

LV Programmkonstruktion (Wintersemester 2015/16)

Übungseinheit 2

S t e f a n P I T T N E R



Switch-Anweisung

```
switch(Ausdruck) {  
    case Vergleichswert 1:  
        Anweisung 1;  
        break;  
    case Vergleichswert 2:  
        Anweisung 2;  
        break;  
    default:  
        Anweisung;  
        // break ist hier nicht erforderlich.  
}
```



Schleifenumwandlung

(Aufgabe 3 – Zusatzfrage 4)



Teil 1: for-Schleife

```
for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
  
    ...  
  
}
```



Teil 1: Gleichwertige while-Schleife

```
int i = 1;
```

```
while (i <= 10) {
```

```
    ...
```

```
    i++;
```

```
}
```



Teil 2: while-Schleife

```
int value = some_integer;
```

```
while (value <= 10) {
```

```
    ...
```

```
    value = complexUpdate(value);
```

```
    ...
```

```
}
```



Teil 2: Gleichwertige do-Schleife

```
int value = some_integer;

do {
    if (value <= 10) {
        ...
        value = complexUpdate(value);
        ...
    }
} while (value <= 10)
```



Teil 3: do-Schleife

```
int value = some_integer;

do {

    ...

    value = complexUpdate(value);

    ...

} while (value <= 10)
```




Teil 3: Gleichwertige while-Schleife

```
int value = some_integer;

...

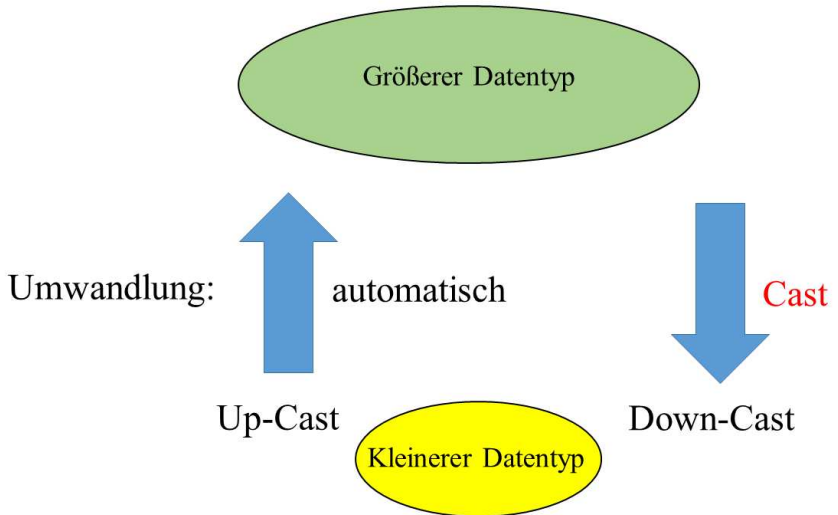
value = complexUpdate(value);

...

while (value <= 10) {
    ...
    value = complexUpdate(value);
    ...
}
```



Typumwandlung von Werten





Die elementaren Java-Datentypen

Datentyp	Speicherplatz	Wertebereich
byte	1 Byte	-128 bis 127
short	2 Byte	...
int	4 Byte	...
long	8 Byte	...
float	4 Byte	...
double	8 Byte	...
boolean	≥ 1 Bit	true und false
char	2 Byte	...

1 Byte = 8 Bit