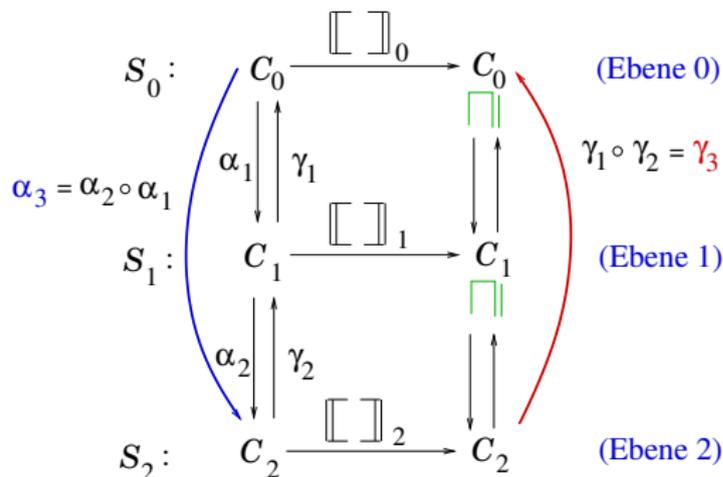
$$(\mathcal{C}_0, \alpha_2 \circ \alpha_1, \gamma_1 \circ \gamma_2, \mathcal{C}_2)$$

eine Galois-Verbindung (Galois-Passung).



# Anwendung

...von Lemma 18.5.2 auf Systeme abstrakter Interpretationen:



# Kapitel 18.6

## Korrektheit und Vollständigkeit abstrakter Interpretationen

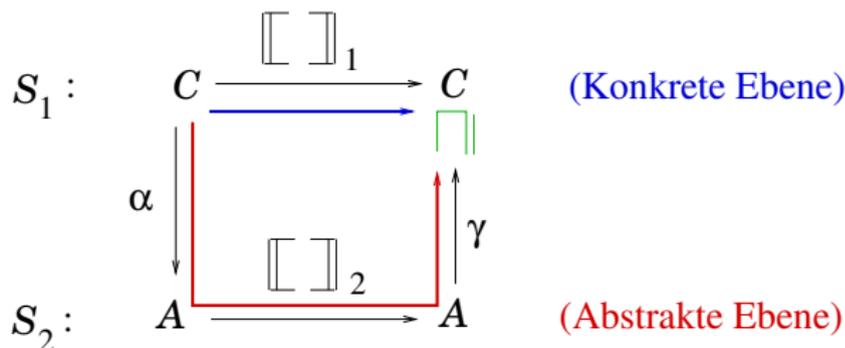
# Korrektheits- und Vollständigkeitsbegriff

...in der Theorie abstrakter Interpretationen setzen an der Einbettung abstrakter Interpretationen in

- Systeme abstrakter Interpretationen an.

Informell bedeuten Korrektheit und Vollständigkeit in Systemen abstrakter Interpretationen, speziellen Galois-Systemen

- Korrektheit und Vollständigkeit einer abstrakten Interpretation einer niedrigeren Ebene relativ zu einer abstrakten Interpretation einer höheren Ebene.



# Korrektheit und Vollständigkeit

...einer abstrakten Interpretation in einem Galois-System.

## Definition 18.6.1 (Korrektheit, Vollständigkeit)

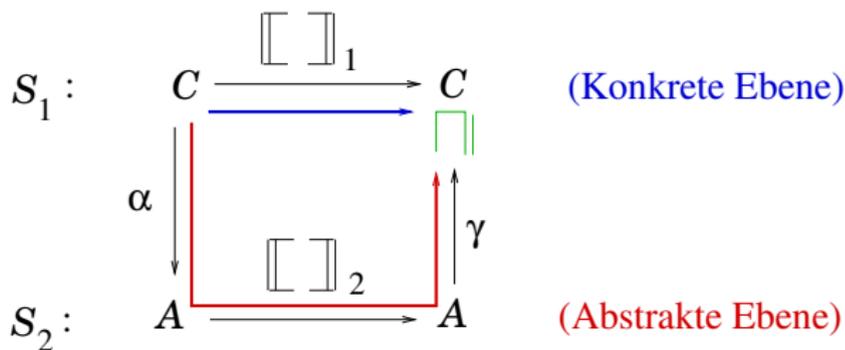
Sei  $([\![ \ ]\!]_1, [\![ \ ]\!]_2, (\mathcal{C}, \alpha, \gamma, \mathcal{A}))$  ein System abstrakter Interpretationen, wobei  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, [\![ \ ]\!]_1)$  und  $\mathcal{S}_2 = (\mathcal{A}, [\![ \ ]\!]_2)$  zwei abstrakte Semantiken auf den vollständigen (Vereinigungs-) Halbverbänden  $\mathcal{C}$  bzw.  $\mathcal{A}$  sind.

Dann heißt  $\mathcal{S}_2 = (\mathcal{A}, [\![ \ ]\!]_2)$

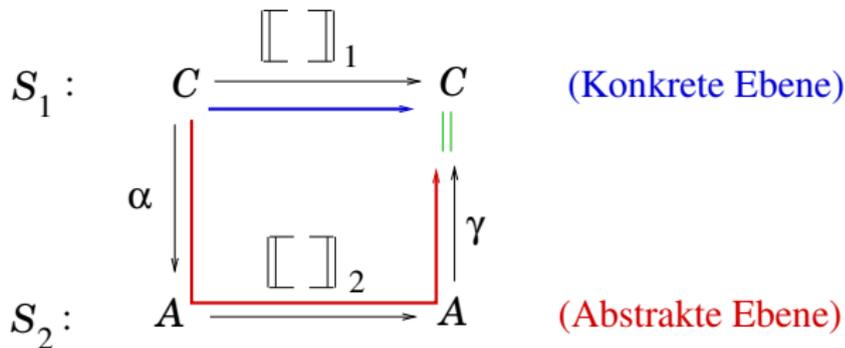
1. **korrekt** bzgl.  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, [\![ \ ]\!]_1)$ , wenn das nachstehende Diagramm **schwach kommutativ** ist, d.h., für (mindestens) einige Elemente aus  $\mathcal{C}$  die Inklusion echt ist.
2. **vollständig** bzgl.  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, [\![ \ ]\!]_1)$ , wenn das nachstehende Diagramm (**stark**) **kommutativ** ist, d.h. die Inklusion für alle Elemente aus  $\mathcal{C}$  unecht ist (also **Gleichheit** gilt).

# Diagramme zu Definition 18.6.1

Korrektheit von  $\mathcal{S}_2 = (\mathcal{A}, [\ ]_2)$  bzgl.  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, [\ ]_1)$ :



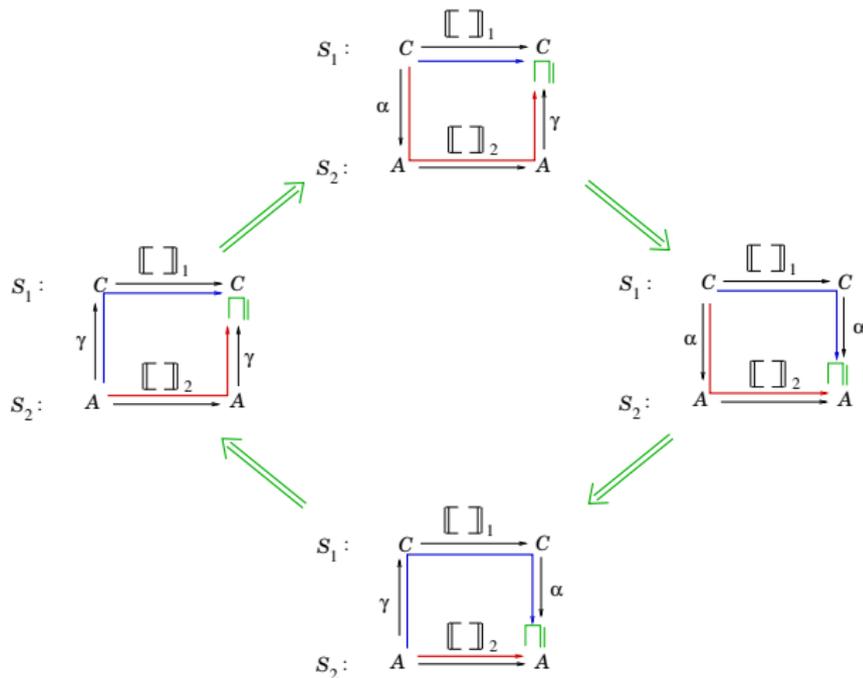
Vollständigkeit von  $\mathcal{S}_2 = (\mathcal{A}, [\ ]_2)$  bzgl.  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, [\ ]_1)$ :



# Als unmittelbare Folgerung (1)

...aus Lemma 18.4.2 f. allgemeine Galois-Systeme erhalten wir:

## Korollar 18.6.2 (Korrektheit)



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

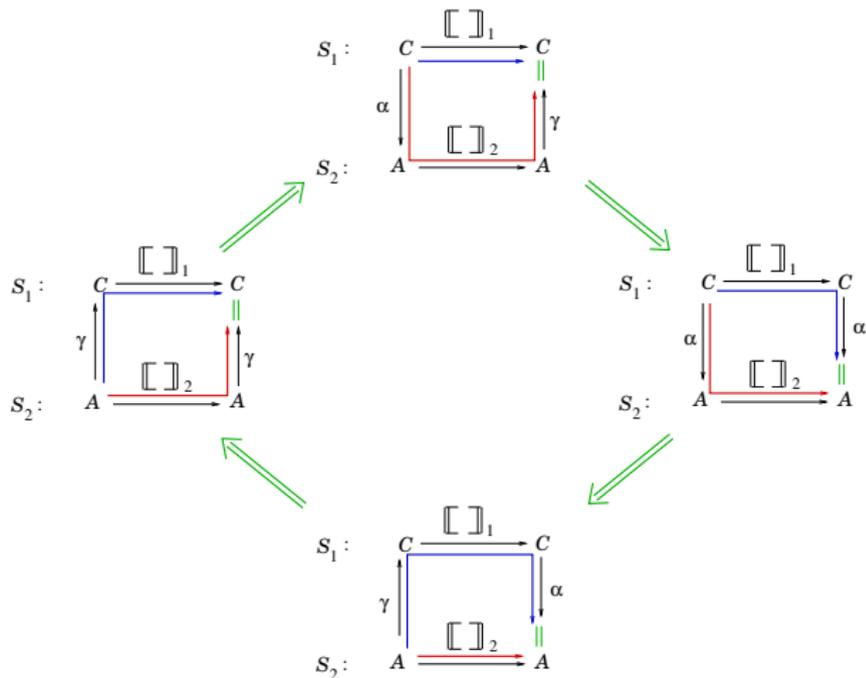
Kap. 13

1366/18

# Als unmittelbare Folgerung (2)

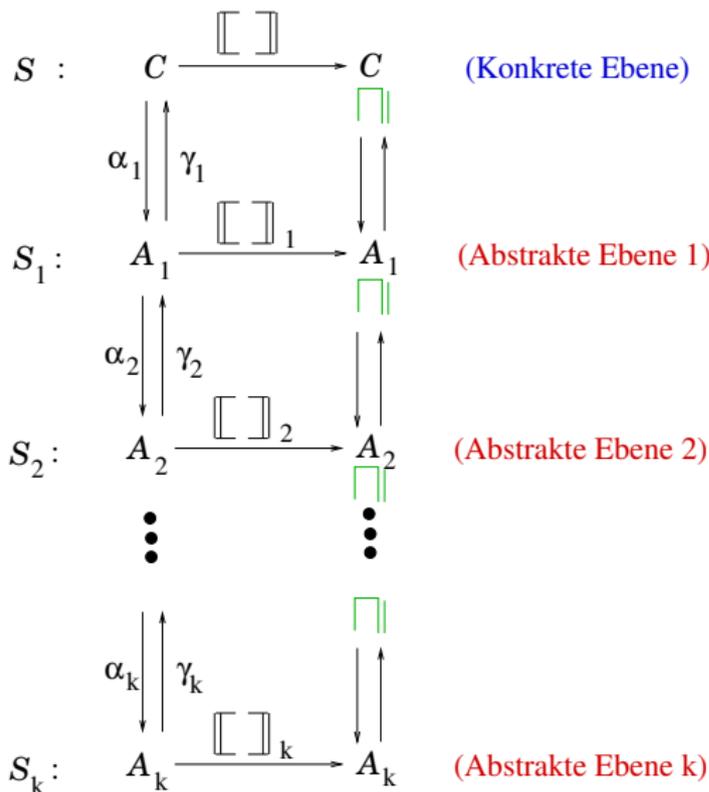
...aus Lemma 18.4.3 f. allgemeine Galois-Systeme erhalten wir:

## Korollar 18.6.3 (Vollständigkeit)



# Verallg. von Korrektheit und Vollständigkeit

...auf Türme von Systemen abstrakter Interpretationen:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 18.7

## Optimalität abstrakter Interpretationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1369/18

# Optimalität

...fragt intuitiv nach der

- ▶ 'einfachsten', 'abstraktesten', 'niedrigstebenenigen' abstrakten Semantik

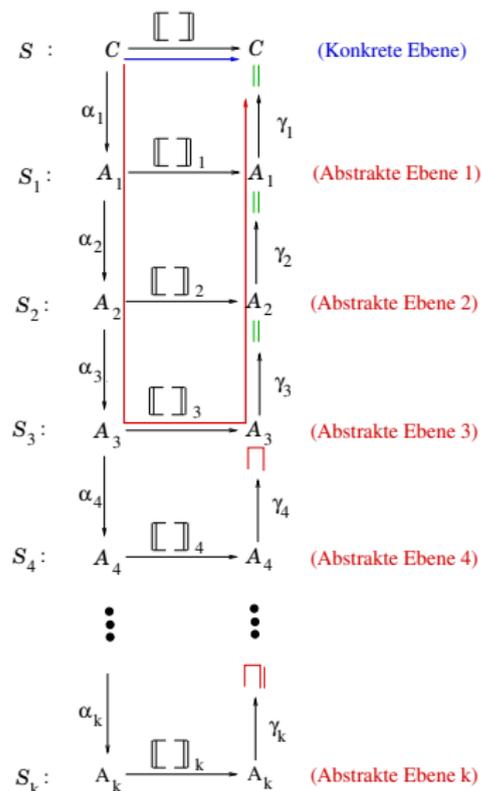
die eine Klasse  $\mathcal{K}$  von Analysefrage zu beantworten erlaubt.

Dabei können intuitiv zwei Sichten unterschieden werden:

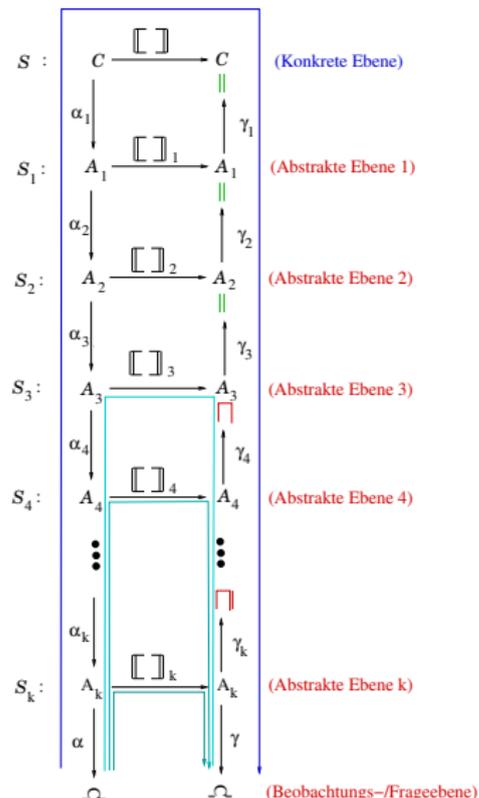
- ▶ Von oben nach unten: Wie weit kann abgestiegen werden, ohne Ausdruckskraft für  $\mathcal{K}$  zu verlieren?
- ▶ Von unten nach oben: Wie weit muss aufgestiegen werden, um eine genügend ausdrucksstarke Analyse zu erreichen, um Analysefragen aus  $\mathcal{K}$  zu beantworten?

# Illustration

Von oben nach unten:



Von unten nach oben:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

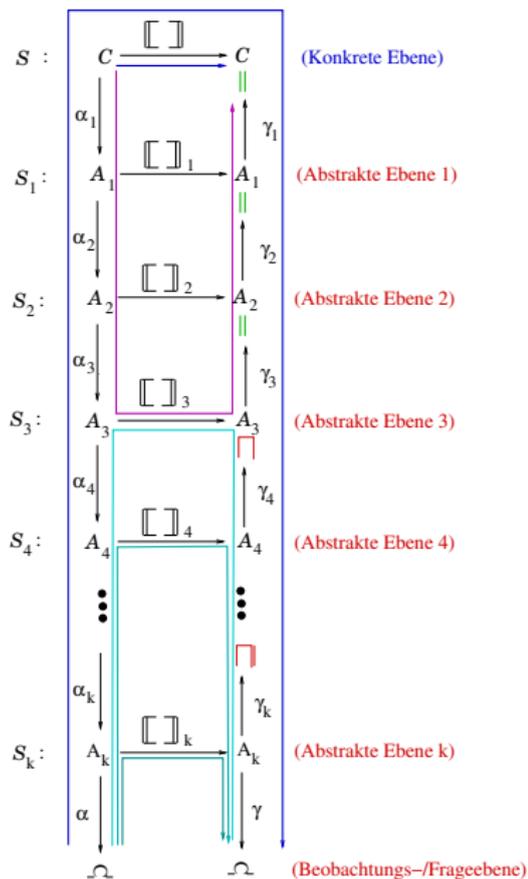
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1371/18

# Beide Sichten vereint in einem Diagramm



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1372/18

# Optimalität in der 'oben-nach-unten'-Sicht

...informell ist eine abstrakte Interpretation **optimal** für eine Klasse von Analysefragen, wenn es keine echte Abstraktion von ihr gibt, die diese Fragen in gleicher Weise zu beantworten erlaubt.

## Definition 18.7.1 (onu-Optimalität)

Sei  $\mathcal{K}$  eine Klasse von Analysefragen und  $\mathcal{S}_1 = (\mathcal{C}, \llbracket \cdot \rrbracket_1)$  ausdruckskräftig für  $\mathcal{K}$ .

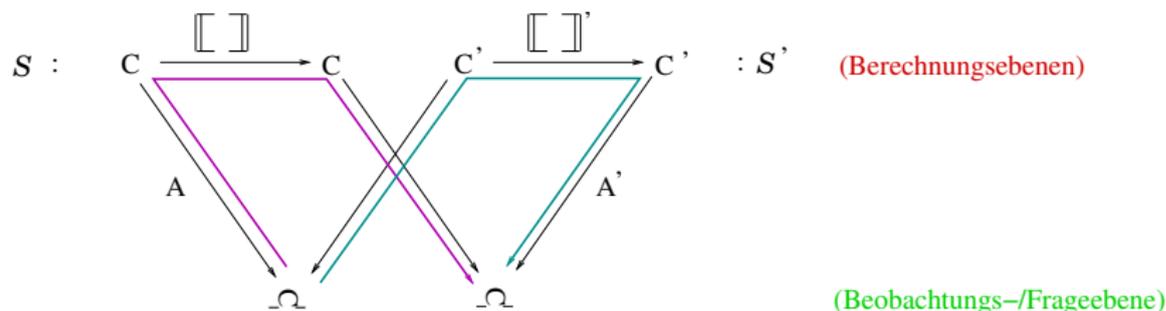
Dann ist  $\mathcal{S}_1$  **onu-optimal** für  $\mathcal{K}$ , wenn alle für ' $\mathcal{K}$  ausdruckskräftigen Abstraktionen von  $\mathcal{S}_1$  zu  $\mathcal{S}_1$  isomorph' sind.

# Optimalität in der 'unten-nach-oben'-Sicht

...um den **Optimalitätsbegriff** in der 'unten-nach-oben'-Sicht zu fassen, gehen wir von der streng hierarchischen zu einer allgemeineren sich auf einen Begriff von

- **Beobachtungsäquivalenz** relativ zu einem Niveau  $\Omega$

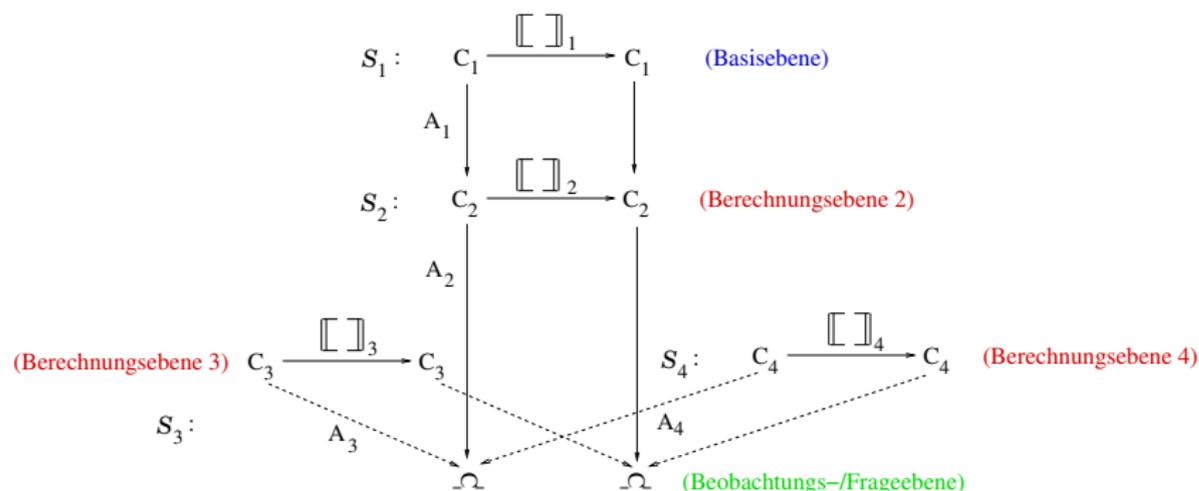
stützenden Sicht über, die auf **Bernhard Steffen** (MFCS'89, TAPSOFT'87) zurückgeht und auch die 'oben-nach-unten'-Sicht in generellerer Weise beleuchtet.



... $S$  und  $S'$  induzieren beide ein **Berechnungsverfahren** für  $\Omega$ .

# Illustration

...der Idee von Beobachtungsäquivalenz durch induzierte Berechnungsebenen für eine gegebene Anfrage- (oder Beobachtungs-) Ebene.



...es ist nicht *per se* klar, dass ein 'einfachstes ausreichendes' Berechnungsniveau innerhalb eines Turms liegen muss.

# In der Folge

...bezeichnen:

- $\mathbf{N}$  eine Menge von Knoten, die für die Menge der Vorkommen elementarer Anweisungen steht.
- $G =_{df} (N, E, s, e)$  einen Flussgraphen mit Knotenmenge  $N \subseteq \mathbf{N}$ , Kantenmenge  $E \subseteq N \times N$ , Startknoten  $s \in N$  und Endknoten  $e \in N$ , wobei  $s$  keine Vorgänger,  $e$  keine Nachfolger hat;  $\mathbf{P}(G)$  die Menge aller Pfade von  $s$  nach  $e$  in  $G$ .
- $\mathbf{FG}$  die Menge aller Flussgraphen über  $\mathbf{N}$  und  $\mathbf{LFG}$  die Menge aller linearen Flussgraphen über  $\mathbf{N}$ , d.h. die Menge aller Flussgraphen mit genau einem Pfad von  $s$  und  $e$ .
- $\mathcal{C} =_{df} (\mathcal{C}, \sqcup, \sqsubseteq, \perp, \top)$  einen vollständigen Halbverband mit kleinstem Element  $\perp$  und größtem Element  $\top$ .

## Definition 18.7.2 (Lokale abstrakte Semantik)

Sei  $\llbracket \_ \rrbracket_l : N \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  eine Funktion, die jedem Knoten  $n \in N$  eine **additive** Funktion auf  $\mathcal{C}$  zuordnet, d.h.

$$\forall n \in \mathbf{N} \forall C' \subseteq \mathcal{C}. \llbracket n \rrbracket_l(\bigsqcup C') = \bigsqcup \{ \llbracket n \rrbracket_l(c) \mid c \in C' \}.$$

Dann heißt das Paar  $(\llbracket \_ \rrbracket_l, \mathcal{C})$  eine **lokale abstrakte Semantik** (oder **lokale abstrakte Interpretation**).

# Globale abstrakte Semantik

## Definition 18.7.3 (Globale abstrakte Semantik)

Sei  $(\llbracket \_ \rrbracket_I, \mathcal{C})$  abstrakte Interpretation und  $\llbracket \_ \rrbracket : \mathbf{FG} \rightarrow (\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C})$  die Globalisierung von  $\llbracket \_ \rrbracket_I$ , d.h.  $\forall G \in \mathbf{FG} \forall c \in \mathcal{C}$  gilt:

$$\llbracket G \rrbracket(c) =_{df}$$

$$\begin{cases} \llbracket n_k \rrbracket_I \circ \dots \circ \llbracket n_1 \rrbracket_I(c) & \text{falls } G = (n_1, \dots, n_k) \in \mathbf{LFG} \\ \bigsqcup \{ \llbracket P \rrbracket(c) \mid P \in \mathbf{P}(G) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Dann heißt das Paar  $(\llbracket \_ \rrbracket, \mathcal{C})$  die von  $(\llbracket \_ \rrbracket_I, \mathcal{C})$  induzierte (globale) abstrakte Semantik.

# Abstraktion und Konkretisierung

## Definition 18.7.4 (Abstraktion und Konkretisierung)

Seien  $\mathcal{S}_1 = (\llbracket \_ \rrbracket_1, \mathcal{C}_1)$  und  $\mathcal{S}_2 = (\llbracket \_ \rrbracket_2, \mathcal{C}_2)$  zwei abstrakte Semantiken.

1. Eine Funktion  $A : \mathcal{C}_1 \rightarrow \mathcal{C}_2$  heißt **Abstraktionsfunktion**, in Zeichen  $\mathcal{S}_2 \leq_A \mathcal{S}_1$ , falls  $A$  additiv und surjektiv ist und die (lokale) Korrektheitsbedingung

$$\forall n \in \mathbf{N}. A \circ \llbracket n \rrbracket_1 \sqsubseteq \llbracket n \rrbracket_2 \circ A$$

erfüllt.

2. Die Funktion  $A^a : \mathcal{C}_2 \rightarrow \mathcal{C}_1$  definiert durch

$$\forall c \in \mathcal{C}_2. A^a(c) =_{df} \bigsqcup \{c' \mid A(c') = c\}$$

heißt **adjungierte** (oder **Konkretisierungs-**) **funktion** zu  $A$ .

# Anmerkungen zu Abstraktion/Konkretisierung

- **Additivität** ist eine wesentliche Anforderung an eine abstrakte Interpretation. Die meisten der folgenden Ergebnisse gelten nur unter dieser Voraussetzung.
- **Surjektivität** ist keine wesentliche Voraussetzung, erleichtert aber die formale Argumentation.
- Paare aus **Abstraktions- und Konkretisierungsfunktion**  $(A, A^a)$  sind **Paare adjungierter Funktionen** im Sinne von Cousot und Cousot (POPL'77) (ebenso in **Kapitel 9 und 10** die Paare aus Datenfluss- und reversen Datenflussanalysefunktionen).
- Die Konkretisierungsfunktion  $A^a$  ist monoton, i.a. aber nicht additiv.
- Mit den Bezeichnungen aus **Kapitel 18.2** entsprechen sich  $\alpha$  und  $A$  und  $\gamma$  und  $A^a$ .

# Isomorphie abstrakter Semantiken

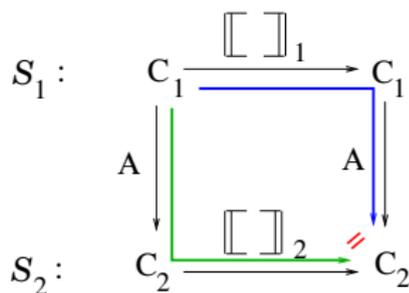
## Definition 18.7.5 (Isomorphie)

Seien  $\mathcal{S}_1 = (\llbracket \_ \rrbracket_1, \mathcal{C}_1)$  und  $\mathcal{S}_2 = (\llbracket \_ \rrbracket_2, \mathcal{C}_2)$  zwei abstrakte Semantiken.

$\mathcal{S}_1$  und  $\mathcal{S}_2$  heißen **isomorph**, in Zeichen  $\mathcal{S}_1 \approx_A \mathcal{S}_2$  oder  $\mathcal{S}_1 \approx \mathcal{S}_2$ , wenn es eine additive und bijektive Abstraktionsfunktion  $A : \mathcal{C}_1 \rightarrow \mathcal{C}_2$  gibt, so dass für alle  $G \in \mathbf{FG}$  gilt:

$$A \circ \llbracket G \rrbracket_1 = \llbracket G \rrbracket_2 \circ A$$

Veranschaulichung:



# Beobachtungsniveau und Beobachtung

## Definition 18.7.6 (Beobachtung(sniveau))

Sei  $\mathcal{S}$  eine abstrakte Semantik,  $\Omega$  (' $\Omega$ ' für Beobachtung) ein vollständiger Halbverband und  $A : \mathcal{C} \rightarrow \Omega$  eine additive und surjektive Funktion.

Dann induziert  $\mathcal{S}$  ein **Semantikfunktional** oder **Verhalten**  $\llbracket \_ \rrbracket_A : \mathbf{FG} \rightarrow (\Omega \rightarrow \Omega)$  auf  $\Omega$  durch

$$\forall G \in \mathbf{FG}. \llbracket G \rrbracket_A =_{df} A \circ \llbracket G \rrbracket \circ A^a$$

Wir bezeichnen diese Situation mit  $\mathcal{S} \rightarrow_A \Omega$  und nennen  $\Omega$  ein **Beobachtungsniveau**.

## Definition 18.7.7 (Modelle)

Sei  $\Omega$  ein Beobachtungsniveau und  $\mathcal{S}$  eine abstrakte Semantik mit  $\mathcal{S} \rightarrow_A \Omega$ .

Dann heißt das Paar  $(\mathcal{S}, A)$  ein **Modell** von  $\Omega$ .

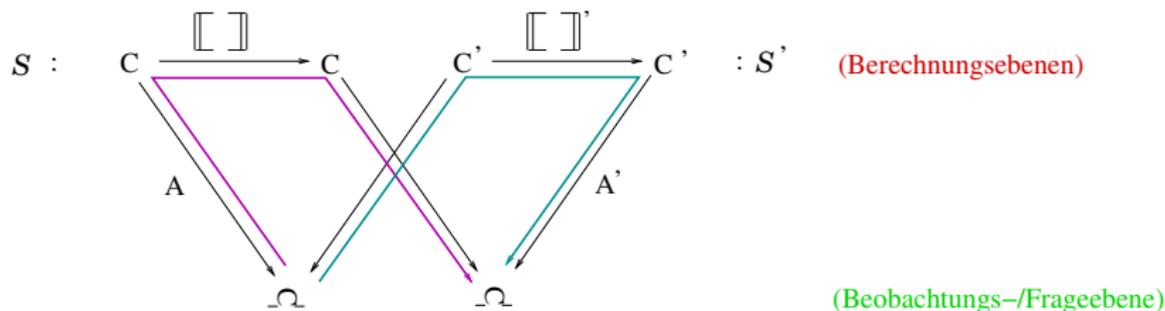
# Beobachtungsäquivalenz

## Definition 18.7.8 (Beobachtungsäquivalenz)

Seien  $(S, A)$  und  $(S', A')$  zwei Modelle von  $\Omega$ .

Dann heißen  $(S, A)$  und  $(S', A')$   $\Omega$ -äquivalent (oder **beobachtungsäquivalent** für  $\Omega$ ), in Zeichen  $(S, A) \approx_{\Omega} (S', A')$  gdw sie dasselbe Verhalten auf  $\Omega$  induzieren, d.h. gdw  $\llbracket \cdot \rrbracket_A = \llbracket \cdot \rrbracket_{A'}$ .

Veranschaulichung:



# Eigenschaften der Relation $\approx_{\Omega}$

## Lemma 18.7.9 (Äquivalenzrelation)

Die Relation  $\approx_{\Omega}$  ist eine Äquivalenzrelation auf der Menge aller Modelle von  $\Omega$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1385/18

## Definition 18.7.10 (Verbandshüllen)

Sei  $\mathcal{S}_2 \leq_{A_1} \mathcal{S}_1$  und  $\mathcal{S}_2 \rightarrow_{A_2} \Omega$ . Dann definieren wir:

1.  $RI(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega) =_{df} \{c \in \mathcal{C}_2 \mid \exists G \in \mathbf{FG} \exists c' \in \Omega. c = A_1 \circ \llbracket G \rrbracket_1 \circ A_1^a \circ A_2^a\}(c')\}$
2.  $RL(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega)$  bezeichnet die vollständige Halbverbandshülle von  $RI(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega)$  in  $\mathcal{C}_2$ .
3.  $RS(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega) =_{df} (\llbracket \ ] , RL(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega))$ , wobei  $\llbracket \ ]$  folgendermaßen definiert ist:

$$\forall G \in \mathbf{FG}. \llbracket G \rrbracket =_{df}$$

$$\begin{cases} \llbracket G \rrbracket_2 \mid_{RL(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega)} & \text{falls } RL(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega) \\ & \text{abgeschlossen ist unter } \llbracket \ ]_2 \\ \perp & \text{sonst} \end{cases}$$

# Lokale Optimalität

## Definition 18.7.11 (Lokale Optimalität)

Sei  $\mathcal{S}_2 \leq_{A_1} \mathcal{S}_1$  und  $\mathcal{S}_2 \rightarrow_{A_2} \Omega$ . Dann heißt  $\mathcal{S}_2$  **lokal optimal** für  $\mathcal{S}_1$  und  $A$  gdw für alle  $n \in \mathbf{N}$  gilt:

$$A_1 \circ \llbracket n \rrbracket_1 \circ A_1^a = \llbracket n \rrbracket_2$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1387/18

# Voll abstrakte Modelle

## Definition 18.7.12 (Voll abstrakte Modelle)

Seien  $\mathcal{S}_1$ ,  $\Omega$  und  $A$  mit  $\mathcal{S}_1 \rightarrow_A \Omega$ .

Ein Paar  $(\mathcal{S}_2, A_2)$  mit  $\mathcal{S}_2 \rightarrow_A \Omega$  heißt **voll abstraktes Modell** für  $\mathcal{S}_1$  bezüglich  $\Omega$  gdw eine Abstraktionsfunktion  $A_1$  mit  $\mathcal{S}_2 \leq_{A_1} \mathcal{S}_1$  existiert, die folgende 4 Eigenschaften erfüllt:

1.  $A = A_2 \circ A_1$
2.  $\mathcal{S}_2 = RS(\mathcal{S}_1, A_1, \mathcal{S}_2, A_2, \Omega)$
3.  $\mathcal{S}_2$  ist lokal optimal für  $\mathcal{S}_1$  und  $A_1$
4.  $\forall c, c' \in RI(\mathcal{S}_1, ID, \mathcal{S}_1, A, \Omega). A_1(c) = A_1(c') \iff \forall G \in \mathbf{LFG}. A \circ \llbracket G \rrbracket_1(c) = A \circ \llbracket G \rrbracket_1(c')$ , wobei  $ID$  die Identität auf dem semantischen Bereich von  $\mathcal{S}_1$  ist.

Wir bezeichnen die Menge aller voll abstrakten Modelle für  $\mathcal{S}_1$ ,  $\Omega$  und  $A$ , die in Beziehung  $\mathcal{S}_1 \rightarrow_A \Omega$  stehen, mit  $\Phi(\mathcal{S}_1, A, \Omega)$ .

# Existenz und Eindeutigkeit

## Theorem 18.7.13 (Existenz und Eindeutigkeit)

Seien  $\mathcal{S}_1$ ,  $\Omega$  und  $A$  mit  $\mathcal{S}_1 \rightarrow_A \Omega$ .

Dann gibt es ein voll abstraktes Modell  $(\mathcal{S}_2, A_2)$  für  $\mathcal{S}_1$  bezüglich  $\Omega$  mit folgender Eindeutigkeitseigenschaft:

$$\Phi(\mathcal{S}_1, A, \Omega) = \{(\mathcal{S}'_2, A'_2) \mid \exists A'. \mathcal{S}_2 \approx_{A'} \mathcal{S}'_2 \wedge A_2 = A'_2 \circ A'\}$$

# Voll abstrakt ist 'gut genug'

## Theorem 18.7.14 (Abschneidetheorem)

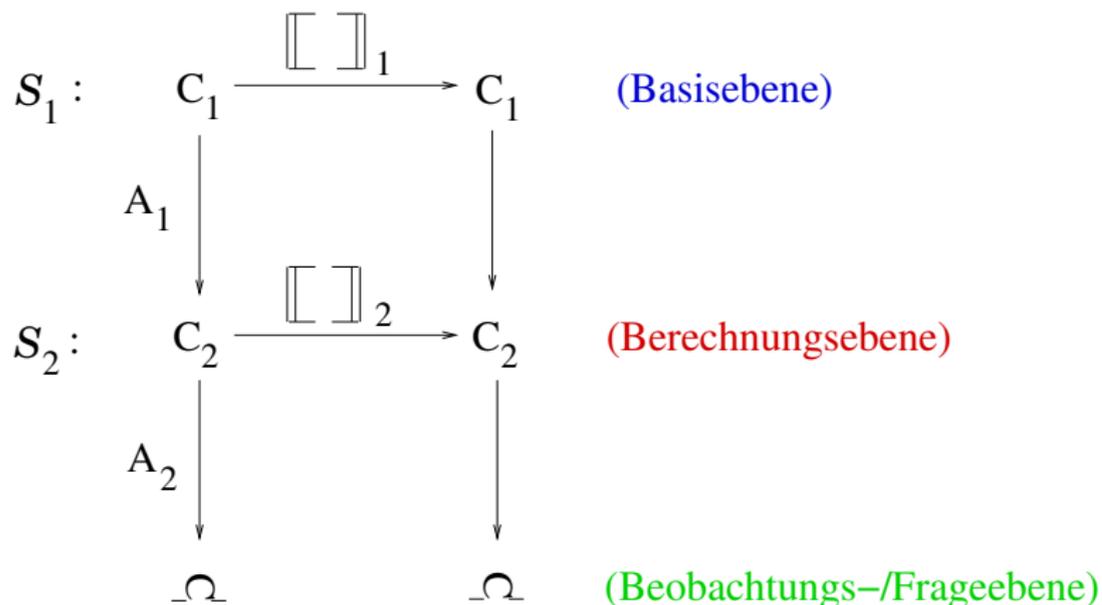
Sei  $(\mathcal{S}_2, A_2) \in \Phi(\mathcal{S}_1, A_2 \circ A_1, \Omega)$  mit  $\mathcal{S}_2 \leq_{A_1} \mathcal{S}_1$ . Dann gilt:

$$\forall G \in \mathbf{FG}. A_1 \circ \llbracket G \rrbracket_1 \circ A_1^a = \llbracket G \rrbracket_2$$

Insbesondere gilt weiters:

$$(\mathcal{S}_1, A_2 \circ A_1) \approx_{\Omega} (\mathcal{S}_2, A_2)$$

# Veranschaulichung



# Äquivalenz

## Theorem 18.7.15 (Äquivalenz)

Seien  $(\mathcal{S}, A)$  und  $(\mathcal{S}', A')$  zwei Modelle von  $\Omega$ . Dann gilt:

$$(\mathcal{S}, A) \approx_{\Omega} (\mathcal{S}', A') \iff \Phi(\mathcal{S}, A, \Omega) = \Phi(\mathcal{S}', A', \Omega)$$

**Intuitiv:** Zusammen mit Existenz- und Eindeigkeitstheorem 18.5.12 und Abschneidetheorem 18.5.13 liefert Äquivalenztheorem 18.5.14, dass voll abstrakte Modelle (bis auf Isomorphie) die 'abstraktesten' Repräsentanten ihrer Beobachtungsäquivalenzklasse sind.

