

Details zu Test 2 – Lehrveranstaltung Programmkonstruktion

Stefan Pittner

29. November 2015

I. Organisatorische Rahmeninformationen

- Datum: Mittwoch **9. Dezember** 2015
- Dauer: 90 Minuten
- Anmeldung: Anmeldefrist (laut TUWEL): Montag 30. November 18 Uhr bis Dienstag 8. Dezember 18 Uhr
- **Auswirkung auf die Gesamtnote:** Eine positive Note bei Test 2 (das sind 50 Prozent oder mehr) geht mit dem Gewicht von einem Fünftel (also von 0,2) in Ihre Gesamtnote ein.
Bei einem negativen Test 1 (das sind 49 Prozent oder weniger) ist für eine positive Beurteilung der Lehrveranstaltung Programmkonstruktion ein positives Abschneiden bei Test 2 unbedingt erforderlich !! Andernfalls ist für Sie auch ein Antreten zum Nachtragstest am Mittwoch, den 17. Februar nicht möglich.
- Als Sprache bei Test 2 ist Deutsch bei allgemeinen Erklärungen und Englisch für Erklärungen in den Quellcodes vorgesehen.

II. Testablauf

- Theoriephase (= Kreuzerlphase; zuerst) und praktische Phase (mit IntelliJ IDEA; am Ende)

II.1 Über die beiden Phasen

Phase 1 (Kreuzerlphase): Wie schon beim Einstufungstest und bei Test 1: Fragen die durch blosses Ankreuzen beantwortet werden können; Es ist eine Mischung von sowohl Multiple-Choice- als auch Single-Choice-Fragen geplant. Bei falschen Antworten werden keine Negativpunkte schlagend.

Bei dieser Kreuzerlphase kommt ein Webinterface **ohne** Java zum Einsatz.

Phase 2 (praktische Phase): Hier steht den Studierenden die Entwicklungsumgebung IntelliJ IDEA zur Beantwortung der Fragen zur Verfügung. Die Aufgaben werden ähnlich zu jenen im Rahmen der Übungen gestellten gestaltet sein.

Der Wechsel von der ersten Phase (Theorie) zur zweiten Phase (Praxis) wird mittels eines Buttons auf der Testoberfläche bewerkstelligt.

Über den Zeitpunkt ihres/seines Wechsels vom Phase 1 zu Phase 2 hat jede/jeder Studierende **selbständig** zu befinden. Die Lehrveranstaltungsleitung empfiehlt eine Verweilzeit von maximal 30 Minuten in Phase 1 (womit sich für Phase 2 ein empfohlenes Zeitbudget von mindestens 60 Minuten ergibt). Diese Empfehlung spiegelt sich auch in den für die einzelnen Phasen erzielbaren Punkten wieder: Ca. 30 Punkte für die Theoriephase und etwa 70 Punkte für den Praxisteil.

Zusätzlich dazu wird ein frühestmöglicher Umschaltzeitpunkt (d.h. kein Wechsel von Phase 1 nach Phase 2 in den ersten Testminuten) und ein spätestmöglicher Umschaltzeitpunkt während des Tests verlaublich.

Achtung: Eine einmal beendete Kreuzerlphase (Phase 1) kann nicht mehr wiederhergestellt werden !!

Der Zeitpunkt des Phasenwechsels sollte daher von jeder/jedem einzelnen überlegt und mit Bedacht gewählt werden.

III. Stoff für Test 2

Zu studieren sind die Vorlesungsinhalte **bis inklusive Montag, den 30. November 2015**. Am Montag, den 30. November 2015 werden in der Vorlesung unter anderem die Datenstrukturen Bäume vorgestellt werden. Die an diesem Montag in der Vorlesung behandelten Themen können vor allem zum theoretischen Teil des Tests (Phase 1) kommen.

Mögliche Themen für den praktischen Teil sind sind Arrays, Rekursionen, Queues, Double Ended Queues und Maps (sowie Objekte).

Jene Inhalte, die in der Vorlesungseinheit am Donnerstag, den 3. Dezember vorgestellt werden, laufen unter dem Gesichtspunkt “nicht mehr für den 2. Test in Betracht zu ziehen”. Es schadet allerdings für Test 2 nicht, auch diese Inhalte zu kennen.

Zum Thema Hilfsmittel: Nachschlageinformationen über die sog. **Standard-API** sind bei Test 2 **angeblich** nicht erforderlich. Ihre Zuhilfenahme sind jedenfalls **nicht** gestattet.

Die Studierenden sollen aber sehr wohl gründliches Wissen über die für die verschiedenen Datentypen verfügbaren Standardmethoden – beispielsweise die Methode **offer** für Queues – mitbringen.

Kommentare die zur Verbesserung des Inhalts dieses Informationspapiers beitragen könnten sind beim Autor willkommen. Sie können jederzeit an die E-Mail-Adresse stefan.pittner@tuwien.ac.at gerichtet werden.