

# FORTH – SUGAKU

Stackbasierte Sprachen  
185.310, VU, 2012W

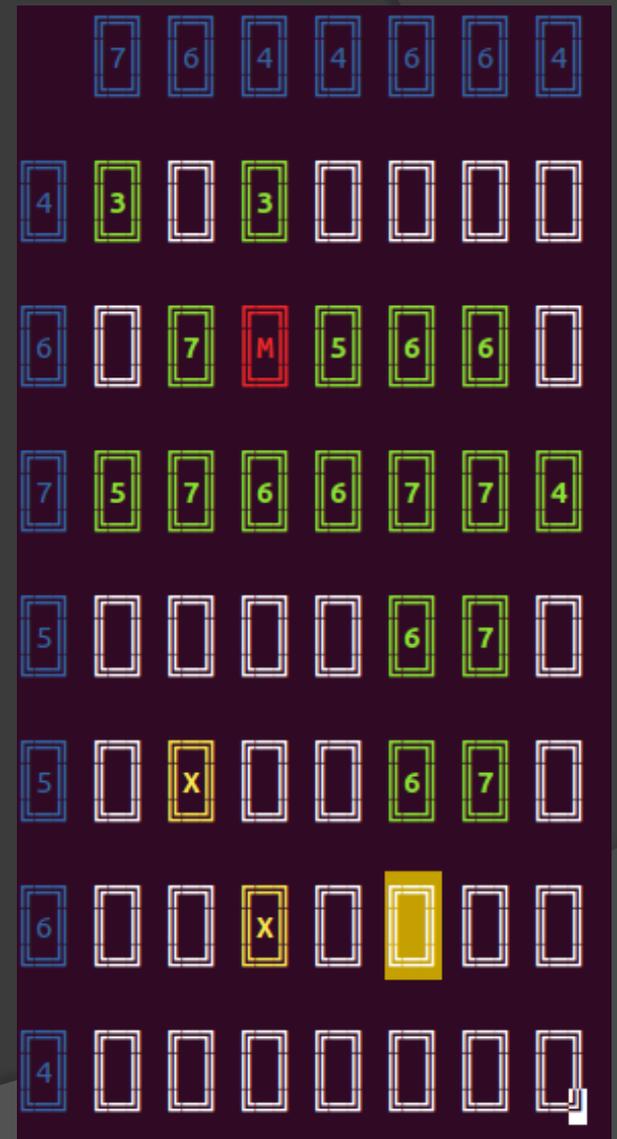
Stephan Pfleger  
Raphael Mader

# Inhalt

- ⦿ Spielziel
- ⦿ Implementierung
- ⦿ Sprachfeature
- ⦿ Sourcecode
- ⦿ Livedemo

# Spielziel

- Sugaku = Minesweeper + Sudoku
- Alle freien Felder aufdecken



# Implementierung

- Forth
- UI Konsolenbasiert
- minOO.fs
  - Separierung Spiellogik / UI
  - Vereinfachung der Entwicklungsaufteilung

# Sprachfeature

- Funktionale Abstraktion – Execution Tokens
- : readUserInput ( -- xt )
- userInput -> Stateänderung
- Vorher: Umständliches Mapping über manuellen „Enum“

# Sourcecode + Livedemo

- ⦿ ... switch to VM ...

Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit!

● Fragen?