# Interpretation und Folgerung (1)

Zu vorgegebenem Beobachtungsniveau  $\Omega$  und Modell  $(S, A)$  von  $\Omega$  gibt es ein

- ▶ beobachtungsäquivalentes 'abstraktestes' Berechnungsniveau.

Dieses 'abstrakteste' Berechnungsniveau ist das bis auf Isomorphie

- ▶ eindeutig bestimmte voll abstrakte Modell.

Das voll abstrakte Modell ist das gesuchte

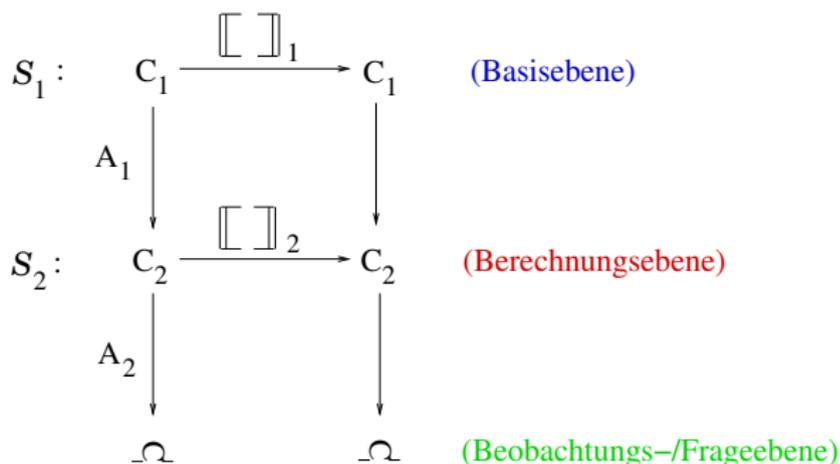
- ▶ korrekte, vollständige und optimale Modell.

# Interpretation und Folgerung (2)

Das voll abstrakte Modell liegt hierarchisch eingebettet innerhalb des

- 3-stufigen Modells.

In diesem Sinn ist das 3-stufige Modell hinreichend allgemein für den nicht auf Hierarchien abstrakter Interpretationen beschränkten Begriff der Beobachtungsäquivalenz.



# Kapitel 18.8

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (1)

-  Samson Abramsky, Chris Hankin. *An Introduction to Abstract Interpretation*. In *Abstract Interpretation of Declarative Languages*, Samson Abramsky, Chris Hankin (Hrsg.), Prentice Hall, 63-102, 1987.
-  Patrick Cousot. *Methods and Logics for Proving Programs*. In *Handbook of Theoretical Computer Science*, Jan van Leeuwen (Hrsg.), Elsevier Science Publishers B. V., Chapter 15, 841-993, 1990.
-  Patrick Cousot. *Abstract Interpretation*. *ACM Computing Surveys* 28(2):324-328, 1996.
-  Patrick Cousot. *Refining Model-Checking by Abstract Interpretation*. *Automated Software Engineering* 6(1):69-95, 1999.

## Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (2)

-  Patrick Cousot. *Design of Syntactic Program Transformations by Abstract Interpretation of Semantic Transformations*. In Proceedings of the 17th International Conference on Logic Programming (ICLP 2001), Springer-V., LNCS 2237, 4-5, 2001.
-  Patrick Cousot. *The Verification Grand Challenge and Abstract Interpretation*. In Proceedings of Verified Software: Theories, Tools, Experiments (VSTTE 2005), Springer-V., LNCS 4171, 189-201, 2005.
-  Patrick Cousot. *Verification by Abstract Interpretation*. In Proceedings of the 4th International Conference on Verification, Model-Checking, Abstract Interpretation (VMCAI 2003), Springer-V., LNCS 2575, 20-24, 2003.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (3)

-  Patrick Cousot. *Verification by Abstract Interpretation*. In *Verification: Theory and Practice, Essays dedicated to Zohar Manna on the Occasion of His 64th Birthday*. Springer-V., LNCS 2772, 243-268, 2003.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Abstract Interpretation: A Unified Lattice Model for Static Analysis of Programs by Construction or Approximation of Fixpoints*. In *Conference Record of the 4th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'77)*, 238-252, 1977.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1398 / 18

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (4)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Systematic Design of Program Analysis Frameworks*. In Conference Record of the 6th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'79), 269-282, 1979.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Abstract Interpretation Frameworks*. Journal of Logic and Computation 2(4):511-547, 1992.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Systematic Design of Program Transformation Frameworks by Abstract Interpretation*. In Conference Record of the 29th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2002), 178-190, 2002.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (5)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *A Gentle Introduction to Formal Verification of Computer Systems by Abstract Interpretation*. In Logics and Languages for Reliability and Security. NATO Science for Peace and Security - D; Information and Communication Security, Vol. 25, IOS Press, 2010. ISBN 978-1-60750-099-5.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot, Laurent Mauborgne. *Theories, Solvers and Static Analysis by Abstract Interpretation*. Journal of the ACM 59(6), Article 31, 56 Seiten, 2012.
-  Patrick Cousot, Michael Monerau. *Probabilistic Abstract Interpretation*. In Proceedings of the 21st Symposium on Programming (ESOP 2012), Springer-V., LNCS 7211, 169-193, 2012.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (6)

-  Nevin Heintze, Joxan Jaffar, Răzvan Voicu. *A Framework for Combining Analysis and Verification*. In Conference Record of the 27th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2000), 26-39, 2000.
-  Neil D. Jones, Flemming Nielson. *Abstract Interpretation: A Semantics-based Tool for Program Analysis*. In Handbook of Logic in Computer Science, Volume 4, Oxford University Press, 1995.
-  Kim Marriot. *Frameworks for Abstract Interpretation*. Acta Informatica 30:103-129, 1993.
-  Flemming Nielson. *A Bibliography on Abstract Interpretations*. ACM SIGPLAN Notices 21:31-38, 1986.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (7)

-  Flemming Nielson. *A Bibliography on Abstract Interpretation*. EATCS Bulletin 28:42-52, 1986.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson, Chris Hankin. *Principles of Program Analysis*. 2nd edition, Springer-V., 2005. (Chapter 1.5, Abstract Interpretation; Chapter 4, Abstract Interpretation)
-  Bernhard Steffen. *Optimal Run Time Optimization – Proved by a New Look at Abstract Interpretation*. In Proceedings of the 2nd Joint International Conference on the Theory and Practice of Software Development (TAPSOFT'87), Springer-V., LNCS 249, 52-68, 1987.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 18 (8)



Bernhard Steffen. *Optimal Data Flow Analysis via Observational Equivalence*. In Proceedings of the 14th International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS'89), Springer-V., LNCS 379, 492-502, 1989.

# Kapitel 19

## Modellprüfung und Datenflussanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 19.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1405/18

# Motivation

...das Grundproblem der Modellprüfung (engl. model-checking).

Gegeben:

- Ein Modell  $\mathcal{M}$
- Eine Eigenschaft  $\mathcal{E}$  in Form einer Formel  $\phi$

Modellprüfungsfrage:

- Ist  $\mathcal{M}$  ein Modell für Eigenschaft  $\mathcal{E}$ , erfüllt  $\mathcal{M}$  Eigenschaft  $\phi$ ?

$$\mathcal{M} \models \phi$$

# Kapitel 19.2

## Modellprüfer, Modellprüfung

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1407/18

# Modellprüfer und Modellprüfung

**Modellprüfer:** Eine Methode, ein Werkzeug zur Beantwortung von Modellprüfungsfragen.

**Modellprüfung:** Ansetzen eines Modellprüfers MP auf ein Paar  $\mathcal{M}, \phi$  aus Modell  $\mathcal{M}$  und Formel  $\phi$ :

- $\mathcal{M} \models_{MP} \phi$  wird **nachgewiesen**:  $\mathcal{M}$  ist bezüglich  $\phi$  **verifiziert** (oder  $\phi$  ist für  $\mathcal{M}$  **verifiziert**).
- $\mathcal{M} \not\models_{MP} \phi$  wird **widerlegt**:  $\mathcal{M}$  ist bezüglich  $\phi$  **falsifiziert** (oder  $\phi$  ist für  $\mathcal{M}$  **falsifiziert**).

**Wünschenswert:** Ausgabe eines (minimalen) Gegenbeispiels, das die Verletzung der Formel zeigt (**CEGAR** ('counter-example-guided abstraction/refinement'-Ansatz)).

- $\mathcal{M} \not\models_{MP} \phi$  wird **weder noch nachgewiesen oder widerlegt**: Modellprüfer ist **unvollständig** für Modell- und Formelsprache.

# Kapitel 19.3

## Modell- und Formelsprachen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1409/18

# Modellsprachen

...typischerweise:

- Transitionssysteme (kantenbenannt)
- Kripke-Strukturen (knotenbenannt)

Spezielle Ausprägungen:

- Automaten
- Flussgraphen (kantenbenannt: Transitionssystem;  
knotenbenannt: Kripke-Struktur)
- Zustandsgraphen (z.B. Programmzustandsgraphen)
- ...

...können sein:

- endlich: Endliche Modellprüfung
- unendlich: Unendliche Modellprüfung

Herausforderung für Modellprüferbau und Modellprüfung:

...die Meisterung der Explosion des Zustandsraums, eines **notorischen** (auch im Fall **endlicher Modellprüfung** schwierig zu handhabenden) **Problems**, kurz:

- Zustandsraumexplosion

# Formelsprachen

...sind typischerweise:

- Temporale, modale Logiken (Linearzeitlogik (engl. linear time logics), Verzweigungszeitlogik (engl. branching time logics))
  - LTL, CTL, CTL\*
  - $\mu$ -Kalkül
  - ...

Herausforderung:

...Ausdruckskraft und Entscheidbarkeit, vor allem effiziente Entscheidbarkeit der Formelsprache

- ausgewogen auszubalancieren.

# Beispiel: Modaler $\mu$ -Kalkül: Syntax

...hier erweitert um sog. **Rückwärtsmodalitäten** erweitert, wobei  $\mathcal{S}$  die Knotenmenge eines Modells bezeichnet,  $\lambda$  eine Abbildung, die jedem Knoten aus  $\mathcal{S}$  eine Menge von Benennungen (aus der von  $\beta$  erzeugten Sprache) zuordnet, die von  $X$  und  $\alpha$  erzeugten Sprachen eine Variablenmenge bzw. eine Menge von Transitionsbenennungen (d.h. Kantenbenennungen) sind.

Syntax:

$$\Phi ::= tt \mid X \mid \Phi \wedge \Phi \mid \neg\Phi \mid \beta \mid [\alpha]\Phi \mid \overline{[\alpha]}\Phi \mid \nu X. \Phi$$

# Modaler $\mu$ -Kalkül: Semantik

## Semantik:

$$\llbracket tt \rrbracket e = \mathcal{S}$$

$$\llbracket X \rrbracket e = e(X)$$

$$\llbracket \Phi_1 \wedge \Phi_2 \rrbracket e = \llbracket \Phi_1 \rrbracket e \wedge \llbracket \Phi_2 \rrbracket e$$

$$\llbracket \neg \Phi \rrbracket e = \mathcal{S} \setminus \llbracket \Phi \rrbracket e$$

$$\llbracket \beta \rrbracket e = \{p \in \mathcal{S} \mid \beta \in \lambda(p)\}$$

$$\llbracket [\alpha] \Phi \rrbracket e = \{p \in \mathcal{S} \mid \forall q \in Succ_\alpha. q \in \llbracket \Phi \rrbracket e\}$$

$$\llbracket [\bar{\alpha}] \Phi \rrbracket e = \{p \in \mathcal{S} \mid \forall p \in Pred_\alpha. p \in \llbracket \Phi \rrbracket e\}$$

$$\llbracket \nu X. \Phi \rrbracket e = \bigcup \{S' \subseteq \mathcal{S} \mid S' \subseteq \llbracket \Phi \rrbracket e[S'/X]\}$$

wobei  $e$  für eine **Umgebung** (oder Variablenbelegung) (engl. **environment**) steht: ' $e : X \rightarrow \mathcal{P}(\mathcal{S})$ '

# Modaler $\mu$ -Kalkül: Informelle Interpretation

...der (allquantifizierten) **modalen** Operatoren:

- $\llbracket [\alpha] \Phi \rrbracket e$ : Die Menge aller Knoten  $n$ , für die gilt: Ausgewertet in Umgebung  $e$  gilt für alle  $\alpha$ -Nachfolger von  $n$  Eigenschaft  $\phi$ .
- $\llbracket [\overline{\alpha}] \Phi \rrbracket e$ : Die Menge aller Knoten  $n$ , für die gilt: Ausgewertet in Umgebung  $e$  gilt für alle  $\alpha$ -Vorgänger von  $n$  Eigenschaft  $\phi$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

14/15/18

# Modaler $\mu$ -Kalkül: Abgeleitete Operatoren (1)

Abgeleitete Operatoren:

$$\begin{aligned}ff &= \neg tt \\ \Phi_1 \vee \Phi_2 &= \neg(\neg\Phi_1 \wedge \neg\Phi_2) \\ \langle\alpha\rangle\Phi &= \neg[\alpha](\neg\Phi) \\ \overline{\langle\alpha\rangle}\Phi &= \neg\overline{[\alpha]}(\neg\Phi) \\ \mu X. \Phi &= \nu X. \neg(\Phi[\neg X/X]) \\ \Phi \succ \Psi &= \neg\Phi \vee \Psi\end{aligned}$$

...informelle Interpretation der (existentiell quantifizierten) **modalen** Operatoren:

- $\llbracket \langle\alpha\rangle\Phi \rrbracket e$  ( $\llbracket \overline{\langle\alpha\rangle}\Phi \rrbracket e$ ): Die Menge aller Knoten  $n$ , für die gilt: Ausgewertet in Umgebung  $e$  **gibt es einen  $\alpha$ -Nachfolger** ( $\alpha$ -Vorgänger) von  $n$ , für den Eigenschaft  $\phi$  gilt.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil 16/18

# Modaler $\mu$ -Kalkül: Abgeleitete Operatoren (2)

Höher-abstrakte abgeleitete Operatoren:

$$\begin{aligned}\mathbf{AG} \phi &= \nu X. (\phi \wedge [.]X) \\ \phi \mathbf{U} \psi &= \nu X. (\psi \vee (\phi \wedge [.]X)) \\ \overline{\mathbf{AG}} \phi &= \nu X. (\phi \wedge \overline{[.]X}) \\ \phi \overline{\mathbf{U}} \psi &= \nu X. (\psi \vee (\phi \wedge \overline{[.]X}))\end{aligned}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Modaler $\mu$ -Kalkül: Informelle Interpretation

...der höher-abstrakten abeleiteten modalen Operatoren:

- **AG**  $\phi$ : Eigenschaft  $\phi$  gilt in der Zukunft immer und überall (engl. *always generally (forward)*), d.h. jeder von einem Knoten (einschließlich des Knotens selbst) vorwärts erreichbare Knoten erfüllt  $\phi$ .
- **$\overline{\text{AG}}$**   $\phi$ : Eigenschaft  $\phi$  hat in der Vergangenheit immer und überall gegolten (engl. *always generally (backward)*), d.h. jeder von einem Knoten (einschließlich des Knotens selbst) rückwärts erreichbare Knoten erfüllt  $\phi$ .
- **$\phi \text{ U } \psi$** :  $\phi$  gilt vorwärts bis  $\psi$  eintritt (engl. *until (forward)*).
- **$\phi \overline{\text{U}} \psi$** :  $\phi$  gilt rückwärts bis  $\psi$  eintritt (engl. *until (backward)*).

# Modaler $\mu$ -Kalkül: Zwei Ausprägungen

...des bis-Operators als sog.:

- **starkes bis** (engl. **strong until**):  $\Phi$  gilt bis schließlich (engl. **eventually**) (d.h. in jedem Fall)  $\Psi$  eintritt.
- **schwaches bis** (engl. **weak until**):  $\Phi$  gilt bis  $\Psi$  eintritt (möglicherweise nie; in diesem Fall gilt  $\Phi$  für alle Zeit).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1419/18

# Übungsaufgabe 19.3.1

1. Sind die Operatoren  $\mathbf{U}$  und  $\overline{\mathbf{U}}$  vorstehend im Sinne eines **starken** oder **schwachen bis** definiert?
2. Wie müssen die Semantikdefinitionen von  $\mathbf{U}$  und  $\overline{\mathbf{U}}$  geändert werden, um **bis**-Operatoren im jeweils anderen Sinn zu erhalten?

# Kapitel 19.4

## Modellprüfung und DFA: Eine Analogie

# Analogie Modellprüfung – Datenflussanalyse

Datenflussanalyse (als Abbildung verstanden):

DFA-Algorithmus für Eigenschaft  $\phi$  :

Programm  $\rightarrow$  Menge der  $\phi$  erfüllenden Programmpunkte

Modellprüfung (als Abbildung verstanden):

Modellprüfer :

Formel  $\times$  Modell  $\rightarrow$  Menge der die Formel erfüllenden Zustände

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

14/22/18

# Informell

...und holzschnittartig:

Ein DFA-Algorithmus für  $\phi$  ist ein

- bezüglich  $\phi$  partiell ausgewerteter (oder bezüglich  $\phi$  spezialisierter) Modellprüfer!

Umgekehrt:

Ein Modellprüfer ist ein

- in einer Menge von Programmeigenschaften (d.h. ausdrückbar in der Formelsprache) parametrisierter (generischer) DFA-Algorithmus.

# Anwendung: PREE für einen Term $t$

Sicherheit (Notwendigkeit der Berechnung):

$$NOTW =_{df} (\neg(\text{Mod} \vee \text{end})) \mathbf{U} \text{Used}$$

Frühestheit (Wert kann nicht früher bereitgestellt werden):

$$FRUEH =_{df} \text{start} \vee \neg([\cdot])(\neg(\text{Mod} \vee \text{start})) \overline{\mathbf{U}} (NOTW \wedge \neg \text{Mod})$$

Berechnungspunkte:

$$BP =_{df} NOTW \wedge FRUEH$$

PREE-Optimierungstransformation  $OT_{PREE}$ :

1. Deklariere eine frische Hilfsvariable  $h_t$  für  $t$ .
2. Initialisiere  $h_t$  an allen Punkten in  $BP$  mit  $h_t := t$ .
3. Ersetze alle Vorkommen von  $t$  im Programm durch  $h_t$ .

# Korrektheit und Optimalität

## Theorem 19.4.1 (Korrektheit und Optimalität)

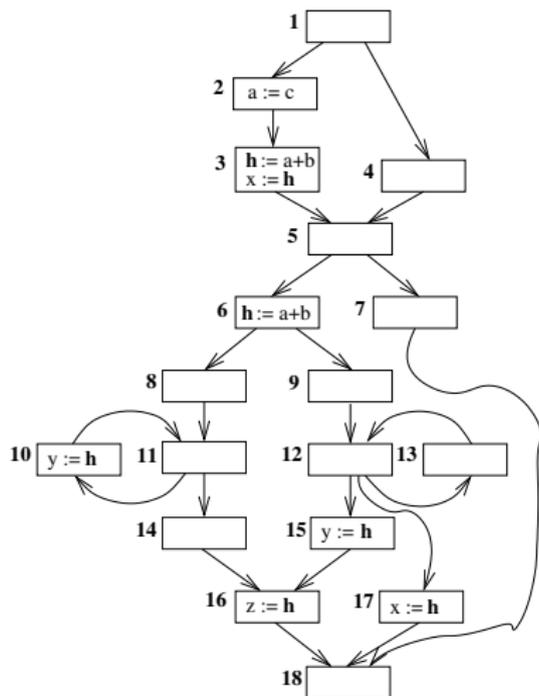
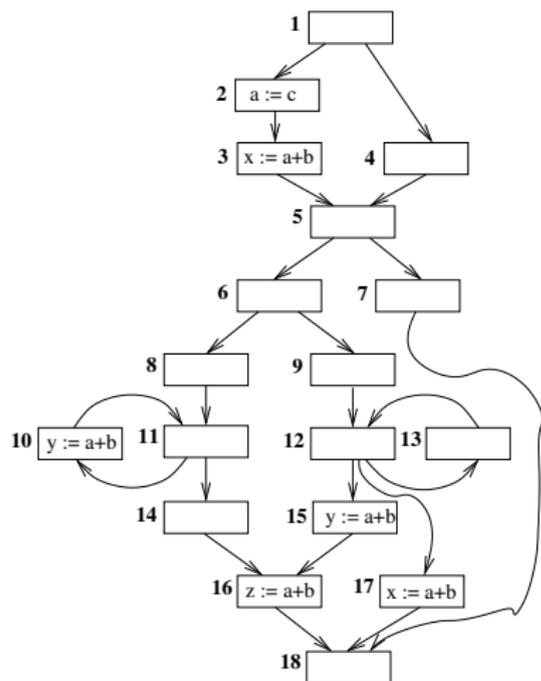
$OT_{PREE}$  ist *korrekt* (d.h. semantikerhaltend) und *optimal* (d.h. mindestens so gut wie jede andere korrekte Platzierung der Berechnungen von  $t$ ).

Beachte:  $OT_{PREE}$  entspricht der *busy code motion*-Transformation für die *Elimination partiell redundanter Berechnungen* (s. LVA 185.A04 Optimierende Compiler, Kapitel 7; auch zur formalen Definition von 'korrekt' und 'optimal').

# Beispiel: Anwendung von $OT_{PREE}$

Ausgangsprogramm

$OT_{PREE}$ -optimiertes Programm



Bem.:  $OT_{PREE}$  nimmt kanten-, nicht knotenben. Graphen an.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil 16

# Kapitel 19.5

## Zusammenfassung, Hinweise

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1427/18

# Zusammenfassung, Hinweise (1)

...die vorgestellte Charakterisierung des Zusammenhangs von DFA und Modellprüfung und die PREE-Anwendung geht zurück auf:

- Bernhard Steffen. [Data Flow Analysis as Model Checking](#). In Proceedings of the International Conference on Theoretical Aspects of Computer Software (TACS'91), Springer-V., LNCS 526, 346-365, 1991.
- Bernhard Steffen. [Generating Data Flow Analysis Algorithms from Modal Specifications](#). International Journal on Science of Computer Programming 21:115-139, 1993.

## Zusammenfassung, Hinweise (2)

...ist aufgegriffen worden von:

- David A. Schmidt. **Data Flow is Model Checking of Abstract Interpretations**. In Conference Record of the 25th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'98), 38-48, 1998.

...und hat in weiterer Folge geführt zu:

- David A. Schmidt, Bernhard Steffen. **Program Analysis as Model Checking of Abstract Interpretations**. In Proceedings of the 5th Static Analysis Symposium (SAS'98), Springer-V., LNCS 1503, 351-380, 1998.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1429/18

# Kapitel 19.6

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (1)

-  Christel Baier, Joost-Pieter Katoen. *Principles of Model Checking*. MIT Press, 2008.
-  Béatrice Bérard, Michel Bidoit, Alain Finkel, François Laroussinie, Antoine Peit, Laure Petrucci, Philippe Schnobelen with Pierre McKenzie. *Systems and Software Verification: Model-Checking Techniques and Tools*. Springer-V., 2001.
-  Francesco Buccafurri, Thomas Eiter, Georg Gottlob, Nicola Leone. *Enhancing Model Checking in Verification by AI Techniques*. *Artificial Intelligence* 112(1-2):57-104, 1999.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (2)

-  Edmund M. Clarke. *The Birth of Model Checking*. In *25 Years of Model Checking*. Orna Grumberg, Helmut Veith (Hrsg.), Springer-V., LNCS 5000, 1-26, 2008.
-  Edmund M. Clarke, Orna Grumberg, Doron Peled. *Model Checking*. MIT Press, 2001.
-  Edmund M. Clarke, H. Schlingloff. *Model Checking*. In *Handbook of Automated Reasoning*, John Alan Robinson, Andrei Voronkov (Hrsg.), Vol. II, Elsevier, 1635-1790, 2000.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Temporal Abstract Interpretation*. In *Conference Record of the 27th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2000)*, 12-25, 2000.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (3)

-  E. Allen Emerson. *Temporal and Modal Logic*. In *Handbook of Theoretical Computer Science*, Jan van Leeuwen (Hrsg.), Elsevier, 995-1072, 1990.
-  Orna Grumberg, Helmut Veith (Hrsg.). *25 Years of Model Checking: History, Achievements, Perspectives*. Springer-V., LNCS 5000, 2008.
-  George E. Hughes, Max J. Cresswell. *An Introduction to Modal Logic*. Methuan, 1968.
-  George E. Hughes, Max J. Cresswell. *A Companion to Modal Logic*. Methuan, 1986.
-  George E. Hughes, Max J. Cresswell. *A New Introduction to Modal Logic*. Routledge, 1996.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (4)

-  Fred Kröger, Stephan Merz. *Temporal Logic and State Systems*. Springer-V., 2008. (Chapter 3, Extensions of Linear Time Logic; Chapter 5, First-Order Linear Time Logic; Chapter 10, Other Temporal Logics; Chapter 11, System Verification by Model Checking)
-  Janusz Laski, William Stanley. *Software Verification and Analysis: An Integrated, Hands-On Approach*. Springer-V., 2009.
-  Robert Lover. *Elementary Logic for Software Development*. Springer-V., 2008. (Chapter 20.2.2, Temporal, Modal, and Dynamic Logics)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (5)

-  Markus Müller-Olm, David A. Schmidt, Bernhard Steffen. *Model-Checking: A Tutorial Introduction*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 330-354, 1999.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 6, Model Checking)
-  Doron A. Peled. *Software Reliability Methods*. Springer-V., 2001.
-  Dirk Richter. *Programmanalysen zur Verbesserung der Softwaremodellprüfung*. Dissertation, Universität Halle-Wittenberg, Deutschland, 2012.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (6)

-  David A. Schmidt. *Data Flow Analysis is Model Checking of Abstract Interpretations*. In Conference Record of the 25th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'98), 38-48, 1998.
-  David A. Schmidt, Bernhard Steffen. *Program Analysis as Model Checking of Abstract Interpretations*. In Proceedings of the 5th Static Analysis Symposium (SAS'98), Springer-V., LNCS 1503, 351-380, 1998.
-  Bernhard Steffen. *Data Flow Analysis as Model Checking*. In Proceedings of the International Conference on Theoretical Aspects of Computer Software (TACS'91), Springer-V., LNCS 526, 346-365, 1991.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 19 (7)

-  Bernhard Steffen. *Generating Data Flow Analysis Algorithms from Modal Specifications*. International Journal on Science of Computer Programming 21:115-139, 1993.
-  Bernhard Steffen. *Property-Oriented Expansion*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 22-41, 1996.

# Kapitel 20

## Modellprüfung und Abstrakte Interpretation

# Kapitel 20.1

## Eine Symbiose

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Zustandsexplosionsproblem

...zentrale Herausforderung für Modellprüfung in praktischen Anwendungen:

- Bändigung des Zustandsexplosionsproblems.

Beachte: Die Zahl der Zustände im Zustandsraum wächst

- exponentiell in der Zahl paralleler/nebenläufiger Komponenten.
- exponentiell in der Zahl von Fallunterscheidungen schleifenfreier (!) sequentieller Programme.

# Vielfältige Ansätze

...zur **Zähmung** des **Zustandsexplosionsproblems**:

- **Reduktionstechniken** basierend auf Prozessäquivalenzen, z.B. **Bouajjani et al., 1990**; **Graf et al., 1996**.
- **Symbolische Modellprüfungstechniken**, z.B. **McMillan, 1993**.
- **On-the-fly Techniken**, z.B. **Jard et al., 1992**.
- **Lokale Modellprüfungstechniken**, z.B. **Stirling et al., 1991**.
- **Partielle Ordnungs-Techniken**, z.B. **Godefroid, 1996**; **Peled, 1993**; **Valmari, 1992**.
- **Kompositionelle Techniken**, **Clarke et al., 1989**; **Santone, 2002**.
- **Abstraktions-Techniken**, **Barbuti et al., 1999**; **Clarke et al., 1994**.
- ...

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil IV  
1441/18

# In unserem Zusammenhang

...besonders **interessant**:

- Dirk Richter. **Programmanalysen zur Verbesserung der Softwaremodellprüfung**. Dissertation, Universität Halle-Wittenberg, Deutschland, 2012.

zur **Verknüpfung** und **Verzahnung** von **Programmanalyse** und **Modellprüfung**, speziell durch **Vorschaltung**

- **DFA-basierter Optimierungen** zur **Modellverkleinerung**

und damit zur

- **Effizienzverbesserung** anschließender **Modellprüfungen**.

# Kapitel 20.2

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 20 (1)

-  Roberto Baldoni, Emilio Coppa, Daniele Cono D'Elia, Camil Demetrescu, Irene Finocchi. *A Survey of Symbolic Execution Techniques*. ACM Computing Surveys 51(3):50:1-39, 2018.
-  Roberto Barbuti, Nicoletta De Francesco, Antonella Santone, Gigliola Vaglini. *Selective Mu-Calculus and Formula-based Equivalence of Transition Systems*. Journal of Computer and System Sciences 59(3):537-556, 1999.
-  Ahmed Bouajjani, Jean-Claude Fernandez, Nicolas Halbwachs. *Minimal Model Generation*. In Proceedings of the 2nd International Workshop on Computer Aided Verification (CAV'90), Springer-V., LNCS 531, 197-203, 1990.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 20 (2)

-  J.-H. Chow, W. L. Harrison. *State Space Reduction in Abstract Interpretation of Parallel Programs*. In Proceedings of the International Conference on Computer Languages (ICCL'94), 277-288, 1994.
-  Edmund M. Clarke, Thomas A. Henzinger, Helmut Veith, Roderick Bloem (Hrsg.). *Handbook of Model Checking*. Springer-V., 2018.
-  Edmund M. Clarke, David E. Long, Kenneth L. MacMillan. *Compositional Model Checking*. In Proceedings of the 4th Annual Symposium on Logic in Computer Science (LICS'89), IEEE Computer Society, 353-362, 1989.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 20 (3)

-  Edmund M. Clarke, Orna Grumberg, David E. Long. *Model Checking and Abstraction*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 16(5):1512-1542, 1994.
-  Edmund M. Clarke, Qinsi Wang: *2<sup>5</sup> Years of Model Checking*. Ershov Memorial Conference 2014, 26-40, 2014.
-  Patrice Godefroid. *Between Testing and Verification: Dynamic Software Model Checking*. Dependable Software Systems Engineering 2016, NATO Science for Peace and Security Series - D: Information and Communication Security 45, IOS Press, 99-116, 2016.
-  Patrice Godefroid (Hrsg). *Partial-Order Methods for the Verification of Concurrent Systems – An Approach to the State-Explosion Problem*. Springer-V., LNCS 1032, 1996.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 20 (4)

-  Patrice Godefroid, Koushik Sen. *Combining Model Checking and Testing*. In *Handbook of Model Checking*, Edmund M. Clarke, Thomas A. Henzinger, Helmut Veith, Roderick Bloem (Hrsg.), 613-649, 2018.
-  Susanne Graf, Bernhard Steffen, Gerald Lüttgen. *Compositional Minimization of Finite State Systems using Interface Specifications*. *Formal Aspects of Computing* 8(5):607-616, 1996.
-  Claude Jard, Thierry Jéron. *Bounded-memory Algorithms for Verification On-the-fly*. In *Proceedings of the 3rd International Workshop on Computer Aided Verification (CAV'91)*, Springer-V., LNCS 575, 192-202, 1992.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 20 (5)

-  Kenneth L. MacMillan. *Symbolic Model Checking*. Kluwer, 1993.
-  Doron Peled. *All from One, One for All: On Model Checking Using Representatives*. In Proceedings of the 5th International Workshop on Computer Aided Verification (CAV'93), Springer-V., LNCS 697, 409-423, 1993.
-  Dirk Richter. *Programmanalysen zur Verbesserung der Softwaremodellprüfung*. Dissertation, Universität Halle-Wittenberg, Deutschland, 2012.
-  Antonella Santone. *Automatic Verification of Concurrent Systems Using a Formula-based Compositional Approach*. Acta Informatica 38(8):531-564, 2002.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 20 (6)

-  Colin Stirling, David Walker. *Local Model Checking in the Modal Mu-Calculus*. Theoretical Computer Science 89(1):161-177, 1991.
-  Antti Valmari. *A Stubborn Attack on State Explosion*. Formal Methods in System Design 1(4):297-322, 1992.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1449/18

# Teil VII

## Abschluss und Ausblick

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Kapitel 21

## Resümee, Perspektiven

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1451/18

# Kapitel 21.1

## Rückschau, Vorschau

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1452/18

# Analyse und Verifikation (1)

... 'geschafft': Ausdrucksstarke, wohlfundierte, in Werkzeuge umgesetzte, vielfach erprobte, bewährte und etablierte

- Theorie(n) für Analyse und Verifikation

mit einer Vielzahl von **Ausprägungen**, darunter:

- Axiomatische Verifikation
- Datenflussanalyse
- Abstrakte Interpretation
- Modellprüfung
- Theorembeweiser
- Symbolische Analyse
- Konkrolische Analyse
- ...

## Analyse und Verifikation (2)

...und umfangreichen und vielfältigen [Erfahrungsberichten](#), z.B.:

- Al Bessey, Ken Block, Ben Chelf, Andy Chou, Bryan Fulton, Seth Hallem, Charles Henri-Gros, Asya Kamsky, Scott McPeak, Dawson Engler. [A Few Billion Lines of Code Later: Using Static Analysis to Find Bugs in the Real World](#). Communications of the ACM 53(2):66-75, 2010.
- Cristian Cadar, Koushik Sen. [Symbolic Execution for Software Testing: Three Decades Later](#). Communications of the ACM 56(2):82-90, 2013.
- Caitlin Sadowski, Edward Aftandilian, Alex Eagle, Liam Miller-Cushon, Ciera Jaspán. [Lessons from Building Static Analysis Tools at Google](#). Communications of the ACM 61(4):58-66, 2018.

# Transformationen

...wünschenswert: Vergleichbar reiche, fundierte, praktikable

- Theorie(n) für Transformationen

im Hinblick auf

- Korrektheit, Vollständigkeit, Wirksamkeit, Optimalität

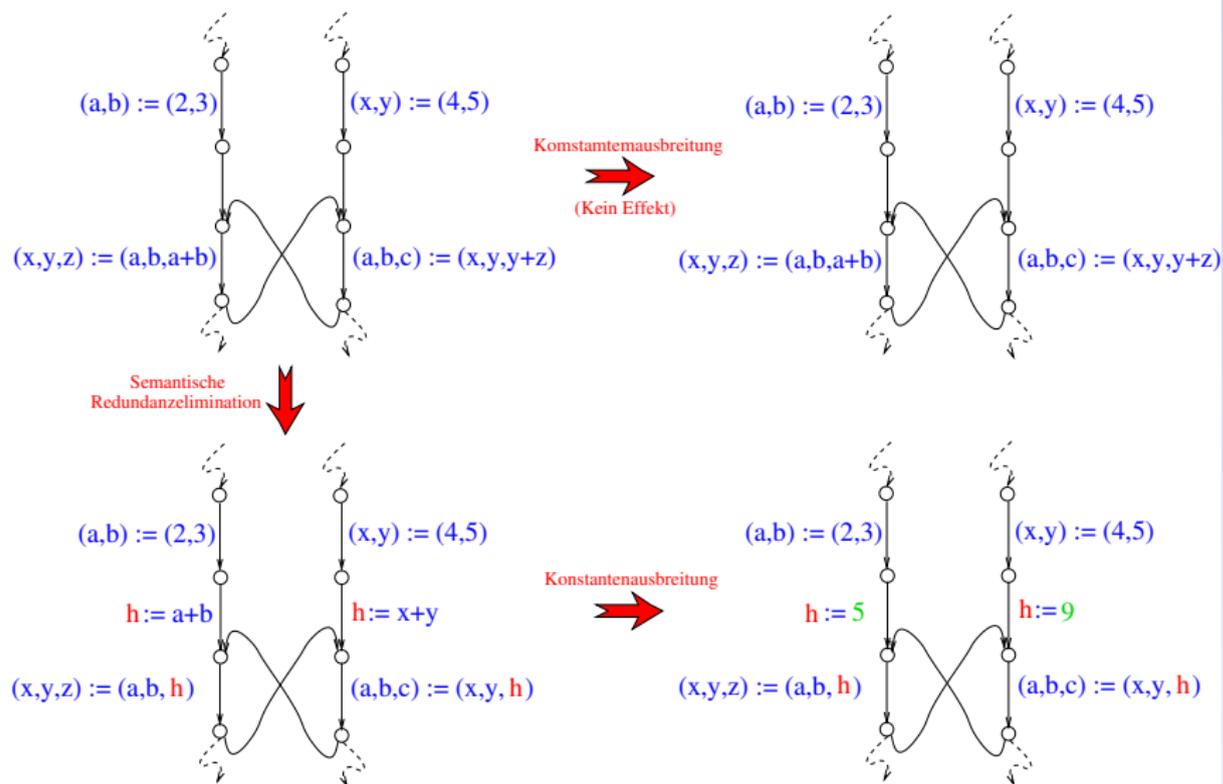
von Transformationen einschließlich Theorien und Techniken zur Evaluation mit Anwendungen insbesondere im

- Übersetzerbau (Optimierung, Parallelisierung, Portabilität, Mehrfachziele (Performanz, Speicher, Energie), Sicherheit, Schutz, Privatsphäre,...)
- Software-Technik (Modellbasierte Entwicklung und Code-Erzeugung, Refaktorisierung,...)

...und darüber hinaus.

# Illustriert anhand v. Programoptimierung (1)

...am Beispiel des Zusammenspiels von Optimierungen:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

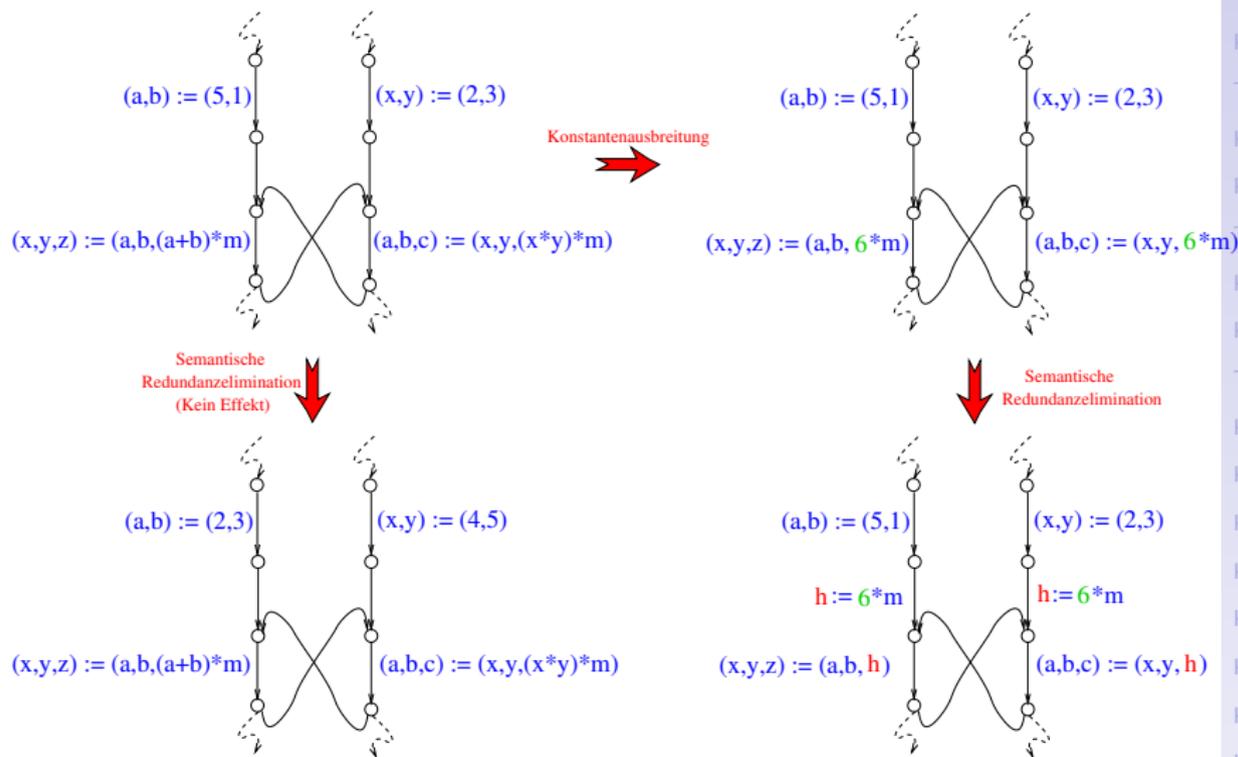
Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

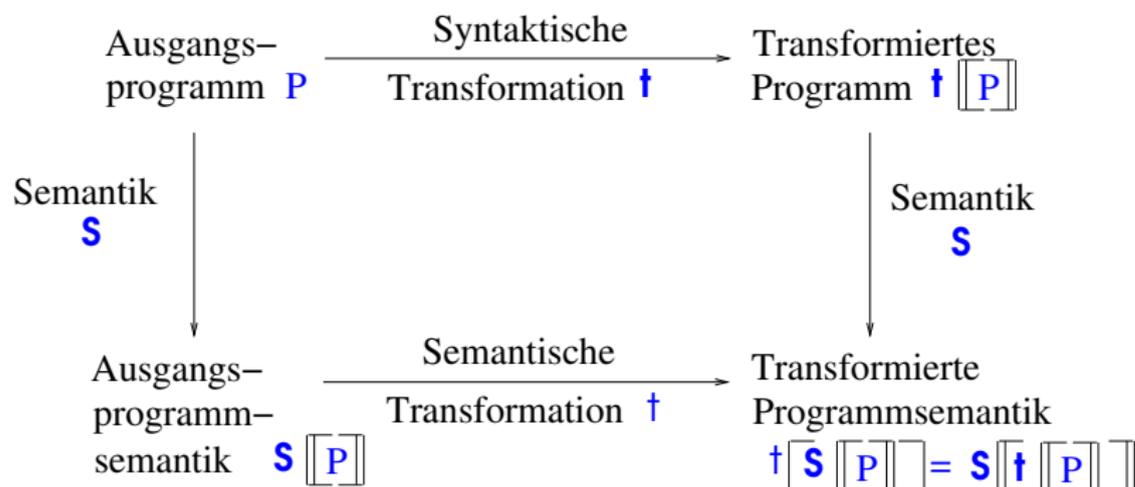
1456/18

# Illustriert anhand v. Programoptimierung (2)



# Analyse, Verifikation und Transformation

...bewiesen (beweisbar) korrekt und vollständig/optimal in einem einheitlichen Rahmen:



Patrick und Radhia Cousot, POPL 2002

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil 1458/18

# Analyse, Verifikation, Transformation

...wichtig für Soft- und Hardware:

This software comes “without warranty of any kind, expressed or implied, including but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose.”

Quelle: Prototypisch

“Motorola, Inc. general policy does not recommend the use of its components in life support applications where a failure or malfunction of the component may directly threaten life or injury. Per Motorola Terms and Conditions of Sale, the user of Motorola components in life support applications assumes all risk of such use and indemnifies Motorola against all damages.”

Quelle: MOTOROLA MC68020 32-BIT MICROPROCESSOR  
USER'S MANUAL

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# Wichtige Anwendungsfelder (1)

...für Analyse, Verifikation, Transformation im Bereich und Umfeld von **Hard- und Software-Entwicklung**.

## Entwicklungsfelder

- Übersetzerbau
  - Optimierung (Performanz, Speicher, Energie, Parallelität, Portabilität,...)
  - Verifikation (Verifizierte, verifizierende Übersetzer)
- Software-Technik (dito Hardware-Technik)
  - Spezifikation, Generierung, Konfigurierung, Spezialisierung (Kundenanpassung), Verstehen (Refaktorisierung, Re-Entwurf, Rückentwurf, Dokumentation,...), Analyse, Validierung, Verifikation, Zertifizierung,...

...für **Prozesse und Prozesskonstrukte**

- Besonders kritisch: **System- und Infrastruktur-Software** (Betriebssysteme, Übersetzer, Laufzeitsysteme, Dateisysteme, Browser, Kommunikationsdienste,...)

# Wichtige Anwendungsfelder (2)

## Anwendungsfelder

- Künstliche Intelligenz, Datenförderung und -ausbeutung, autonome Systeme, selbstorganisierende Systeme, sicherheitskritische (Echtzeit-) Systeme,...

## Querschnittsfelder

- Sicherheit, Schutz, Privatsphäre, gesetzliche Vorgaben (DSGVO, finanz-, wirtschafts-, steuerrechtl. Vorgaben),...
- ...
- **Grüne Informationstechnologie**

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1461/18

# All dies

...auf

- Programm-Ebene im Kleinen, System-Ebene im Großen
  - Systeme von Systemen
  - Hard- und Software-Systeme von Systemen
    - Verteilt (Service-orientiert, wolkig, mehrkernig, echtzeitig,...)
    - Eingebettet
    - Cyberphysikalisch
    - ...
- Spezifikations-, Modellierungs-, Programmier-, Zwischensprach- und Binärcode-Ebene.
- Statisch und dynamisch.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1462/18

# Zielführend und unverzichtbar

...fundierte

- formale (aber auch pragmatische) Methoden

wirksam unterstützt durch

- vollautomatische
  - Knopfdruckanalyse, -verifikation und -transformation
- halbautomatische
  - Interaktive, benutzergeleitete, systemgestützte, -unterstützte Analyse, Verifikation und Transformation
- hochskalierende

'Denk'-Werkzeuge auch zur

- Orchestrierung u. Ordnung von Zusammenspiel/-wirkung

über Methoden- und Aufgabengrenzen hinweg (z.B. abstrakte Interpretation, axiomatische Verifikation, Modellprüfung, Theorembeweiser, Transformatoren,...)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1463/18

...eine gute und möglichst nahtlose Verbindung verschieden-(st)er Analyse- und Verifikationstechniken unter einem gemeinsamen 'Dach':

-  Mario Gleirscher, Simon Foster, Jim Woodcock. *New Opportunities for Integrated Formal Methods*. ACM Computing Surveys 52(6), Article 117, 36 Seiten.
-  Keijiro Araki, Andy Galloway, Kenji Taguchi (Hrsg.). *Proceedings of the 1st International Conference on Integrated Formal Methods*. Springer-V., 1999.
-  Bernhard K Aichernig, Tom Maibaum (Hrsg.). *Formal Methods at the Crossroad. From Panacea to Foundational Support*. Springer-V., 2003.

# Wichtige Konferenzen und Zeitschriften (1)

- Annual International Conference on Verification, Model-Checking, Abstract Interpretation (VMCAI) Series, Springer-V., LNCS series, seit 2000.
- Annual International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS), Springer-V., LNCS series, seit 1995.
- Annual International Conference on Computer-Aided Verification (CAV) Series, Springer-V., LNCS series, since 1989.
- Annual International Conference on Software Testing, Verification and Validation (ICST) Series, IEEE, seit 2008.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1465/18

## Wichtige Konferenzen und Zeitschriften (2)

- Annual **International Symposium on Formal Methods (FM)** Series, Springer-V., LNCS series, seit 1995.
- Biennial **International Symposium on Leveraging Applications of Formal Methods, Verification, and Validation (ISoLA)** Series, Springer-V., LNCS series, seit 2004.
- **International Journal on Software Tools for Technology Transfer (STTT)**, Springer-V, seit 1999.

...und viele mehr.

# Kapitel 21.2

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 21 (1)

-  Uwe Abmann. *How to Uniformly Specify Program Analysis and Transformation*. In Proceedings of the 6th International Conference on Compiler Construction (CC'96), Springer-V., LNCS 1060, 121-135, 1996.
-  Julien Bertrane, Patrick Cousot, Radhia Cousot, Jérôme Feret, Laurent Mauborgne, Antoine Minè, Xavier Rival. *Static Analysis and Verification of Aerospace Software by Abstract Interpretation*. In Proceedings AIAA Infotech@Aerospace (AIAA I@A 2010), AIAA-2010-3385, American Institute of Aeronautics and Astronautics, 1-38, April 2010.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 21 (2)

-  Julien Bertrane, Patrick Cousot, Radhia Cousot, J r me Feret, Laurent Mauborgne, Antoine Min , Xavier Rival. *Static Analysis by Abstract Interpretation of Embedded Critical Software*. ACM Software Engineering Notes 36(1):1-8, 2011.
-  Al Bessey, Ken Block, Ben Chelf, Andy Chou, Bryan Fulton, Seth Hallem, Charles Henri-Gros, Asya Kamsky, Scott McPeak, Dawson Engler. *A Few Billion Lines of Code Later: Using Static Analysis to Find Bugs in the Real World*. Communications of the ACM 53(2):66-75, 2010.
-  Cristian Cadar, Koushik Sen. *Symbolic Execution for Software Testing: Three Decades Later*. Communications of the ACM 56(2):82-90, 2013.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 21 (3)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Systematic Design of Program Transformation Frameworks by Abstract Interpretation*. In Conference Record of the 29th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2002), 178-190, 2002.
-  Chris Cummins, Pavlos Petoumenos, Zheng Wang, Hugh Leather. *End-to-end Deep Learning of Optimization Heuristics*. In Proceedings of the 26th ACM/IEEE International Conference on Parallel Architectures and Compilation Techniques (PACT 2017), 219-232, 2017.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 21 (4)

-  Nevin Heintze, Joxan Jaffar, Răzvan Voicu. *A Framework for Combining Analysis and Verification*. In Conference Record of the 27th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2000), 26-39, 2000.
-  Sameer Kulkarni, John Cavazos. *Mitigating the Compiler Optimization Phase-Ordering Problem using Machine Learning*. Proceedings of the ACM International Conference on Object-oriented Programming, Systems, Languages, and Applications (OOPSLA 2012), 147-162, 2012.
-  Flemming Nielson. *Program Transformations in a Denotational Setting*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 7:359-379, 1985.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 21 (5)

-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019. (Chapter 5, Language-Based Security)
-  Caitlin Sadowski, Edward Aftandilian, Alex Eagle, Liam Miller-Cushon, Ciera Jasan. *Lessons from Building Static Analysis Tools at Google*. Communications of the ACM 61(4):58-66, 2018.
-  Ashish Tiwari, Sumit Gulwani. *Static Program Analysis Using Theorem Proving*. In Proceedings of the 21st Conference on Automated Deduction (CADE-21), LNCS 4603, Springer-V., 147-166, 2007.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Kapitel 21 (6)

-  Franklyn Turbak, David Gifford with Mark A. Sheldon. *Design Concepts in Programming Languages*. MIT Press, 2008. (Kapitel 105, Software Testing; Kapitel 106, Formal Methods; Kapitel 107, Verification and Validation)
-  Daniel Weise. *Static Analysis of Mega-Programs (Invited Paper)*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 300-302, 1999.

# Literaturverzeichnis

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1474/18

# Literaturhinweise, Leseempfehlungen

.....zum vertiefenden und weiterführenden Selbststudium.

- ▶ I Lehrbücher
- ▶ II Handbücher
- ▶ III Sammelbände
- ▶ IV Dissertationen
- ▶ V Artikel
- ▶ VI Web-Ressourcen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1475/18

# I Lehrbücher (1)

-  Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, & Tools*. 2. Auflage, Addison-Wesley, 2007.
-  Randy Allen, Ken Kennedy. *Optimizing Compilers for Modern Architectures*. Morgan Kaufman Publishers, 2002.
-  Krzysztof R. Apt, Ernst-Rüdiger Olderog. *Programmverifikation – Sequentielle, parallele und verteilte Programme*. Springer-V., 1994.
-  Krzysztof R. Apt, Frank S. de Boer, Ernst-Rüdiger Olderog. *Verification of Sequential and Concurrent Programs*. 3. Auflage, Springer-V., 2009.
-  André Arnold, Irène Guessarian. *Mathematics for Computer Science*. Prentice Hall, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1476/18

# I Lehrbücher (2)

-  Christel Baier, Joost-Pieter Katoen. *Principles of Model Checking*. MIT Press, 2008.
-  Mordechai Ben-Ari. *Mathematical Logic for Computer Science*. 2. Auflage, Springer-V., 2001.
-  Béatrice Bérard, Michel Bidoit, Alain Finkel, François Laroussinie, Antoine Peit, Laure Petrucci, Philippe Schnobelen with Pierre McKenzie. *Systems and Software Verification: Model-Checking Techniques and Tools*. Springer-V., 2001.
-  Rudolf Berghammer. *Ordnungen, Verbände und Relationen mit Anwendungen*. Springer-V., 2012.
-  Rudolf Berghammer. *Ordnungen und Verbände: Grundlagen, Vorgehensweisen und Anwendungen*. Springer-V., 2013.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1477/18

# I Lehrbücher (3)

-  Garret Birkhoff. *Lattice Theory*. American Mathematical Society, 3. Auflage, 1967.
-  Edmund M. Clarke, Orna Grumberg, Doron Peled. *Model Checking*. MIT Press, 2001.
-  Keith D. Cooper, Linda Torczon. *Engineering a Compiler*. Morgan Kaufman Publishers, 2004.
-  Peter Crawley, Robert P. Dilworth. *Algebraic Theory of Lattices*. Prentice Hall, 1973.
-  Jaco W. De Backer. *Mathematical Theory of Program Correctness*. Prentice-Hall, 1980.
-  Brian A. Davey, Hilary A. Priestley. *Introduction to Lattices and Order*. Cambridge Mathematical Textbooks, Cambridge University Press, 2. Auflage, 2002.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1478/18

# I Lehrbücher (4)

-  Martin Davis. *Computability and Unsolvability*. Dover Publications, 1982.
-  Gilles Dowek. *Principles of Programming Languages*. Springer-V, 2009.
-  Marcel Ern . *Einf hrung in die Ordnungstheorie*. Bibliographisches Institut, 2. Auflage, 1982.
-  Helmuth Gericke. *Theorie der Verb nde*. Bibliographisches Institut, 2. Auflage, 1967.
-  Michael J.C. Gordon. *The Denotational Description of Programming Languages*. Springer-V., 1979.
-  George Gr tzer. *General Lattice Theory*. Birkh user, 2nd edition, 1998.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1479/18

# I Lehrbücher (5)

-  George Grätzer. *Lattice Theory: Foundation*. Birkhäuser, 2011.
-  Carl A. Gunter. *Semantics of Programming Languages: Structures and Techniques*. MIT Press, 1992.
-  Paul R. Halmos. *Naive Set Theory*. Springer-V., Wieder-  
auflage, 2001.
-  Matthew S. Hecht. *Flow Analysis of Computer Programs*.  
Elsevier, North-Holland, 1977.
-  Matthew Hennessey. *The Semantics of Programming  
Languages: An Elementary Introduction using Structural  
Operational Semantics*. Wiley, 1991.
-  Hans Hermes. *Einführung in die Verbandstheorie*. Sprin-  
ger-V., 2. Auflage, 1967.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1480/18

# I Lehrbücher (6)

-  John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman. *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*. Addison-Wesley, 1979.
-  John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D. Ullman. *Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation*. 3. Auflage, Pearson, 2013.
-  George E. Hughes, Max J. Cresswell. *An Introduction to Modal Logic*. Methuan, 1968.
-  George E. Hughes, Max J. Cresswell. *A Companion to Modal Logic*. Methuan, 1986.
-  George E. Hughes, Max J. Cresswell. *A New Introduction to Modal Logic*. Routledge, 1996.

# I Lehrbücher (7)

-  Richard Johnsonbaugh. *Discrete Mathematics*. Pearson, 7. Auflage, 2009.
-  Uday P. Khedker, Amitabha Sanyal, Bageshri Karkare. *Data Flow Analysis: Theory and Practice*. CRC Press, 2009.
-  Stephen C. Kleene. *Introduction to Metamathematics*. North Holland, 1952. (Wiederauflage, North Holland, 1980)
-  Fred Kröger, Stephan Merz. *Temporal Logic and State Systems*. Springer-V., 2008.
-  Janusz Laski, William Stanley. *Software Verification and Analysis*. Springer-V., 2009.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1482/18

# I Lehrbücher (8)

-  Seymour Lipschutz. *Set Theory and Related Topics*. McGraw Hill Schaum's Outline Series, 2. Auflage, 1998.
-  Jacques Loeckx, Kurt Sieber. *The Foundations of Program Verification*. Wiley, 1984.
-  Robert Lover. *Elementary Logic for Software Development*. Springer-V., 2008.
-  Kenneth L. MacMillan. *Symbolic Model Checking*. Kluwer, 1993.
-  David Makinson. *Sets, Logic and Maths for Computing*. Springer-V., 2008.
-  Robert Morgan. *Building an Optimizing Compiler*. Digital Press, 1998.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1483/18

# I Lehrbücher (9)

-  Stephen S. Muchnick. *Advanced Compiler Design Implementation*. Morgan Kaufman Publishers, 1997.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Formal Methods: An Appetizer*. Springer-V., 2019.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson, Chris Hankin. *Principles of Program Analysis*. Springer-V., 2. Auflage, 2005.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007.
-  Doron A. Peled. *Software Reliability Methods*. Springer-V., 2001.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1484/18

# I Lehrbücher (10)

-  Steven Roman. *Lattices and Ordered Sets*. Springer-V., 2008.
-  David A. Schmidt. *Denotational Semantics: A Methodology for Language Development*. Allyn & Bacon, 1986.
-  Bernhard Steffen, Oliver Rüthing, Malte Isberner. *Grundlagen der höheren Informatik: Induktives Vorgehen*. Springer-V., 2014.
-  Bernhard Steffen, Oliver Rüthing, Michael Huth. *Mathematical Foundations of Advanced Informatics: Inductive Approaches*. Springer-V., 2018.
-  Joseph E. Stoy. *Denotational Semantics: The Scott-Strachey Approach to Programming Language Theory*. MIT Press, 1981.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1485/18

# I Lehrbücher (11)

-  Robert D. Tennent. *Semantics of Programming Languages*. Prentice Hall, 1991.
-  Franklyn Turbak, David Gifford with Mark A. Sheldon. *Design Concepts in Programming Languages*. MIT Press, 2008.
-  Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1486/18

## II Handbücher

-  Edmund M. Clarke, Thomas A. Henzinger, Helmut Veith, Roderick Bloem (Hrsg.). *Handbook of Model Checking*. Springer-V., 2018.
-  Jan van Leeuwen (Hrsg.). *Handbook of Theoretical Computer Science*. Elsevier Science Publishers B. V., 1990.
-  Peter Rechenberg, Gustav Pomberger (Hrsg.). *Informatik-Handbuch*. 4. Auflage, Carl Hanser Verlag, 2006.
-  John Alan Robinson, Andrei Voronkov (Hrsg.). *Handbook of Automated Reasoning*. Vol. II, Elsevier, 2000.
-  Samson Abramsky, Dov M. Gabbay, Thomas S.E. Maibaum (Hrsg.). *Handbook of Logic in Computer Science*. Volume 4, Oxford University Press, 1995.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

### III Sammelbände (1)

-  Samson Abramsky, Chris Hankin (Hrsg.). *Abstract Interpretation of Declarative Languages*. Prentice Hall, 1987.
-  Roland Backhouse, Roy Crole, Jeremy R. Gibbons (Hrsg.). *Algebraic and Coalgebraic Methods in the Mathematics of Program Construction*. International Summer School and Workshop, Oxford, UK, April 10-14, 2000, Revised Lectures, Springer-V., LNCS 2297, 2002.
-  Bernhard Beckert, Reiner Hähnle, Peter H. Schmitt (Hrsg.). *Verification of Object-Oriented Software: The KeY Approach*. LNCS 4334, Springer-V., 2007.
-  Patrice Godefroid (Hrsg.). *Partial-Order Methods for the Verification of Concurrent Systems – An Approach to the State-Explosion Problem*. Springer-V., LNCS 1032, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1488/18

## III Sammelbände (2)

-  George Grätzer, Friedrich Wehrung (Hrsg.). *Lattice Theory: Special Topics and Applications, Vol. I*. Birkhäuser, 2014.
-  George Grätzer, Friedrich Wehrung (Hrsg.). *Lattice Theory: Special Topics and Applications, Vol. II*. Birkhäuser, 2016.
-  Orna Grumberg, Helmut Veith (Hrsg.). *25 Years of Model Checking: History, Achievements, Perspectives*. Springer-V., LNCS 5000, 2008.
-  Nachum Dershowitz (Hrsg.). *Verification: Theory and Practice*. Essays dedicated to Zohar Manna on the Occasion of His 64th Birthday. Springer-V., LNCS 2772, 243-268, 2003.

# IV Dissertationen

-  Evelyn Duesterwald. *A Demand-driven Approach for Efficient Interprocedural Data-Flow Analysis*. PhD thesis, University of Pittsburgh, PA, USA, 1996.
-  Hanne Riis Nielson. *Hoare Logic's for Run-time Analysis of Programs*. PhD thesis, Edinburgh University, UK, 1984.
-  Dirk Richter. *Programmanalysen zur Verbesserung der Softwaremodellprüfung*. Dissertation, Universität Halle-Wittenberg, Deutschland, 2012.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1490/18

# V Artikel (1)

-  Samson Abramsky, Chris Hankin. *An Introduction to Abstract Interpretation*. In 'Abstract Interpretation of Declarative Languages,' Samson Abramsky, Chris Hankin (Hrsg.). Prentice Hall, 63-102, 1987.
-  Gagan Agrawal. *Demand-driven Construction of Call Graphs*. In Proceedings of the 9th International Conference on Compiler Construction (CC 2000), Springer-V., LNCS 1781, 125-140, 2000.
-  Frances E. Allen, John A. Cocke. *A Program Data Flow Analysis Procedure*. Communications of the ACM 19(3):137-147, 1976.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1491/18

## V Artikel (2)

-  Bowen Alpern, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Detecting Equality of Variables in Programs*. In Conference Record of the 15th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'88), 1-11, 1988.
-  Krzysztof R. Apt. *Ten Years of Hoare's Logic: A Survey – Part 1*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 3(4):431-483, 1981.
-  Krzysztof R. Apt. *Ten Years of Hoare's Logic: A Survey – Part II: Nondeterminism*. Theoretical Computer Science 28(1-2):83-109, 1984.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1492/18

## V Artikel (3)

-  Uwe Aßmann. *How to Uniformly Specify Program Analysis and Transformation*. In Proceedings of the 6th International Conference on Compiler Construction (CC'96), Springer-V., LNCS 1060, 121-135, 1996.
-  Philip Axer, Rolf Ernst, Heiko Falk, Alain Girault, Daniel Grund, Nan Guan, Bengt Jonsson, Peter Marwedel, Jan Reineke, Christine Rochange, Maurice Sebastian, Reinhard von Hanxleden, Reinhard Wilhelm, Wang Yi. *Building Timing Predictable Embedded Systems*. ACM Transactions on Embedded Computing Systems 13(4):82, 2014.
-  Wayne A. Babich, Mehdi Jazayeri. *The Method of Attributes for Data Flow Analysis: Part I - Exhaustive Analysis*. Acta Informatica 10(3):245-264, 1978.

## V Artikel (4)

-  Wayne A. Babich, Mehdi Jazayeri. *The Method of Attributes for Data Flow Analysis: Part II - Demand Analysis*. Acta Informatica 10(3):265-272, 1978.
-  Roberto Baldoni, Emilio Coppa, Daniele Cono D'Elia, Camil Demetrescu, Irene Finocchi. *A Survey of Symbolic Execution Techniques*. ACM Computing Surveys 51(3):50:1-39, 2018.
-  Clément Ballabriga, Hugues Cassé, Christine Rochange, Pascal Sainrat. *OTAWA: An Open Toolbox for Adaptive WCET Analysis*. In Proceedings SEUS 2010, Springer-V., 35-46, 2010.

## V Artikel (5)

-  Roberto Barbuti, Nicoletta De Francesco, Antonella Santone, Gigliola Vaglini. *Selective Mu-Calculus and Formula-based Equivalence of Transition Systems*. *Journal of Computer and System Sciences* 59(3):537-556, 1999.
-  Julien Bertrane, Patrick Cousot, Radhia Cousot, J r me Feret, Laurent Mauborgne, Antoine Min , Xavier Rival. *Static Analysis and Verification of Aerospace Software by Abstract Interpretation*. In *Proceedings AIAA Infotech@Aerospace (AIAA I@A 2010)*, AIAA-2010-3385, American Institute of Aeronautics and Astronautics, 1-38, April 2010.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1495 / 18

## V Artikel (6)

-  Julien Bertrane, Patrick Cousot, Radhia Cousot, J r me Feret, Laurent Mauborgne, Antoine Min , Xavier Rival. *Static Analysis by Abstract Interpretation of Embedded Critical Software*. ACM Software Engineering Notes 36(1):1-8, 2011.
-  Al Bessey, Ken Block, Ben Chelf, Andy Chou, Bryan Fulton, Seth Hallem, Charles Henri-Gros, Asya Kamsky, Scott McPeak, Dawson Engler. *A Few Billion Lines of Code Later: Using Static Analysis to Find Bugs in the Real World*. Communications of the ACM 53(2):66-75, 2010.
-  Garret Birkhoff. *Applications of Lattice Algebra*. Mathematical Proceedings of the Cambridge Philosophical Society 30(2):115-122, 1934.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1496/18

## V Artikel (7)



Stephen M. Blackburn, Amer Diwan, Matthias Hauswirth, Peter F. Sweeny, José Nelson Amaral, Tim Brecht, Lubomír Bulej, Cliff Click, Lieven Eeckhout, Sebastian Fischmeister, Daniel Frampton, Laurie J. Hendren, Michael Hind, Antony L. Hosking, Richard E. Jones, Tomas Kalibera, Nathan Keynes, Nathaniel Nystrom, Andreas Zeller. *The Truth, The Whole Truth, and Nothing But the Truth: A Pragmatic Guide to Assessing Empirical Evaluations*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 38(4), Article 15:1-20, 2016.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1497/18

## V Artikel (8)

-  Ras Bodik, Rajiv Gupta. *Partial Dead Code Elimination using Slicing Transformations*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'97 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'97), ACM SIGPLAN Notices 32(6):159-170, 1997.
-  Ras Bodík, Rajiv Gupta, Vivek Sarkar. *ABCD: Eliminating Array Bounds Check on Demand*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'00), ACM SIGPLAN Notices 35(5):321-333, 2000.
-  Armelle Bonenfant, Hugues Cassé, Marianne De Michiel, Jens Knoop, Laura Kovács, Jakob Zwirchmayr. *FFX: A Portable WCET Annotation Language*. In Proceedings of the 20th International Conference on Real-Time and Network Systems (RTNS 2012), ACM, 91-100, 2012.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1498/18

## V Artikel (9)

-  Ahmed Bouajjani, Jean-Claude Fernandez, Nicolas Halbwachs. *Minimal Model Generation*. In Proceedings of the 2nd International Workshop on Computer Aided Verification (CAV'90), Springer-V., LNCS 531, 197-203, 1990.
-  Nicolas Bourbaki. *Sur la théorème de Zorn*. Archiv der Mathematik 2:434-437, 1949/50.
-  Francesco Buccafurri, Thomas Eiter, Georg Gottlob, Nicola Leone. *Enhancing Model Checking in Verification by AI Techniques*. Artificial Intelligence 112(1-2):57-104, 1999.
-  Cristian Cadar, Koushik Sen. *Symbolic Execution for Software Testing: Three Decades Later*. Communications of the ACM 56(2):82-90, 2013.

## V Artikel (10)

-  Larry Carter, Jeanne Ferrante, Clark Thomborson. *Folklore Confirmed: Reducible Flow Graphs are Exponentially Larger*. In Conference Record of the 30th Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2003), 106-114, 2003.
-  Jyh-Herng Chow, William L. Harrison. *Compile Time Analysis of Parallel Programs that share Memory*. In Conference Record of the 19th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'92), 130-141, 1992.
-  Jyh-Herng Chow, William L. Harrison. *State Space Reduction in Abstract Interpretation of Parallel Programs*. In Proceedings of the International Conference on Computer Languages (ICCL'94), 277-288, 1994.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1500/18

## V Artikel (11)

-  Edmund M. Clarke. *Programming Language Constructs for which it is Impossible to Obtain Good Hoare Axiom Systems*. *Journal of the ACM* 26(1):129-147, 1979.
-  Edmund M. Clarke. *The Birth of Model Checking*. In *25 Years of Model Checking*. Orna Grumberg, Helmut Veith (Hrsg.), Springer-V., LNCS 5000, 1-26, 2008.
-  Edmund M. Clarke, Stephen M. German, Joseph Y. Halpern. *Effective Axiomatizations of Hoare Logics*. *Journal of the ACM* 30(1):612-636, 1983.
-  Edmund M. Clarke, Orna Grumberg, David E. Long. *Model Checking and Abstraction*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems* 16(5):1512-1542, 1994.

## V Artikel (12)

-  Edmund M. Clarke, David E. Long, Kenneth L. MacMillan. *Compositional Model Checking*. In Proceedings of the 4th Annual Symposium on Logic in Computer Science (LICS'89), IEEE Computer Society, 353-362, 1989.
-  Edmund M. Clarke, H. Schlingloff. *Model Checking*. In *Handbook of Automated Reasoning*, John Alan Robinson, Andrei Voronkov (Hrsg.), Vol. II, Elsevier, 1635-1790, 2000.
-  Edmund M. Clarke, Qinsi Wang: *2<sup>5</sup> Years of Model Checking*. Ershov Memorial Conference 2014, 26-40, 2014.
-  Dominique Clément, Joëlle Despeyroux, Thierry Despeyroux, L. Hascoet, Gilles Kahn. *Natural Semantics on the Computer*. INRIA Research Report RR 416, INRIA, Sophia-Antipolis, June 1985.

## V Artikel (13)

-  Dominique Clément, Joëlle Despeyroux, Thierry Despeyroux, Gilles Kahn. *A Simple Applicative Language: Mini-ML*. In Proceedings of the International ACM Conference on Lisp and Functional Programming (LFP'86), 13-27, 1986.
-  Ernie Cohen, Dexter Kozen. *A Note on the Complexity of Propositional Hoare Logic*. *ACM Transactions on Computational Logic* 1(1):171-174, 2000.
-  Stephen A. Cook. *Soundness and Completeness of an Axiom System for Program Verification*. *SIAM Journal on Computing* 7(1):70-90, 1978.
-  Patrick Cousot. *Methods and Logics for Proving Programs*. In *Handbook of Theoretical Computer Science*, Jan van Leeuwen (Hrsg.), Elsevier Science Publishers B. V., Kapitel 15, 841-993, 1990.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1503/18

## V Artikel (14)

-  Patrick Cousot. *Abstract Interpretation*. ACM Computing Surveys 28(2):324-328, 1996.
-  Patrick Cousot. *Refining Model-Checking by Abstract Interpretation*. Automated Software Engineering 6(1):69-95, 1999.
-  Patrick Cousot. *Design of Syntactic Program Transformations by Abstract Interpretation of Semantic Transformations*. In Proceedings of the 17th International Conference on Logic Programming (ICLP 2001), Springer-V., LNCS 2237, 4-5, 2001.
-  Patrick Cousot. *The Verification Grand Challenge and Abstract Interpretation*. In Proceedings of Verified Software: Theories, Tools, Experiments (VSTTE 2005), Springer-V, LNCS 4171, 189-201, 2005.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1504/18

## V Artikel (15)

-  Patrick Cousot. *Verification by Abstract Interpretation*. In Proceedings of the 4th International Conference on Verification, Model-Checking, Abstract Interpretation (VMCAI 2003), Springer-V., LNCS 2575, 20-24, 2003.
-  Patrick Cousot. *Verification by Abstract Interpretation*. In Verification: Theory and Practice, Essays dedicated to Zohar Manna on the Occasion of His 64th Birthday. Springer-V., LNCS 2772, 243-268, 2003.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Abstract Interpretation: A Unified Lattice Model for Static Analysis of Programs by Construction or Approximation of Fixpoints*. In Conference Record of the 4th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'77), 238-252, 1977.

## V Artikel (16)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Constructive Versions of Tarski's Fixed Point Theorems*. Pacific Journal of Mathematics 82(1):43-57, 1979.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Systematic Design of Program Analysis Frameworks*. In Conference Record of the 6th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'79), 269-282, 1979.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Invariance Proof Methods and Analysis Techniques for Parallel Programs*. In Automatic Program Construction Techniques, A. W. Biermann, G. Guiho, Y. Kodratoff (Hrsg.), Macmillan Publishing Company, Kapitel 12, 243-271, 1984.

## V Artikel (17)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Abstract Interpretation Frameworks*. Journal of Logic and Computation 2(4):511-547, 1992.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Temporal Abstract Interpretation*. In Conference Record of the 27th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2000), 12-25, 2000.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *Systematic Design of Program Transformation Frameworks by Abstract Interpretation*. In Conference Record of the 29th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2002), 178-190, 2002.

## V Artikel (18)

-  Patrick Cousot, Radhia Cousot. *A Gentle Introduction to Formal Verification of Computer Systems by Abstract Interpretation*. In Logics and Languages for Reliability and Security. NATO Science for Peace and Security - D; Information and Communication Security, Vol. 25, IOS Press, 2010. ISBN 978-1-60750-099-5.
-  Patrick Cousot, Radhia Cousot, Laurent Mauborgne. *Theories, Solvers and Static Analysis by Abstract Interpretation*. Journal of the ACM 59(6), Artikel 31, 56 Seiten, 2012.
-  Patrick Cousot, Michael Monerau. *Probabilistic Abstract Interpretation*. In Proceedings of the 21st Symposium on Programming (ESOP 2012), Springer-V., LNCS 7211, 169-193, 2012.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1508/18

## V Artikel (19)

-  Chris Cummins, Pavlos Petoumenos, Zheng Wang, Hugh Leather. *End-to-end Deep Learning of Optimization Heuristics*. In Proceedings of the 26th ACM/IEEE International Conference on Parallel Architectures and Compilation Techniques (PACT 2017), 219-232, 2017.
-  Ron Cytron, Jeanne Ferrante, Barry K. Rosen, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *An Efficient Method of Computing Static Single Assignment Form*. In Conference Record of the 16th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'89), 25-35, 1989.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1509/18

## V Artikel (20)

-  Ron Cytron, Jeanne Ferrante, Barry K. Rosen, Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Efficiently Computing Static Single Assignment Form and the Control Dependence Graph*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 13(4):451-490, 1991.
-  Marvin Damschen, Lars Bauer, Jörg Henkel. *Timing Analysis of Tasks on Runtime Reconfigurable Processors*. In IEEE Transactions on Very Large Scale Integration Systems 25(1):294-307, 2017.
-  Anne C. Davis. *A Characterization of Complete Lattices*. Pacific Journal of Mathematics 5(2):311-319, 1955.
-  Martin Davis. *Hilbert's Tenth Problem is Unsolvable*. American Mathematical Monthly 80:33-269, 1973.

## V Artikel (21)

-  Martin Davis, Yuri Matijasevič, Julia Robinson. *Hilbert's Tenth Problem. Diophantine Equations: Positive Aspects of a Negative Solution*. In Proceedings of the Symposium on the Hilbert Problems (De Kalb, Illinois), May 1974, American Mathematical Society, Providence, R.I., 323-378, 1976.
-  Joëlle Despeyroux. *Proof of Translation in Natural Semantics*. In Proceedings of the 2nd International IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LICS'86), 193-205, 1986.
-  Thierry Despeyroux. *Typol: A Formalism to Implement Natural Semantics*. INRIA Research Report 94, Roquencourt, France, 1988.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1511/18

## V Artikel (22)

-  Dhananjay M. Dhamdhere. *Register Assignment using Code Placement Techniques*. *Journal of Computer Languages* 13(2):75-93, 1988.
-  Dhananjay M. Dhamdhere. *A usually linear Algorithm for Register Assignment using Edge Placement of Load and Store Instructions*. *Journal of Computer Languages* 15(2):83-94, 1990.
-  Dhananjay M. Dhamdhere. *Practical Adaptation of the Global Optimization Algorithm of Morel and Renvoise*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems* 13(2):291-294, 1991. Technical Correspondence.

## V Artikel (23)

-  Dhananjay M. Dhamdhere, Barry K. Rosen, F. Kenneth Zadeck. *How to Analyze Large Programs Efficiently and Informatively*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'92 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'92), ACM SIGPLAN Notices 27(7):212-223, 1992.
-  Evelyn Duesterwald, Rajiv Gupta, Mary Lou Soffa. *Demand-driven Computation of Interprocedural Data Flow*. In Conference Record of the 22nd ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'95), 37-48, 1995.
-  Evelyn Duesterwald, Rajiv Gupta, Mary Lou Soffa. *A Demand-driven Analyzer for Data Flow Testing at the Integration Level*. In Proceedings of the IEEE Conference on Software Engineering (CoSE'96), 575-586, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1513/18

## V Artikel (24)

-  Evelyn Duesterwald, Rajiv Gupta, Mary Lou Soffa. *A Practical Framework for Demand-driven Interprocedural Data Flow Analysis*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems* 19(6):992-1030, 1997.
-  Matthew B. Dwyer, Lori A. Clarke. *Data Flow Analysis for Verifying Properties of Concurrent Programs*. In *Proceedings of the 2nd ACM SIGSOFT Symposium on Foundations of Software Engineering (SFSE'94)*, *Software Engineering Notes* 19(5):62-75, 1994.
-  Matthew B. Dwyer, Lori A. Clarke, Jamieson M. Cobleigh, Gleb Naumovich. *Flow Analysis for Verifying Properties of Concurrent Software Systems*. *ACM Transactions on Software Engineering Methodology* 13(4):359-430, 2004.

## V Artikel (25)

-  Stephen A. Edwards, Edward A. Lee. *The Case for the Precision-timed (PRET) Machine*. In *Proceedings of the 44th Design Automation Conference (DAC 2007)*, 264-265, 2007.
-  E. Allen Emerson. *Temporal and Modal Logic*. In *Handbook of Theoretical Computer Science*, Jan van Leeuwen (Hrsg.), Elsevier, 995-1072, 1990.
-  Leandro Faccinetti, Zachary Palmer, Scott Smith. *Higher-order Demand-driven Program Analysis*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS)* 41(3):14:Computing Surveys 51(3):14:1-53, 2019.

## V Artikel (26)

-  Christian Fecht, Helmut Seidl. *An Even Faster Solver for General Systems of Equations*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 189-204, 1996.
-  Christian Fecht, Helmut Seidl. *Propagating Differences: An Efficient New Fixpoint Algorithm for Distributive Constraint Systems*. In Proceedings of the 7th European Symposium on Programming (ESOP'98), Springer-V., LNCS 1381, 90-104, 1998.
-  Christian Fecht, Helmut Seidl. *A Faster Solver for General Systems of Equations*. *Science of Computer Programming* 35(2):137-161, 1999.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1516/18

## V Artikel (27)

-  L. Feigen, D. Klappholz, R. Casazza, X. Xue. *The Revival Transformation*. In Conference Record of the 21st ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'94), 1994.
-  Jeanne Ferrante, Dirk Grunwald, Harini Srinivasan. *Compile-time Analysis and Optimization of Explicitly Parallel Programs*. Parallel Algorithms and Applications 12(1-3):21-56, 1997.
-  Robert W. Floyd. *Assigning Meaning to Programs*. In Proceedings of Symposium on Applied Mathematics, Mathematical Aspects of Computer Science, American Mathematical Society, New York, 19:19-32, 1967.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1517/18

## V Artikel (28)

-  Emily P. Friedman. *Relationships between Monadic Recursion Schemes and Deterministic Context-free Languages*. In Conference Record of the 15th Annual IEEE Symposium on Switching and Automata Theory (SWAT'74), 43-51, 1974.
-  Emily P. Friedman. *Equivalence Problems for Deterministic Context-free Languages and Monadic Recursion Schemes*. *Journal of Computer and System Sciences* 14(3):344-359, 1977.
-  Stephen J. Garland, David C. Luckham. *Program Schemes, Recursion Schemes, and Formal Languages*. *Journal of Computer and System Sciences* 7(2):119-160, 1973.

## V Artikel (29)

-  Alfons Geser, Jens Knoop, Gerald Lüttgen, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Non-monotone Fixpoint Iterations to Resolve Second Order Effects*. In Proceedings of the 6th International Conference on Compiler Construction (CC'96), Springer-V., LNCS 1060, 106-120, 1996.
-  Seymour Ginsburg, Sheila Greibach. *Deterministic Context Free Languages*. Information and Control 9(6):620-648, 1966.
-  Patrice Godefroid. *Between Testing and Verification: Dynamic Software Model Checking*. Dependable Software Systems Engineering 2016, NATO Science for Peace and Security Series - D: Information and Communication Security 45, IOS Press, 99-116, 2016.

## V Artikel (30)

-  Patrice Godefroid, Koushik Sen. *Combining Model Checking and Testing*. In *Handbook of Model Checking*, Edmund M. Clarke, Thomas A. Henzinger, Helmut Veith, Roderick Bloem (Hrsg.), 613-649.
-  Susanne Graf, Bernhard Steffen, Gerald Lüttgen. *Compositional Minimization of Finite State Systems using Interface Specifications*. *Formal Aspects of Computing* 8(5):607-616, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1520/18

## V Artikel (31)

-  Dirk Grunwald, Harini Srinivasan. *Data Flow Equations for Explicitly Parallel Programs*. In Proceedings of the 4th ACM SIGPLAN Symposium on Principles and Practice of Parallel Programming (PPoPP'93), ACM SIGPLAN Notices 28(7):159-168, 1993.
-  Jan Gustafsson. *Usability Aspects of WCET Analysis*. In Proceedings of the 11th IEEE International Symposium on Object and Component-Oriented Real-Time Distributed Computing (ISORC 2008), 346-352, 2008.
-  Jan Gustafsson, Adam Betts, Andreas Ermedahl, Björn Lisper. *The Mälardalen WCET Benchmarks: Past, Present, and Future*. In Proceedings of the 10th International Workshop on Worst-Case Execution Time Analysis (WCET 2010), 136-146, 2010.

## V Artikel (32)

-  Nevin Heintze, Joxan Jaffar, Răzvan Voicu. *A Framework for Combining Analysis and Verification*. In Conference Record of the 27th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2000), 26-39, 2000.
-  Charles A.R. Hoare. *An Axiomatic Basis for Computer Programming*. Communications of the ACM 12(10):576-580, 583, 1969.
-  Charles A.R. Hoare. *The Emperor's Old Clothes*. Communications of the ACM 24(2):75-83, 1981.  
DOI: 10.1145/358549.358561
-  Charles A.R. Hoare. *The Ideal of Program Correctness*. The Computer Journal 50(3):254-260, 2007.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1522/18

## V Artikel (33)

-  Charles A.R. Hoare. *Retrospective: An Axiomatic Basis for Computer Programming*. *Communications of the ACM* 52(10):30-32, 2009. DOI: 10.1145/1562764.1562779
-  Susan Horwitz, Alan J. Demers, Tim Teitelbaum. *An Efficient General Iterative Algorithm for Dataflow Analysis*. *Acta Informatica* 24(6):679-694, 1987.
-  Susan Horwitz, Thomas Reps, Mooly Sagiv. *Demand Interprocedural Data Flow Analysis*. In *Proceedings of the 3rd ACM SIGSOFT Symposium on the Foundations of Software Engineering (FSE-3)*, 104-115, 1995.
-  John Hughes, John Launchbury. *Reversing Abstract Interpretations*. In *Proceedings of the 4th European Symposium on Programming (ESOP'92)*, Springer-V., LNCS 582, 269-286, 1992.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1523 / 18

## V Artikel (34)

-  John Hughes, John Launchbury. *Reversing Abstract Interpretations*. Science of Computer Programming 22:307-326, 1994.
-  Claude Jard, Thierry Jéron. *Bounded-memory Algorithms for Verification On-the-fly*. In Proceedings of the 3rd International Workshop on Computer Aided Verification (CAV'91), Springer-V., LNCS 575, 192-202, 1992.
-  Tudor Jebelean, Laura Kovács, Nikolaj Popov. *Experimental Program Verification in the Theorema System*. In Proceedings of the International Symposium on Leveraging Applications of Formal Methods (ISoLA 2004), 92-99, 2004. [www.risc.jku.at/publications/download/risc\\_2243/KoPoJeb.pdf](http://www.risc.jku.at/publications/download/risc_2243/KoPoJeb.pdf)

# V Artikel (35)

-  Neil D. Jones, Flemming Nielson. *Abstract Interpretation: A Semantics-based Tool for Program Analysis*. In *Handbook of Logic in Computer Science, Volume 4*, Oxford University Press, 1995.
-  Gilles Kahn. *Natural Semantics*. In *Proceedings of the 4th Annual Symposium on Theoretical Aspects of Computer Science (STACS'87)*, Springer-V., LNCS 247, 22-39, 1987.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Global Data Flow Analysis and Iterative Algorithms*. *Journal of the ACM* 23:158-171, 1976.
-  John B. Kam, Jeffrey D. Ullman. *Monotone Data Flow Analysis Frameworks*. *Acta Informatica* 7:305-317, 1977.

## V Artikel (36)

-  Gary A. Kildall. *A Unified Approach to Global Program Optimization*. In Conference Record of the 1st ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'73), 194-206, 1973.
-  Raimund Kirner, Jens Knoop, Adrian Prantl, Markus Schordan, Albrecht Kadlec. *Beyond Loop Bounds: Comparing Annotation Languages for Worst-Case Execution Time Analysis*. *Journal of Software and Systems Modeling* 10(3):411-437, Springer-V., 2011.
-  Marion Klein, Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *DFA&OPT-METAFrame: A Toolkit for Program Analysis and Optimization*. In Proceedings of the 2nd International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'96), Springer-V., LNCS 1055, 422-426, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1526/18

## V Artikel (37)

-  Jens Knoop. *Parallel Constant Propagation*. In Proceedings of the 4th European Conference on Parallel Processing (Europar'98), Springer-V., LNCS 1470, 445-455, 1998.
-  Jens Knoop. *From DFA-frameworks to DFA-generators: A Unifying Multiparadigm Approach*. In Proceedings of the 5th International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'99), Springer-V., LNCS 1579, 360-374, 1999.
-  Jens Knoop. *Demand-driven Analysis of Explicitly Parallel Programs: An Approach based on Reverse Data-Flow Analysis*. In Proceedings of the 9th International Workshop on Compilers for Parallel Computers (CPC 2001), 151-162, 2001.

## V Artikel (38)

-  Jens Knoop. *Data-Flow Analysis for Hot-Spot Program Optimization*. In Proceedings of the 14th Biennial Workshop on 'Programmiersprachen und Grundlagen der Programmierung' (KPS 2007). Bericht A-07-07 der Institute für Mathematik und Informatik, Universität Lübeck, Deutschland, 124-131, 2007.
-  Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *Basic-block Graphs: Living Dinosaurs?* In Proceedings of the 7th International Conference on Compiler Construction (CC'98), Springer-V., LNCS 1383, 65-79, 1998.
-  Jens Knoop, Eduard Mehofer. *Distribution Assignment Placement: Effective Optimization of Redistribution Costs*. IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems 13(6):628-647, 2002.

## V Artikel (39)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Lazy Code Motion*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'92 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'92), ACM SIGPLAN Notices 27(7):224-234, 1992.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Partial Dead Code Elimination*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'94 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'94), ACM SIGPLAN Notices 29(6):147-158, 1994.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Optimal Code Motion: Theory and Practice*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 16(4):1117-1155, 1994.

## V Artikel (40)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *The Power of Assignment Motion*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'95 Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI'95), ACM SIGPLAN Notices 30(6):233-245, 1995.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Code Motion and Code Placement: Just Synonyms?* In Proceedings of the 7th European Symposium on Programming (ESOP'98), Springer-V., LNCS 1381, 154-169, 1998.
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing. *Constant Propagation on the Value Graph: Simple Constants and Beyond*. In Proceedings of the 9th International Conference on Compiler Construction (CC 2000), Springer-V., LNCS 1781, 94-109, 2000.

## V Artikel (41)

-  Jens Knoop, Oliver Rüthing. *Constant Propagation on Predicated Code*. *Journal of Universal Computer Science* 9(8):829-850, 2003. (special issue devoted to SBLP'03).
-  Jens Knoop, Oliver Rüthing, Bernhard Steffen. *Retro-spective: Lazy Code Motion*. In '20 Years of the ACM SIGPLAN Conference on Programming Language Design and Implementation (1979 - 1999): A Selection,' ACM SIGPLAN Notices 39(4):460-461&462-472, 2004.
-  Jens Knoop, Bernhard Steffen. *The Interprocedural Coincidence Theorem*. In *Proceedings of the 4th International Conference on Compiler Construction (CC'92)*, Springer-V., LNCS 641, 125-140, 1992.

## V Artikel (42)

-  Jens Knoop, Bernhard Steffen. *Code Motion for Explicitly Parallel Programs*. In Proceedings of the 7th ACM SIGPLAN Symposium on Principles and Practice of Parallel Programming (PPoPP'99), ACM SIGPLAN Notices 34(8):13-24, 1999.
-  Jens Knoop, Bernhard Steffen, Jürgen Vollmer. *Parallelism for Free: Bitvector Analyses → No State Explosion!* In Proceedings of the 1st International Workshop on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'95), LNCS 1019, Springer-V., 264-289, 1995.
-  Jens Knoop, Bernhard Steffen, Jürgen Vollmer. *Parallelism for Free: Efficient and Optimal Bitvector Analyses for Parallel Programs*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 18(3):268-299, 1996.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1532/18

## V Artikel (43)

-  Laura Kovács, Tudor Jebelean. *Practical Aspects of Imperative Program Verification using Theorema*. In Proceedings of the 5th International Workshop on Symbolic and Numeric Algorithms for Scientific Computing (SYNASC 2003), 317-320, 2003. [www.risc.jku.at/publications/download/risc\\_464/synasc03.pdf](http://www.risc.jku.at/publications/download/risc_464/synasc03.pdf)
-  Laura Kovács, Tudor Jebelean. *Generation of Invariants in Theorema*. In Proceedings of the 10th International Symposium of Mathematics and its Applications, 407-415, 2003. [www.risc.jku.at/publications/download/risc\\_2053/2003-11-06-A.pdf](http://www.risc.jku.at/publications/download/risc_2053/2003-11-06-A.pdf)
-  Dexter Kozen, Jerzy Tiuryn. *On the Completeness of Propositional Hoare Logic*. *Information Sciences* 139(3-4):187-195, 2001.

## V Artikel (44)

-  Sameer Kulkarni, John Cavazos. *Mitigating the Compiler Optimization Phase-Ordering Problem using Machine Learning*. Proceedings of the ACM International Conference on Object-oriented Programming, Systems, Languages, and Applications (OOPSLA 2012), 147-162, 2012.
-  William Landi. *Undecidability of Static Analysis*. ACM Letters on Programming Languages and Systems 1(4):323-337, 1992.
-  Jean-Louis Lassez, V.L. Nguyen, Elizabeth A. Sonenberg. *Fixed Point Theorems and Semantics: A Folk Tale*. Information Processing Letters 14(3):112-116, 1982.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1534/18

## V Artikel (45)

-  Thomas Leveque, Etienne Borde, Amine Marref, Jan Carlson. *Hierarchical Composition of Parametric WCET in a Component Based Approach*. In Proceedings of the 14th IEEE International Symposium on Object/Component/Service-Oriented Real-Time Distributed Computing (ISORC 2011), 261-268, 2011.
-  Yau-Tsun Steven Li, Sharad Malik. *Performance Analysis of Embedded Software using Implicit Path Enumeration*. ACM SIGPLAN Notices 30(11):88-98, 1995.
-  Yuan Lin, David A. Padua. *Demand-driven Interprocedural Array Property Analysis*. In Proceedings of the 12th International Conference on Languages and Compilers for Parallel Computing (LCPC'99), Springer-V., LNCS 1863, 303-317, 1999.

## V Artikel (46)

-  Björn Lisper, Andreas Ermedahl, Dietmar Schreiner, Jens Knoop, Peter Gliwa. *Practical Experiences of Applying Source-level WCET Flow Analysis to Industrial Code*. Journal of Software Tools for Technology Transfer (STTT) 15(1):53-63, Springer-V., 2013.
-  Konstantinos Mamouras. *On the Hoare Theory of Monadic Recursion Schemes*. In Proceedings of the Joint Meeting of the 23rd EACSL Annual Conference on Computer Science Logic (CSL) and the 29th Annual ACM/IEEE Symposium on Logic in Computer Science (LICS) (CSL-LICS'14), Article 69, 69.1-69.10, 2014.
-  Konstantinos Mamouras. *The Hoare Logic of Deterministic and Nondeterministic Monadic Recursion Schemes*. ACM Transactions on Computational Logic 17(2):13.1-13.30, 2016.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1536/18

## V Artikel (47)

-  George Markowsky. *Chain-complete Posets and Directed Sets with Applications*. *Algebra Universalis* 6(1):53-68, 1976.
-  Thomas J. Marlowe, Barbara G. Ryder. *Properties of Data Flow Frameworks*. *Acta Informatica* 20:121-163, 1990.
-  Kim Marriot. *Frameworks for Abstract Interpretation*. *Acta Informatica* 30:103-129, 1993.
-  Florian Martin. *PAG - An Efficient Program Analyzer Generator*. *Journal of Software Tools for Technology Transfer* 2(1):46-67, 1998.
-  Stephen P. Masticola, Thomas J. Marlowe, Barbara G. Ryder. *Lattice Frameworks for Multisource and Bidirectional Data Flow Problems*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems (TOPLAS)* 17(5):777-803, 1995.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1537/18

## V Artikel (48)

-  Yuri V. Matijasevič. *Enumerable Sets are Diophantine (auf Russisch)*. Doklady Akademii Nauk SSSR 191:279-282, 1970 (englische Übersetzung: Soviet Mathematics Doklady 11:354-357, 1970).
-  Yuri V. Matijasevič. *On Recursive Unsolvability of Hilbert's Tenth Problem*. In Proceedings of the 4th International Congress on Logic, Methodology and Philosophy of Science (Bucharest 1971), North-Holland, Amsterdam, 89-110, 1973.
-  Yuri V. Matijasevič. *What Should We Do Having Proved a Decision Problem to be Unsolvable?* In Proceedings of Algorithms in Modern Mathematics and Computer Science, Springer-V., LNCS 122, 441-448, 1979.

## V Artikel (49)

-  Yuri V. Matijasevič. *Hilbert's Tenth Problem*. MIT Press, 1993.
-  Samuel P. Midkiff, José E. Moreira, Marc Snir. *A Constant Propagation Algorithm for Explicitly Parallel Programs*. *International Journal of Computer Science* 26(5):563-589, 1998.
-  Samuel P. Midkiff, David A. Padua. *Issues in the Optimization of Parallel Programs*. In *Proceedings of the 18th International Conference on Parallel Processing (ICPP'90)*, Vol. II., 105-113, 1990.
-  Steve P. Miller, Michael W. Whalen, Darren D. Cofer. *Software Model Checking Takes Off*. *Communications of the ACM* 53(2):58-64, 2010.

## V Artikel (50)

-  Ronald J. Mintz, Gerald A. Fisher, Micha Sharir. *The Design of a Global Optimizer*. In Proceedings of the ACM SIGPLAN'79 Symposium on Compiler Construction (SoCC'79), ACM SIGPLAN Notices 14(8):226-234, 1979.
-  Markus Müller-Olm, David A. Schmidt, Bernhard Steffen. *Model-Checking: A Tutorial Introduction*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 330-354, 1999.
-  Markus Müller-Olm, Helmut Seidl. *Polynomial Constants are Decidable*. In Proceedings of the 9th Static Analysis Symposium (SAS 2002), Springer-V., LNCS 2477, 4-19, 2002.

## V Artikel (51)

-  Flemming Nielson. *Program Transformations in a Denotational Setting*. ACM Transactions on Programming Languages and Systems 7(3):359-379, 1985.
-  Flemming Nielson. *A Bibliography on Abstract Interpretation*. ACM SIGPLAN Notices 21:31-38, 1986.
-  Flemming Nielson. *A Bibliography on Abstract Interpretation*. EATCS Bulletin 28:42-52, 1986.
-  Flemming Nielson. *Semantics-directed Program Analysis: A Tool-maker's Perspective*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 2-21, 1996.

## V Artikel (52)

-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Finiteness Conditions for Fixed Point Iteration*. In Proceedings of the 7th ACM Conference on LISP and Functional Programming (LFP'92), 96-108, 1992.
-  Hanne Riis Nielson. *A Hoare-like Proof System for Run-Time Analysis of Programs*. Science of Computer Programming 9(2):107-136, 1987.
-  David von Oheimb. *Hoare Logic for Java in Isabelle/HOL*. Concurrency and Computation: Practice and Experience 13(13):1173-1214, 2001.
-  Ernst-Rüdiger Olderog. *Correctness of Programs with Pascal-like Procedures without Global Variables*. Theoretical Computer Science 30(1):49-90, 1984.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1542/18

## V Artikel (53)

-  Ernst-Rüdiger Olderog, Bernhard Steffen. *Formale Semantik und Programmverifikation*. In *Informatik-Handbuch*, Peter Rechenberg, Gustav Pomberger (Hrsg.), Carl Hanser Verlag, 4. Auflage, 145-166, 2006.
-  Ernst-Rüdiger Olderog, Reinhard Wilhelm. *Turing und die Verifikation*. *Informatik Spektrum* 35(4):271-279, 2012.
-  Greger Ottosson, Mikael Sjödin. *Worst-Case Execution Time Analysis for Modern Hardware Architectures*. In *Proceedings of the ACM SIGPLAN Workshop on Languages, Compilers, and Tools for Real-Time Systems (LCT-RTS'97)*, 1997.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1543/18

## V Artikel (54)

-  Doron Peled. *All from One, One for All: On Model Checking Using Representatives*. In Proceedings of the 5th International Workshop on Computer Aided Verification (CAV'93), Springer-V., LNCS 697, 409-423, 1993.
-  Gordon D. Plotkin. *A Structural Approach to Operational Semantics*. Lecture notes, DAIMI FN-19, Aarhus University, Dänemark, 1981 (als Nachdruck von 1991).
-  Gordon D. Plotkin. *An Operational Semantics for CSP*. In Proceedings of the TC-2 Working Conference on Formal Description of Programming Concepts II, Dines Bjørner (Hrsg.), North-Holland, Amsterdam, 199-226, 1982.
-  Gordon D. Plotkin. *The Origins of Structural Operational Semantics*. Journal of Logic and Algebraic Programming 60-61:3-15, 2004.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1544/18

## V Artikel (55)

-  Gordon D. Plotkin. *A Structural Approach to Operational Semantics*. Journal of Logic and Algebraic Programming 60-61:17-139, 2004.
-  Vaughan R. Pratt. *Semantical Considerations of Floyd-Hoare Logic*. In Proceedings of the 17th IEEE Annual Symposium on Foundations of Computer Science (FOCS'76), 109-121, 1976.
-  Peter Puschner, Raimund Kirner, Robert G. Pettit. *Towards Composable Timing for Real-Time Programs*. Software Technologies for Future Dependable Distributed Systems, 1-5, 2009.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1545/18

## V Artikel (56)

-  Peter Puschner, Daniel Prokesch, Benedikt Huber, Jens Knoop, Stefan Hepp, Gernot Gebhard. *The T-CREST Approach of Compiler and WCET-Analysis Integration*. In Proceedings of the 9th International Workshop on Software Technologies for Future Embedded and Ubiquitous Systems (SEUS 2013), 1-8, 2013.
-  John H. Reif, Harry R. Lewis. *Symbolic Evaluation and the Global Value Graph*. In Conference Record of the 4th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'77), 104-118, 1977.
-  Jan Reineke, Björn Wachter, Stephan Thesing, Reinhard Wilhelm, Ilia Polian, Jochen Eisinger, Bernd Becker. *A Definition and Classification of Timing Anomalies*. In Proceedings of the 6th International Workshop on Worst-Case Execution Time Analysis (WCET 2006), 2006.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1546/18

## V Artikel (57)

-  Thomas Reps. *Solving Demand Versions of Interprocedural Analysis Problems*. In Proceedings of the 5th International Conference on Compiler Construction (CC'95), Springer-V., LNCS 786, 389-403, 1994.
-  Thomas Reps. *Demand Interprocedural Program Analysis using Logic Databases*. In Applications of Logic Databases, R. Ramakrishnan (Hrsg.), Kluwer Academic Publishers, 1994.
-  F. Robert. *Convergence locale d'itérations chaotiques non linéaires*. Technical Report 58, Laboratoire d'Informatique, U.S.M.G., Grenoble, Frankreich, Dez. 1976.
-  Oliver Rüthing, Jens Knoop, Bernhard Steffen. *Detecting Equalities of Variables: Combining Efficiency with Precision*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 232-247, 1999.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T1547/18

## V Artikel (58)

-  Oliver Rüthing, Markus Müller-Olm. *On the Complexity of Constant Propagation*. In Proceedings of the 10th European Symposium on Programming (ESOP 2001), Springer-V., LNCS 2028, 190-205, 2001.
-  Caitlin Sadowski, Edward Aftandilian, Alex Eagle, Liam Miller-Cushon, Ciera Jaspán. *Lessons from Building Static Analysis Tools at Google*. Communications of the ACM 61(4):58-66, 2018.
-  Antonella Santone. *Automatic Verification of Concurrent Systems Using a Formula-based Compositional Approach*. Acta Informatica 38(8):531-564, 2002.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1548 / 18

## V Artikel (59)

-  David A. Schmidt. *Data Flow Analysis is Model Checking of Abstract Interpretations*. In Conference Record of the 25th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'98), 38-48, 1998.
-  David A. Schmidt, Bernhard Steffen. *Program Analysis as Model Checking of Abstract Interpretations*. In Proceedings of the 5th Static Analysis Symposium (SAS'98), Springer-V., LNCS 1503, 351-380, 1998.
-  Mary Lou Soffa. *Tutorial: Techniques to improve the Scalability and Precision of Data Flow Analysis*. In Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99), Springer-V., LNCS 1694, 355-356, 1999.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1549/18

## V Artikel (60)

-  Harini Srinivasan, Michael Wolfe. *Analyzing Programs with Explicit Parallelism*. In Proceedings of the 4th International Conference on Languages and Compilers for Parallel Computing (LCPC'91), Springer-V., LNCS 589, 405-419, 1991.
-  Bernhard Steffen. *Optimal Run Time Optimization – Proved by a New Look at Abstract Interpretation*. In Proceedings of the 2nd Joint International Conference on the Theory and Practice of Software Development (TAPSOFT'87), Springer-V., LNCS 249, 52-68, 1987.
-  Bernhard Steffen. *Optimal Data Flow Analysis via Observational Equivalence*. In Proceedings of the 14th International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS'89), Springer-V., LNCS 379, 492-502, 1989.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1550/18

## V Artikel (61)

-  Bernhard Steffen. *Data Flow Analysis as Model Checking*. In Proceedings of the International Conference on Theoretical Aspects of Computer Software (TACS'91), Springer-V., LNCS 526, 346-365, 1991.
-  Bernhard Steffen. *Generating Data Flow Analysis Algorithms from Modal Specifications*. International Journal on Science of Computer Programming 21:115-139, 1993.
-  Bernhard Steffen. *Property-Oriented Expansion*. In Proceedings of the 3rd Static Analysis Symposium (SAS'96), Springer-V., LNCS 1145, 22-41, 1996.
-  Bernhard Steffen, Andreas Claßen, Marion Klein, Jens Knoop, Tiziana Margaria. *The Fixpoint Analysis Machine*. In Proceedings of the 6th International Conference on Concurrency Theory (CONCUR'95), Springer-V., LNCS 962, 72-87, 1995.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1551/18

## V Artikel (62)

-  Bernhard Steffen, Jens Knoop. *Finite Constants: Characterizations of a New Decidable Set of Constants*. *Theoretical Computer Science* 80(2):303-318, 1991.
-  Colin Stirling, David Walker. *Local Model Checking in the Modal Mu-Calculus*. *Theoretical Computer Science* 89(1):161-177, 1991.
-  Munehiro Takimoto, Kenichi Harada. *Effective Partial Redundancy Elimination based on Extended Value Graph*. *Information Processing Society of Japan* 38(11):2237-2250, 1990.
-  Munehiro Takimoto, Kenichi Harada. *Partial Dead Code Elimination Using Extended Value Graph*. In *Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99)*, Springer-V., LNCS 1694, 179-193, 1999.

## V Artikel (63)

-  Alfred Tarski. *A Lattice-theoretical Fixpoint Theorem and its Applications*. Pacific Journal of Mathematics 5(2):285-309, 1955.
-  Henrik Theiling. *ILP-based Interprocedural Path Analysis*. In Proceedings of the International Workshop on Embedded Software (EMSOFT 2002), Springer-V., LNCS 2491, 349-363, 2002.
-  Lothar Thiele, Reinhard Wilhelm. *Design for Timing Predictability*. Real-Time Syst. 28(2-3):157-177, 2004.
-  Ashish Tiwari, Sumit Gulwani. *Static Program Analysis Using Theorem Proving*. In Proceedings of the 21st Conference on Automated Deduction (CADE-21), LNCS 4603, Springer-V., 147-166, 2007.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1553/18

## V Artikel (64)

-  Peng Tu, David A. Padua. *Gated SSA-based Demand-driven Symbolic Analysis for Parallelizing Computers*. In Proceedings of the International Conference on Supercomputing (SC'95), 414-423, 1995.
-  Antti Valmari. *A Stubborn Attack on State Explosion*. Formal Methods in System Design 1(4):297-322, 1992.
-  Jürgen Vollmer. *Data Flow Analysis of Parallel Programs*. In Proceedings of the IFIP WG 10.3 Working Conference on Parallel Architectures and Compilation Techniques (PACT'95), 168-177, 1995.
-  Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Constant Propagation with Conditional Branches*. In Conference Record of the 12th Annual ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages (POPL'85), 291-299, 1985.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1554/18

## V Artikel (65)

-  Mark N. Wegman, F. Kenneth Zadeck. *Constant Propagation With Conditional Branches*. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems* 13(2):181-201, 1991.
-  Daniel Weise. *Static Analysis of Mega-Programs (Invited Paper)*. In *Proceedings of the 6th Static Analysis Symposium (SAS'99)*, Springer-V., LNCS 1694, 300-302, 1999.
-  Reinhard Wilhelm. *Real Time spent on Real Time*. *Communications of the ACM* 63(10):54-60, 2020.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1555/18

## V Artikel (66)

-  Reinhard Wilhelm, Jakob Engblom, Andreas Ermedahl, Niklas Holsti, Stephan Thesing, David Whalley, Guillem Bernat, Christian Ferdinand, Reinhold Heckmann, Tulika Mitra, Frank Mueller, Isabelle Puaut, Peter Puschner, Jan Staschulat, Per Stenström. *The Worst-case Execution Time Problem – Overview of Methods and Survey of Tools*. ACM Transactions on Embedded Computing Systems 7(3):36.1-53, 2008.
-  Reinhard Wilhelm, Daniel Grund. *Computation takes Time, but How Much?* Communications of the ACM 57(2):94-103, 2014.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1556/18

## V Artikel (67)

-  Michael Wolfe, Harini Srinivasan. *Data Structures for Optimizing Programs with Explicit Parallelism*. In Proceedings of the 1st International Conference of the Austrian Center for Parallel Computation, Springer-V., LNCS 591, 139-156, 1991.
-  Xin Yuan, Rajiv Gupta, Rami Melhem. *Demand-driven Data Flow Analysis for Communication Optimization*. Parallel Processing Letters 7(4):359-370, 1997.
-  Xin Zheng, Radu Rugina. *Demand-driven Alias Analysis for C*. In Proceedings of the 35th ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2008), 197-208, 2008.

## VI Web-Ressourcen

-  *aiT Worst-Case Execution Time Analyzers*. Website: <http://www.absint.com/ait>, 2016. [Online; accessed 1-August-2016]
-  Reiner Hähnle, Richard Bubel. *A Hoare-Style Calculus with Explicit State Updates*. Handout in the course 'Program Verification' at the Department of Computer Science at the Chalmers University of Technology, 19 Seiten. [www.iti.uni-karlsruhe.de/~key/download/hoare/students.pdf](http://www.iti.uni-karlsruhe.de/~key/download/hoare/students.pdf)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1558/18

# Anhänge

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1559/18

# Anhang A

## Mathematische Grundlagen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1560/18

# A.1

## Relationen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1561/18

# Relationen

Seien  $M_i$ ,  $1 \leq i \leq k$ , Mengen.

## Definition A.1.1 ( $k$ -stellige Relation)

Eine ( $k$ -stellige) Relation ist eine Menge  $R$  geordneter Tupel von Elementen aus  $M_1, \dots, M_k$ , d.h.  $R \subseteq M_1 \times \dots \times M_k$  ist eine Teilmenge des kartesischen Produkts der Mengen  $M_i$ ,  $1 \leq i \leq k$ .

## Beispiele

- $\emptyset$  ist die kleinste Relation auf  $M_1 \times \dots \times M_k$ .
- $M_1 \times \dots \times M_k$  ist die größte Relation auf  $M_1 \times \dots \times M_k$ .

# Binäre Relationen

Seien  $M, N$  Mengen.

## Definition A.1.2 (Binäre Relation)

Eine (binäre) Relation auf  $M$  und  $N$  ist eine Menge  $R$  geordneter Paare von Elementen aus  $M$  und  $N$ , d.h.  $R$  ist eine Teilmenge des kartesischen Produkts von  $M$  und  $N$ ,  $R \subseteq M \times N$ .

## Beispiele

- $\emptyset$  ist die kleinste Relation auf  $M$  und  $N$ .
- $M \times N$  ist die größte Relation auf  $M$  und  $N$ .

## Bemerkung

- Ist  $R$  eine Relation auf  $M$  und  $N$ , ist es üblich  $m R n$ ,  $R(m, n)$  oder  $R m n$  zu schreiben anstelle von  $(m, n) \in R$ .

# Zwischen, auf

## Definition A.1.3 (Zwischen, auf)

Eine Relation  $R$  auf  $M$  und  $N$  heißt **Relation zwischen  $M$  und  $N$**  (oder: **Relation auf  $M \times N$** ).

Gilt  $M$  gleich  $N$ , heißt  $R$  **Relation auf  $M$** , in Zeichen:  $(M, R)$ .

# Argument- u. Wertebereich binärer Relationen

## Definition A.1.4 (Argument- und Wertebereich)

Sei  $R$  eine Relation auf  $M$  und  $N$ .

Die Mengen

- $dom(R) =_{df} \{m \mid \exists n \in N. (m, n) \in R\}$
- $ran(R) =_{df} \{n \mid \exists m \in M. (m, n) \in R\}$

heißen **Argumentbereich** (engl. **domain**) bzw. **Wertebereich** (engl. **range**) von  $R$ .

# Eigensch. von Relationen auf einer Menge $M$

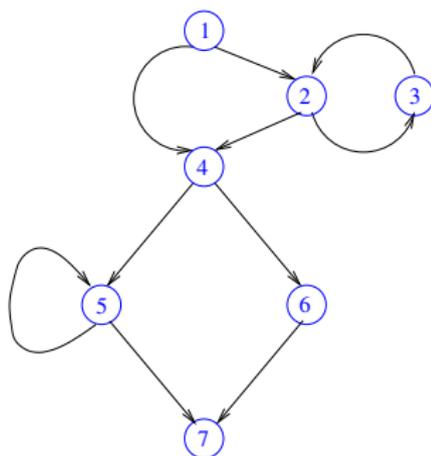
## Definition A.1.5 (Eigensch. von Relationen auf $M$ )

Eine Relation  $R$  auf einer Menge  $M$  heißt

1. **reflexiv** gdw  $\forall m \in M. m R m$
2. **irreflexiv** gdw  $\forall m \in M. \neg m R m$
3. **transitiv** gdw  $\forall m, n, p \in M. m R n \wedge n R p \Rightarrow m R p$
4. **intransitiv** gdw  $\forall m, n, p \in M. m R n \wedge n R p \Rightarrow \neg m R p$
5. **symmetrisch** gdw  $\forall m, n \in M. m R n \iff n R m$
6. **antisymmetrisch** gdw  $\forall m, n \in M. m R n \wedge n R m \Rightarrow m = n$
7. **asymmetrisch** gdw  $\forall m, n \in M. m R n \Rightarrow \neg n R m$
8. **linear** gdw  $\forall m, n \in M. m R n \vee n R m \vee m = n$
9. **total** gdw  $\forall m, n \in M. m R n \vee n R m$

# (Anti-) Beispiel

Sei  $G = (N, E, s \equiv 1, e \equiv 7)$  der nachstehende (Fluss-) Graph und  $R$  die Relation 'Knoten  $\cdot$  ist über eine (gerichtete) Kante aus  $E$  von  $G$  verbunden mit Knoten  $\cdot$ ' (z.B. ist Knoten 4 verbunden mit Knoten 6, aber nicht umgekehrt).



Die Relation  $R$  ist nicht reflexiv, nicht irreflexiv, nicht transitiv, nicht intransitiv, nicht symmetrisch, nicht antisymmetrisch, nicht asymmetrisch, nicht linear und nicht total.

# Äquivalenzrelation

Sei  $R$  eine Relation auf  $M$ .

## Definition A.1.6 (Äquivalenzrelation)

$R$  heißt **Äquivalenzrelation** (oder **Äquivalenz**) gdw  $R$  ist reflexiv, transitiv und symmetrisch.

# Übungsaufgabe A.1.7

Bezeichne  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$ , d.h. die Relation '· teilt ·' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Beweise oder widerlege durch Angabe eines Gegenbeispiels:

Die Teilbarkeitsrelation  $|$  auf  $\mathbb{N}_0$  ist

1. reflexiv
2. irreflexiv
3. transitiv
4. intransitiv
5. symmetrisch
6. antisymmetrisch
7. asymmetrisch
8. linear
9. total
10. Äquivalenz(relation)

# A.2

## Geordnete Mengen, Ordnungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1570/18

# A.2.1

## Halbordnungen, partielle Ordnungen

# Geordnete Mengen

Sei  $R$  eine Relation auf  $M$ .

## Definition A.2.1.1 (Halbordnung)

$R$  ist eine **Halbordnung** (oder: **Quasiordnung**) (engl. **pre-order** (oder: **quasi-order**)) gdw  $R$  ist reflexiv und transitiv.

## Definition A.2.1.2 (Partielle Ordnung)

$R$  ist eine **partielle Ordnung** (engl. **partial order** (oder: **poset** oder: **order**)) gdw  $R$  ist reflexiv, transitiv und antisymmetrisch.

## Definition A.2.1.3 (Strikte partielle Ordnung)

$R$  ist eine **strikte partielle Ordnung** (engl. **strict partial order**) gdw  $R$  ist asymmetrisch und transitiv.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1572/18

# Beispiele geordneter Mengen

## Halbordnung (reflexiv, transitiv)

- Die Relation  $\Rightarrow$  auf logischen Formeln.

## Partielle Ordnung (reflexiv, transitiv, antisymmetrisch)

- Die Relationen  $=$ ,  $\leq$  und  $\geq$  auf  $\mathbb{IN}$ .
- Die Relation  $m \mid n$  ( $m$  ist Teiler von  $n$ ) auf  $\mathbb{IN}$ .

## Strikte partielle Ordnungen (asymmetrisch, transitiv)

- Die Relationen  $<$  und  $>$  auf  $\mathbb{IN}$ .
- Die Relationen  $\subset$  und  $\supset$  auf Mengen.

## Äquivalenzrelation (reflexiv, transitiv, symmetrisch)

- Die Relation  $\iff$  auf logischen Formeln.
- Die Relation 'haben die selben Primzahlfaktoren' auf  $\mathbb{IN}$ .
- Die Relation 'sind Bürger desselben Landes' auf Leuten.

# Beachte

- Eine antisymmetrische Halbordnung ist eine partielle Ordnung; eine symmetrische Halbordnung ist eine Äquivalenzrelation.
- Der Einfachheit halber wird auch das Paar  $(M, R)$  eine Halbordnung, partielle Ordnung bzw. strikte partielle Ordnung genannt.
- Präziser können wir vom Paar  $(M, R)$  als einer durch  $R$  halbgeordneten, partiell geordneten bzw. strikt partiell geordneten Menge sprechen.
- Synonym sprechen wir von  $M$  auch als von einer halbgeordneten, partiell geordneten bzw. strikt partiell geordneten Menge, oder als einer Menge mit einer Halbordnung, partiellen Ordnung bzw. strikten partiellen Ordnung.
- Unabhängig von der Grundmenge ist die Gleichheitsrelation = stets eine partielle Ordnung, die sog. diskrete (partielle) Ordnung.

# Der strikte Teil einer Ordnung

Sei  $\sqsubseteq$  eine Halbordnung (reflexiv, transitiv) auf  $P$ .

## Definition A.2.1.4 (Strikter Teil von $\sqsubseteq$ )

Die Relation  $\sqsubset$  auf  $P$  definiert durch

$$\forall p, q \in P. p \sqsubset q \iff_{df} p \sqsubseteq q \wedge p \neq q$$

heißt **strikt** Teil von  $\sqsubseteq$ .

## Korollar A.2.1.5 (Strikte partielle Ordnung)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $\sqsubset$  der strikte Teil von  $\sqsubseteq$ .

Dann gilt:  $(P, \sqsubset)$  ist eine **strikte partielle Ordnung**.

# Nützliche Resultate

Sei  $\sqsubset$  eine strikte partielle Ordnung (asymmetrisch, transitiv) auf  $P$ .

## Lemma A.2.1.6

Die Relation  $\sqsubseteq$  ist irreflexiv.

## Lemma A.2.1.7

Das Paar  $(P, \sqsubseteq)$ , wobei  $\sqsubseteq$  definiert ist durch

$$\forall p, q \in P. p \sqsubseteq q \iff_{df} p \sqsubset q \vee p = q$$

ist eine **partielle Ordnung**.

# Induzierte (oder: ererbte) partielle Ordnung

## Definition A.2.1.8 (Induzierte partielle Ordnung)

Sei  $(P, \sqsubseteq_P)$  eine partiell geordnete Menge,  $Q \subseteq P$  eine Teilmenge von  $P$  und  $\sqsubseteq_Q$  eine Relation auf  $Q$  definiert durch

$$\forall q, r \in Q. q \sqsubseteq_Q r \iff_{df} q \sqsubseteq_P r$$

Dann heißt  $\sqsubseteq_Q$  die **induzierte partielle Ordnung** auf  $Q$  (oder: **ererbte Ordnung** von  $P$  auf  $Q$ ).

# Übungsaufgabe A.2.1.9

Bezeichne  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$ , d.h. die Relation '· teilt ·' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Beweise oder widerlege durch Angabe eines Gegenbeispiels:

Die Teilbarkeitsrelation  $|$  auf  $\mathbb{N}_0$  ist eine

1. Halbordnung
2. partielle Ordnung
3. strikte partielle Ordnung
4. Äquivalenz(relation)

# A.2.2

## Hasse-Diagramme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

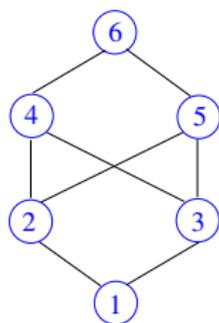
Kap. 12

Kap. 13

1579/18

# Hasse-Diagramme

...sind kompakte graphische Darstellungen partieller Ordnungen.



Die Kanten eines **Hasse-Diagramms**

- werden von **unten** nach **oben** gelesen (**tiefer** bedeutet dabei **kleiner** bzgl. der Ordnung, **höher** bedeutet **größer**).
- stellen die Relation  $R$  '· ist ein unmittelbarer Vorgänger von ·' einer **partiellen Ordnung**  $(P, \sqsubseteq)$  definiert durch  $p R q \iff_{df} p \sqsubseteq q \wedge \nexists r \in P. p \sqsubseteq r \sqsubseteq q$  dar, wobei  $\sqsubseteq$  die strikte partielle Ordnung von  $\sqsubseteq$  ist.

# Lesen von Hasse-Diagrammen

Die Hasse-Diagramm-Darstellung einer **partiellen Ordnung**

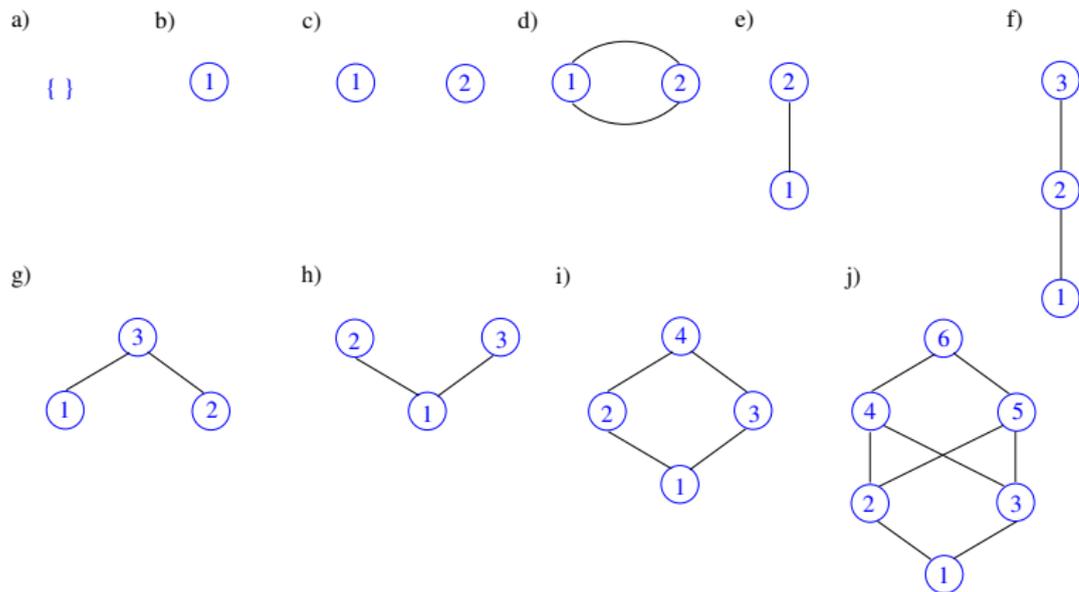
- verzichtet auf Kanten zur Darstellung von Reflexivität und Transitivität der Relation.
- konzentriert sich auf die Darstellung der Relation 'unmittelbarer Vorgänger'.

Die Hasse-Diagramm-Darstellung einer **partiellen Ordnung**

- ist kompakt und (gemessen an der Zahl der Kanten) ökonomisch.
- erhält alle relevanten Informationen über die dargestellte partielle Ordnung:
  - $p \sqsubseteq q \wedge p = q$  (**Reflexivität**): trivialerweise dargestellt (implizit, also ohne explizite Kante).
  - $p \sqsubseteq q \wedge p \neq q$  (**Transitivität**): dargestellt durch aufsteigende Pfade (mit mindestens einer Kante) von  $p$  nach  $q$ .

# Übungsaufgabe A.2.2.1

Welche der folgenden Diagramme sind Hasse-Diagrammdarstellungen einer partiellen Ordnung?



# Übungsaufgabe A.2.2.2

Bezeichne  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$ , d.h. die Relation '· teilt ·' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Gib einen aussagekräftigen Ausschnitt des **Hasse-Diagramms** der Teilbarkeitsrelation  $|$  auf  $\mathbb{N}_0$  an.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1583/18

## A.2.3

# Schranken und extreme Elemente

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1584/18

# Schranken in Halbordnungen

## Definition A.2.3.1 (Schranken in Halbordnungen)

Sei  $(Q, \sqsubseteq)$  eine Halbordnung,  $q \in Q$  und  $Q' \subseteq Q$ .

$q$  heißt

1. **untere Schranke** von  $Q'$ , in Zeichen:  $q \sqsubseteq Q'$ , wenn  $\forall q' \in Q'. q \sqsubseteq q'$
2. **obere Schranke** von  $Q'$ , in Zeichen:  $Q' \sqsubseteq q$ , wenn  $\forall q' \in Q'. q' \sqsubseteq q$
3. **größte untere Schranke (gus)** (oder **Infimum**) von  $Q'$ , in Zeichen:  $\sqcap Q'$ , wenn  $q$  eine untere Schranke von  $Q'$  ist und für jede andere untere Schranke  $\hat{q}$  von  $Q'$  gilt:  $\hat{q} \sqsubseteq q$ .
4. **kleinste obere Schranke (kos)** (oder **Supremum**) von  $Q'$ , in Zeichen:  $\sqcup Q'$ , wenn  $q$  eine obere Schranke von  $Q'$  ist und für jede andere obere Schranke  $\hat{q}$  von  $Q'$  gilt:  $q \sqsubseteq \hat{q}$ .

# Extreme Elemente in Halbordnungen

## Definition A.2.3.2 (Extreme Elemente in Halbordn.)

Sei  $(Q, \sqsubseteq)$  eine Halbordnung,  $\sqsubset$  der strikte Teil von  $\sqsubseteq$  sowie  $Q' \subseteq Q$  und  $q \in Q'$ .

$q$  heißt

1. **minimales Element** von  $Q'$ , wenn es kein  $q' \in Q'$  gibt mit  $q' \sqsubset q$ .
2. **maximales Element** von  $Q'$ , wenn es kein  $q' \in Q'$  gibt mit  $q \sqsubset q'$ .
3. **kleinstes** (oder **Minimum-**) **Element** von  $Q'$ , wenn  $q \sqsubseteq Q'$ .
4. **größtes** (oder **Maximum-**) **Element** von  $Q'$ , wenn  $Q' \sqsubseteq q$ .

**Bemerkung:** Kleinste und größte Elemente von  $Q$  selbst werden gewöhnlich mit  $\perp$  bzw.  $\top$  (**Tief, Hoch** (engl. **bottom, top**)) bezeichnet, wenn sie existieren. **Kleinste** (**größte**) Elemente von  $Q$  sind stets auch **minimale** (**maximale**) Elemente von  $Q$ .

# Existenz und Eindeutigkeit

...von Schranken und extremen Elementen in partiell geordneten Mengen.

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $Q \subseteq P$  eine Teilmenge von  $P$ .

**Lemma A.2.3.3 (kos/gus: Eindeutig, wenn existent)**

Kleinste obere Schranken, größte untere Schranken, kleinste Elemente und größte Elemente in  $Q$  sind **eindeutig**, wenn sie existieren.

**Lemma A.2.3.4 (Min./Max. Elemente: Nicht eind.)**

Minimale u. maximale Elemente in  $Q$  sind i.a. **nicht eindeutig**.

**Beachte:** Lemma A.2.3.3 legt nahe,  $\sqcup$  und  $\sqcap$  als partielle Abbildungen  $\sqcup, \sqcap : \mathcal{P}(P) \rightarrow P$  von der Potenzmenge  $\mathcal{P}(P)$  von  $P$  nach  $P$  zu betrachten. Lemma A.2.3.3 gilt nicht für Halbordnungen.

# Charakterisierung kleinster, größter Elemente

...in Form von **Infima** und **Suprema** von Mengen.

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Lemma A.2.3.5 (Charakterisierung von $\perp$ und $\top$ )

Das **kleinste Element**  $\perp$  und das **größte Element**  $\top$  von  $P$  sind durch das **Supremum** bzw. das **Infimum** der **leeren Menge** und das **Infimum** bzw. das **Supremum** von  $P$  gegeben, d.h.:

$$\perp = \bigsqcup \emptyset = \bigsqcap P \quad \text{und} \quad \top = \bigsqcap \emptyset = \bigsqcup P$$

wenn sie existieren.

# Untere und obere Schranken von Mengen

Betrachtet man  $\sqcup$  und  $\sqcap$  als partielle Funktionen  $\sqcup, \sqcap : \mathcal{P}(P) \rightarrow P$  auf der Potenzmenge einer partiellen Ordnung  $(P, \sqsubseteq)$ , legt das nahe, zwei weitere Abbildungen  $US, OS : \mathcal{P}(P) \rightarrow \mathcal{P}(P)$  auf  $\mathcal{P}(P)$  einzuführen:

## Definition A.2.3.6 (Untere, obere Schranken v. M.)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung. Dann bezeichnen  $US, OS : \mathcal{P}(P) \rightarrow \mathcal{P}(P)$  zwei Abbildungen, die eine Teilmenge  $Q \subseteq P$  auf die Menge ihrer **unteren Schranken** bzw. **oberen Schranken** abbilden:

1.  $\forall Q \subseteq P. US(Q) =_{df} \{us \in P \mid us \sqsubseteq Q\}$
2.  $\forall Q \subseteq P. OS(Q) =_{df} \{os \in P \mid Q \sqsubseteq os\}$

# Eigensch. unterer, oberer Schranken v. Mengen

## Lemma A.2.3.7

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $Q \subseteq P$ . Dann gilt:

$$\bigsqcup Q = \bigsqcap OS(Q) \quad \text{und} \quad \bigsqcap Q = \bigsqcup US(Q)$$

wenn das Supremum und das Infimum von  $Q$  existieren.

## Lemma A.2.3.8

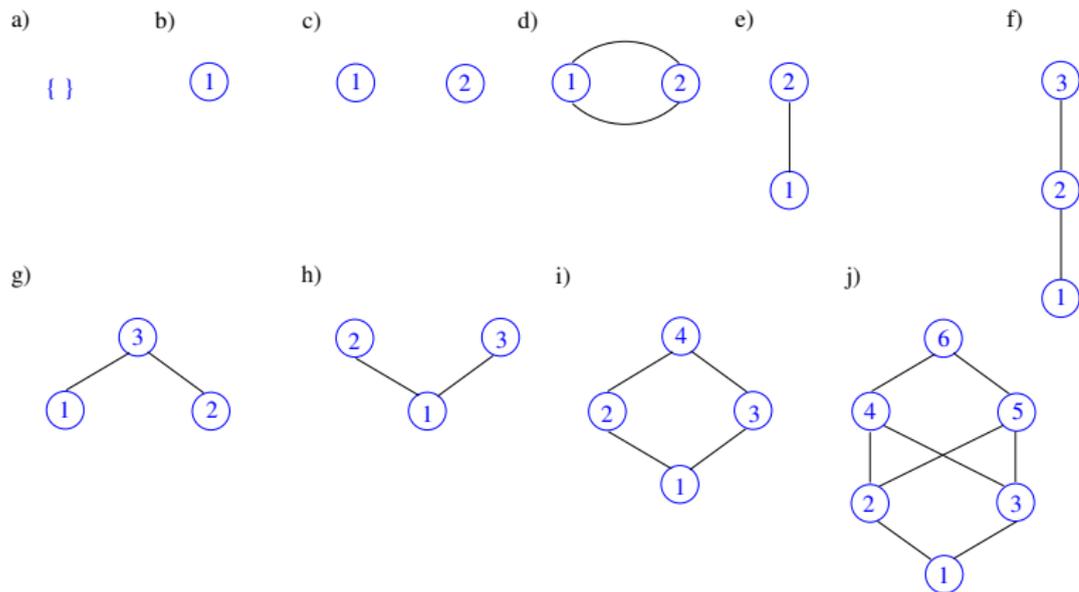
Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung,  $Q, Q_1, Q_2 \subseteq P$ . Dann gilt:

1.  $Q_1 \subseteq Q_2 \Rightarrow US(Q_1) \supseteq US(Q_2) \wedge OS(Q_1) \supseteq OS(Q_2)$
2.  $OS(OS(OS(Q))) = OS(Q)$
3.  $US(OS(OS(Q))) = US(Q)$

Beachte: Lemma A.2.3.8(1) sagt, dass  $US$  und  $OS$  antitotische Abbildungen sind (s. Kapitel A.2.7).

# Übungsaufgabe A.2.3.9

Welche Elemente der folgenden Diagramme sind minimal, maximal, kleinst, größt?



# Übungsaufgabe A.2.3.10

Bezeichne  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$ , d.h. die Relation '· teilt ·' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Gib die Menge derjenigen Elemente aus  $\mathbb{N}_0$  an, die

1. minimal
2. maximal
3. kleinst
4. größt

bzgl. der Teilbarkeitsrelation  $|$  auf  $\mathbb{N}_0$  sind.

## A.2.4

# Noethersche und Artinsche Ordnungen

# Noethersche und Artinsche Ordnungen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Definition A.2.4.1 (Noethersche Ordnung)

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **Noethersche Ordnung** (engl. **Noetherian order**), wenn jede nichtleere Teilmenge  $\emptyset \neq Q \subseteq P$  ein minimales Element enthält.

## Definition A.2.4.2 (Artinsche Ordnung)

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **Artinsche Ordnung** (engl. **Artinian order**), wenn die duale Ordnung  $(P, \supseteq)$  von  $(P, \sqsubseteq)$  eine Noethersche Ordnung ist.

## Lemma A.2.4.3

$(P, \sqsubseteq)$  ist eine **Artinsche Ordnung** gdw jede nichtleere Teilmenge  $\emptyset \neq Q \subseteq P$  enthält ein maximales Element.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1594/18

# Wohlfundierte Ordnungen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Definition A.2.4.4 (Wohlfundierte Ordnung)

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **wohlfundierte Ordnung** (engl. *well-founded order*), wenn  $(P, \sqsubseteq)$  eine total geordnete Noethersche Ordnung ist.

## Lemma A.2.4.5

$(P, \sqsubseteq)$  ist eine **wohlfundierte Ordnung** gdw jede nichtleere Teilmenge  $\emptyset \neq Q \subseteq P$  enthält ein kleinstes Element.

# Noethersche Induktion

## Theorem A.2.4.6 (Noethersche Induktion)

Sei  $(N, \sqsubseteq)$  eine Noethersche Ordnung,  $N_{min} \subseteq N$  die Menge der minimalen Elemente von  $N$  und  $\phi : N \rightarrow \mathbb{B}$  ein Prädikat auf  $N$ . Dann:

Wenn

1.  $\forall n \in N_{min}. \phi(n)$  (Induktionsanfang)
2.  $\forall n \in N \setminus N_{min}. (\forall m \sqsubset n. \phi(m)) \Rightarrow \phi(n)$  (Induk.-Schritt)

dann gilt:

$$\forall n \in N. \phi(n)$$

# A.2.5

## Ketten

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1597/18

# Ketten, Antiketten

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Definition A.2.5.1 (Kette)

Eine Menge  $K \subseteq P$  heißt **Kette** (engl. **chain**), wenn die Elemente von  $K$  total geordnet sind, d.h. wenn gilt:

$$\forall k_1, k_2 \in K. k_1 \sqsubseteq k_2 \vee k_2 \sqsubseteq k_1.$$

## Definition A.2.5.2 (Antikette)

Eine Menge  $K \subseteq P$  heißt **Antikette** (engl. **antichain**), wenn gilt:  $\forall k_1, k_2 \in K. k_1 \sqsubseteq k_2 \Rightarrow k_1 = k_2$ .

## Definition A.2.5.3 (Endliche, unendl. (Anti-) Kette)

Sei  $K \subseteq P$  eine Kette oder Antikette.  $K$  heißt **endlich**, wenn die Zahl der Elemente endlich ist;  $K$  heißt **unendlich** sonst.

**Beachte:** Jede Menge  $P$  wird durch Überstülpen der diskreten Ordnung  $(P, =)$  zu einer Antikette.

# Aufsteigende, absteigende Ketten

## Definition A.2.5.4 (Aufsteigende, absteigende Kette)

Sei  $K \subseteq P$  eine Kette.  $K$  dargestellt in der Form

$$- K = \{k_0 \sqsubseteq k_1 \sqsubseteq k_2 \sqsubseteq \dots\}$$

$$- K = \{k_0 \sqsupseteq k_1 \sqsupseteq k_2 \sqsupseteq \dots\}$$

heißt **aufsteigende Kette** bzw. **absteigende Kette**.

# Beispiele für Ketten

## Die Menge

- $M =_{df} \{n \in \mathbb{IN} \mid n \text{ gerade}\}$  ist eine Kette in  $\mathbb{IN}$ .
- $M =_{df} \{z \in \mathbb{Z} \mid z \text{ ungerade}\}$  ist eine Kette in  $\mathbb{Z}$ .
- $M =_{df} \{\{k \in \mathbb{IN} \mid k < n\} \mid n \in \mathbb{IN}\}$  ist eine Kette in der Potenzmenge  $\mathcal{P}(\mathbb{IN})$  von  $\mathbb{IN}$ .

**Beachte:** Eine Kette kann stets als aufsteigende und absteigende Kette aufgefasst werden.

- $\{0 \leq 2 \leq 4 \leq 6 \leq \dots\}$ :  $\mathbb{IN}$  als aufsteigende Kette.
- $\{\dots \geq 6 \geq 4 \geq 2 \geq 0\}$ :  $\mathbb{IN}$  als absteigende Kette.
- $\{\dots \leq -3 \leq -1 \leq 1 \leq 3 \leq \dots\}$ :  $\mathbb{Z}$  als aufsteig. Kette.
- $\{\dots \geq 3 \geq 1 \geq -1 \geq -3 \geq \dots\}$ :  $\mathbb{Z}$  als absteig. Kette.
- ...

# Schließlich stationäre Folgen

## Definition A.2.5.5 (Schließlich stationäre Folge)

1. Eine aufsteigende Folge der Form

$$p_0 \sqsubseteq p_1 \sqsubseteq p_2 \sqsubseteq \dots$$

heißt **schließlich stationär**, wenn

$$\exists n \in \mathbb{N}. \forall j \in \mathbb{N}. p_{n+j} = p_n$$

2. Eine absteigende Folge der Form

$$p_0 \sqsupseteq p_1 \sqsupseteq p_2 \sqsupseteq \dots$$

heißt **schließlich stationär**, wenn

$$\exists n \in \mathbb{N}. \forall j \in \mathbb{N}. p_{n+j} = p_n$$

# Ketten und Folgen

## Lemma A.2.5.6

Eine aufsteigende oder absteigende Folge der Form

$$p_0 \sqsubseteq p_1 \sqsubseteq p_2 \sqsubseteq \dots \quad \text{oder} \quad p_0 \sqsupseteq p_1 \sqsupseteq p_2 \sqsupseteq \dots$$

1. ist eine endliche Kette gdw sie ist schließlich stationär.
2. ist eine unendliche Kette gdw sie ist nicht schließlich stationär.

Beachte den feinen Unterschied zwischen der Sichtweise einer Kette als Menge

$$\{p_0 \sqsubseteq p_1 \sqsubseteq p_2 \sqsubseteq \dots\} \quad \text{or} \quad \{p_0 \sqsupseteq p_1 \sqsupseteq p_2 \sqsupseteq \dots\}$$

und als Folge

$$p_0 \sqsubseteq p_1 \sqsubseteq p_2 \sqsubseteq \dots \quad \text{or} \quad p_0 \sqsupseteq p_1 \sqsupseteq p_2 \sqsupseteq \dots$$

Anders als Mengen können Folgen Duplikate enthalten, was einer Definition von Ketten als Multimengen entspräche.

# Aufsteigende, absteigende Kettenbedingung

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Definition A.2.5.7 (Aufst./abst. Kettenbedingung)

$(P, \sqsubseteq)$  erfüllt die

1. **aufsteigende Kettenbedingung** (engl. *ascending chain condition*), wenn jede aufsteigende Kette schließlich stationär ist, d.h. für jede Kette  $p_1 \sqsubseteq p_2 \sqsubseteq \dots \sqsubseteq p_n \sqsubseteq \dots$  gibt es einen Index  $m \geq 1$  mit  $p_m = p_{m+j}$  für alle  $j \in \mathbb{N}$ .
2. **absteigende Kettenbedingung** (engl. *descending chain condition*), wenn jede absteigende Kette schließlich stationär ist, d.h. für jede Kette  $p_1 \supseteq p_2 \supseteq \dots \supseteq p_n \supseteq \dots$  gibt es einen Index  $m \geq 1$  mit  $p_m = p_{m+j}$  für alle  $j \in \mathbb{N}$ .

# Ketten und Noethersche Ordnungen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Lemma A.2.5.8 (Noethersche Ordnung)

Folgende Aussagen sind äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine Noethersche Ordnung.
2.  $(P, \sqsubseteq)$  erfüllt die absteigende Kettenbedingung.
3. Jede Kette der Form

$$p_0 \sqsupseteq p_1 \sqsupseteq p_2 \sqsupseteq \dots$$

ist schließlich stationär, d.h.:  $\exists n \in \mathbb{N}. \forall j \in \mathbb{N}. p_{n+j} = p_n$ .

4. Jede Kette der Form

$$p_0 \sqsupseteq p_1 \sqsupseteq p_2 \sqsupseteq \dots$$

ist endlich.

# Ketten und Artinsche Ordnungen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Lemma A.2.5.9 (Artinsche Ordnung)

Folgende Aussagen sind äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine Artinsche Ordnung.
2.  $(P, \sqsubseteq)$  erfüllt die aufsteigende Kettenbedingung.
3. Jede Kette der Form

$$p_0 \sqsubseteq p_1 \sqsubseteq p_2 \sqsubseteq \dots$$

ist schließlich stationär, d.h.:  $\exists n \in \mathbb{N}. \forall j \in \mathbb{N}. p_{n+j} = p_n$ .

4. Jede Kette der Form

$$p_0 \sqsubset p_1 \sqsubset p_2 \sqsubset \dots$$

ist endlich.

# Ketten und Noethersche, Artinsche Ordnungen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung.

## Lemma A.2.5.10 (Noethersche, Artinsche Ordnung)

Folgende Aussagen sind äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine Noethersche und eine Artinsche Ordnung.
2.  $(P, \sqsubseteq)$  erfüllt die absteigende und die aufsteigende Kettenbedingung.
3. Jede Kette  $K \subseteq P$  ist endlich.

# A.2.6

## Gerichtete Mengen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1607/18

# Gerichtete Mengen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $\emptyset \neq G \subseteq P$ .

## Definition A.2.6.1 (Gerichtete Menge)

$G (\neq \emptyset)$  heißt **gerichtete Menge** (engl. directed set), wenn

$$\forall g, h \in G. \exists k \in G. k \in OS(\{g, h\})$$

d.h. für je zwei Elemente  $g$  und  $h$  gibt es eine gemeinsame obere Schranke von  $g$  und  $h$  in  $G$ , d.h.  $OS(\{g, h\}) \cap G \neq \emptyset$ .

# Eigenschaften gerichteter Mengen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $G \subseteq P$ .

## Lemma A.2.6.2

$G$  ist eine **gerichtete Menge** gdw jede endliche Teilmenge  $G' \subseteq G$  hat eine obere Schranke in  $G$ , d.h.  
 $\exists g \in G. g \in OS(G'),$  d.h.  $OS(G') \cap G \neq \emptyset$ .

## Lemma A.2.6.3

Hat  $G$  ein größtes Element, so ist  $G$  eine gerichtete Menge.

# Eigenschaften endlicher gerichteter Mengen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $G \subseteq P$ .

## Korollar A.2.6.4

Sei  $G$  eine **endliche gerichtete Menge**. Dann gilt:  
 $\bigsqcup G$  *existiert*  $\in G$  und ist das größte Element von  $G$ .

**Beweis.** Weil  $G$  eine gerichtete Menge ist, gilt:

$$\exists g \in G. g \in OS(G), \text{ d.h. } OS(G) \cap G \neq \emptyset.$$

Das bedeutet  $G \sqsubseteq g$ . Die Antisymmetrie von  $\sqsubseteq$  liefert, dass das Element mit dieser Eigenschaft eindeutig bestimmt ist. Folglich ist  $g$  das (eindeutig bestimmte) größte Element von  $G$  gegeben durch  $\bigsqcup G$ , d.h.  $g = \bigsqcup G$ .

**Beachte:** Ist  $G$  unendlich, gilt die Aussage von **Korollar A.2.6.4** i.a. nicht.

# Stark gerichtete Mengen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung mit kleinstem Element  $\perp$  und  $G \subseteq P$ .

## Definition A.2.6.5 (Stark gerichtete Menge)

$G \neq \emptyset$  heißt **stark gerichtete Menge** (engl. strongly directed set), wenn

1.  $\perp \in G$
2.  $\forall g, h \in G. \exists k \in G. k = \bigsqcup\{g, h\}$ , d.h. für je zwei Elemente  $g$  und  $h$  existiert das Supremum  $\bigsqcup\{g, h\}$  von  $g$  und  $h$  in  $G$ .

# Eigenschaften stark gerichteter Mengen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung mit kleinstem Element  $\perp$  und  $G \subseteq P$ .

## Lemma A.2.6.6

$G$  ist eine stark gerichtete Menge gdw jede **endliche** Teilmenge  $G' \subseteq G$  hat ein Supremum in  $G$ , d.h.  $\exists g \in G. d = \bigsqcup G'$ .

## Lemma A.2.6.7

Sei  $G$  eine **endliche stark gerichtete Menge**. Dann gilt:  
 $\bigsqcup G$  *existiert*  $\in G$  und ist das größte Element von  $G$ .

**Beachte:** Die Aussage von **Lemma A.2.6.7** gilt i.a. nicht, wenn  $G$  unendlich ist.

# Gerichtete Mengen, stark ger. Mengen, Ketten

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung mit kleinstem Element  $\perp$ .

## Lemma A.2.6.8

Sei  $\emptyset \neq G \subseteq P$  eine nichtleere Teilmenge von  $P$ . Dann gilt:

1.  $G$  ist eine gerichtete Menge, wenn  $G$  eine stark gerichtete Menge ist.
2.  $G$  ist eine stark gerichtete Menge, wenn  $\perp \in G$  und  $G$  eine Kette ist.

## Korollar A.2.6.9

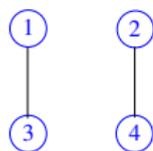
Sei  $\emptyset \neq G \subseteq P$  eine nichtleere Teilmenge von  $P$ . Dann gilt:

$\perp \in G \wedge G$  Kette  $\Rightarrow G$  stark gerichtete Menge  $\Rightarrow G$  gerichtete Menge

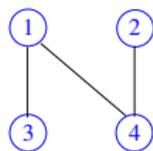
# Übungsaufgabe A.2.6.10

Welche der folgenden **partiellen Ordnungen** sind **(stark) gerichtete Mengen**? Welche ihrer **Teilmengen** sind **(stark) gerichtete Mengen**?

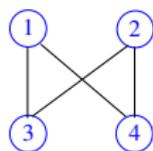
a)



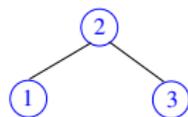
b)



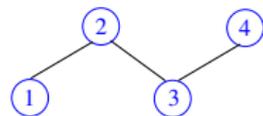
c)



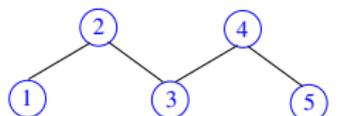
d)



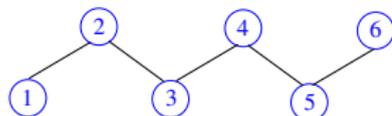
e)



f)



g)



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

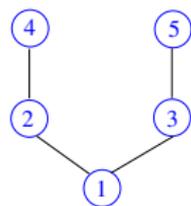
Kap. 13

1614/18

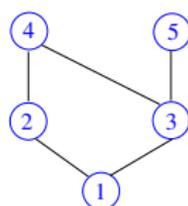
# Übungsaufgabe A.2.6.11

Welche der folgenden **partiellen Ordnungen** sind (**stark**) **gerichtete Mengen**? Welche ihrer **Teilmengen** sind (**stark**) **gerichtete Mengen**?

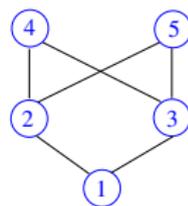
a)



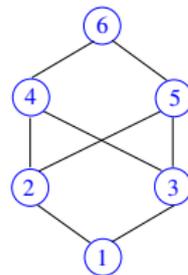
b)



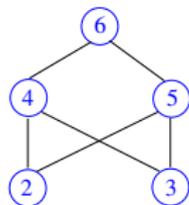
c)



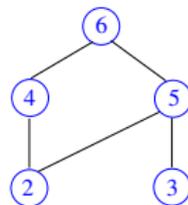
d)



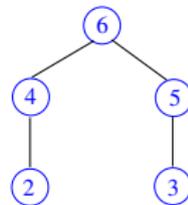
e)



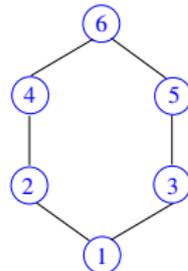
f)



g)



h)



# Übungsaufgabe A.2.6.12

Betrachte die partielle Ordnung  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  mit  $\sqsubseteq =_{df} |$ , wobei  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$  bezeichne, d.h. die Relation ' $\cdot$  teilt  $\cdot$ ' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Ist die Menge  $\mathbb{N}_0$

1. gerichtet?
2. stark gerichtet?

Welche Teilmengen von  $\mathbb{N}_0$  sind

1. gerichtet?
2. stark gerichtet?

Beweis oder Gegenbeispiel.

## A.2.7

# Abbildungen auf partiellen Ordnungen

# Monotone und antitone Abbildungen auf POs

Seien  $(C, \sqsubseteq_C)$ ,  $(D, \sqsubseteq_D)$  partielle Ordnungen und  $f \in [C \rightarrow D]$  eine Abbildung von  $C$  nach  $D$ .

## Definition A.2.7.1 (Monotone Abbildungen auf POs)

$f$  heißt **monoton** (oder: **ordnungserhaltend**) gdw

$$\forall c, c' \in C. c \sqsubseteq_C c' \Rightarrow f(c) \sqsubseteq_D f(c')$$

(Erhalt der Ordnung von Elementen)

## Definition A.2.7.2 (Antitone Abbildungen auf POs)

$f$  heißt **antiton** (oder: **ordnungsumkehrend**) gdw

$$\forall c, c' \in C. c \sqsubseteq_C c' \Rightarrow f(c') \sqsupseteq_D f(c)$$

(Umkehrung der Ordnung von Elementen)

# Expandierende u. kontrahierende Abb. auf POs

Sei  $(C, \sqsubseteq_C)$  eine partielle Ordnung,  $f \in [C \rightarrow C]$  eine Abbildung auf  $C$  und  $\hat{c} \in C$  ein Element von  $C$ .

## Definition A.2.7.3 (Expandierende Abb. auf POs)

$f$  heißt

1. **expandierend** (oder: **inflationär**) für  $\hat{c}$  gdw  $\hat{c} \sqsubseteq f(\hat{c})$
2. **expandierend** (oder: **inflationär**) gdw  $\forall c \in C. c \sqsubseteq f(c)$

## Definition A.2.7.4 (Kontrahierende Abb. auf POs)

$f$  heißt

1. **kontrahierend** (oder: **deflationär**) für  $\hat{c}$  gdw  $f(\hat{c}) \sqsubseteq \hat{c}$
2. **kontrahierend** (oder: **deflationär**) gdw  $\forall c \in C. f(c) \sqsubseteq c$

## A.2.8

# Ordnungshomomorphismen und -isomorphismen

# Ordnungshomomorphismen, -isomorphismen

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(R, \sqsubseteq_R)$  partielle Ordnungen und  $f \in [P \rightarrow R]$  eine Abbildung von  $P$  nach  $R$ .

## Definition A.2.8.1 (Ord.-Hom. & -Isomorphismus)

$f$  heißt

1. **Ordnungshomomorphismus** zwischen  $P$  und  $R$ , wenn  $f$  monoton (oder ordnungserhaltend) ist, d.h.:

$$\forall p, q \in P. p \sqsubseteq_P q \Rightarrow f(p) \sqsubseteq_R f(q)$$

2. **Ordnungsisomorphismus** zwischen  $P$  und  $R$ , wenn  $f$  ein bijektiver Ordnungshomomorphismus zwischen  $P$  und  $R$  und die inverse Abbildung  $f^{-1}$  von  $f$  ein Ordnungshomomorphismus zwischen  $R$  und  $P$  ist.

## Definition A.2.8.2 (Ordnungsisomorph)

$(P, \sqsubseteq_P)$  und  $(R, \sqsubseteq_R)$  heißen **ordnungsisomorph**, wenn es einen Ordnungsisomorphismus zwischen  $P$  und  $R$  gibt.

# Ordnungseinbettungen

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(R, \sqsubseteq_R)$  partielle Ordnungen und  $f \in [P \rightarrow R]$  eine Abbildung von  $P$  nach  $R$ .

## Definition A.2.8.3 (Ordnungseinbettung)

$f$  heißt **Ordnungseinbettung** von  $P$  in  $R$  gdw

$$\forall p, q \in P. p \sqsubseteq_P q \iff f(p) \sqsubseteq_R f(q)$$

## Lemma A.2.8.4 (Ord.-Einbett. und -Isomorphismen)

$f$  ist ein Ordnungsisomorphismus zwischen  $P$  und  $R$  gdw  $f$  ist eine Ordnungseinbettung von  $P$  in  $R$  und  $f$  ist surjektiv.

**Intuitiv:** Ordnungsisomorphe partielle Ordnungen sind 'im wesentlichen gleich'.

# A.3

## Vollständige partielle Ordnungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1623/18

## A.3.1

# Kettenvollständige, gerichtete vollständige partielle Ordnungen

# Vollständige partielle Ordnungen

...oder vollständige partiell geordnete Mengen:

- ▶ ein etwas schwächerer Ordnungsbegriff als der eines Verbands (s. Anhang A.4), der aber in der Informatik oft ausreichend und in diesem Sinn angemessener zur Modellierung von Problemen ist, wenn (wie oft) die vollen Verbandseigenschaften nicht benötigt werden.
- ▶ gibt es in zwei Sichtweisen als sogenannte
  - kettenvollständige partielle Ordnungen (KVPOs)
  - gerichtete vollständige partielle Ordnungen (GVPOs)die sich konzeptuell auf Ketten bzw. gerichtete Mengen abstützen, dabei aber äquivalent sind (s. Theorem 3.1.7).

# Vollständige partielle Ordnungen: KVPO-Sicht

## Definition A.3.1.1 (Kettenvollständige part. Ordn.)

Eine partielle Ordnung  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine

1. **kettenprävollständige partielle Ordnung (prä-KVPO)**  
(engl. *chain complete partial order (pre-CCPO)*), wenn jede nichtleere (aufsteigende) Kette  $\emptyset \neq K \subseteq P$  eine kleinste obere Schranke  $\bigsqcup K$  in  $P$  hat, d.h.  $\bigsqcup K$  *existiert*  $\in P$ .
2. **(geerdete) kettenvollständige partielle Ordnung (KVPO)**  
(engl. *pointed chain complete partial order (CCPO)*), wenn jede (aufsteigende) Kette  $K \subseteq P$  eine kleinste obere Schranke  $\bigsqcup K$  in  $P$  hat, d.h.  $\bigsqcup K$  *existiert*  $\in P$ .

# Vollständige partielle Ordnungen: GVPO-Sicht

## Definition A.3.1.2 (Gerichtete vollst. part. Ordnung)

Eine partielle Ordnung  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine

1. gerichtete prävollständige partielle Ordnung (prä-GVPO) (engl. *directedly complete partial order (pre-DCPO)*), wenn jede gerichtete Teilmenge  $G \subseteq P$  eine kleinste obere Schranke  $\bigsqcup G$  in  $P$  hat, d.h.  $\bigsqcup G$  *existiert*  $\in P$ .
2. (geerdete) gerichtete vollständige partielle Ordnung (GVPO) (engl. *pointed directedly complete partial order (DCPO)*), wenn sie eine prä-GVPO ist und ein kleinstes Element  $\perp$  hat.

# Anmerkungen zur KVPOs und GVPOs

Zu KVPOs:

- Eine KVPO wird oft als Bereich (engl. domain) bezeichnet.
- 'Aufsteigende Kette' and 'Kette' können in Definition A.3.1.1 gleichbedeutend verwendet werden, da Ketten stets aufsteigend angeordnet angegeben werden können. Der genauere Gebrauch 'aufsteigende Kette' macht die Forderung allerdings augenfälliger.

Zu GVPOs:

- In gerichteten Mengen  $M$  hat definitionsgemäß jede endliche Teilmenge eine obere Schranke in  $M$ . Ist  $M$  endlich, so gilt dies auch für  $M$  selbst, d.h.  $M$  hat ein Supremum in  $M$ ; für unendliche  $M$  gilt das nicht. Die GVPO-Eigenschaft folgt deshalb nicht trivial aus der Eigenschaft gerichtet von Mengen (s. Korollar A.2.6.4).

# Existenz kleinster Elemente in VPOs

## Lemma A.3.1.3 (Ex. kleinster Elemente in VPOs)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine VPO, d.h. eine KVPO oder GVPO. Dann gibt es ein eindeutig bestimmtes kleinstes Element in  $P$ , bezeichnet mit  $\perp$ , das durch das Supremum der leeren Kette bzw. Menge gegeben ist, d.h.:  $\perp = \bigsqcup \emptyset$ .

## Korollar A.3.1.4 (Nichtleerheit von VPOs)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine VPO, d.h. eine KVPO oder GVPO. Dann gilt:  $P \neq \emptyset$ .

**Beachte:** Lemma A.3.1.3 gilt nicht für prä-VPOs, d.h.  $(P, \sqsubseteq)$  eine prä-VPOs besitzt nicht notwendig ein kleinstes Element.

# Beziehungen endlicher POs, KVPOs, GVPOs

Sei  $P$  eine endliche Menge und  $\sqsubseteq$  eine Relation auf  $P$ .

## Lemma A.3.1.5 (Endliche POs, prä-VPOs)

Folgende Aussagen sind äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine partielle Ordnung.
2.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine prä-KVPO.
3.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine prä-GVPO.

## Lemma A.3.1.6 (Endliche POs, KVPOs, GVPOs)

Sei  $p \in P$  mit  $p \sqsubseteq P$ . Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine partielle Ordnung.
2.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine KVPO.
3.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine GVPO.

# Äquivalenz von KVPOs und GVPOs

## Theorem A.3.1.7 (Äquivalenz)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung. Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine KVPO.
2.  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine GVPO.

**Beachte:** Spielt die ketten- oder gerichtete-Mengen-Sicht einer vollständigen partiellen Ordnung keine Rolle, so sprechen wir einfacher von einer **VPO** anstatt genauer von einer **KVPO** oder **GVPO**; analog gilt dies für **prä-VPOs**.

# Beispiele für prä-VPOs und VPOs (1)

- ▶  $(\mathcal{P}(\mathbb{N}), \subseteq)$  ist eine VPO (d.h. eine KVPO und GVPO).

- Kleinstes Element:  $\emptyset$
- Kleinste obere Schranke  $\bigsqcup K$  von  $K$  Kette  $\subseteq \mathcal{P}(\mathbb{N})$ :

$$\bigcup_{K' \in K} K'$$

- ▶ Die Menge endlicher und unendlicher Zeichenreihen  $Z$ , partiell geordnet durch die Präfixrelation  $\sqsubseteq_{\text{pfx}}$  mit:

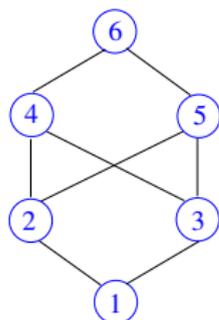
$$\forall z, z'' \in Z. z \sqsubseteq_{\text{pfx}} z'' \iff_{df} z = z'' \vee (z \text{ endlich} \wedge \exists z' \in Z. z ++ z' = z'')$$

ist eine VPO (d.h. eine KVPO und GVPO).

- ▶  $(\{-n \mid n \in \mathbb{N}\}, \leq)$  ist eine prä-VPO (d.h. eine prä-KVPO und prä-GVPO), aber keine VPO (d.h. keine KVPO und GVPO).

## Beispiele für prä-VPOs und VPOs (2)

- ▶  $(\emptyset, \emptyset)$  ist eine prä-VPO (d.h. eine prä-KVPO und prä-GVPO), aber keine VPO (d.h. keine KVPO und GVPO). (Die prä-KVPO- (da keine nichtleeren Ketten in  $\emptyset$ ) und prä-GVPO- (da  $\emptyset$  einzige Teilmenge von  $\emptyset$  ist und diese definitionsgemäss nicht gerichtet ist) Eigenschaften gelten beide in trivialer Weise. Beachte dabei auch, dass aus  $P = \emptyset$  auch die Gleichheit  $\sqsubseteq = \emptyset \subseteq P \times P$  folgt.)
- ▶ Die durch folgendes Hasse-Diagramm gegebene partielle Ordnung  $(P, \sqsubseteq)$  ist eine VPO (d.h. eine KVPO u. GVPO).



# Beispiele für prä-VPOs und VPOs (3)

- Die Menge endlicher und nichtendlicher Zeichenreihen  $Z$ , partiell geordnet durch die folgendermaßen definierte lexikographische Ordnung  $\sqsubseteq_{lex}$ :

$$\forall s, t \in Z. s \sqsubseteq_{lex} t \iff_{df}$$

$$s = t \vee (\exists p \text{ endlich}, s', t' \in Z. s = p ++ s' \wedge t = p ++ t' \wedge (s' = \varepsilon \vee s'_1 < t'_1))$$

wobei  $\varepsilon$  die leere Zeichenreihe bezeichnet,  $w \downarrow_1$  das erste Zeichen einer Zeichenreihe  $w$  und  $<$  die lexikographische Ordnung auf Zeichen, ist eine VPO (d.h. eine KVPO und GVPO).

# (Anti-) Beispiele für VPOs

- ▶  $(\mathbb{N}, \leq)$  ist keine VPO (d.h. keine KVPO und GVPO).
- ▶ Die Menge endlicher Zeichenreihen  $Z_{endl}$ , partiell geordnet durch die

- Präfixrelation  $\sqsubseteq_{\text{pfx}}$  definiert durch:

$$\forall s, s' \in Z_{endl}. s \sqsubseteq_{\text{pfx}} s' \iff_{df} \exists s'' \in Z_{endl}. s ++ s'' = s'$$

ist keine VPO.

- lexikographische Ordnung  $\sqsubseteq_{\text{lex}}$  definiert durch:

$$\forall s, t \in Z_{endl}. s \sqsubseteq_{\text{lex}} t \iff_{df}$$

$$\begin{aligned} \exists p, s', t' \in Z_{endl}. s = p ++ s' \wedge t = p ++ t' \wedge \\ (s' = \varepsilon \vee s' \downarrow_1 < t' \downarrow_1) \end{aligned}$$

wobei  $\varepsilon$  die leere Zeichenreihe bezeichnet,  $w \downarrow_1$  das erste Zeichen einer Zeichenreihe  $w$  und  $<$  die lexikographische Ordnung auf Zeichen ist keine VPO.

- ▶  $(\mathcal{P}_{endl}(\mathbb{N}), \subseteq)$  ist keine VPO.

# Übungsaufgabe A.3.1.8

Welche der durch folgende Hasse-Diagramme gegebenen partiellen Ordnungen sind (prä-) KVPOs? Welche (prä-) GVPOs?

a)

{ }

b)



c)



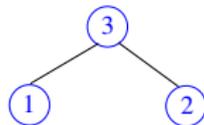
d)



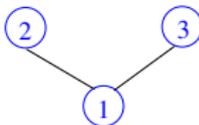
e)



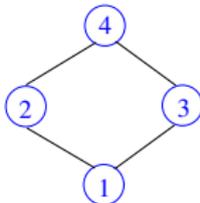
f)



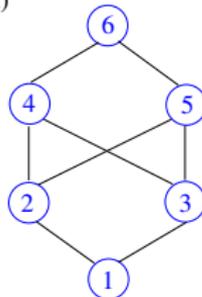
g)



h)



i)



# Stark gerichtete VPOs: Eine GVPO-Variante

Zu GVPOs auf Grundlage stark gerichteter Mengen

- Ersetzt man in Definition A.3.1.2 gerichtete durch stark gerichtete Mengen, so erhält man SGVPOs.
- Eingedenk, dass eine stark gerichtete Menge nie leer ist (s. Definition A.2.6.5), gibt es auf Grundlage stark gerichteter Mengen kein Analogon zu prä-GVPOs.
- Eine stark gerichtete Menge  $M$ , in der definitionsgemäß jede endliche Teilmenge ein Supremum in  $M$  hat, muss selbst kein Supremum in  $M$  haben, wenn  $M$  unendlich ist. Die SGVPO-Eigenschaft folgt deshalb nicht in trivialer Weise aus der Eigenschaft stark gerichtet von Mengen (s. Korollar A.2.6.4).

# Übungsaufgabe A.3.1.9

Betrachte die partielle Ordnung  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  mit  $\sqsubseteq =_{df} |$ , wobei  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$  bezeichne, d.h. die Relation '· teilt ·' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Beweise oder widerlege durch Angabe eines Gegenbeispiels:

Das Paar  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  ist eine

1. prä-KVPO
2. KVPO
3. prä-GVPO
4. GVPO
5. SGVPO

## A.3.2

# Abbildungen auf vollständigen partiellen Ordnungen

# Stetige Abbildungen auf KVPOs

Seien  $(K, \sqsubseteq_K)$  und  $(L, \sqsubseteq_L)$  KVPOs und sei  $f \in [K \rightarrow L]$  eine Abbildung von  $K$  nach  $L$ .

## Definition A.3.2.1 (Stetige Abbildungen auf KVPOs)

$f$  heißt **stetig** gdw  $f$  ist monoton und

$$\forall K' \neq \emptyset \text{ Kette } \subseteq K. f(\bigsqcup_K K') =_L \bigsqcup_L f(K')$$

(Erhalt kleinster oberer Schranken)

Beachte:  $\forall T \subseteq K. f(T) =_{df} \{f(t) \mid t \in T\}$

# Stetige Abbildungen auf GVPOs

Seien  $(G, \sqsubseteq_G)$  und  $(H, \sqsubseteq_H)$  GVPOs und sei  $f \in [G \rightarrow H]$  eine Abbildung von  $G$  nach  $H$ .

## Definition A.3.2.2 (Stetige Abbildungen a. GVPOs)

$f$  heißt **stetig** gdw

$$\forall G' \neq \emptyset \text{ gerichtet} \subseteq G. f(G') \text{ gerichtet} \subseteq H \wedge \\ f(\bigsqcup_G G') =_H \bigsqcup_H f(G') \\ \text{(Erhalt kleinster oberer Schranken)}$$

**Beachte:**  $\forall T \subseteq G. f(T) =_{df} \{f(t) \mid t \in T\}$

# Monotoniecharakterisierung

Seien  $(K, \sqsubseteq_K), (L, \sqsubseteq_L)$  KVPOs und  $(G, \sqsubseteq_G), (H, \sqsubseteq_H)$  GVPOs.

## Lemma A.3.2.3 (Monotoniecharakterisierung)

1.  $f : K \rightarrow L$  ist monoton

gdw  $\forall K' \neq \emptyset$  Kette  $\subseteq K$ .

$$f(K') \text{ Kette} \subseteq L \wedge f(\bigsqcup_K K') \sqsupseteq_L \bigsqcup_L f(K')$$

2.  $g : G \rightarrow H$  ist monoton

gdw  $\forall G' \neq \emptyset$  gerichtet  $\subseteq G$ .

$$g(G') \text{ gerichtet} \subseteq H \wedge g(\bigsqcup_G G') \sqsupseteq_H \bigsqcup_H g(G')$$

# Strikte Funktionen auf KVPOs und GVPOs

Seien  $(K, \sqsubseteq_K), (L, \sqsubseteq_L)$  KVPOs mit kleinsten Elementen  $\perp_K$  bzw.  $\perp_L$ , seien  $(G, \sqsubseteq_G), (H, \sqsubseteq_H)$  GVPOs mit kleinsten Elementen  $\perp_G$  bzw.  $\perp_H$  und seien  $f \in [K \xrightarrow{\text{stet}} L], g \in [G \xrightarrow{\text{stet}} H]$  stetige Funktionen.

## Definition A.3.2.4 (Strikte Funktionen auf VPOs)

$f$  und  $g$  heißen **strikt**, wenn die Gleichheiten

$$- f(\bigsqcup_K K') =_L \bigsqcup_L f(K'), \quad g(\bigsqcup_G G') =_H \bigsqcup_H g(G')$$

auch für  $K' = \emptyset$  und  $G' = \emptyset$  gelten, d.h., wenn die Gleichheiten

$$\begin{aligned} - f(\bigsqcup_K \emptyset) =_K f(\perp_K) =_L \perp_L &= \bigsqcup \emptyset \\ - f(\bigsqcup_G \emptyset) =_G g(\perp_G) =_H \perp_H &= \bigsqcup \emptyset \end{aligned}$$

erfüllt sind.

## A.3.3

# Konstruktionsmechanismen für vollständige partielle Ordnungen

# Typische KVPO- und GVPO-Konstruktionen

Die im folgenden angegebenen Konstruktionsprinzipien gelten für

- KVPOs
- GVPOs

in gleicher Weise; deshalb schreiben wir einfacher stets **VPO** (statt genauer **KVPO** und **GVPO**).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1645/18

# Typische VPO-Konstrukt.: Flache prä-VPOs

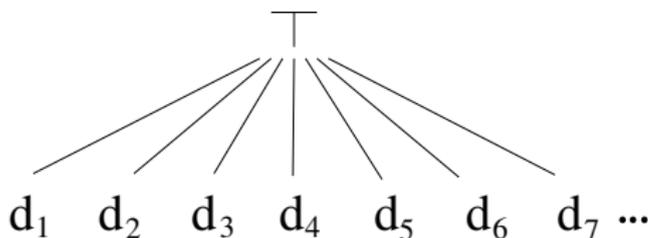
## Lemma A.3.3.1 (Flache prä-VPO-Konstruktion)

Sei  $D$  eine Menge. Dann gilt:

$(D \dot{\cup} \{T\}, \sqsubseteq_{\text{flach}})$  mit  $\sqsubseteq_{\text{flach}}$  definiert durch

$$\forall d, e \in D \dot{\cup} \{T\}. d \sqsubseteq_{\text{flat}} e \iff_{df} e = T \vee d = e$$

ist eine prä-VPO, eine sog. flache prä-VPO (engl. flat pre-CPO).



# Typische VPO-Konstruktionen: Flache VPOs

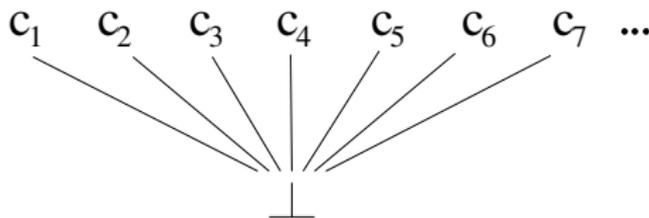
## Lemma A.3.3.2 (Flache VPO-Konstruktion)

Sei  $C$  eine Menge. Dann gilt:

$(C \dot{\cup} \{\perp\}, \sqsubseteq_{\text{flach}})$  mit  $\sqsubseteq_{\text{flach}}$  definiert durch

$$\forall c, d \in C \dot{\cup} \{\perp\}. c \sqsubseteq_{\text{flach}} d \iff_{df} c = \perp \vee c = d$$

ist eine VPO, eine sog. **flache VPO** (engl. **flat CPO**).



# Typische VPO-Konstruktionen: Produkte (1)

## Lemma A.3.3.3 (Nichtstrikte Produktkonstruktion)

Seien  $(P_1, \sqsubseteq_1), (P_2, \sqsubseteq_2), \dots, (P_n, \sqsubseteq_n)$  VPOs. Dann gilt:

Das **nichtstrikte Produkt** (engl. *non-strict product*)

$(\times P_i, \sqsubseteq_{\times})$ , wobei

-  $\times P_i =_{df} P_1 \times P_2 \times \dots \times P_n$  das kartesische Produkt aller  $P_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , ist

-  $\sqsubseteq_{\times}$  punktweise definiert ist durch

$$\forall (p_1, \dots, p_n), (q_1, \dots, q_n) \in \times P_i.$$

$$(p_1, \dots, p_n) \sqsubseteq_{\times} (q_1, \dots, q_n) \iff_{df}$$

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}. p_i \sqsubseteq_i q_i$$

ist eine VPO.

# Typische VPO-Konstruktionen: Produkte (2)

## Lemma A.3.3.4 (Strikte Produktkonstruktion)

Seien  $(P_1, \sqsubseteq_1), (P_2, \sqsubseteq_2), \dots, (P_n, \sqsubseteq_n)$  VPOs. Dann gilt:

Das **strikte Produkt** (engl. *strict* (or: *smash*) product)

$(\bigotimes P_i, \sqsubseteq_{\otimes})$ , wobei

- $\bigotimes P_i =_{df} \times P_i$  das kartesische Produkt aller  $P_i$  ist
- $\sqsubseteq_{\otimes} =_{df} \sqsubseteq_{\times}$  punktweise definiert ist mit folgender zusätzlicher (identifizierender) Setzung:

$$(p_1, \dots, p_n) = \perp \iff_{df} \exists i \in \{1, \dots, n\}. p_i = \perp_i$$

ist eine VPO.

# Typische VPO-Konstruktionen: Summen (1)

## Lemma A.3.3.5 (Direkte Summenkonstruktion)

Seien  $(P_1, \sqsubseteq_1), (P_2, \sqsubseteq_2), \dots, (P_n, \sqsubseteq_n)$  VPOs. Dann gilt:

Die **direkte Summe** (engl. *separated (or: direct) sum*)

$(\bigoplus_{\perp} P_i, \sqsubseteq_{\bigoplus_{\perp}})$ , wobei

–  $\bigoplus_{\perp} P_i =_{df} P_1 \dot{\cup} P_2 \dot{\cup} \dots \dot{\cup} P_n \dot{\cup} \{\perp\}$  die disjunkte Vereinigung aller  $P_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , und  $\perp$  ein frisches in keinem  $P_i$  enthaltenem Element ist

–  $\sqsubseteq_{\bigoplus_{\perp}}$  definiert ist durch

$$\forall p, q \in \bigoplus_{\perp} P_i. p \sqsubseteq_{\bigoplus_{\perp}} q \iff_{df}$$

$$p = \perp \vee (\exists i \in \{1, \dots, n\}. p, q \in P_i \wedge p \sqsubseteq_i q)$$

ist eine VPO.

## Typische VPO-Konstruktionen: Summen (2)

### Lemma A.3.3.6 (Vereinigungssummenkonstruktion)

Seien  $(P_1, \sqsubseteq_1), (P_2, \sqsubseteq_2), \dots, (P_n, \sqsubseteq_n)$  VPOs. Dann gilt:

Die **Vereinigungssumme** (engl. *coalesced sum*)  $(\bigoplus_V P_i, \sqsubseteq_{\bigoplus_V})$ , wobei

- $\bigoplus_V P_i =_{df} P_1 \setminus \{\perp_1\} \dot{\cup} P_2 \setminus \{\perp_2\} \dot{\cup} \dots \dot{\cup} P_n \setminus \{\perp_n\} \dot{\cup} \{\perp\}$   
die disjunkte Vereinigung aller  $P_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , und  $\perp$  ein frisches in keinem  $P_i$  enthaltenem kleinstem Element ist, das mit jedem der ursprünglichen kleinsten Elemente  $\perp_i$  der Mengen  $P_i$  identifiziert wird und diese ersetzt, d.h.,  
 $\perp =_{df} \perp_i, i \in \{1, \dots, n\}$
- $\sqsubseteq_{\bigoplus_V}$  ist definiert durch
$$\forall p, q \in \bigoplus_V P_i. p \sqsubseteq_{\bigoplus_V} q \iff_{df} p = \perp \vee (\exists i \in \{1, \dots, n\}. p, q \in P_i \wedge p \sqsubseteq_i q)$$

ist eine VPO.

# Typ. VPO-Konstruktionen: Funktionenraum

## Lemma A.3.3.7 (Stetige Funktionenraumkonstrukt.)

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$  und  $(Q, \sqsubseteq_Q)$  pVPOs. Dann gilt:

Der **Raum stetiger Funktionen** (oder: **stetige Funktionenraum**) (engl. **continuous function space**)  $([P \xrightarrow{\text{stet}} Q], \sqsubseteq_{\text{sfr}})$ , wobei

- $[P \xrightarrow{\text{stet}} Q]$  die Menge stetiger Abbildungen von  $P$  auf  $Q$  ist
- $\sqsubseteq_{\text{sfr}}$  punktweise definiert ist durch

$$\forall f, g \in [P \xrightarrow{\text{stet}} Q]. f \sqsubseteq_{\text{sfr}} g \iff_{df} \forall p \in P. f(p) \sqsubseteq_Q g(p)$$

ist eine prä-VPO. Der stetige Funktionenraum ist eine VPO, wenn  $(Q, \sqsubseteq_Q)$  eine VPO ist.

**Beachte:** Die Definition von  $\sqsubseteq_{\text{sfr}}$  nutzt nicht aus, dass  $P$  eine prä-VPO ist. Diese Forderung ist nur gestellt, um die Definition auf stetige Funktionen zuschneiden zu können.

# A.4

## Verbände

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1653/18

# A.4.1

## Verbände, vollständige Verbände

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1654/18

# Verbände und vollständige Verbände

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung,  $P \neq \emptyset$ .

## Definition A.4.1.1 (Verband)

$(P, \sqsubseteq)$  ist ein **Verband** (engl. *lattice*), wenn jede **nichtleere endliche** Teilmenge  $P'$  von  $P$  eine kleinste obere und größte untere Schranke in  $P$  besitzt.

## Definition A.4.1.2 (Vollständiger Verband)

$(P, \sqsubseteq)$  ist ein **vollständiger Verband** (engl. *complete lattice*), wenn **jede** Teilmenge  $P'$  von  $P$  eine kleinste obere und größte untere Schranke in  $P$  besitzt.

**Beachte:** Verbände und vollständige Verbände sind spezielle partielle Ordnungen.

# Eigenschaften vollständiger Verbände

## Lemma A.4.1.3 (Existenz extremer Elemente)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband. Dann gibt es ein

1. kleinstes Element in  $P$ , bezeichnet mit  $\perp$ , für das gilt:  
$$\perp = \bigsqcup \emptyset = \bigsqcap P.$$
2. größtes Element in  $P$ , bezeichnet mit  $\top$ , für das gilt:  
$$\top = \bigsqcap \emptyset = \bigsqcup P.$$

## Lemma A.4.1.4 (Charakterisierungslemma)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung. Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  ist ein vollständiger Verband.
2. Jede Teilmenge von  $P$  hat eine kleinste obere Schranke.
3. Jede Teilmenge von  $P$  hat eine größte untere Schranke.

# Eigenschaften endlicher Verbände

## Lemma A.4.1.5 (Endlich impliziert vollständig)

Jeder endliche Verband  $(P, \sqsubseteq)$  ist vollständig.

## Korollar A.4.1.6 (Endlich impl. Ex. kl./gr. Elem.)

Jeder endliche Verband besitzt ein kleinstes und ein größtes Element.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1657/18

# Vollständige Halbverbände

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung,  $P \neq \emptyset$ .

## Definition A.4.1.7 (Vollständiger Halbverband)

$(P, \sqsubseteq)$  ist ein **vollständiger**

1. **Vereinigungshalbverband** (engl. join semi-lattice) gdw  
 $\forall \emptyset \neq Q \subseteq P. \bigsqcup Q \text{ existiert } \in P.$
2. **Schnitthalbverband** (engl. meet semi-lattice) gdw  
 $\forall \emptyset \neq Q \subseteq P. \bigsqcap Q \text{ existiert } \in P.$

# Eigenschaften vollständiger Halbverbände (1)

## Proposition A.4.1.8 (Extr. Schrank. in vollst. Halbv.)

Ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger

1. Vereinigungshalbverband, so gilt:  $\bigsqcup P \text{ existiert} \in P$   
(wohingegen  $\bigsqcup \emptyset (\hat{=} \perp)$  i.a. nicht in  $P$  existiert).
2. Schnitthalbverband, so gilt:  $\bigsqcap P \text{ existiert} \in P$   
(wohingegen  $\bigsqcap \emptyset (\hat{=} \top)$  i.a. nicht in  $P$  existiert).

**Informell:** In einem **vollständigen Vereinigungshalbverband** muss nicht notwendig ein **kleinstes** Element existieren, in einem **vollständigen Schnitthalbverband** nicht notwendig ein **größtes** Element.

## Eigenschaften vollständiger Halbverbände (2)

### Lemma A.4.1.9 (Ex. gr. Elem. in vollst. Verein.halbv.)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Vereinigungshalbverband. Dann gilt:

$\bigsqcup P$  existiert  $\in P$  und ist das (eindeutig bestimmte i.a. mit  $\top$  bezeichnete) größte Element in  $P$ , d.h.:  $\top = \bigsqcup P$ .

### Lemma A.4.1.10 (Ex. kl. El. in vollst. Schnittthalbv.)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Schnittthalbverband. Dann gilt:

$\bigsqcap P$  existiert  $\in P$  und ist das (eindeutig bestimmte i.a. mit  $\perp$  bezeichnete) kleinste Element in  $P$ , d.h.:  $\perp = \bigsqcap P$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1660/18

# Charakterisier. oberer u. unterer Schranken (1)

...in vollständigen Halbverbänden.

## Lemma A.4.1.11 (Ch. o./u. Schrank. in vollst. Halbv.)

1. Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Vereinigungshalbverband und  $Q \subseteq P$  eine Teilmenge von  $P$ .

Hat  $Q$  untere Schranken in  $P$ , d.h. ist

$\{p \in P \mid p \sqsubseteq Q\} \neq \emptyset$ , so gilt:  $\prod Q$  existiert  $\in P$  und

$$\prod Q = \bigsqcup \{p \in P \mid p \sqsubseteq Q\}$$

2. Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Schnitthalbverband und  $Q \subseteq P$  eine Teilmenge von  $P$ .

Hat  $Q$  obere Schranken in  $P$ , d.h. ist

$\{p \in P \mid Q \sqsubseteq p\} \neq \emptyset$ , so gilt:  $\bigsqcup Q$  existiert  $\in P$  und

$$\bigsqcup Q = \prod \{p \in P \mid Q \sqsubseteq p\}$$

# Charakterisier. oberer u. unterer Schranken (2)

## Lemma A.4.1.12 (Kl./gr. Elem. in vollst. Halbverb.)

Ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger

1. Vereinigungshalbverband und  $\bigsqcup \emptyset$  *existiert*  $\in P$ , dann ist  $\bigsqcup \emptyset$  das (eindeutig bestimmte mit  $\perp$  bezeichnete) kleinste Element in  $P$ , d.h.:  $\perp = \bigsqcup \emptyset$ .
2. Schnitthalbverband und  $\bigsqcap \emptyset$  *existiert*  $\in P$ , dann ist  $\bigsqcap \emptyset$  das (eindeutig bestimmte mit  $\top$  bezeichnete) größte Element in  $P$ , d.h.:  $\top = \bigsqcap \emptyset$ .

# Bezieh. zw. vollst. Halbverb. und Verbänden

## Lemma A.4.1.13 (Vollst. Halbverbände u. Verbände)

Ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger

1. Vereinigungshalbverband und  $\bigsqcup \emptyset \text{ existiert} \in P$
2. Schnitthalbverband und  $\bigsqcap \emptyset \text{ existiert} \in P$

so ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1663/18

# Übungsaufgabe A.4.1.14

Zeige oder widerlege durch Angabe eines Gegenbeispiels:

Ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband, so ist

1.  $(P \setminus \{\perp\}, \sqsubseteq_{\setminus \perp})$  ein vollständiger Vereinigungshalbverband.
2.  $(P \setminus \{\top\}, \sqsubseteq_{\setminus \top})$  ein vollständiger Schnitthalbverband.

wobei  $\sqsubseteq_{\setminus \perp}$  und  $\sqsubseteq_{\setminus \top}$  die Einschränkungen von  $\sqsubseteq$  von  $P$  auf  $P \setminus \{\perp\}$  bzw.  $P \setminus \{\top\}$  bezeichnen.

# Bezieh. zw. Verbänden und vollst. part. Ordn.

## Lemma A.4.1.15 (Vollständige Verbände und VPOs)

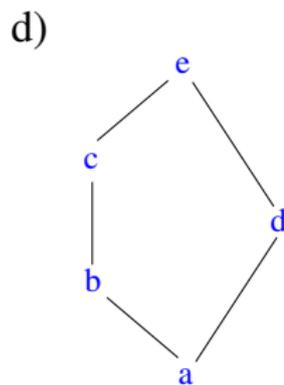
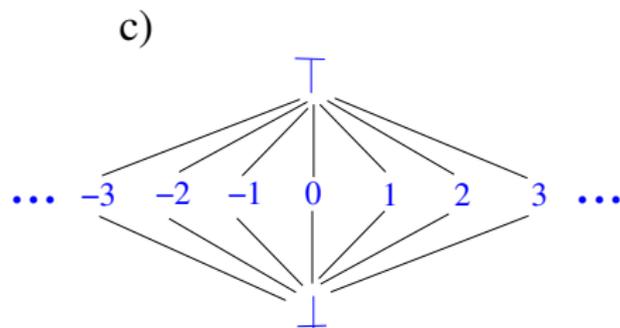
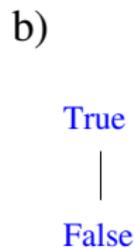
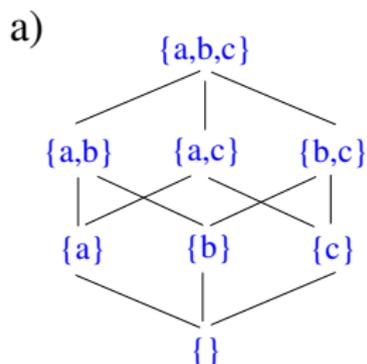
Ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband, so ist  $(P, \sqsubseteq)$  eine VPO (d.h. eine KVPO und GVPO).

## Korollar A.4.1.16 (Endliche Verbände und VPOs)

Ist  $(P, \sqsubseteq)$  ein endlicher Verband, so ist  $(P, \sqsubseteq)$  eine VPO (d.h. eine KVPO und GVPO).

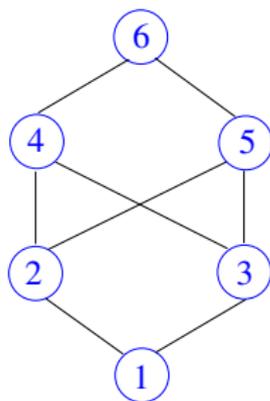
Beachte: Lemma A.4.1.15 gilt nicht für Verbände.

# Beispiele vollständiger Verbände



# (Anti-) Beispiele

- Die durch folgendes Hasse-Diagramm gegebene **partielle Ordnung**  $(P, \subseteq)$  ist **kein Verband** (wohl aber eine **VPO**).



- $(\mathcal{P}_{fin}(\mathbb{N}), \subseteq)$  ist **kein vollständiger Verband** (und auch keine VPO).

# Übungsaufgabe A.4.1.17

Welche der durch die folgenden **Hasse-Diagramme** gegebenen **partiellen Ordnungen** sind **Verbände**? Welche sind **vollständige Verbände**?

a)

{ }

b)



c)



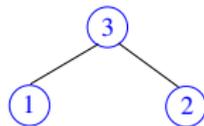
d)



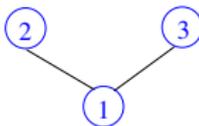
e)



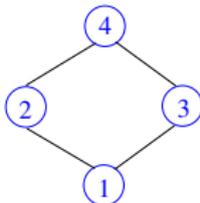
f)



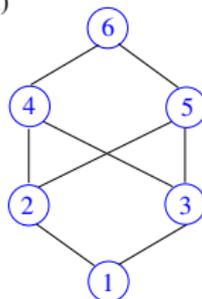
g)



h)



i)



# Übungsaufgabe A.4.1.18

Betrachte die partielle Ordnung  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  mit  $\sqsubseteq =_{df} |$ , wobei  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$  bezeichne, d.h. die Relation '· teilt ·' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Beweise oder widerlege durch Angabe eines Gegenbeispiels:

$(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  ist ein

1. Verband
2. vollständiger Verband
3. vollständiger Vereinigungshalbverband
4. vollständiger Schnitthalbverband

# Zusammenfassung, Überblick

## Korollar A.4.1.19

Sei  $P \neq \emptyset$  nichtleere Menge und  $\sqsubseteq$  Relation auf  $P$ . Dann gilt:

$(P, \sqsubseteq)$  endlicher Verband (L. A.4.1.5)  $\vee$

$(P, \sqsubseteq)$  vollständiger Vereinigungshalbverband und

$\bigsqcup \emptyset \text{ existiert } \in P$  (L. A.4.1.13(1))  $\vee$

$(P, \sqsubseteq)$  vollständiger Schnitthalbverband und

$\bigsqcap \emptyset \text{ existiert } \in P$  (L. A.4.1.13(2))

$\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  vollständiger Verband

(D. A.4.1.2 &

L. A.4.1.14)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  Verband & vollständige partielle Ordnung

(D. A.4.1.1 &

D. A.3.1.1/2)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  partielle Ordnung

(D. A.2.1.2)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  Halbordnung

# Übungsaufgabe A.4.1.20

Bezeichne mit

$\mathcal{HO}, \mathcal{PO}, \mathcal{V}, \mathcal{VPO}, \mathcal{VV}, \mathcal{EV}, \mathcal{VVHV}, \mathcal{VVHV}_\perp, \mathcal{VSHV}, \mathcal{VSHV}^\top$

die Mengen aller Halbordnungen  $\mathcal{HO}$ , partiellen Ordnungen  $\mathcal{PO}$ , Verbände  $\mathcal{V}$ , vollständigen partiellen Ordnungen  $\mathcal{VPO}$ , vollständigen Verbände  $\mathcal{VV}$ , endlichen Verbände  $\mathcal{EV}$ , vollständigen Vereinigungshalbverbände ohne/mit kleinstem Element  $\mathcal{VVHV}/\mathcal{VVHV}_\perp$  und Schnitthalbverbände ohne/mit größtem Element  $\mathcal{VSHV}/\mathcal{VSHV}^\top$ .

1. Welche weiteren Implikationen oder Äquivalenzen gelten über die in [Korollar A.4.1.19](#) genannten hinaus? (Beweis oder Gegenbeispiel)
2. Welche Inklusionen oder (Mengen-) Gleichheiten gelten zwischen  $\mathcal{HO}, \mathcal{PO}, \mathcal{V}$ , usw.? (Beweis oder Gegenbeispiel)

## A.4.2

# Distributive, additive Abbildungen auf Verbänden

# Distributive, additive Abb. auf Verbänden

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $f \in [P \rightarrow P]$  eine Abbildung auf  $P$ .

## Definition A.4.2.1 (Distributive, additive Abbildung)

$f$  heißt

1. **distributiv** (oder:  $\sqcap$ -stetig) (engl. distributive,  $\sqcap$ -continuous) gdw

$$\forall \emptyset \neq P' \subseteq P. f(\sqcap P') = \sqcap f(P')$$

(Erhalt größter unterer Schranken)

2. **additiv** (oder:  $\sqcup$ -stetig) (engl. additive,  $\sqcup$ -continuous) gdw

$$\forall \emptyset \neq P' \subseteq P. f(\sqcup P') = \sqcup f(P')$$

(Erhalt kleinster oberer Schranken)

Beachte:  $\forall T \subseteq P. f(T) =_{df} \{f(t) \mid t \in T\}$

# Monotoniecharakterisierung

...über den Erhalt größter unterer und kleinster oberer Schranken:

## Lemma A.4.2.2 (Monotoniecharakterisierung)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $f \in [P \rightarrow P]$  eine Abbildung auf  $P$ . Dann gilt:

$$\begin{aligned} f \text{ ist monoton} &\iff \forall P' \subseteq P. f(\bigsqcap P') \sqsubseteq \bigsqcap f(P') \\ &\iff \forall P' \subseteq P. f(\bigsqcup P') \supseteq \bigsqcup f(P') \end{aligned}$$

Beachte:  $\forall T \subseteq P. f(T) =_{df} \{f(t) \mid t \in T\}$

# Nützl. Resultate über Mon., Distr., Additivität

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $f \in [P \rightarrow P]$  eine Abbildung auf  $P$ .

## Lemma A.4.2.3

$f$  ist monoton, wenn  $f$  distributiv oder additiv ist.

(d.h., Distributivität/Additivität implizieren Monotonie)

**Beachte:** Distributivität und Additivität sind unabhängig voneinander; keine Eigenschaft impliziert die andere.

## A.4.3

# Verbandshomomorphismen und -isomorphismen

# Verbandshomomorphismen u. -isomorphismen

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(R, \sqsubseteq_R)$  zwei Verbände und  $f \in [P \rightarrow R]$  eine Abbildung von  $P$  nach  $R$ .

## Definition A.4.3.1 (Verbandshomomorphismus)

$f$  heißt **Verbandshomomorphismus**, wenn gilt:

$$\forall p, q \in P. f(p \sqcup_P q) = f(p) \sqcup_Q f(q) \wedge \\ f(p \sqcap_P q) = f(p) \sqcap_Q f(q)$$

## Definition A.4.3.2 (Verbandsisomorphismus)

1.  $f$  heißt **Verbandsisomorphismus**, wenn  $f$  ein Verbandshomomorphismus und bijektiv ist.
2.  $(P, \sqsubseteq_P)$  und  $(R, \sqsubseteq_R)$  heißen **isomorph**, wenn es einen Verbandsisomorphismus zwischen  $P$  und  $R$  gibt.

# Nützliche Resultate (1)

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(R, \sqsubseteq_R)$  zwei Verbände und  $f \in [P \rightarrow R]$  eine Abbildung von  $P$  nach  $R$ .

## Lemma A.4.3.3

$$f \in [P \xrightarrow{hom} R] \Rightarrow f \in [P \xrightarrow{mon} R]$$

Die Rückrichtung der Implikation aus [Lemma A.4.3.3](#) gilt nicht, aber folgende schwächere Beziehung ist gültig:

## Lemma A.4.3.4

$$\begin{aligned} f \in [P \xrightarrow{mon} R] \Rightarrow \\ \forall p, q \in P. f(p \sqcup_P q) \sqsupseteq_Q f(p) \sqcup_Q f(q) \wedge \\ f(p \sqcap_P q) \sqsubseteq_Q f(p) \sqcap_Q f(q) \end{aligned}$$

## Nützliche Resultate (2)

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(R, \sqsubseteq_R)$  zwei Verbände und  $f \in [P \rightarrow R]$  eine Abbildung von  $P$  nach  $R$ .

### Lemma A.4.3.5

$$f \in [P \xrightarrow{iso} R] \Rightarrow f^{-1} \in [R \xrightarrow{iso} P]$$

### Lemma A.4.3.6

$$f \in [P \xrightarrow{iso} R] \iff f \in [P \xrightarrow{po-hom} R] \text{ wrt } \sqsubseteq_P \text{ and } \sqsubseteq_Q$$

## A.4.4

# Modulare, distributive und Boolesche Verbände

# Modulare Verbände

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein Verband mit Schnittoperation  $\sqcap$  und Vereinigungsoperation  $\sqcup$ .

## Lemma A.4.4.1

$$\forall p, q, r \in P. p \sqsubseteq r \Rightarrow p \sqcup (q \sqcap r) \sqsubseteq (p \sqcup q) \sqcap r$$

## Definition A.4.4.2 (Modularer Verband)

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **modular**, wenn gilt:

$$\forall p, q, r \in P. p \sqsubseteq r \Rightarrow p \sqcup (q \sqcap r) = (p \sqcup q) \sqcap r$$

# Charakterisierung modularer Verbände

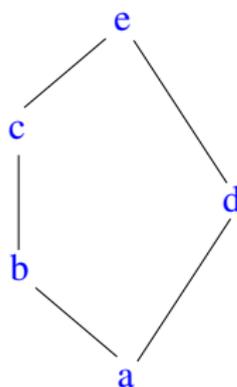
## Theorem A.4.4.3 (Charakt. modularer Verbände)

Ein Verband  $(P, \sqsubseteq)$  ist

1. **modular** gdw

$$\forall p, q, r \in P. p \sqsubseteq q, p \sqcap r = q \sqcap r, p \sqcup r = q \sqcup r \Rightarrow p = q$$

2. **nicht modular** gdw  $(P, \sqsubseteq)$  enthält einen Unterverband, der isomorph ist zum Verband:



# Distributive Verbände

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein Verband mit Schnittoperation  $\sqcap$  und Vereinigungsoperation  $\sqcup$ .

## Lemma A.4.4.4

1.  $\forall p, q, r \in P. p \sqcup (q \sqcap r) \sqsubseteq (p \sqcup q) \sqcap (p \sqcup r)$
2.  $\forall p, q, r \in P. p \sqcap (q \sqcup r) \sqsupseteq (p \sqcap q) \sqcup (p \sqcap r)$

## Definition A.4.4.5 (Distributiver Verband)

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **distributiv**, wenn gilt:

1.  $\forall p, q, r \in P. p \sqcup (q \sqcap r) = (p \sqcup q) \sqcap (p \sqcup r)$
2.  $\forall p, q, r \in P. p \sqcap (q \sqcup r) = (p \sqcap q) \sqcup (p \sqcap r)$

# Hin zur Charakt. distributiver Verbände

## Lemma A.4.4.6

Folgende Aussagen sind äquivalent:

1.  $\forall p, q, r \in P. p \sqcup (q \sqcap r) = (p \sqcup q) \sqcap (p \sqcup r)$
2.  $\forall p, q, r \in P. p \sqcap (q \sqcup r) = (p \sqcap q) \sqcup (p \sqcap r)$

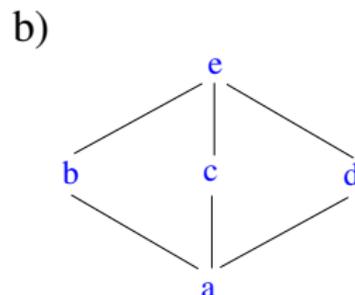
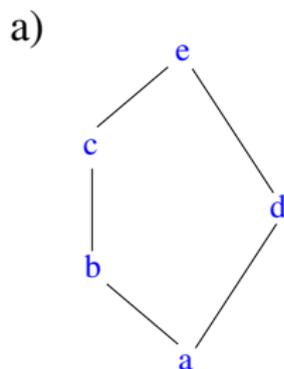
Somit reicht es aus, in [Definition A.4.4.5](#) die Gültigkeit von [Eigenschaft \(1\)](#) oder von [Eigenschaft \(2\)](#) zu fordern.

# Charakterisierung distributiver Verbände

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein Verband.

## Theorem A.4.4.7 (Charakt. distributiver Verbände)

$(P, \sqsubseteq)$  ist nicht distributiv gdw  $(P, \sqsubseteq)$  enthält einen Unterverband, der isomorph ist zu einem der folgenden zwei Verbände:



## Korollar A.4.4.8

Ist  $(P, \sqsubseteq)$  distributiv, so ist  $(P, \sqsubseteq)$  auch modular.

# Boolesche Verbände

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein Verband mit Schnittoperation  $\sqcap$ , Vereinigungsoperation  $\sqcup$ , kleinstem Element  $\perp$  und größtem Element  $\top$ .

## Definition A.4.4.9 (Komplement)

Seien  $p, q \in P$ . Dann gilt:

1.  $q$  heißt ein **Komplement** von  $p$ , wenn gilt:  $p \sqcup q = \top$  und  $p \sqcap q = \perp$ .
2.  $P$  heißt **komplementär**, wenn alle Elemente in  $P$  ein Komplement besitzen.

## Definition A.4.4.10 (Boolescher Verband)

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **Boolesch**, wenn  $(P, \sqsubseteq)$  komplementär und distributiv ist und  $\perp \neq \top$  gilt.

**Beachte:** Ist  $(P, \sqsubseteq)$  Boolesch, so hat jedes Element  $p \in P$  ein eindeutig bestimmtes Komplement in  $P$ , bezeichnet mit  $\bar{p}$ .

# Nützliche Resultate

## Lemma A.4.4.11

Seien  $(P, \sqsubseteq)$  ein Boolescher Verband und  $p, q, r \in P$ . Dann gilt:

1.  $\bar{\bar{p}} = p$  (Involutionengesetz)

2.  $\overline{p \sqcup q} = \bar{p} \sqcap \bar{q}$ ,  $\overline{p \sqcap q} = \bar{p} \sqcup \bar{q}$  (De Morgansche Gesetze)

3.  $p \sqsubseteq q \iff \bar{p} \sqcup q = \top \iff p \sqcap \bar{q} = \perp$

4.  $p \sqsubseteq q \sqcup r \iff p \sqcap \bar{q} \sqsubseteq r \iff \bar{q} \sqsubseteq \bar{p} \sqcup r$

# Boolescher Verbandshomo-, -isomorphismus

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(Q, \sqsubseteq_Q)$  zwei Boolesche Verbände und  $f \in [P \rightarrow Q]$  eine Funktion von  $P$  nach  $Q$ .

## Definition A.4.4.12 (Boolescher V.-Homomorphismus)

$f$  heißt **Boolescher Verbandshomomorphismus**, wenn  $f$  ein Verbandshomomorphismus ist und es gilt:

$$\forall p \in P. f(\bar{p}) = \overline{f(p)}$$

## Definition A.4.4.13 (Boolescher V.-Isomorphismus)

$f$  heißt **Boolescher Verbandsisomorphismus**, wenn  $f$  ein Boolescher Verbandshomomorphismus und bijektiv ist.

# Nützliche Resultate

Seien  $(P, \sqsubseteq_P)$ ,  $(Q, \sqsubseteq_Q)$  zwei Boolesche Verbände und  $f \in [P \xrightarrow{bhom} Q]$  ein Boolescher Verbandshomomorphismus von  $P$  nach  $Q$ .

## Lemma A.4.4.14

$$f(\perp) = \perp \wedge f(\top) = \top$$

## Lemma A.4.4.15

$f$  ist ein Boolescher Verbandsisomorphismus gdw

$$f(\perp) = \perp \wedge f(\top) = \top$$

# Zusammenfassung, Überblick

## Korollar A.4.4.16

Sei  $P \neq \emptyset$  nichtleere Menge und  $\sqsubseteq$  Relation auf  $P$ . Dann gilt:

- $(P, \sqsubseteq)$  Boolescher Verband
- (Def. A.4.4.10)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  Distributiver Verband
- (Kor. A.4.4.8)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  Modularer Verband
- (Def. A.4.4.2)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  Verband
- (Def. A.4.1.1)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  partielle Ordnung
- (Def. A.2.1.2)  $\Rightarrow (P, \sqsubseteq)$  Halbordnung

## Korollar A.4.4.17

$$\mathcal{HO} \supset \mathcal{PO} \supset \mathcal{V} \supset \mathcal{MV} \supset \mathcal{DV} \supset \mathcal{BV}$$

wobei alle Inklusionen echt sind und  $\mathcal{HO}$ ,  $\mathcal{PO}$ ,  $\mathcal{V}$ ,  $\mathcal{MV}$ ,  $\mathcal{DV}$  und  $\mathcal{BV}$  die Mengen aller Halbordnungen, partiellen Ordnungen, Verbände, modularen, distributiven und Booleschen Verbände bezeichnen.

# Übungsaufgabe A.4.4.18

Betrachte die partielle Ordnung  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  mit  $\sqsubseteq =_{df} |$ , wobei  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$  bezeichne, d.h. die Relation ' $\cdot$  teilt  $\cdot$ ' (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Beweise oder widerlege durch Angabe eines Gegenbeispiels:

$(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  ist ein

1. modularer Verband
2. distributiver Verband
3. Boolescher Verband

## A.4.5

# Konstruktionsmechanismen für Verbände

# Typ. Verbandskonstrukt.: Flache Verbände

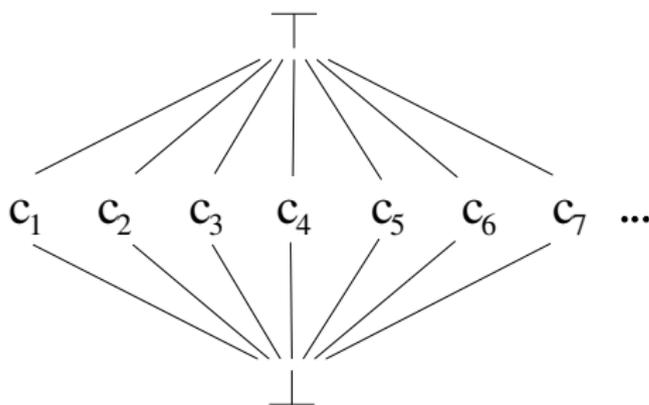
## Lemma A.4.5.1 (Flache Verbandskonstruktion)

Sei  $C$  eine Menge. Dann gilt:

$(C \dot{\cup} \{\perp, \top\}, \sqsubseteq_{\text{flach}})$  mit  $\sqsubseteq_{\text{flach}}$  definiert durch

$$\forall c, d \in C \dot{\cup} \{\perp, \top\}. c \sqsubseteq_{\text{flach}} d \iff_{df} c = \perp \vee c = d \vee d = \top$$

ist ein **vollständiger Verband**, ein sog. **flacher Verband** (engl. flat lattice or diamond lattice).



# Typ. Verbandskonstrukt.: Produkte, Summen,...

Analog zum Konstruktionsmechanismus für flache VPOs übertragen sich auch die Konstruktionsmechanismen für

- nichtstrikte Produkte
- strikte Produkte
- direkte Summen
- Vereinigungssummen
- stetige (genauer: additive, distributive) Funktionenräume

von VPOs auf (vollständige) Verbände (s. Anhang A.3.3).

## A.4.6

# Ordnungstheoretische und algebraische Verbandssicht

# Motivation

Definition A.4.1.1 führt **Verbände** als spezielle

- geordnete Mengen  $(P, \sqsubseteq)$

ein, was einer

- **ordnungstheoretischen** Verbandssicht entspricht.

Alternativ können **Verbände** als spezielle

- **algebraische Strukturen**  $(P, \sqcap, \sqcup)$

eingeführt werden, was einer

- **algebraischen** Verbandssicht entspricht.

In der Folge zeigen wir, dass beide Sichten gleichwertig sind:

- **Ordnungstheoretisch** eingeführte Verbände können **algebraisch** aufgefasst werden und umgekehrt.

# Verbände als algebraische Strukturen

## Definition A.4.6.1 (Algebraischer Verband)

Ein **algebraischer Verband** ist eine algebraische Struktur  $(P, \sqcap, \sqcup)$ , wobei

- $P \neq \emptyset$  eine nichtleere Menge ist.
- $\sqcap, \sqcup : P \times P \rightarrow P$  zwei Verknüpfungen sind, so dass für alle Elemente  $p, q, r \in P$  folgende Rechengesetze gelten (Infix-Notation):
  - Kommutativgesetze:  $p \sqcap q = q \sqcap p$   
 $p \sqcup q = q \sqcup p$
  - Assoziativgesetze:  $(p \sqcap q) \sqcap r = p \sqcap (q \sqcap r)$   
 $(p \sqcup q) \sqcup r = p \sqcup (q \sqcup r)$
  - Absorptionsgesetze:  $(p \sqcap q) \sqcup p = p$   
 $(p \sqcup q) \sqcap p = p$

# Eigenschaften algebraischer Verbände

Sei  $(P, \sqcap, \sqcup)$  ein algebraischer Verband.

## Lemma A.4.6.2 (Idempotenzgesetze)

Für alle  $p \in P$  erfüllen die Verknüpfungen  $\sqcap, \sqcup : P \times P \rightarrow P$  folgende Gesetze:

- Idempotenzgesetze:  $p \sqcap p = p$   
 $p \sqcup p = p$

## Lemma A.4.6.3

Für alle  $p, q \in P$  erfüllen die Verknüpfungen  $\sqcap, \sqcup : P \times P \rightarrow P$  folgende Äquivalenzen:

1.  $p \sqcap q = p \iff p \sqcup q = q$
2.  $p \sqcap q = p \sqcup q \iff p = q$

# Induzierte (partielle) Ordnung

Sei  $(P, \sqcap, \sqcup)$  ein algebraischer Verband.

## Lemma A.4.6.4

Die Relation  $\sqsubseteq \subseteq P \times P$  auf  $P$  definiert durch

$$\forall p, q \in P. p \sqsubseteq q \iff_{df} p \sqcap q = p$$

ist eine partielle Ordnung auf  $P$ , d.h.,  $\sqsubseteq$  ist reflexiv, transitiv und antisymmetrisch.

## Definition A.4.6.5 (Induzierte partielle Ordnung)

Die Relation  $\sqsubseteq$  aus Lemma A.4.6.4 heißt **induzierte (partielle) Ordnung** auf  $(P, \sqcap, \sqcup)$ .

# Eigenschaften induzierter partieller Ordnungen

Sei  $(P, \sqcap, \sqcup)$  ein algebraischer Verband und  $\sqsubseteq$  die induzierte partielle Ordnung auf  $(P, \sqcap, \sqcup)$ .

## Lemma A.4.6.6

Für alle  $p, q \in P$  existieren Infimum ( $\hat{=}$  größte untere Schranke) und Supremum ( $\hat{=}$  kleinste obere Schranke) der Menge  $\{p, q\}$  und sind durch die Bilder der Verknüpfungen  $\sqcap$  bzw.  $\sqcup$  angewendet auf  $p$  und  $q$  gegeben, d.h.:

$$\forall p, q \in P. \sqcap\{p, q\} = p \sqcap q \wedge \sqcup\{p, q\} = p \sqcup q$$

Lemma A.4.6.6 kann induktiv ausgedehnt werden:

## Lemma A.4.6.7

Sei  $\emptyset \neq Q \subseteq P$  eine nichtleere endliche Teilmenge von  $P$ .  
Dann gilt:

$$\exists gus, kos \in P. gus = \sqcap Q \wedge kos = \sqcup Q$$

# Algebraische Verbände ordnungstheoretisch

## Korollar A.4.6.8 (Von $(P, \sqcap, \sqcup)$ zu $(P, \sqsubseteq)$ )

Sei  $(P, \sqcap, \sqcup)$  ein algebraischer Verband. Dann gilt:

$(P, \sqsubseteq)$ , wobei  $\sqsubseteq$  die induzierte partielle Ordnung auf  $(P, \sqcap, \sqcup)$  ist, ist ein ordnungstheoretischer Verband im Sinn von [Definition A.4.1.1](#).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1701/18

# Induzierte algebraische Verknüpfungen

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein ordnungstheoretischer Verband.

## Definition A.4.6.9 (Induzierte algebraische Verkn.)

Die partielle Ordnung  $\sqsubseteq$  von  $(P, \sqsubseteq)$  induziert zwei Verknüpfungen  $\sqcap$  und  $\sqcup$  auf  $P \times P$  und  $P$  definiert durch:

1.  $\forall p, q \in P. p \sqcap q =_{df} \sqcap\{p, q\}$
2.  $\forall p, q \in P. p \sqcup q =_{df} \sqcup\{p, q\}$

# Eigensch. der induz. algebraischen Verkn. (1)

Seien  $(P, \sqsubseteq)$  ein ordnungstheoretischer Verband und  $\sqcap$  und  $\sqcup$  die von  $(P, \sqsubseteq)$  induzierten algebraischen Verknüpfungen.

## Lemma A.4.6.10

Seien  $p, q \in P$ . Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

1.  $p \sqsubseteq q$
2.  $p \sqcap q = p$
3.  $p \sqcup q = q$

## Eigensch. der induz. algebraischen Verkn. (2)

Seien  $(P, \sqsubseteq)$  ein ordnungstheoretischer Verband und  $\sqcap$  und  $\sqcup$  die von  $(P, \sqsubseteq)$  induzierten algebraischen Verknüpfungen.

### Lemma A.4.6.11

Für alle  $p, q, r \in P$  erfüllen die induzierten Verknüpfungen  $\sqcap$  und  $\sqcup$  folgende Gesetze:

1. Kommutativgesetz:  $p \sqcap q = q \sqcap p$   
 $p \sqcup q = q \sqcup p$
2. Assoziativgesetz:  $(p \sqcap q) \sqcap r = p \sqcap (q \sqcap r)$   
 $(p \sqcup q) \sqcup r = p \sqcup (q \sqcup r)$
3. Absorptionsgesetz:  $(p \sqcap q) \sqcup p = p$   
 $(p \sqcup q) \sqcap p = p$
4. Idempotenzgesetz:  $p \sqcap p = p$   
 $p \sqcup p = p$

# Ordnungstheoretische Verbände algebraisch

## Korollar A.4.6.12 (Von $(P, \sqsubseteq)$ zu $(P, \sqcap, \sqcup)$ )

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein ordnungstheoretischer Verband. Dann gilt:

$(P, \sqcap, \sqcup)$ , wobei  $\sqcap$  und  $\sqcup$  die von  $(P, \sqsubseteq)$  induzierten Verknüpfungen sind, ist ein algebraischer Verband im Sinn von [Definition A.4.6.1](#).

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1705/18

# Äquivalenz (1)

...der ordnungstheoretischen und algebraischen Sicht von Verbänden.

Von **ordnungstheoretischen** zu **algebraischen Verbänden**:

- Ein ordnungstheoretischer Verband  $(P, \sqsubseteq)$  kann durch den Übergang von  $(P, \sqsubseteq)$  zu  $(P, \sqcap, \sqcup)$ , wobei  $\sqcap$  und  $\sqcup$  die induzierten Verknüpfungen von  $(P, \sqsubseteq)$  sind, als algebraischer Verband aufgefasst werden

Von **algebraischen** zu **ordnungstheoretischen Verbänden**:

- Ein algebraischer Verband  $(P, \sqcap, \sqcup)$  kann durch den Übergang von  $(P, \sqcap, \sqcup)$  zu  $(P, \sqsubseteq)$ , wobei  $\sqsubseteq$  die von  $(P, \sqcap, \sqcup)$  induzierte partielle Ordnung ist, als ordnungstheoretischer Verband aufgefasst werden.

# Äquivalenz (2)

Zusammen erlaubt uns das, einfach(er) von einem Verband  $P$  zu sprechen und lediglich präziser von  $P$  als

- ordnungstheoretischem Verband  $(P, \sqsubseteq)$
- algebraischem Verband  $(P, \sqcap, \sqcup)$

um herauszustreichen, dass wir  $P$  abhängig vom Kontext als spezielle **geordnete Menge** oder **algebraische Struktur** sehen.

# Tief und Hoch vs. Null und Eins (1)

Sei  $P$  ein Verband mit kleinstem und größtem Element.

Betrachten wir  $P$

- **ordnungstheoretisch** in der Form  $(P, \sqsubseteq)$ , ist es zweckmässig von seinem kleinsten und größten Element konzeptuell als **Tief**  $\perp$  und **Hoch**  $\top$  bzgl.  $\sqsubseteq$  zu denken mit:
  - Tief  $\perp \in P$ :  $\perp = \bigsqcup \emptyset$
  - Hoch  $\top \in P$ :  $\top = \bigsqcap \emptyset$
- **algebraisch** in der Form  $(P, \sqcap, \sqcup)$ , ist es zweckmässig von seinem kleinsten und größten Element konzeptuell als **Null**  $\mathbf{0}$  und **Eins**  $\mathbf{1}$  bzgl.  $\sqcap$  und  $\sqcup$  zu denken, wobei  $(P, \sqcap, \sqcup)$  (bei Existenz eindeutig bestimmte) Null- und Einselemente hat, für die gilt:
  - Null-Element  $\mathbf{0} \in P$ :  $\forall p \in P. p \sqcup \mathbf{0} = p$
  - Eins-Element  $\mathbf{1} \in P$ :  $\forall p \in P. p \sqcap \mathbf{1} = p$

# Tief und Hoch vs. Null und Eins (2)

## Lemma A.4.6.13

Sei  $P$  ein Verband. Dann gilt:

1.  $(P, \sqsubseteq)$  besitzt ein Tief-Element  $\perp$  gdw  $(P, \sqcap, \sqcup)$  besitzt ein Null-Element  $\mathbf{0}$ ; existieren  $\perp$  und  $\mathbf{0}$  gilt:

$$(\bigsqcup \emptyset =) \perp = \mathbf{0}$$

2.  $(P, \sqsubseteq)$  besitzt ein Hoch-Element  $\top$  gdw  $(P, \sqcap, \sqcup)$  besitzt ein Eins-Element  $\mathbf{1}$ ; existieren  $\top$  und  $\mathbf{1}$  gilt:

$$(\bigsqcap \emptyset =) \top = \mathbf{1}$$

# Zur Angemessenheit d. beiden Verbandssichten

In der **Mathematik** ist häufig die

- **algebraische Verbandssicht** geeigneter als sie konform zu anderen algebraischen Strukturen ist ('eine Menge mit bestimmten Gesetzen genügenden Verknüpfungsvorschriften') wie z.B. **Gruppen, Ringen, Körpern, Vektorräumen, Kategorien**, usw., die in der Mathematik untersucht und behandelt werden.

In der **Informatik** ist häufig die

- **ordnungstheoretische Verbandssicht** geeigneter, da sich die Ordnungsrelation häufig als '**· trägt mehr/weniger Information als ·**', '**· ist mehr/weniger definiert als ·**,' '**· ist stärker/schwächer als ·**', usw. interpretieren und verstehen lässt, was oft sehr natürlich zu Problemen passt, die in der Informatik untersucht und behandelt werden.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1710/18

# Übungsaufgabe A.4.6.14

Betrachte den Verband  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  mit  $\sqsubseteq =_{df} |$ , wobei  $|$  die Teilbarkeitsrelation auf den natürlichen Zahlen  $\mathbb{N}_0$  bezeichne, d.h. die Relation ‘ $\cdot$  teilt  $\cdot$ ’ (ohne Rest), z.B.  $5 | 35$ .

Definiere  $(\mathbb{N}_0, \wedge, \vee)$ , d.h. gib das algebraisch definierte Gegenstück zu  $(\mathbb{N}_0, \sqsubseteq)$  an. Definiere dazu die Schnitt- und Vereinigungsoperation auf  $\mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0$ :

1.  $\wedge : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$
2.  $\vee : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$

Welches ist das

1. Null-Element **0**
2. Eins-Element **1**

von  $(\mathbb{N}_0, \wedge, \vee)$ ?

# A.5

## Fixpunkttheoreme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1712/18

# A.5.1

## Fixpunkte, Türme

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T  
1713/18

# Fixpunkte von Funktionen

## Definition A.5.1.1 (Fixpunkt)

Sei  $M$  eine Menge,  $f \in [M \rightarrow M]$  eine Funktion auf  $M$  und  $m \in M$  ein Element von  $M$ . Wir legen fest:

$m$  heißt **Fixpunkt** von  $f$  gdw  $f(m) = m$ .

# Kleinste, größte Fixpunkte in part. Ordnungen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

## Definition A.5.1.2 (Kleinst-er, größt-er Fixpunkt)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung,  $f \in [P \rightarrow P]$  eine Funktion auf  $P$  und  $p$  ein Fixpunkt von  $f$ , d.h.  $f(p) = p$ . Wir legen fest:

$p$  heißt

1. **kleinst-er Fixpunkt** von  $f$ , bezeichnet mit  $\mu f$ ,  
gdw  $\forall q \in P. f(q) = q \Rightarrow p \sqsubseteq q$
2. **größt-er Fixpunkt** von  $f$ , bezeichnet mit  $\nu f$ ,  
gdw  $\forall q \in P. f(q) = q \Rightarrow q \sqsubseteq p$

# Türme in kettenvollständigen part. Ordnungen

## Definition A.5.1.3 ( $f$ -Turm in $C$ )

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO,  $f \in [C \rightarrow C]$  eine Funktion auf  $C$  und  $T \subseteq C$  eine Teilmenge von  $C$ . Wir legen fest:

$T$  heißt  $f$ -Turm in  $C$  gdw

1.  $\perp \in T$ .
2. Wenn  $t \in T$ , dann auch  $f(t) \in T$ .
3. Wenn  $T' \subseteq T$  Kette in  $C$ , dann  $\bigsqcup T' \in T$ .

# Kleinste Türme in kettenv. part. Ordnungen

## Lemma A.5.1.4 (Kleinster $f$ -Turm in $C$ )

Der Schnitt

$$S =_{df} \bigcap \{T \mid T \text{ } f\text{-tower in } C\}$$

aller  $f$ -Türme in  $C$  ist der kleinste  $f$ -Turm in  $C$ , d.h.

1.  $S$  ist ein  $f$ -Turm in  $C$ .
2.  $\forall T$   $f$ -Turm in  $C$ .  $S \subseteq T$ .

## Lemma A.5.1.5 (Kleinster $f$ -Türme und Ketten)

Der kleinste  $f$ -Turm in  $C$  ist eine Kette in  $C$ , wenn  $f$  expandierend ist.

## A.5.2

### Fixpunkttheoreme für vollständige partielle Ordnungen

# Fixpunkte expandierender/monotoner Funkt.

## Fixpunkttheorem A.5.2.1 (Expandierende Funkt.)

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO und  $f \in [C \xrightarrow{\text{exp}} C]$  eine expandierende Funktion auf  $C$ . Dann gilt:

Das Supremum des kleinsten  $f$ -Turms in  $C$  ist ein Fixpunkt von  $f$ .

## Fixpunkttheorem A.5.2.2 (Monotone Funktionen)

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO und  $f \in [C \xrightarrow{\text{mon}} C]$  eine monotone Funktion auf  $C$ . Dann gilt:

$f$  hat einen eindeutig bestimmten kleinsten Fixpunkt  $\mu f$ , der durch das Supremum des kleinsten  $f$ -Turms in  $C$  gegeben ist.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1719/18

# Beachte

- [Theorem A.5.2.1](#) und [Theorem A.5.2.2](#) sichern für expandierende Funktionen die Existenz eines Fixpunkts und für monotone Funktionen die Existenz eines eindeutig bestimmten kleinsten Fixpunkts zu, sie liefern jedoch kein konstruktives Verfahren zur Berechnung oder zur näherungsweise Berechnung dieser Fixpunkte.
- Das ist anders für [Theorem A.5.2.3](#), das für stetige Funktionen ein (Näherungs-) Verfahren zur Berechnung des eindeutig bestimmten kleinsten Fixpunkts liefert. Daraus erklärt sich die größere Bedeutung stetiger gegenüber expandierender und monotoner Funktionen in der Praxis, und dass man, wo immer möglich, stetige Funktionen wählt.

# Kleinste Fixpunkte stetiger Funktionen

## Fixpunkttheorem A.5.2.3 (Knaster, Tarski, Kleene)

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO und  $f \in [C \xrightarrow{\text{stet}} C]$  eine stetige Funktion auf  $C$ . Dann gilt:

$f$  hat einen eindeutig bestimmten **kleinsten Fixpunkt**  $\mu f \in C$ , der durch das **Supremum** der (sog.) **Kleene-Kette**  $\{\perp, f(\perp), f^2(\perp), f^3(\perp), \dots\}$  gegeben ist, d.h.:

$$\mu f = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) = \bigsqcup \{\perp, f(\perp), f^2(\perp), \dots\}$$

**Erinnerung:**  $f^0 =_{df} Id_C$ ;  $f^i =_{df} f \circ f^{i-1}$ ,  $i > 0$ .

# Beweis von Fixpunkttheorem A.5.2.3 (1)

Wir müssen zeigen:

$$\mu f = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) = \bigsqcup \{f^i(\perp) \mid i \geq 0\}$$

1. existiert,
2. ist ein Fixpunkt von  $f$ ,
3. ist der kleinste Fixpunkt von  $f$ .

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1722/18

# Beweis von Fixpunkttheorem A.5.2.3 (2)

## 1. Existenz

- Nach Definition von  $\perp$  als kleinstem Element von  $C$  und von  $f^0$  als Identität auf  $C$  erhalten wir:  
 $\perp = f^0(\perp) \sqsubseteq f^1(\perp) = f(\perp)$ .
- Da  $f$  stetig und daher auch monoton ist, erhalten wir mit mithilfe vollständiger Induktion:  
 $\forall i, j \in \mathbb{N}_0. i < j \Rightarrow f^i(\perp) \sqsubseteq f^{i+1}(\perp) \sqsubseteq f^j(\perp)$ .
- Somit ist die Menge  $\{f^i(\perp) \mid i \geq 0\}$  eine (möglicherweise unendliche) Kette in  $C$ .
- Da  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO ist und  $\{f^i(\perp) \mid i \geq 0\}$  eine Kette in  $C$  ist, impliziert dies nach Definition einer KVPO, dass die kleinste obere Schranke der Kette  $\{f^i(\perp) \mid i \geq 0\}$

$$\bigsqcup \{f^i(\perp) \mid i \geq 0\} = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) \text{ existiert.}$$

# Beweis von Fixpunkttheorem A.5.2.3 (3)

## 2. Fixpunkteigenschaft

$$\begin{aligned} & f\left(\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp)\right) \\ (f \text{ stetig}) \quad &= \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f(f^i(\perp)) \\ &= \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_1} f^i(\perp) \\ (C' =_{df} \{f^i \perp \mid i \geq 1\} \text{ ist eine Kette}) \Rightarrow \\ & \bigsqcup C' \text{ existiert} = \perp \sqcup \bigsqcup C' = \perp \sqcup \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_1} f^i(\perp) \\ (f^0(\perp) =_{df} \perp) \quad &= \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) \end{aligned}$$

# Beweis von Fixpunkttheorem A.5.2.3 (4)

## 3. Kleinste Fixpunkteigenschaft

- Sei  $c$  ein beliebiger Fixpunkt von  $f$ . Dann gilt:  $\perp \sqsubseteq c$ .
- Da  $f$  stetig und daher auch monoton ist, erhalten wir mithilfe vollständiger Induktion:  
 $\forall i \in \mathbb{N}_0. f^i(\perp) \sqsubseteq f^i(c) (= c)$ .
- Da  $c$  ein Fixpunkt von  $f$  ist, impliziert das:  
 $\forall i \in \mathbb{N}_0. f^i(\perp) \sqsubseteq c (= f^i(c))$ .
- Somit ist  $c$  eine obere Schranke der Menge  $\{f^i(\perp) \mid i \in \mathbb{N}_0\}$ .
- Da  $\{f^i(\perp) \mid i \in \mathbb{N}_0\}$  eine Kette ist und  $\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp)$  nach Definition die kleinste obere Schranke dieser Kette ist, erhalten wir die gewünschte noch fehlende Inklusionsbeziehung:

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) \sqsubseteq c.$$



# Kleinste bedingte Fixpunkte

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO,  $f \in [C \rightarrow C]$  eine Funktion auf  $C$  und  $d, c_d \in C$  zwei Elemente von  $C$ .

## Definition A.5.2.4 (Kleinstes bedingter Fixpunkt)

$c_d$  heißt **kleinstes bedingter Fixpunkt** von  $f$  bezüglich  $d$  (engl. **least conditional fixed point**) gdw  $c_d$  ist der kleinste Fixpunkt von  $C$  mit  $d \sqsubseteq c_d$ , d.h.:

$$\forall x \in C. f(x) = x \wedge d \sqsubseteq x \Rightarrow c_d \sqsubseteq x$$

# Kleinste bedingte Fixpunkte stetiger Funkt.

## Theorem A.5.2.5 (Bedingtes Fixpunkttheorem)

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO,  $d \in C$  und  $f \in [C \xrightarrow{\text{stet}} C]$  eine stetige Funktion auf  $C$ , die für  $d$  expandierend ist, d.h.  $d \sqsubseteq f(d)$ .

Dann gilt:

$f$  hat einen kleinsten bedingten Fixpunkt  $\mu f_d \in C$ , der durch das Supremum der (verallgemeinerten) Kleene-Kette  $\{d, f(d), f^2(d), \dots\}$  gegeben ist, d.h.:

$$\mu f_d = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(d) = \bigsqcup \{d, f(d), f^2(d), \dots\}$$

# Endliche Fixpunkte

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVO,  $d \in C$  und  $f \in [C \xrightarrow{\text{mon}} C]$  eine monotone Funktion auf  $C$ .

## Theorem A.5.2.6 (Endliches Fixpunkttheorem)

Wenn zwei aufeinanderfolgende Elemente der Kleene-Kette von  $f$  gleich sind, d.h., gibt es ein  $i \in \mathbb{N}$  mit  $f^i(\perp) = f^{i+1}(\perp)$ , so gilt:  $\mu f = f^i(\perp)$ .

## Theorem A.5.2.7 (Endliches bedingtes Fixpunktth.)

Ist  $f$  expandierend für  $d$ , d.h.  $d \sqsubseteq f(d)$ , und sind zwei aufeinanderfolgende Elemente der (verallgemeinerten) Kleene-Kette von  $f$  bezüglich  $d$  gleich, d.h., gibt es ein  $i \in \mathbb{N}$  mit  $f^i(d) = f^{i+1}(d)$ , so gilt:  $\mu f_d = f^i(d)$ .

Beachte: Theorem A.5.2.6 und A.5.2.7 setzen keine Stetigkeit von  $f$  voraus. Monotonie (und Expansion) von  $f$  reichen.

# Hin zur Existenz endlicher Fixpunkte

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  eine partielle Ordnung und  $p, r \in P$ .

**Definition A.5.2.8 (Kettenendliche part. Ordnung)**

$(P, \sqsubseteq)$  heißt **kettenendlich** (engl. *chain-finite*) gdw  $P$  enthält keine unendlichen Ketten.

**Definition A.5.2.9 (Endliches Element)**

$p$  heißt

1. **endlich** (engl. *finite*) gdw die Menge  $Q =_{df} \{q \in P \mid q \sqsubseteq p\}$  enthält keine unendliche Kette.
2. **endlich relativ zu  $r$**  gdw die Menge  $Q =_{df} \{q \in P \mid r \sqsubseteq q \sqsubseteq p\}$  enthält keine unendliche Kette.

# Existenz endlicher Fixpunkte

...es gibt zahlreiche **hinreichende Bedingungen** für die Existenz **kleinster bedingter Fixpunkte** einer Funktion  $f$ , die in der Praxis **oft erfüllt** sind (s. Nielson/Nielson 1992), z.B.:

- der Definitions- und Wertebereich von  $f$  sind endlich oder kettenendlich,
- der kleinste Fixpunkt von  $f$  ist endlich,
- $f$  ist von der Form  $f(c) = c \sqcup g(c)$ , wobei  $g$  eine monotone Funktion auf einem kettenendlichen (Daten-) Bereich ist.

# Fixpunkttheoreme, Verbände und GVPOs

**Beachte:** Vollständige Verbände (s. [Lemma A.4.1.13](#)) und GVPOs mit einem kleinsten Element (s. [Lemma A.3.1.5](#)) sind auch KVPOs.

Daraus können wir schließen:

## Korollar A.5.2.10 (Fixpunkte, Verbände, GVPOs)

Die Fixpunkttheoreme aus [Kapitel A.5.2](#) gelten auch für Funktionen auf vollständigen Verbänden und GVPOs mit einem kleinsten Element.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1731/18

# A.5.3

## Fixpunkttheoreme für Verbände

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T  
1732/18

# Fixpunkte monotoner Funktionen

## Fixpunkttheorem A.5.3.1 (Knaster, Tarski)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $f \in [P \xrightarrow{\text{mon}} P]$  eine monotone Funktion auf  $P$ . Dann gilt:

1.  $f$  hat einen eindeutig bestimmten **kleinsten Fixpunkt**  $\mu f \in P$ , der gegeben ist durch:  
$$\mu f = \bigcap \{p \in P \mid f(p) \sqsubseteq p\}.$$
2.  $f$  hat einen eindeutig bestimmten **größten Fixpunkt**  $\nu f \in P$ , der gegeben ist durch  
$$\nu f = \bigcup \{p \in P \mid p \sqsubseteq f(p)\}.$$

## Charakterisierungstheorem A.5.3.2 (Davis)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein Verband. Dann gilt:

$(P, \sqsubseteq)$  ist vollständig gdw jedes  $f \in [P \xrightarrow{\text{mon}} P]$  hat einen Fixpunkt.

# Der Fixpunktverband monotoner Funktionen

## Theorem A.5.3.3 (Fixpunktverband)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband,  $f \in [P \xrightarrow{\text{mon}} P]$  eine monotone Funktion auf  $P$  und  $\text{Fix}(f) =_{df} \{p \in P \mid f(p) = p\}$  die Menge aller Fixpunkte von  $f$ . Dann gilt:

Jede Teilmenge  $F \subseteq \text{Fix}(f)$  hat ein Supremum und ein Infimum in  $\text{Fix}(f)$ , d.h.  $(\text{Fix}(f), \sqsubseteq|_{\text{Fix}(f)})$  ist ein vollständiger Verband.

## Theorem A.5.3.4 (Fixpunktordnung)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $f \in [P \xrightarrow{\text{mon}} P]$  eine monotone Funktion auf  $P$ . Dann gilt:

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp) \sqsubseteq \mu f \sqsubseteq \nu f \sqsubseteq \bigsqcap_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\top)$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1734/18

# Fixpunkte additiver/distributiver Funktionen

Für **additive** und **distributive Funktionen** werden die linke und die rechte Ungleichheit in **Theorem A.5.3.4** zu Gleichheiten:

## Fixpunkttheorem A.5.3.5 (Knaster, Tarski, Kleene)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $f \in [P \rightarrow P]$  eine Funktion auf  $P$ . Dann gilt:  $f$  hat einen eindeutig bestimmten

1. kleinsten Fixpunkt  $\mu f \in P$  gegeben durch  $\mu f = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\perp)$ , wenn  $f$  **additiv** ist, d.h.  $f \in [P \xrightarrow{add} P]$ .
2. größten Fixpunkt  $\nu f \in P$  gegeben durch  $\nu f = \bigsqcap_{i \in \mathbb{N}_0} f^i(\top)$ , wenn  $f$  **distributiv** ist, d.h.  $f \in [P \xrightarrow{dis} P]$ .

Erinnerung:  $f^0 =_{df} Id_C$ ;  $f^i =_{df} f \circ f^{i-1}$ ,  $i > 0$ .

# A.6

## Fixpunktinduktion

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1736/18

# Zulässige Prädikate

Fixpunktinduktion erlaubt Eigenschaften über Fixpunkte stetiger Funktionen zu beweisen. Wesentlich dafür ist der Begriff zulässiger Prädikate:

## Definition A.6.1 (Zulässiges Prädikat)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $\phi : P \rightarrow \mathbb{B}$  ein Prädikat auf  $P$ :

$\phi$  heißt **zulässig** (oder  **$\sqsubseteq$ -zulässig**) (engl. **admissible**,  **$\sqsubseteq$ -admissible**) gdw für jede Kette  $C \subseteq P$  gilt:

$$(\forall c \in C. \phi(c)) \Rightarrow \phi(\bigsqcup C)$$

## Lemma A.6.2

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $\phi : P \rightarrow \mathbb{B}$  ein zulässiges Prädikat auf  $P$ . Dann gilt:  $\phi(\perp) = \mathbf{wahr}$ .

**Beweis.** Aus der Zulässigkeit von  $\phi$  folgt  $\phi(\bigsqcup \emptyset) = \mathbf{wahr}$ . Zuzätzlich gilt  $\perp = \bigsqcup \emptyset$ , was den Beweis vervollständigt.

# Hinreichende Bedingungen für Zulässigkeit

## Theorem A.6.3 (Zulässigkeitsbedingung 1)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $\phi : P \rightarrow \mathbb{B}$  ein Prädikat auf  $P$ . Dann gilt:

$\phi$  ist zulässig, wenn es einen vollständigen Verband  $(Q, \sqsubseteq_Q)$  und zwei additive Funktionen  $f, g \in [P \xrightarrow{\text{add}} Q]$  gibt, so dass gilt:

$$\forall p \in P. \phi(p) \iff f(p) \sqsubseteq_Q g(p)$$

## Theorem A.6.4 (Zulässigkeitsbedingung 2)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband und  $\phi, \psi : P \rightarrow \mathbb{B}$  zwei zulässige Prädikate auf  $P$ . Dann gilt:

Die Konjunktion von  $\phi$  und  $\psi$ , das Prädikat  $\phi \wedge \psi$  definiert durch

$$\forall p \in P. (\phi \wedge \psi)(p) =_{df} \phi(p) \wedge \psi(p)$$

ist zulässig.

# Fixpunktinduktion auf vollständigen Verbänden

## Theorem A.6.5 (Fixpunktinduktion auf vollst. Verb.)

Sei  $(P, \sqsubseteq)$  ein vollständiger Verband,  $f \in [P \xrightarrow{\text{add}} P]$  eine additive Funktion auf  $P$  und  $\phi : P \rightarrow \mathbb{B}$  ein zulässiges Prädikat auf  $P$ . Dann gilt:

Die Gültigkeit von

$$- \forall p \in P. \phi(p) \Rightarrow \phi(f(p)) \quad (\text{Induktionsschritt})$$

impliziert die Gültigkeit von  $\phi(\mu f)$ .

**Beachte:** Der **Induktionsanfang**, d.h. die Gültigkeit von  $\phi(\perp)$ , folgt aus der Zulässigkeit von  $\phi$  (vgl. [Lemma A.6.2](#)) und ist daher bereits mit dem Beweis der Zulässigkeit von  $\phi$  bewiesen.

# Fixpunktinduktion auf KVPOs (= CCPOs)

Der Begriff der Zulässigkeit von Prädikaten überträgt sich in natürlicher Weise von vollständigen Verbänden auf kettenvollständige partielle Ordnungen (KVPOs (= CCPOs)).

## Theorem A.6.6 (Fixpunktinduktion auf KVPOs)

Sei  $(C, \sqsubseteq)$  eine KVPO,  $f \in [C \xrightarrow{mon} C]$  eine monotone Funktion auf  $C$  und  $\phi : C \rightarrow \mathbb{B}$  ein zulässiges Prädikat auf  $C$ . Dann gilt:

Die Gültigkeit von

$$- \forall c \in C. \phi(c) \Rightarrow \phi(f(c)) \quad (\text{Induktionsschritt})$$

impliziert die Gültigkeit von  $\phi(\mu f)$ .

Beachte: Theorem A.6.6 gilt (natürlich auch) für einen vollständigen Verband  $(P, \sqsubseteq)$  anstelle einer KVPO  $(C, \sqsubseteq)$ .

# A.7

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (1)

-  André Arnold, Irène Guessarian. *Mathematics for Computer Science*. Prentice Hall, 1996.
-  Roland Backhouse, Roy Crole, Jeremy R. Gibbons (Hrsg.). *Algebraic and Coalgebraic Methods in the Mathematics of Program Construction*. International Summer School and Workshop, Oxford, UK, April 10-14, 2000, Revised Lectures, Springer-V., LNCS 2297, 2002. (Chapter 1, Ordered Sets and Complete Lattices by Hilary A. Priestley; Chapter 2, Algebras and Coalgebras by Peter Aczel; Chapter 4, Calculating Functional Programs by Jeremy Gibbons)
-  Rudolf Berghammer. *Ordnungen, Verbände und Relationen mit Anwendungen*. Vieweg+Teubner, 2008.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (2)

-  Rudolf Berghammer. *Ordnungen, Verbände und Relationen mit Anwendungen*. Springer-V., 2012. (Kapitel 1, Ordnungen und Verbände; Kapitel 2.4, Vollständige Verbände; Kapitel 3, Fixpunkttheorie mit Anwendungen; Kapitel 4, Vervollständigung und Darstellung mittels Vervollständigung; Kapitel 5, Wohlgeordnete Mengen und das Auswahlaxiom)
-  Rudolf Berghammer. *Ordnungen und Verbände: Grundlagen, Vorgehensweisen und Anwendungen*. Springer-V., 2013. (Kapitel 2, Verbände und Ordnungen; Kapitel 3.4, Vollständige Verbände; Kapitel 4, Fixpunkttheorie mit Anwendungen; Kapitel 5, Vervollständigung und Darstellung mittels Vervollständigung; Kapitel 6, Wohlgeordnete Mengen und das Auswahlaxiom)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (3)

-  Garret Birkhoff. *Applications of Lattice Algebra*. Mathematical Proceedings of the Cambridge Philosophical Society 30(2):115-122, 1934.
-  Garret Birkhoff. *Lattice Theory*. American Mathematical Society, 3rd edition, 1967.
-  Peter Crawley, Robert P. Dilworth. *Algebraic Theory of Lattices*. Prentice Hall, 1973.
-  Brian A. Davey, Hilary A. Priestley. *Introduction to Lattices and Order*. Cambridge Mathematical Textbooks, Cambridge University Press, 2nd edition, 2002. (Chapter 1, Ordered Sets; Chapter 2, Lattices and Complete Lattices; Chapter 8, CPOs and Fixpoint Theorems)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (4)

-  Anne C. Davis. *A Characterization of Complete Lattices*. Pacific Journal of Mathematics 5(2):311-319, 1955.
-  Marcel Erné. *Einführung in die Ordnungstheorie*. Bibliographisches Institut, 2. Auflage, 1982.
-  Helmuth Gericke. *Theorie der Verbände*. Bibliographisches Institut, 2. Auflage, 1967.
-  George Grätzer. *General Lattice Theory*. Birkhäuser, 2nd edition, 1998. (Chapter 1, First Concepts; Chapter 2, Distributive Lattices; Chapter 3, Congruences and Ideals; Chapter 5, Varieties of Lattices)
-  George Grätzer. *Lattice Theory: Foundation*. Birkhäuser, 2011.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (5)

-  George Grätzer, Friedrich Wehrung (Hrsg.). *Lattice Theory: Special Topics and Applications, Vol. I*. Birkhäuser, 2014.
-  George Grätzer, Friedrich Wehrung (Hrsg.). *Lattice Theory: Special Topics and Applications, Vol. II*. Birkhäuser, 2016.
-  Paul R. Halmos. *Naive Set Theory*. Springer-V., Reprint, 2001. (Chapter 6, Ordered Pairs; Chapter 7, Relations; Chapter 8, Functions)
-  Hans Hermes. *Einführung in die Verbandstheorie*. Springer-V., 2. Auflage, 1967.

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (6)

-  Richard Johnsonbaugh. *Discrete Mathematics*. Pearson, 7th edition, 2009. (Chapter 3, Functions, Sequences, and Relations)
-  Stephen C. Kleene. *Introduction to Metamathematics*. North Holland, 1952. (Reprint, North Holland, 1980)
-  Seymour Lipschutz. *Set Theory and Related Topics*. McGraw Hill Schaum's Outline Series, 2nd edition, 1998. (Chapter 4, Functions; Chapter 6, Relations)
-  David Makinson. *Sets, Logic and Maths for Computing*. Springer-V., 2008. (Chapter 1, Collecting Things Together: Sets; Chapter 2, Comparing Things: Relations)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (7)

-  George Markowsky. *Chain-complete Posets and Directed Sets with Applications*. *Algebra Universalis* 6(1):53-68, 1976.
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson. *Finiteness Conditions for Fixed Point Iteration*. In *Proceedings of the 7th ACM Conference on LISP and Functional Programming (LFP'92)*, 96-108, 1992.
-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: A Formal Introduction*. Wiley, 1992.  
(Chapter 4, Denotational Semantics)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (8)

-  Hanne Riis Nielson, Flemming Nielson. *Semantics with Applications: An Appetizer*. Springer-V., 2007. (Chapter 5, Denotational Semantics)
-  Flemming Nielson, Hanne Riis Nielson, Chris Hankin. *Principles of Program Analysis*. Springer-V., 2nd edition, 2005. (Appendix A, Partially Ordered Sets)
-  Steven Roman. *Lattices and Ordered Sets*. Springer-V., 2008.
-  Bernhard Steffen, Oliver Rüthing, Malte Isberner. *Grundlagen der höheren Informatik. Induktives Vorgehen*. Springer-V., 2014. (Kapitel 5.1, Ordnungsrelationen; Kapitel 5.2, Ordnungen und Teilstrukturen)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (9)

-  Bernhard Steffen, Oliver Rüthing, Michael Huth. *Mathematical Foundations of Advanced Informatics: Inductive Approaches*. Springer-V., 2018. (Chapter 5.1, Order Relations; Chapter 5.2, Orders and Substructures)
-  Alfred Tarski. *A Lattice-theoretical Fixpoint Theorem and its Applications*. Pacific Journal of Mathematics 5(2):285-309, 1955.
-  Franklyn Turbak, David Gifford with Mark A. Sheldon. *Design Concepts in Programming Languages*. MIT Press, 2008. (Chapter 5, Fixed Points; Chapter 105, Software Testing; Chapter 106, Formal Methods; Chapter 107, Verification and Validation)

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang A (10)



Glynn Winskel. *The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction*. MIT Press, 1993. (Chapter 1, Basic set theory; Chapter 8, Introduction to domain theory; Chapter 9, Recursion equations; Chapter 10, Recursion techniques; Chapter 10.2, Fixed-point induction)

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1751/18

# Anhang B

## Pragmatik: Flussgraphvarianten

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1752/18

# B.1

## Motivation

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T  
1753/18

# B.1.1

## Flussgraphvarianten

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1754/18

# Anweisungsrepräsentation in Flussgraphen

...werden Programme als Flussgraphen dargestellt, können Anweisungen (Zuweisungen, Tests)

- Knoten
- Kanten

zugeordnet werden als

- einzelne Anweisungen
- Basisblöcke (sequentielle Anweisungsfolgen max. Länge)

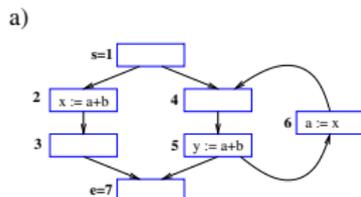
# Flussgraphvarianten

Diese Wahlmöglichkeiten führen auf vier Flussgraphvarianten:

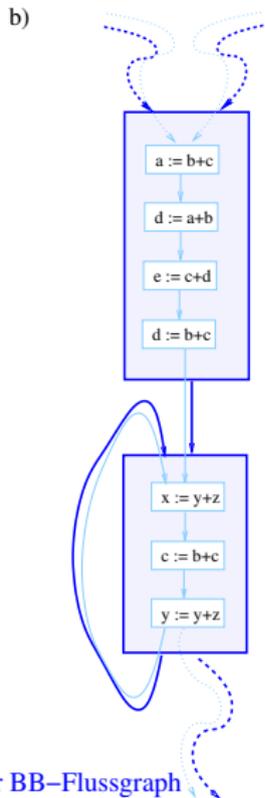
- Knotenbenannte Flussgraphen  
(im Stil von Kripke-Strukturen)
  - 1) Einzelanweisungsgraphen (EA-Graphen)
  - 2) Basisblockgraphen (BB-Graphen)
- Kantenbenannte Flussgraphen  
(im Stil von Transitionssystemen)
  - 3) Einzelanweisungsgraphen (EA-Graphen)
  - 4) Basisblockgraphen (BB-Graphen)

# Knotenbenannte Flussgraphvarianten

a) Einzelanweisungs- vs. b) Basisblockflussgraphen:



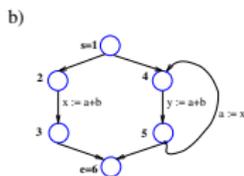
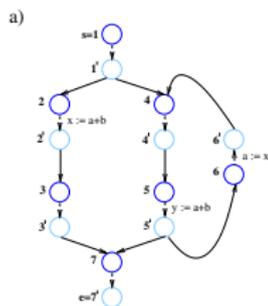
Knotenbenannter EA-Flussgraph



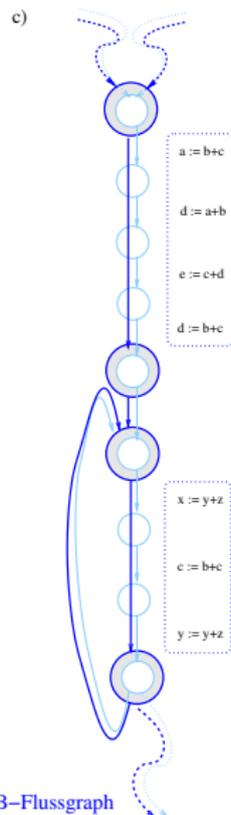
Knotenbenannter BB-Flussgraph

# Kantenbenannte Flussgraphvarianten

a), b) Einzelanweisungs- vs. c) Basisblockflussgraphen:



Kantenbenannte EA-Flussgraphen



Kantenbenannter BB-Flussgraph

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1758/18

# Welche Flussgraphvariante sollten wir wählen?

## Konzeptuell

- besteht kein wesentlicher Unterschied zwischen den verschiedenen Flussgraphvarianten, was die Wahl einer bestimmten Variante zu einer Geschmacksfrage macht.

## Pragmatisch

- unterscheiden sich die Flussgraphvarianten jedoch in der Einfachheit und damit ihrer Angemessenheit zur Spezifikation und Implementierung von Programmanalysen und Optimierungen.

Das werden wir in der Folge [genauer herausarbeiten](#).

## B.1.2

Flussgraphvarianten: Welche sollten wir wählen?

# Basisblock- vs. Einzelanweisungsgraphen

...wir untersuchen und vergleichen unter pragmatischen Gesichtspunkten die **Zweckmäßigkeit** verschiedener Flussgraphvarianten als Programmrepräsentation für Programmanalyse.

Dazu betrachten wir **knoten- und kantenbenannte Flussgraphen**, die mit **Basisblöcken** bzw. **Einzelanweisungen** benannt sind, und untersuchen ihre jeweiligen

- Vor- und Nachteile für die Programmanalyse

...für eine Antwort auf die Frage:

- Knoten- oder kantenbenannte Basisblock- oder Einzelanweisungsgraphen: (Nur) eine Geschmacksfrage?

*En passant* werden wir dabei weitere praktisch relevante

- DFA-Probleme und -Analysen

kennenlernen.

# Von Basisblockgraphen erhoffte Vorteile

...allgemein wird **Basisblockgraphen** 'folkloristisch' (engl. **folk knowledge**) vor allem folgender Anwendungsvorteil zugeschrieben :

**Bessere Skalierungseigenschaften** und **Performanzvorteile**, da

- weniger Knoten in die (potentiell) berechnungsaufwändige iterative Fixpunktberechnung involviert sind.
- größere Programme im Hauptspeicher gehalten werden können.

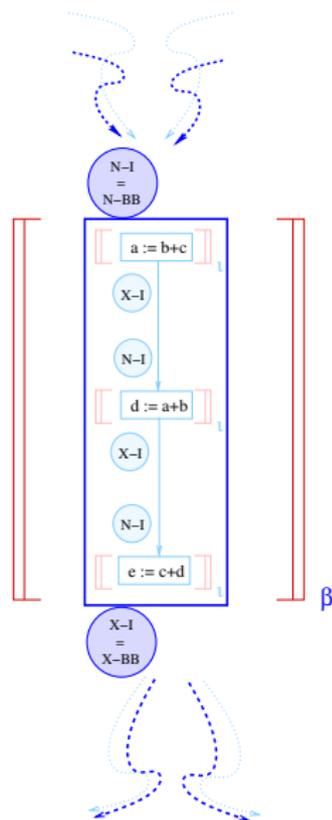
# Mit Basisblockgraphen verbundene Nachteile

...sind definitiv auch gegeben, besonders folgende:

- **Höhere konzeptuelle Komplexität:** Basisblöcke führen zu einer unerwünschten **Hierarchisierung**, die sowohl theoretische Überlegungen wie praktische Implementierungen erschwert.
- **Notwendigkeit von Prä- und Postprozessen:** Sind i.a. erforderlich, um hierarchie-induzierte Zusatzprobleme zu behandeln (z.B. für **Elimination toter Anweisungen** (engl. **dead code elimination**), **Konstantenanalyse** (engl. **constant propagation and folding**),...); oder 'trickhafte', problemspezifische Formulierungen nötig machen, sie zu vermeiden (z.B. für **partielle Redundanzelimination** (engl. **partial redundancy elimination**)).
- **Eingeschränkte Allgemeinheit:** Bestimmte praktisch relevante Analysen und Optimierungen sind nur schwer oder gar nicht auf der Ebene von Basisblöcken auszudrücken (z.B. **Geisteranweisungsanalyse und -elimination** (engl. **faint variable elimination**)).

# Kernproblem

...Basisblöcke führen zu einer hierarchischen Graphstruktur:



Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

Teil V

# In der Folge

...Gegenüberstellung von Vor- und Nachteilen von

- Basisblock- und Einzelanweisungsgraphen

anhand von Beispielen von uns bereits betrachteter:

- Verfügbare Ausdrücke (engl. available expressions)
- Einfache Konstanten (engl. simple constants)

und neuer DFA-Probleme:

- Tote Anweisungen (engl. dead variables)
- Geisteranweisungen (engl. faint variables)

# B.2

## *SUP*- und *MaxFP*-Ansatz

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1766/18

## B.2.1

# Kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen

# $SUP_{EAG}$ - und $MaxFP_{EAG}$ -Ansatz

...für kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen.

Die  $SUP$ -Lösung:

$$\forall c_s \in \mathcal{C} \forall n \in N. SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n) =_{df} \bigcap \{ \llbracket p \rrbracket_\alpha(c_s) \mid p \in \mathbf{P}_G[s, n] \}$$

Die  $MaxFP$ -Lösung:

$$\forall c_s \in \mathcal{C} \forall n \in N. MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n) =_{df} \nu\text{-inf}(n)$$

wobei  $\nu\text{-inf}$  die größte Lösung des  $MaxFP$ -Gleichungssystems für Einzelanweisungsgraphen bezeichnet ( $\alpha$  für Anweisung):

$$\text{inf}(n) = \begin{cases} c_s & \text{falls } n = s \\ \bigcap \{ \llbracket (m, n) \rrbracket_\alpha(\text{inf}(m)) \mid m \in \text{pred}_G(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1768/18

# B.2.2

## Knotenbenannte Basisblockgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1769/18

# Bezeichnungen

...in der Folge bezeichnen:

- fett gesetzte Buchstaben **Basisblockknoten**: **m**, **n**,...
- normal gesetzte Buchstaben **Einzelanweisungsknoten**: m, n,...

Weiters bezeichnen:

- $\llbracket \cdot \rrbracket_\beta$
- $\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha$

(lokale) **abstrakte DFA-Funktionale** für **Basisblock-** bzw. **Einzelanweisungsknoten** sowie

- *bb*, *start* und *end* drei Abbildungen, die angewendet auf einen Einzelanweisungsknoten *n* bzw. einen Basisblock **n** den Basisblock liefern, zu dem *n* gehört, bzw. den Start- und Endanweisungsknoten von **n**.

# Hierarchischer $SUP_{BBG}$ -Ansatz: Stufe I

...für knotenbenannte Basisblockgraphen.

## Stufe I: Die $SUP$ -Lösung auf Basisblockebene

$$\forall c_s \in \mathcal{C} \quad \forall \mathbf{n} \in \mathbf{N}. \quad SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}) =_{df} \\ (E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}), A-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}))$$

mit

$$E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}) =_{df} \bigcap \{ \llbracket p \rrbracket_\beta(c_s) \mid p \in \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, \mathbf{n}] \}$$

$$A-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}) =_{df} \bigcap \{ \llbracket p \rrbracket_\beta(c_s) \mid p \in \mathbf{P}_G[\mathbf{s}, \mathbf{n}] \}$$

...wobei  $E$  und  $A$  für Basisblock-Eingang und -Ausgang stehen.

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1771/18

# Hierarchischer $SUP_{BBG}$ -Ansatz: Stufe II

## Stufe II: Die $SUP$ -Lösung auf Einzelanweisungsebene

...hineintreiben der DFA-Information in die Basisblöcke.

$$\forall c_s \in \mathcal{C} \quad \forall n \in N. \quad SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\alpha, c_s})}(n) =_{df} \\ (E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\alpha, c_s})}(n), A-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\alpha, c_s})}(n))$$

mit

$$E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\alpha, c_s})}(n) =_{df} \begin{cases} E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\beta, c_s})}(bb(n)) \\ \text{falls } n = start(bb(n)) \\ \llbracket p \rrbracket_{\alpha}(E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\beta, c_s})}(bb(n))) \\ \text{sonst } (p \text{ Präfixpfad von } start(bb(n)) \\ \text{bis (ausschließlich) } n) \end{cases}$$

$$A-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\alpha, c_s})}(n) =_{df} \llbracket p \rrbracket_{\alpha}(E-SUP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_{\beta, c_s})}(bb(n))) \\ (p \text{ Präfixpfad von } start(bb(n)) \text{ bis (ein-} \\ \text{-schließlich) } n)$$

# Hierarchischer $MaxFP_{BBG}$ -Ansatz: Stufe I

...für knotenbenannte Basisblockgraphen:

## Stufe I: Die $MaxFP$ -Lösung auf Basisblockebene

$$\forall c_s \in \mathcal{C} \forall \mathbf{n} \in \mathbf{N}. MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}) =_{df} \\ (E-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}), A-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}))$$

mit

$$E-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}) =_{df} \nu-E-inf(\mathbf{n})$$

$$A-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\beta, c_s)}(\mathbf{n}) =_{df} \nu-A-inf(\mathbf{n})$$

wobei  $\nu-E-inf$  und  $\nu-A-inf$  die größten Lösungen des  $MaxFP$ -Gleichungssystems für Basisblockknoten bezeichnen:

$$E-inf(\mathbf{n}) = \begin{cases} c_s & \text{falls } \mathbf{n} = \mathbf{s} \\ \bigcap \{ A-inf(\mathbf{m}) \mid \mathbf{m} \in pred_G(\mathbf{n}) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$A-inf(\mathbf{n}) = \llbracket \mathbf{n} \rrbracket_\beta(E-inf(\mathbf{n}))$$

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1773/18

# Hierarchischer $MaxFP_{BBG}$ -Ansatz: Stufe II

## Stufe II: Die $MaxFP$ -Lösung auf Einzelanweisungsebene

...hineintreiben der DFA-Information in die Basisblöcke.

$$\forall c_s \in \mathcal{C} \forall n \in N. MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n) =_{df} \\ (E-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n), A-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n))$$

mit

$$E-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n) =_{df} \nu-E-inf(n)$$

$$A-MaxFP_{(\llbracket \cdot \rrbracket_\alpha, c_s)}(n) =_{df} \nu-A-inf(n)$$

...wobei  $\nu-E-inf$  und  $\nu-A-inf$  die **größten Lösungen** des  $MaxFP$ -Gleichungssystems für **Anweisungsknoten** bezeichnen:

$$E-inf(n) = \begin{cases} \nu-E-inf(bb(n)) & \text{falls } n = start(bb(n)) \\ A-inf(m) & \text{sonst (wobei } m \text{ der eindeutig} \\ & \text{bestimmte Vorgänger} \\ & \text{von } n \text{ in } bb(n) \text{ ist)} \end{cases}$$
$$A-inf(n) = \llbracket n \rrbracket_\alpha(E-inf(n))$$

# Kapitel B.3

## Verfügbare Ausdrücke

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1775/18

# B.3.1

## Knotenbenannte Basisblockgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1776/18

# Verfügbare Ausdrücke: Stufe I

...für knotenbenannte Basisblockgraphen.

## Stufe I: Die Basisblockebene

Lokale Prädikate (assoziiert mit Basisblockknoten):

- $\text{BB-XComp}_\beta(t)$ :  $t$  wird von einer Anweisung  $\alpha$  in  $\beta$  berechnet und weder  $\alpha$  noch eine auf  $\alpha$  folgende Anweisung in  $\beta$  modifizieren einen Operanden von  $t$ .
- $\text{BB-Transp}_\beta(t)$ :  $t$  ist transparent für  $\beta$ , d.h. keine Anweisung in  $\beta$  modifiziert einen Operanden von  $t$ .

Das Basisblock-Gleichungssystem von Stufe I:

$$\text{BB-N-Avail}_\beta = \begin{cases} \text{falsch} & \text{falls } \beta = \mathbf{s} \\ \prod_{\hat{\beta} \in \text{pred}(\beta)} \text{BB-X-Avail}_{\hat{\beta}} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{BB-X-Avail}_\beta = \text{BB-N-Avail}_\beta \cdot \text{BB-Transp}_\beta + \text{BB-XComp}_\beta$$

# Verfügbare Ausdrücke: Stufe II

## Stufe II: Die Einzelanweisungsebene

Lokale Prädikate (assoziiert mit Einzelanweisungsknoten):

- $\text{Comp}_\alpha(t)$ :  $\alpha$  berechnet  $t$ .
- $\text{Transp}_\alpha(t)$ :  $\alpha$  modifiziert keinen Operanden von  $t$ .
- $\nu\text{-BB-N-Avail}$ ,  $\nu\text{-BB-X-Avail}$ : größte Lösungen des BB-Gleichungssystem von Stufe I.

Das Einzelanweisungs-Gleichungssystem von Stufe II:

$$\text{N-Avail}_\alpha = \begin{cases} \nu\text{-BB-N-Avail}_{bb(\alpha)} & \text{falls } \alpha = \text{start}(bb(\alpha)) \\ \text{X-Avail}_{pred(\alpha)} & \text{sonst (da gilt: } |pred(\alpha)| = 1) \end{cases}$$

$$\text{X-Avail}_\alpha = \begin{cases} \nu\text{-BB-X-Avail}_{bb(\alpha)} & \text{falls } \alpha = \text{end}(bb(\alpha)) \\ (\text{N-Avail}_\alpha + \text{Comp}_\alpha) \cdot \text{Transp}_\alpha & \text{sonst} \end{cases}$$

## B.3.2

# Knotenbenannte Einzelanweisungsgraphen

# Verfügbare Ausdrücke

...für **knotenbenannte Einzelweisungsgraphen** (einstufig, hierarchiefrei).

**Lokale Prädikate** (assoziiert mit **Einzelweisungsknoten**):

- $\text{Comp}_\alpha(t)$ :  $\alpha$  berechnet  $t$ .
- $\text{Transp}_\alpha(t)$ :  $\alpha$  modifiziert keinen Operanden von  $t$ .

**Gleichungssystem f. knotenbenannte Einzelweisungsgraphen:**

$$\text{N-Avail}_t = \begin{cases} \text{falsch} & \text{falls } \alpha = s \\ \prod_{\hat{\alpha} \in \text{pred}(\alpha)} \text{X-Avail}_{\hat{\alpha}} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{X-Avail}_\alpha = (\text{N-Avail}_\alpha + \text{Comp}_\alpha) \cdot \text{Transp}_\alpha$$

# B.3.3

## Kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1781/18

# Verfügbare Ausdrücke

...für kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen (einstufig, hierarchiefrei).

Lokale Prädikate (assoziiert mit Instruktionskanten):

- $\text{Comp}_\varepsilon(t)$ : Anweisung  $\alpha$  von Kante  $\varepsilon$  berechnet  $t$ .
- $\text{Transp}_\varepsilon(t)$ : Anweisung  $\alpha$  von Kante  $\varepsilon$  modifiziert keinen Operanden von  $t$ .

Gleichungssystem f. kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen:

$$\text{Avail}_n = \begin{cases} \text{falsch} & \text{falls } n = \mathbf{s} \\ \prod_{m \in \text{pred}(n)} (\text{Avail}_m + \text{Comp}_{(m,n)}) \cdot \text{Transp}_{(m,n)} & \text{sonst} \end{cases}$$

# B.3.4

## Zwischenfazit

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1783/18

# Beobachtung

...kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen sind konzeptuell und formulierungstechnisch am wenigsten aufwändig und deshalb am

- günstigsten.

...knotenbenannte Basisblockgraphen am aufwändigsten und deshalb am

- ungünstigsten.

# In der Folge

...zwei weitere Beispiele dazu und zur Veranschaulichung des Einflusses von Flussgraphvarianten auf den konzeptuellen und technischen Aufwand der Formulierung von Programmanalysen:

- Konstantenanalyse (engl. constant propagation and folding)
- Geistervariablenanalyse (engl. faint variables analysis)

Dabei betrachten wir Analyseformulierungen für:

- knotenbenannte Basisblockgraphen
- kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen

als die beiden antagonistischen Pole der Graphvarianten.

# Kapitel B.4

## Konstantenanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

1786/18

# Konstantenanalyse

... am Beispiel **einfacher Konstanten** (engl. *simple constants*).

Wir benötigen zwei Hilfsfunktionen für **Anweisungen**:

1. Rückwärtssubstitution
2. Zustandstransformation

sowie deren **Ausdehnungen** auf **Anweisungssequenzen**, speziell **Pfadanweisungssequenzen**.

# B.4.1

## Kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1788/18

# Rückwärtssubstitution, Zustandstransformation

...für Anweisungen  $\alpha \equiv (x := t')$ .

Wir definieren für  $\alpha$ :

## 1. Rückwärtssubstitution

$$\begin{aligned}\delta_\alpha &: \mathbf{T} \rightarrow \mathbf{T} \\ \forall t \in \mathbf{T}. \delta_\alpha(t) &=_{df} t[t'/x]\end{aligned}$$

wobei  $t[t'/x]$  die simultane Ersetzung aller Vorkommen von  $x$  in  $t$  durch  $t'$  bezeichnet (**syntaktische Substitution**).

## 2. Zustandstransformation

$$\begin{aligned}\theta_\alpha &: \Sigma \rightarrow \Sigma \\ \theta_\alpha(\sigma)(y) &=_{df} \begin{cases} \mathcal{E}(t)(\sigma) & \text{falls } y = x \\ \sigma(y) & \text{sonst} \end{cases}\end{aligned}$$

wobei  $\mathcal{E} : \mathbf{T} \rightarrow \Sigma \rightarrow \mathbb{Z}$  die **Evaluation** von Termen entsprechend ihrer **Semantik** leistet (z.B.  $\mathcal{E} = \llbracket \cdot \rrbracket_A$ ).

# Der Zusammenhang von $\delta$ und $\theta$

...ist beschrieben durch das **Substitutionslemma B.4.1.1**, wobei  $\mathcal{A}$  die Menge aller **Anweisungen** bezeichne.

## Lemma B.4.1.1 (Substitutionslemma)

$$\forall t \in \mathbf{T} \forall \sigma \in \Sigma \forall \alpha \in \mathcal{A}. \mathcal{E}(\delta_\alpha(t))(\sigma) = \mathcal{E}(t)(\theta_\alpha(\sigma))$$

**Beweis** induktiv über den Aufbau von  $t$ .

# Einfache Konstanten auf Anweisungsgraphen

Bezeichnen:

- $eK_n \in \Sigma =_{df} \{\sigma \mid \sigma : \mathbf{V} \rightarrow \mathbb{Z}_{\perp}^{\top}\}$
- $\sigma_s \in \Sigma \setminus \{\sigma_{\top}\}$  Anfangszustand (oder Anfangszusicherung)

...wobei  $eK$  von 'einfache Konstanten' abgeleitet ist.

Das  $eK$ -Gleichungssystem für Einzelanweisungsgraphen:

$$eK_n = \begin{cases} \sigma_s & \text{falls } n = s \\ \lambda v. \prod \{ \mathcal{E}(\delta_{(m,n)}(v))(eK_m) \mid m \in \text{pred}(n) \} & \text{sonst} \end{cases}$$

# B.4.2

## Knotenbenannte Basisblockgraphen

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1792/18

# Rückwärtssubstitution, Zustandstransformation

...auf Anweisungssequenzen von Pfaden, speziell damit auch auf Anweisungssequenzen von Basisblöcken.

Ausdehnung von  $\delta$  und  $\theta$  zur:

## 1. Rückwärtssubstitution auf Pfadanweisungssequenzen

$$\Delta_p : \mathbf{T} \rightarrow \mathbf{T}$$
$$\Delta_p =_{df} \begin{cases} \delta_{n_q} & \text{falls } q = 1 \\ \Delta_{(n_1, \dots, n_{q-1})} \circ \delta_{n_q} & \text{falls } q > 1 \end{cases}$$

## 2. Zustandstransformation auf Pfadanweisungssequenzen

$$\Theta_p : \Sigma \rightarrow \Sigma$$
$$\Theta_p =_{df} \begin{cases} \theta_{n_1} & \text{falls } q = 1 \\ \Theta_{(n_2, \dots, n_q)} \circ \theta_{n_1} & \text{falls } q > 1 \end{cases}$$

# Der Zusammenhang von $\Delta$ und $\Theta$

...ist beschrieben durch das **Verallgemeinerte Substitutionslemma B.4.2.1**, wobei  $\mathcal{B}$  die Menge aller **Basisblöcke** bezeichne.

## Lemma B.4.2.1 (Verallg. Substitutionslemma)

$$\forall t \in \mathbf{T} \forall \sigma \in \Sigma \forall \beta \in \mathcal{B}. \mathcal{E}(\Delta_\beta(t))(\sigma) = \mathcal{E}(t)(\Theta_\beta(\sigma))$$

**Beweis** induktiv über die Länge von  $p$ .

# Einfache Konstanten auf BB-Graphen: Stufe I

## Stufe I: Die Basisblockebene

Bezeichnen:

- $\Sigma =_{df} \{\sigma \mid \sigma : \mathbf{V} \rightarrow \mathbb{Z}_{\perp}^{\top}\}$
- $\Delta_{\beta}(v) =_{df} \delta_{\alpha_1} \circ \dots \circ \delta_{\alpha_q}(v)$ , wobei  $\beta \equiv \alpha_1; \dots; \alpha_q$ .
- $\text{BB-N-eK}_{\beta}, \text{BB-X-eK}_{\beta}, \text{N-eK}_{\alpha}, \text{X-eK}_{\alpha} \in \Sigma$
- $\sigma_s \in \Sigma$  Anfangszustand (oder: Anfangszusicherung)

Das BB-Gleichungssystem für einf. Konstanten von Stufe I:

$$\text{BB-N-eK}_{\beta} = \begin{cases} \sigma_s & \text{falls } \beta = \mathbf{s} \\ \prod \{\text{BB-X-eK}_{\hat{\beta}} \mid \hat{\beta} \in \text{pred}(\beta)\} & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{BB-X-eK}_{\beta} = \lambda v. \mathcal{E}(\Delta_{\beta}(v))(\text{BB-N-eK}_{\beta})$$

# Einfache Konstanten auf BB-Graphen: Stufe II

## Stufe II: Die Anweisungsebene

Vorberechnete Resultate (von Stufe I):

- $\nu$ -BB-N-eK,  $\nu$ -BB-X-eK: die größten Lösung des Gleichungssystems von Stufe I.

Das Anw.-Gleichungssystem für einf. Konstanten von Stufe II:

$$\text{N-eK}_\alpha = \begin{cases} \nu\text{-BB-N-eK}_{bb(\alpha)} & \text{falls } \alpha = \text{start}(bb(\alpha)) \\ \text{X-eK}_{pred(\alpha)} & \text{sonst (da gilt: } |pred(\alpha)| = 1) \end{cases}$$

$$\text{X-eK}_\alpha = \begin{cases} \nu\text{-BB-X-eK}_{bb(\alpha)} & \text{falls } \alpha = \text{end}(bb(\alpha)) \\ \lambda \nu. \mathcal{E}(\delta_\alpha(\nu))(\text{N-eK}_\alpha) & \text{sonst} \end{cases}$$

...wobei *bb*, *start* und *end* drei Abbildungen sind, die angewendet auf eine Anweisung  $\alpha$  bzw. einen Basisblock  $\beta$  den Basisblock liefern, zu dem  $\alpha$  gehört, bzw. den Start- oder Endanweisungsknoten von  $\beta$ .

# B.5

## Geistervariablenanalyse

Inhalt

Teil I

Kap. 1

Teil II

Kap. 2

Kap. 3

Teil III

Kap. 4

Kap. 5

Teil IV

Kap. 6

Kap. 7

Kap. 8

Kap. 9

Kap. 10

Kap. 11

Kap. 12

Kap. 13

T 1797/18



# Geistervariablenanalyse (1)

...für kantenbenannte Einzelanweisungsgraphen.

Lokale Prädikate (assoziiert mit Einzelanweisungskanten):

- $\text{LifeEnforcingUse}_\varepsilon^v$ : Variable  $v$  kommt in der Anweisung  $\alpha$  von Kante  $\varepsilon$  vor und wird von ihr 'zu leben gezwungen' (z.B. wenn  $\alpha$  eine Ausgabeanweisung, Verzweigungsbedingung oder Schleifenabbruchbedingung ist).
- $\text{Mod}_\varepsilon^v$ : Anweisung  $\alpha$  von Kante  $\varepsilon$  modifiziert Variable  $v$ .
- $\text{AssUse}_\varepsilon^v$ : Variable  $v$  kommt rechtsseitig in der Zuweisung  $\alpha$  von Kante  $\varepsilon$  vor.
- $\text{LhsVar}_\varepsilon$ : Bezeichnet die linksseitige Variable der Zuweisung  $\alpha$  an Kante  $\varepsilon$ .

# Geistervariablenanalyse (2)

Das GV-Gleichungssystem für Einzelanweisungsgraphen:

$$\text{FAINT}_n^v = \prod_{m \in \text{succ}(n)} \left( \overline{\text{LifeEnforcingUse}_{(n,m)}^v} * \right. \\ \left. \left( \text{FAINT}_m^v + \text{Mod}_{(n,m)}^v \right) * \right. \\ \left. \left( \text{FAINT}_m^{\text{LhsVar}_{(n,m)}} + \overline{\text{AssUse}_{(n,m)}^v} \right) \right)$$

**Intuitiv:** Eine Variable  $v$  ist **geisterhaft** am Knoten  $n$ , wenn  $v$

- von keiner Anweisung einer in  $n$  eingehenden Kante zu leben gezwungen wird (**1-tes Konjunktionsglied**).
- am Knoten  $n$  bereits geisterhaft ist oder durch die Anweisung an einer eingehenden Kante modifiziert und dadurch geisterhaft wird (**2-tes Konjunktionsglied**).
- von keiner Anweisung auf einer eingehenden Kante benutzt wird oder höchstens der Wertzuweisung an eine andere geisterhafte Variable dient (**3-tes Konjunktionsglied**).

# Geistervariablen

...sind ein Beispiel für ein **DFA-Problem**, dessen Formulierung für **knoten-** und **kantenbenannte**

- **Instruktionsgraphen** offensichtlich ist.
- **Basisblockgraphen** alles andere als ersichtlich, nicht möglich ist.

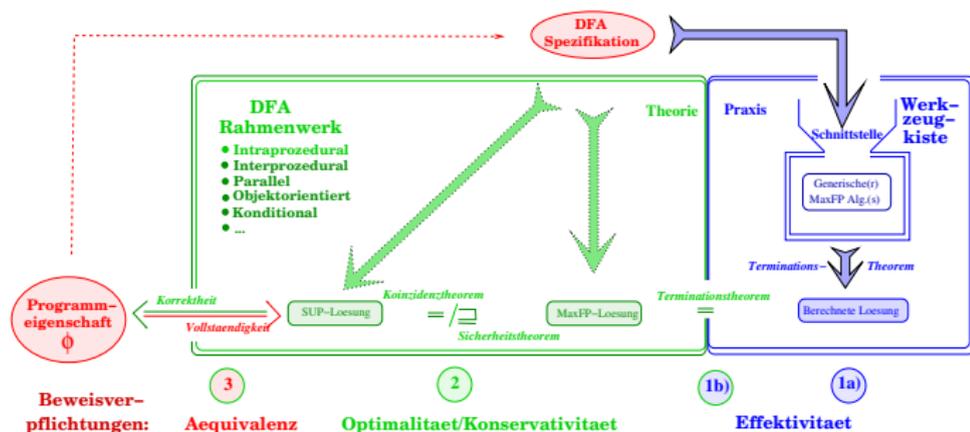
## B.6

# Zusammenfassung, Schlussfolgerungen

# Zusammenfassung, Schlussfolgerungen

Alle 4 Flussgraphrepräsentationen sind grundsätzlich **gleichwertig**.

Konzeptuell reicht deshalb eine einzige gemeinsame **Rahmen-** bzw. **Werkzeugkistensicht**:



im Wissen, dass sie je nach Aufgabe unterschiedlich zweckmässig sind und **unterschiedlich aufwändige Spezifikations-, Implementierungs- und Beweisverpflichtungen** zur Folge haben.

# Kapitel B.7

## Literaturverzeichnis, Leseempfehlungen

# Vertiefende und weiterführende Leseempfehlungen für Anhang B

-  Larry Carter, Jeanne Ferrante, Clark Thomborson. *Folklore Confirmed: Reducible Flow Graphs are Exponentially Larger*. In Conference Record of the 30th Annual ACM SIGPLAN-SIGACT Symposium on Principles of Programming Languages (POPL 2003), 106-114, 2003.
-  Jens Knoop. *From DFA-Frameworks to DFA-Generators: A Unifying Multiparadigm Approach*. In Proceedings of the 5th International Conference on Tools and Algorithms for the Construction and Analysis of Systems (TACAS'99), Springer-V., LNCS 1579, 360-374, 1999.
-  Jens Knoop, Dirk Koschützki, Bernhard Steffen. *Basic-block graphs: Living dinosaurs?* In Proceedings of the 7th International Conference on Compiler Construction (CC'98), Springer-V., LNCS 1383, 65 - 79, 1998.